essentiel b

Jeu de lumière

MOUV' FLOWER II

Notice d'utilisation

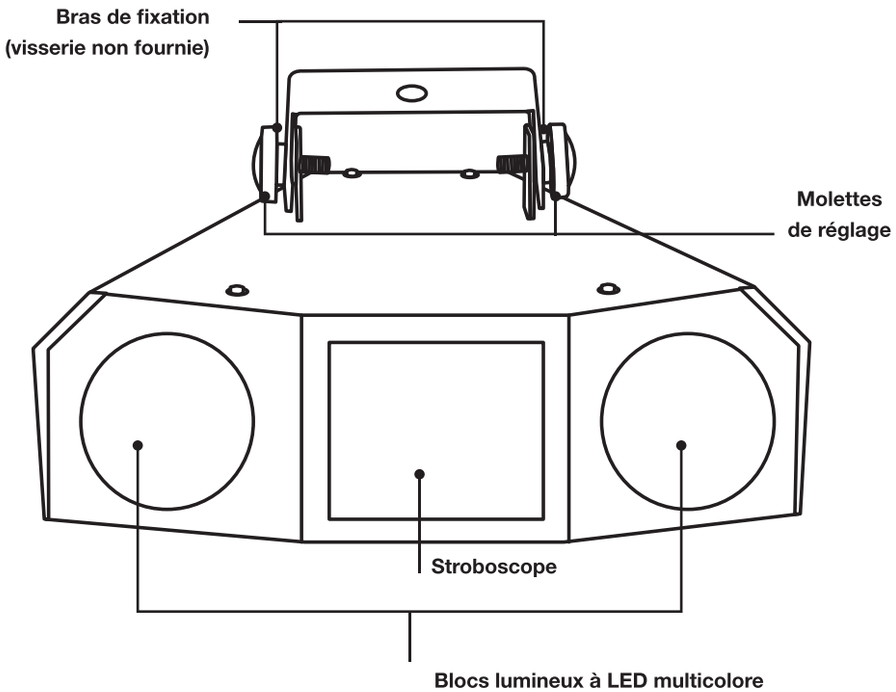
Pour vous aider à bien vivre votre achat

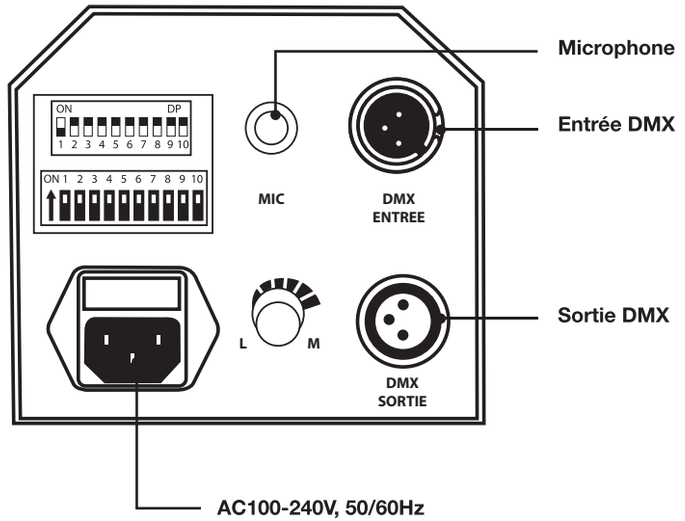
Vous venez d'acquérir un produit de la marque Essentiel b et nous vous en remercions. Nous apportons un soin tout particulier à la **FIABILITÉ,** à la **FACILITÉ D'USAGE** et au **DESIGN** de nos produits.
Nous espérons que ce jeu de lumière vous donnera entière satisfaction.

