



PAC-MAN™

POCKET PLAYER™

User guide
Manuel de l'utilisateur
Guía del usuario
Manuale dell'Utente
Guia do usuário
Bedienungsanleitung
Gebruikershandleiding
ユーザーガイド
مدخست س م ل ا ل ي ل د



**COLLECT
THEM ALL!**

PAC-MAN™& ©Bandai Namco Entertainment Inc.
PAC-PANIC™& ©Bandai Namco Entertainment Inc.
PAC-MANIA™& ©Bandai Namco Entertainment Inc.

ENGLISH

Includes

Pocket Player™, lanyard and user guide

Materials needed (not included):

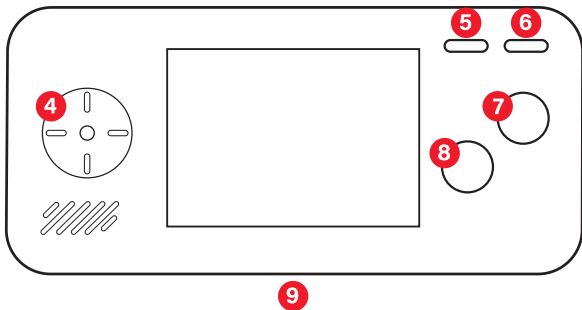
4 AAA batteries or Micro-USB cable

Please read and follow this user guide thoroughly before use.

Top view



- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 1. Power switch | 6. START button |
| 2. Power port (5V IN) | 7. B button |
| 3. Volume buttons | 8. A button |
| 4. Directional pad | 9. Headphone port |
| 5. RESET button | |



Button, switch and port functions

NOTE: Button functions may vary per game.

Power switch - Turns the device on and off.

Power port (5V IN) - To power the Pocket Player™ with a Micro-USB cable (not included).

Headphone port - To listen with 3.5 mm headphones (not included).

Volume buttons - To raise and lower the volume.

START button - To start / Pause game only in PAC-PANIC™ and PAC-MANIA™.

RESET button - To return to the main menu of games.

Directional pad - To select game from main menu and move during game play.

A button - To add credits to PAC-MAN™ / Select, exit demo and change direction in PAC-PANIC™ / Select, exit demo and to use PAC BOOSTER when enabled in PAC-MANIA™.

B button - To add credits to PAC-MAN™ / Exit demo and change password letter in PAC-PANIC™ / Select, exit demo and jump in PAC-MANIA™.

Sleep mode power saving

Please note this device is equipped with sleep mode to preserve battery life and will turn off after 10 minutes of inactivity. Press the RESET button or move the power switch to the off position to reset your device. Once reset, you will be directed back to the main menu and lose game progress.

PAC-MAN™

Guide PAC-MAN™ through the maze and eat as many small dots (PAC-DOTS) and large dots (Power Pellets) before the ghosts catch up to you. Each PAC-DOT is worth 10 points and the Power Pellets are worth 50 points. When the Power Pellets have been activated, move quickly to eat the blue ghosts to get bonus points. For additional bonus points, eat the fruit when they appear in the maze.

PAC-MANIA™

The same rules as classic PAC-MAN™ but there are 3 new ghosts and now you can jump! Turn on the PAC BOOSTER and PAC-MAN™ will move at super speed.

PAC-PANIC™

A whole new world of PAC-MAN™! Change direction as each block falls to arrange the ghosts next to each other. Once you see PAC-MAN™ as the next move, change direction so PAC-MAN™ is lined up and facing towards the blue ghosts you want to eat. Don't let the blocks reach the top or you lose! In Puzzle mode, you only have a few lives available to complete each level. Each level in Puzzle mode you will receive a new password that will allow you to return to the level.

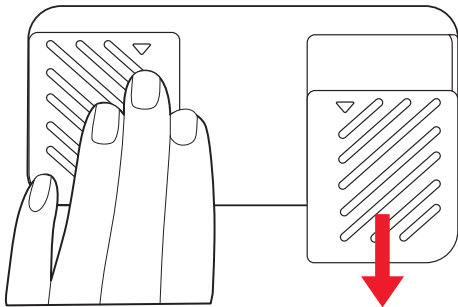
First time use

1. Remove the battery covers on the back of the handheld.
2. Insert 4 AAA batteries and replace the battery covers,
3. If you do not want to use batteries, gently insert the Micro-USB end of a Micro-USB cable (not included) into the power port (5V IN) located on the back of the console. Gently insert the other end of the cable into a powered USB port. When using this option you do not need to add batteries.
4. Move the power switch from off to on,

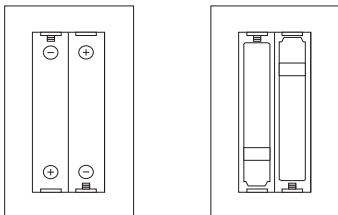
NOTE:

- High score does not save after the device has been turned off.
- You must add credit first to play PAC-MAN™.
- In PAC-PANIC™ normal mode, you can change the level of difficulty,
- In the PAC-MANIA™ menu, you can choose "2 player 1 control" to alternate between 2 people, change the difficulty of the level, and turn on PAC BOOSTER to make PAC-MAN™ move at super speed.

How to remove the battery cover



How to remove and insert batteries



IMPORTANT: Use high quality Alkaline batteries for longer playing times.

Battery information

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride", or "Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the product for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction, **Insert the negative ends first.**
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with your device can result in damage to your product, void of warranty, and could cause injuries.
- **Warning: CHOKING HAZARD** small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: 5V DC 1A.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.
- Please keep user guide for important information.
- The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys.

- Rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
- The product should only be connected to equipment bearing either of the following symbols.



FCC information

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All MY ARCADE® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, MY ARCADE® warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs to a product purchased in the U.S. or Canada, MY ARCADE®, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of MY ARCADE®. For MY ARCADE® products purchased outside of the U.S. and Canada, please ask the store where it was purchased for further information.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification,

tampering or any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. MY ARCADE® reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: MY ARCADE® will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

Consumer support hotline

877-999-3732 (U.S. and Canada only)
or 310-222-1045 (International)

Consumer support email

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Save a tree, register online

MY ARCADE® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent MY ARCADE® purchase is available at:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Declaration of Conformity

A copy of the EU Declaration of Conformity for this product can be found at this link:

www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player

FRANÇAIS

Comprend

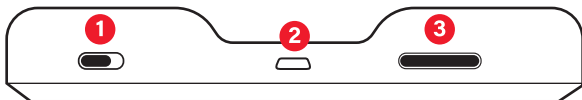
Pocket Player™, la dragonne et manuel de l'utilisateur

Matériels nécessaires (non inclus) :

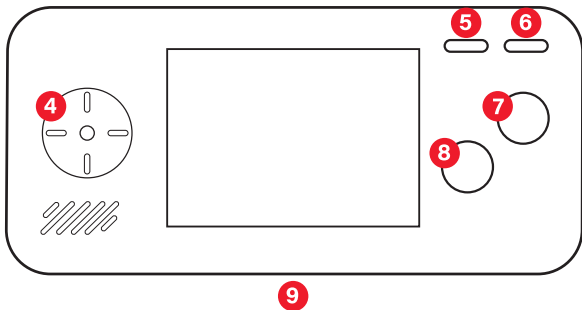
4 piles AAA ou câble micro-USB pour alimenter l'appareil

Veillez lire attentivement le présent manuel de l'utilisateur et suivre ses consignes.

Vue de dessus



- | | |
|--|-----------------------------|
| 1. Bouton d'alimentation | 6. Bouton START (démarrage) |
| 2. Prise d'alimentation (5V IN [entrée 5 V]) | 7. Bouton B |
| 3. Boutons de volume | 8. Bouton A |
| 4. Croix directionnelle | 9. Port casque |
| 5. Bouton RESET (réinitialisation) | |



Fonctions des boutons, interrupteur et des ports

REMARQUE : Les fonctions des boutons peuvent varier selon le jeu.

Bouton d'alimentation - Sert à mettre en marche et arrêter l'appareil.

Prise d'alimentation (5V IN [entrée 5 V]) - Pour alimenter le Pocket Player™ avec un câble micro-USB (non inclus).

Port casque - Pour écouter à l'aide d'un casque d'écoute de 3,5 mm (non inclus).

Boutons de volume - Pour augmenter et diminuer le volume.

Bouton START (démarrage) - Pour démarrer le jeu ou le mettre en pause, uniquement dans PAC-PANIC™ et PAC-MANIA™.

Bouton RESET (réinitialisation) - Pour retourner au menu principal des jeux.

Croix directionnelle - Pour sélectionner un jeu du menu principal et se déplacer pendant un jeu.

Bouton A - Pour ajouter des crédits dans PAC-MAN™ / Pour sélectionner, quitter le mode démo et changer le sens des blocs dans PAC-PANIC™ / Pour sélectionner, quitter le mode démo et utiliser le PAC BOOSTER (si activé) dans PAC-MANIA™.

Bouton B - Pour ajouter des crédits dans PAC-MAN™ / Pour quitter le mode démo et changer une lettre du mot de passe dans PAC-PANIC™ / Pour sélectionner, quitter le mode démo et sauter dans PAC-MANIA™.

Économie d'énergie en mode veille

Veuillez noter que cet appareil est doté d'un mode veille afin de prolonger la durée de vie de la pile; l'appareil s'éteindra après 10 minutes d'inactivité. Appuyez sur le bouton RESET (réinitialiser) ou déplacez l'interrupteur en position off (arrêt) pour réinitialiser votre appareil. Une fois cette opération effectuée, vous serez redirigé vers le menu principal et votre progression sera perdue.

PAC-MAN™

Guidez PAC-MAN™ dans le labyrinthe et mangez autant de petits points (PAC-DOTS) et de gros points (Power Pellets) que possible avant que les fantômes ne vous attrapent. Chaque PAC-DOT vaut 10 points et les Power Pellets valent 50 points. Lorsque les Power Pellets sont activés, dépêchez-vous d'attraper les fantômes bleus pour obtenir des points bonus. Pour gagner d'autres points bonus, mangez les fruits lorsqu'ils apparaissent dans le labyrinthe.

PAC-MANIA™

Mêmes règles que le PAC-MAN™ de base, sauf qu'il y a trois nouveaux fantômes et que vous pouvez désormais sauter ! Activez le PAC BOOSTER pour que PAC-MAN™ se déplace à la vitesse de l'éclair.

PAC-PANIC™

Le tout nouvel univers de PAC-MAN™ ! Faites pivoter les blocs à chaque fois qu'ils tombent de façon à placer les fantômes les uns à côté des autres. Lorsque PAC-MAN™ s'apprête à tomber, faites pivoter le bloc de façon à ce que PAC-MAN™ soit juste au-dessus des fantômes bleus que vous souhaitez manger. Si les blocs atteignent le sommet de l'écran, vous avez perdu ! En mode Puzzle, vous disposez d'un nombre de vies limité pour terminer chaque niveau. À la fin de chaque niveau en mode Puzzle, vous recevrez un nouveau mot de passe qui vous permettra de retourner au niveau.

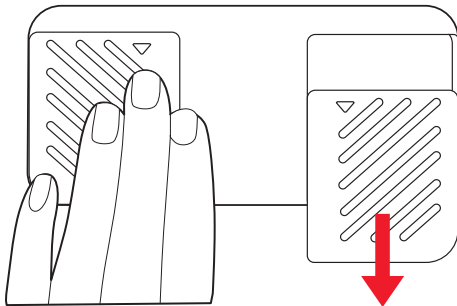
Première utilisation

1. Enlevez le cache du compartiment à piles à l'arrière de la manette.
2. Insérez 4 piles AAA et remettez le cache du compartiment à piles.
3. Si vous ne souhaitez pas utiliser de piles, insérez délicatement l'embout micro-USB d'un câble micro-USB (non inclus) dans la prise d'alimentation (entrée (5V IN)) située à l'arrière de la console. Insérez délicatement l'autre embout du câble dans un port USB sous tension. Lorsque vous utilisez cette option, il n'est pas nécessaire d'insérer les piles.
4. Déplacez l'interrupteur de la position Off (arrêt) à la position On (en marche).

