THRUSTMASTER®

T598

Pour consoles PlayStation®5, consoles PlayStation®4 et PC*

Manuel de l'utilisateur

Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

**Compatibilité PC (Windows® 10/11) non testée ni endossée par Sony Interactive Entertainment.*

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOITE 6
2. CARACTERISTIQUES 8
3. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DE LA ROUE 14
4. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DU PEDALIER.....24
5. INSTALLATION DE LA BASE SUR UNE TABLE OU UN BUREAU 28
6. INSTALLATION DE LA BASE SUR UN COCKPIT 31
7. INSTALLATION DE LA ROUE SUR LA BASE 32
8. MONTAGE DU PEDALIER 34

Réglages mécaniques du pédalier 40

Supports anti-dérapants Carpet Grip.....47

9. INSTALLATION.....50

Sur console PlayStation®4.....50

Sur console PlayStation®5.....56

Sur PC*.....62

Calibrage automatique du volant et des pédales.....74

10.MAPPING POUR CONSOLES PLAYSTATION®4 OU CONSOLES PLAYSTATION®5.....76

Utilisation des encodeurs.....77

11.MAPPING POUR PC.....78

Utilisation des encodeurs.....79

12.FONCTIONNEMENT DE L'ECRAN.....80

Sélection du mode de compatibilité.....81

Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie.....84

Sous-menu Réglages.....86

Sous-menu Télémétrie.....115

13.FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE.....124

T598

Avec le T598 et sa technologie direct drive, vous disposez d’un équipement complet pour piloter tous types de véhicules et ressentir tous les effets en course.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre T598. Avant de vous lancer dans la course, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.

Mise à jour du firmware

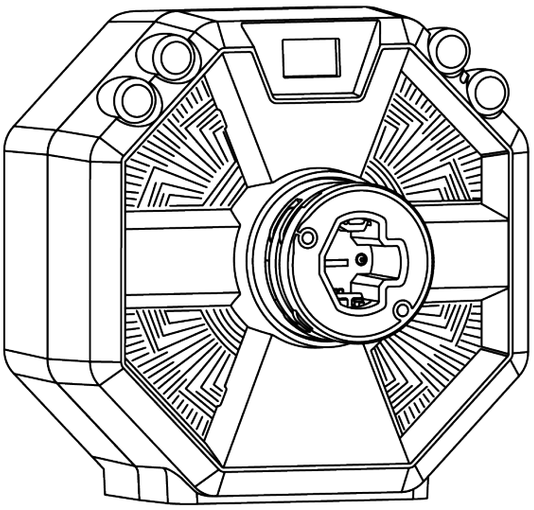
Pour bénéficier des fonctions de télémétrie, il peut être nécessaire de mettre à jour le firmware de la base et de la roue que vous utilisez.

Pour effectuer la mise à jour :

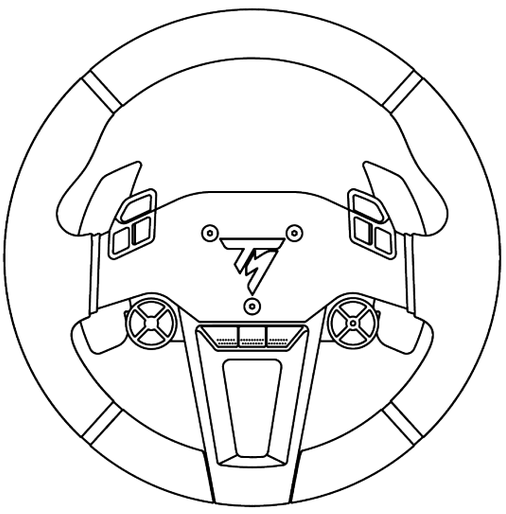
1. Allez sur **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/**
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.

1. Contenu de la boîte

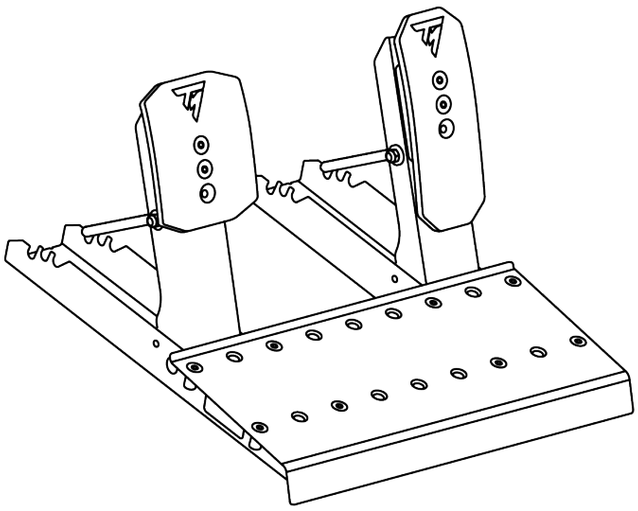
T598 Servo Base

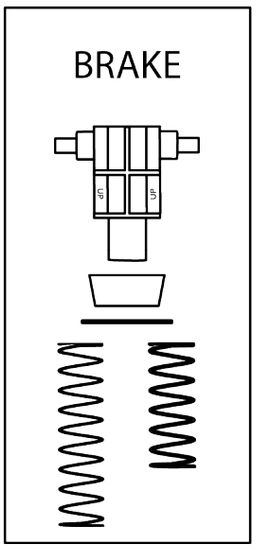


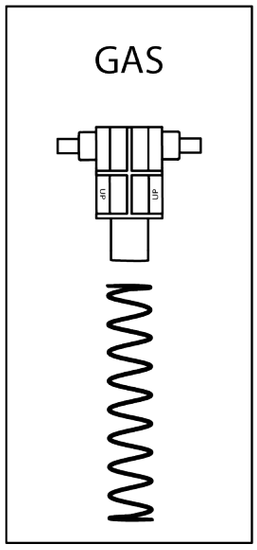
SportCar Steering Wheel

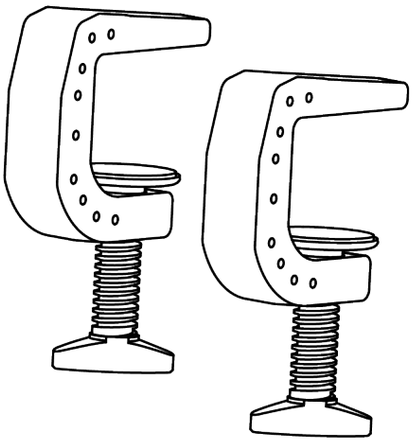


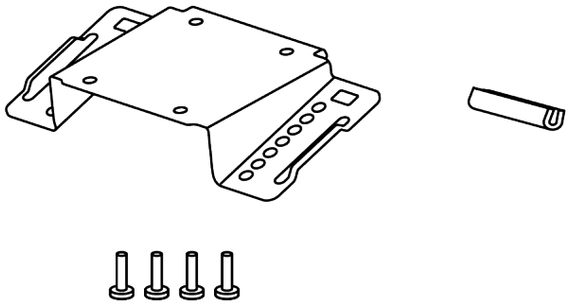
Raceline Pedals LTE



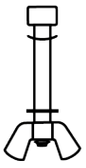




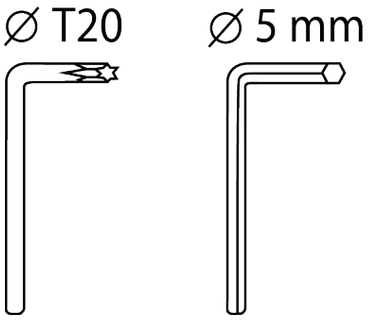


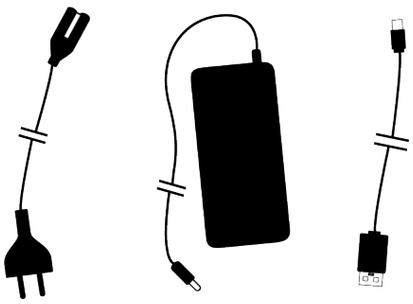


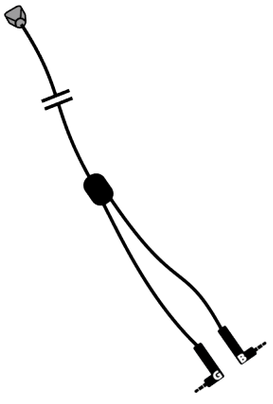
x 2



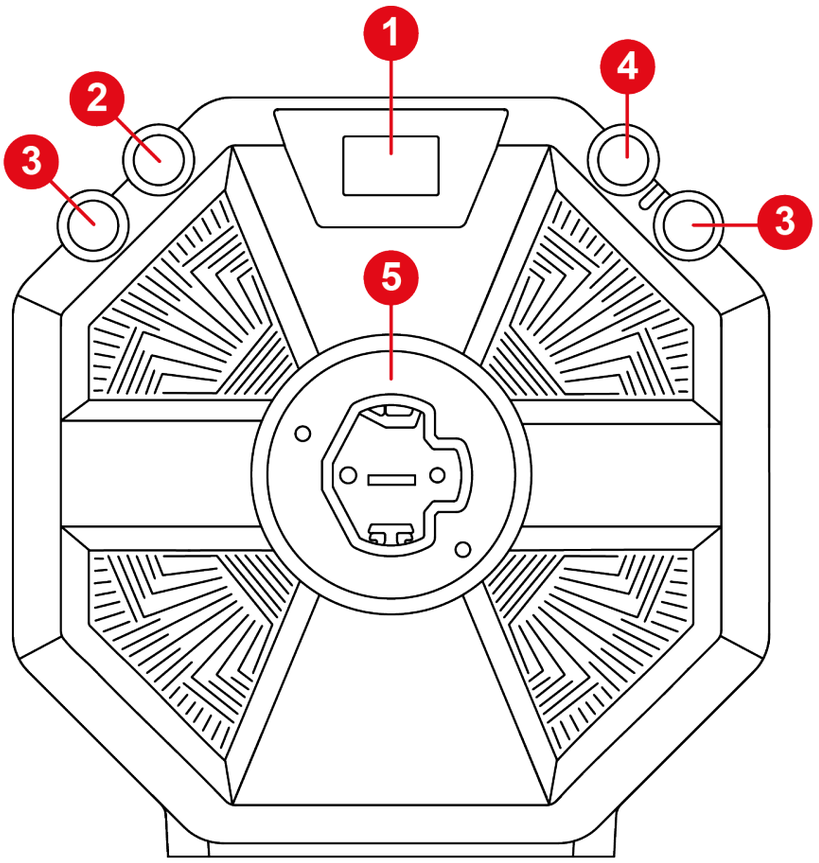
x 2



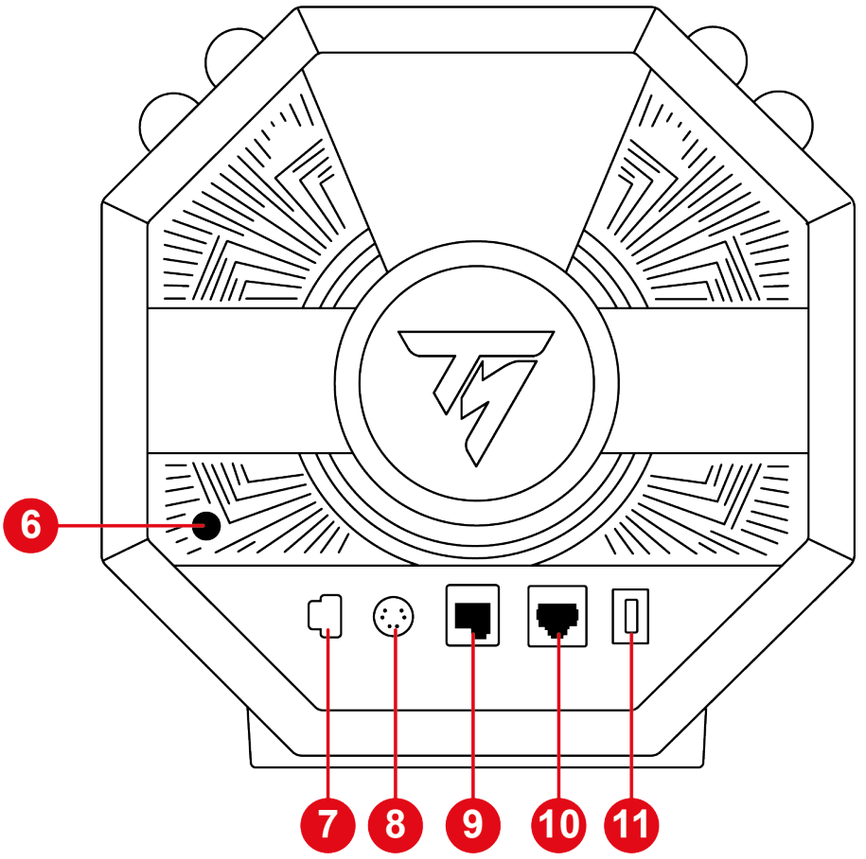




2. Caractéristiques



1. Écran
2. Bouton ⚙ (Paramètres - Settings)
3. Boutons L3 et R3
4. Bouton MODE
5. Système d’attache rapide



6 Bouton Marche/Arrêt

7 Port d’alimentation

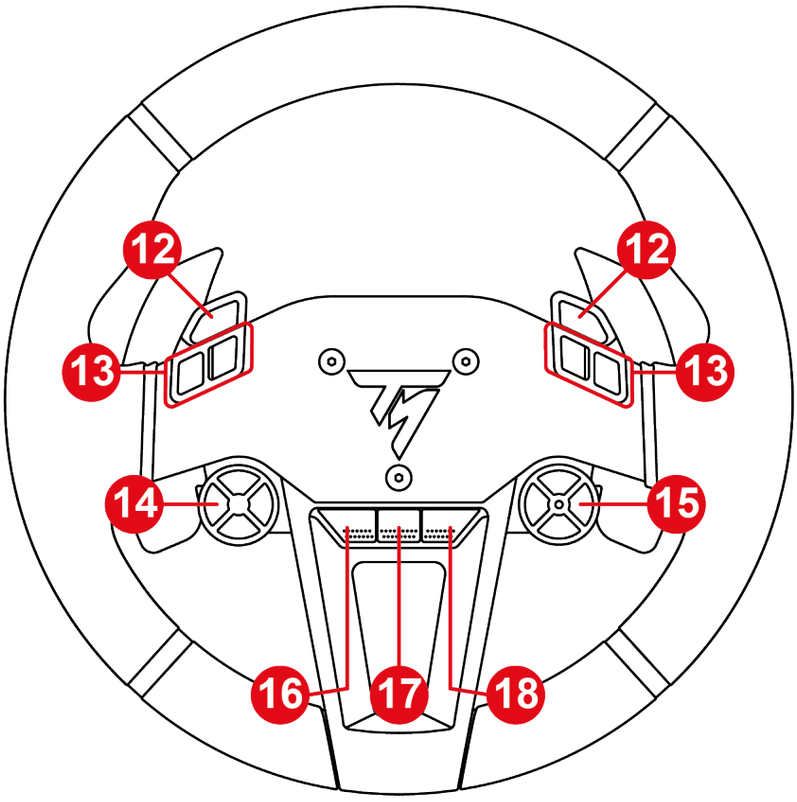
8 Port de branchement d’une boîte de vitesses* ou d’un frein à main*

9 Port de branchement du pédalier

10 Port non utilisé – Fonction bientôt disponible

11 Port USB-C

**vendu séparément*



⓬ Boutons L2 et R2

⓭ Boutons d’action

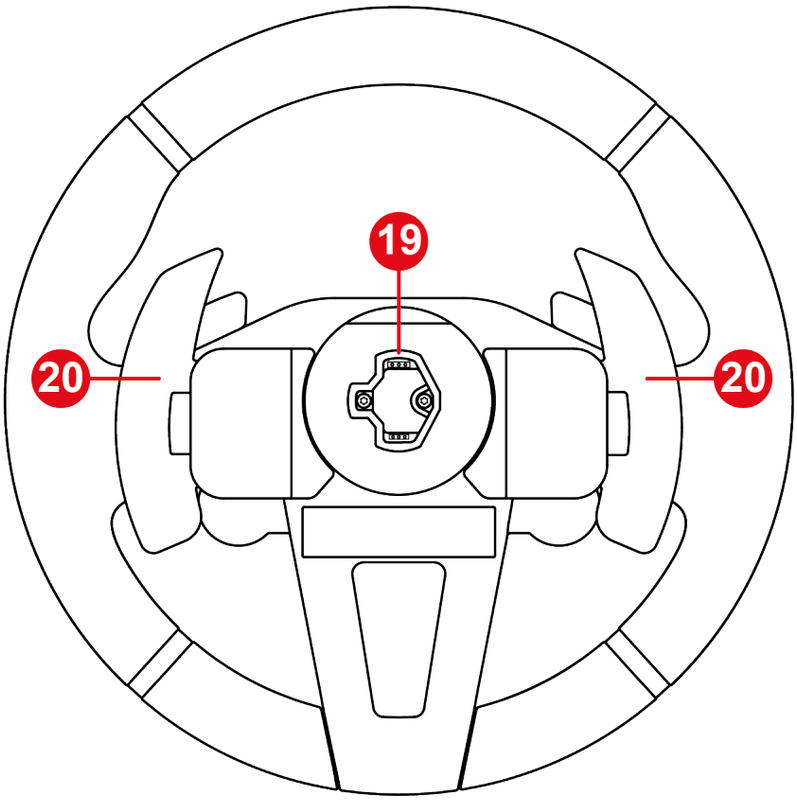
⓮ Boutons directionnels

⓯ Sélecteur d’encodeur, fonctions E+, E- et EP et LED d’indication de l’encodeur actif

⓰ Bouton PARTAGER sur consoles PS4® / Bouton CRÉER sur consoles PS5®

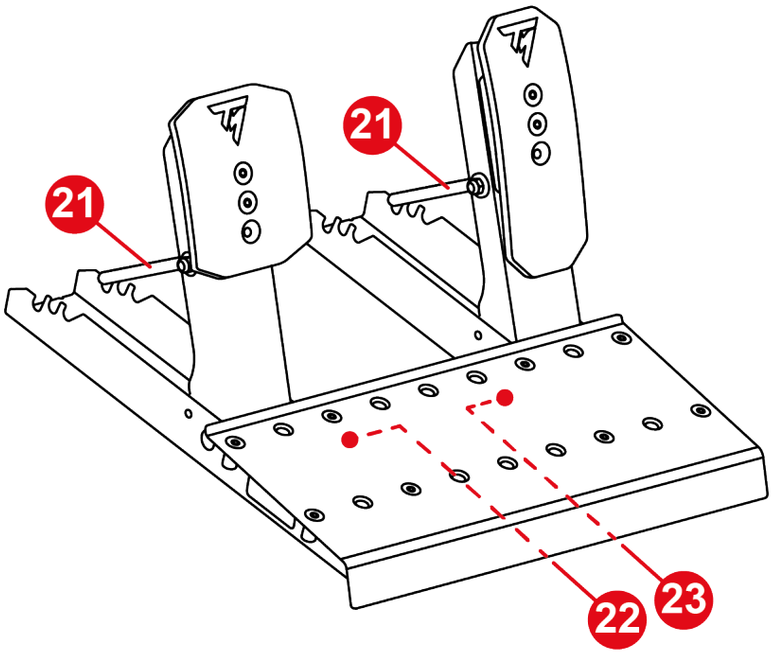
⓱ Bouton PS

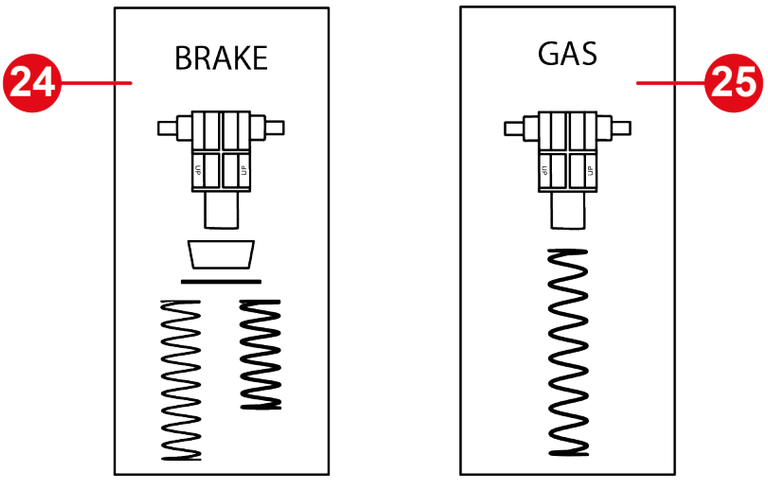
⓲ Bouton OPTIONS sur consoles PS4® et consoles PS5®



19 Système d’attache rapide

20 Palettes magnétiques





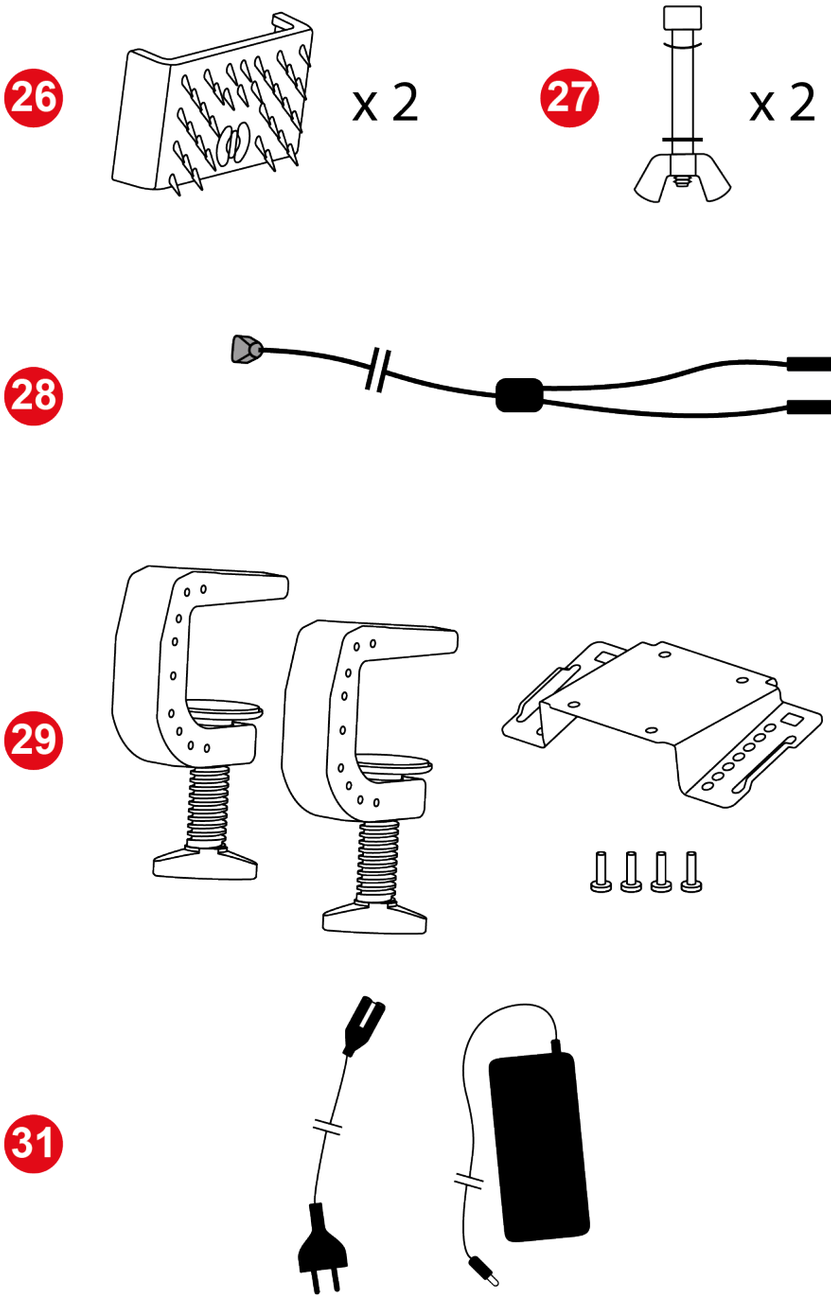
21 Tige de maintien du ressort

22 Connecteur Jack de la pédale de frein

23 Connecteur Jack de la pédale d'accélérateur

24 Ressort de la pédale de frein (un support, un tampon, une rondelle et deux ressorts (résistance faible ou forte))

25 Ressort de la pédale d'accélérateur (un support et un ressort)



26 Supports anti-dérapants Carpet Grip

27 Tiges de butée des pédales (une tige, un écrou papillon, une rondelle cintrée et une rondelle)

28 Câble double Jack/RJ12

29 Support de fixation de la base

30 Protection en caoutchouc

31 Câbles d’alimentation

3. Informations liées à l’utilisation de la roue



Documentation

Avant d’utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.

