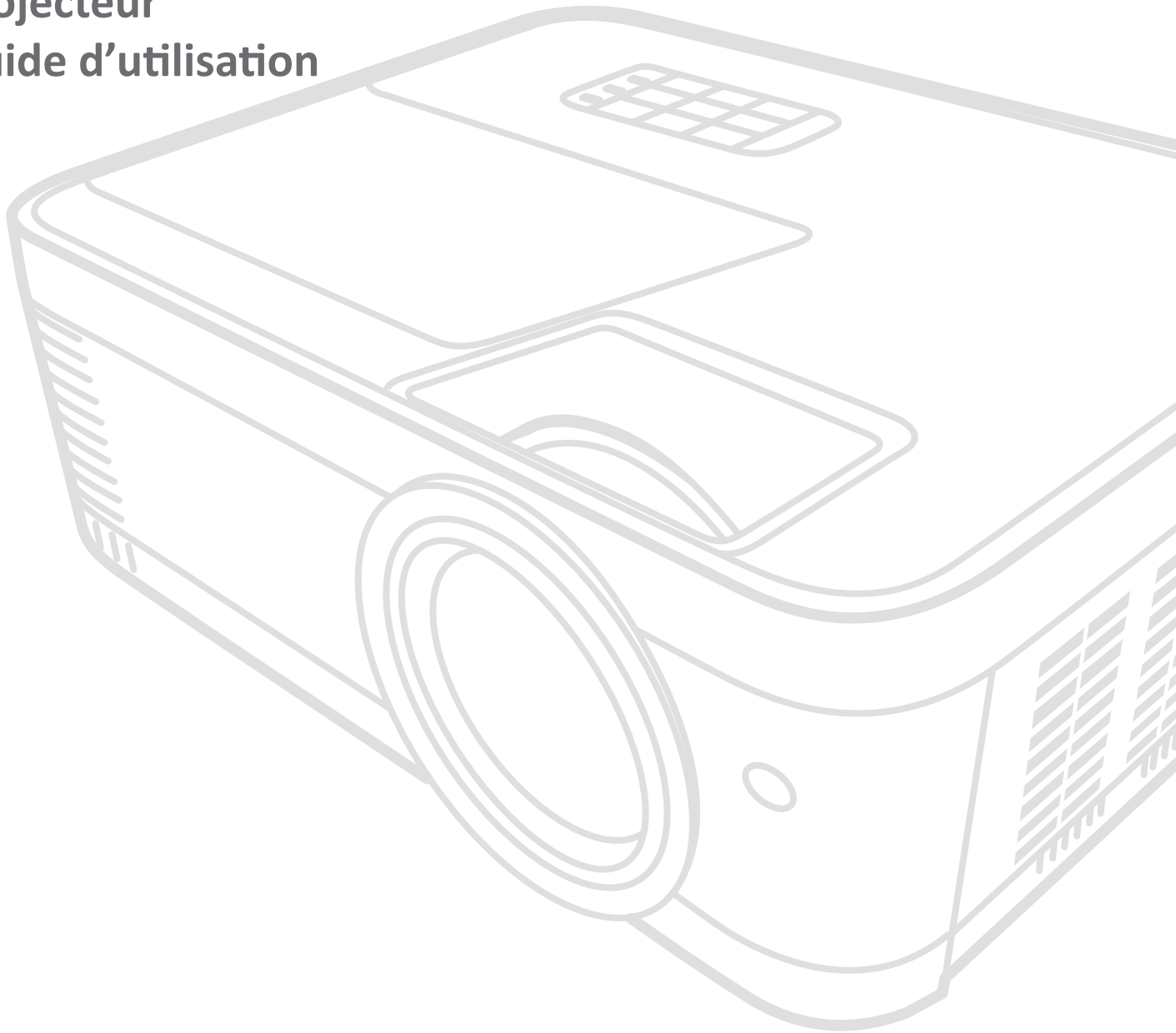


PX700HDHE

Projecteur

Guide d'utilisation



N° de modèle VS20135
Nom de modèle : PX700HDHE

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

ViewSonic®, un des principaux fournisseurs mondiaux de solutions visuelles, s'engage à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous sera utile.

Encore une fois, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions de sécurité - Général

Veillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

- Gardez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour une référence ultérieure.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Laissez un dégagement minimum de 20" (50 cm) autour du projecteur pour assurer une ventilation adéquate.
- Placez le projecteur dans un endroit bien ventilé. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation de chaleur.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface inégale ou instable. Le projecteur pourrait tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement du projecteur.
- N'utiliser pas le projecteur s'il est incliné à un angle supérieur à 10° à gauche ou à droite, ni à un angle de plus de 15° par rapport à l'avant ou l'arrière.
- Ne regardez pas directement l'objectif de projection lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.
- N'oubliez pas d'ouvrir l'obturateur ni de retirer le couvercle de l'objectif lorsque la lampe du projecteur est allumée.
- Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection lorsque le projecteur est en cours d'utilisation car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.
- La lampe atteint une température très élevée lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Attendez que le projecteur ait refroidi (environ 45 minutes) avant de retirer la lampe pour la remplacer.
- N'utilisez pas la lampe au-delà de sa durée de vie nominale. Une utilisation excessive des lampes pourrait entraîner leur éclatement en de rares occasions.
- Ne remplacez jamais la lampe ni aucun composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.
- N'essayez en aucun cas de démonter le projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort.
- Lorsque vous déplacez le projecteur, veillez à ne pas laisser tomber ou percuter le projecteur sur quoi que ce soit.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles de connexion.
- Ne posez pas le projecteur sur le flanc. Cela pourrait faire tomber le projecteur et causer des blessures ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Évitez d'exposer le projecteur aux rayons directs du soleil ou à d'autres sources de chaleur prolongée. Ne l'installez pas près de sources de chaleur telles que radiateurs, bouches de chaleur, cuisinières ou autres appareils (y compris les

amplificateurs) susceptibles d'augmenter la température du projecteur à des niveaux dangereux.

- Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Tout déversement pourrait être à l'origine d'une panne. Si le projecteur devait être mouillé, débranchez-le de l'alimentation et contactez votre service d'assistance local pour une réparation.
- De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit d'une situation normale et non d'une défaillance.
- N'essayez pas de contourner les protections de sécurité de la prise polarisée ou de la terre. Une prise polarisée a deux broches dont l'une est plus large que l'autre. Une prise de type mise à la terre a deux broches et une troisième broche de mise à la terre. La broche large et la troisième broche sont fournies pour votre sécurité. Si la prise n'entre pas dans votre prise secteur, procurez-vous un adaptateur et n'essayez pas de forcer la prise dans la prise secteur.
- Lors du branchement à une prise secteur, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS ENLEVÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation contre tout risque de piétinement ou de pincement, en particulier au niveau de la prise et à la sortie du projecteur.
- Dans certains pays, la tension d'alimentation n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension située entre 100 et 240 volts CA. Cependant, une panne n'est pas exclue en cas de hausse ou de baisse de tension de l'ordre de ± 10 volts. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer ou s'interrompre, il est conseillé de relier votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur étrange sont présents, éteignez immédiatement le projecteur et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur si vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée.
- L'entretien doit être confié à un spécialiste.



ATTENTION : Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit. Comme pour toute source lumineuse, ne regardez pas le rayon lumineux, RG2 IEC 62471-5:2015.

Précautions de sécurité - Montage au plafond

Veillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez l'intention de fixer le projecteur au plafond, nous vous recommandons fortement d'utiliser le kit de montage au plafond spécialement conçu pour le projecteur, et de vous assurer qu'il est correctement installé.

Si vous utilisez un kit de montage au plafond inapproprié, il existe un risque de sécurité lié à l'éventuelle chute du projecteur due à un mauvais attachement, lui-même imputable à des vis de diamètre ou de longueur inadaptés.

Vous pouvez acheter un kit de montage au plafond pour votre projecteur à l'endroit où vous avez acheté ce dernier. Nous recommandons d'acheter également un câble de sécurité séparé et de l'attacher à la fois à la fente de verrouillage antivol du projecteur et à la base du support de montage au plafond. Cela contribuerait à retenir le projecteur au cas où son attachement au support de montage au plafond venait à se desserrer.

Contenu

Précautions de sécurité - Général 3

Introduction 9

Contenu de l'emballage.....9

Présentation du produit10

Projecteur..... 10

Commandes et fonctions 10

Ports de connexion 11

Télécommande..... 12

Commandes et fonctions 12

Portée efficace de la télécommande 13

Remplacement des piles de la télécommande 13

Configuration initiale..... 14

Choix de l'emplacement.....14

Dimensions de projection.....15

Image 16:9 sur un écran 16:9..... 15

Image 16:9 sur un écran 4:3..... 16

Monter le projecteur17

Prévention de l'utilisation non autorisée18

Utiliser la fente de sécurité 18

Utiliser la fonction de mot de passe..... 19

Définir un mot de passe 19

Modification du mot de passe 20

Désactivation de la fonction de mot de passe 20

Oublier le mot de passe 21

Procédure de rappel du mot de passe 21

Verrouillage des touches de commande..... 22

Établir des connexions..... 23

Connecter l'alimentation.....23

Connexion à des sources vidéo/ordinateur.....24

Connexion HDMI 24

Connexion du son24

Fonctionnement..... 25

Allumer/éteindre le projecteur	25
Mise en marche du projecteur	25
Première activation.....	25
Arrêt du projecteur	26
Sélection d'une source d'entrée.....	27
Ajustement de l'image projetée	28
Ajustement de la hauteur et de l'angle de projection du projecteur	28
Réglage fin de la taille et de la netteté de l'image	28
Correction trapézoïdale.....	29
Masquage de l'image.....	30

Fonctions des menus 31

Utilisation du menu à l'écran (OSD)	31
Arborescence du menu à l'écran (OSD).....	32
Menu AFFICHAGE	37
Menu IMAGE	39
Menu GESTION DE L'ÉNERGIE	42
Menu DE BASE.....	45
Menu AVANCÉE	48
Menu SYSTÈME.....	51
Menu INFORMATIONS.....	53

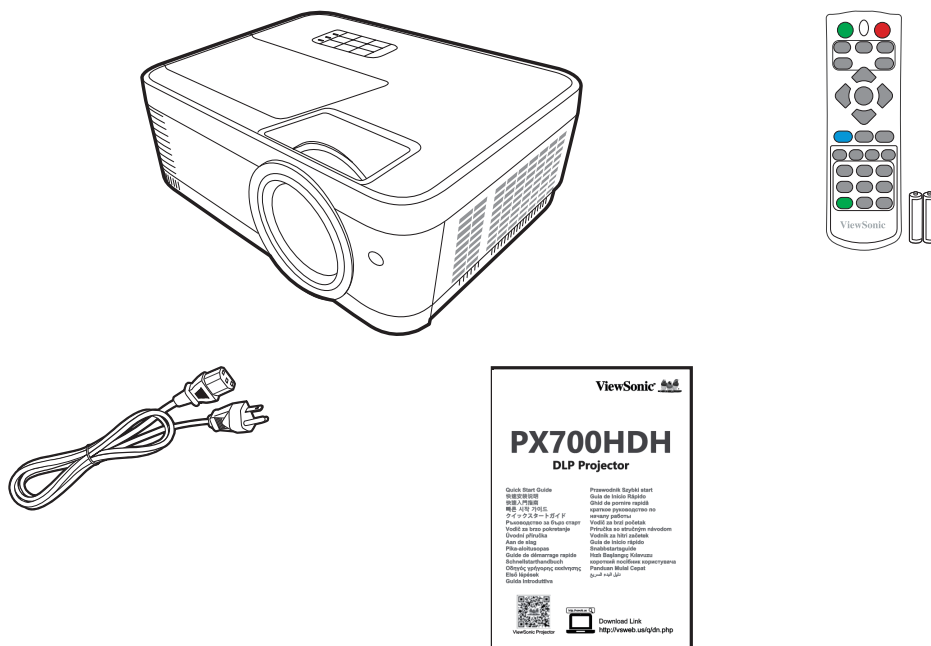
Annexe..... 54

Caractéristiques.....	54
Dimensions du projecteur	55
Fréquences de fonctionnement	55
Table de commande IR	58
Code d'adresse	59
Dépannage.....	60
Problèmes communs.....	60
Voyants LED.....	61
Entretien	62
Précautions générales	62
Nettoyage de l'objectif.....	62
Nettoyer le boîtier.....	62
Entreposage du projecteur	62
Clause de non-responsabilité	62