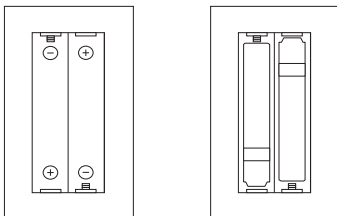
REMARQUES :

- Le meilleur score n'est pas enregistré après l'arrêt de l'appareil.
- Vous devez ajouter un crédit avant de pouvoir jouer à PAC-MAN™.
- En mode normal dans PAC-PANIC™, vous pouvez changer le niveau de difficulté.
- Dans le menu de PAC-MANIA™, vous pouvez choisir « 2 joueurs - 1 manette » pour que deux joueurs jouent l'un après l'autre, changer la difficulté du niveau et activer le PAC BOOSTER pour que PAC-MAN™ se déplace à la vitesse de l'éclair.

Comment enlever le couvercle de pile



Comment enlever et insérer des piles



IMPORTANT: Utilisez des piles alcalines de haute qualité afin de prolonger le temps de jeu.

Information sur la pile

La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le produit. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

- Les piles ne doivent être insérées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Nous vous recommandons de ne pas utiliser des piles « grande capacité », « à usage général », « chlorure de zinc » ou « zinc-carbone ».
- Ne laissez pas les piles dans le produit pendant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et entreposez-les dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Enlevez les piles épuisées de l'appareil.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont dirigés dans la bonne direction. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Ne chargez pas les piles non rechargeables.
- Enlevez les piles rechargeables de l'appareil avant de les charger.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la pile.
- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- **Avertissement :** DANGER D'ÉTOUFFEMENT, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C de 5 V (5V DC), 1A.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés avec l'appareil sont endommagés.

- Veuillez conserver le guide d'utilisation pour les informations importantes.
- Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets ou une alimentation électrique pour jouets.
- Les batteries rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Le produit ne doit être connecté qu'à des équipements portant l'un des symboles suivants.



Renseignements de la FCC

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
 - Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur;
 - Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur;
 - Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision.
- Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles;
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser l'appareil. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements RF établies par la FCC pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé à proximité d'un autre émetteur ou d'une autre antenne, ou être utilisé avec ces derniers.

Information sur la garantie

Tous les produits MY ARCADE® sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, MY ARCADE® garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat.

Si un défaut couvert par la garantie apparaît dans un produit acheté aux États-Unis ou au Canada, MY ARCADE®, à son choix, réparera ou remplacera le produit acheté sans frais, ou remboursera le prix d'achat initial. S'il est nécessaire de remplacer le produit et que ce dernier n'est plus disponible, un produit comparable peut être offert, à la discrétion d' MY ARCADE®.

Dans le cas des produits MY ARCADE®, achetés à l'extérieur des États-Unis et du Canada, veuillez demander des renseignements supplémentaires au magasin où ils ont été achetés.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

Information sur la réparation

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. MY ARCADE® se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

REMARQUE : MY ARCADE® ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

Ligne directe au service de soutien aux consommateurs

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)
ou 310-222-1045 (International)

Courriel du service de soutien aux consommateurs

support@MyArcadeGaming.com

Site Web

www.MyArcadeGaming.com

Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne

MY ARCADE® fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit MY ARCADE® sont affichés à l'adresse : **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

Déclaration de Conformité

Une copie de la déclaration de conformité CE pour ce produit peut être trouvée à ce lien : **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

ESPAÑOL

Incluye

Pocket Player™, correa para la muñeca y guía del usuario

Materiales necesarios (no se incluyen):

4 pilas AAA o cable micro USB para alimentar el dispositivo

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar.

Vista de la parte superior



1. Interruptor de encendido

2. Puerto de alimentación

(5V IN [Entrada de 5 V])

3. Botóns de volumen

4. Cruceta de control

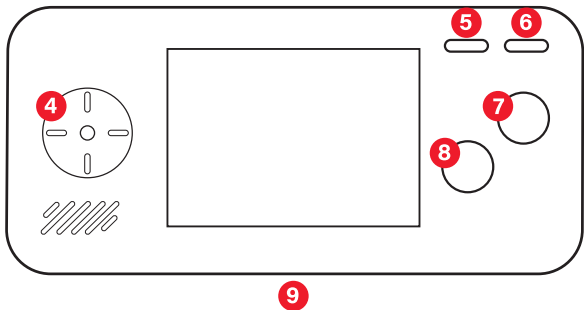
5. Botón RESET (Restablecimiento)

6. Botón START (Inicio)

7. Botón B

8. Botón A

9. Puerto para auriculares



Funciones de los botones, interruptors y puertos

NOTA: Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

Interruptor de encendido - Enciende y apaga el dispositivo.

Puerto de alimentación (5V IN [Entrada de 5 V]) - Para alimentar el Pocket Player™ con un cable micro USB (no incluido).

Puerto para auriculares - Para escuchar con auriculares de 3,5 mm (no incluidos).

Botóns de volumen - Para subir y bajar el volumen.

Botón START (Inicio) - Para iniciar y pausar el juego solo en PAC-PANIC™ y PAC-MANIA™.

Botón RESET (Restablecimiento) - Para volver al menú principal de juegos.

Cruceta de control - Para seleccionar el juego en el menú principal y moverse durante el juego.

Botón A - Para agregar créditos a PAC-MAN™; seleccionar, salir de la demostración y cambiar de dirección en PAC-PANIC™; seleccionar, salir de la demostración y usar el PAC BOOSTER cuando está habilitado en PAC-MANIA™.

Botón B - Para agregar créditos a PAC-MAN™; salir de la demostración y cambiar la carta de la contraseña en PAC-PANIC™; seleccionar, salir de la demostración y saltar en PAC-MANIA™.

Ahorro de energía con el modo de inactividad

Tenga presente que este dispositivo se apagará después de 10 minutos de inactividad, ya que cuenta con un modo de inactividad para ahorrar batería. Presione el botón "RESET" (Restablecimiento) o mueva el interruptor de encendido a la posición off (Apagado) para restablecer el dispositivo. Una vez restablecido, usted será redirigido al menú principal y perderá el avance que tenía en el juego.

PAC-MAN™

Guíe a PAC-MAN™ por el laberinto y coma tantos puntos pequeños (PAC-DOTS) y puntos grandes (Power Pellets) como pueda antes de que los fantasmas lo atrapen. Cada PAC-DOT vale 10 puntos y cada Power Pellet vale 50 puntos. Cuando se active un Power Pellet, muévase rápidamente para comerse a los fantasmas azules y así obtener puntos de bonificación. Para obtener puntos de bonificación adicionales, cómase las frutas cuando aparezcan en el laberinto.

PAC-MANIA™

Son las mismas reglas del PAC-MAN™ clásico, pero ahora hay 3 fantasmas nuevos y usted puede saltar! Active el PAC BOOSTER y PAC-MAN™ se moverá a súper velocidad.

PAC-PANIC™

¡Un mundo completamente nuevo de PAC-MAN™! Cambie de dirección a medida que cada bloque cae para colocar a los fantasmas uno al lado del otro. Cuando vea que el siguiente

movimiento es PAC-MAN™, cambie de dirección para que PAC-MAN™ esté alineado y en dirección a los fantasmas azules que desee comerse. ¡No deje que los bloques lleguen hasta arriba o perderá! En el modo Puzzle (Rompecabezas), usted tiene solo unas pocas vidas disponibles para terminar cada nivel. En cada nivel del modo Puzzle, usted recibirá una nueva contraseña que le permitirá volver a ese nivel.

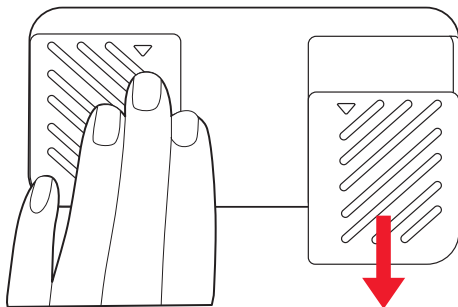
Primer uso

1. Retire la cubierta de las pilas en la parte posterior del dispositivo portátil.
2. Inserte 4 pilas AAA y vuelva a colocar la cubierta de las pilas.
3. Si no desea usar pilas, inserte con cuidado el extremo micro USB del cable micro USB (no incluido) en el puerto de alimentación (5V IN) ubicado en la parte posterior de la consola. Inserte con cuidado el otro extremo del cable en un puerto USB alimentado. Cuando use esta opción, no es necesario colocar pilas.
4. Mueva el interruptor de encendido de "Off" (Apagado) a "On" (Encendido).

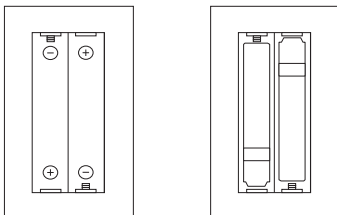
NOTAS:

- Los puntajes altos no se guardan después de que el dispositivo se apaga.
- Para jugar PAC-MAN™, primero debe agregar créditos.
- En el modo normal de PAC-PANIC™, puede cambiar el nivel de dificultad.
- En el menú de PAC-MANIA™, puede elegir "2 player 1 control" (2 jugadores 1 control) para alternar entre 2 personas, cambiar la dificultad del nivel y activar el PAC BOOSTER para mover a PAC-MAN™ a súper velocidad.

Cómo retirar la cubierta de las pilas



Cómo retirar e insertar las pilas



IMPORTANTE: Use pilas alcalinas de alta calidad para tiempos de juego más prolongados.

Información de las pilas

La fuga de ácido de las pilas puede causar lesiones corporales, así como daños a este producto. Si se produce una fuga de las pilas, lave minuciosamente la piel y la ropa afectadas. Mantenga el ácido de las pilas alejado de los ojos y la boca. Las pilas con fugas pueden emitir sonidos como explosiones.

- Solo un adulto debería instalar y reemplazar las pilas.
- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.
- No recomendamos utilizar pilas que tengan las siguientes etiquetas: "Alto rendimiento", "Uso general", "Cloruro de zinc" o "Cinc-carbón".
- No deje las pilas en el producto por períodos prolongados sin uso.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar seco y fresco cuando no estén en uso.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte los extremos negativos primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargue las pilas no recargables.
- Retire las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- No cortocircuite los terminales de las pilas.
- Cualquier alteración del dispositivo puede provocar daños al producto, anular la garantía y provocar lesiones.
- **Advertencia: RIESGO DE ASFIXIA:** Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: 5V DC (5 V CC), 1A.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable, el conector, la caja u otras piezas.

- Guarde la guía del usuario para consultar información importante.
- El juguete solo se debe usar con un transformador para juguetes o un suministro de alimentación para juguetes.
- Las baterías recargables solo se deben cargar bajo la supervisión de un adulto.
- El producto solo se debe conectar a equipos que cuenten con alguno de los siguientes símbolos.



