

POWERMAN®

MON PREMIER ROBOT LUDO-ÉDUCATIF

VOICI POWERMAN®, TON ROBOT INTERACTIF ET ÉDUCATIF QUI EN PLUS EST TRÈS RIGOLO ! CONTRÔLE-LE GRÂCE À LA TÉLÉCOMMANDE ET LES BOUTONS SITUÉS SUR LE PANNEAU DE CONTRÔLE POUR DES HEURES DE RIGOLADE !



MODE D'EMPLOI

ROB50FR

LEXIBOOK®

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Lors du déballage, assurez-vous que les pièces suivantes soient incluses :



1 x robot POWERMAN® 1 x télécommande 9 x disques en mousse 1 x mode d'emploi

AVERTISSEMENT : Tous les matériaux d'emballage, comme le ruban adhésif, les feuilles en plastique, les ficelles et les étiquettes ne font pas partie du produit et doivent être jetés.

ALIMENTATION



Le robot fonctionne avec 5 piles de type 1,5V AA/LR6 (non incluses)

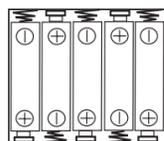


La télécommande fonctionne avec 2 piles de type 1,5V AA/LR6 (non incluses)

ROBOT :

Installation ou remplacement des piles

1. À l'aide d'un tournevis, dévissez la vis du compartiment à piles situé au dos du robot.
2. Poussez le loquet puis retirez le compartiment.
3. Installez ou remplacez 5 piles de type AA/LR6 en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment, comme indiqué sur le schéma ci-contre.
4. Refermez le compartiment à piles et serrez la vis.

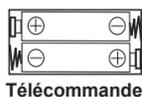


Robot

TÉLÉCOMMANDE :

Installation ou remplacement des piles

1. À l'aide d'un tournevis, dévissez la vis du compartiment à piles situé au dos de la télécommande.
2. Poussez le loquet puis retirez le compartiment.
3. Installez ou remplacez 2 piles de type AA/LR6 en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment, comme indiqué sur le schéma ci-contre.
4. Refermez le compartiment à piles et serrez la vis.



Télécommande

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jouet avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Ce jeu doit être alimenté avec les piles spécifiées seulement. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

ENTRETIEN ET GARANTIE

Pour nettoyer l'appareil, utilisez un chiffon légèrement imbibé d'eau. N'utilisez pas de produit détergent. Ne laissez pas l'appareil en plein soleil et ne l'exposez pas à une source de chaleur. Ne le faites pas tomber. Ne tentez pas de le démonter. Ne le tordez pas et ne le pliez pas.

REMARQUE : Conservez ce mode d'emploi car il contient des informations importantes. Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.

Pour tout service après-vente et pour toute plainte intervenant pendant la période de garantie, adressez-vous à votre magasin de vente en présentant une preuve d'achat valide. Notre garantie couvre tous les défauts liés aux matériaux et à la fabrication, mais exclut toute détérioration résultant du non-respect des instructions du mode d'emploi ou d'une négligence de la part de l'utilisateur (démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité, etc.). Il est recommandé de conserver l'emballage pour référence ultérieure.

Dans un souci d'amélioration de nos services, nous procédons régulièrement à des modifications des couleurs et de certains détails du produit montré sur l'emballage.

ATTENTION ! Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'étouffement – petite pièces.

Référence : ROB50FR

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11

91940 Les Ulis

France

www.lexibook.com – © Lexibook®

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, composez le 01 84 88 58 59 ou écrivez à supporttechnique@support.lexibook.com.

Pour toutes vos autres demandes (conseil d'achat, choix d'un produit, renseignement avant-vente sur l'utilisation d'un produit...), composez le 08 92 23 27 26 (0,34€ TTC/minute) ou écrivez à supporttechnique@support.lexibook.com.