Informations relatives à la réglementation et aux services	63
Informations de conformité	63
Déclaration de conformité FCC	63
Déclaration Industry Canada	64
Conformité à la CE pour les pays européens.....	64
Déclaration de conformité RoHS2	65
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses	66
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	66
Informations de copyright	67
Assistance client	68
Garantie limitée	69

Introduction

Contenu de l'emballage

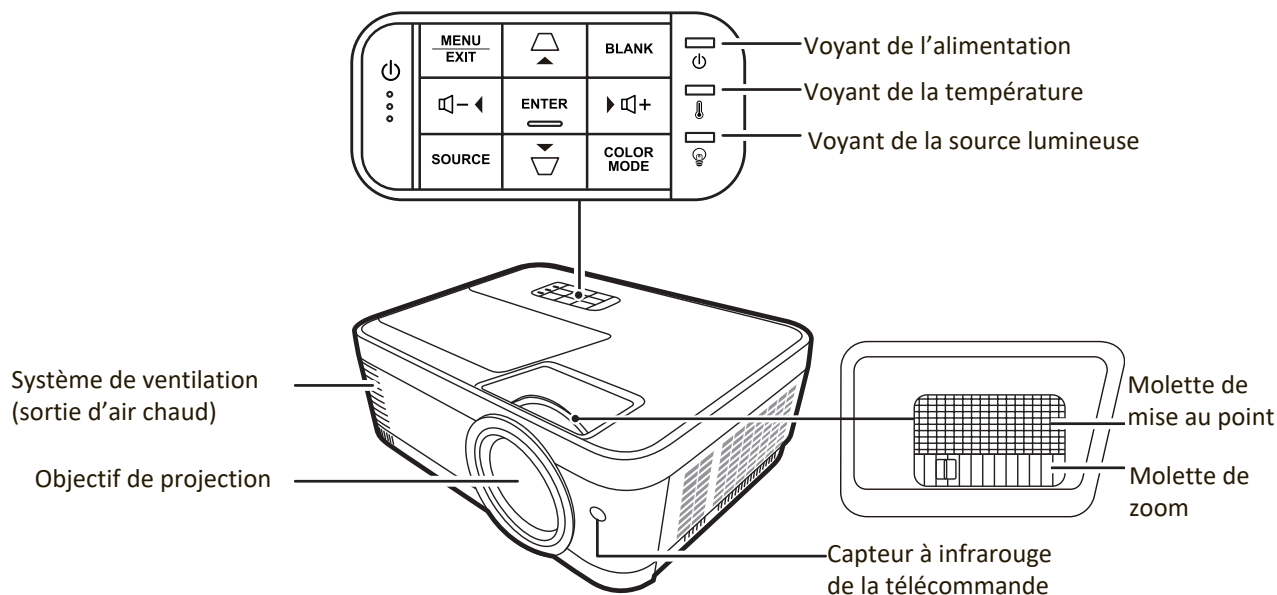


REMARQUE : Le cordon d'alimentation et/ou les câbles vidéo inclus dans votre emballage peuvent varier en fonction du pays. Veuillez contacter votre revendeur local pour plus d'informations.

Présentation du produit

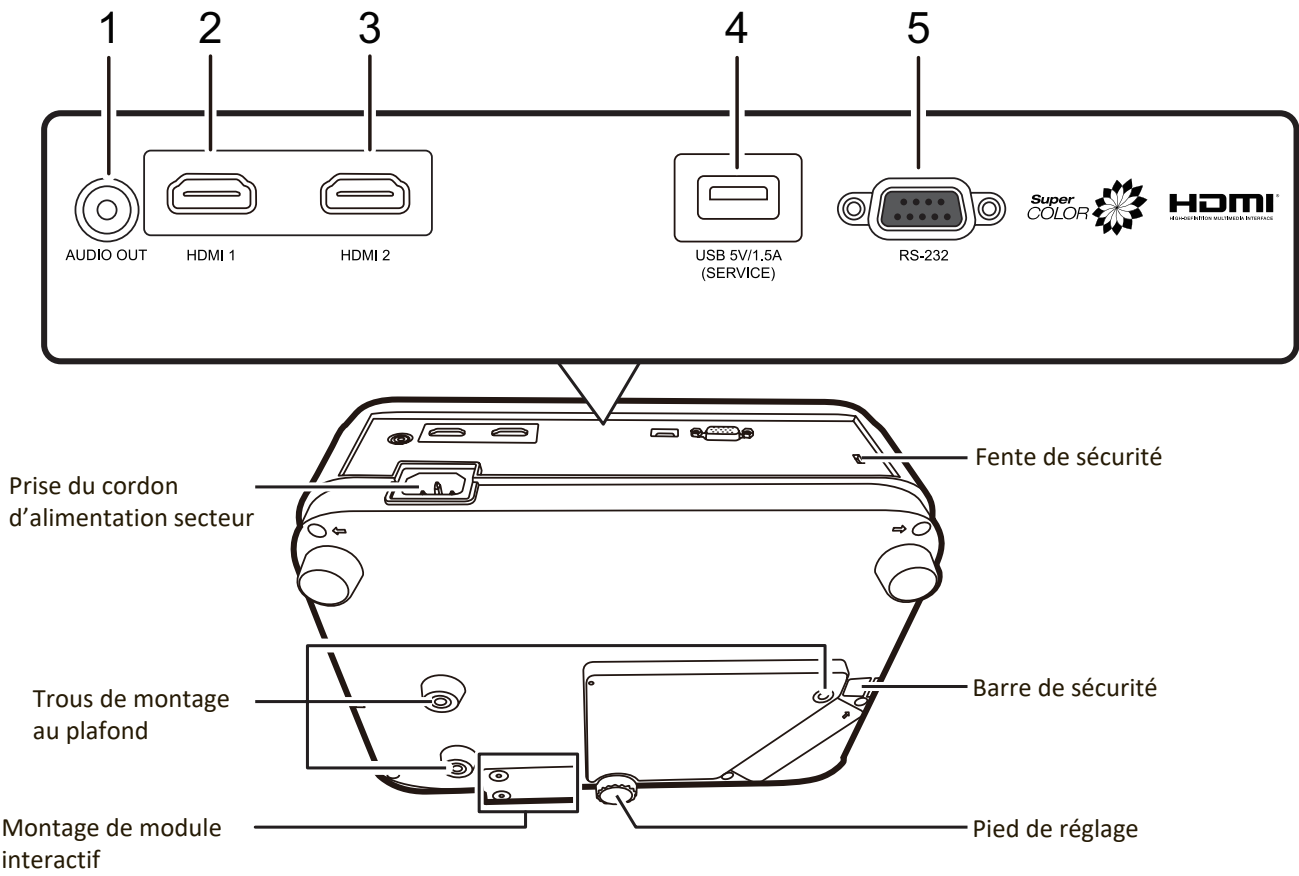
Projecteur

Commandes et fonctions



Touche	Description
[] Alimentation	Bascule le projecteur entre les modes veille et allumé.
[ / ] Touches Trapèze	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
[ + /  -] Touches de volume	Augmente ou diminue le niveau du volume.
[ /  /  / ] Gauche/Droite/Haut/Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages quand l'affichage des menus à l'écran (OSD) est activé.
Menu/Exit	Active ou désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD).
Source	Affiche la barre de sélection de la source d'entrée. Affiche le menu d'AIDE avec un appui long de 3 secondes.
Blank	Masque l'image à l'écran.
Enter	Active l'élément sélectionné dans le menu à l'écran (OSD) quand le menu OSD est activé.
Color Mode	Affiche la barre de sélection du mode couleur.

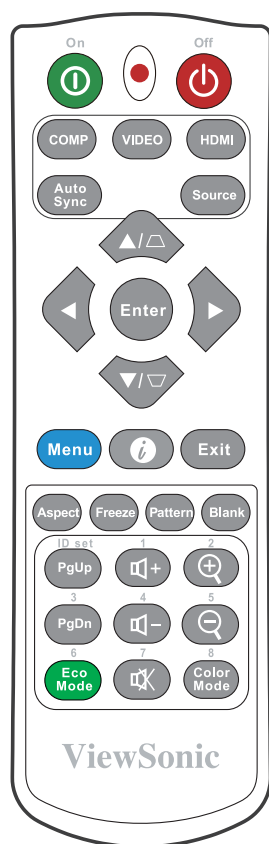
Ports de connexion



Port	Description
[1] AUDIO OUT	Sortie de signal audio.
[2] HDMI 1	Port HDMI.
[3] HDMI 2	Port HDMI.
[4] USB 5V/1,5A (SERVICE)	Port USB de type A pour l'alimentation.
[5] RS-232	Port de commande RS-232.

Télécommande

Commandes et fonctions



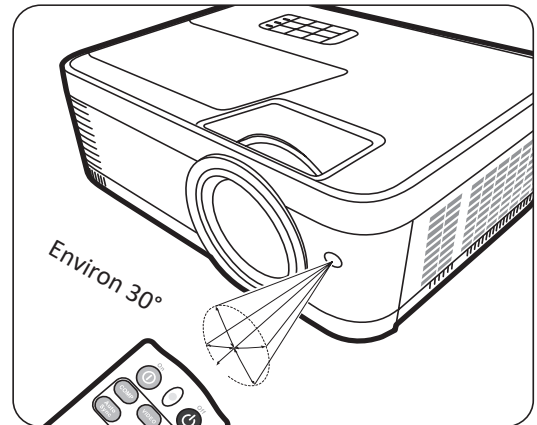
Bouton	Description
⏻ On/⏻ Off	Bascule entre les modes veille et allumé.
COMP	Sans fonction.
VIDEO	Sans fonction.
HDMI	Sélectionne la source du port HDMI pour l'affichage. Appuyez ce bouton à nouveau pour basculer entre les deux (2) ports si disponibles.
Auto Sync	Sans fonction.
Source	Affiche la barre de sélection de la source.
[▢/▤] Touches Trapèze	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
Enter	Active l'élément du menu OSD sélectionné.

Bouton	Description
◀ Gauche/ ▶ Droite ▲ Haut/ ▼ Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages nécessaires.
Menu	Active/Désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD) ou retourne au menu OSD précédent.
(INFORMATIONS)	Affiche le menu INFORMATIONS . Affiche le menu AIDE par un appui long de 3 secondes.
Exit	Quitte et enregistre les paramètres de menu.
Aspect	Affiche la barre de sélection du format.
Freeze	Met en pause l'image projetée.
Pattern	Affiche le motif de test intégré.
Blank	Masque l'image à l'écran.
PgUp (Page précédente)/ PgDn (Page suivante)	Pilote votre logiciel d'affichage (sur un PC connecté) répondant aux commandes page précédente/page suivante (comme Microsoft PowerPoint) en appuyant sur ces boutons. REMARQUE : Uniquement disponible quand un signal d'entrée PC est sélectionné.
Eco Mode	Sélectionne le mode Eco .
🔊+ (Volume +)	Augmente le niveau du volume.
🔊- (Volume -)	Diminue le niveau du volume.
🔊/X (Muet)	Permet de basculer le son entre désactivé et activé.
🔍+	Agrandit la taille de l'image projetée.
🔍-	Réduit la taille de l'image projetée.
Color Mode	Affiche la barre de sélection du mode couleur.