Información de FC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Información de la garantía

Todos los productos MY ARCADE® vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, MY ARCADE® garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía a un producto comprado en los EE. UU. o Canadá, MY ARCADE®, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su

producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de MY ARCADE®. Para productos MY ARCADE® comprados fuera de los EE. UU. y Canadá, pregunte en la tienda donde lo compró para obtener más información.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

Información de servicio

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. MY ARCADE® se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

NOTA: MY ARCADE® no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

Línea directa de Servicio al Cliente

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)
o 310-222-1045 (Internacional)

Correo electrónico de Servicio al Cliente

support@MyArcadeGaming.com

Sitio web

www.MyArcadeGaming.com

Salve un árbol, regístrese en línea

MY ARCADE® ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de MY ARCADE® está disponible en:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Declaración de Conformidad

Se puede encontrar una copia de la Declaración de conformidad de UE para este producto en este vínculo: **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

ITALIANO

Include

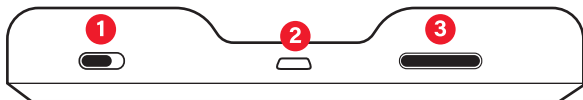
Pocket Player™, cinturino da polso e manuale dell'Utente

Accessori richiesti (non inclusi):

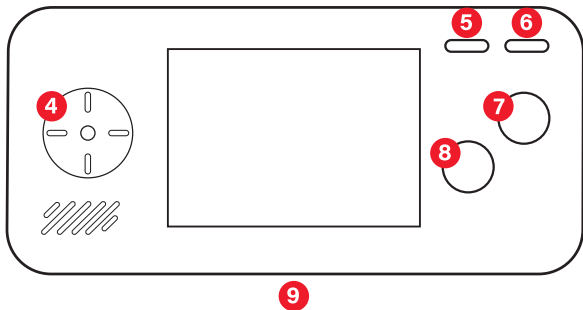
4 batterie AAA o cavo Micro-USB per alimentare il dispositivo

Leggere e seguire accuratamente il presenter manuale.

Vista dall'alto



- | | |
|--------------------------------------|---------------------------|
| 1. Interruttore di alimentazione | 6. Pulsante START (avvio) |
| 2. Porta di alimentazione (5V IN) | 7. Pulsante B |
| 3. Pulsanti del volume | 8. Pulsante A |
| 4. Pad direzionale | 9. Porta per auricolari |
| 5. Pulsante RESET (reinializzazione) | |



Funzioni dei pulsanti, interruttore e delle porte

NOTA: Le funzioni dei pulsanti possono variare a second del gioco.

Interruttore di alimentazione - Consente di accendere e spegnere il dispositivo.

Porta di alimentazione (5V IN) -Consente di alimentare il Pocket Player™ attraverso un cavo Micro-USB (non in dotazione).

Porta per auricolari - Consente di ascoltare l'audio del gioco utilizzando cuffie auricolari da 3,5 mm (non in dotazione).

Pulsanti del volume - serve per aumentare e ridurre il volume.

Pulsante START (avvio) - Solo in PAC-PANIC™ e in PAC-MANIA™, consente di avviare/sospendere la partita.

Pulsante RESET (reinizializzazione) - Consente di tornare al menu principale dei giochi.

Pad direzionale - serve per selezionare un gioco dal menu principale e per spostarsi durante la partita.

Pulsante A - Consente di aggiungere crediti a PAC-MAN™; di selezionare, chiudere la demo e cambiare direzione in PAC-PANIC™; di selezionare, chiudere la demo e utilizzare il PAC BOOSTER quando è attivato in PAC-MANIA™.

Pulsante B - Consente di aggiungere crediti a PAC-MAN™; di chiudere la demo e modificare le lettere delle password in PAC-PANIC™; di selezionare, chiudere la demo e saltare in PAC-MANIA™.

Risparmio energetico in modalità sospensione

In questo dispositivo è implementata la modalità di sospensione, utile per preservare la durata delle batterie. Il dispositivo si spegnerà automaticamente dopo 10 minuti di inattività. Premere il pulsante "RESET" o spostare l'interruttore di alimentazione sulla posizione off per reimpostare il dispositivo. Al termine dell'operazione, si riaprirà direttamente il menu principale. Gli avanzamenti conseguiti nel gioco prima del reset verranno annullati.

PAC-MAN™

Lo scopo del gioco consiste nel far correre PAC-MAN™ attraverso il labirinto in modo che mangi quante più pillole piccole (PAC-DOTS) e pillole grandi (Power Pellet) possibili prima che i fantasmi lo catturino. Si guadagnano 10 punti per ogni PAC-DOT e 50 punti per ogni Power Pellet. Quando le Power Pellet sono attive, è possibile accelerare per fagocitare i fantasmi blu e ottenere punti aggiuntivi. Per ulteriori punti extra, bisogna mangiare la frutta man mano che appare nel labirinto.

PAC-MANIA™

Le regole sono le stesse del PAC-MAN™ classico, ma in questa versione ci sono tre nuovi fantasmi ed è possibile saltare. Attivando il PAC BOOSTER, PAC-MAN™ si sposterà a grandissima velocità.

PAC-PANIC™

Un mondo completamente nuovo per PAC-MAN™! Man mano che cadono i blocchi, modificarne l'orientamento in modo da disporre i fantasmi l'uno accanto all'altro. Quando nel riquadro della mossa successiva compare PAC-MAN™, cambiare direzione così che PAC-MAN™ sia allineato e in posizione frontale rispetto ai fantasmi blu che deve mangiare. Per non morire, evitare che i blocchi raggiungano la sommità del riquadro di gioco. Nella modalità Puzzle, sono disponibili solo poche linee per completare il livello. Nella modalità Puzzle, a ogni livello il giocatore riceverà una nuova password che gli consentirà di tornare a quel livello.

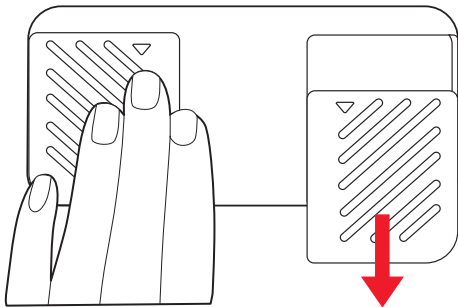
Indicazioni utili per il primo utilizzo

1. Rimuovere i coperchi delle batterie dal retro del palmare.
2. Inserire 4 batterie AAA e rimontare i coperchi delle batterie.
3. Se non si desidera utilizzare le batterie, inserire delicatamente l'estremità Micro-USB di un cavo Micro-USB (non in dotazione) nella porta di alimentazione (5V IN) situata sul retro della console. Inserire l'altra estremità del cavo in una porta USB alimentata. Se si utilizza un cavo, non è necessario inserire le batterie.
4. Spostare l'interruttore di alimentazione sulla posizione di accensione.

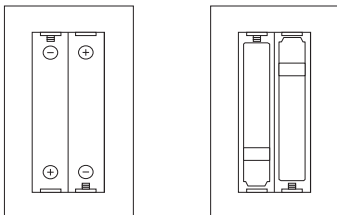
NOTA:

- Con lo spegnimento del dispositivo, i punteggi non vengono salvati.
- Prima di giocare con PAC-MAN™, è necessario aggiungere un credito.
- Nella modalità PAC-PANIC™ normale, è possibile cambiare il livello di difficoltà.
- Nel menu di PAC-MANIA™, è possibile scegliere la modalità a due giocatori e controllo unico per alternarsi con un'altra persona, modificare la difficoltà del livello e attivare il PAC BOOSTER per far muovere PAC-MAN™ a grandissima velocità.

Informazioni per rimuovere il coperchio della batteria



Informazioni per rimuovere e inserire le batterie



IMPORTANTE: Per prolungare la durata delle sessioni di gioco, utilizzare batterie alcaline di alta qualità.

Informazioni sulle batterie

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi.

- Le operazioni di installazione e sostituzione delle batterie devono essere eseguite esclusivamente da una persona adulta.
- Non utilizzare batterie nuove insieme a batterie vecchie (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
- Non utilizzare diversi marchi di batterie contemporaneamente.
- Si consiglia di NON utilizzare né batterie per impieghi gravosi (HD, Heavy Duty) o per uso generico, né batterie al cloruro di zinco o al carbonato di zinco.
- Non lasciare le batterie all'interno del dispositivo se quest'ultimo rimarrà inutilizzato a lungo.
- Se le batterie non vengono utilizzate, rimuoverle dall'apparecchio e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esaurite.
- Non inserire le batterie con i poli invertiti. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) siano orientati correttamente. Inserire il polo negativo per primo.
- Non utilizzare batterie danneggiate o deformate né batterie che perdono.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Prima di ricaricare le batterie ricaricabili, rimuoverle dal dispositivo.
- Smaltire le batterie servendosi unicamente delle strutture di riciclo locali approvate ufficialmente.
- Non mandare in cortocircuito i morsetti della batteria.
- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avvertenza:** i componenti più piccoli di questo dispositivo possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione (ad esempio, pericolo di elettroshock) è associata all'avviso riguardante l'età.

- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti:
5 V in c.c (5V DC), 1A.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentino segni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.
- Si consiglia di conservare il manuale dell'Utente perché contiene informazioni importanti.
- Il gioco deve essere utilizzato unicamente con un trasformatore per giochi o con una presa di alimentazione per giochi.
- Le operazioni per la ricarica delle batterie devono essere eseguite sotto la supervisione di un adulto.
- Il prodotto può essere collegato solo ad apparecchi riportanti uno dei simboli che seguono.



Dichiarazione di conformità alla normativa FCC

L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'Utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:

1. L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
2. L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

Modifiche non autorizzate dal Produttore potrebbero annullare il diritto dell'Utente di operare con l'apparecchio. L'apparecchio è conforme ai limiti per l'esposizione a radiazioni a radiofrequenza stabiliti dalla FCC per un ambiente non controllato. Questo trasmettitore non deve essere collocato né messo in funzione congiuntamente a un'altra antenna o a un altro trasmettitore.

Informazioni sulla garanzia

Tutti i prodotti MY ARCADE® vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati

sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di affidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. MY ARCADE® garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Se su un prodotto acquistato negli Stati Uniti o in Canada verrà rilevato un difetto coperto da questa garanzia, MY ARCADE® riparerà o sostituirà a sua discrezione il prodotto senza alcun costo, oppure rimborserà il prezzo di acquisto. Se è necessaria una sostituzione e il prodotto non è più disponibile, MY ARCADE® potrà sostituirlo a sua sola discrezione con un prodotto simile. Per i prodotti MY ARCADE® acquistati al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, chiedere ulteriori informazioni presso il negozio in cui sono stati acquistati.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

Informazioni sui servizi

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. MY ARCADE® si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

NOTA: senza il codice di autorizzazione alla restituzione, MY ARCADE® non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

Linea diretta dell'Assistenza clienti

877-999-3732 (solo USA e Canada)
310-222-1045 (altri paesi)

Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti

support@MyArcadeGaming.com

Sito Web

www.MyArcadeGaming.com

Salva un albero. Registrati online

Facendo una scelta ecologica, MY ARCADE® ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee. Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto MY ARCADE® sono disponibili all'indirizzo **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

Dichiarazione di Conformità

Una copia della dichiarazione di conformità UE per questo prodotto è disponibile a questo link: **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

PORTUGUÊS

Inclui

Pocket Player™, braçadeira para pulso e guia do usuário

Materiais necessários (não incluídos):

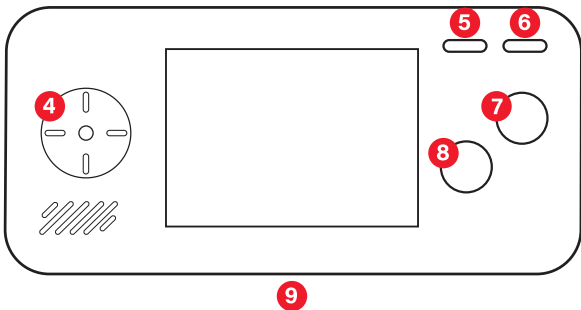
4 pilhas AAA ou cabo micro USB para fornecer energia ao dispositivo

Leia e siga este guia do usuário com atenção.

Vista de cima



- | | |
|---|----------------------------|
| 1. Botão de energia | 5. Botão RESET |
| 2. Porta de energia
(5V IN [entrada de 5 V]) | 6. Botão START |
| 3. Botões de volume | 7. Botão B |
| 4. Botão direcional | 8. Botão A |
| | 9. Porta do fone de ouvido |



Funções de botão, interruptor e porta

OBSERVAÇÕES: As funções dos botões podem variar segundo o jogo.