Mise à jour du micrologiciel (firmware)

Vous devez impérativement mettre à jour le micrologiciel de la base avec la dernière version disponible.

Pour ce faire, effectuez ces deux étapes :

1. Allez sur **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/**
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.

Si vous ne mettez pas à jour le micrologiciel de la base, la roue ne fonctionnera pas correctement.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Utilisez le produit dans un environnement dont la température est comprise entre 15°C et 30°C.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit, ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- N'utilisez pas de câble d'alimentation autre que celui fourni avec votre base.
- N'utilisez pas le câble d'alimentation secteur si celui-ci ou ses connecteurs sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation secteur est parfaitement inséré dans la prise murale et dans son connecteur situé à l'arrière de la base.
- N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.

- Si la roue, la base ou le bloc d'alimentation fonctionnent de manière anormale (si l'un d'eux émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormaux), arrêtez immédiatement de l'utiliser, éteignez la base, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique murale et déconnectez les autres câbles.
- Lorsque vous n'utilisez pas la base, éteignez-la à l'aide du bouton Marche/Arrêt.
- Lorsque vous n'utilisez pas la base pendant une période prolongée ou si vous vous éloignez de la base, éteignez la base et débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique murale.
- La prise électrique murale doit avoir été installée dans les règles de l'art par un spécialiste.
- La prise électrique murale doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.
- L'utilisation de rallonge(s) est déconseillée en raison du risque de surchauffe de la rallonge et donc d'incendie.
- Ne branchez pas et ne débranchez pas la prise électrique avec les mains humides.
- Ne portez jamais le bloc d'alimentation par le câble.
- Ne débranchez jamais le bloc d'alimentation en tirant sur le câble.



Bloc d’alimentation

- Utilisez uniquement le bloc d’alimentation listé dans le manuel de l’utilisateur.
- Utilisez le bloc d'alimentation uniquement avec la tension et la fréquence du réseau indiquées sur la plaque signalétique du bloc d'alimentation.



Sécurisation de la zone de jeu

- Ne posez pas d'objet pouvant perturber la pratique de l'utilisateur, provoquer un mouvement inapproprié ou une interruption par une autre personne (tasse à café, téléphone, clés, par exemple).
- Ne couvrez pas les câbles d'alimentation par un tapis, couverture ou autre et ne placez pas de câble dans un lieu de passage.

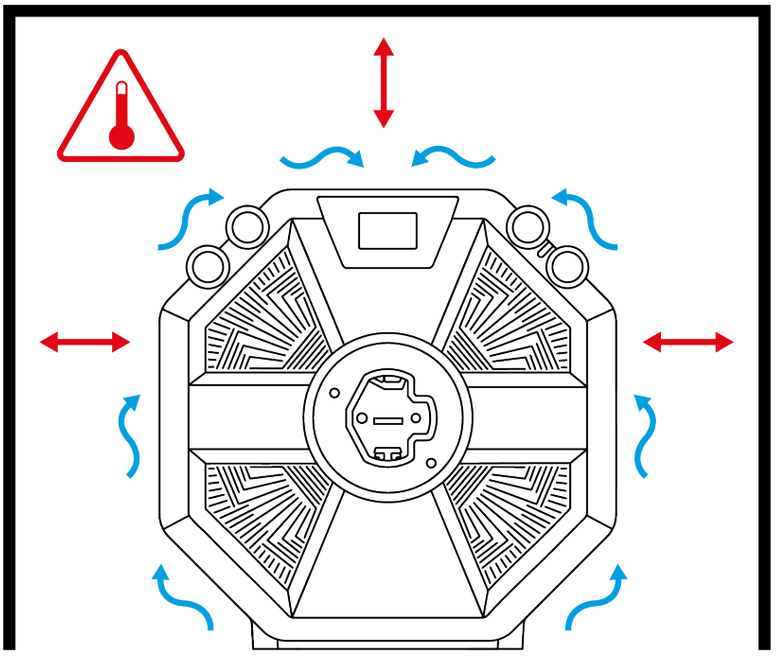
Information relative au bloc d’alimentation

Informations publiées	Valeur	Unité
Nom ou marque du fabricant Numéro d'entreprise Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identifiant du modèle	A1001-1636000D	
Tension d'entrée	100 - 240	V
Fréquence AC d'entrée	50 - 60	Hz
Tension de sortie	16,3	V CC
Courant de sortie	6	A
Puissance de sortie	98	W
Efficacité active moyenne	88	%
Efficacité en charge faible (10 %)	88	%
Consommation électrique sans charge	0,2	W

Surface de dissipation thermique

Pour assurer une dissipation thermique optimale, respectez les points ci-après :

- Placez la base à 10 cm au moins d’une surface murale.
- Ne placez pas la base dans un endroit exigu.
- Ne couvrez pas la base.
- Ne laissez pas la poussière s’accumuler sur les ailettes de dissipation situées à l’avant de la base. Nettoyez-les régulièrement avec un chiffon sec ou un pinceau.
- En cas d’utilisation intensive, la base peut être chaude. Ceci est normal.



- N'introduisez aucun objet ni partie du corps à travers les grilles d'aération du produit.



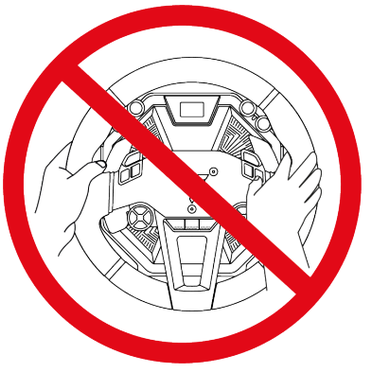
En cas d'utilisation intensive, vous pouvez remarquer une légère odeur provenant de la base. Ce cas de figure s’observe principalement sur des produits neufs, il est normal et s'estompe avec le temps.



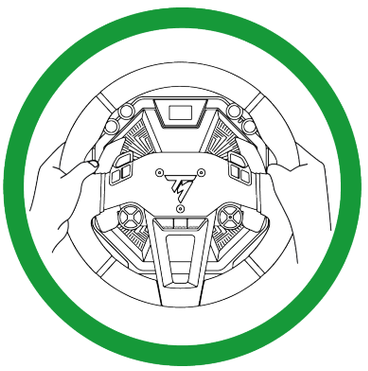
Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Jouer avec un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- Laissez hors de portée des enfants.
- Vérifiez que la base et la roue sont correctement fixés, conformément aux instructions du manuel.



Risque de rotations imprévues, puissantes et rapides : n’introduisez jamais une main ou un bras à l’intérieur de la roue du volant ou sur la trajectoire de rotation du volant.



Lors des phases d’utilisation, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de **16 ans ou plus**.

4. Informations liées à l’utilisation du pédalier



Documentation

Avant d’utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier. Thrustmaster® décline toute responsabilité en cas de blessure suite à une utilisation du pédalier sans chaussures.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit (hormis dans les cas de personnalisation spécifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.



Blessures dues aux mouvements répétitifs

Jouer avec un pédalier peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations.

Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des jambes ou des pieds, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

Risque de pincement au niveau du pédalier lors des phases de jeu

– Laissez le pédalier hors de portée des enfants.
– Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts (ou autres parties du corps) sur ou à proximité des bras des pédales.



5. Installation de la base sur une table ou un bureau



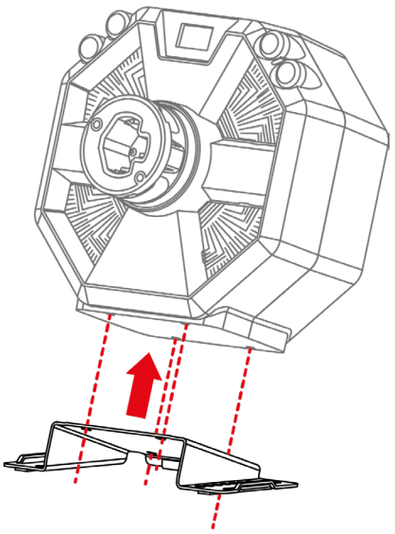
Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est toujours correctement fixée au support, conformément aux instructions du manuel.



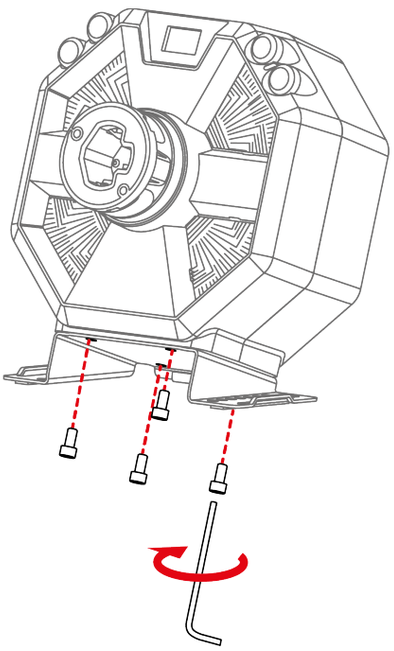
Solidité du support

Prenez en compte le matériau de votre support pour vous assurer qu'il est possible d'y monter un volant à couple élevé. Ce type de montage est adapté aux tables et bureaux dont l'épaisseur est comprise entre 2 et 5 cm, ainsi qu'aux cockpits, afin d'utiliser la base dans les meilleures conditions. Le bureau doit être composé d'un matériau solide, à savoir du MDF ou du bois, et sans éléments creux.

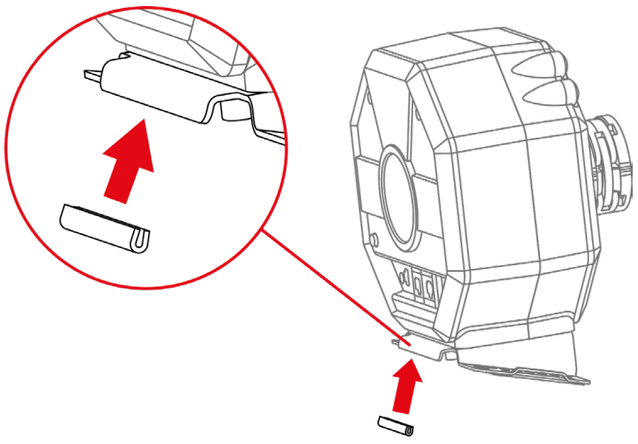
1. Positionnez la plaque de montage sous la base en faisant correspondre les perforations.



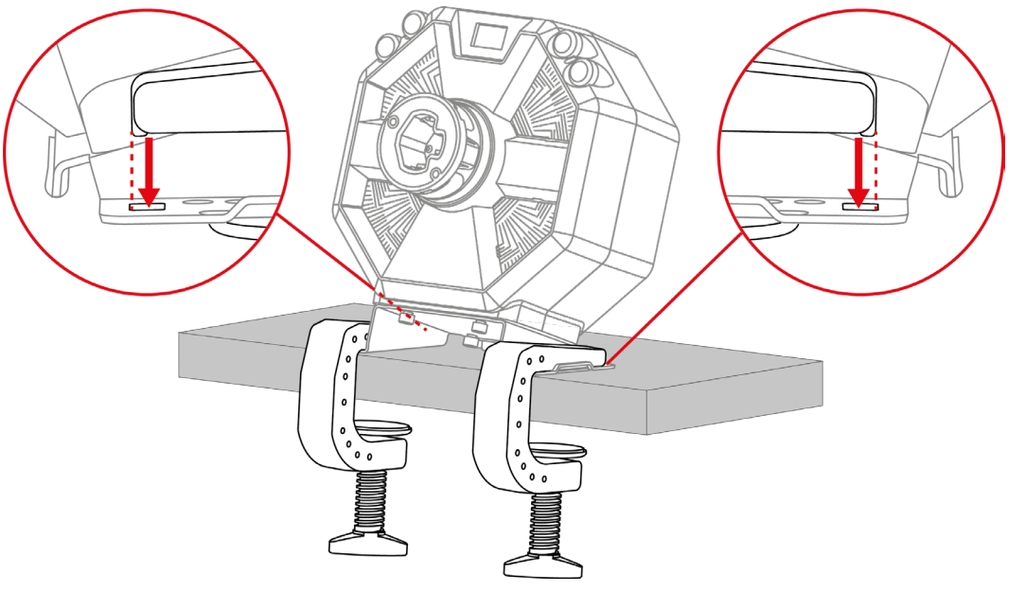
2. Serrez les quatre vis de fixation dans le sens des aiguilles d’une montre à l’aide de la clé Allen de 5 mm.



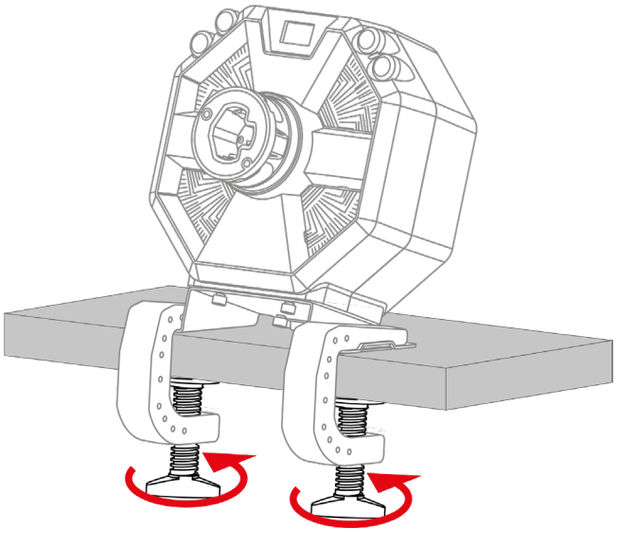
3. Installez la protection en caoutchouc à l’arrière de la plaque de montage afin de protéger votre support.



4. Insérez les équerres de chaque côté de la plaque de montage. Assurez-vous que les encoches des équerres sont correctement positionnées sur la plaque.



5. Serrez les deux vis de serrage.



6. Installation de la base sur un cockpit

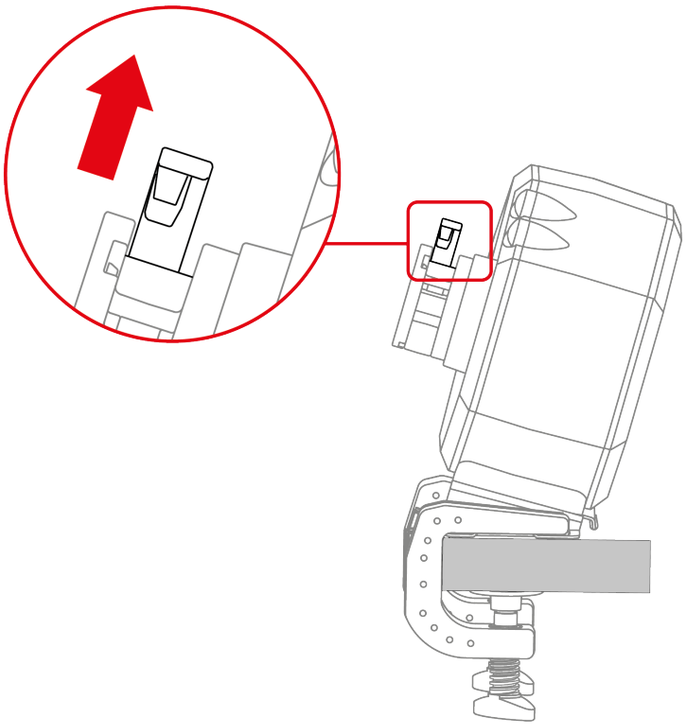
Pour installer la base sur un cockpit, deux solutions sont possibles :

- Votre cockpit est compatible nativement (si les perforations correspondent à ceux de la base) : fixez la base directement au cockpit via les quatre pas de vis situés sous la base, sans utiliser la plaque de montage ni les deux équerres.
- Votre cockpit n'est pas compatible nativement (si les perforations ne correspondent pas à ceux de la base) : fixez la plaque de montage à votre base puis fixez le tout à votre cockpit, sans utiliser les deux équerres.

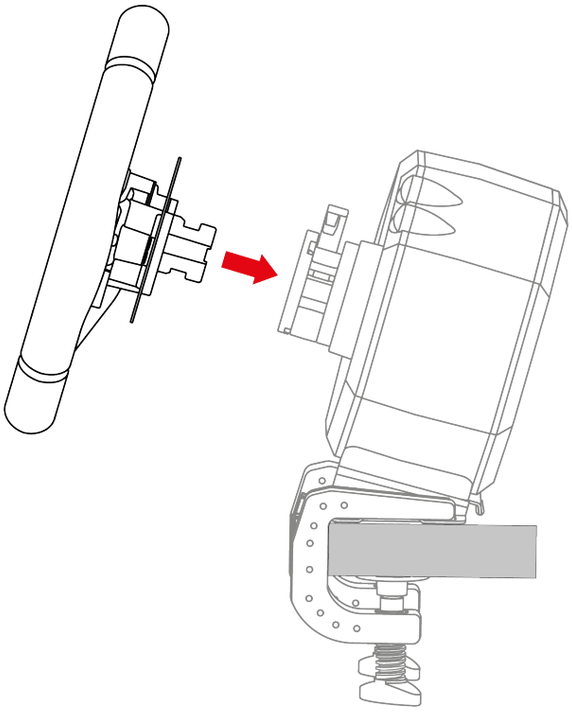
Les plans de montage pour cockpit sont disponibles sur : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** dans la section **Manuel utilisateur**.

7. Installation de la roue sur la base

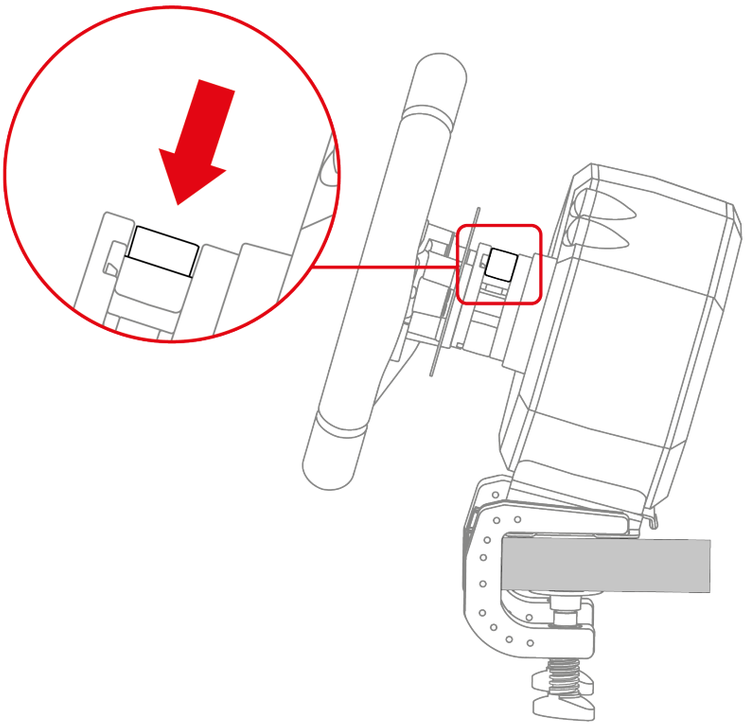
1. Assurez-vous que la base est éteinte et que le levier de verrouillage de la base est en position ouverte.