Portée efficace de la télécommande

Pour assurer le bon fonctionnement de la télécommande, suivez les étapes ci-dessous :

1. La télécommande doit être maintenue à un angle perpendiculaire de 30° par rapport au(x) capteur(s) à infrarouge du projecteur.
2. La distance entre la télécommande et les capteurs ne doit pas dépasser 8 m (26 pi).



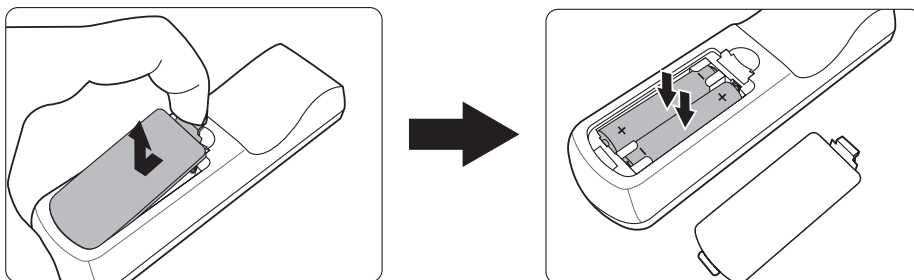
REMARQUE : Reportez-vous à l'illustration sur l'emplacement du/des capteur(s) à infrarouge (IR) de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

1. Retirez le couvercle du compartiment des piles à l'arrière de la télécommande en appuyant sur la prise pour les doigts et en le faisant glisser.
2. Retirez les piles existantes (si nécessaire) et installez deux piles AAA/LR03.

REMARQUE : Respectez la polarité des piles, comme indiqué.

3. Remettez le couvercle des piles en place en l'alignant sur la base et en le poussant en position.



REMARQUE :

- Évitez de laisser la télécommande et les piles dans une chaleur excessive ou dans un environnement humide.
- Remplacez toujours la pile par une pile du même type ou de type équivalent recommandé par le fabricant.
- Mettez les piles usagées au rebut conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales en vigueur dans votre région.
- Ne jetez jamais de piles dans le feu. Il existe un danger d'explosion.
- Si les piles sont épuisées ou si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles pour éviter tout risque de dommage.

Configuration initiale

Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration de votre projecteur.

Choix de l'emplacement

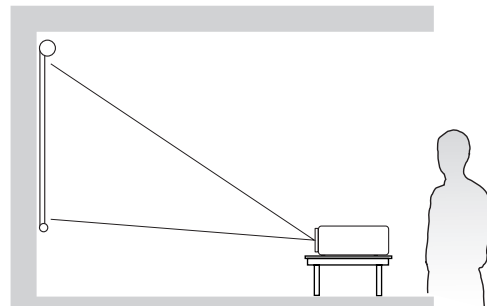
Les préférences personnelles et la disposition de la salle décideront du lieu d'installation. Prenez ce qui suit en considération :

- Taille et position de votre écran.
- Emplacement d'une prise secteur appropriée.
- Emplacement et distance entre le projecteur et les autres appareils.

Le projecteur a été conçu pour être installé dans un des emplacements suivants :

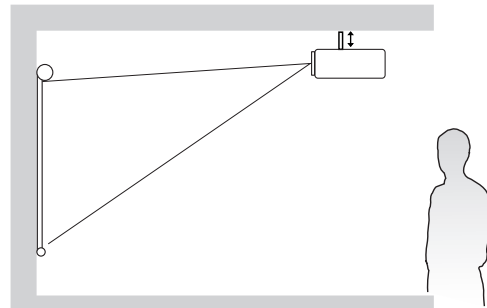
1. Sol avant

Le projecteur est placé près du sol devant l'écran.



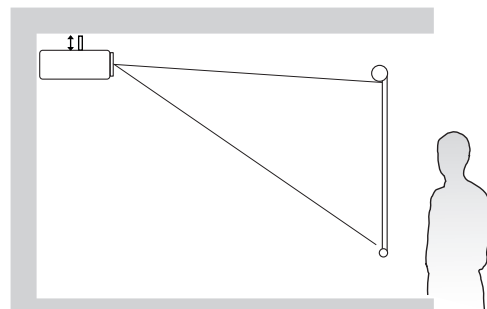
2. Plafond avant

Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond devant l'écran.



3. Plafond arr.

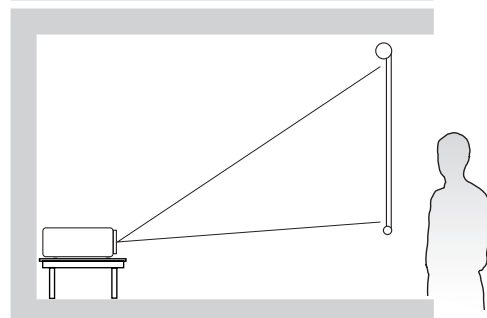
Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond derrière l'écran.



REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

4. Sol arrière

Le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

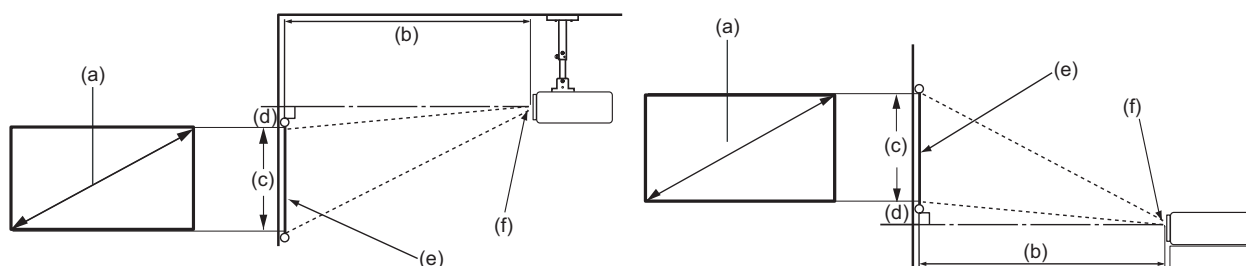


REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.

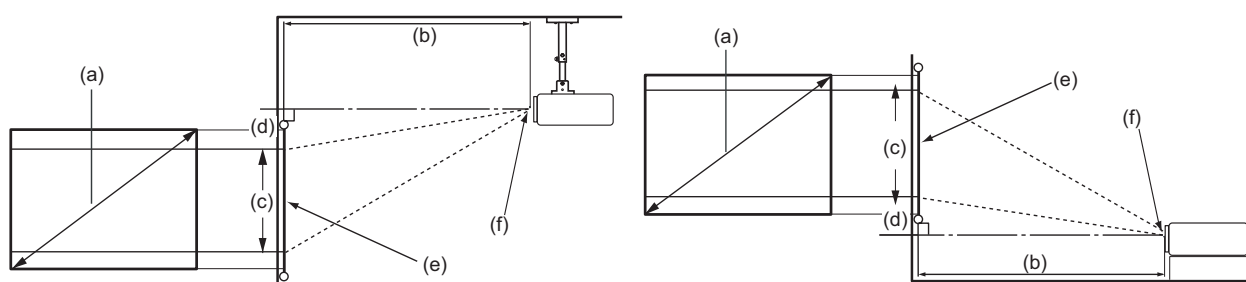
Dimensions de projection

REMARQUE : Consultez « Caractéristiques » à la page 54 pour la résolution d'affichage native de ce projecteur.

- Image 16:9 sur un écran 16:9



- Image 16:9 sur un écran 4:3



REMARQUE : (e) = Écran
(f) = Centre de l'objectif

Image 16:9 sur un écran 16:9

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	77	1958	85	2154	29	747	2,4	59,8
70	1778	90	2284	99	2513	34	872	2,7	69,7
80	2032	103	2611	113	2872	39	996	3,1	79,7
90	2286	116	2937	127	3231	44	1121	3,5	89,7
100	2540	128	3263	141	3589	49	1245	3,9	99,6
110	2794	141	3589	155	3948	54	1370	4,3	109,6
120	3048	154	3916	170	4307	59	1494	4,7	119,5
130	3302	167	4242	184	4666	64	1619	5,1	129,5
140	3556	180	4568	198	5025	69	1743	5,5	139,5
150	3810	193	4895	212	5384	74	1868	5,9	149,4
160	4064	206	5221	226	5743	78	1992	6,3	159,4
170	4318	218	5547	240	6102	83	2117	6,7	169,4
180	4572	231	5874	254	6461	88	2241	7,1	179,3
190	4826	244	6200	269	6820	93	2366	7,5	189,3
200	5080	257	6526	283	7179	98	2491	7,8	199,2

Image 16:9 sur un écran 4:3

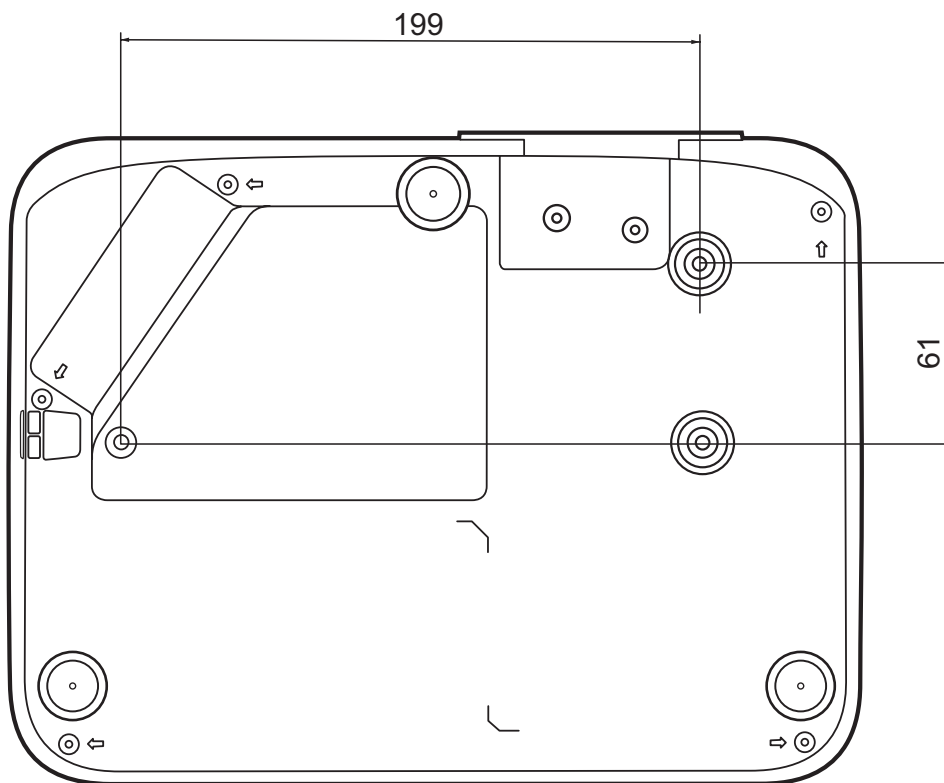
(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		minimum		maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	71	1797	78	1977	27	686	2,2	55
70	1778	83	2097	91	2306	32	800	2,5	64
80	2032	94	2396	104	2636	36	914	2,9	73
90	2286	106	2696	117	2965	41	1029	3,2	82
100	2540	118	2995	130	3295	45	1143	3,6	91
110	2794	130	3295	143	3624	50	1257	4,0	101
120	3048	142	3594	156	3954	54	1372	4,3	110
130	3302	153	3894	169	4283	59	1486	4,7	119
140	3556	165	4193	182	4613	63	1600	5,0	128
150	3810	177	4493	195	4942	68	1715	5,4	137
160	4064	189	4792	208	5272	72	1829	5,8	146
170	4318	200	5092	221	5601	77	1943	6,1	155
180	4572	212	5391	233	5930	81	2057	6,5	165
190	4826	224	5691	246	6260	86	2172	6,8	174
200	5080	236	5990	259	6589	90	2286	7,2	183

REMARQUE : Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, nous vous recommandons de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente.

Monter le projecteur

REMARQUE : Si vous achetez un support tiers, veuillez utiliser la taille de vis appropriée. La taille des vis peut varier en fonction de l'épaisseur de la plaque de montage.