Botão de energia – Liga e desliga o dispositivo.

Porta de energia (5V IN [entrada de 5 V]) – Para fornecer energia ao Pocket Player™ com um cabo micro USB (não incluído).

Porta do fone de ouvido – Para utilização com fones de ouvido de 3,5 mm (não incluídos).

Botões de volume – Para aumentar ou diminuir o volume.

Botão START – Para start /pausar o jogo somente no PAC-PANIC™ e no PAC-MANIA™.

Botão RESET – Para retornar ao menu principal de jogos.

Botão direcional – Para selecionar um jogo no menu principal e para se mover ao jogar.

Botão A – Para adicionar créditos ao PAC-MAN™ / Selecionar, sair da demonstração emudar a direção no PAC-PANIC™ / Selecionar, sair da demonstração e usar o PAC BOOSTER quando ativado no PAC-MANIA™.

Botão B – Para adicionar créditos ao PAC-MAN™ / Sair da demonstração e mudar a letra da senha no PAC-PANIC™ / Selecionar, sair da demonstração e pular no PAC-MANIA™.

Modo de suspensão para economia de energia

Observe que esse dispositivo é equipado com o modo de suspensão para preservar a vida útil da bateria e desligará após 10 minutos de inatividade. Pressione o botão RESET ou mova o botão de energia para a posição off para redefinir o seu dispositivo. Depois disso, você será direcionado novamente para o menu principal e perderá o progresso do jogo.

PAC-MAN™

Leve o PAC-MAN™ pelo labirinto e coma o máximo de pontos pequenos (PAC-DOTS) e grandes (Power Pellets) antes que os fantasmas o peguem. Cada PAC-DOT vale 10 pontos e os Power Pellets valem 50 pontos. Quando os Power Pellets forem ativados, mova-se rapidamente para comer os fantasmas azuis para conseguir pontos bônus. Para pontos bônus adicionais, coma a fruta quando ela aparecer no labirinto.

PAC-MANIA™

As mesmas regras do PAC-MAN™ clássico, mas há três novos fantasmas e é possível pular! Ligue o PAC BOOSTER e o PAC-MAN™ se movimentará na velocidade máxima.

PAC-PANIC™

Um mundo totalmente novo do PAC-MAN™! Mude de direção quando cada bloco cair para deixar os fantasmas ao lado uns dos outros. Quando você vir o PAC-MAN™ como o próximo movimento, mude a direção para que ele fique alinhado e se voltado para os fantasmas azuis que você deseja comer. Não deixe os blocos alcançarem a parte superior, senão você perderá! No Modo de quebra-cabeças, você só tem algumas vidas disponíveis para concluir cada nível. A cada nível no modo de quebra-cabeças, você receberá uma senha que permitirá retornar para o nível.

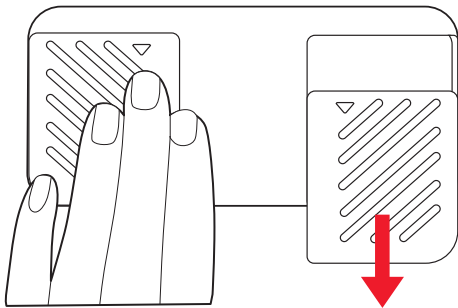
Uso pela primeira vez

1. Retire as tampas do compartimento de pilhas na parte traseira do dispositivo portátil.
2. Insira 4 pilhas AAA e recoloque as tampas do compartimento de pilhas.
3. Caso não queira usar pilhas, insira delicadamente a extremidade micro USB de um cabo micro USB (não incluído) na porta de energia (5V IN) localizada no lado traseiro do console. Insira delicadamente a outra extremidade do cabo em uma porta USB energizada. Ao usar esta opção, não será necessário inserir pilhas.
4. Mova o botão de energia da posição desligado para ligado.

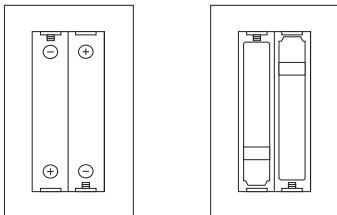
OBSERVAÇÕES:

- A pontuação alta não é salva após o dispositivo ser desligado.
- É necessário adicionar créditos antes para jogar PAC-MAN™.
- No modo normal do PAC-PANIC™, é possível alterar o nível de dificuldade.
- No menu do PAC-MANIA™, é possível escolher "2 jogadores 1 controle" para alternar entre 2 pessoas. Altere a dificuldade do nível a ligue o PAC BOOSTER para fazer o PAC-MAN™ se movimentar na velocidade máxima.

Como retirar a tampa do compartimento de pilhas



Como remover e inserir pilhas



IMPORTANTE: Use baterias alcalinas de alta qualidade para jogos de duração mais longa.

Informações sobre pilhas

O vazamento de ácido das pilhas pode causar ferimentos, bem como danos ao produto. Se ocorrer vazamento das pilhas, lave abundantemente a pele e as roupas afetadas, Mantenha o ácido de pilhas distante dos olhos e da boca. Pilhas com vazamento podem emitir sons de estalo.

- Somente um adulto deve instalar e substituir as pilhas.
- Não misture pilhas usadas e novas (substitua todas as pilhas ao mesmo tempo).
- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Não recomendamos a utilização de pilhas rotuladas com "Carga pesada", "Uso geral", "Cloreto de Zinco" ou "Zinco-carbono".
- Não deixe pilhas dentro do produto por longos períodos sem uso.
- Quando não estiverem em uso, remova as pilhas e guarde-as em local seco e fresco.
- Remova pilhas gastas da unidade.
- Não coloque as pilhas na direção contrária. Certifique-se de que as extremidades positiva (+) e negativa (-) estejam na direção correta. **Insira** as extremidades negativas primeiro.
- Não use pilhas danificadas, deformadas ou com vazamento.
- Não recarregue pilhas que não sejam recarregáveis.
- Remova pilhas recarregáveis da unidade antes de recarregar.
- Descarte pilhas apenas nas unidades de reciclagem de sua região aprovadas pelo governo.
- Não coloque os terminais da pilha em curto-circuito.
- A adulteração do dispositivo pode causar danos ao produto, a anulação da garantia e ferimentos.
- **Aviso: RISCO DE SUFOCAMENTO** peças pequenas. Não é adequado para crianças abaixo de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC (5V DC), 1A.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Deve-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, na tomada, no receptáculo ou em outras peças.
- Guarde o guia do usuário por conta das informações importantes contidas nele.

- O brinquedo só deve ser usado com um transformador para brinquedos ou uma fonte de alimentação para brinquedos.
- As baterias recarregáveis devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.
- O produto deve ser conectado apenas a equipamentos com um dos símbolos a seguir.



Informações da FCC

Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda. O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:
 1. O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
 2. O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

Modificações não autorizadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para operar o dispositivo. O equipamento está de acordo com os limites de exposição de radiação RF da FCC referentes a um ambiente não controlado. O transmissor não deve estar na mesma localização ou operando em conjunto com outra antena ou transmissor.

Informações sobre garantia

Todos os produtos MY ARCADE® têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a MY ARCADE® garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se um defeito coberto por esta garantia ocorrer em um produto adquirido nos EUA ou no Canadá, a MY ARCADE®, a seu critério, efetuará o reparo ou a substituição do produto adquirido sem custo, ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da MY ARCADE®. No caso de produtos MY ARCADE®

adquiridos fora dos EUA e Canadá, solicite informações à loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

Informações sobre assistência

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A MY ARCADE® reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

NOTA: A MY ARCADE® não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

Linha direta de atendimento ao consumidor

877-999-3732 (somente EUA e Canadá)
ou 310-222-1045 (internacional)

E-mail de atendimento ao consumidor

support@MyArcadeGaming.com

Site

www.MyArcadeGaming.com

Salve uma árvore, faça a inscrição online

A MY ARCADE® tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da MY ARCADE® estão disponíveis em:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Declaração de Conformidade

Uma cópia da Declaração de conformidade da UE deste produto pode ser encontrada neste link: **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

DEUTSCHE

Im Lieferumfang enthalten

Pocket Player™, Handschlaufe und Benutzerhandbuch

Benötigte Teile (nicht im Lieferumfang enthalten):

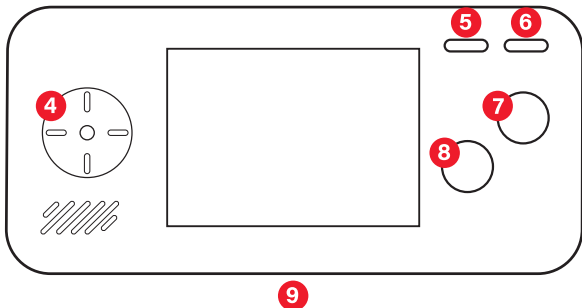
4 AAA-Batterien oder Micro-USB-Kabel zur Stromversorgung

Bitte Lesen Sie vor Gebrauch sorgfältig durch und befolgen Sie alle Anweisungen

Ansicht von oben



- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| 1. Ein/Aus-Schalter | 6. START-Taste |
| 2. Stromanschluss (5V IN) | 7. B-Taste |
| 3. Lautstärketaste | 8. A-Taste |
| 4. Steuerkreuz | 9. Kopfhöreranschluss |
| 5. RESET-Taste | |



Tasten-, Schalter- und Portfunktionen

HINWEIS: Die Tastenfunktionen können je nach Spiel variieren.

Ein/Aus-Schalter - Schaltet das Gerät ein und aus.

Stromanschluss (5V IN) - Zur Stromversorgung des Pocket Player™ über ein Micro-USB-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten),

Kopfhöreranschluss - Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten),

Lautstärketaste - Zum Lauter und Leiser Stellen des Geräts.

START-Taste - Zum Starten oder Anhalten eines Spiels in PAC-PANIC™ oder PAC-MANIA™.

RESET-Taste - Zur Rückkehr in das Hauptmenü der Spiele.

Steuercross - Zum Auswählen eines Spiels im Hauptmenü und zur Steuerung im Spiel.

A-Taste - Zum Hinzufügen von Guthabepunkten für PAC-MAN™ / Zum Auswählen, Verlassen der Demo und zum Wechseln der Richtung in PAC-PANIC™ / Zum Auswählen, Verlassen der Demo und zum Einsetzen des PAC BOOSTER in PAC-MANIA™, sofern er aktiviert ist.

B-Taste - Zum Hinzufügen von Guthaben-Punkten für PAC-MAN™ / Zum Verlassen der Demo und Ändern des Passwort-Buchstabens in PAC-PANIC™ / Zum Auswählen, Verlassen der Demo und Springen in PAC-MANIA™.

Batterie schonen mit energiesparmodus

Bitte beachten Sie, dass dieses Gerät über einen Energiesparmodus zur Erhaltung der Batterielaufzeit verfügt. Es schaltet sich bei Inaktivität nach 10 Minuten aus. Die RESET-Taste drücken oder den Ein/Aus-Schalter auf AUS stellen, um das Gerät zurückzusetzen. Ist das Gerät zurückgesetzt, wird das Hauptmenü eingeblendet, und der Spielfortschritt geht verloren.

PAC-MAN™

Schlängele dich als PAC-MAN™ durch das Labyrinth und verspeise dabei so viele kleine Punkte (PAC-DOTS) und große Punkte (Power Pellets), wie du kannst, bevor dich die Geister einholen. Jeder PAC-DOT ist 10 Punkte wert, und die Power Pellets sind 50 Punkte wert. Wenn du die Power Pellets vertilgt hast, solltest du dich so schnell wie möglich auf die blauen Geister stürzen, um Bonuspunkte zu erhalten. Zusätzliche Bonuspunkte erhältst du außerdem, wenn du die Früchte verschlingst, die hin und wieder im Labyrinth auftauchen.