2. Insérez la roue dans la base.



3. Abaissez le levier de verrouillage.



Risque de pincement

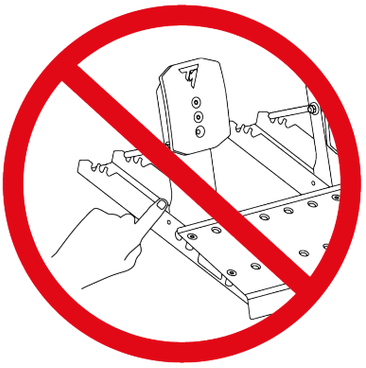
Ne laissez pas votre doigt dans le système de verrouillage lorsque vous abaissez le levier.

Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est toujours correctement fixée au support, conformément aux instructions du manuel de la base.

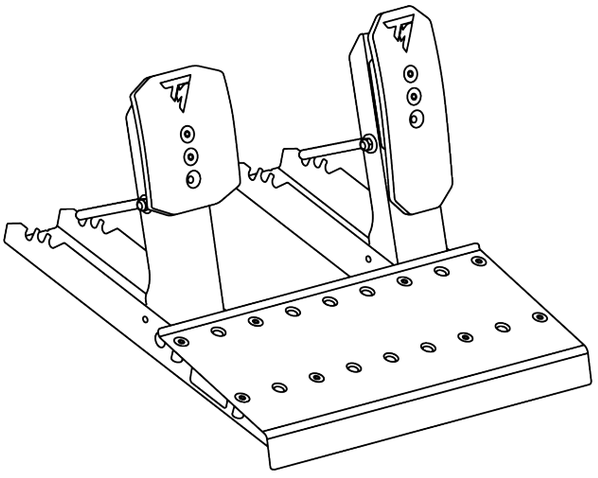
8. Montage du pédalier

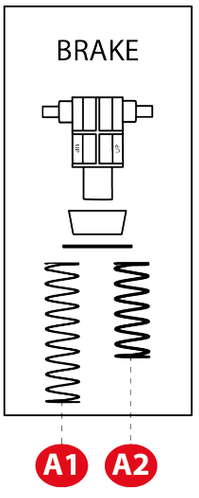
Risque de pincement

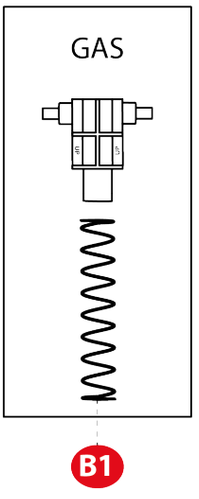
Avant de monter le pédalier, ne mettez pas vos doigts entre le bras des pédales et la base du pédalier lorsque vous abaissez les pédales.

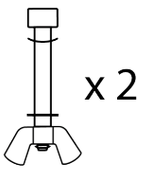


Éléments nécessaires :





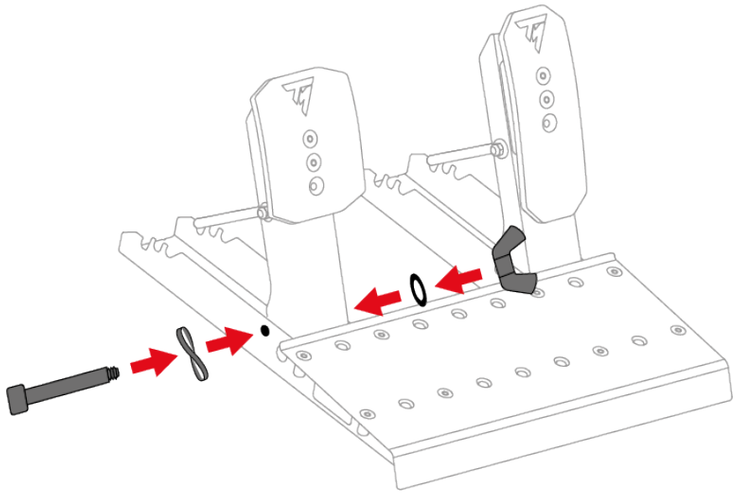






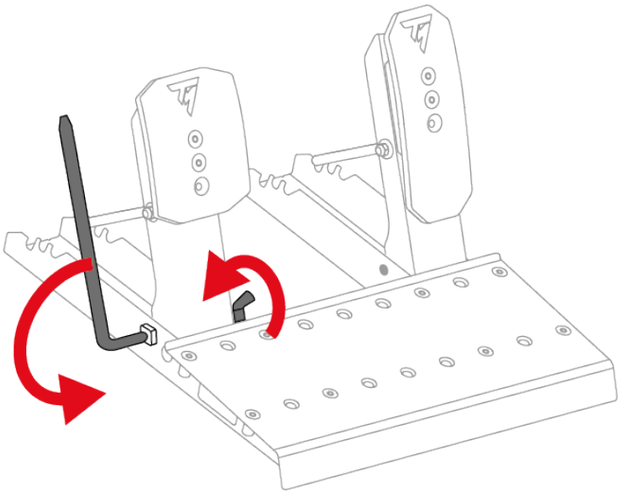
1. Insérez la tige de butée dans les perforations prévues à cet effet dans la base du pédalier : la tige et la rondelle cintrée d'un côté de la pédale, la rondelle et l'écrou papillon de l'autre côté.

   Répétez la manipulation sur l'autre pédale.



2. Utilisez la clé Allen de 5 mm et l'écrou papillon pour serrer la tige de butée.

   Répétez la manipulation sur l'autre pédale.



Ne serez pas trop fort la tige de butée.

Pédale de frein :

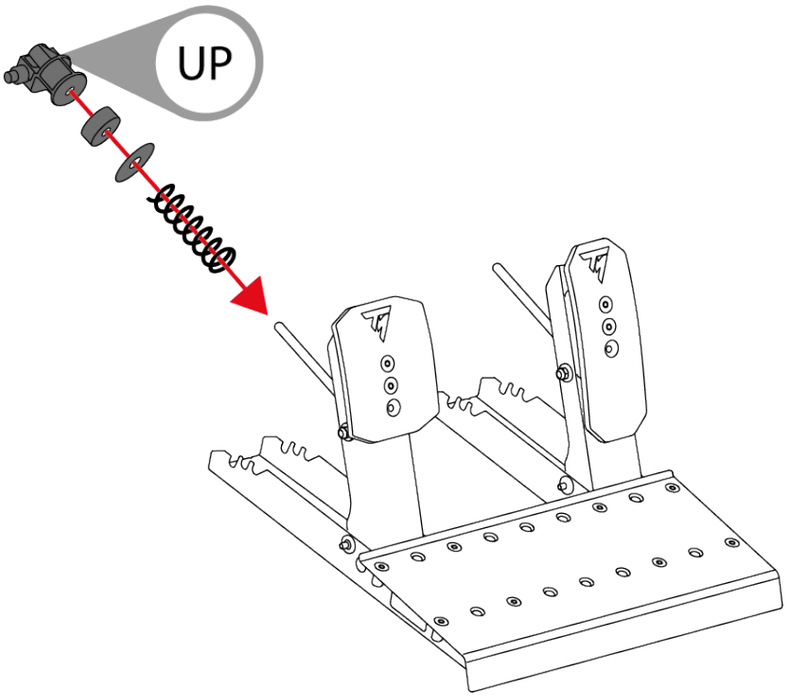
Les pièces formant le ressort de la pédale de frein sont dans la boîte BRAKE. Elle contient deux ressorts offrant des résistances différentes :

- ressort A1 (long, noir) : résistance faible ;
- ressort A2 (court, gris) : résistance forte.

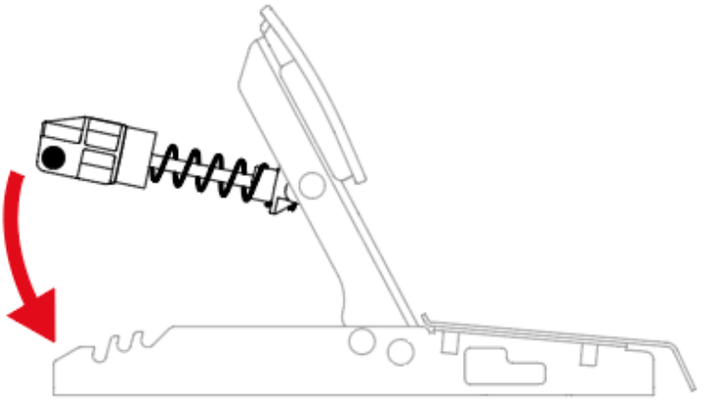
Veuillez mettre de côté le ressort que vous ne souhaitez pas utiliser.

3. Insérez l'ensemble des pièces composant le ressort de la pédale de frein sur la tige métallique en suivant cet ordre : ressort, rondelle, tampon puis support.

   Sur le support, l'inscription UP doit être orientée vers le haut.



4. Compressez le ressort de la pédale de frein à l'aide du support pour insérer la tige de maintien dans les encoches de la base du pédalier.



Pour affiner le réglage de la résistance de la pédale de frein, vous pouvez placer la tige de maintien du ressort dans différentes positions.

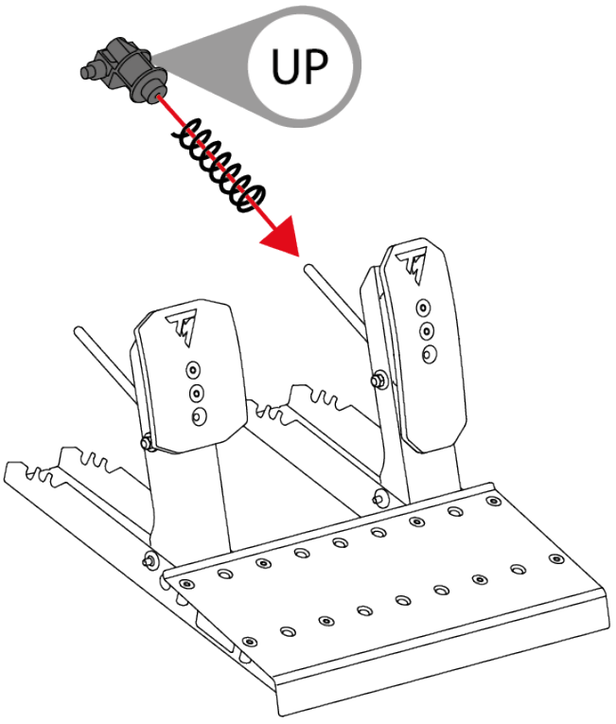
Pour plus d'information sur le réglage de la résistance de la pédale de frein, veuillez consulter la section **Réglages mécaniques du pédalier**.

Pédale d’accélérateur :

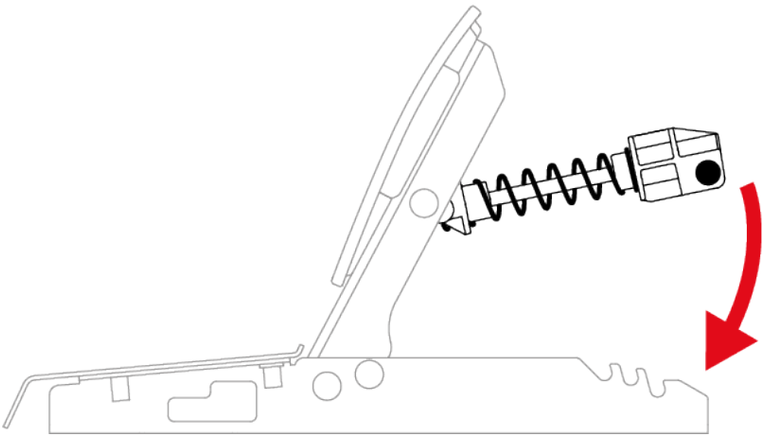
Les pièces formant le ressort de la pédale d’accélérateur sont dans la boîte GAS. Elle contient un seul ressort B1 (très long, gris).

5. Insérez l’ensemble des pièces composant le ressort de la pédale d’accélérateur sur la tige métallique en suivant cet ordre : ressort puis support.

   Sur le support, l’inscription UP doit être orientée vers le haut.



6. Compressez le ressort de la pédale d'accélérateur à l'aide du support pour insérer la tige de maintien dans les encoches de la base du pédalier.



Pour affiner le réglage de la résistance de la pédale d'accélérateur, vous pouvez placer la tige de maintien du ressort dans différentes positions.

Pour plus d'information sur le réglage de la résistance de la pédale d'accélérateur, veuillez consulter la section **Réglages mécaniques du pédalier**.

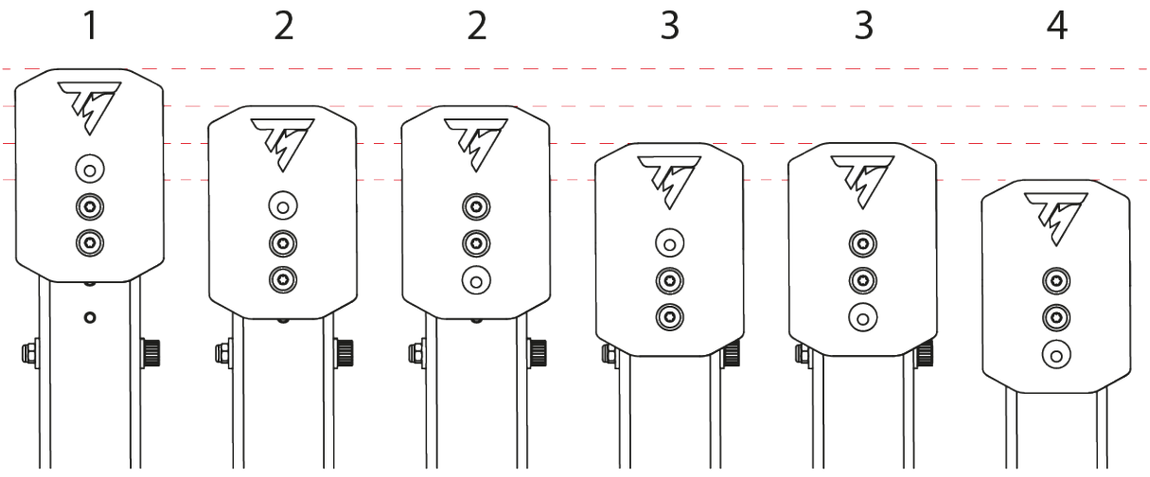
Une vidéo de montage du pédalier est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/**

Réglages mécaniques du pédalier

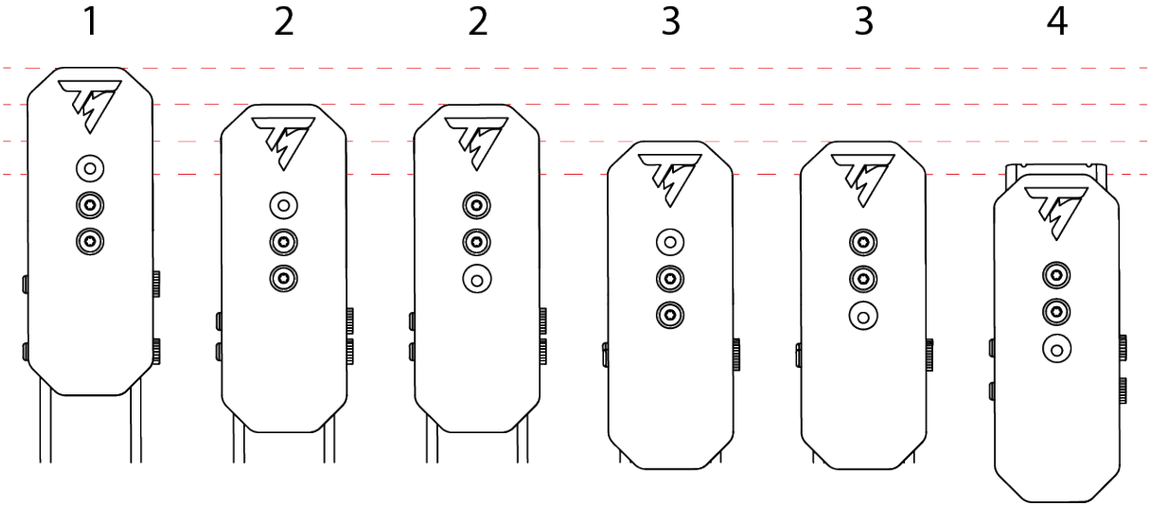
Ajuster la hauteur des pédales

Vous pouvez ajuster la hauteur de la pédale de frein et de la pédale d'accélérateur. Quatre positions sont possibles par pédale.

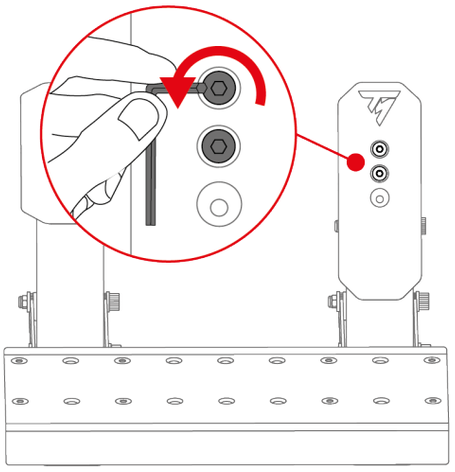
Pédale de frein :



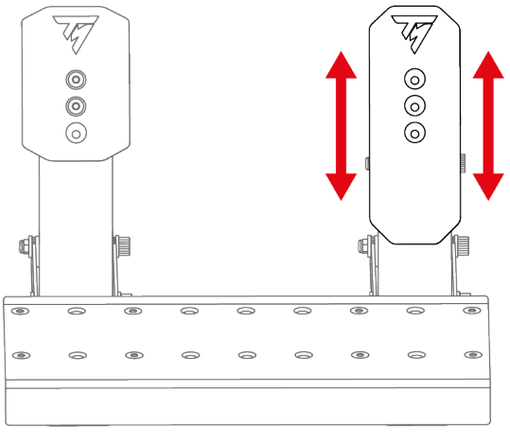
Pédale d'accélérateur :



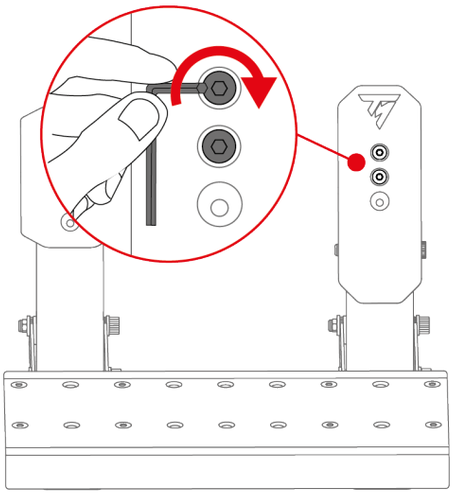
1. À l’aide de la clé Torx T20 fournie, desserrez les deux vis maintenant la tête de pédale.



2. Choisissez la nouvelle position de la tête de pédale.



3. Resserrez les deux vis maintenant la tête de pédale.

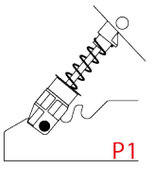
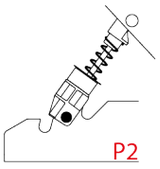
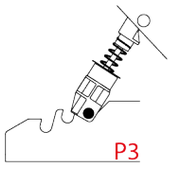
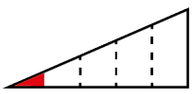
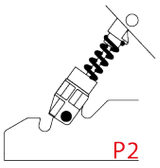
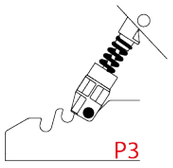
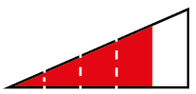


Modifier la résistance de la pédale de frein

Pour ajuster la résistance de la pédale de frein, deux ressorts sont fournis :

- ressort A1 (long, noir) : résistance faible ;
- ressort A2 (court, gris) : résistance forte.

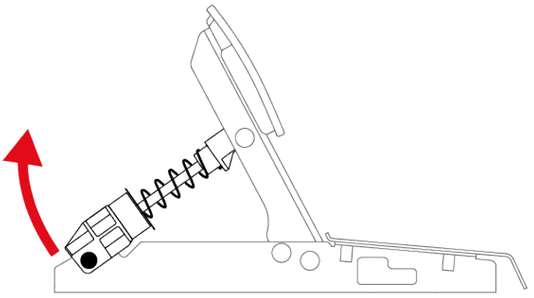
Les trois encoches à l'arrière de la base du pédalier permettent d'affiner le réglage de la résistance.

Ressort A1			
Position	P1 	P2 	P3 
Résistance			
Ressort A2			
Position	P1 –	P2 	P3 
Résistance	–		

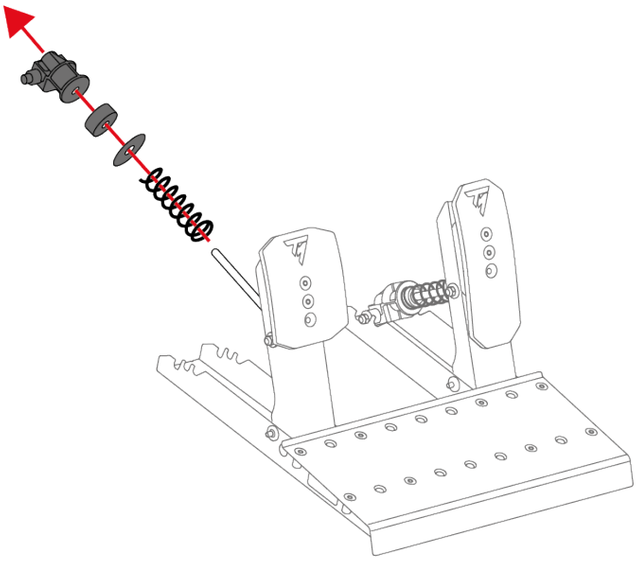


Le ressort A2 ne peut pas être utilisé en position P1.