Contenu de la boîte

- 1 jeu de lumière
- 1 câble DMX
- 1 câble d'alimentation
- 1 notice d'utilisation

Description de l'appareil





Description des interrupteurs (dip-switch)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
X	X	X	X	X	X	X	X	△	△	Mode automatique
X	X	X	X	X	X	X	X	○	△	Activation par le son
○	X	X	X	X	X	X	X	X	○	Mode DMX
△	△	△	△	△	△	△	△	△	○	Mode esclave

X : Interrupteur en position ON ou en position OFF (sans différenciation)
○ : Interrupteur en position ON
△ : Interrupteur en position OFF

Caractéristiques techniques

- 92 LED x 5mm + 45 LED x 10mm
- 6 canaux DMX
- Fonction stroboscope
- 3 modes de contrôle :
  - automatique
  - activation par le son
  - DMX (pilotage des lumières par console, PC…)
- Poids : 3 Kg

AVANT D'UTILISER L'APPAREIL POUR LA PREMIÈRE FOIS, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CES INSTRUCTIONS SE RAPPORTANT À LA SÉCURITÉ ET LES CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE.

Usage prévu

- Cet appareil est conçu pour un usage domestique uniquement. Il n'est pas destiné à être utilisé à des fins industrielles ou commerciales.
- Pour des raisons de sécurité, ne modifiez pas ou n'essayez pas de modifier les caractéristiques de cet appareil. Cela représenterait un danger pour vous.
- Cet appareil est uniquement destinée à une utilisation en intérieur.
- Ne pas ouvrir l'appareil pour quelque raison que ce soit.
- Débranchez l'appareil avant tout nettoyage. Nettoyez-le uniquement à l'aide d'un chiffon doux et sec et évitez l'usage d'aérosols.

Sécurité des enfants

- Cet appareil n'est pas destiné à être utilisé par des personnes (notamment des enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou intellectuelles sont réduites, ou par des personnes manquant d'expérience ou de connaissances, à moins que celles-ci ne soient sous surveillance ou qu'elles aient reçu des instructions quant à l'utilisation de l'appareil par une personne responsable de leur sécurité.
- Ne laissez pas les enfants utiliser l'appareil sans surveillance.
- Il convient de surveiller les enfants pour s'assurer qu'ils ne jouent pas avec l'appareil.

Alimentation électrique

Attention : Pour réduire les risques d'incendie ou de choc électrique, n'ouvrez pas le boîtier ou le panneau arrière.

Le symbole de l'éclair dans un triangle équilatéral attire l'attention de l'utilisateur sur la présence, dans le boîtier de l'appareil, d'une tension élevée, non isolée, dont l'amplitude pourrait être suffisante pour constituer un risque de décharge électrique sur les personnes.

Le point d'exclamation inscrit dans un triangle équilatéral attire l'attention de l'utilisateur sur la présence de consignes de sécurité importantes de fonctionnement ou de maintenance (entretien courant) dans la notice accompagnant l'appareil.

- Avant de brancher votre jeu de lumière, assurez-vous que la tension électrique de votre domicile correspond à celle indiquée sur la plaque signalétique de l'appareil.
- Cet appareil est muni d'une prise de terre. Il doit être branché sur une prise murale équipée d'une prise de terre, correctement installée et reliée au réseau électrique conformément aux normes en vigueur.
- Veillez à ce que le câble d'alimentation ne puisse être écrasé ou coincé, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant et au point de raccordement à l'appareil.
- Lorsque vous débranchez le câble, tirez-le toujours au niveau de la fiche, ne tirez pas sur le câble lui-même.
- Si le câble d'alimentation est endommagé, il doit être remplacé par votre revendeur, son service après-vente ou une personne de qualification similaire afin d'éviter un danger.
- N'utilisez pas l'appareil :

1. si le câble d'alimentation est endommagé,
2. en cas de mauvais fonctionnement,
3. si l'appareil a été endommagé de quelque façon que ce soit.

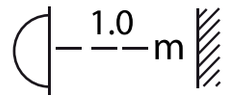
- Débranchez cet appareil pendant les orages ou au cours des longues périodes de non utilisation afin d'éviter de l'endommager.
- Ne retirez jamais la fiche avec les mains mouillées afin d'éviter tout choc électrique.
- Ne débranchez jamais l'appareil en tirant sur le câble d'alimentation mais en saisissant la fiche secteur.
- Ne tentez pas de démonter ni n'ouvrir les blocs lumineux à LED : risque de danger électrique. Votre garantie serait automatiquement annulée.