PAC-MANIA™

Es gelten dieselben Regeln wie beim klassischen PAC-MAN™, doch es gibt 3 neue Geister und du kannst jetzt springen! Aktiviere den PAC BOOSTER und PAC-MAN™ bewegt sich mit Supergeschwindigkeit.

PAC-PANIC™

Eine ganz neue PAC-MAN™-Welt! Ändere die Richtung, während die einzelnen Blöcke herabfallen, um die Geister nebeneinander anzuordnen. Sobald es an der Zeit ist, PAC-MAN™ loslegen zu lassen, ändere die Richtung so, dass PAC-MAN™ neben den blauen Geistern steht, auf die er sich stürzen soll, und dass er in ihre Richtung sieht. Lass nicht zu, dass die Blöcke den oberen Rand erreichen, sonst verlierst du! Im Puzzle-Modus stehen dir für jedes Level nur wenige Leben zur Verfügung. Du erhältst im Puzzle-Modus in jedem Level ein neues Passwort, mit dem du wieder zurück in das Level kommst.

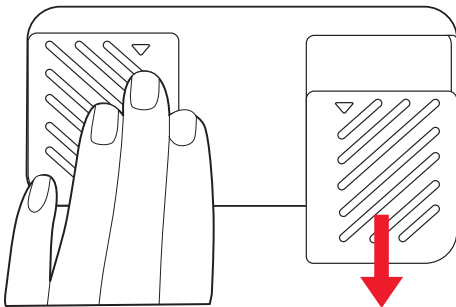
Erstmalige Nutzung

1. Entferne die Batterieabdeckungen an der Rückseite des Handgeräts.
2. Setze 4 AAA-Batterien ein und bringe die Batterieabdeckungen wieder an.
3. Wenn du keine Batterien verwenden willst, stecke das Micro-USB-Ende eines Micro-USB-Kabels (nicht im Lieferumfang enthalten) vorsichtig in den Stromanschluss (5V IN) an der Rückseite der Konsole. Stecke das andere Ende des Kabels vorsichtig in einen USB-Anschluss. Wenn du diese Option verwendest, musst du keine Batterien einsetzen.
4. Stelle den Ein/Aus-Schalter von Aus auf Ein.

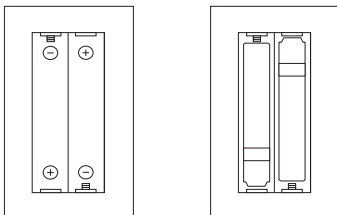
HINWEISE:

- Highscores werden nicht gespeichert, nachdem das Gerät ausgeschaltet wurde.
- Um PAC-MAN™ zu spielen, musst du zuerst ein Guthaben hinzufügen.
- Im normalen PAC-PANIC™-Modus kannst du die Schwierigkeitsstufe ändern.
- Im PAC-MANIA™-Menü kannst du „2 Spieler – 1 Steuerung“ wählen, um zwischen 2 Leuten hin- und herzuwechseln, die Schwierigkeit des Levels zu ändern und den PAC BOOSTER zu aktivieren, damit PAC-MAN™ sich mit Supergeschwindigkeit bewegt.

So entfernen Sie die Batterieabdeckung



Entfernen und Einlegen von Batterien



WICHTIG: Nutzen Sie qualitativ hochwertige Alkali-Batterien für längere Spielzeiten.

Hinweise zu den Batterien

Das Auslaufen von Batteriesäure kann zu körperlichen Verletzungen und Schäden am Produkt führen, Reinigen Sie in einem solchen Fall den betroffenen Bereich der Haut und Ihre Kleidung gründlich. Lassen Sie die Batteriesäure nicht in die Nähe Ihres Gesichts kommen. Auslaufende Batterien können ein platzendes Geräusch verursachen.

- Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Verwenden Sie keine gebrauchten und neuen Batterien gleichzeitig (tauschen Sie immer alle Batterien aus).
- Verwenden Sie nicht verschiedene Marken von Batterien gleichzeitig.
Wir empfehlen, keine Batterien zu verwenden, die mit „Heavy Duty“, „General Use“, „Zinc Chloride“ (Zinkchlorid) oder „Zinc Carbon“ (Zink-Kohle) beschriftet sind.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es über einen längeren Zeitraum hinweg nicht nutzen.
- Entfernen Sie die Batterien und verwahren Sie sie an einem kühlen und trockenen Ort, wenn Sie das Gerät nicht nutzen.
- Entfernen Sie leere Batterien aus dem Gerät.
- Setzen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein, Stellen Sie sicher, dass der Plus- (+) und Minuspol (-) in die richtige Richtung zeigt. Setzen Sie die Batterien mit dem Minuspol zuerst ein.
- Verwenden Sie keine beschädigten, verformten oder ausgelaufenen Batterien.
- Versuchen Sie nicht, Einwegbatterien aufzuladen.
- Entfernen Sie Akkus vor dem Aufladen aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie die Batterien nur in staatlich zugelassenen Recyclinganlagen in Ihrer Nähe.
- Schließen Sie die Batterieanschlüsse nicht kurz.
- Manipulationen des Geräts können zu Schäden am Produkt, zum Erlöschen Ihres Garantieanspruchs und zu Verletzungen führen.
- **Warnung:** ERSTICKUNGSGEFAHR durch kleine Teile, Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Diese Beschränkung ergänzt die Altersbeschränkung.
- Der Adapter für dieses Gerät muss die folgenden Voraussetzungen erfüllen: 5 V DC (5V DC), 1A.
- Verwenden Sie nur Adapter, die die Gerätevoraussetzungen erfüllen.

- Der Adapter selbst ist kein Spielzeug.
- Adapter, die mit diesem Gerät verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Gehäuse und an anderen Teilen untersucht werden.
- Bitte bewahren Sie das Benutzerhandbuch für wichtige Informationen auf.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Wandler für elektrisches Spielzeug oder einem Netzteil für Spielzeug verwendet werden.
- Akkus sollten unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Das Produkt darf nur an Geräte angeschlossen werden, die eines der folgenden Symbole tragen.



FCC-Hinweise

Dieses Gerät wurde getestet und hält die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften ein. Diese Einschränkungen sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende Strahlungen im häuslichen Bereich sicherstellen. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzstrahlung ausstrahlen, und kann zu Beeinträchtigungen bei Funkverbindungen führen, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird. Es besteht allerdings keine Garantie, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt.

Verursacht dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, kann der Benutzer die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Ausrichtung und Lage der Empfangsantenne verändern.
 - Die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
 - Das Gerät mit der Steckdose eines anderen Stromkreises als des Stromkreises, in dem der Receiver angeschlossen ist, verbinden.
 - Den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Unterstützung bitten. Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen:
1. Dieses Gerät verursacht keine gesundheitsgefährdende Strahlung.
 2. Dieses Gerät muss den Empfang von Störungen zulassen, einschließlich solcher Störungen, die seinen Betrieb beeinträchtigen.

Änderungen, die nicht vom Hersteller genehmigt wurden, können die Nutzungsrechte durch den Anwender ungültig machen. Dieses Gerät entspricht den FCC-RF-Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Der Sender darf sich nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines Senders befinden oder gemeinsam mit diesen genutzt werden.

Hinweise zur Garantie

Alle Produkte von MY ARCADE® verfügen über eine beschränkte Garantie und wurden einer Reihe von sorgfältigen Prüfungen unterzogen, um ein höchstmögliches Maß an Betriebssicherheit und Kompatibilität zu gewährleisten. In der Regel treten bei der Nutzung dieses Produkts keine Probleme auf. Sollten Sie jedoch während der Nutzung eine Fehlfunktion erleben, garantiert MY ARCADE® dem ursprünglichen Käufer des Produkts für einen Zeitraum von 120 Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Kaufs ein von

Material- und Herstellungsfehlern freies Produkt.

Sollte im Rahmen dieser Garantie eine Fehlfunktion an einem Produkt auftreten, das in den USA oder Kanada erworben wurde, wird MY ARCADE® wahlweise das gekaufte Produkt kostenlos reparieren oder den ursprünglichen Kaufpreis ersetzen. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, Ihr Produkt jedoch nicht länger erhältlich ist, behält sich MY ARCADE® vor, nach eigenem Ermessen ein vergleichbares Produkt als Ersatz zur Verfügung zu stellen. Für MY ARCADE® Produkte, die außerhalb der USA und Kanada gekauft wurden, wenden Sie sich bei Fragen an das Geschäft, in dem sie gekauft wurden.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf die normale Abnutzung, den falschen Gebrauch oder Missbrauch des Geräts sowie auf Änderungen, Manipulationen oder andere Fehlerursachen, die sich nicht aus den Materialien oder der Herstellung ergeben. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Produkte für den industriellen, beruflichen oder kommerziellen Gebrauch.

Hinweise zum Kundendienst

Kontaktieren Sie bei Fehlern am Produkt, die durch die 120-Tage-Garantie abgedeckt werden, den Kundendienst, um eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe zu erhalten. MY ARCADE® behält sich das Recht vor die Rückgabe des fehlerhaften Produkts und einen Nachweis über den Kauf zu verlangen.

HINWEIS: MY ARCADE® bearbeitet keine aus einem fehlerhaften Produkt resultierenden Ansprüche ohne eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe.

Kundendienst-Hotline

877-999-3732 (nur USA und Kanada)
oder 310-222-1045 (weltweit)

E-Mail-Adresse des Kundendienstes

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Registrieren Sie sich online und retten Sie einen Baum

MY ARCADE® hat sich aus Umweltschutzgründen dafür entschieden, alle Produkte online registrieren zu lassen. Auf Papier gedruckte Registrierungskarten werden dadurch nicht länger benötigt. Alle Informationen, die Sie für die Registrierung Ihres neu erworbenen Produkts von MY ARCADE® benötigen, finden Sie unter:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Konformitätserklärung

Eine Kopie der EU-Konformitätserklärung für dieses Produkt findet sich unter folgendem Link: **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

NEDERLANDS

In dit pakket

Pocket Player™, sleutelkoord en gebruikershandleiding

Benodigheden:

4 AAA batterijen of micro USB kabel (niet meegeleverd)

Gelieve deze handleiding aandachtig te lezen.



1. Aan/uit

2. 5V input poort (5V IN)

3. Volume

4. Richtingsknoppen

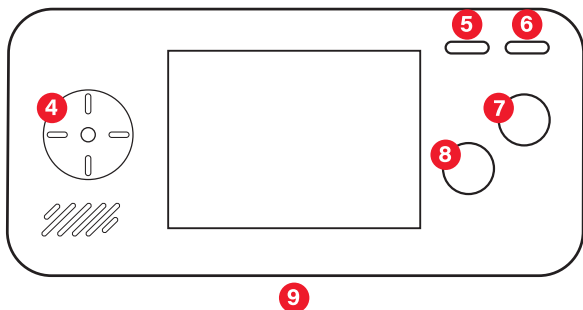
5. RESET toets

6. START toets

7. B toets

8. A toets

9. Koptelefoonaansluiting



Funcities van de toetsen en poorten

OPMERKING: de functionaliteiten van de toetsen kunnen verschillen per videogame

Aan / Uit - Voor in en uitschakelen van de console en de LED verlichting.

5V input poort (5V IN) - Om de console op te laden via micro USB kabel (niet meegeleverd).

Koptelefoonaansluiting - Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

Volume luider

Volume zachter

START toets - Om de videospelen te starten/te pauzeren.

RESET toets - Terugkeren naar het hoofdmenu.

Richtingsknoppen - Om een spel te selecteren en om te bewegen in het spel.

A toets - Te gebruiken in het spel.

B toets - Te gebruiken in het spel.