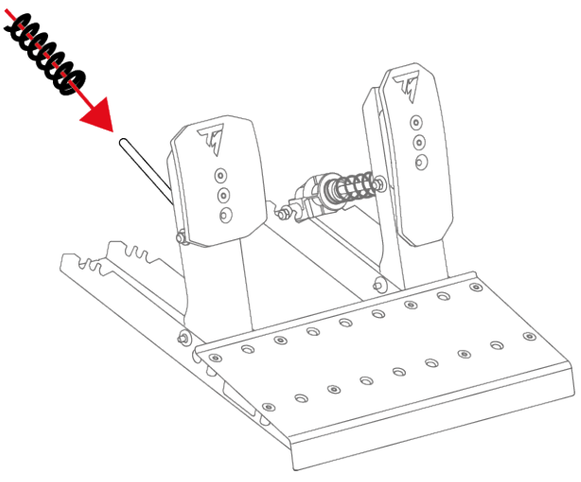
1. Pour libérer la tige de maintien du ressort des encoches, compressez le ressort à l’aide du support.



2. Retirez l’ensemble des pièces composant le ressort de la pédale.

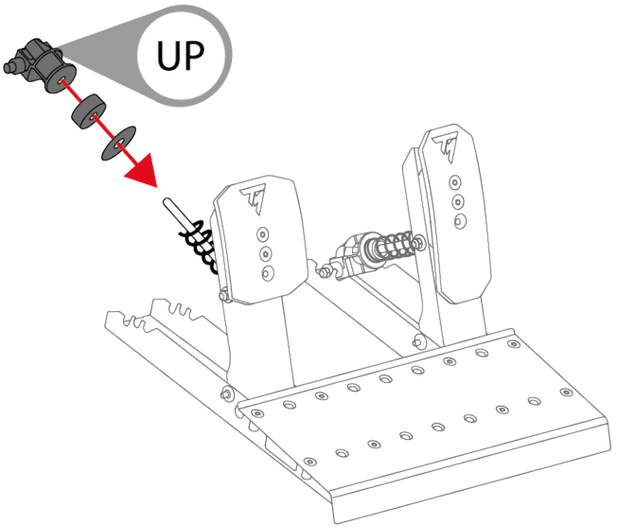


3. Insérez le nouveau ressort sur la tige métallique de la pédale.

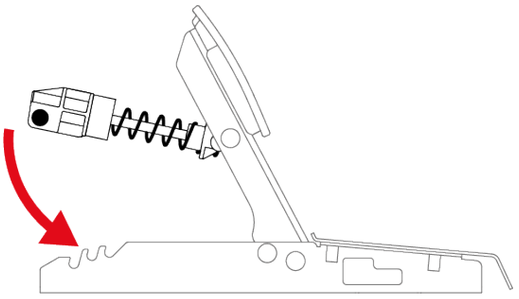


4. Insérez les autres pièces composant le ressort de la pédale de frein sur la tige métallique en suivant cet ordre : rondelle, tampon puis support.

   Sur le support, l'inscription UP doit être orientée vers le haut.



5. Pour insérer la tige de maintien du ressort dans les encoches (P1, P2 ou P3), compressez le ressort à l'aide du support.

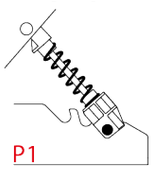
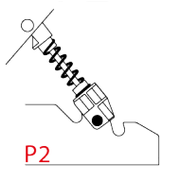
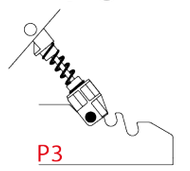
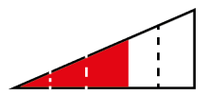


Afin d'éviter tout problème de calibration, il est conseillé de redémarrer la base après avoir changé le ressort.

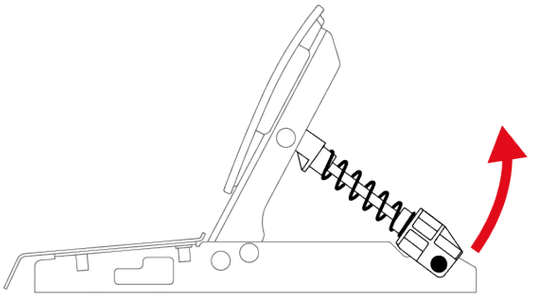
Modifier la résistance de la pédale d'accélérateur

Un seul ressort est fourni (ressort B1, très long, gris, résistance faible) pour la pédale d'accélérateur.

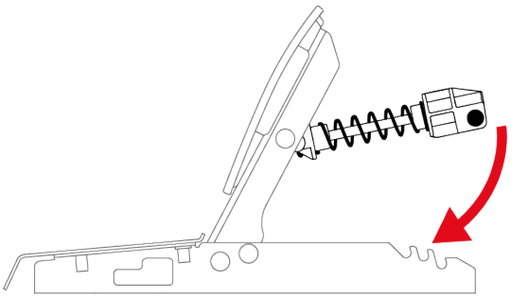
Les trois encoches à l'arrière de la base du pédalier permettent d'affiner le réglage de la résistance.

Ressort B1			
Position	P1 	P2 	P3 
Résistance			

1. Pour libérer la tige de maintien du ressort des encoches, compressez le ressort à l'aide du support.



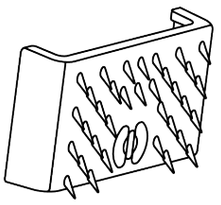
2. Pour insérer la tige de maintien du ressort dans les encoches (P1, P2 ou P3), compressez le ressort à l'aide du support.



Afin d'éviter tout problème de calibration, il est conseillé de redémarrer la base après avoir changé le ressort.

Supports anti-dérapants Carpet Grip

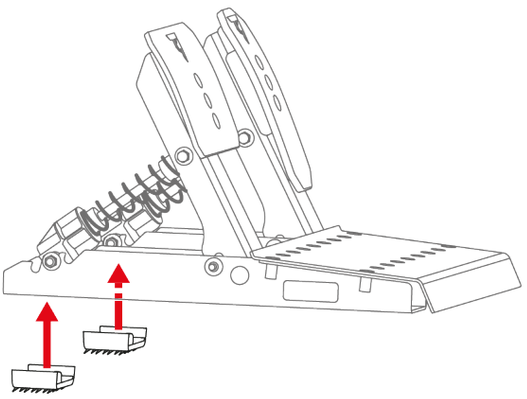
Les supports anti-dérapants Carpet Grip permettent d’éviter que le pédalier Raceline Pedals LTE glisse s’il est utilisé sur un tapis ou un sol recouvert de moquette.



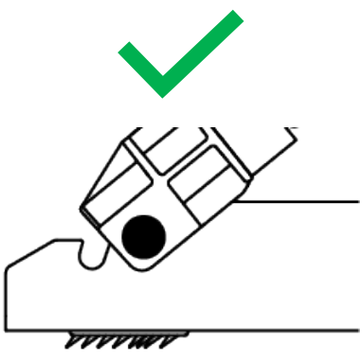
N’utilisez pas les supports anti-dérapants Carpet Grip sur un sol souple ou recouvert de parquet. Vous risqueriez d’abîmer le revêtement (rayures, griffures…).

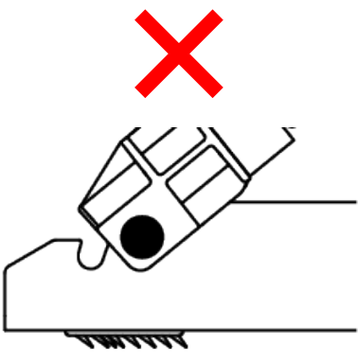
Montage

Pour installer les supports anti-dérapants Carpet Grip, clipsez-les à l’arrière du pédalier.



Pour que les supports soient efficaces, veuillez positionner les dents vers l’arrière du pédalier.

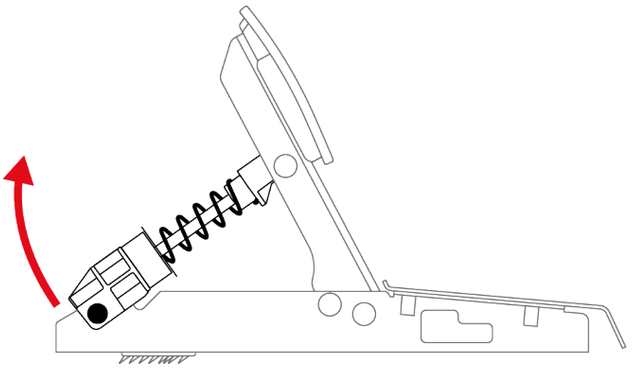




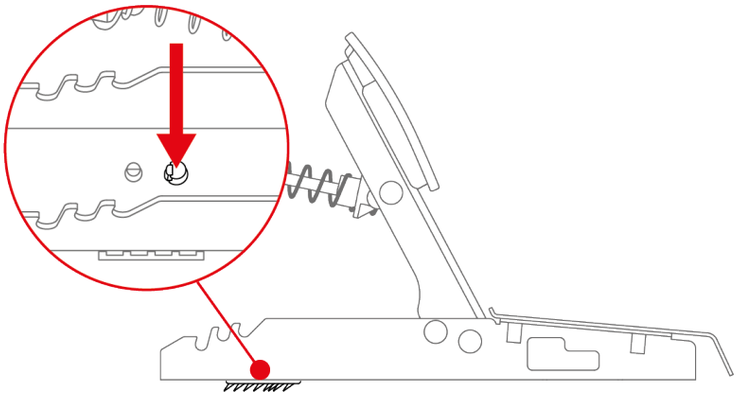
Démontage

Pour retirer les supports anti-dérapants Carpet Grip :

1. Libérez les ressorts des encoches.



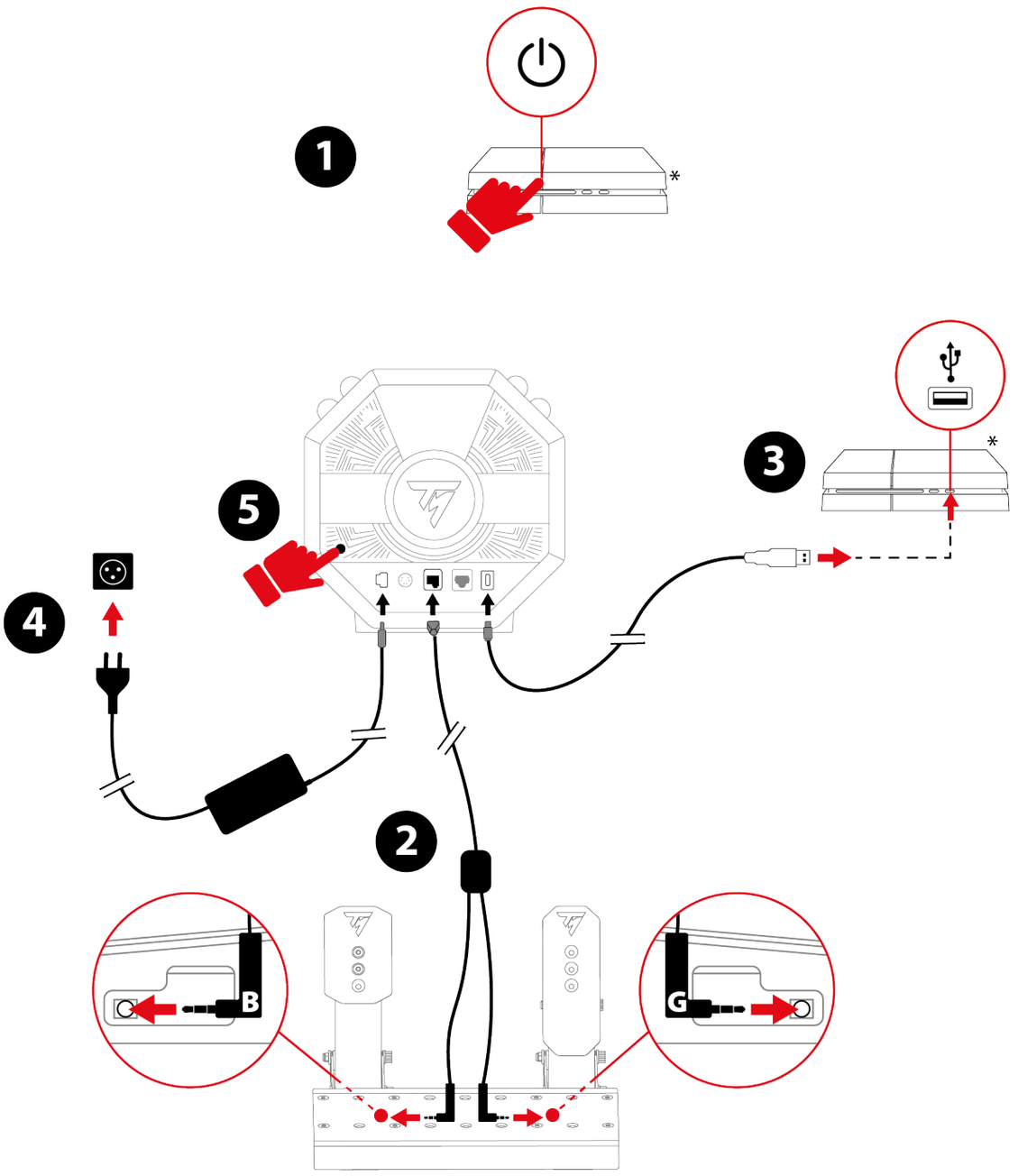
2. Appuyez sur le clip de chaque support anti-dérapant.



Ne tirez pas sur les côtés des supports anti-dérapants Carpet Grip pour les retirer. Vous risqueriez de casser les supports.

9. Installation

Sur console PlayStation®4

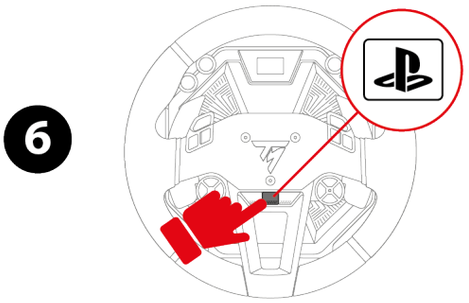


*non fourni

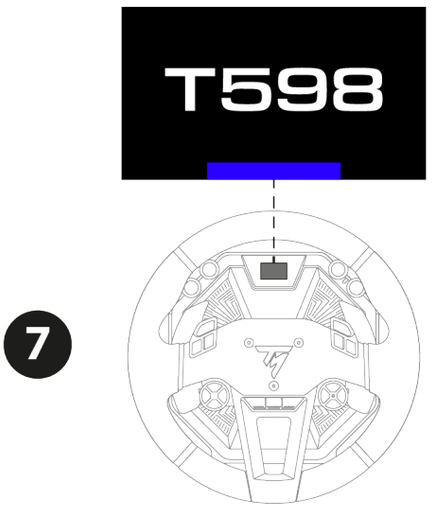
1. Allumez votre console PlayStation®4.
2. Branchez le câble double Jack/RJ12 sur le connecteur RJ12 de la base et le pédalier Raceline Pedals LTE.

Le connecteur Jack avec le marquage B (Brake – frein) se branche sur la pédale de frein. Le connecteur Jack avec le marquage G (Gas – accélérateur) se branche sur la pédale d'accélérateur.

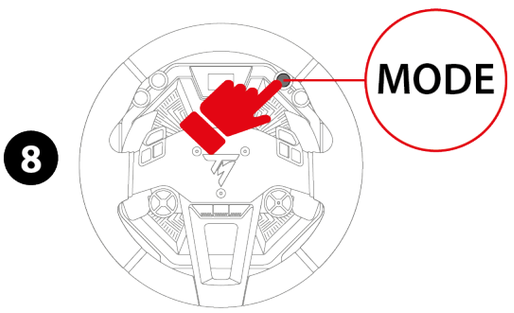
3. Branchez le câble USB-C/USB-A sur le port USB-C de la base et sur un port USB-A de la console PlayStation®4.
4. Branchez l'adaptateur secteur sur la base et une prise de courant.
5. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base.
6. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.



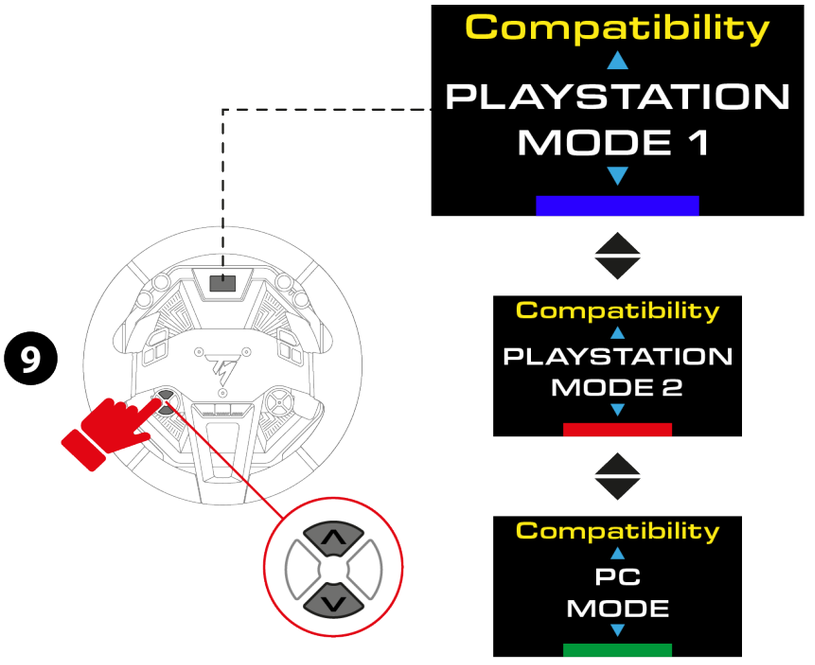
7. L’écran de la base s’allume.



8. Appuyez sur le bouton MODE.

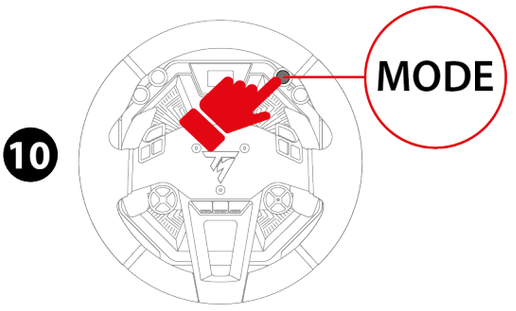


9. Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner PLAYSTATION MODE 1 (bleu) sur l'écran.



Dans les jeux PlayStation®4, vous devez impérativement sélectionner PLAYSTATION MODE 1 (bleu).

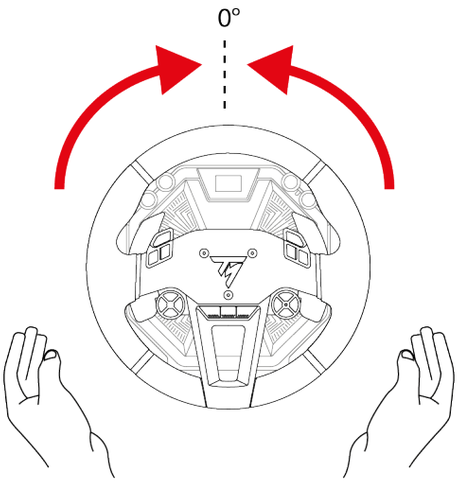
10. Appuyez sur le bouton MODE pour valider la sélection. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne de la base.



Si le mode sélectionné est identique à celui sélectionné précédemment, l'écran sur lequel vous étiez avant de sélectionner le mode apparaît.

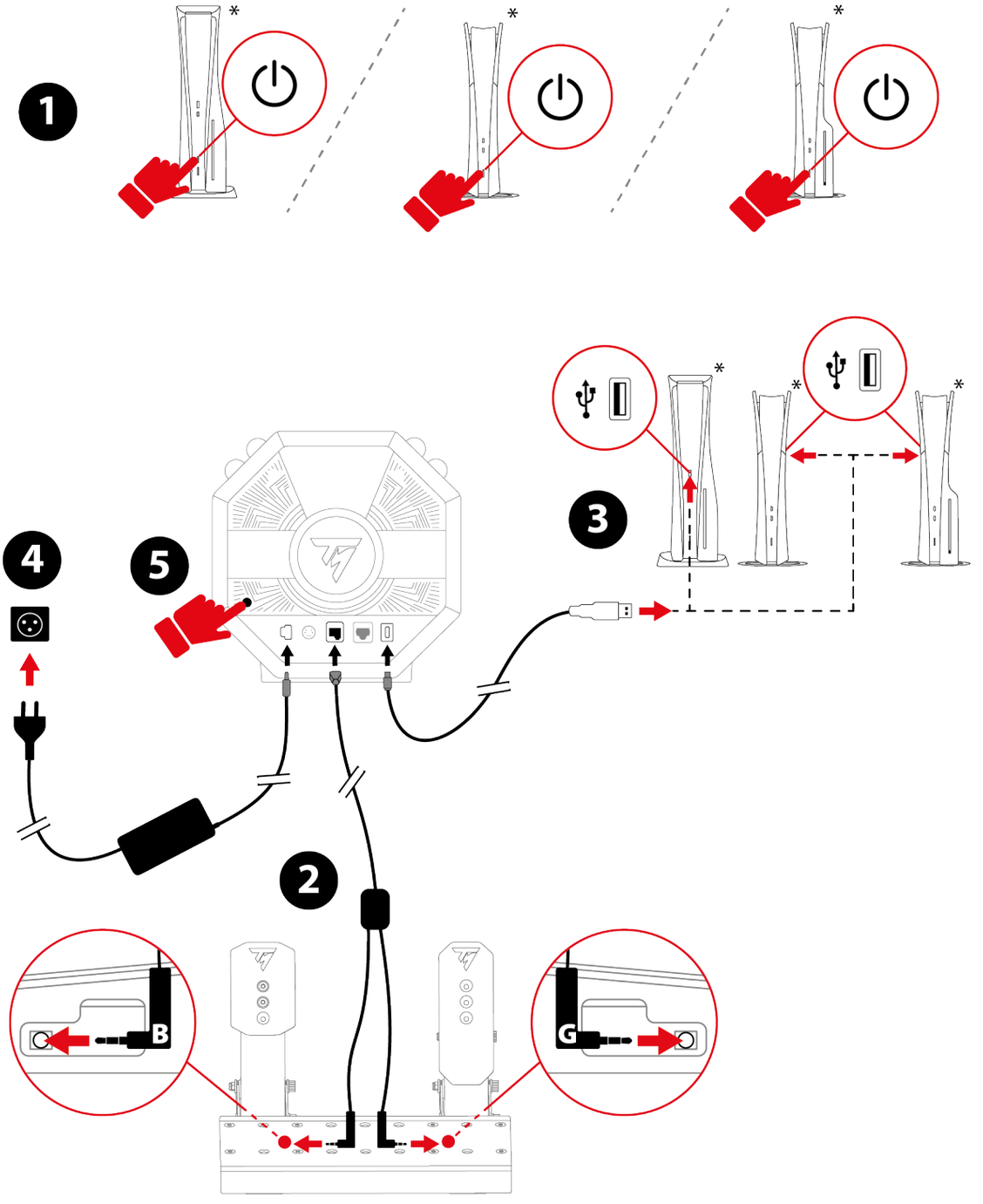
Si le mode sélectionné est différent de celui sélectionné précédemment, le volant redémarre et effectue une autocalibration.