1. Pour garantir la sécurité de l'installation, utilisez un support de montage mural ou au plafond ViewSonic®.
2. Assurez-vous que les vis utilisées pour fixer un support au projecteur répondent aux spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4 x 8
 - Longueur maximale de la vis : 8 mm



REMARQUE :

- Évitez d'installer le projecteur près d'une source de chaleur.
- Conservez un espace d'au moins 10 cm entre le plafond et le bas du projecteur.

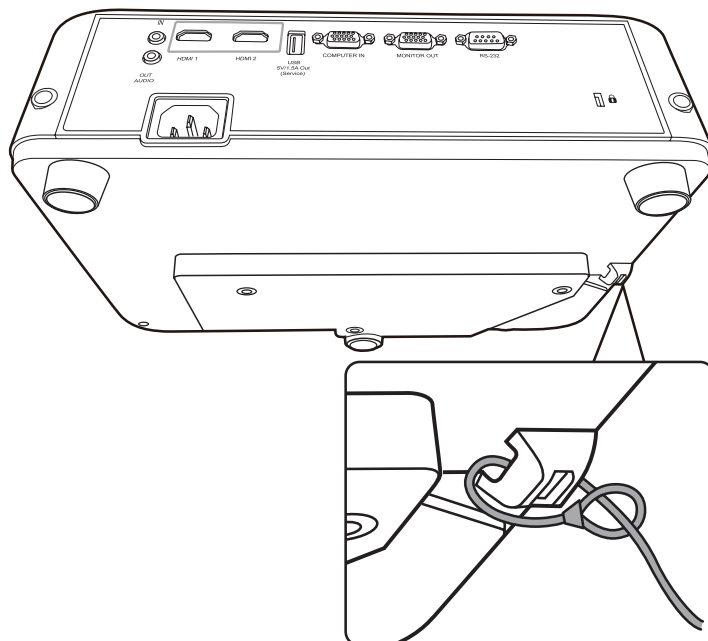
Prévention de l'utilisation non autorisée

Le projecteur possède plusieurs fonctionnalités de sécurité intégrées pour empêcher le vol, l'accès ou les modifications accidentelles des réglages.

Utiliser la fente de sécurité

Pour éviter que le projecteur ne soit volé, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité pour le fixer à un objet fixe.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de configuration d'un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité :



REMARQUE : La fente de sécurité peut également servir d'ancrage de sécurité si le projecteur est monté au plafond.

Utiliser la fonction de mot de passe

Pour empêcher tout accès ou utilisation non autorisé, le projecteur propose une option de sécurité par mot de passe. Le mot de passe peut être défini via le menu à l'écran (OSD).

REMARQUE : Notez votre mot de passe et conservez-le dans un endroit sûr.

Définir un mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité** et appuyez **Enter**.

2. Choisissez **Verrou alimentation** et sélectionnez **Activ.** en appuyant ◀/▶.

3. Comme illustré ci-contre, les quatre touches fléchées (▲, ▶, ▼, ◀) représentent 4 chiffres (1, 2, 3, 4). Appuyez les touches fléchées pour entrer un mot de passe à six chiffres.



4. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe. Une fois le mot de passe défini, le menu OSD revient à la page **Param. de sécurité**.

5. Appuyez **Exit** pour quitter le menu OSD.

REMARQUE : Une fois défini, le mot de passe correct doit être saisi à chaque démarrage du projecteur.

Modification du mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et aller à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Modifier MP.**
2. Appuyez **Enter**, le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaîtra.
3. Entrez l'ancien mot de passe.
 - » S'il est correct, le message « SAISIE NOUVEAU MOT DE PASSE » apparaîtra.
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.
4. Entrez un nouveau mot de passe.
5. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.
6. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez **Exit**.

REMARQUE : Les chiffres saisis s'affichent sous la forme d'astérisques (*).

Désactivation de la fonction de mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et aller à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Verrou alimentation.**
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner **Désact.**
3. Le message « SAISIE MOT DE PASSE » apparaîtra. Entrez le mot de passe actuel.
 - » S'il est correct, le menu OSD retourne à la page du mot de passe où figure le mot « Désact. » au niveau de **Verrou alimentation.**
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.

REMARQUE : Veuillez conserver l'ancien mot de passe, car vous en aurez besoin pour réactiver la fonction de mot de passe.

Oublier le mot de passe

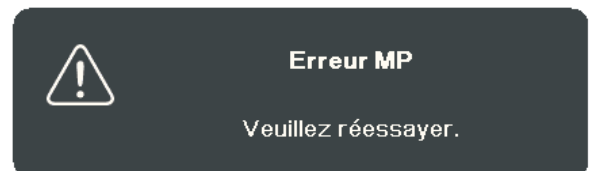
Si la fonction de mot de passe est activée, vous serez invité à entrer les six chiffres du mot de passe à chaque mise sous tension du projecteur. Si vous entrez un mot de passe incorrect, le message d'erreur illustré à droite apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ».

Vous pouvez réessayer ou si vous ne vous en souvenez plus, vous pouvez utiliser la « Procédure de rappel du mot de passe ».

REMARQUE : Si vous entrez un mot de passe incorrect 5 fois de suite, le projecteur s'éteindra automatiquement pendant une courte période.

Procédure de rappel du mot de passe

1. Quand le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaît, maintenez enfoncé **Auto Sync** pendant 3 secondes. Le projecteur affiche un code à l'écran.
2. Notez le numéro et éteignez votre projecteur.
3. Contactez le service d'assistance local pour le déchiffrer. Vous devrez peut-être fournir une preuve d'achat pour garantir que vous êtes autorisé à utiliser le projecteur.



Verrouillage des touches de commande

Avec le verrouillage des touches du projecteur, vous pouvez éviter que les réglages soient modifiés accidentellement (par des enfants, par exemple).

REMARQUE : Lorsque **Verr. touches panneau** est activé, aucune touche du projecteur ne fonctionnera à l'exception de **Alimentation**.

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et aller à : **SYSTÈME > Verr. touches panneau**.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner **Activ.**
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez **Enter** pour confirmer.
4. Pour déverrouiller les touches du panneau, maintenez enfoncé ► sur le projecteur pendant 3 secondes.

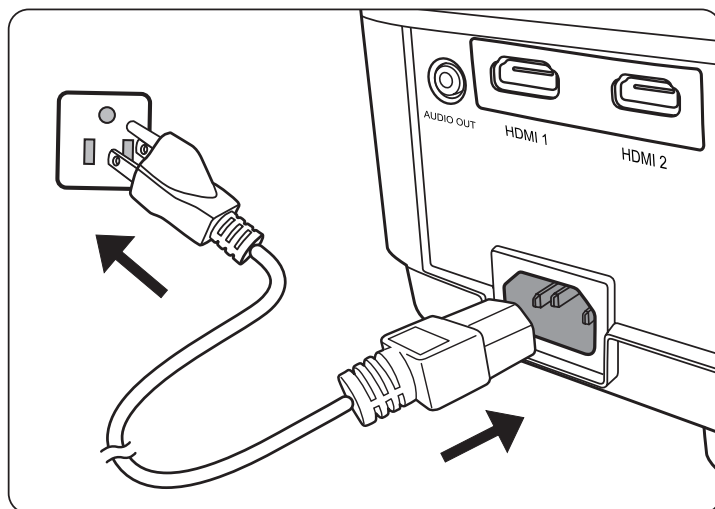
REMARQUE : Vous pouvez également utiliser la télécommande pour accéder au menu **SYSTÈME > Verr. touches panneau** et sélectionner **Désact.**

Établir des connexions

Cette section vous explique comment connecter le projecteur à un autre équipement.

Connecter l'alimentation

1. Connectez le cordon d'alimentation à la prise AC IN située à l'arrière du projecteur.
2. Branchez le cordon secteur dans une prise secteur.



REMARQUE : Lors de l'installation du projecteur, incorporez un dispositif de déconnexion facile accessible dans le câblage fixe, ou connectez la prise d'alimentation à une prise secteur facilement accessible à proximité de l'unité. En cas de problème pendant l'utilisation du projecteur, utilisez le dispositif de déconnexion pour interrompre l'alimentation, ou déconnectez la prise d'alimentation.

Connexion à des sources vidéo/ordinateur

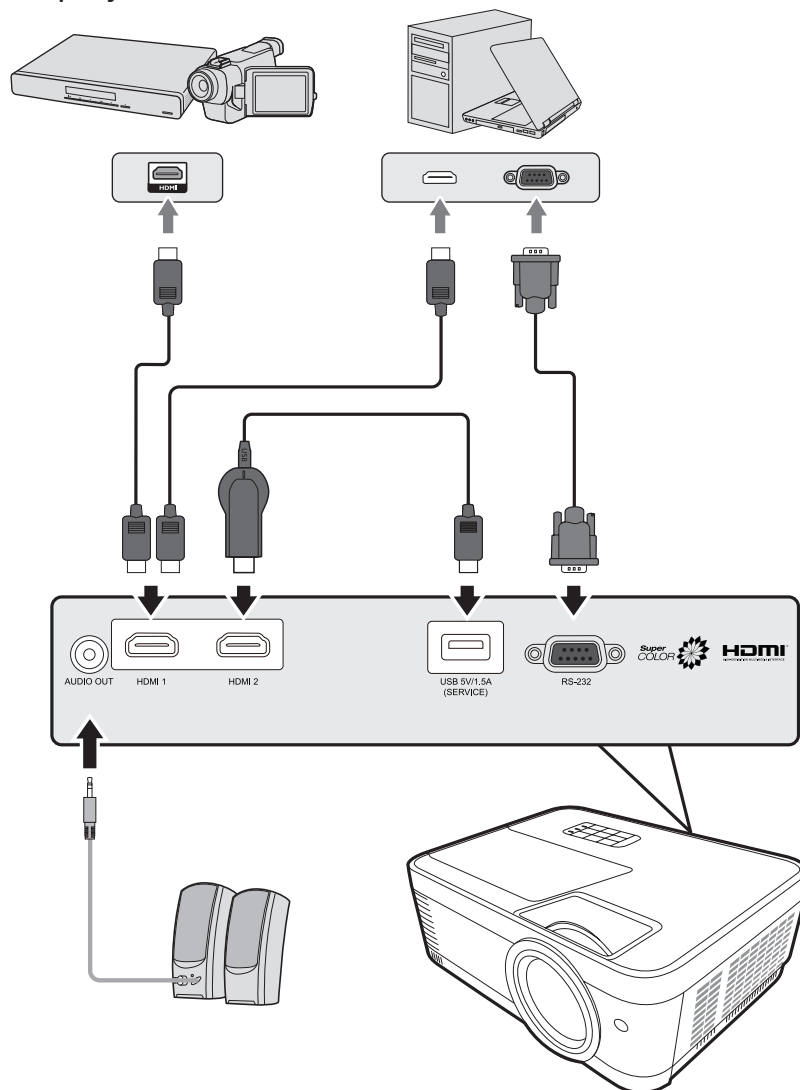
Connexion HDMI

Connectez une extrémité d'un câble HDMI au port HDMI de votre appareil vidéo. Ensuite, connectez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** de votre projecteur.

Connexion du son

Le projecteur est équipé de haut-parleurs. Cependant, vous pouvez également connecter des haut-parleurs externes au port **AUDIO OUT** du projecteur.

REMARQUE : Le signal de la sortie audio se règle via les paramètres **Volume** et **Muet** du projecteur.



HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Fonctionnement

Allumer/éteindre le projecteur

Mise en marche du projecteur

1. Appuyez le bouton **Alimentation** pour allumer le projecteur.
2. La lampe s'allumera et un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Le Voyant de l'alimentation clignote en vert, puis reste allumé une fois le projecteur sous tension.

REMARQUE :

- Si le projecteur est encore chaud en raison d'une utilisation précédente, le ventilateur fonctionnera pendant 90 secondes avant d'activer la lampe.
 - Pour prolonger la vie de la lampe, lorsque vous allumez le projecteur, attendez au moins cinq (5) minutes avant de l'éteindre.
4. Allumez tous les équipements connectés, p.ex. ordinateur portable, et le projecteur commencera à rechercher une source d'entrée.