Energiebesparing in de slaapstand

Let op: dit apparaat is uitgerust met een slaapstand om de levensduur van de batterij te verlengen en zal na 10 minuten inactiviteit uitschakelen. Druk op de 'RESET'-knop of zet de stroomschakelaar in de uit-stand om je apparaat te resetten. Eenmaal gereset, word je teruggedleid naar het hoofdmenu en verlies je de voortgang van het spel.

PAC-MAN™

Leid PAC-MAN™ door het doolhof en eet zoveel mogelijk kleine stippen (PAC-DOTS) en grote stippen (Power Pellets) voordat de spoken je inhalen. Elke PAC-DOT is 10 punten waard en de Power Pellets zijn 50 punten waard. Wanneer de Power Pellets zijn geactiveerd, ga dan snel naar de blauwe spoken om bonuspunten te krijgen. Eet de vruchten op wanneer ze in het doolhof verschijnen, voor extra bonuspunten.

PAC-MANIA™

De regels zijn hetzelfde als voor de klassieke PAC-MAN™, maar er zijn 3 nieuwe spoken en je kunt nu ook springen! Zet de PAC-BOOSTER aan en PAC-MAN™ zal zich supersnel verplaatsen.

PAC-PANIC™

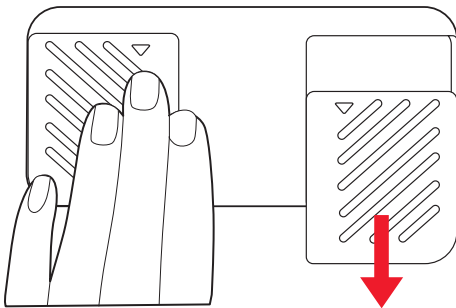
Een hele nieuwe wereld van PAC-MAN™! Verander van richting wanneer er een blok valt om de spoken naast elkaar te krijgen. Zodra je PAC-MAN™ ziet, verander je van richting, zodat PAC-MAN™ in de rij staat en in de richting van de blauwe spoken staat die je op wilt eten. Laat de blokken niet de top bereiken, anders verlies je! In de Puzzel-modus heb je slechts een paar levens om elk niveau te voltooien. In elk niveau van de Puzzel-modus ontvang je een nieuw wachtwoord waarmee je terug kunt gaan naar het niveau.

Eerste gebruik

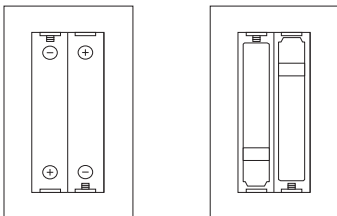
1. Verwijder de batterijklepjes aan de achterkant van de handheld.
2. Plaats 4 AAA-batterijen en plaats de batterijklepjes terug.
3. Als je geen batterijen wilt gebruiken, steek je het micro-USB-uiteinde van een micro-USB-kabel (niet meegeleverd) voorzichtig in de stroomaansluiting (5V IN) aan de bovenkant van de console. Steek het andere uiteinde van de kabel voorzichtig in een actieve USB-poort. Wanneer je deze optie gebruikt, hoef je geen batterijen te plaatsen.
4. Zet de aan-uitschakelaar van uit naar aan.

OPMERKING: De hoogste scores worden niet opgeslagen nadat het apparaat is uitgeschakeld.

Hoe het batterij compartiment openen



Hoe batterijen insteken en uithalen



BELANGRIJK: Gebruik alkalinebatterijen van hoge kwaliteit voor langer speelplezier.

Informatie over de batterij

Lekkage van batterijzuur kan persoonlijk letsel en schade aan dit product veroorzaken. Als de batterij lekt, moet u de aangetaste huid en kleding grondig wassen. Houd accu zuur uit de buurt van ogen en mond. Lekkende batterijen kunnen een knappende geluiden maken.

- Batterijen mogen alleen door een volwassene worden geïnstalleerd en vervangen.
- Meng geen gebruikte en nieuwe batterijen (vervang alle batterijen op hetzelfde moment).
- Meng geen verschillende merken batterijen.
- We raden af om batterijen met het label "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride" of "Zinc Carbon" te gebruiken.
- Laat batterijen niet in de controller liggen voor langdurig niet-gebruik.
- Verwijder de batterijen en bewaar ze op een koele, droge plaats wanneer u ze niet gebruikt.
- Verwijder lege batterijen uit het apparaat.
- Plaats de batterijen niet achterstevoren. Zorg ervoor dat de positieve (+) en negatieve (-) uiteinden in de juiste richting wijzen. Plaats het negatieve uiteinde eerst.
- Gebruik geen beschadigde, vervormde of lekkende batterijen.
- Laad niet-oplaadbare batterijen niet op.
- Verwijder vóór het opladen oplaadbare batterijen uit het apparaat.
- Gooi batterijen uitsluitend in de door de overheid goedgekeurde recyclingfaciliteiten bij u in de buurt.
- Sluit de batterijpolen niet kort.
- Het knoeien met het product kan schade aan uw product tot gevolg hebben, de garantie ongeldig maken en letsel veroorzaken.
- **Waarschuwing:** VERSTIKKINGSGEVAAR kleine onderdelen Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden, bij de leeftijdswaarschuwing.
- Adapter voor gebruik met het apparaat vereist: 5V DC, 1A.
- Gebruik alleen een adapter die voldoet aan de vereisten van het apparaat.
- De adapter is geen speelgoed.
- Adapters die met het apparaat worden gebruikt, moeten regelmatig worden onderzocht op schade aan het snoer, de stekker, de behuizing en andere onderdelen.
- Bewaar de gebruikershandleiding voor belangrijke informatie.
- Het speelgoed mag uitsluitend worden gebruikt met een transformator of een voeding die is gemaakt voor speelgoed.
- De oplaadbare batterijen moeten worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.

- Het product mag uitsluitend worden aangesloten op apparatuur met een van de volgende symbolen.



FCC-informatie

Dit apparaat is getest en voldoet aan de limieten voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn opgesteld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er in een bepaalde installatie geen interferentie zal optreden.

Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan radio-of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en weer in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd om de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

- Heroriënteren of verplaatsen van de ontvangst antenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact in een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio / tv-technicus voor hulp.

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken.
2. Deze apparatuur moet elke ontvangen storing accepteren, inclusief storing die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Wijzigingen die niet door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de toestemming voor het gebruik van dit apparaat ongeldig maken. Dit apparaat voldoet aan de FCC-limieten voor blootstelling aan radiostraling voor een ongecontroleerde omgeving. Deze zender mag niet worden geplaatst of gebruikt in combinatie met een andere antenne of zender.

Garantiegegevens

Alle MY ARCADE®-producten worden geleverd met een beperkte garantie en zijn onderworpen aan een grondige reeks tests om het hoogste niveau van betrouwbaarheid en compatibiliteit te garanderen. Het is onwaarschijnlijk dat u enig probleem zult ondervinden, maar als een defect tijdens het gebruik van dit product zou blijken, garandeert MY ARCADE® de oorspronkelijke koper van de consument dat dit product gedurende 120 dagen vrij zal zijn van defecten in materiaal en vakmanschap, vanaf de datum van uw oorspronkelijke aankoop.

Als zich een defect voordoet aan een product dat is gekocht in de VS of Canada en dat onder deze garantie valt, zal MY ARCADE®, naar eigen keuze, het gekochte product kosteloos repareren of vervangen of de oorspronkelijke aankoop prijs terugbetalen. Als een vervanging noodzakelijk is en uw product niet langer beschikbaar is, kan een vergelijkbaar product naar eigen goeddunken van MY ARCADE® worden vervangen. Voor MY ARCADE®-producten die buiten de VS en Canada zijn gekocht, kunt u de winkel waar het product is gekocht om meer informatie vragen.

Deze e garantie dekt geen normale slijtage, verkeerd gebruik of verkeerd gebruik, wijziging, knoeien of enige andere oorzaak die geen verband houdt met materiaal of vakmanschap. Deze garantie is niet van toepassing op producten die worden gebruikt voor industriële, professionele of commerciële doeleinden.

Service-informatie

Neem voor service over een defect product onder het 120-dagen garantiebeleid contact op met de klantenservice voor een retourautorisatienummer. MY ARCADE® behoudt zich het recht voor om de terugkeer van het defecte product en een aankoopbewijs te eisen.

OPMERKING: MY ARCADE® zal geen gebrekkige claims verwerken zonder een Return Authorization Number.

Consumentenservice hotline

877-999-3732 (alleen VS en Canada)

310-222-1045 (internationaal)

Consumentenondersteuning e-mail

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Denk aan het milieu en registreer online

Online registreren MY ARCADE® maakt het milieu vriendelijke keuze om alle producten online te laten registreren. Hiermee bespaart u het afdrukken van fysieke papieren registratiekaarten. Alle informatie die u nodig hebt om uw recente MY ARCADE®-aankoop te registreren, is beschikbaar op: **www.MyArcadeGaming.com/product-registration**

Conformiteitsverklaring

Een kopie van de EU-conformiteitsverklaring voor dit product vindt u onder de volgende link: **www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player**

日本語

付属品

Pocket Player™, リストストラップ, およびユーザーガイド

必要なアイテム (別売り):

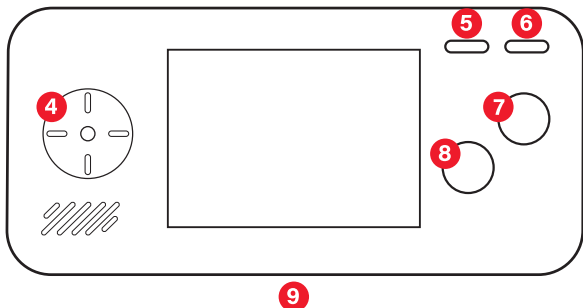
単 2 電池 4 本またはデバイスを充電するためのマイクロ USB ケーブル。

ご使用前にこのユーザーガイドをよくお読みになり、ユーザーガイドに従ってください。

上面図



- | | |
|------------------|--------------|
| 1. 電源 | 6. STARTボタン |
| 2. 電源ポート (5V IN) | 7. Bボタン |
| 3. VOLUME ボタン | 8. Aボタン |
| 4. 十字ボタン | 9. ヘッドフォンポート |
| 5. RESETボタン | |



ボタン、スイッチ、とポートの機能

注: ボタンの機能はゲームごとに異なる場合があります。

電源 - デバイスの電源をオン/オフにします。

電源ポート (5V IN) - Micro-USB ケーブル (別売) を使用して Pocket Player™ に電力を供給します。

ヘッドフォンポート - 3.5mm ヘッドフォン (別売) を使って聴くことができます。

VOLUME ボタン - 音量を上げたり、下げたりします。

START ボタン - PAC-PANIC™ と PAC-MANIA™ でのみゲームを開始/一時停止することができます。

RESET ボタン - ゲームのメインメニューに戻ります。

十字ボタン - メインメニューからゲームを選択します。また、ゲームのプレイ中の移動に使用します。

A ボタン - PAC-MANIA™ にクレジットを追加します。PAC-PANIC™ ではデモを終了し、方向を変えます。PAC-MANIA™ ではデモを終了し、PAC BOOSTER をオンにします。

B ボタン - PAC-MANIA™ にクレジットを追加します。PAC-PANIC™ ではデモを終了し、パスワードを変更します。PAC-MANIA™ ではデモを終了し、パックマンをジャンプさせます。

スリープモード・パワーセービング

このデバイスにはバッテリーの節約のためスリープモードが装備されており、10分間使用しないとオフになります。「RESET」ボタンを押すか、電源スイッチを OFF の位置に動かし、デバイスをリセットします。リセットするとメインメニューに戻り、ゲームの進行状況は失われます。

PAC-MAN™

迷路で PAC-MAN™ を誘導し、ゴーストに追いつかれる前に、小さな点 (PAC-DOTS) と大きな点 (Power Pellet) を食べさせます。パックドットは10ポイント、Power Pelletは50ポイントです。Power Pelletがアクティベートされたら、ゴーストがブルーに変わり、これを食べるとボーナスポイントを獲得できます。迷路に現れたフルーツを食べると、ボーナスポイントを獲得できます。