Espace de ventilation

- Laissez toujours un espace de ventilation suffisant autour de l'appareil. Ne placez aucun objet à moins de 10 cm autour de l'appareil.
- Cet appareil doit être placé dans un endroit et dans une position qui ne nuit pas à sa bonne ventilation. Par exemple, ne placez pas l'appareil sur un lit, un canapé ou tout autre objet qui pourrait obstruer les orifices d'aération. Ne le placez pas dans un meuble fermé (tel qu'une bibliothèque ou un placard) qui empêcherait l'air de circuler par les orifices prévus à cet effet.

Installation

- Veillez à installer l'appareil sur une surface plane et stable.
- Veillez à installer l'appareil à une distance minimale de 1 m de tout objet destiné à être illuminé.



- N'exposez pas l'appareil à la lumière directe du soleil et tenez-le éloigné des sources de chaleur, telles que des radiateurs, des appareils de chauffage, des

fours ou autres appareils (incluant les amplificateurs) produisant de la chaleur.

- Ne placez pas de sources de flamme nues (une bougie allumée, par exemple) sur l'appareil ou à proximité de celui-ci.
- N'utilisez pas cet appareil à proximité d'eau ou d'une source d'humidité, telle qu'une baignoire, un lavabo, un évier de cuisine, une piscine, dans un sous-sol humide ou tout autre emplacement humide.
- Veillez à ne pas éclabousser ou renverser un liquide sur l'appareil et à ne pas placer d'objet contenant un liquide (un vase, par exemple) sur l'appareil.
- Ne posez pas l'appareil sur un chariot, un support, un trépied, une console ou une table instable. L'appareil pourrait tomber et risquer de blesser un enfant ou un adulte, et l'amplificateur pourrait être sérieusement endommagé.

Condensation

- La condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil s'il est transporté d'un endroit chaud vers l'extérieur, ou si la température de la pièce augmente rapidement. Bien que la condensation ne peut endommager l'appareil, elle peut entraver ses performances temporairement. Laissez le jeu de lumière s'adapter à la température ambiante pendant environ une heure avant de le mettre en marche.

- Utilisez cet appareil uniquement dans des climats tempérés. Évitez les climats tropicaux et particulièrement humides.

Fixation

- Avant de débuter l'installation, vérifiez la composition de votre plafond. Ne pas installer sur une brique ancienne et mal scellée, sur une surface en plâtre ou sur un panneau en bois.
- Ne pas installer sur une structure qui est sujette à vibration, mouvement ou pouvant subir un impact. Le non-respect peut entraîner l'endommagement de l'appareil ou l'endommagement de la surface du plafond.
- Ne pas installer dans un lieu de passage, afin d'éviter les chocs et les blessures (au dessus d'un lit, d'une chaise, d'une porte, dans un couloir…).
- Vérifiez le positionnement du câblage électrique lorsque vous installez ou lorsque vous manipulez le l'appareil, afin d'éviter tout pincement ou dégradation des câbles.

Fin de vie de l'appareil

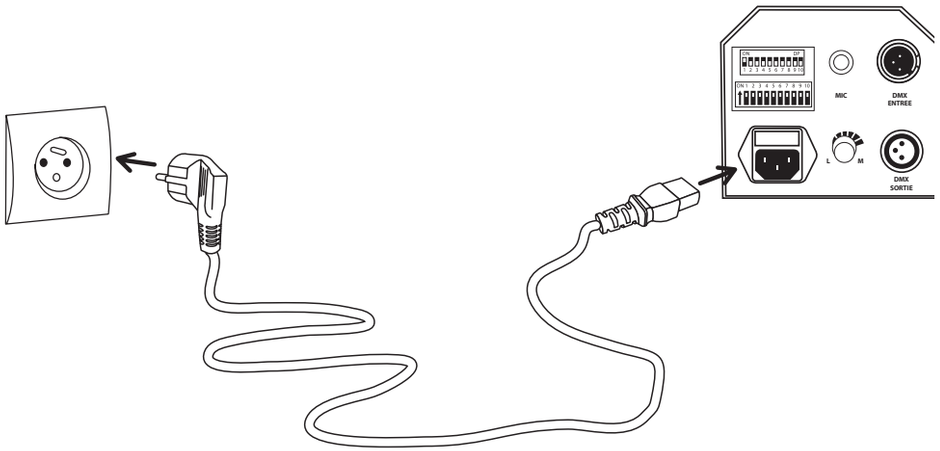
- **Attention :** Lors de la mise au rebut de votre appareil, veuillez vous en débarrasser dans un centre de recyclage agréé. S'il n'est pas éliminé correctement, cet appareil peut avoir des effets