REMARQUE : Si le projecteur détecte une source d'entrée, la barre de sélection de la source apparaît. Si aucune source d'entrée n'est détectée, le message « Aucun signal » apparaîtra.

Première activation

Si le projecteur est activé pour la première fois, sélectionnez la langue du menu OSD en suivant les instructions à l'écran.



Arrêt du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **Alimentation** ou **Off** et un message de confirmation apparaîtra pour vous inviter à appuyer le bouton d'**Alimentation** ou **Off** une seconde fois. De plus, vous pouvez appuyer n'importe quel autre bouton pour annuler.

REMARQUE : Si vous n'y répondez pas en quelques secondes après le premier appui, le message disparaîtra.

2. Une fois le processus de refroidissement terminé, un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur si vous ne comptez pas utiliser le projecteur pendant longtemps.

REMARQUE :

- Le projecteur ne peut pas être utilisé tant que le cycle de refroidissement n'est pas terminé, et ce, afin de protéger la lampe.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation avant que la mise hors tension du projecteur soit totalement terminée.

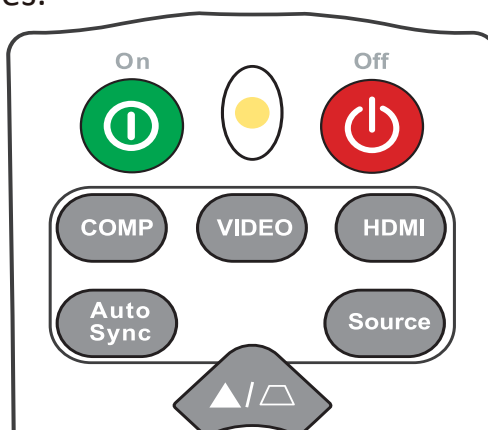
Sélection d'une source d'entrée

Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois.

Si vous voulez que le projecteur recherche automatiquement la source d'entrée, assurez-vous que la fonction **Recherche auto rapide** dans le menu **SYSTÈME** est **Activ.**



La **Source d'entrée** peut également être sélectionnée manuellement en appuyant une des touches de sélection de source de la télécommande ou en parcourant les sources d'entrée disponibles.



Pour sélectionner manuellement la source d'entrée, procédez comme suit :

1. Appuyez **Source**, et un menu de sélection de la source apparaîtra.
2. Appuyez ▲/▼ jusqu'à la sélection du signal souhaité et appuyez **Enter**.
3. Une fois le signal détecté, les informations concernant la source sélectionnée sont affichées sur l'écran pendant quelques secondes.

REMARQUE : Si plusieurs appareils sont connectés au projecteur, répétez les étapes 1-2 pour rechercher une autre source.

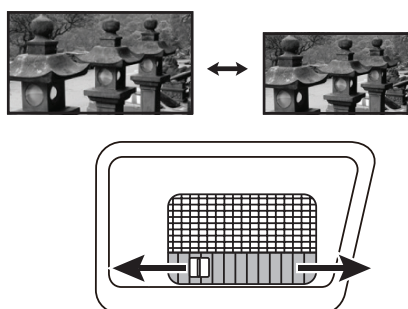
Ajustement de l'image projetée

Ajustement de la hauteur et de l'angle de projection du projecteur

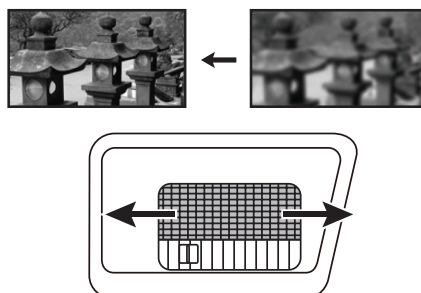
Le projecteur est pourvu de un (1) pied de réglage. Ajuster le pied changera la hauteur du projecteur et l'angle de projection vertical. Ajustez soigneusement les pieds pour régler précisément la position de l'image projetée.

Réglage fin de la taille et de la netteté de l'image

Pour ajuster la taille de l'image projetée comme vous le souhaitez, faites pivoter la molette de zoom.



Pour améliorer la clarté de l'image, faites pivoter la molette de mise au point.

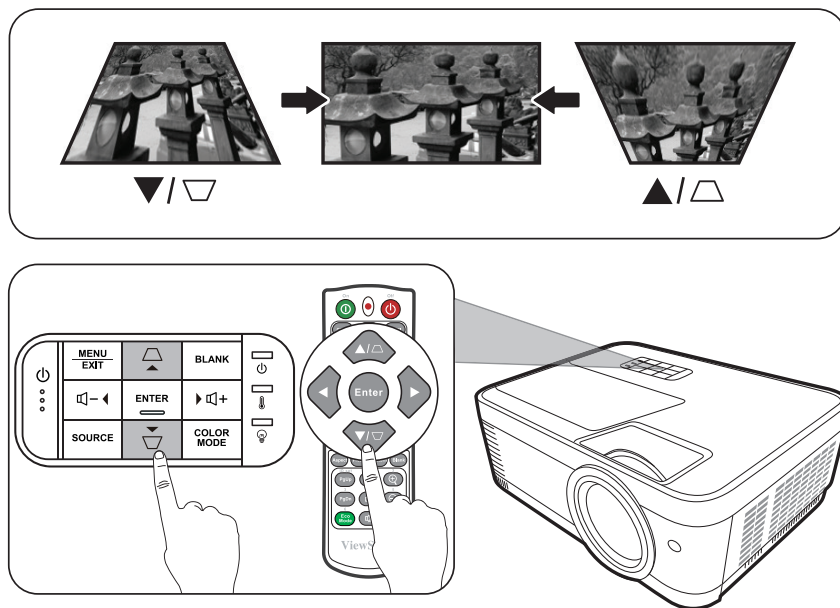


Correction trapézoïdale

Il y a distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée.

Pour corriger ce problème, en plus d'ajuster la hauteur du projecteur, mais pouvez également :

1. Utilisez les touches trapèze sur le projecteur ou la télécommande pour afficher la page de correction trapézoïdale.
2. Une fois la page de correction trapézoïdale affichée, appuyez ▮ pour corriger la distorsion en haut de l'image. Appuyez ▭ pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image.



Masquage de l'image

Pour attirer l'attention du public sur le présentateur, vous pouvez appuyer **Blank** sur le projecteur ou la télécommande pour masquer l'image à l'écran. Pour restaurer l'image, appuyez sur n'importe quelle touche du projecteur ou de la télécommande.

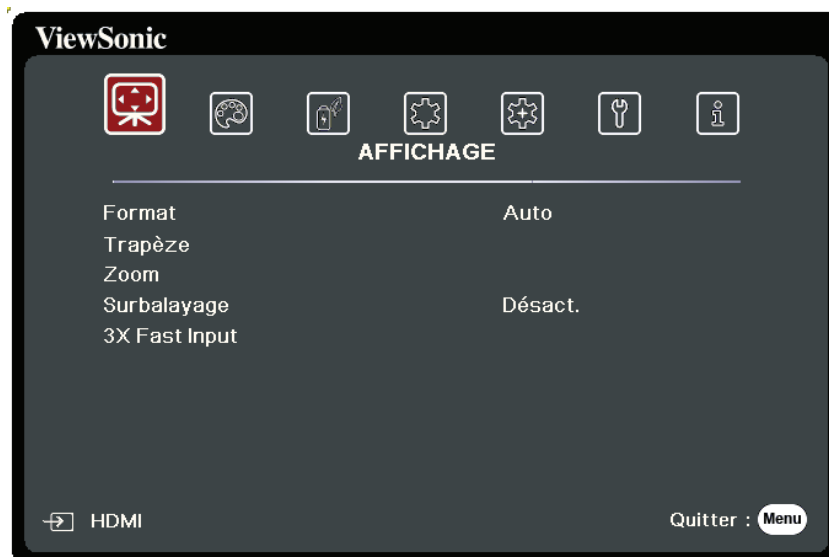
ATTENTION : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.

Fonctions des menus

Cette section présente le menu à l'écran (OSD) et ses options.

Utilisation du menu à l'écran (OSD)

Le projecteur offre un menu à l'écran (OSD) permettant d'effectuer différents réglages. Vous pouvez y accéder en appuyant **Menu** sur le projecteur ou la télécommande.



1. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner un menu principal. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder à la liste des sous-menus.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
AFFICHAGE	Format	Auto	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Natif	
	Trapèze	-40~40	
	Zoom	0,8X~2,0X	
	Surbalayage	Désact./1/2/3/4/5	
	3X Fast Input	Inactif	
		Actif	
IMAGE	Mode couleur	Luminosité max.	
		Sports	
		Standard	
		Jeux	
		Film	
		Mode Util. 1	
		Mode Util. 2	
	Luminosité	0~100	
	Contraste	-50~50	
	Temp. couleurs	8000K/6500K/5500K	
		Gain rouge	0~100
		Gain vert	0~100
		Gain bleu	0~100
		Décalage rouge	-50~+50
		Décalage vert	-50~+50
		Décalage bleu	-50~+50

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
IMAGE	Avancé	Couleur	-50~50
		Netteté	0~31
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	Désact./1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Gestion couleur	Couleur primaire
			Nuance
			Saturation
			Gain
	Réinitialiser réglages couleur	Réinit.	
		Annul.	
GESTION DE L'ÉNERGIE	Sous tension auto	Signal	Désactiver/HDMI
		CEC	Désactiver/Activer
		Mise sous tension directe	Désactiver/Activer
	Énergie intell.	Alim. auto. désact.	Désactiver/10 min/ 20 min/30 min
		Minuteur	Désactiver/30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/8 h/12 h
		Économie Énergie	Désactiver/Activer
	Arrêt rapide	Désactiver	
		Activer	
	Alim. USB A	Activ.	
		Désact.	

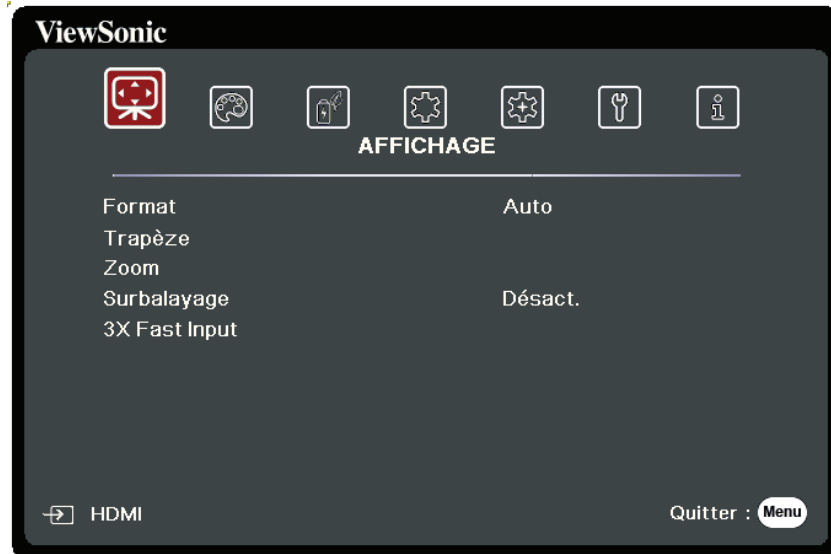
Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
DE BASE	Param. audio	Muet	Désact./Activ.
		Volume audio	0~20
		Bip de mise sous/hors tension	Désact./Activ.
	Minuteur de présentation	Intervalle du minuteur	1~240 min
		Affichage du minuteur	Toujours/1 min/2 min/3 min/Jamais
		Position du minuteur	Coin sup. gauche/ Coin inf. gauche/ Coin sup. droit/ Coin inf. droit
		Mode de calcul du minuteur	Vers l'arrière/Vers l'avant
		Fonction de rappel sonore	Désact./Activ.
		Début du compte/Désact.	
	Motif	Désact.	
		Carte test	
	Minuteur d'inactivité	Désactiver/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min	
	Message	Désact.	
		Activ.	
Écran d'accueil	Noir		
	Bleu		
	ViewSonic		
AVANCÉE	Réglages 3D	Sync 3D	Auto
			Désact.
			Trame séquentiel.
			Combi trame
			Haut-bas
			Côte-à-côte
		Inverser sync 3D	Désactiver/Inverser
	Enr. réglages 3D	Oui/Non	
	Paramètres HDMI	Format HDMI	Auto/RGB/YUV
		Portée HDMI	Auto/Optimisé/Normal