Lors de la phase d’autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Sur console PlayStation®5



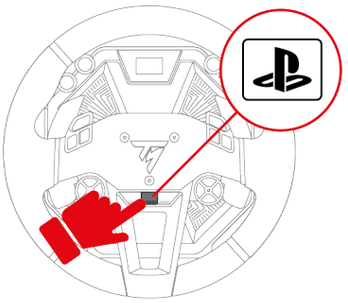
**non fourni*

1. Allumez votre console PlayStation®5.
2. Branchez le câble double Jack/RJ12 sur le connecteur RJ12 de la base et le pédalier Raceline Pedals LTE.

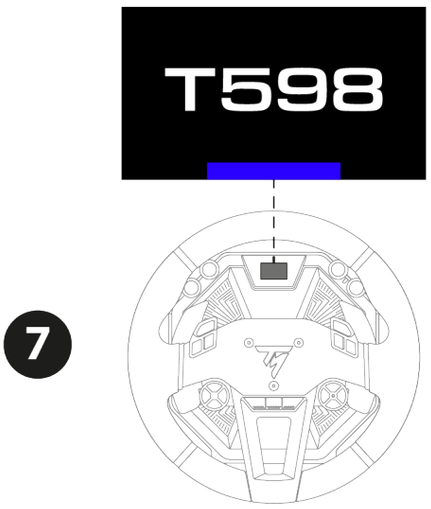
Le connecteur Jack avec le marquage B (Brake – frein) se branche sur la pédale de frein. Le connecteur Jack avec le marquage G (Gas – accélérateur) se branche sur la pédale d'accélérateur.

3. Branchez le câble USB-C/USB-A sur le port USB-C de la base et sur un port USB-A de la console PlayStation®5.
4. Branchez l'adaptateur secteur sur la base et une prise de courant.
5. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base.
6. Appuyez sur le bouton pour connecter le volant à votre profil.

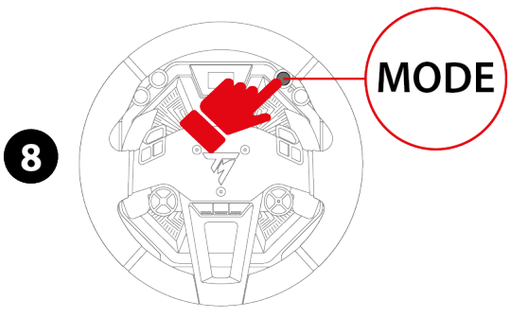
6



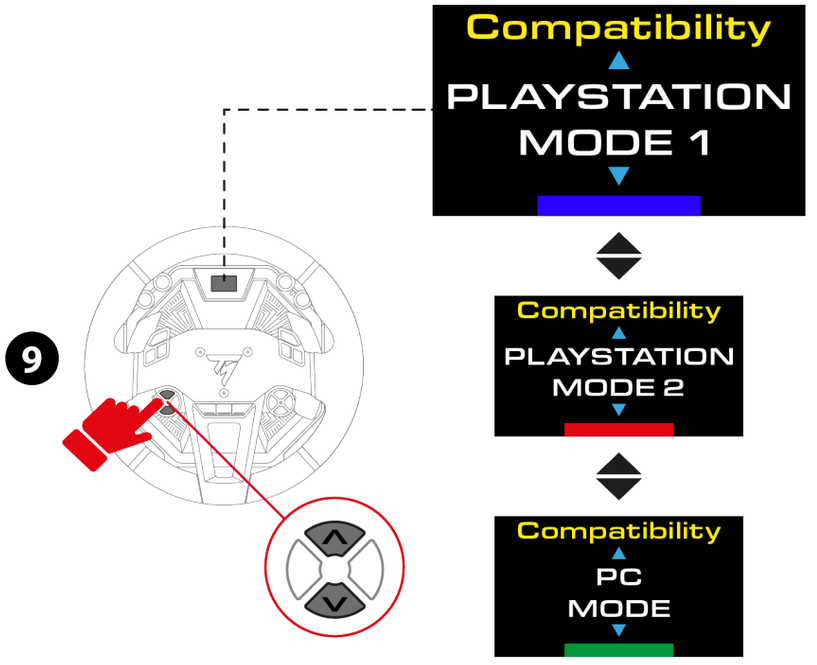
7. L’écran de la base s’allume.



8. Pour sélectionner le mode PlayStation® compatible avec votre jeu, appuyez sur le bouton MODE.



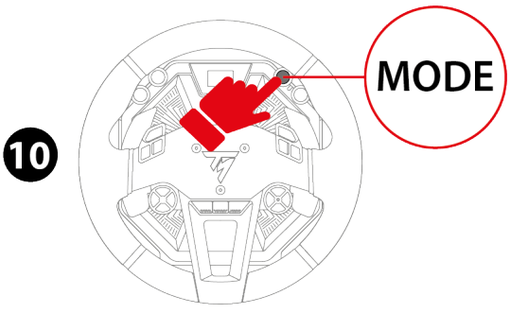
9. Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner PLAYSTATION MODE 1 (bleu) ou PLAYSTATION MODE 2 (rouge) sur l'écran.



Sur consoles PlayStation®5 :

- Dans les jeux PlayStation®4, vous devez impérativement sélectionner PLAYSTATION MODE 1 (bleu).
- Dans les jeux PlayStation®5 : pour savoir si votre jeu est compatible avec PLAYSTATION MODE 1 (bleu) ou PLAYSTATION MODE 2 (rouge), accédez à : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez PlayStation®5 Games list.

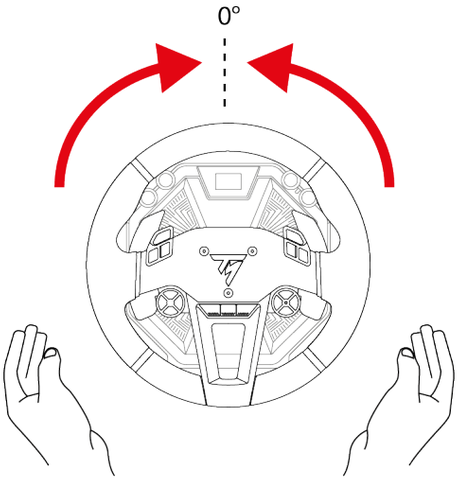
10. Appuyez sur le bouton MODE pour valider la sélection. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne de la base.



Si le mode sélectionné est identique à celui sélectionné précédemment, l'écran sur lequel vous étiez avant de sélectionner le mode apparaît.

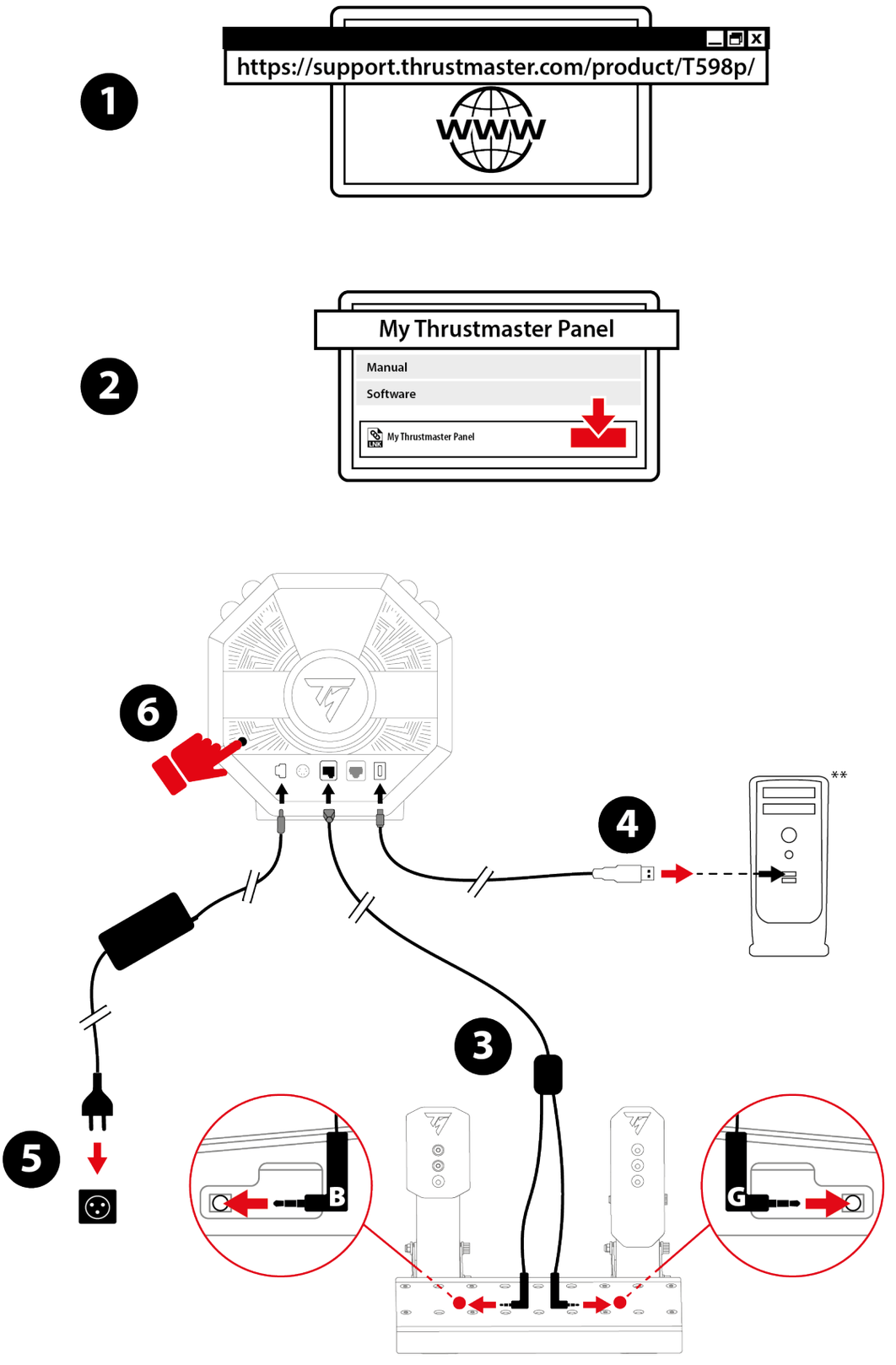
Si le mode sélectionné est différent de celui sélectionné précédemment, le volant redémarre et effectue une autocalibration.

Lors de la phase d’autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Sur PC*



*Compatibilité PC (Windows® 10/11) non testée ni endossée par Sony Interactive Entertainment.

**non fourni

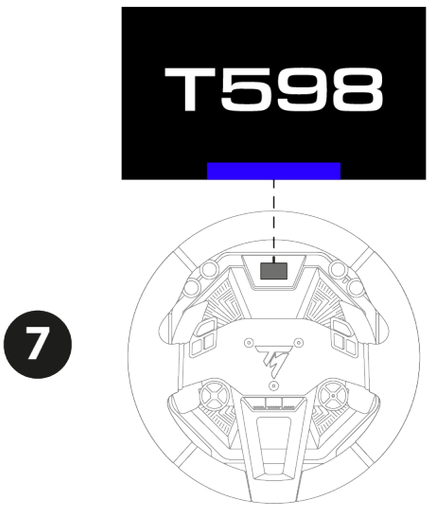
1. Allez sur :
   https://support.thrustmaster.com/product/T598p/
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel dans la section **Logiciel**.
3. Une fois le logiciel My Thrustmaster Panel installé, branchez le câble double Jack/RJ12 sur le connecteur RJ12 de la base et le pédalier Raceline Pedals LTE.



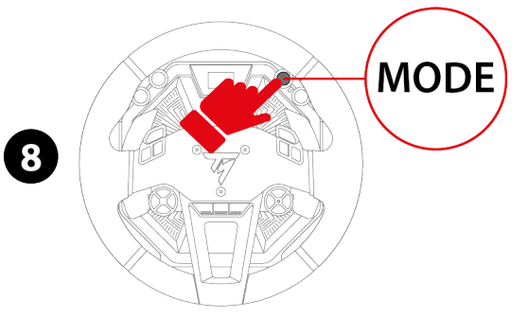
Le connecteur Jack avec le marquage B (Brake – frein) se branche sur la pédale de frein. Le connecteur Jack avec le marquage G (Gas – accélérateur) se branche sur la pédale d'accélérateur.

4. Branchez le câble USB-C/USB-A sur le port USB-C de la base et sur un port USB-A du PC.
5. Branchez l'adaptateur secteur sur la base et une prise de courant.
6. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base.

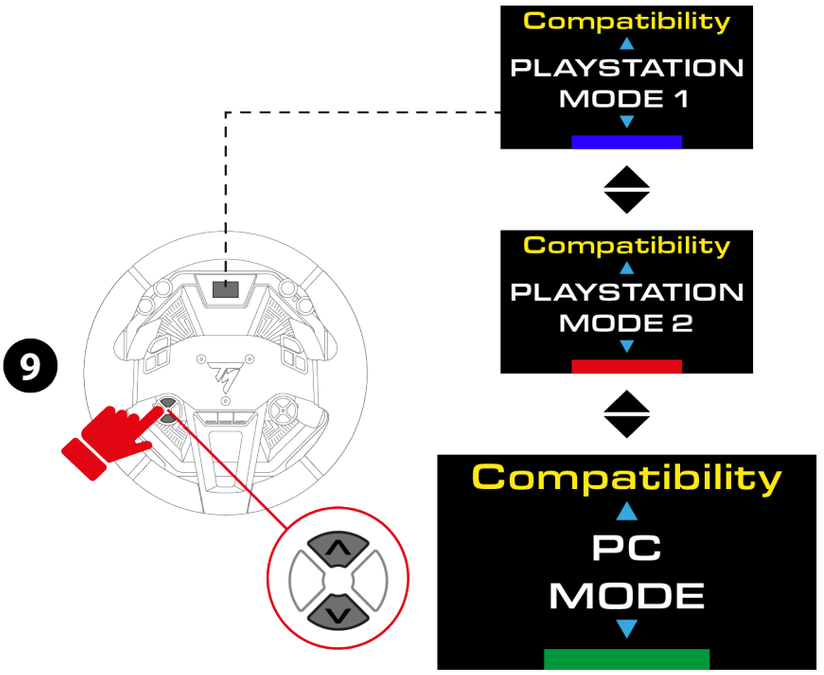
7. L’écran de la base s’allume.



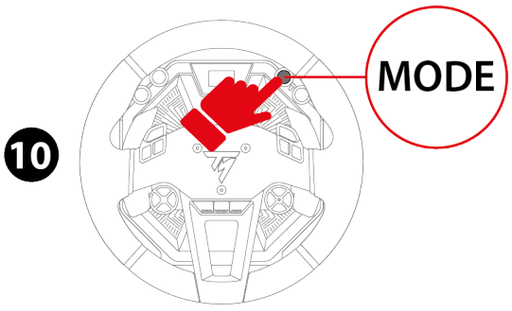
8. Pour sélectionner le mode PC, appuyez sur le bouton MODE.



9. Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner PC MODE sur l’écran.



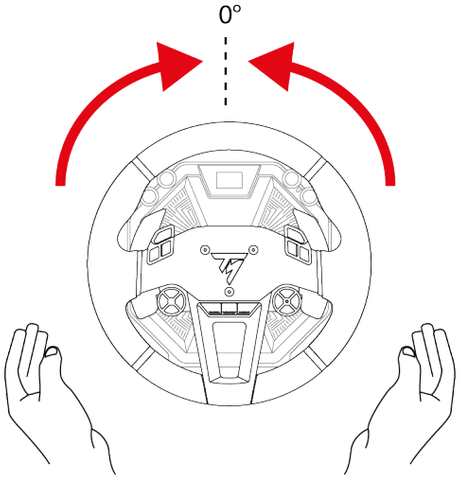
10. Appuyez sur le bouton MODE pour valider la sélection. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne de la base.



Si le mode sélectionné est identique à celui sélectionné précédemment, l'écran sur lequel vous étiez avant de sélectionner le mode apparaît.

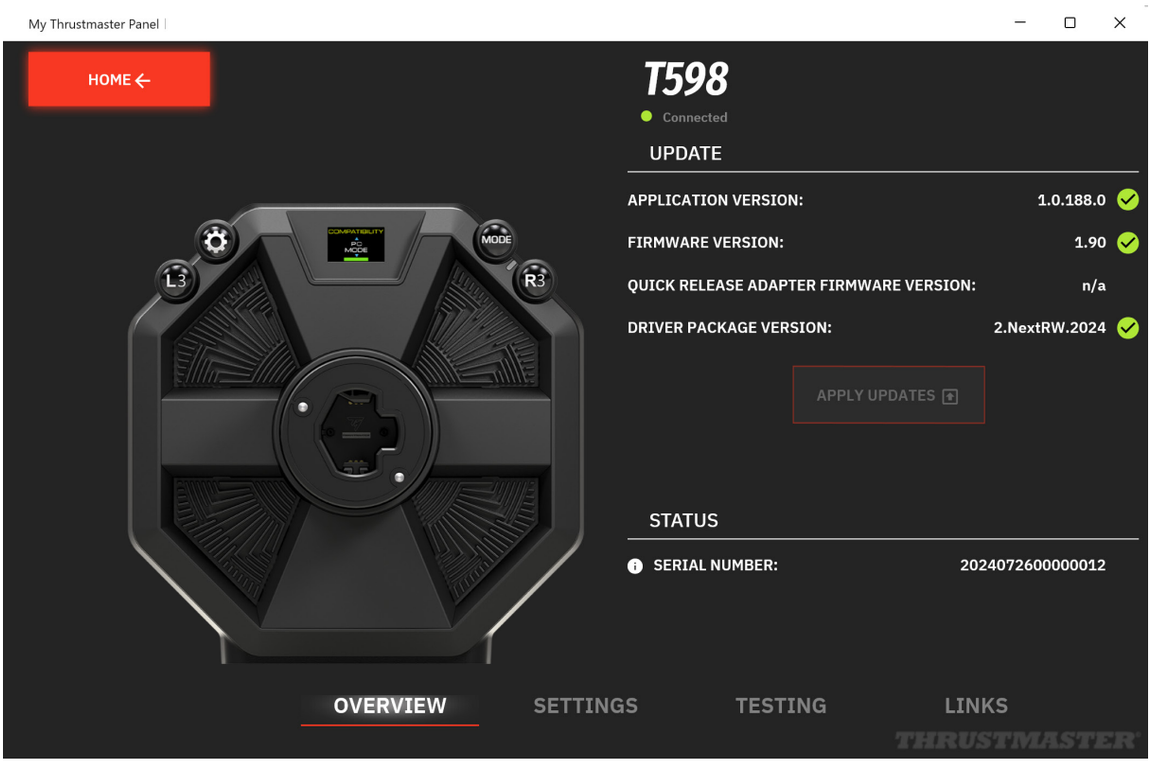
Si le mode sélectionné est différent de celui sélectionné précédemment, le volant redémarre et effectue une autocalibration.

Pendant la phase d'autocalibration, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Logiciel My Thrustmaster Panel

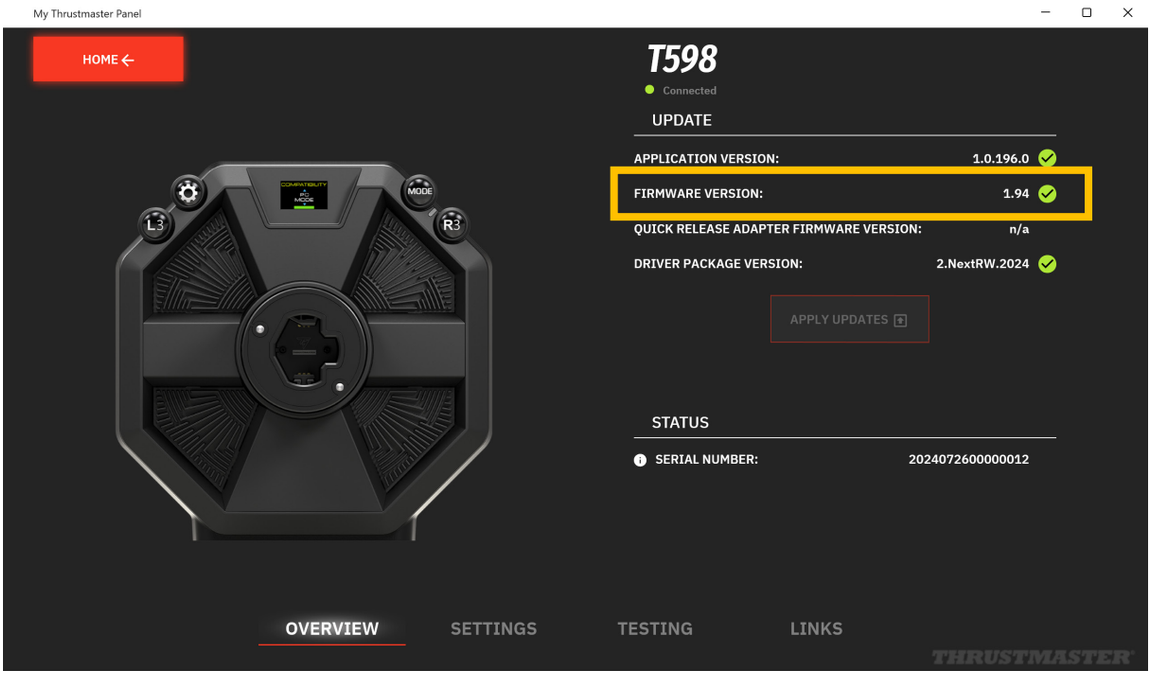


Le logiciel My Thrustmaster Panel permet de :

- visualiser le numéro de série (SERIAL NUMBER) de votre base ;
- visualiser la version du pilote (DRIVER) installé sur votre PC ;
- visualiser la version du firmware (FIRMWARE) installé sur votre base ;
- visualiser la version du firmware (FIRMWARE) installé sur la roue connectée à votre base ;
- mettre à jour la version du firmware (FIRMWARE) de votre base ;
- tester l’ensemble des boutons de la roue connectée à votre base ;
- tester l’ensemble des axes du pédalier connecté à votre base ;
- redéfinir la position centrale de la roue via le bouton SET CENTER (uniquement lorsque cela est nécessaire).

