FICHE PRODUIT

Casque gaming sans fil HyperX CloudX Stinger 3 Xbox

LE JEU SANS FIL COMMENCE SANS COMPROMIS

Quand il est temps de jouer, ne fais aucun compromis avec le casque sans fil HyperX Cloud Stinger 3. Avec 80 heures d'autonomie en une seule charge[1], ce casque confortable te permet de jouer pendant des jours. Le confort signé HyperX avec coussinets en similicuir et mousse à mémoire de forme le rend encore plus confortable, tandis que les puissants haut-parleurs de 50 mm te plongent dans l'action et que l'arceau réglable avec oreillettes pivotantes assure un ajustement parfait. Passe facilement du 2,4 GHz au Bluetooth[2]. Et baisse le micro-perche pour discuter ou relève-le pour couper le son. Côté commandes, les contrôles intégrés te permettent d'ajuster le volume et de changer de fonction intuitivement sans quitter la partie. Et avec le logiciel HyperX NGENUITY[3], va encore plus loin grâce à des options de personnalisation en constante évolution. Ils sont conçus pour durer, avec des glissières métalliques qui renforcent leur longévité pour que tu en profites pendant longtemps. HyperX Cloud Stinger 3 Joue comme il se doit.



Principales caractéristiques

Une seule charge. 80 heures[1]. Des jours de jeu.

Conçu pour les longues sessions de jeu, profite de jusqu'à 80 heures de jeu[1] en mode 2,4 GHz, soit 4 fois plus que la génération précédente Stinger 2.

Tout est une question de confort

Le similicuir premium est respirant et agréable au toucher, tandis que les oreillettes en mousse à mémoire de forme reposent confortablement sur tes oreilles. C'est exactement ce que t'offre le confort signé HyperX.

Conçu pour durer

Profite encore plus de ton casque grâce aux glissières métalliques qui renforcent la structure.

Configuration ergonomique

Joue sans contrainte grâce aux glissières de réglage de l'arceau et aux oreillettes pivotantes jusqu'à 90°, pour trouver la position parfaite.

2,4 GHz sans latence, validé. Bluetooth[2], validé.

La double connectivité sans fil te permet de passer du 2,4 GHz pour un gameplay sans latence au Bluetooth[2] pour plus de compatibilité, quand tu veux.

Plonge au cœur du son

Un son simple et net, optimisé par notre équipe de recherche audio, est diffusé par les grands haut-parleurs de50 mm pour que tu entendes chaque pas et chaque ligne de dialogue. En partie classée, entends précisément d'où vient chaque son grâce à l'audio spatial via le logiciel NGENUITY[3] sur PC.

Communication claire

Communique clairement grâce au micro antibruit, ajustable pour s'adapter parfaitement à vous. Quand il est temps de couper le son, relève-le simplement vers le haut.

Commandes de volume faciles d'accès

Contrôle le volume, les modes et les fonctions du bout des doigts. Le sélecteur de mode sans fil te permet également de passer facilement du PC à la Xbox[4], tandis qu'une pression sur la molette de volume active le mix jeu/chat.





Nom des produits	**Nom du produit**: Casque gaming sans fil HyperX CloudX Stinger 3 Xbox
Références des produits	**Référence du produit**: BS1U0AA
Apparence	**Couleur principale du produit**: Noir; **Type de cadre**: Inox; Plastique
Batterie et alimentation	**Description de la consommation électrique**: Mode ULL (24 bits/48K Vol 50 %); **Autonomie de la batterie**: ≥ 80 heures; **Impédance**: 32 O; **Type de charge**: Câble USB Type-C® vers USB Type-C
Compatibilité	**Déclaration de compatibilité**: Xbox; PC; PS5; Nintendo Switch[5]; Mac; Mobile. Compatibilité logicielle : NGENUITY[3]
Connectivité et communications	**Plage sans fil**: jusqu'à 20 m; **Format audio USB**: Stéréo; **Version Bluetooth**: 5.2; **Type Bluetooth**: 2,4 GHz; Bluetooth; **Codecs Bluetooth pris en charge**: SBC, MPEG-2 AAC-LC; **Profils Bluetooth pris en charge**: A2DP, AVCTP, AVRCP, RFCOMM, GAVDP, HFP, SPP, IOPT, DID, HSP
Lecteurs	**Type de pilote**: Haut-parleur dynamique
Périphériques d'entrée et multimédia	**Longueur des câbles (mesure métrique)**: 0,5 m ; **Distorsion harmonique totale**: = 2 %; **Élément**: Microphone à condensateur Électret; **Réponse en fréquence (casque)**: 10 Hz à 50 kHz; **Sensibilité (casque)**: 114 dB SPL/mW à 1 kHz; **Commandes audio**: Touche de désactivation du microphone; Commande du volume; Jeu/chat pour XBOX; **Coussinets d'oreille**: Cuir; Mousse à mémoire de forme; Protéines; **Type de câble**: USB-C vers USB-C; **Temps de chargement**: 4 heures; **Réponse en fréquence (microphone)**: De 100 Hz à 8 kHz; **Sensibilité (microphone)**: -41 dBV (0 dB=1 V/Pa, 1 kHz); **Taux d'échantillonnage**: 16 kHz; 48 kHz; **Profondeur**: 16 bits; **Type de microphone**: Perche de microphone; **Connexion audio**: USB sans fil Type-A ; Bluetooth®
Composants système	**Format**: Supra-auriculaire (circum-auriculaire); fermé à l'arrière
Poids	**Métrique**: 280 g
Contenu de l'emballage	Casque Stinger 3, clé USB sans fil, câble USB HyperX, guide de démarrage rapide
Garantie fabricant	Garantie limitée 2 ans

NOTES SUR LA DESCRIPTION MARKETING

[1] Testé à 50 % du volume du casque avec une lecture continue en mode 2,4 GHz.
[2] Bluetooth est une marque commerciale appartenant à son détenteur et utilisée par HP Inc. sous licence.
[3] Le logiciel hérité HyperX NGENUITY est disponible pour Windows 10 et version ultérieure. Des versions plus récentes du logiciel NGENUITY sont disponibles pour Windows 11 et version ultérieure et peuvent être téléchargées sur HyperX.com.
[4] Microsoft, Xbox, Xbox « Sphere » Design, Xbox Series X|S, Xbox One et Windows Sonic sont des marques déposées du groupe d'entreprises Microsoft. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

© Copyright 2026 HP Development Company, L.P. Les informations contenues dans le présent document peuvent être modifiées à tout moment et sans préavis. Les seules garanties accordées quant aux produits et services HP sont celles énoncées dans les déclarations de garantie expresses fournies avec les produits et services en question. Aucun élément du présent document ne peut être interprété comme constituant une garantie supplémentaire. HP décline toute responsabilité en cas d'erreurs ou d'omissions techniques ou rédactionnelles contenues dans le présent document.

Juillet 2026