Suivez-nous
@LexibookCom



Tous les papiers
sont recyclables



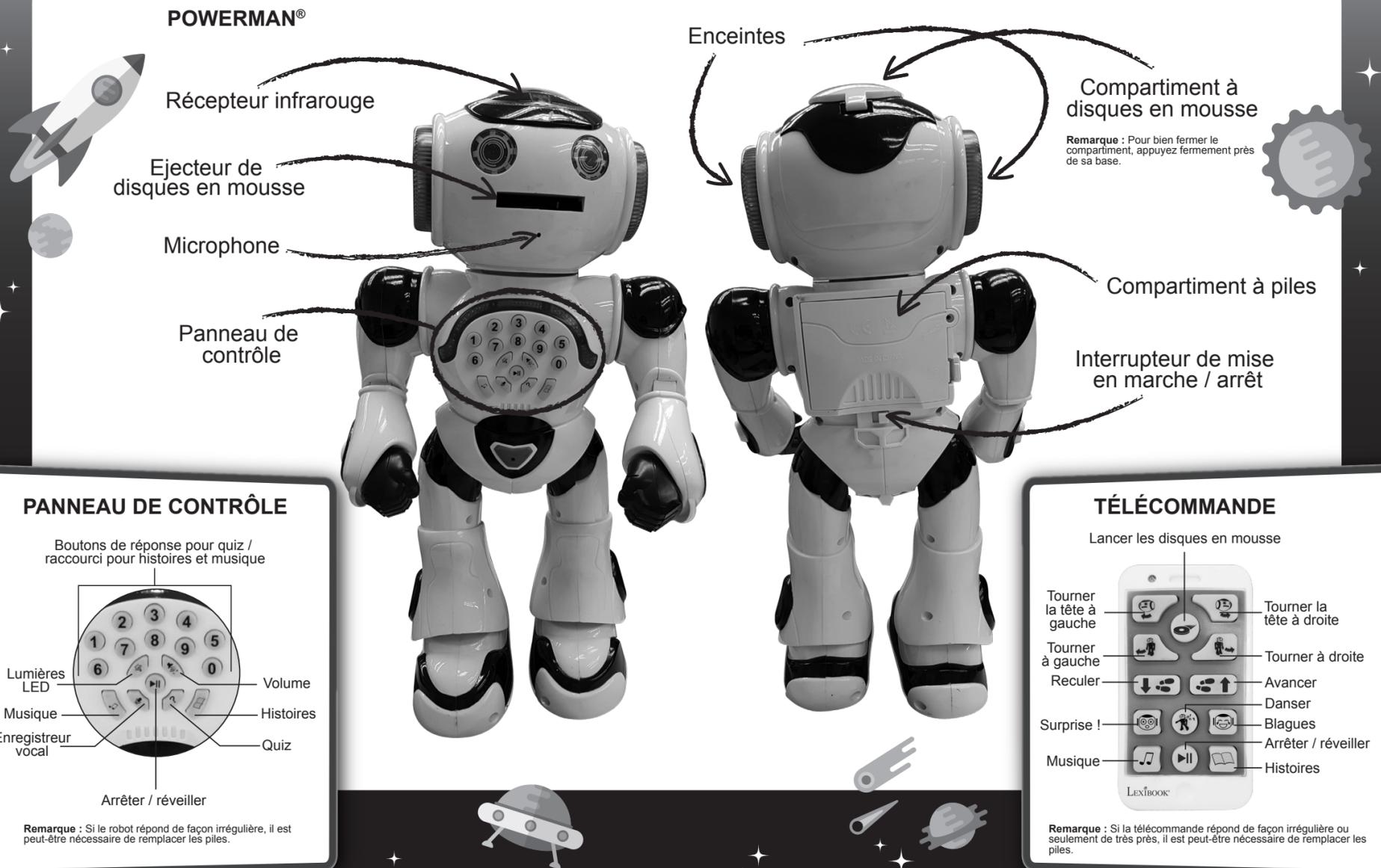
Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères ! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans un site de collecte (si existant).



IM code: ROB50FRIM1108

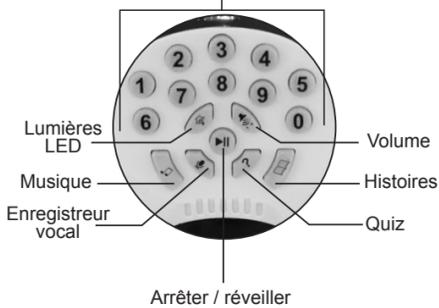
DÉCOUVRE POWERMAN®



Remarque : Pour bien fermer le compartiment, appuyez fermement près de sa base.

PANNEAU DE CONTRÔLE

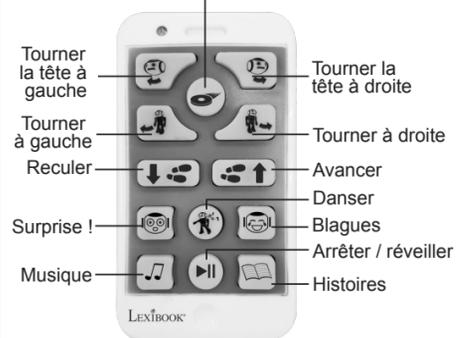
Boutons de réponse pour quiz / raccourci pour histoires et musique



Remarque : Si le robot répond de façon irrégulière, il est peut-être nécessaire de remplacer les piles.