nocifs sur l’environnement et sur la santé humaine, causés par des substances spécifiques qu’il contient.

- Pour plus d'informations sur la mise au rebut de votre appareil, veuillez contacter votre mairie, la déchetterie, le centre de récupération le plus proche de chez vous ou votre magasin revendeur.

branchements

Raccordement au réseau électrique



1. Connectez la fiche de l’adaptateur secteur au connecteur situé au dos de votre jeu de lumière.
2. Branchez ensuite l’adaptateur secteur à une prise de courant alternative 220V-240V.
3. L'appareil génère automatiquement des faisceaux lumineux.
4. Pour mettre l'appareil hors-tension, retirez la prise électrique. Lorsque vous débranchez le câble, tirez-le toujours au niveau de la fiche, ne tirez pas sur le câble lui même.

utilisation

Ce double jeu de lumière peut fonctionner de trois manières différentes :

- En mode automatique
- En mode activation par le son
- En mode DMX

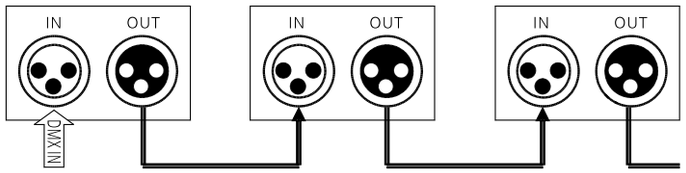
Mode automatique

Placez les interrupteurs 9 et 10 en position OFF.
Branchez l'appareil sur une prise secteur. L'appareil génère des effets lumineux, dans un ordre aléatoire, sans tenir compte de la musique ambiante.

Mode Activation par le son

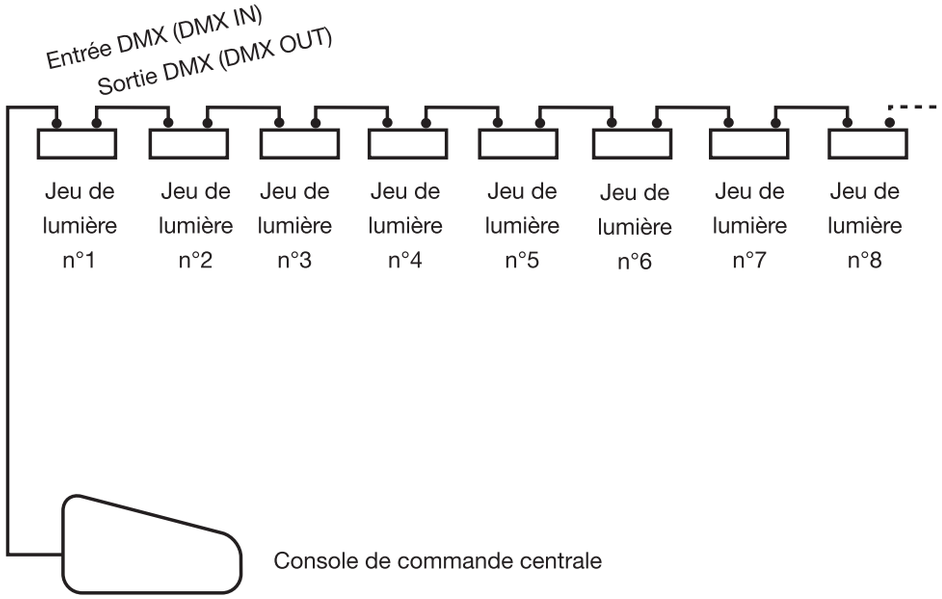
Placez l'interrupteur 9 en position ON et l'interrupteur 10 en position OFF.
Branchez l'appareil sur une prise secteur. L'appareil génère des effets lumineux en fonction de l'environnement sonore, grâce au microphone intégré.