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
AVANCÉE	Paramètres source lum.	Mode source lum.	Normal/Eco/ Dynamic Eco/ SuperÉco+	
		Réinit. heures source lum.	Réinit./Annul.	
		Informations de la source lumineuse	Durée utilisation lampe	
			Normal	
			Eco	
			Dynamic Eco	
			SuperÉco+	
	Équivalent heure lampe			
Réinitialiser réglages	Réinit.			
	Annul.			
SYSTÈME	Langue	Sélection multilingue de l’OSD		
	Position du projecteur	Sol avant		
		Sol arrière		
		Plafond arr.		
		Plafond avant		
	Réglages des menus	Durée d’affichage du menu	5 sec/10 sec/15 sec/ 20 sec/25 sec/30 sec	
		Position du menu	Centre/Coin sup. gauche/ Coin sup. droit/ Coin inf. gauche/ Coin inf. droit	
	Mode Haute altitude	Désact.		
		Activ.		
	Recherche auto rapide	Désact.		
		Activ.		
	Param. de sécurité	Modifier MP		
		Verrou alimentation	Désact./Activ.	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
SYSTÈME	Verr. touches panneau	Désact.	
		Activ.	
	Code de télécommande	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Méthode de contrôle	RS-232	
		USB	
	Débit en bauds	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
INFORMATIONS	Source		
	Mode couleur		
	Résolution		
	Système de couleurs		
	Version micrologiciel		
	3X Fast Input		
	S/N		

Menu AFFICHAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AFFICHAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AFFICHAGE**.



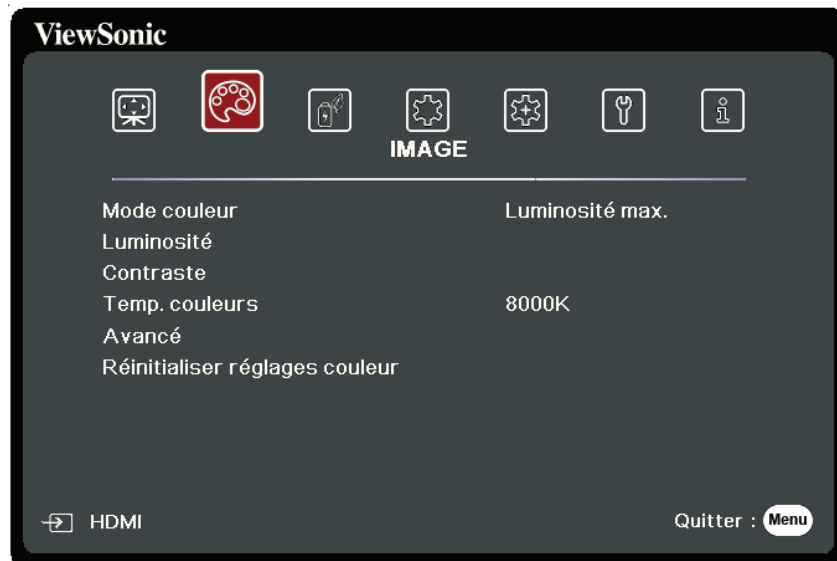
3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Format	<u>Auto</u> Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale. Cette option est recommandée pour les images qui ne sont pas en 4:3 ou 16:9 et si vous souhaitez tirer parti au maximum de l'écran sans modifier le rapport hauteur/largeur de l'image. <u>4:3</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3. Cette option est recommandée pour les images 4:3, telles que les images des écrans d'ordinateur, des téléviseurs à définition standard et des DVD avec un format 4:3, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>16:9</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:9 est déjà appliqué, telles que les images des téléviseurs haute définition, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>16:10</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format de 16:10. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:10 est déjà appliqué, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage. <u>Natif</u> Projette une image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec de plus faibles résolutions, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale.
Trapèze	Ajuste la distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée.
Zoom	Agrandit l'image projetée et vous permet de naviguer dans l'image.
Surbalayage	Ajuste le taux de surbalayage de 0% à 5%. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou HDMI est sélectionné.
3X Fast Input	Cette fonction est favorable à la réduction du taux de trame. Un temps de réponse rapide dans la fréquence native peut être atteint. Lorsque cette option est activée, les réglages suivants reviennent aux valeurs par défaut de l'usine : Format, Zoom, Surbalayage. REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée natif est sélectionné.

Menu IMAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **IMAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **IMAGE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

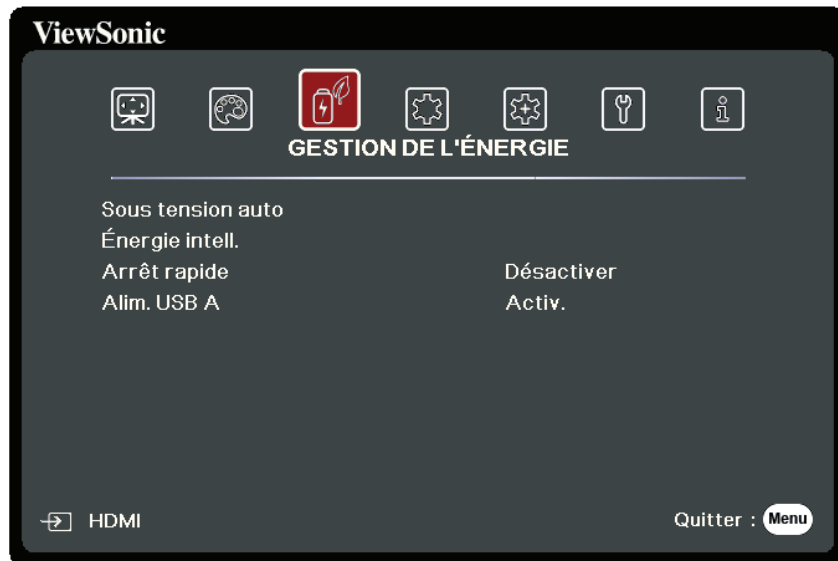
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Mode couleur	<u>Luminosité max.</u> Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une grande luminosité est requise, comme les pièces bien éclairées. <u>Sports</u> Conçu pour regarder des sports dans des environnements bien éclairés. <u>Standard</u> Conçu pour des circonstances normales dans un environnement en lumière du jour. <u>Jeux</u> Convient pour jouer aux jeux vidéo dans un salon lumineux. <u>Film</u> Pour les films et clips vidéo hauts en couleur issus d'appareils photos ou de vidéos numériques par l'intermédiaire de l'entrée du PC, pour un meilleur affichage dans les environnements obscurs (peu éclairés). <u>Mode Util. 1/Mode Util. 2</u> Rappelle les paramètres personnalisés. Après que Mode Util. 1/Mode Util. 2 est sélectionné, certains des sous-menus sous le menu IMAGE peuvent être ajustés, selon la source d'entrée que vous avez sélectionnée.
Luminosité	Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Ajustez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails des zones sombres restent visibles.   
Contraste	Utilisez ceci pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre Luminosité.   

Option de menu	Description
Temp. couleurs	<u>8000K</u> Le blanc des images tire vers le bleu. <u>6500K</u> Les images conservent une apparence blanche normale. <u>5500K</u> Le blanc des images tire vers le rouge. Pour définir une température de couleur personnalisée, vous pouvez ajuster les éléments suivants : <u>Gain rouge/Gain vert/Gain bleu</u> Ajuste le niveau de contraste des rouges, verts et bleus. <u>Décalage rouge/Décalage vert/Décalage bleu</u> Ajuste le niveau de luminosité des rouges, verts et bleus.
Avancé	<u>Couleur</u> Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs seront trop vives et irréalistes. <u>Netteté</u> Une valeur plus élevée rend l'image plus nette, alors qu'une valeur plus faible l'adoucit. <u>Gamma</u> Gamma fait référence au niveau de luminosité des niveaux de gris du projecteur. <u>Brilliantcolor</u> Cette fonction utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau du système pour permettre une luminosité plus élevée tout en offrant des couleurs plus vraies et plus éclatantes dans l'image projetée. Elle permet une augmentation de luminosité de plus 50% dans les images en demi-teintes qui sont communes dans les scènes vidéo et naturelles, pour que le projecteur reproduise les images en couleurs réalistes et vraies. Si vous préférez des images avec cette qualité, sélectionnez un niveau adapté à vos besoins.
Avancé	<u>Gestion couleur</u> La gestion des couleurs ne devrait être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de conseil, les amphithéâtres ou les salles de cinéma à la maison. La gestion des couleurs fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs. Sélectionnez d'abord Couleur primaire et ajustez ses plage/valeurs dans Nuance, Saturation et Gain.
Réinitialiser réglages couleur	Rétablit les réglages d'image actuels aux réglages par défaut.

Menu GESTION DE L'ÉNERGIE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

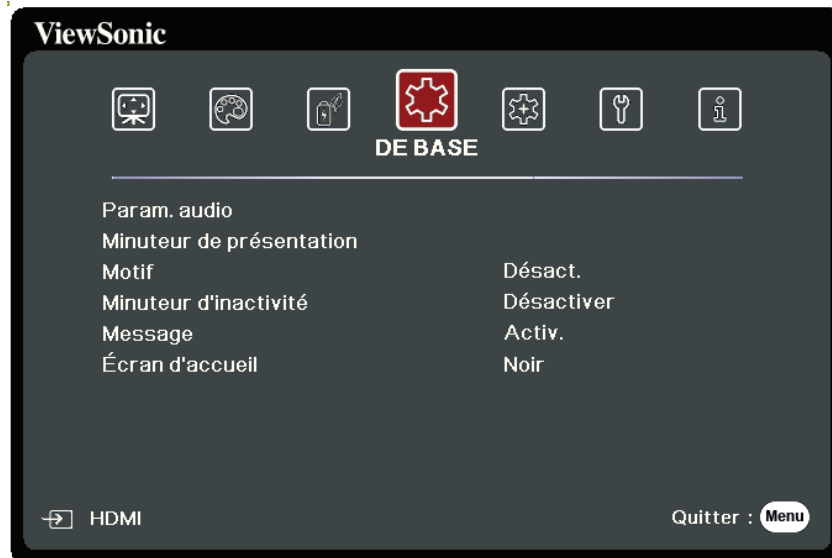
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Sous tension auto	<u>Signal</u> Sélectionner HDMI permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsque le signal HDMI est transmis via le câble HDMI. <u>CEC</u> Ce projecteur prend en charge la fonction CEC (Consumer Electronics Control) pour une mise sous/hors tension synchronisée via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est éteint, l'appareil connecté sera également éteint automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est allumé, le projecteur s'allumera automatiquement. REMARQUE : • Pour que la fonction CEC fonctionne correctement, assurez-vous que l'appareil est correctement connecté à l'entrée HDMI du projecteur via un câble HDMI, et que sa fonction CEC est activée. • Selon l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner. <u>Mise sous tension directe</u> Permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsqu'il est alimenté par le cordon d'alimentation.
Énergie intell.	<u>Alim. auto. désact.</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps une fois qu'aucune source d'entrée n'est détectée pour éviter une utilisation inutile de la lampe. REMARQUE : Désactiver Alim. auto. désact. augmentera la consommation d'énergie. <u>Minuteur</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps pour éviter une utilisation inutile de la lampe. <u>Économie Énergie</u> Réduit la consommation si aucune source d'entrée n'est détectée. Quand Activer est sélectionné, le mode de la lampe du projecteur passera en mode SuperÉco+après qu'aucun signal n'est détecté pendant cinq (5) minutes. Cela aidera également à éviter tout gaspillage inutile de la vie de la lampe.