Mise à jour du firmware

La version du firmware de votre base apparaît sur la page Overview (Aperçu) du logiciel My Thrustmaster Panel.



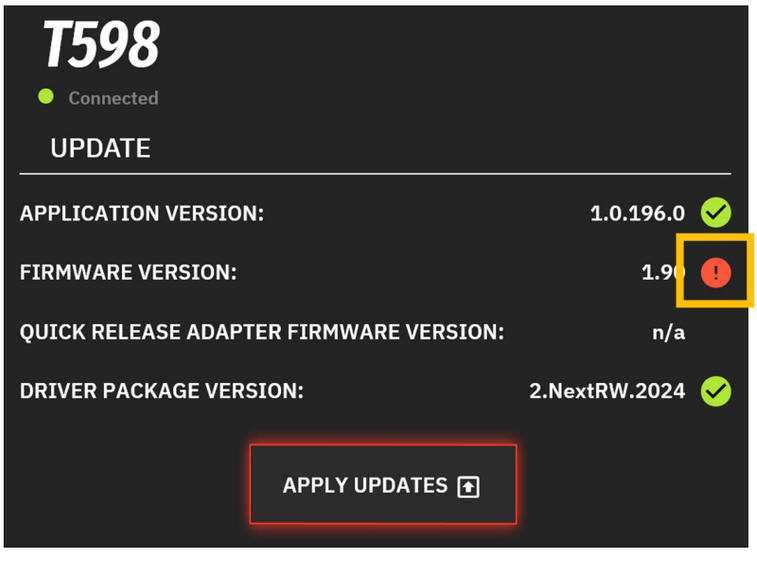
Lorsqu’une mise à jour est nécessaire :

– Sur la page Home (Accueil), un bandeau NEW UPDATE AVAILABLE! (NOUVELLE MISE À JOUR DISPONIBLE !) apparaît sur l’icône de la base.

  Ce message peut également signifier qu’un nouveau package de pilote (Driver package) est disponible.



– Sur la page Overview (Aperçu), un point d’exclamation rouge apparaît à côté de la version du firmware.



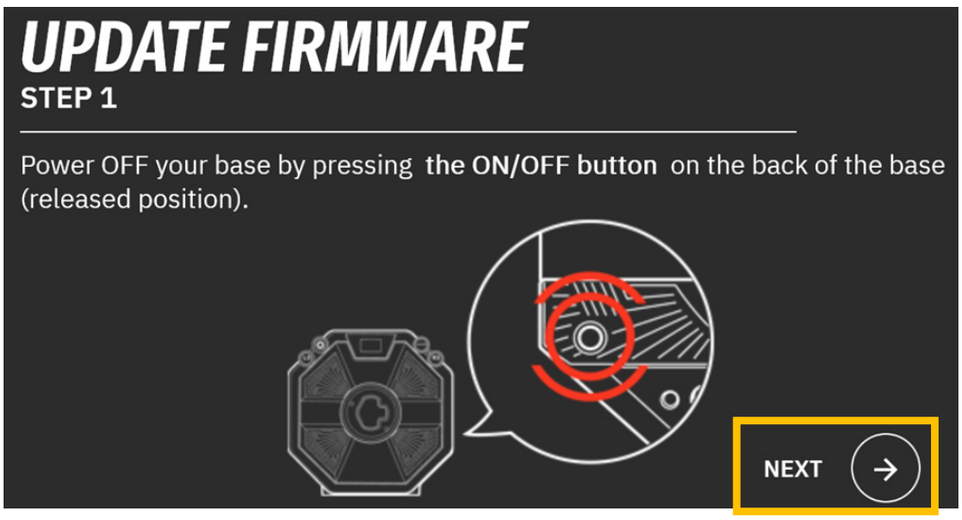
Pour mettre à jour le firmware de la base :

1. Dans My Thrustmaster Panel, page Overview (Aperçu), cliquez sur APPLY UPDATES (APPLIQUER LES MISES À JOUR).



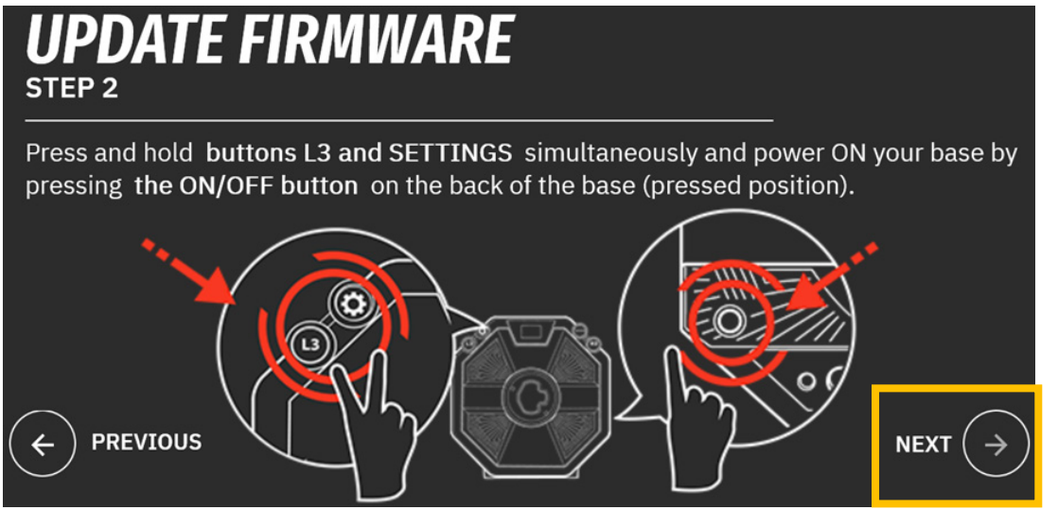
2. Éteignez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base (position relâchée).

   Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur NEXT (SUIVANT).



3. Maintenez appuyés les boutons L3 et ⚙ (Paramètres - Settings) puis allumez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base (position enfoncée).

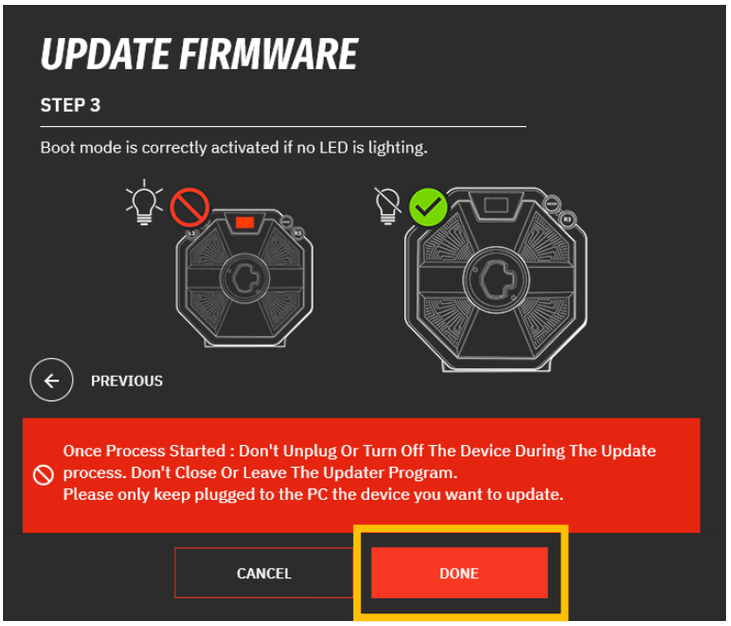
   Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur NEXT (SUIVANT).



4. Relâchez les boutons L3 et ⚙ (Paramètres - Settings).

   Le mode Boot est correctement activé si l’écran de la base est éteint.

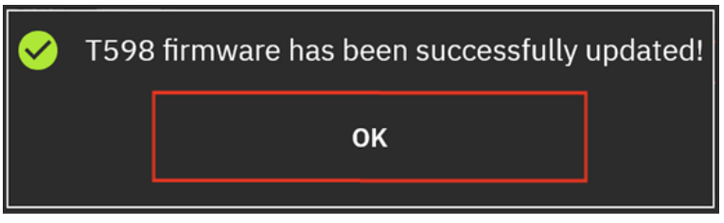
5. Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur DONE (TERMINÉ) pour lancer la mise à jour du firmware.



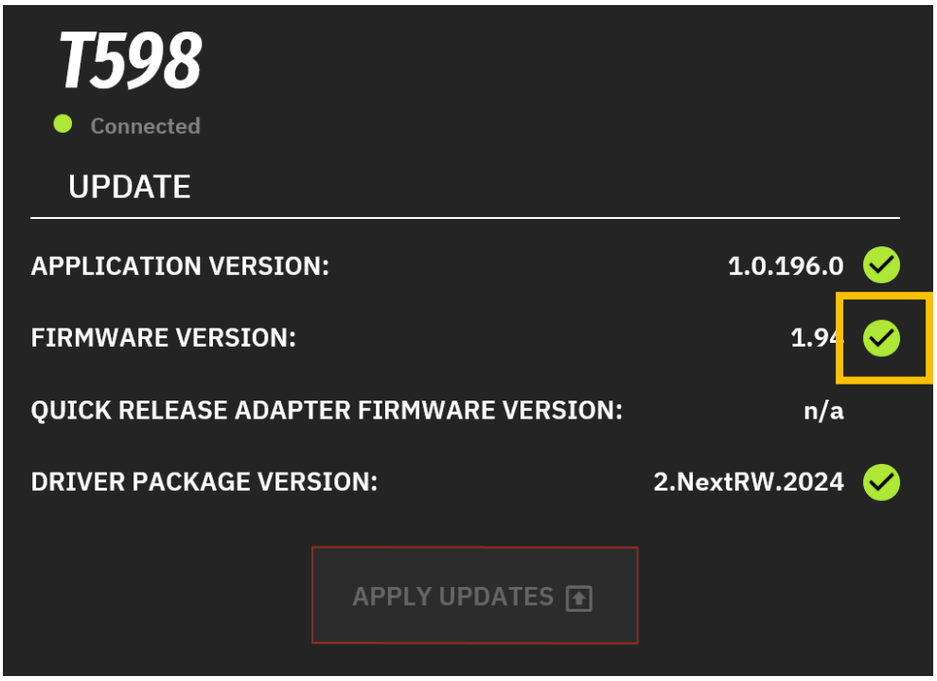


Une fois que la mise à jour a commencé, ne débranchez pas et n'éteignez pas la base. Ne fermez pas et ne quittez pas le logiciel My Thrustmaster Panel.

6. Une fois la mise à jour terminée, éteignez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt puis rallumez-la.



Le firmware de votre base est désormais à jour.



Calibrage automatique du volant et des pédales

La roue du volant s’autocalibre de manière automatique une fois le volant relié au secteur, allumé via le bouton Marche/Arrêt et le connecteur USB connecté à la console PlayStation®4 / PlayStation®5 ou au PC.

Cette opération entraîne un recentrage automatique du volant.



Lors des phases d’autocalibration du volant, ne touchez jamais au volant. Cela risquerait de fausser la calibration ou de vous blesser.



Lorsque la console est allumée, ne débranchez jamais le pédalier de la base ou ne le branchez jamais à la base, afin de ne pas fausser la calibration.



Le pédalier doit toujours être branché avant de relier le volant à la console.

Une fois le volant autocalibré et le jeu lancé, les pédales se calibrent automatiquement après quelques pressions.

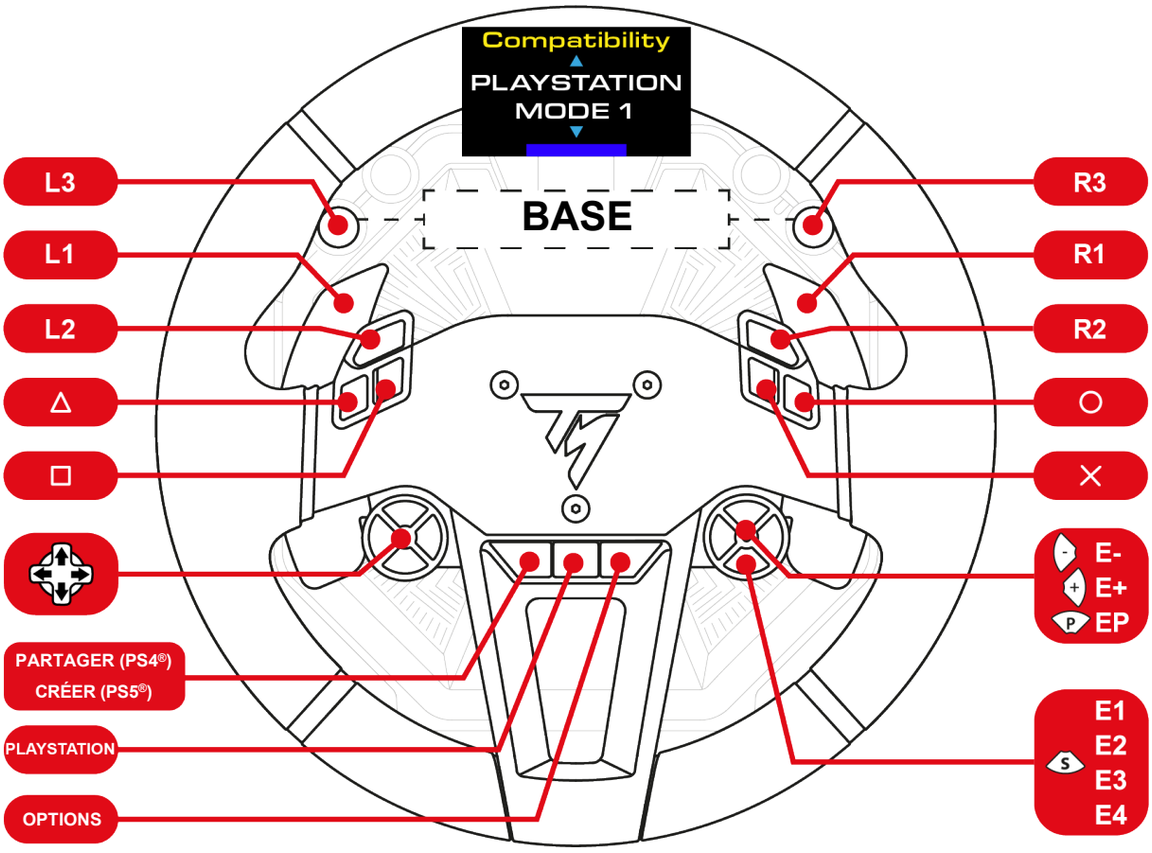


Lorsque vous allumez votre console ou votre PC, lancez un jeu, changez le mode de compatibilité ou installez une roue sur la base quand celle-ci est allumée, ou lors des phases d'autocalibration du volant, n'appuyez jamais sur les pédales. Cela risquerait de fausser la calibration.



Si votre volant et vos pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrés : éteignez votre console ou votre PC, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec le câble d'alimentation secteur et le pédalier), redémarrez et relancez votre jeu.

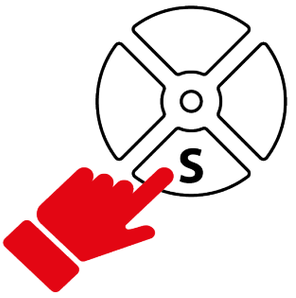
10. Mapping pour consoles PlayStation®4 ou consoles PlayStation®5



Sur consoles PlayStation®4 ou consoles PlayStation®5, le volant est reconnu dans les jeux comme un volant **Thrustmaster T-GT** ou un volant **Thrustmaster Advanced Racer**.

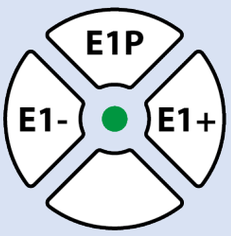
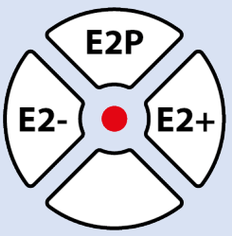
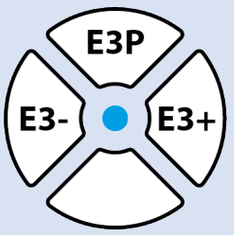
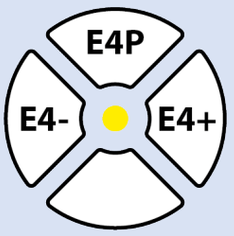
Utilisation des encodeurs

Pour choisir l'encodeur actif, appuyez sur le sélecteur d'encodeur **S**.



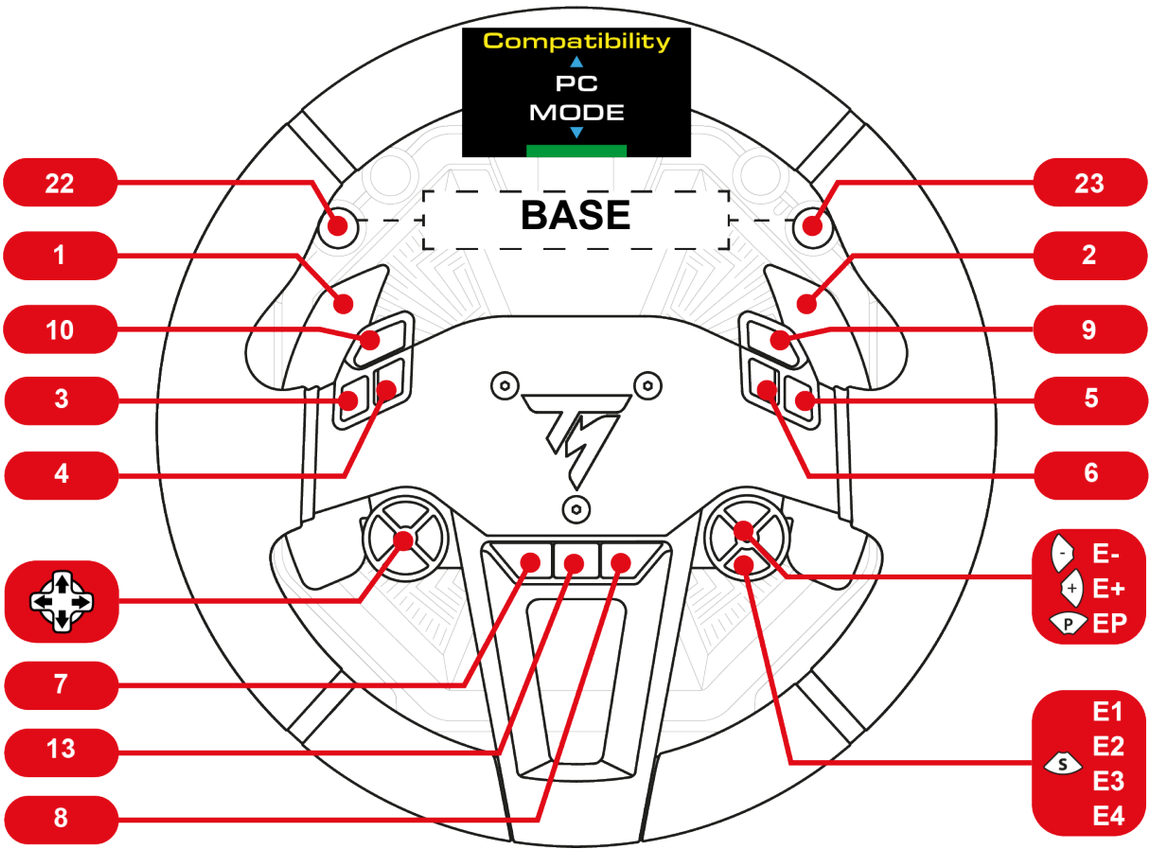
La LED située au-dessus du sélecteur indique l'encodeur actif.

Les fonctions et la couleur de la LED associées aux encodeurs sont les suivantes :

E1	E2	E3	E4
			

Les encodeurs E1, E2, E3, E4 fonctionnent dans les jeux compatibles avec les encodeurs Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

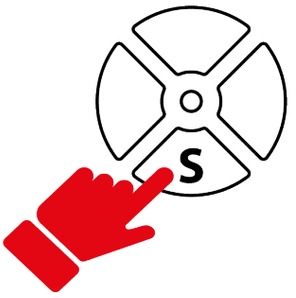
11. Mapping pour PC



Sur PC, dans le Panneau de configuration et dans les jeux, le volant est reconnu sous le nom **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.

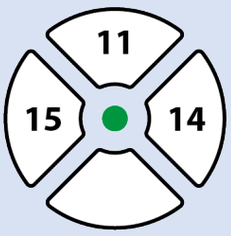
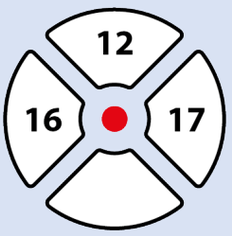
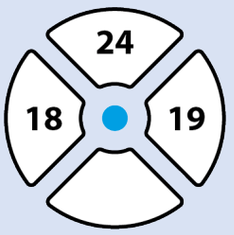
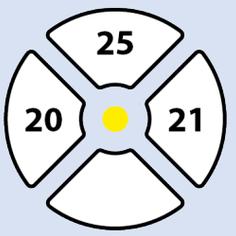
Utilisation des encodeurs

Pour choisir l'encodeur actif, appuyez sur le sélecteur d'encodeur **S**.



La LED située au-dessus du sélecteur indique l'encodeur actif.

