

MANUEL | GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

HS35 v3

CASQUE DE JEU STÉRÉO

- Cette page a été partiellement traduite à l'aide de l'IA. La version anglaise est disponible ici - [English](#)
- Si vous rencontrez d'autres problèmes, veuillez contacter [support client](#)



DÉCOUVREZ VOTRE CASQUE



- A. MOlette de volume
- B. COMMUTATEUR DE ACTIVATION/DÉSACTIVATION DU MICROPHONE
- C. PERCHE DE MICROPHONE OMNIDIRECTIONNELLE
- D. BANDEAU FLOTTANT

CONFIGURATION DE VOTRE CASQUE

Vous pouvez connecter le HS35 v3 à n'importe quel PC, Mac, PlayStation, Nintendo Switch ou appareil mobile.

Placez le casque sur votre tête et ajustez le bandeau pour un maintien confortable. Grâce à ses coussinets rembourrés en tissu doux, le casque HS35 v3 offre un confort optimal qui vous permet de jouer pendant des heures sans fatigue.

RÉGLAGE DU VOLUME

Comme pour tout appareil audio, baissez le volume avant de l'utiliser pour la première fois avec une source audio.

Vous pouvez régler le volume à l'aide de :

- Le bouton de réglage du volume se trouve sur le casque, dans le coin inférieur de l'oreillette gauche.
- Commandes audio standard de Windows.

COMMANDE DU MICROPHONE

Le casque HS35 v3 est équipé d'un micro omnidirectionnel haute performance conçu pour offrir une clarté exceptionnelle et une plage dynamique remarquable.

- Appuyez sur le bouton de mise en sourdine pour couper le micro. Pour réactiver le micro, appuyez à nouveau sur le bouton : il ressortira alors.
- Pliez la tige flexible du microphone de manière à ce qu'elle s'adapte parfaitement près du coin gauche de votre bouche.

BANDEAU FLOTTANT

Le bandeau ajustable peut être réglé à l'aide des clips flexibles situés de chaque côté, ce qui vous permet de trouver l'ajustement idéal.

DROITS D'AUTEUR / MENTIONS LÉGALES

©2026 CORSAIR MEMORY, Inc. Tous droits réservés. CORSAIR et le logo représentant des voiles sont des marques déposées de CORSAIR aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Le produit peut présenter de légères différences par rapport aux images présentées.