Option de menu	Description
Arrêt rapide	<u>Activer</u> Le projecteur n'accèdera pas au processus de refroidissement après avoir été arrêté. <u>Désactiver</u> Le projecteur accèdera au processus de refroidissement normal après avoir été arrêté. REMARQUE : Si vous essayez de redémarrer le projecteur immédiatement après l'avoir éteint, il peut ne pas se rallumer normalement et recommencera sa procédure de refroidissement.
Alim. USB A	Quand Activ., le port USB de type A peut fournir l'alimentation, et le Méthode de contrôle basculera automatiquement sur RS-232.

Menu DE BASE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **DE BASE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **DE BASE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

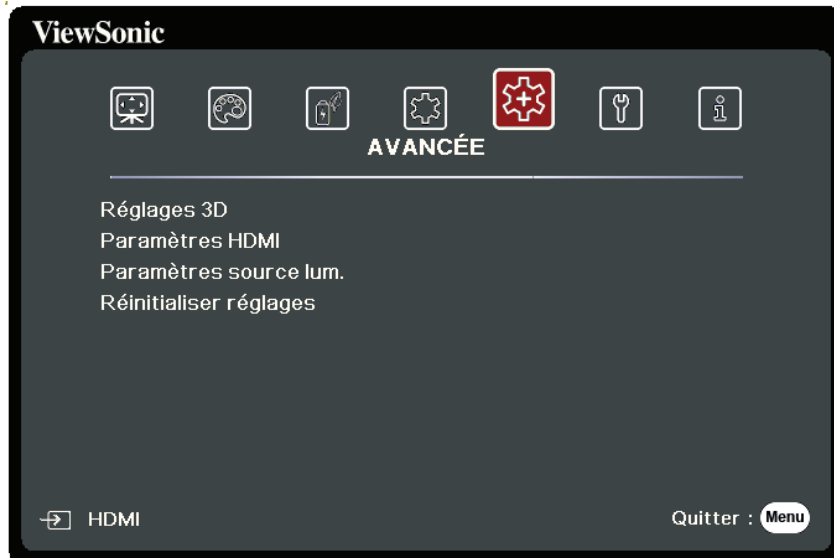
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Param. audio	<u>Muet</u> Sélectionnez Activ. pour désactiver temporairement le haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio. <u>Volume audio</u> Ajuste le volume du haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio. <u>Bip de mise sous/hors tension</u> Active/désactive la sonnerie pendant les processus de démarrage et d'arrêt.
Minuteur de présentation	Le minuteur de présentation permet d'indiquer à l'écran la durée d'une présentation afin de vous permettre de mieux gérer votre temps. <u>Intervalle du minuteur</u> Définit la durée. Si le minuteur est déjà activé, il redémarrera à chaque fois que vous redéfinissez Intervalle du minuteur. <u>Affichage du minuteur</u> Vous permet de décider si vous souhaitez que le minuteur s'affiche à l'écran pour une des périodes suivantes : » Toujours : Affiche le minuteur à l'écran pendant toute la durée de la présentation. » 1 min/2 min/3 min : Affiche le minuteur à l'écran durant la dernière ou les 2 ou 3 dernières minute(s). » Jamais : Masque le minuteur pendant toute la durée de la présentation. <u>Position du minuteur</u> Définit la position du minuteur. <u>Mode de calcul du minuteur</u> Définit la direction de comptage souhaitée entre : » Vers l'arrière : Décroit en comptant à rebours de l'heure prédéfinie à 0. » Vers l'avant : Avance en augmentant de 0 à l'heure prédéfinie. <u>Fonction de rappel sonore</u> Vous permet de décider si vous souhaitez activer le rappel sonore. Une fois activé, un double bip sera entendu aux 30 dernières secondes vers l'arrière ou l'avant, et un triple bip sera émis lorsque le minuteur expire. <u>Début du compte/Désact.</u> Sélectionnez Début du compte pour activer le minuteur. Sélectionnez Désact. pour l'annuler.
Motif	Permet d'ajuster la taille et la mise au point de l'image et de vérifier la distorsion de l'image projetée.

Option de menu	Description
Minuteur d'inactivité	Permet au projecteur de renvoyer automatiquement l'image après un certain temps lorsqu'aucune action n'est effectuée sur l'écran vide. Pour afficher l'écran vide, appuyez Blank sur le projecteur ou la télécommande. REMARQUE : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.
Message	Active ou désactive les messages de rappel, c.-à-d. le message « Vide ».
Écran d'accueil	Sélectionne le logo à afficher lors de la phase de démarrage du projecteur.

Menu AVANCÉE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AVANCÉE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AVANCÉE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Réglages 3D	Ce projecteur comporte une fonction 3D qui vous permet d'apprécier les films, les vidéos et les événements sportifs en 3D, d'une manière plus réaliste en présentant la profondeur des images. Une paire de lunettes 3D est nécessaire pour voir les images en 3D. <u>Sync 3D</u> Le réglage par défaut est Auto et le projecteur choisit automatiquement un format 3D approprié lors de la détection du contenu 3D. Si le projecteur ne peut pas reconnaître le format 3D, choisissez un mode 3D. <u>Inverser sync 3D</u> Lorsque vous constatez l'inversion de la profondeur de l'image, activez cette fonction pour corriger le problème. <u>Enr. réglages 3D</u> Enregistre les réglages 3D actuels. Les réglages 3D seront automatiquement appliqués si la même résolution et la même source d'entrée sont sélectionnées. REMARQUE : Quand la fonction 3D Sync est activée : • Le niveau de luminosité de l'image projetée diminuera. • Le Mode couleur, le Mode source lum., le Zoom et le Surbalayage ne peuvent pas être ajustés.
Paramètres HDMI	<u>Format HDMI</u> Sélectionnez un espace de couleur approprié en fonction du paramètre d'espace de couleur de l'appareil de sortie sélectionné. » Auto : Règle le projecteur pour détecter la configuration de l'espace de couleur du signal d'entrée automatiquement. » RGB : Définit l'espace de couleur sur RGB. » YUV : Définit l'espace de couleur sur YUV. <u>Portée HDMI</u> Sélectionnez une plage de couleur HDMI approprié en fonction du paramètre de plage de couleur de l'appareil de sortie sélectionné. » Auto : Règle le projecteur pour détecter la plage HDMI du signal d'entrée automatiquement. » Optimisé : Définit la plage de couleur HDMI sur 0 - 255. » Normal : Définit la plage de couleur HDMI sur 16 - 235.

Option de menu	Description
Paramètres source lum.	<u>Mode source lum.</u> » Normal : Fournit la luminosité complète de la lampe. » Eco : Réduit la consommation de la lampe de 16% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la lampe et diminuer le bruit du ventilateur. » Dynamic Eco : Réduit la consommation de la lampe jusqu'à 30% selon le niveau de luminosité du contenu. » SuperÉco+ : Réduit la consommation de la lampe de 60% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la lampe et diminuer le bruit du ventilateur. REMARQUE : Pour contrôler la température de la lampe, le mode Eco sera activé pendant 10 minutes toutes les 4 heures lorsque le Mode source lum. est réglé sur SuperÉco+. <u>Réinit. heures source lum.</u> Réinitialise le compteur de la lampe après l'installation de la nouvelle lampe. Pour changer la lampe, veuillez contacter un technicien de service qualifié. Lorsque le Voyant de la lampe s'allume, installez une nouvelle lampe ou consultez votre revendeur. ATTENTION : L'utilisation d'une lampe usagée pourrait entraîner des dysfonctionnements au niveau du projecteur, voire une explosion. REMARQUE : Il est recommandé d'éteindre le projecteur, de le débrancher de la prise de courant et de contacter un technicien qualifié pour le remplacement de la lampe. <u>Informations de la source lumineuse</u> » Durée utilisation lampe : Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. » Équivalent heure lampe : Affiche la durée de vie globale de la lampe. La méthode de calcul de l'équivalent heures source lumineuse est la suivante : (Équivalent) heures lampe totales = 3,33 x (heures d'utilisation en mode Normal) + 2 x (heures d'utilisation en mode Eco) + 2 x (heures d'utilisation en mode Dynamic Eco) + 1 x (heures d'utilisation en mode SuperÉco+)
Réinitialiser réglages	Rétablit les paramètres par défaut. Lors de l'utilisation de Réinitialiser réglages, les réglages suivants sont conservés : Zoom, Trapèze, Langue, Position du projecteur, Mode Haute altitude, Param. de sécurité, Code de télécommande et Débit en bauds.

Menu SYSTÈME

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **SYSTÈME**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **SYSTÈME**.



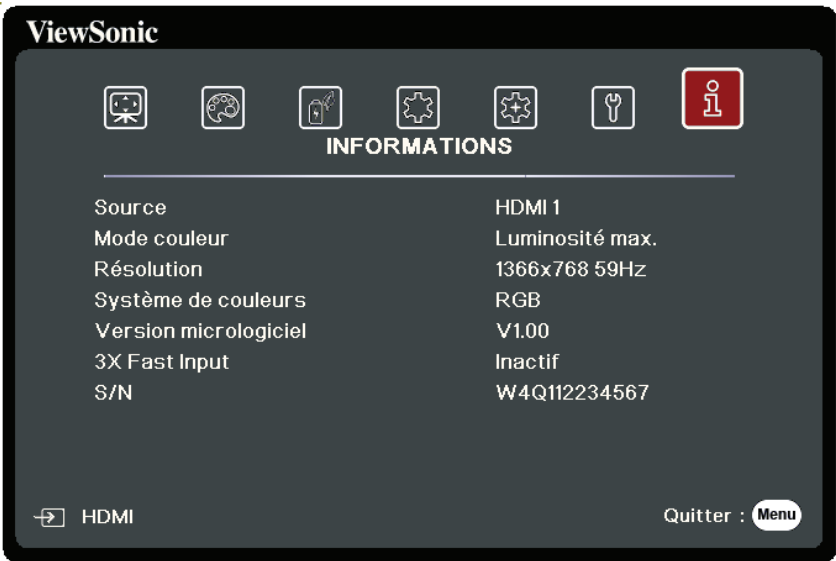
3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Langue	Définit la langue du menu à l'écran (OSD).
Position du projecteur	Sélectionne une position appropriée pour le projecteur.
Réglages des menus	<u>Durée d'affichage du menu</u> Détermine le temps d'attente avant la désactivation du menu OSD après votre dernière interaction. <u>Position du menu</u> Définit la position du menu OSD.
Mode Haute altitude	Il est recommandé d'utiliser le Mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 1500 m et 3000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 5°C et 25°C. REMARQUE : - N'utilisez pas le Mode Haute altitude si votre altitude est entre 0 m et 1499 m et la température est entre 5°C et 35°C. Si vous le faites, le projecteur sera trop refroidi. - L'utilisation du « Mode Haute altitude » peut générer plus de bruit de fonctionnement car la vitesse du ventilateur sera augmentée afin d'améliorer le refroidissement et les performances.
Recherche auto rapide	Permet au projecteur de rechercher automatiquement les signaux.
Param. de sécurité	Voir « Utiliser la fonction de mot de passe » à la page 19.
Verr. touches panneau	Verrouille les touches de commande sur le projecteur.
Code de télécommande	Définit le code de la télécommande pour ce projecteur (entre 1 et 8). Lorsque plusieurs projecteurs adjacents sont en opération en même temps, permuter les codes peut éviter les interférences provenant d'autres télécommandes. Après que le code de la télécommande est défini, passez au même ID pour que la télécommande contrôle ce projecteur.
Méthode de contrôle	Vous permet de sélectionner un port de contrôle préféré : via le port RS-232 ou le port USB. Lors de la sélection de USB, Alim. USB A sera permuté sur Désact. automatiquement.
Débit en bauds	Sélectionne un taux en baud qui est identique avec celui de votre ordinateur pour pouvoir connecter le projecteur en utilisant un câble RS-232 approprié et contrôlez le projecteur avec des commandes RS-232.