TÉLÉCOMMANDE

Lancer les disques en mousse



Remarque : Si la télécommande répond de façon irrégulière ou seulement de très près, il est peut-être nécessaire de remplacer les piles.

FONCTIONNEMENT



RÉVEILLER POWERMAN®

- Pour allumer POWERMAN®, poussez l'interrupteur de mise en marche / arrêt sur la position « ON ».
- Pour éteindre POWERMAN®, poussez l'interrupteur de mise en marche / arrêt sur la position « OFF ».

Mode veille

Appuyez sur sur la télécommande ou le panneau de contrôle pour arrêter les actions de POWERMAN®. Appuyez de nouveau pour le réveiller. Si vous n'appuyez sur aucune touche pendant un certain temps, POWERMAN® se mettra automatiquement en veille pour économiser de l'énergie.

En veille, la télécommande s'éteint automatiquement. Elle fonctionnera à nouveau après avoir réveillé POWERMAN® avec le panneau de contrôle.

Le mode veille est recommandé pour de courtes périodes. Si le robot n'est pas utilisé pendant plusieurs heures ou plus, utilisez l'interrupteur de mise en marche / arrêt.



CONTRÔLER POWERMAN®

POWERMAN® peut tourner la tête, tourner à gauche et à droite, avancer et reculer.

- Appuyez sur ou pour faire tourner la tête de POWERMAN®.
- Appuyez sur ou pour faire tourner POWERMAN® à gauche ou à droite.
- Appuyez sur ou pour que POWERMAN® fasse quelques pas. Appuyez deux fois pour que POWERMAN® glisse sur une plus longue distance.
- Appuyez sur pour ajuster le volume : Bas ↔ Normal ↔ Haut
- Appuyez sur pour éteindre les lumières LED de POWERMAN®. Appuyez de nouveau pour les rallumer.



LANCER DES DISQUES EN MOUSSE

Le passe-temps favori de POWERMAN® est de lancer des disques en mousse !

Appuyez sur pour lancer deux disques à la fois. Rappelez-vous de charger les disques en mousse à l'intérieur de la tête de POWERMAN® et visiez avec ou .

Attention ! Ne pas viser les yeux ou le visage.

S'AMUSER AVEC POWERMAN®

POWERMAN® a plus d'un tour dans sa manche. Il sait danser, jouer de la musique, raconter des blagues et fait de drôles de bruits !



Appuyez sur sur la télécommande pour voir POWERMAN® danser. Appuyez de nouveau pour voir une danse différente.

Attention ! POWERMAN® se déplace en dansant. Ne pas utiliser cette fonction lorsqu'il est sur une table, car il pourrait tomber.



Appuyez sur sur la télécommande ou le panneau de contrôle pour écouter de la musique. Appuyez de nouveau pour écouter une musique différente.



Appuyez sur sur la télécommande pour entendre les blagues de POWERMAN®. Appuyez de nouveau pour entendre une autre blague.



Appuyez sur sur la télécommande pour entendre POWERMAN® faire de drôles de bruits / commentaires. Appuyez de nouveau pour écouter un autre bruit / commentaire.



Appuyez sur sur le panneau de contrôle et parlez à proximité du visage de POWERMAN®. Il répétera automatiquement jusqu'à 12 secondes de discours.

APPRENDRE AVEC POWERMAN®



APPRENDRE AVEC POWERMAN®

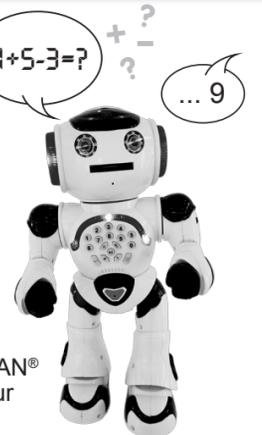
Testez vos connaissances en maths et autres matières avec les quiz de POWERMAN®.

Appuyez sur sur le panneau de contrôle, écoutez attentivement et appuyez sur un chiffre (1 à 9) sur le panneau de contrôle pour répondre. POWERMAN® vous fera savoir si la réponse est correcte et vous posera une autre question.



ÉCOUTER DES HISTOIRES

Appuyez sur sur la télécommande ou le panneau de contrôle pour entendre POWERMAN® raconter une histoire. Appuyez de nouveau pour entendre une autre histoire.



POUR PLUS D'INFOS, REGARDEZ LES VIDÉOS DE POWERMAN® SUR YOUTUBE™ ET WWW.LEXIBOOK.COM !