Les fonctions et la couleur de la LED associées aux encodeurs sont les suivantes :

E1	E2	E3	E4
			

Les encodeurs E1, E2, E3, E4 fonctionnent dans les jeux compatibles avec les encodeurs Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

12. Fonctionnement de l’écran

L’écran de la base permet de :

- **Sélectionner le mode de compatibilité** ;
- **Accéder aux sous-menus Réglages ou Télémétrie** ;
- **Modifier les réglages de la roue, de la base et du pédalier et la luminosité de l’écran** ;
- **Sélectionner les informations de télémétrie à afficher.**

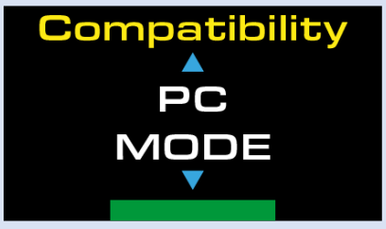
Si aucune roue n’est installée sur la base ou si la roue est mal installée, l’écran suivant apparaît :



Veuillez installer une roue sur la base ou désinstaller puis réinstaller la roue sur la base.

Sélection du mode de compatibilité

La base possède trois modes de compatibilité. Veillez à sélectionner le mode adapté à votre plateforme (consoles PlayStation®4, consoles PlayStation®5 ou PC) et au jeu auquel vous jouez.

Mode	Barre colorée
PLAYSTATION MODE 1 	
PLAYSTATION MODE 2 	
PC MODE 	

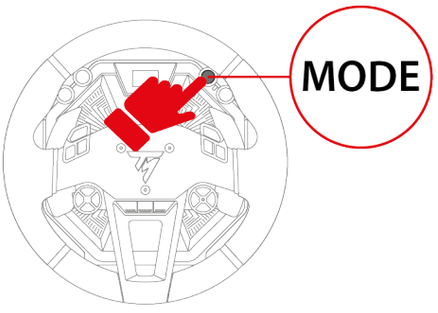
Sur consoles PlayStation®4 ou consoles PlayStation®5, pour savoir si votre jeu est compatible avec PLAYSTATION MODE 1 (bleu) ou PLAYSTATION MODE 2 (rouge), accédez à :

https://support.thrustmaster.com/product/T598p/

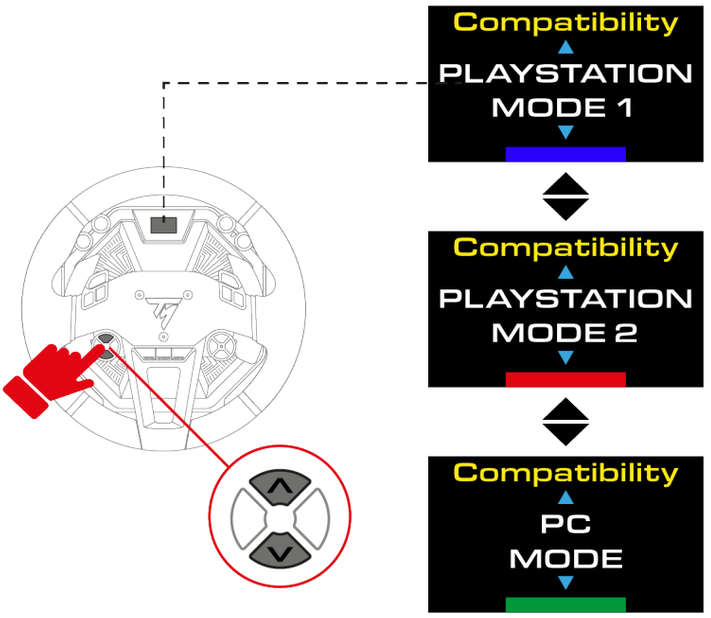
Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez PlayStation® Games list.

Pour sélectionner le mode correspondant à votre plateforme :

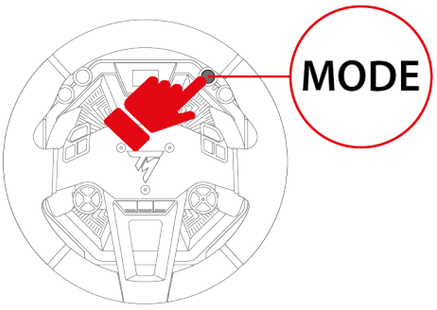
1. Appuyez sur le bouton MODE.



2. Utilisez les boutons directionnels pour afficher le mode correspondant à votre plateforme.



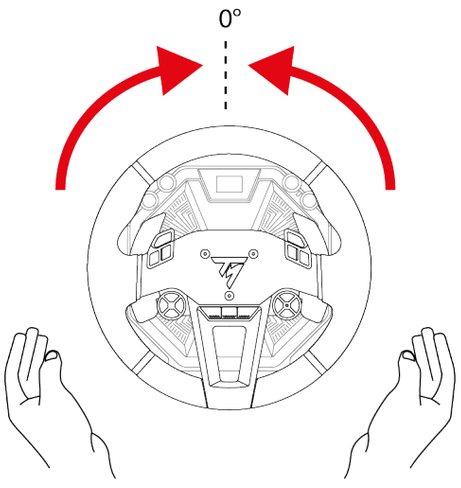
3. Appuyez sur le bouton MODE pour valider la sélection. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne de la base.



Si le mode sélectionné est identique à celui sélectionné précédemment, la page sur laquelle vous étiez avant de sélectionner le mode apparaît.

Si le mode sélectionné est différent de celui sélectionné précédemment, le volant redémarre et effectue une autocalibration.

Lors de la phase d'autocalibration du volant, veillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie



Par mesure de sécurité et pour éviter tout risque de blessure, nous vous conseillons de mettre le jeu en pause **avant** d'appuyer sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings).

Pour afficher l’écran de sélection du sous-menu Réglages ou Télémétrie :

1. Appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings).

   L’écran suivant apparaît :



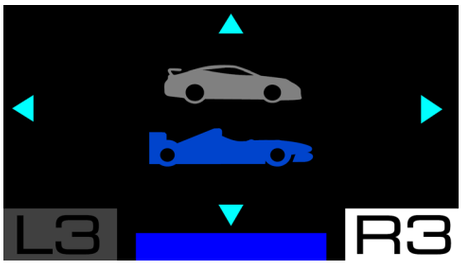
2. Pour sélectionner le sous-menu **Réglages**, appuyez sur le bouton L3.

   L’écran suivant apparaît :



   Pour sélectionner le sous-menu **Télémétrie**, appuyez sur le bouton R3.

   L’écran suivant apparaît :



Sous-menu Réglages

Le sous-menu Réglages permet d'afficher des informations sur la base, la roue et le pédalier et de modifier leurs réglages.

Pour accéder au sous-menu Réglages, appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings), puis sur le bouton L3.

L'écran se présente ainsi :



❶ Accessoire concerné : base, volant ou pédalier

❷ Sous-menu Réglages sélectionné

❸ Nom du paramètre sélectionné et sa valeur

❹ Déplacements possibles dans le sous-menu

❺ Mode de compatibilité sélectionné

Pour naviguer dans le sous-menu Réglages :

- utilisez les boutons directionnels .

Pour modifier la valeur d’un paramètre :

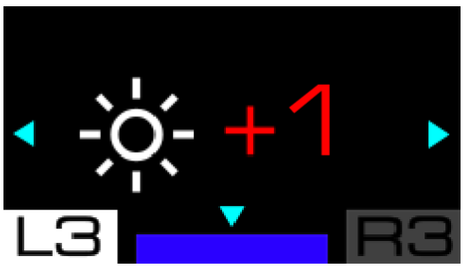
- utilisez les boutons directionnels .

Pour valider la valeur d’un paramètre :

- appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings).

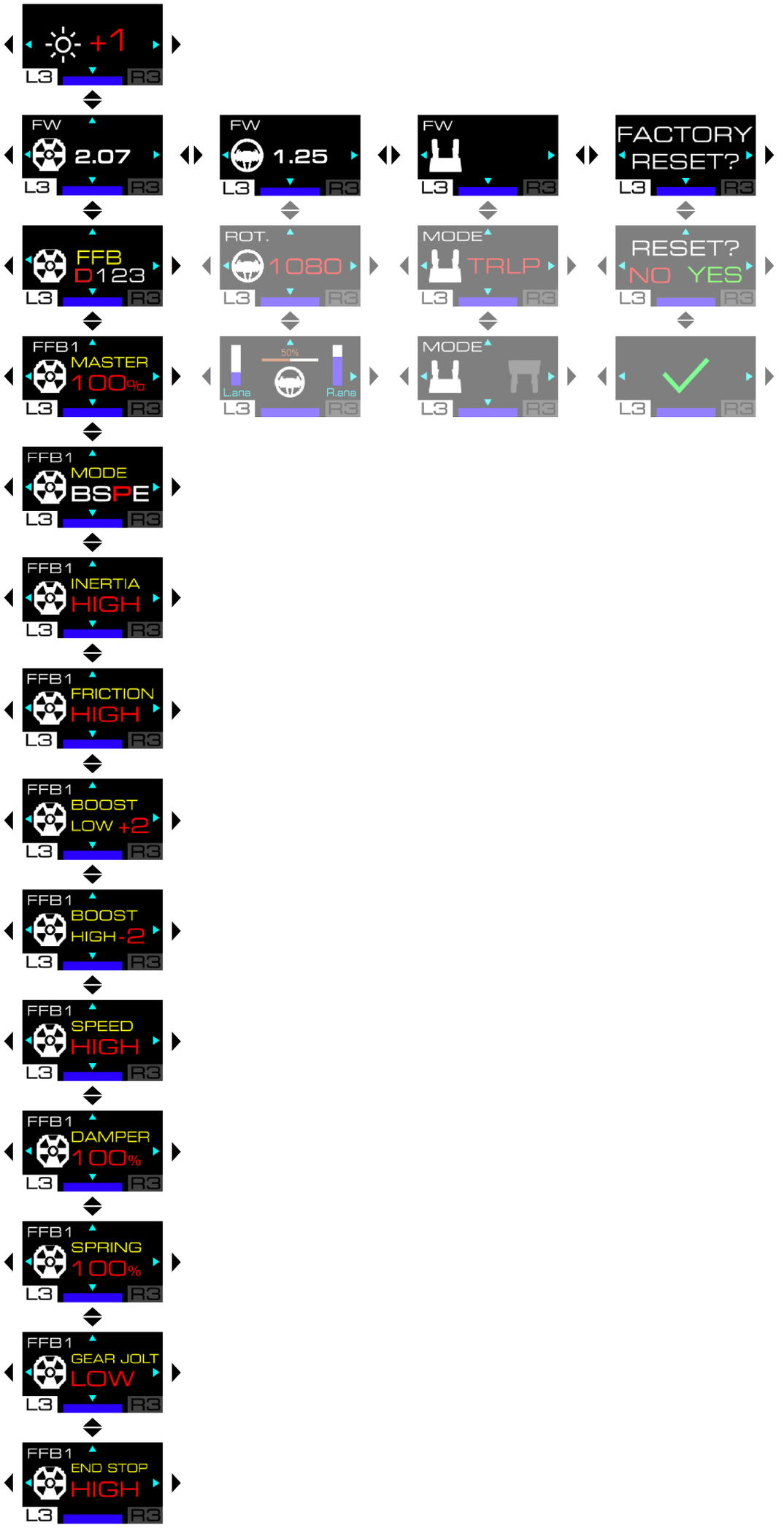
  Vous sortirez du sous-menu Réglages et l’écran affichera les informations de télémétrie (écran GEAR par défaut).

Réglage de la luminosité



Cet écran permet de modifier la luminosité de l'écran. Trois réglages sont possibles : - 1 ; 0 (par défaut) ; + 1.

Paramètres de la base



Firmware de la base



Cet écran indique la version du firmware de la base.

Profils de retour de force



Cet écran permet de sélectionner le profil de retour de force. Vous avez le choix entre quatre profils pré-enregistrés, allant du retour de force le moins agressif au plus agressif : FFB D (par défaut) *;* FFB 1 ; FFB 2 ; FFB 3.

Les réglages pré-enregistrés sont :

	FFB D	FFB 1	FFB 2	FFB 3
Master gain	50 %	75 %	100 %	100 %
Mode	S	P	P	E
Friction	MID	MID	LOW	OFF
Boost low	0	0	0	0
Boost high	0	0	0	0
Speed	MID	HIGH	HIGH	EXT
Damper	20 %	10 %	0 %	0 %
Spring	0 %	0 %	0 %	0 %
Gear jolt	OFF	OFF	OFF	OFF
End stop	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH

Vous pouvez modifier les profils FFB 1, FFB 2 et FFB 3 en ajustant les paramètres de la base. Les profils sont sauvegardés dans la mémoire interne de la base.

Pour restaurer les réglages pré-enregistrés des profils FFB 1, FFB 2 et FFB 3, veuillez utiliser l'écran **Factory reset**.

Vous ne pouvez pas modifier le profil FFB D.

Le profil sélectionné est indiqué en haut à gauche de l'écran lorsque vous naviguez dans les paramètres de la base.





Suivant le profil de retour de force sélectionné et les réglages définis, la base peut générer un sifflement. Ceci est normal et lié à la combinaison de plusieurs paramètres visant à accroitre la réactivité du moteur. Plus la réactivité est élevée, plus le sifflement est important. Ce sifflement est caractéristique des véhicules de compétition utilisant un moteur électrique et de leur paramétrage.

Master gain (retour de force global)



Cet écran permet d'ajuster la puissance globale des effets de retour de force (master gain). Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 5.

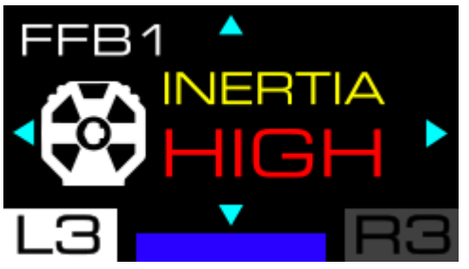
Mode (mode)



Cet écran permet de sélectionner le mode de conduite et modifier la réactivité du retour de force. Vous avez le choix entre quatre modes, allant du moins réactif au plus réactif :

- B – Beginner ;
- S – Sport ;
- P – Performance ;
- E – Extreme.

Inertia (inertie)



Cet écran permet d'ajuster l'inertie du volant. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'aucune inertie à une inertie élevée (OFF, LOW, MID, HIGH), permettant plus ou moins de maîtrise du volant en fonction du jeu auquel vous jouez et du véhicule utilisé.

Ce réglage moteur augmente l'inertie du volant proportionnellement à la vitesse du véhicule. Plus le véhicule va vite, plus l'inertie augmente.

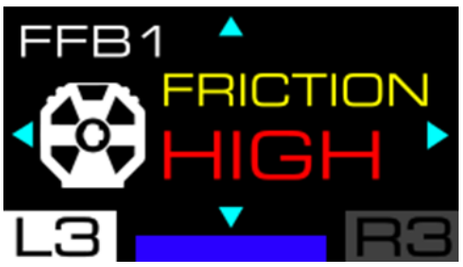
Une inertie forte augmente la force nécessaire pour tourner le volant (celui-ci se retrouve alors ralenti), limitant ainsi les oscillations en ligne droite lors de l'utilisation de véhicules très puissants.

L’effet Inertia (inertie) est fonctionnel uniquement dans les jeux prenant en charge l’affichage de la vitesse du véhicule sur l’écran de la base.

La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/**.

Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez List of games compatible with the T598 INERTIA option.

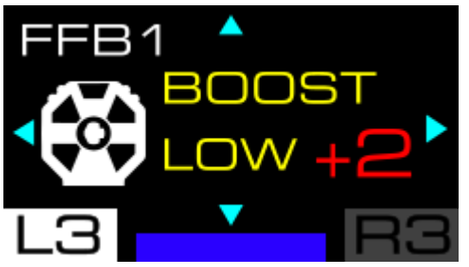
Friction (friction)



Cet écran permet d’ajuster la friction du moteur lorsque la roue tourne lentement ou est immobile. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d’aucune résistance à une résistance très élevée : OFF ; LOW ; MID ; HIGH.

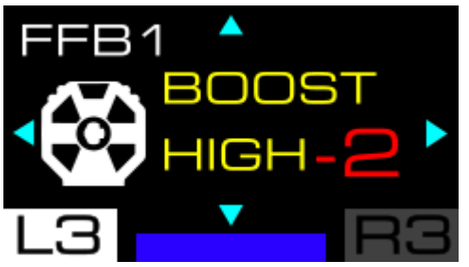
Ce paramètre peut permettre d’éviter les mouvements d’oscillation.

Boost low (effets légers à moyens)



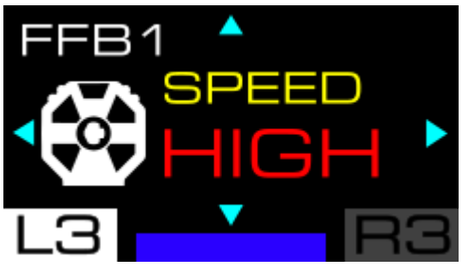
Cet écran permet d'ajuster les effets de retour de force légers à moyens (vibreurs sur le bord de la piste, grain de la route…). Vous avez le choix entre cinq réglages : - 2 ; - 1 ; 0 ; + 1 ; + 2.

Boost high (effets moyens à élevés)



Cet écran permet d'ajuster les effets de retour de force moyens à élevés (chocs avec un autre véhicule ou un mur…). Vous avez le choix entre cinq réglages : - 2 ; - 1 ; 0 ; + 1 ; + 2.

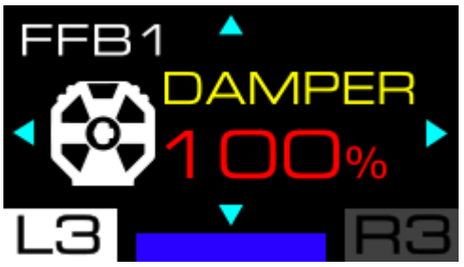
Speed (vitesse)



Cet écran permet de modifier la vitesse de rotation du moteur (par exemple : lorsque vous lâchez la roue et qu'elle continue de tourner). Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'une vitesse de rotation lente à très rapide : LOW ; MID ; HIGH ; EXT.

Il s'agit d'un réglage de sécurité car le moteur est très rapide.

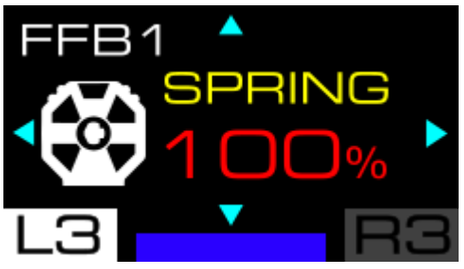
Damper (amortisseur)



Cet écran permet de régler la force d'amortisseur ou *damper* du retour de force (rotation plus ou moins fluide du volant). Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 10.

Réduire la force d'amortisseur augmente, améliore et optimise le ressenti global du retour de force. Privilégiez une force d'amortisseur faible.

Spring (ressort)



Cet écran permet de régler la force de ressort ou *spring* (retour en position centrale de la roue en l'absence de retour de force). Par défaut, la valeur du ressort est de 0 %. Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 10.

Modifiez la valeur du ressort uniquement dans les jeux ne prenant pas en charge le retour de force.

Dans certains jeux, y compris ceux prenant en charge le retour de force, la valeur du ressort est automatiquement ajustée par le jeu. Ceci n'affecte pas la qualité des effets de retour de force.

Gear jolt (secousse du passage de vitesses)

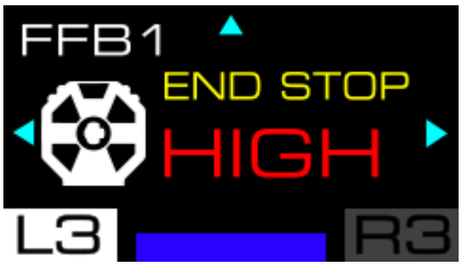


Cet écran permet de modifier le niveau de la secousse ressentie lors du passage d'une vitesse. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'aucun ressenti à un ressenti fort : OFF (par défaut) ; LOW ; MID ; HIGH.

L'effet Gear jolt (secousse du passage de vitesses) est fonctionnel uniquement dans les jeux compatibles avec le SDK de télémétrie Thrustmaster (donc uniquement dans les jeux où les informations de télémétrie s'affichent sur l'écran de la base).

La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

End stop (butée virtuelle)



Cet écran permet de modifier la force de la butée virtuelle (amorti de la butée). Vous avez le choix entre trois réglages, allant d'une force faible à importante : LOW ; MID ; HIGH (par défaut).

Paramètres de la roue



Firmware de la roue



Cet écran indique la version du firmware de la roue.

La version du firmware s’affiche uniquement lorsqu’une roue est installée sur la base et que l’information est disponible.

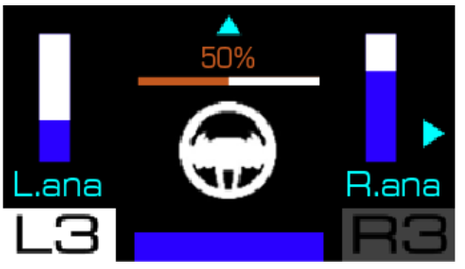
Angle de rotation



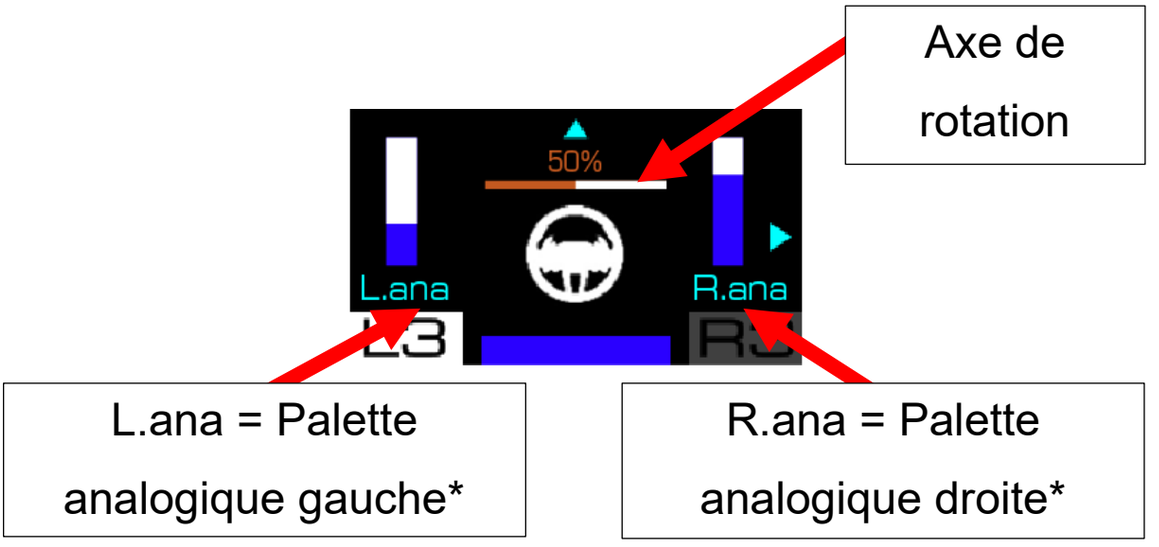
Cet écran permet de définir l'angle de rotation de la roue. Vous avez le choix entre sept réglages : 180° ; 270° ; 360° ; 540° ; 900° ; 1080° ; AUTO (par défaut).