PAC-MANIA™

従来の PAC-MAN™ と同じルールですが、3つの新しいゴーストが追加され、パックマンにジャンプさせることができます。PAC BOOSTER をオンにすると、PAC-MAN™ が加速して、スピーディーにゲームができます。

PAC-PANIC™

全く新しい PAC-MAN™ ワールド! 落下してくるブロックの方向を変えて、ゴースト同士を並べます。次に落下してくるのが PAC-MAN™ なら、方向を変更して PAC-MAN™ をブルーのゴーストに向け、食べさせます。落下してくるブロックが一番上まで積み上がったならゲームオーバーです。パズルモードでは、各レベルをクリアするために利用できるパックマンの数が決まっています。パズルモードの各レベルでは新しいパスワードを受け取るのので、それを使えばまたそのレベルに戻ることができます。

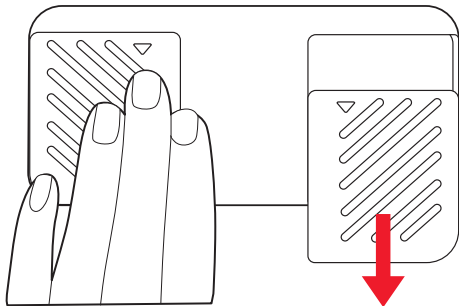
初めて使用する場合

1. ゲーム端末機の背面にあるバッテリーカバーを取り外します。
2. 4本のAAA(単4)バッテリーを挿入し、カバーを取り付けます。
3. バッテリーを使いたくない場合は、Micro-USBケーブル(別売)のMicro-USB端をコンソールの背面にある電源ポート(5V IN)に静かに差し込みます。ケーブルのもう一方の端を電源の入ったUSBポートに静かに差し込みます。このオプションを使えば、バッテリーは不要です。
4. 電源スイッチをオフからオンにします。

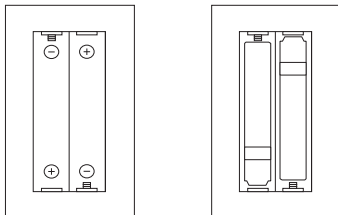
注意:

- ・ハイスコアがでてても、デバイスの電源を切ったら保存されません。
- ・PAC-MAN™をプレイするにはまずクレジットを追加してください。
- ・PAC-PANIC™のノーマルモードでは、難易度を変更できます。
- ・PAC-MANIA™メニューでは、2人で交代にプレイする「2プレイヤー1コントロール」、レベルの難易度の変更、PAC BOOSTERをオンにしてPAC-MAN™を超高速で動かすといった選択ができます。

バッテリーカバーのはずし方



電池の交換の仕方

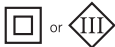


重要:長時間プレイする場合は、高品質のアルカリ電池を使用してください。

バッテリー情報

電池の液漏れは、人身傷害および本製品の損傷を引き起こす可能性があります。電池の液漏れが発生した場合は、肌や衣類を十分に洗ってください。電池の液に目や口を近づけないでください。電池の液漏れが起こっていると、音が鳴ることがあります。

- 電池の交換は、必ず大人の方が行ってください。
- 使用済みの電池と新しい電池を混ぜて使用しないでください(同時にすべての電池を交換してください)。
- 異なるブランドの電池を混ぜて使用しないでください。
- 「高出力」、「高容量」、「塩化亜鉛」または「亜鉛炭素」と表記された電池の使用は推奨されません。
- 長期間使用しないときは、製品に電池を入れたままにしないでください。
- 使用していないときは、電池を取り出し、涼しく乾燥した場所に保管してください。
- 消耗した電池は本機から取り外してください。
- 電池を逆方向に入れしないでください。プラス (+) とマイナス (-) 端子が正しい方向を向いていることを確認し、マイナス側から挿入してください。
- 破損、変形、または液漏れした電池は使用しないでください。
- 非充電式電池を充電しないでください。
- 充電する前に、充電式電池をデバイスから取り外してください。
- お住まいの地域の、政府認可のリサイクル施設でのみ電池を廃棄してください。
- 電池の端子をショートさせないでください。
- デバイスを改造すると、製品が損傷し、保証が無効になります。また、負傷の原因ともなります。
- 警告:**小さな部品は誤飲のおそれがあります。3歳未満のお子様の近くでの使用はお控えください。
- ご使用には、年齢制限が伴います。
- デバイスに使用できるアダプタは、5V DC、1A です。
- デバイスの要件を満たすアダプタのみを使用してください。
- アダプタはおもちゃではありません。
- デバイスに使用されるアダプタは、コード、プラグ、外装、およびその他の部品に損傷がないか、定期的に点検してください。
- 重要な情報が記載されているため、ユーザーガイドは大切に保管してください。
- 本製品には、必ず専用の変圧器または電源を使用してください。
- 充電式/バッテリーは大人の監視のもとで充電してください。
- 本製品は、次の記号のいずれかが記載された機器にのみ接続するようにしてください。



FCC 情報

この装置はテストの結果、FCC 規制パート 15 によるクラス B デジタル装置の制限に準拠していることが証明されています。これらの制限は、住宅地区で使用した場合に、有害な電波干渉から適正に保護することを目的としています。この装置は高周波エネルギーを発生、使用、放出する可能性があるため、説明書に従って設置または使用しないと、無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で電波干渉が起こらないという保証はありません。

この装置がラジオやテレビに有害な干渉を引き起こしている場合は (装置をオフ/オンにして判断できます)、次のいずれかの方法で干渉を是正することが推奨されます。

- 受信アンテナの方向や位置を変える。
- 装置と受信機の距離を離す。
- 受信機を接続している回路とは別の回路の差し込みみに装置を接続する。
- ラジオ/テレビの販売店、あるいは経験のある技術者に相談する。

本装置はFCC規定パート15に準拠しています。次の2つの条件に従って使用してください。

1. 本装置が有害な干渉を引き起こさないこと。
2. 本装置が、望ましくない動作を引き起こす可能性のある電波干渉を含め、あらゆる干渉を受容できること。

製造業者の承認なしに変更を行うと、ユーザーは本デバイスを操作する権利を喪失することがあります。本装置は、制御されていない環境に対して規定された FCC RF 被曝範囲に準拠しています。本トランスミッターは、他のアンテナまたはトランスミッターと同じ場所に設置したり、同時に操作しないでください。

保証に関する情報

MY ARCADE® のすべての製品には限定保証が適用され、またすべての製品について一連の徹底的な試験により最高水準の信頼性および互換性が確認されています。問題が生じる可能性は低いものの、本製品の使用中に不具合が明らかになった場合、MY ARCADE® は製品を購入されたお客様本人に対し、本製品の購入日から 120 日間は材料および製造上の欠陥がないことを保証します。

米国またはカナダで購入された製品に本保証の対象となる不具合が発生した場合、購入された製品を無償にて修理または交換を行うか購入金額を返金させていただきます。交換が必要な製品が入荷できない場合は、MY ARCADE® の独自の裁量により、同等品でこれに代えさせていただきます場合もあります。米国およびカナダ以外で購入された MY ARCADE® 製品につきましては、購入店舗に詳細をお問い合わせください。

通常の摩耗および裂け、不正または誤った使用、修正、改造または材料および製造に関連しないその他の原因については、本保証は一切適用されません。産業または専門的、商業目的で使用される製品については、本保証は一切適用されません。

サービスに関する情報

120 日間の保証規定に基づく瑕疵製品の修理については、お客様サポートにお問い合わせください。返品認証番号を発行いたします。MY ARCADE® は、瑕疵製品の返却および購入証明書を要求する権利を有します。

注: MY ARCADE® では、返品認証番号がない場合、瑕疵製品の補償の手続きを行わないものとします。

お客様サポートホットライン

877-999-3732 (米国、カナダ専用)

310-222-1045 (米国、カナダ以外)

お客様サポート電子メール

support@MyArcadeGaming.com

ウェブサイト

www.MyArcadeGaming.com

環境保護のため、オンラインでの登録をお願いいたします

MY ARCADE® では、環境に配慮し、すべての製品の登録をオンラインで行っています。これにより、登録カードの印刷に使用する用紙削減に取り組んでいます。お買い求めいただきました MY ARCADE® 製品を登録するために必要な情報は、以下を参照してください。

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

適合宣

本製品のEUの適合宣言書の写しは、こちらのリンクから入手可能です:

www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player

جهاز Pocket Player™ وسوار معصم و دليل المستخدم

المواد اللازمة (غير مرفقة):

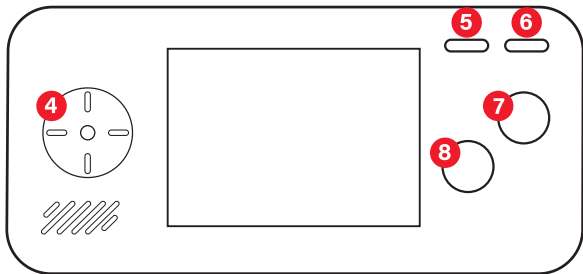
4 بطاريات من نوع AAA أو كابل USB ميكرو لإمداد الجهاز بالطاقة.

يُرجى قراءة دليل المستخدم هذا بعناية واتباعه قبل الاستخدام.

منظر علوي



- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. مفتاح الطاقة | 6. زر START |
| 2. منفذ الطاقة (5V IN) | 7. الزر B |
| 3. أزرار مستوى الصوت | 8. الزر A |
| 4. لوحة الاتجاهات | 9. مقبس سماعة الرأس |
| 5. زر RESET | |



وظائف الأزرار المفتاح والمنافذ

ملاحظة: قد تختلف وظائف الأزرار لكل لعبة.

مفتاح الطاقة - تشغيل الجهاز وإيقافه.

منفذ الطاقة (5V IN) - لتشغيل Pocket Player™ بكابل Micro-USB (غير مرفق).

مقبس سماعة الرأس - للاستماع بسماعات رأس 3.5 مم (غير مرفق).

أزرار مستوى الصوت - لرفع مستوى الصوت وخفضه.

زر START - لبدء/إيقاف اللعبة مؤقتًا فقط في PAC-PANIC™ و PAC-MANIA™.

زر RESET - للعودة إلى القائمة الرئيسية للألعاب.

لوحة الاتجاهات - لاختيار اللعبة من القائمة الرئيسية والتحرك أثناء اللعب.

الزر A - لإضافة أرضة إلى PAC-MAN™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه وغيّر الاتجاه في PAC-PANIC™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه واستخدم PAC BOOSTER عند تمكينه في PAC-MANIA™.

الزر B - لإضافة أرضة إلى PAC-MAN™/اخرج من الوضع التجريبي وغيّر حروف كلمة المرور في PAC-PANIC™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه وتمتع بالقفز في PAC-MANIA™.

وضع السكون لتوفير الطاقة

يُرجى ملاحظة أن هذا الجهاز مجهز بنمط السكون للحفاظ على عمر البطارية، وسيتم إيقاف تشغيله بعد 10 دقائق من عدم النشاط. اضغط على الزر "RESET" أو انقل مفتاح الطاقة إلى وضع OFF لإعادة ضبط جهازك. بمجرد إعادة الضبط، سيتم توجيهك مرة أخرى إلى القائمة الرئيسية وستخسر تقدم اللعبة.

PAC-MAN™

وجه PAC-MAN™ عبر الممتاهة وكل العديد من النقاط الصغيرة (PAC-DOTS) والنقاط الكبيرة (Power Pellets) قبل أن تلتحق بك الأشباح. تستحق كل نقطة من نقاط PAC-DOT 01 نقاط و 05 Power Pellets نقطة. عندما يتم تنشيط Power Pellets، تحرك بسرعة لأكل الأشباح الزرقاء للحصول على نقاط إضافية. للحصول على نقاط إضافية، قم بأكل الفاكهة عند ظهورها في الممتاهة.