Menu INFORMATIONS

- 1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
- 2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **INFORMATIONS** et afficher ses contenus.



Option de menu	Description
Source	Indique l'entrée actuelle du signal.
Mode couleur	Indique le mode sélectionné dans le menu IMAGE.
Résolution	Indique la résolution native de la source d'entrée.
Système de couleurs	Indique le format du système d'entrée.
Version micrologiciel	Indique la version actuelle du micrologiciel.
3X Fast Input	Indique si la fonction est activée ou non.
S/N	Indique le numéro de série de ce projecteur.

Annexe

Caractéristiques

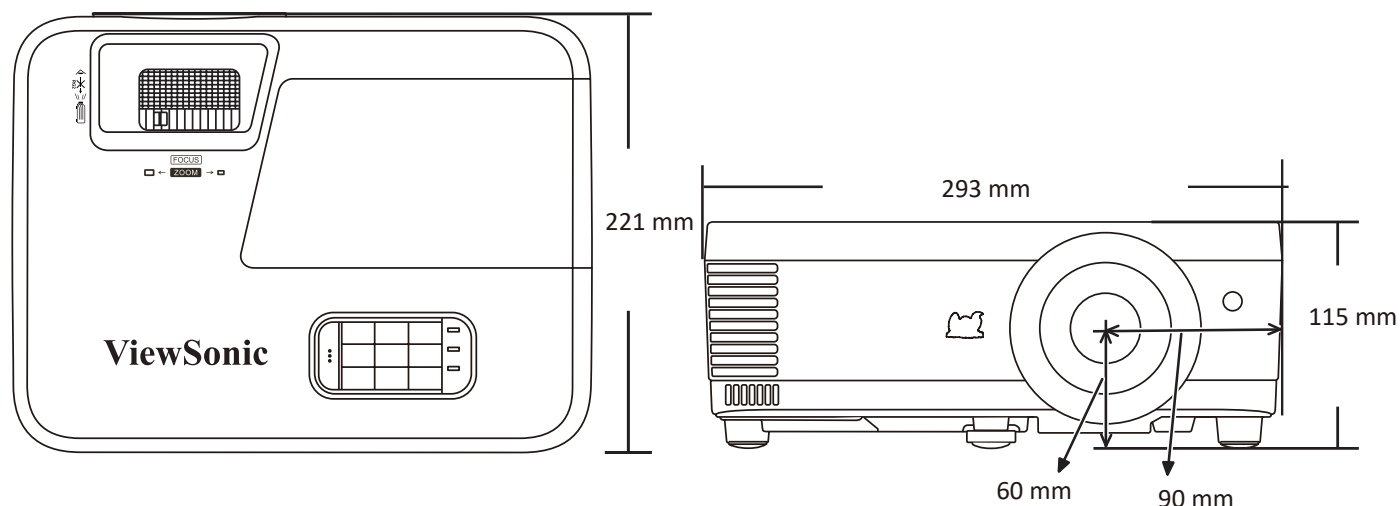
Élément	Catégorie	Caractéristiques
Projecteur	Type	Lampe DLP 0,65" 1080p
	Taille d'affichage	70" ~ 150"
	Rapport de projection	1,49~1,64 (95"±3% à 3,1 m)
	Objectif	1,1x±2% Zoom optique
	Type de lampe	UHP 203-170W 0.8 E20.7i Fusion Air
	Système d'affichage	DMD 1 puce
Signal d'entrée	HDMI	f_h : 15 à 102KHz, f_v : 23 à 120Hz, Taux de pixel : 170MHz
Résolution	Natif	1920 x 1080
Adaptateur secteur ¹	Tension d'entrée	CA 100-240V, 50/60 Hz (commutation auto)
Conditions de fonctionnement	Température	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)
	Altitude	0 à 1499 m à 5°C à 35°C 1500 à 3000 m à 5°C à 25°C
Conditions de stockage	Température	-20°C à 60°C (sans condensation)
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)
	Altitude	0 à 1219 m à -20°C à 30°C
Dimensions	Physique (L x H x P)	293 x 115 x 221 mm (11,5" x 4,5" x 8,7")
Poids	Physique	2,4 kg (5,29 lb)
Modes d'économie d'énergie	Activ. ²	260 W (Typique)
	Désact.	< 0,5 W (Veille)

¹ Veuillez utiliser l'adaptateur secteur de ViewSonic® ou une source autorisée uniquement.

² La condition de test est conforme aux normes EEI.

Dimensions du projecteur

293 mm (L) x 115 mm (H) x 221 mm (P)



Fréquences de fonctionnement

HDMI (PC)			
Signal	Résolution (points)	Format	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75
720 x 400	720 x 400	9:5	70
SVGA	800 x 600	4:3	56/60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1366 x 768	16:9	59,7
	1280 x 800	16:10	60/120
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

HDMI (Vidéo)				
Fréquence	Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence de pixel (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5

HDMI 3D (InfoFrame)		
Fréquence	Résolution (points)	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
En format Combi trame		
1080p	1920 x 1080	23,98/24
720p	1280 x 720	50/59,94/60
En format Côte-à-côte		
1080i	1920 x 1080	50/60
1080p	1920 x 1080	50/60
En format Haut-bas		
1080p	1920 x 1080	24/50/60
720p	1280 x 720	50/60

3D (signal HDMI/VGA inclus)		
Fréquence	Résolution (points)	Fréquence de rafraîchissement (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	60*
WXGA	1280 x 800	60*/120**
HD(720p)	1280 x 720	60*/120**
XGA	1024 x 768	60*/120**
SVGA	800 x 600	60*/120**
REMARQUE : *Les signaux 60 Hz sont pris en charge pour les formats Côte-à-côte, Haut-bas et Trame séquentiel. REMARQUE : **Les signaux 120 Hz sont pris en charge pour le format Trame séquentiel. seulement.		

Table de commande IR

Touche	Format	Octet 1	Octet 2	Octet 3	Octet 4
① On	NEC-F2	83	F4	4F	B0
⏻ Off	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
VIDEO	NEC-F2	83	F4	52	AD
HDMI	NEC-F2	83	F4	58	A7
Auto Sync	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source	NEC-F2	83	F4	40	BF
▲ Haut/▢	NEC-F2	83	F4	0B	F4
◀ Gauche	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Enter	NEC-F2	83	F4	15	EA
▶ Droite	NEC-F2	83	F4	0F	F0
▼ Bas/▢	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu	NEC-F2	83	F4	30	CF
 (INFORMATIONS)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn	NEC-F2	83	F4	05	FA
 (Muet)	NEC-F2	83	F4	14	EB
 - (Volume -)	NEC-F2	83	F4	83	7C
 + (Volume +)	NEC-F2	83	F4	82	7D
 (Zoom avant)	NEC-F2	83	F4	67	98
 (Zoom arrière)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode	NEC-F2	83	F4	10	EF

Code d'adresse

Code 1	83F4
Code 2	93F4
Code 3	A3F4
Code 4	B3F4
Code 5	C3F4
Code 6	D3F4
Code 7	E3F4
Code 8	F3F4

Dépannage

Problèmes communs

Cette section décrit certains problèmes communs que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur.

Problème	Solutions possibles
Le projecteur ne s'allume pas	- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché au projecteur et à la prise secteur. - Si le processus de refroidissement n'est pas terminé, attendez qu'il soit terminé, puis essayez de rallumer le projecteur. - Si ce qui précède ne fonctionne pas, essayez une autre prise de courant ou un autre appareil électrique avec la même prise secteur.
Il n'y a pas d'image	- Assurez-vous que le câble de la source vidéo est correctement connecté et que la source vidéo est allumée. - Si la source d'entrée n'est pas sélectionnée automatiquement, sélectionnez la source correcte à l'aide de la touche Source sur le projecteur ou la télécommande.
L'image est floue	- Ajuster la molette de mise au point aidera à faire la mise au point correcte de l'objectif de projection. - Assurez-vous que le projecteur et l'écran sont correctement alignés. Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur ainsi que l'angle et la direction de projection.
La télécommande ne fonctionne pas	- Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre la télécommande et le projecteur et qu'ils sont à moins de 8 m (26 pi) l'un de l'autre. - Les piles sont peut-être épuisées. Veuillez vérifier et les remplacer si nécessaire.

Voyants LED

Voyant			État et description
			
Alimentation			
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Mode veille
Vert	Désact.	Désact.	Mise en marche
Vert	Désact.	Désact.	Fonctionnement normal
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Refroidissement de mise hors tension normale
Rouge	Désact.	Désact.	Téléchargement
Vert	Vert	Vert	Déverminage désactivé
Lampe			
Vert clignotant	Désact.	Rouge	Refroidissement de première erreur de source lumineuse allumée
Désact.	Désact.	Rouge	Erreur de source lumineuse en fonctionnement normal
Vert	Désact.	Rouge	Échec du démarrage du disque chromatique
Chauffage/Refroidissement			
Désact.	Rouge	Désact.	Erreur de ventilateur 1 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Rouge	Erreur de ventilateur 2 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Vert	Erreur de ventilateur 3 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Orange	Erreur de ventilateur 4 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge clignotant	Rouge	Désact.	Erreur de ventilateur 5 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge clignotant	Rouge clignotant	Désact.	Erreur de ventilateur 6 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge	Rouge	Rouge	Erreur de capteur thermique 1 ouvert (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Rouge	Rouge	Vert	Erreur de capteur thermique 2 ouvert (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Vert	Rouge	Rouge	Erreur de court-circuit du capteur thermique 1 (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Désact.	Rouge	Vert	Erreur de court-circuit du capteur thermique 2 (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Orange	Rouge	Rouge	Erreur de température 1 (température au-dessus de la limite).
Orange	Rouge	Vert	Erreur de température 2 (température au-dessus de la limite).
Désact.	Vert	Rouge	Erreur de connexion IC ventilateur #1 I2C.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise secteur.
- Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez ViewSonic® ou un revendeur quand une pièce du projecteur doit être remplacée.
- Ne pulvérisez jamais et ne versez jamais de liquide directement sur le boîtier.
- Manipulez le projecteur avec précaution, car un projecteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus nettes qu'un projecteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif est sale, utilisez du papier pour objectif ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour l'objectif et frottez légèrement la surface.

ATTENTION : N'utilisez jamais de matériaux abrasifs.

Nettoyer le boîtier

- Utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux pour enlever la saleté ou la poussière.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, appliquez une petite quantité de détergent doux, non abrasif, sans ammoniac, ni alcool, sur un chiffon propre, doux et non pelucheux, puis essuyez la surface.

ATTENTION : À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique.

Entreposage du projecteur

Si vous avez l'intention de stocker le projecteur pendant une période prolongée :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées.
- Rentrez le pied de réglage entièrement.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® déconseille l'utilisation de nettoyants à base d'ammoniac ou d'alcool sur l'objectif ou le boîtier. Certains produits de nettoyage chimiques ont été signalés comme pouvant endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CAN ICES (B) / NMB (B)

Conformité à la CE pour les pays européens



L'appareil est conforme à la directive CEM 2014/30/UE et à la directive basse tension 2014/35/UE. Directive Éco-conception 2009/125/CE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyle) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de benzyle et de butyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.
- Conducteur en céramique diélectrique dans les condensateurs pour une tension nominale de 125 V CA ou 250 V CC ou plus.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan :

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pour les utilisateurs de l'UE, veuillez nous contacter pour toute question relative à la sécurité ou à un accident survenu avec ce produit :

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

PX700HDHE_UG_FRN_1a_20250331

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :

- » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
- » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
- » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
- » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
- » Tout dommage du produit dû au transport.
- » Retrait ou installation du produit.
- » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
- » Usure normale.
- » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.

3. Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

- 1.** Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- 2.** Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- 3.** Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- 4.** Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®