- Lorsque l'angle de rotation de la roue est défini sur AUTO, l'angle est automatiquement ajusté par le jeu en fonction du véhicule utilisé.
- Le changement manuel de l'angle de rotation est uniquement possible dans les jeux vidéo dans lesquels l'angle ne s'ajuste pas automatiquement.
  Exemple : Dans le jeu *GRAN TURISMO™ 7*, l'angle de rotation s'ajuste automatiquement selon le véhicule utilisé afin de reproduire le même angle que sur le véhicule réel. Il n'est donc pas possible de modifier cet angle manuellement.

Test et position centrale



Cet écran permet de tester les palettes analogiques* et l'axe de la roue et de redéfinir la position centrale de la roue (uniquement lorsque cela est nécessaire).



**uniquement possible pour les roues disposant de palettes analogiques*

Lorsque vous testez une palette analogique*, la jauge associée à cette palette se remplit.

Lorsque vous testez l'axe de rotation, la jauge associée à la roue se remplit :

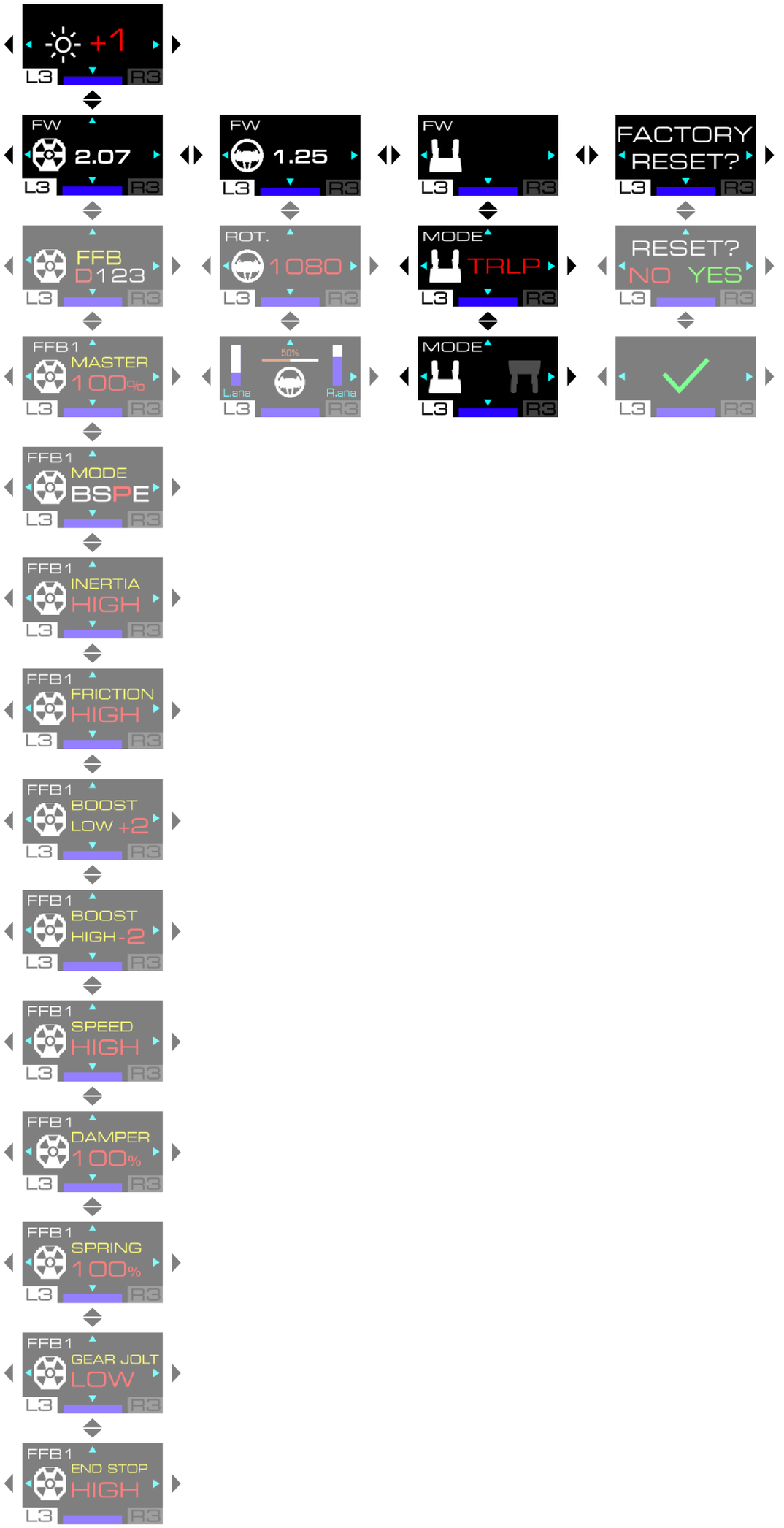
- 0 % : vous avez atteint la butée à gauche ;
- 50 % : position centrale de la roue ;
- 100 % : vous avez atteint la butée à droite.

Pour redéfinir la position centrale de la roue :

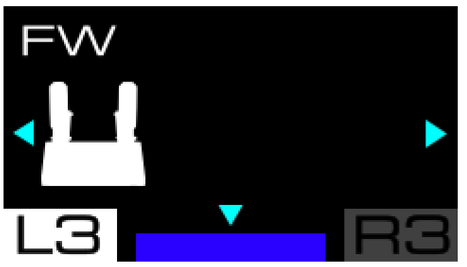
1. Positionnez la roue en position centrale. « 50 % » doit apparaître à l'écran.
2. Appuyez pendant cinq secondes sur .

**uniquement possible pour les roues disposant de palettes analogiques*

Paramètres du pédalier

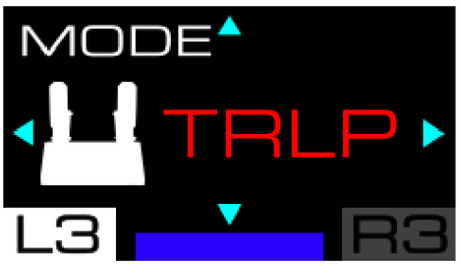


Firmware du pédalier



Cet écran affichera dans le futur la version de firmware de certains pédaliers.

Type de pédalier



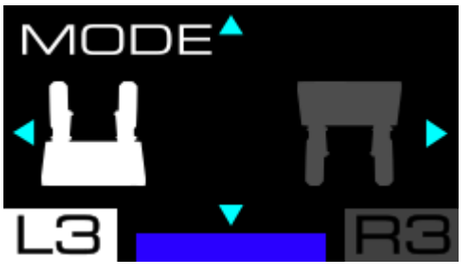
Cet écran permet de sélectionner le type de pédalier utilisé. Vous avez le choix entre trois types de pédaliers :

- TRLP : pour le pédalier Raceline Pedals LTE, fourni avec le T598 ;
- T3PA : pour les pédaliers T2PM*, T3PA* et T3PM* (sans capteur de force Load Cell) ;
- T-LCM : pour le pédalier T-LCM Pedals* (avec capteur de force Load Cell).

Lorsque vous utilisez le pédalier Raceline Pedals LTE fourni avec la base, veuillez sélectionner le type TRLP.

** vendu séparément*

Configuration du pédalier



Cet écran permet de choisir la configuration du pédalier.

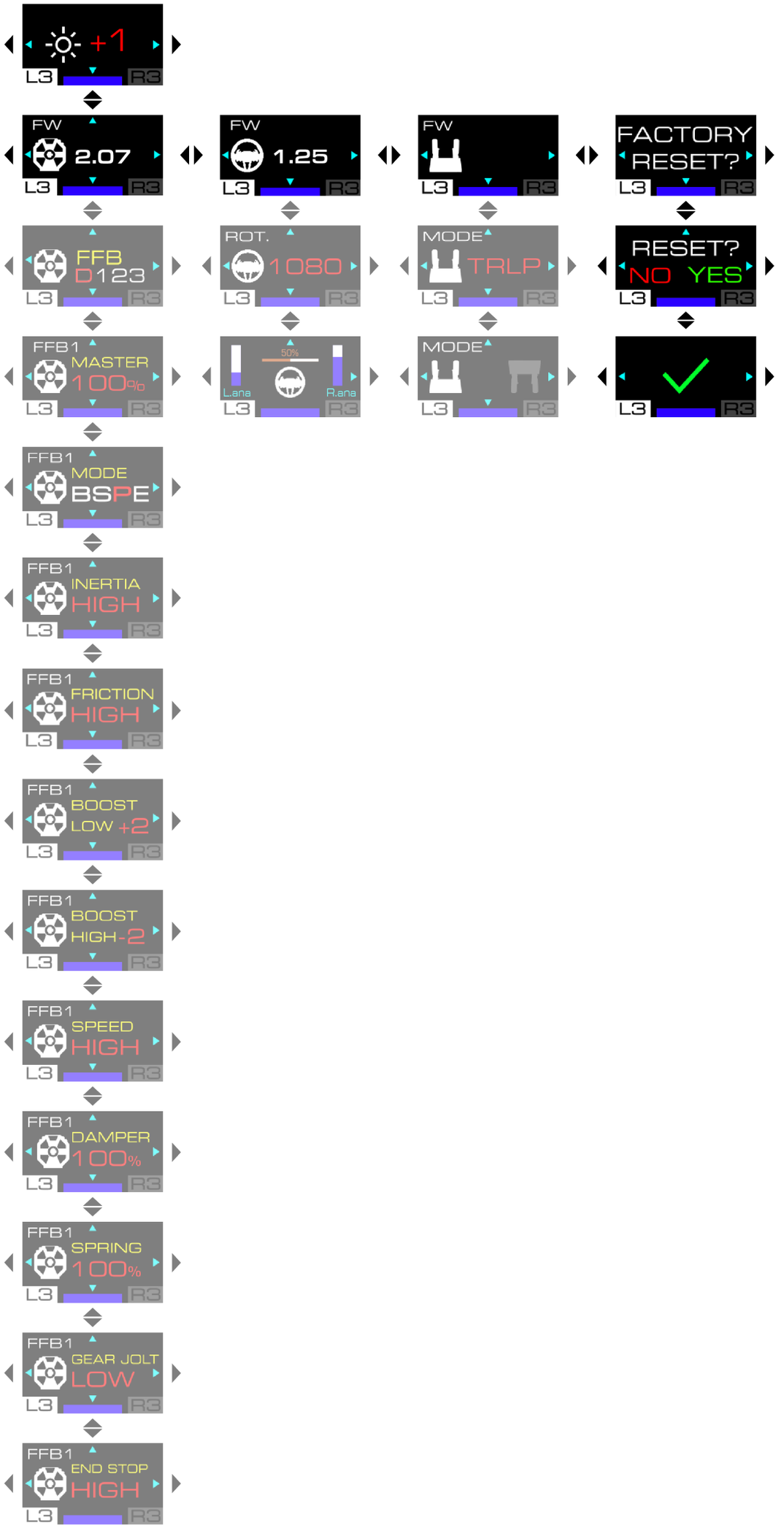
Vous avez le choix entre deux positions :

–  (par défaut) : position normale ;

–  : position inversée.

– La position inversée est uniquement possible avec un pédalier 3 pédales.
– En position inversée, les pédales d'accélérateur et d'embrayage sont inversées.

Réinitialisation des paramètres





Cet écran permet de réinitialiser les paramètres de la base, de la roue, du pédalier, de l'écran et de télémétrie.

Pour réinitialiser les paramètres :

1. Appuyez sur . L'écran suivant apparaît :



2. Appuyez sur pour confirmer la réinitialisation. Lorsque les paramètres sont réinitialisés, l'écran suivant apparaît pendant cinq secondes :



Appuyez sur pour refuser la réinitialisation. L'écran suivant apparaît :

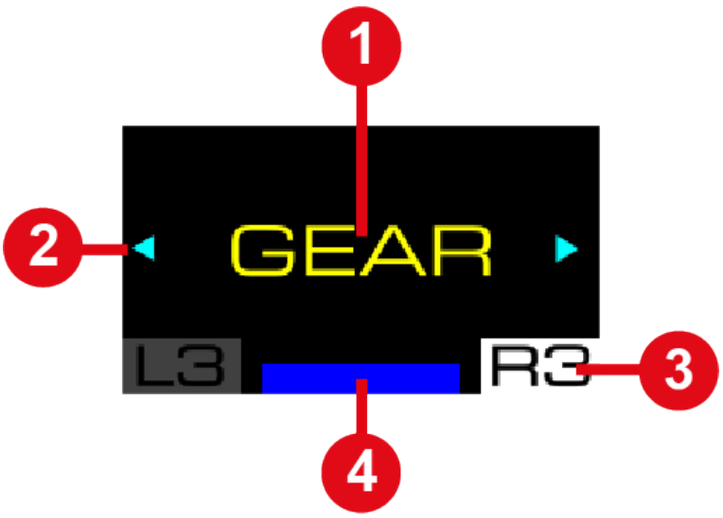


Sous-menu Télémétrie

Le sous-menu Télémétrie permet de sélectionner les informations de télémétrie affichées en jeu : vitesse, position, nombre de tours, temps de session ou régime moteur…

Pour accéder au sous-menu Télémétrie, appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings), puis sur le bouton R3.

Dans le sous-menu Télémétrie, l'écran se présente ainsi :



❶ Type d'information à afficher en jeu

❷ Déplacements possibles dans le sous-menu

❸ Sous-menu Télémétrie sélectionné

❹ Mode de compatibilité sélectionné

En jeu, l’écran se présente ainsi :



❶ Bandeau de RPM

❷ Informations de télémétrie

❸ Mode de compatibilité sélectionné

Pour naviguer dans le sous-menu Télémétrie et sélectionner les informations de télémétrie à afficher :

– utilisez les boutons directionnels .

Pour valider votre choix :

– appuyez sur le bouton (Paramètres - Settings).

  Vous sortirez du sous-menu Télémétrie et l’écran affichera les informations de télémétrie sélectionnées.



Télémétrie et compatibilité

Les informations de télémétrie s'affichent uniquement dans les jeux compatibles avec le SDK Thrustmaster.

La liste des jeux compatibles est disponible ici : **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/** (dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.

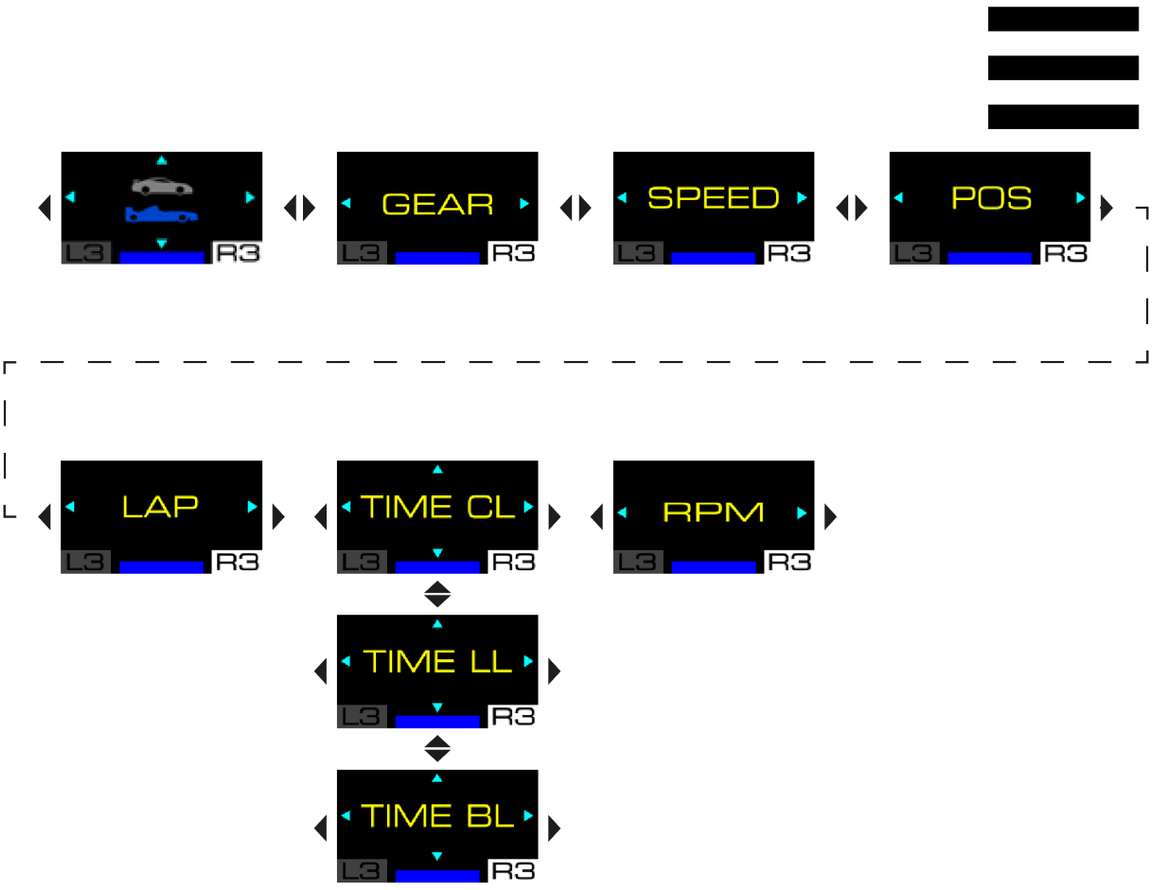


Mise à jour du firmware

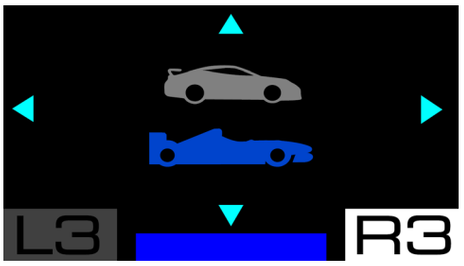
Pour bénéficier des fonctions de télémétrie, il peut être nécessaire de mettre à jour le firmware de la base et de la roue que vous utilisez.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Allez sur **https://support.thrustmaster.com/product/T598p/**
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.


GEAR
SPEED
POS
LAP
TIME CL
RPM
TIME LL
TIME BL
L3
R3

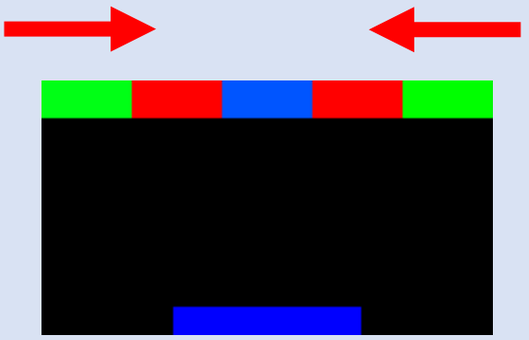
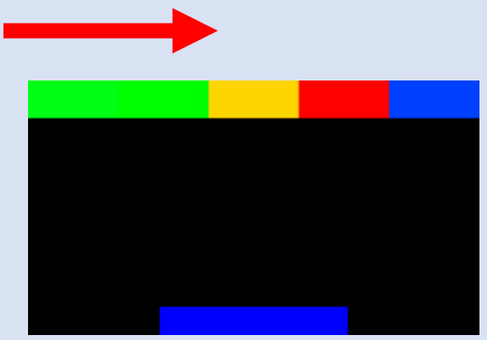
Mode GT ou Formula



Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage du régime moteur (RPM). Vous avez le choix entre deux modes :

- Mode GT (rouge) : des extrémités vers le centre ;
- Mode Formula (bleu, par défaut) : de la gauche vers la droite.

Exemples d'affichages :

Mode GT	Mode Formula
	

Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton ⚙ (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.

Gear (rapport engagé)



Cet écran permet d'afficher les informations concernant le rapport engagé et, si en fonction des jeux, le drapeau (FLAG) et le stand (PIT).

Exemple d'affichage :



Speed (vitesse)



Cet écran permet d'afficher la vitesse du véhicule.

Exemple d'affichage :



Position (position)



Cet écran permet d’afficher la position au classement.

Exemple d’affichage :



Lap (tour)



Cet écran permet d’afficher le nombre de tours parcourus.

Exemple d’affichage :



Time (temps)



Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage du temps (TIME). Vous avez le choix entre trois modes :

- TIME CL : affichage du temps du tour en cours (CURR LAP) ;
- TIME LL : affichage du temps du dernier tour (LAST LAP) ;
- TIME BL : affichage du meilleur temps personnel (BEST LAP).

Exemples d'affichages :

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		

Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.

Régime moteur



Cet écran permet d’afficher le régime moteur (RPM).

Exemple d’affichage :



13. FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant la base T598 Servo Base, la roue SportCar Steering Wheel ou le pédalier Raceline Pedals LTE ? Consultez le site du support technique Thrustmaster :

https://support.thrustmaster.com/product/T598p/

Depuis cette page, vous pourrez également télécharger le logiciel My Thrustmaster Panel pour mettre à jour le firmware de la base et de la roue.