PAC-MANIA™

نفس قواعد لعبة PAC-MANIA™ القديمة ولكن هناك ثلاثة أشباح جدد ويمكنك الآن القفز من فوقهم! قم بتش PAC BOOSTER وسوف تتحرك PAC-MANIA™ بسرعة فائقة.

علم كامل جديد من PAC-MAN™! غيّر الاتجاه حيث إن كل كتلة تسقط لترتيب الأشباح بعضهم بجوار بعض. بمجرد أن ترى PAC-MAN™ في التحرك التالي، غيّر الاتجاه بحيث تتم محاذاة PAC-MAN™ وواجه الأشباح الزرقاء التي تريد أكلها. لا تدع الكتل تصل إلى القمة أو تخسر! في وضع اللغز، لديك فقط عدد قليل من الأدوار المتاحة لإكمال كل مستوى. ستلتقي كلمة مرور جديدة في كل مستوى من مستويات اللغز وستتيح لك العودة إلى المستوى.

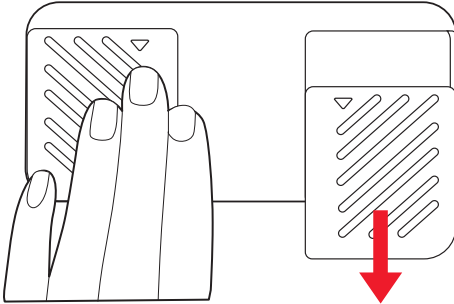
الاستخدام لأول مرة

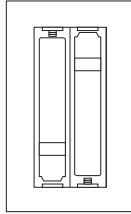
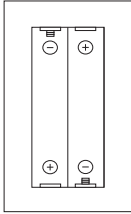
1. قم بإزالة أغطية البطارية الموجودة على الجزء الخلفي من الجهاز المحمول باليد.
2. أدخل البطاريات من نوع AAA 4 واستبدل أغطية البطاريات.
3. إذا كنت لا ترغب في استخدام البطاريات، فأدخل طرف Micro-USB الخاص بكابلات Micro-USB (غير مرفق) في منفذ الطاقة (5V IN) الموجود على الجزء الخلفي من وحدة التحكم. أدخل الطرف الآخر من الكابل برفق في منفذ USB المزود بالطاقة. عند استخدام هذا الخيار لا تحتاج إلى إضافة بطاريات.
4. انقل مفتاح الطاقة من إيقاف التشغيل إلى التشغيل.

ملاحظات:

- لا يتم حفظ الدرجة العالية بعد إيقاف تشغيل الجهاز.
- يجب إضافة رصيد أولاً لتشغيل PAC-MAN™.
- في وضع PAC-PANIC™ العادي، يمكنك تغيير مستوى الصعوبة. في قائمة PAC-MANIA™، يمكنك اختيار "لاعبين" من تحكم واحد" للتبديل بين لاعبين وتغيير صعوبة المستوى، وتشغيل PAC BOOSTER لجعل PAC-MAN™ تتحرك بسرعة فائقة.

كيفية إزالة غطاء البطارية





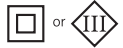
هام: استخدم البطاريات القلوية عالية الجودة للعب لفترة أطول.

معلومات البطارية

يمكن أن يسبب تسرب حمض البطارية إصابة شخصية، فضلاً عن تلف هذا المنتج. في حالة حدوث تسرب من البطارية، اغسل الجلد والملابس المتضررة بعناية. اجعل حمض البطارية بعيداً عن عينيك وفمك. قد تُحدث البطاريات التي بها تسريب أصوات فرقعة.

- ينبغي أن يقوم شخص بالغ فقط بتركيب البطاريات واستبدالها.
- لا تجمع بين البطاريات المستخدمة والجديدة (استبدل جميع البطاريات في نفس الوقت).
- لا تجمع بين العلامات التجارية المختلفة للبطاريات.
- لا نوصي باستخدام البطاريات الموضوع عليها ملصق "الخدمة الشاقة" أو "الاستخدام العام" أو "كلوريد الزنك" أو "كربون الزنك".
- لا تترك البطاريات في المنتج لفترات طويلة دون استخدام.
- أزل البطاريات وازنها في مكان بارد وجاف عندما لا تكون قيد الاستخدام.
- أزل البطاريات المستنفدة من الوحدة.
- لا تضع البطاريات في عكس الاتجاه. تأكد من وضع الطرفين الموجب (+) والسالب (-) في الاتجاه الصحيح. أدخل الأطراف السالبة أولاً.
- لا تستخدم بطاريات تالفة أو مشوهة أو مسربة.
- لا تُعد شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن.
- أزل البطاريات القابلة لإعادة الشحن من الجهاز قبل الشحن.
- لا تتخلص من البطاريات إلا في مرافق إعادة التدوير المعتمدة حكومياً في منطقتك.
- لا تقصر دائرة أطراف البطارية.
- قد يؤدي العبث بالجهاز إلى تلف المنتج، وإبطال الضمان، وقد يتسبب في وقوع إصابات.
- تحذير: خطر الاختناق من الأجزاء الصغيرة. غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهراً.
- يرافق القيود تحذير السن.
- يتطلب أن يكون المحول المستخدم مع الجهاز: 5 فولت تيار مستمر، 1 مللي أمبير.
- استخدم محولاً يفي بالمتطلبات الخاصة بالجهاز فقط.

- لا يعامل المحول كلعبة.
- ينبغي فحص المحولات المستخدمة مع الجهاز بانتظام بحثاً عن تلف في السلك، والقابس، والحواوية، والأجزاء الأخرى.
- يجب الاحتفاظ بدليل المستخدم لاحتوائه على معلومات مهمة.
- تُستخدم اللعبة فقط مع محول للألعاب أو وحدة إمداد طاقة خاصة بالألعاب.
- يتم شحن البطاريات القابلة لإعادة الشحن تحت إشراف البالغين.
- يُوصّل المنتج فقط بالمعدات التي تحمل أيّاً من الرموز التالية.



معلومات لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC)

تم اختبار هذا الجهاز وثبت توافقه مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب بموجب الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد تم وضع هذه الحدود لتوفير قدر معقول من الحماية ضد التداخل الضار عند تشغيل الجهاز في بيئة سكنية. ويقوم هذا الجهاز بتوليد طاقة تردد لاسلكي واستخدامها ومن الممكن أيضاً أن يشعها، وقد يتسبب في حدوث تداخل ضار مع الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، لا يوجد ضمان بعدم حدوث التداخل في حالة التركيب في ظروف معينة.

- وإذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار لاستقبال الراديو أو التلفزيون، وهو ما يمكن تحديده بإيقاف تشغيل الجهاز ثم تشغيله، فيوصى المستخدم بمحاولة إصلاح التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:
 - إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو نقله.
 - زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
 - توصيل الجهاز بمأخذ تيار كهربائي في دائرة مختلفة عن الدائرة التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
 - استشارة البائع أو فني خبير في الراديو/التلفزيون للحصول على المساعدة.

- يتوافق الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). يخضع التشغيل للشرطين التاليين:
 1. لا يتسبب هذا الجهاز في تداخل ضار.
 2. يجب أن يقبل هذا الجهاز أي تداخل يتلقاه، بما في ذلك التداخل الذي قد يسبب تشغيلاً غير مرغوب.

قد تؤدي التعديلات غير المصرح بها من قبل الشركة المصنعة إلى إبطال صلاحية المستخدم لتشغيل هذا الجهاز. يتوافق هذا الجهاز مع حدود لجنة الاتصالات الفيدرالية الخاصة بالتعرض لإشعاع التردد اللاسلكي، والمخصص عليها لبيئة غير متحكم فيها. يجب ألا يوضع جهاز الإرسال هذا في نفس المكان مع أي هوائي أو جهاز إرسال آخر، أو يتم تشغيله بالاشتراك معه.

معلومات الضمان

تأتي كل منتجات MY ARCADE® بضمن محدود، وقد خضعت لسلسلة من الاختبارات الدقيقة لضمان أعلى مستويات الموثوقية والتوافق. من المستبعد أن تواجه أي مشكلة، ولكن إن حدث وبدأ لك عيب ما أثناء استخدام هذا المنتج، فإن MY ARCADE® تضمن للمستهلك المشتري الأصلي أن يكون هذا المنتج خالياً من عيوب المواد والتصنيع لمدة 120 يوماً من تاريخ الشراء الأصلي.

وإذا ظهر عيب يندرج تحت تغطية هذا الضمان ممنهتج تم شراؤه في الولايات المتحدة، أو كندا، فستختار MY ARCADE® إصلاح، أو استبدال المنتج المشتري مجاناً، أو رد سعر الشراء الأصلي المدفوع. وإذا كان الاستبدال ضرورياً، ولم يعد المنتج متوفرًا، فقد يتم استبدال المنتج بمنتهج مماثل وفقاً لتقدير MY ARCADE® الخاص. بالنسبة إلى منتجات MY ARCADE®

التي تم شراؤها خارج الولايات المتحدة وكندا، يُرجى سؤال المتجر عن مكان شراء المنتجات للحصول على مزيد من المعلومات.

لا يغطي هذا الضمان الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي أو إساءة الاستخدام أو الاستخدام الخاطئ أو التعديل أو التلاعب أو أي سبب آخر لا يتعلق بالمواد أو التصنيع. لا ينطبق هذا الضمان على المنتجات المستخدمة لأي أغراض صناعية أو مهنية أو تجارية.

معلومات الخدمة

لصيانة أي منتج معيب تحت سياسة الضمان المستمر لمدة 120 يومًا، يُرجى الاتصال بدعم المستهلك للحصول على رقم تصريح الإرجاع. تحتفظ MY ARCADE® بحق طلب إرجاع المنتج المعيب ودليل إثبات الشراء.

ملاحظة: لن تعالج MY ARCADE® أي مطالبات منتجات معيبة دون رقم تصريح الإرجاع.

الخط الساخن لدعم المستهلك

877-999-3732 (الولايات المتحدة وكندا فقط)

أو 310-222-1045 (دولي)

البريد الإلكتروني لدعم المستهلك

support@MyArcadeGaming.com

موقع الويب

www.MyArcadeGaming.com

أنقذ شجرة وسجل على الإنترنت

تقدم شركة MY ARCADE® الخيار الصديق للبيئة لتسجيل كل المنتجات على الإنترنت. حيث يوفر هذا الأمر طباعة بطاقات التسجيل على ورق مادي. تتوفر جميع المعلومات التي تحتاجها لتسجيل مشتريات MY ARCADE® التي أجريتها مؤخرًا على:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

إعلان المطابقة

م كن العثور على نسخة من إعلان الاتحاد الأوروبي الخاص بتوافق هذا المنتج على هذا الرابط:
www.MyArcadeGaming.com/products/pac-man-pocket-player

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Pocket Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, le logo MY ARCADE® logo et Pocket Player™ sont des marques déposées de dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, el logotipo de MY ARCADE® y Pocket Player™ son marcas comerciales o marcas registradas de dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, il logo MY ARCADE® e Pocket Player™ sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, o logo MY ARCADE® e Pocket Player™ são marcas comerciais ou marcas registradas da dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, das MY ARCADE® Logo und Pocket Player™ sind entweder Marken oder eingetragene Marken von dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®, het MY ARCADE®-logo en Pocket Player™ zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van dreamGEAR®, LLC.

MY ARCADE®およびMY ARCADE®のロゴ、Pocket Player™はdreamGEAR®, LLCの商標または登録商標です。

تُعد كل من MY ARCADE® وشعار MY ARCADE® و Pocket Player™ علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة dreamGEAR®, LLC.