Mode DMX



Le protocole DMX 512 est essentiellement utilisé pour le contrôle de l'éclairage dynamique d'événements en complément de la sonorisation (concerts, plateaux télé, spectacle son & lumière). Ce protocole permet la transmission d'informations entre une commande principale (console, ordinateur) et des récepteurs déportés. Les différents réglages (intensité, priorité d'allumage...) sont effectués directement sur la commande, et non sur les récepteurs.
Le DMX 512 est un signal de commande numérique qui permet de faire passer 512 canaux d'informations dans un seul câble XLR (3 ou 5 broches). Il permet de contrôler 512 canaux en affectant à chacun une valeur comprise entre 0 et 255. La transmission se fait de façon sérialisée, et chaque appareil reçoit en même temps l'ensemble des 512 valeurs. Les appareils doivent tous se voir attribuer des adresses différentes, pour ne pas rentrer en conflit et pour pouvoir être clairement piloté par la commande principale.

La norme prévoit la mise en série d'au maximum 32 appareils sur une même ligne DMX, et l'utilisation d'au maximum 16 canaux par appareil. La longueur maximale de la chaîne DMX ne doit pas dépasser 500 m. Pour créer une ligne DMX, reliez la sortie DMX OUT de la commande principale (maître) à l'entrée DMX IN du premier jeu de lumière (esclave). Reliez ensuite la sortie DMX OUT du premier jeu de lumière à l'entrée DMX IN du deuxième jeu de lumière. Procédez de manière identique avec tous les jeux de lumière.



ADRESSAGE DMX

Au dos de l'appareil se trouvent 10 interrupteurs (dip-switch) qui peuvent être placés sur 2 positions (indiquées par le sens de la flèche) : position ON ou position OFF. Pour adresser un jeu de lumière, il suffit de mettre sur ON les interrupteurs qui vont former en les additionnant le numéro de son premier canal DMX.

Les interrupteurs numérotés de 1 à 9 ont une valeur précise

Interrupteur	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Valeur	1	2	4	8	16	32	64	128	256

Il suffit alors d'additionner les valeurs correspondantes à chaque interrupteur pour former le numéro souhaité :

A titre d'exemple :

- Pour un adressage en numéro 001 : interrupteur 1 en position ON, puisque la valeur de l'interrupteur 1 est égale à 1, comme indiqué dans le tableau ci-dessus.
- Pour un adressage en numéro 008 : interrupteur 4 en position ON, puisque la valeur de l'interrupteur 4 est égale à 8.
- Pour un adressage en numéro 009 : interrupteurs 4 et 1 en position ON (la valeur de l'interrupteur 4 est égale à 8, additionnée à la valeur 1 de l'interrupteur 1)
- Pour un adressage en numéro 062 = interrupteurs 2, 3, 4, 5, 6 en position ON (l'addition des valeurs de ces interrupteurs est égale à 62).

FONCTIONNEMENT

Placez les interrupteurs 1 et 10 en position ON.
Utilisez les autres interrupteurs pour adresser votre jeu de lumière et l'associer à la commande principale.
Affectez les canaux DMX en suivant les indications suivantes :

Canal	Valeur	Description des fonctions
-1- Animation lumineuse	0-10	Pas d'effet lumineux
	11-21	Effet lumineux n°1
	22-32	Effet lumineux n°2
	33-43	Effet lumineux n°3
	44-54	Effet lumineux n°4
	55-65	Effet lumineux n°5
	66-76	Effet lumineux n°6
	77-87	Effet lumineux n°7
	88-98	Effet lumineux n°8
	99-109	Effet lumineux n°9
	110-120	Effet lumineux n°10
	121-131	Effet lumineux n°11
	132-142	Effet lumineux n°12
	143-153	Effet lumineux n°13
	154-164	Effet lumineux n°14
	165-175	Effet lumineux n°15
	176-186	Effet lumineux n°16
	187-197	Effet lumineux n°17
	198-208	Effet lumineux n°18
	209-219	Effet lumineux n°19
	220-230	Effet lumineux n°20
	231-255	Effet lumineux n°21

