NINTENDO 3DS

METROID SAMUS RETURNS

Informations générales

Plateforme : consoles de la famille Nintendo 3DS
Genre: plateforme-action à défilement latéral
Nombre de joueurs : 1-2
Date de sortie : 15 septembre 2017
PEGI : TBC
Développeur : MercurySteam Entertainment/Nintendo
Editeur : Nintendo

UN GRAND CLASSIQUE DE METROID EST DE RETOUR DANS UN REMAKE INTÉGRAL !

Présentation :

Incarnez la chasseuse de primes Samus Aran et bravez les territoires hostiles d'une planète inconnue grouillant de créatures malveillantes. Votre mission ? Anéantir la menace métroïde dans cette refonte magistrale d'une aventure sortie en 1991 sur Game Boy. Les capacités de Samus Aran se sont étoffées de nouvelles attaques et de compétences qui l'aideront à affronter les dangers mortels qui l'attendent. Idéal pour découvrir la franchise Metroid, ce jeu de plateforme-action intense à défilement latéral est aussi un excellent épisode à redécouvrir pour tous les fans !

Caractéristiques :

- **Explorez un environnement alien inconnu :** la Fédération Galactique a missionné Samus, Chasseuse de l'espace, pour rapatrier le vaisseau contenant les secrets des Metroids de la planète SR388, des formes de vie inconnues. Le vaisseau s'est échoué sur Zébes après un assaut de Pirates de l'espace, Samus doit explorer, se défendre et éliminer ses ennemis. Le jeu regorge de secrets et si vous en découvrez suffisamment, vous commencerez peut-être à percer le mystère de la planète SR388. Et comme toujours attention aux coulées de lave !

- **Un jeu iconique complètement revisité** : ce jeu de plateforme-action intense à défilement latéral propose de magnifiques environnements en 3D ainsi qu'une palette de couleurs riche et particulièrement immersive. Vous pourrez parcourir ces espaces en courant, en sautant en boule *morphing* ou vous tractant avec votre grappin au-dessus du vide. En plus des traditionnels missiles et rayons de l'arsenal de Samus, cet opus s'est enrichi d'une foule de nouveautés, dont un ensemble de capacités utilisant une énergie mystérieuse appelée "Aeion", une contre-attaque de mêlée puissante, ainsi qu'un mode de visée libre à 360°.

- **Deux nouvelles figurines amiibo de** Samus Aran et d'un Métroïde sortiront en même temps que le jeu. Le titre est également compatible avec les amiibo Samus Sans Combinaison et Samus, de la série d'amiibo Super Smash Bros.

Dans la limite des stocks disponibles, les fans pourront également acheter une édition spéciale incluant une version physique du jeu, un code de téléchargement pour le jeu Game Boy original Metroid II: Return of Samus (à utiliser sur le Nintendo eShop), un boîtier SteelBook®, un CD de sélections musicales rassemblant 25 titres issus de la franchise Metroid, un badge "S" doré, un porte-clés 3D boule morphing ainsi qu'un artbook de 40 pages.

Copyrights: © 2017 Nintendo. Metroid and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.