-2- Effets GOBO Strobe	0-16	Pas d'effet GOBO
	17-33	GOBO Strobe n°1
	34-50	GOBO Strobe n°2
	51-67	GOBO Strobe n°3
	68-84	GOBO Strobe n°4
	85-101	GOBO Strobe n°5
	102-118	GOBO Strobe n°6
	119-135	GOBO Strobe n°7
	136-152	GOBO Strobe n°8
	153-169	GOBO Strobe n°9
	170-186	GOBO Strobe n°10
	187-203	GOBO Strobe n°11
	204-220	GOBO Strobe n°12
	221-237	GOBO Strobe n°13
	238-254	GOBO Strobe n°14
	255-255	GOBO Strobe n°15
-3- Variateur lumineux droit	0-255	Graduation progressive du clair vers le sombre
-4- Variateur lumineux gauche	0-255	Graduation progressive du clair vers le sombre
-5- Effet stoboscope	0	Pas d'effet stroboscope
	1-254	Graduation progressive de la vitesse (lent vers rapide)
	255	Effet stroboscope allumé en continu
-6- Vitesse de l'effet GOBO	0-255	Graduation progressive de la vitesse (lent vers rapide)

guide de dépannage

L'appareil ne s'allume pas :

- Vérifiez le cordon d'alimentation et le fusible.
- Assurez-vous que votre prise soit bien alimentée.

L'appareil ne répond pas ou pas correctement aux commandes DMX :

- Vérifiez vos câbles DMX.
- Vérifiez votre adressage DMX.
- Essayez un autre contrôleur DMX.
- Vérifiez que vos câbles DMX ne passent pas à proximité de câbles haute tension, ce qui pourrait créer des interférences.

L'appareil ne réagit pas à la musique :

- Vérifiez le mode de fonctionnement choisi.
- Vérifiez qu'il n'y a pas de câble DMX branché sur la prise DMX IN.
- Tapotez directement sur le microphone pour tester sa réactivité.

Toutes les informations, dessins, croquis et images dans ce document relèvent de la propriété exclusive de SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION se réserve tous les droits relatifs à ses marques, créations et informations. Toute copie ou reproduction, par quelque moyen que ce soit, sera jugée et considérée comme une contrefaçon.

All information, designs, drawings and pictures in this document are the property of SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION reserves all rights to its brands, designs and information. Any copy and reproduction through any means shall be deemed and considered as counterfeiting.

Jeu de lumière
MOUV' FLOWER II

Protection de l'environnement
Ce symbole apposé sur le produit signifie qu'il s'agit d'un appareil dont le traitement en tant que déchet est soumis à la réglementation relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). Cet appareil ne peut donc en aucun cas être traité comme un déchet ménager, et doit faire l'objet d'une collecte spécifique à ce type de déchets. Des systèmes de reprise et de collecte sont mis à votre disposition par les collectivités locales (déchèterie) et les distributeurs. En orientant votre appareil en fin de vie vers sa filière de recyclage, vous contribuerez à protéger l'environnement et empêcherez toute conséquence nuisible pour votre santé.

GARANTIE 2 ans GARANTIE

Testé dans nos laboratoires
Garantie valide à partir de la date d'achat (ticket de caisse faisant foi). Cette garantie ne couvre pas les vices ou les dommages résultant d'une mauvaise installation, d'une utilisation incorrecte, ou de l'usure normale du produit.

Service Relation Clients
Avenue de la Motte
CS 80137
59811 Lesquin cedex

Art. 153213
Ref. MOUV' FLOWER II
Fabriqué en R.P.C.
SOURCING & CREATION
21 Avenue de l'Harmonie
59650 Villeneuve d'Ascq

Faites un geste eco-citoyen. Recyclez ce produit en fin de vie.