SCR8FRIM1249_334_V04.pdf 1 11/6/19 6:07 pm

LEXIBOOK® SCR8FR

L'OFFICIEL *du jeu*

SCRABBLE

BRAND Crossword Game

édition ODS8

Mode d'emploi

SCR8FR (334) 76w x112mm (each) 684w x112mm (total)

Introduction

Félicitations ! Nous sommes heureux de vous compter aujourd'hui parmi les très nombreux utilisateurs des produits LEXIBOOK®.
Vous venez d'acquérir l'Officiel du jeu SCRABBLE™, un dictionnaire conçu spécialement pour les amateurs de SCRABBLE. Complet et polyvalent, il vous permet d'optimiser votre jeu et gagner un maximum de points grâce à ses différentes fonctionnalités. Vous pouvez également mettre vos connaissances au défi avec des jeux de lettres et devenir imbattable au SCRABBLE ! Nous vous invitons à lire attentivement ce mode d'emploi pour profiter au maximum de toutes les fonctions offertes par l'Officiel du jeu SCRABBLE™.

POUR COMMENCER

Lors du déballage, assurez-vous d'avoir tous les éléments suivants :
1 x Officiel du jeu SCRABBLE™
1 x pile CR2032
1 x mode d'emploi

AVERTISSEMENT : Tous les matériaux d'emballage, comme le ruban adhésif, les feuilles en plastique, les ficelles et les étiquettes ne font pas partie du produit et doivent être jetés.

ALIMENTATION

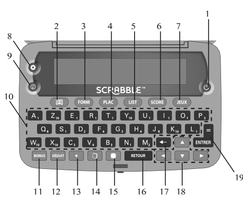
Votre Officiel du jeu SCRABBLE™ fonctionne avec une pile de type CR2032 3V ⎓ (incluse).

Remplacement de la pile
1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment à pile situé au dos de l'appareil.
2. Retirez la pile usagée puis insérez une nouvelle pile de type CR2032 3V ⎓ .
3. Refermez le compartiment à pile et resserrez la vis.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs de l'unité avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés de l'unité. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Cet appareil doit être alimenté avec les piles spécifiées seulement. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez la pile.

DESCRIPTION DES TOUCHES



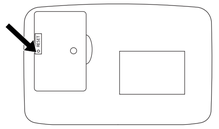
1. Mise en marche et arrêt
2. Dictionnaire et correction
3. Former un mot
4. Placer un mot dans une configuration
5. Mémo-liste des mots sauvegardés
6. Calculer les scores
7. Menu des jeux
8. Menu des paramètres
9. Fonction d'aide
10. Lettres (avec valeur)
11. Ajouter 50 points bonus au score (**)
12. Déduire du score la valeur des lettres inutilisées (**) // Réinitialiser les scores (**) // Supprimer un mot de la mémo-liste
13. Série de lettres inconnues
14. Lettre inconnue ou lettre joker
15. Lettre/mot compte double/triple (*)
16. Effacer tout // retour à l'étape précédente
17. Effacer une lettre tapée
18. Flèches directionnelles
19. Valider un choix

* Fonction disponible en mode PLACER UN MOT et CALCULER LES SCORES uniquement (voir page 9 et 11).
** Fonction disponible en mode CALCULER LES SCORES uniquement (voir page 11).

MISE EN MARCHE ET ARRÊT

Appuyez sur ⏻ pour allumer ou éteindre l'appareil. Au démarrage, une phrase de bienvenue défile sur l'écran. Vous pouvez sauter l'animation à tout moment en appuyant sur n'importe quelle touche du clavier.

Bouton RESET
Si l'appareil ne s'allume pas, s'il ne répond pas correctement ou si l'affichage de l'écran n'est pas régulier, vous pouvez forcer un redémarrage.
Localisez le bouton RESET situé au dos de l'appareil et utilisez un trombone ou autre objet pointu pour appuyer doucement. L'appareil redémarre sans effacer les données et paramètres enregistrés.



DICTIONNAIRE ET CORRECTION

Dictionnaire
Cette fonction vous permet de confirmer la validité d'un mot. Les mots les moins courants sont accompagnés d'une définition.
1. Appuyez sur 📖.
2. Tapez un mot puis appuyez sur ENTRER .
   • Si le mot comporte une définition longue, ▼ clignote à l'écran. Utilisez ▲ / ▼ pour faire défiler le texte.
   • Si le mot comporte des formes multiples (par ex. MANGE et MANGÉ), une liste de mots s'affiche à l'écran. Utilisez ▲ / ▼ pour choisir la forme voulue puis appuyez sur ENTRER .
   • Si le mot comporte plusieurs sens (par ex. BOXER), ▶ clignote à l'écran. Utilisez ◀ / ▶ pour basculer entre les différents sens du mot.
3. Appuyez sur RETOUR à 2 reprises pour revenir à la fonction dictionnaire et correction et pouvoir taper un nouveau mot.

Correction et suggestion
Si l'orthographe du mot tapé est incorrecte ou que le mot ne figure pas dans la base de données, le programme affiche les corrections ou suggestions possibles.

Trouver des mots peu courants
Vous pouvez trouver des mots peu courants en choisissant leur longueur et les lettres qui les composent.
1. Appuyez sur 📖.
2. Tapez une ou plusieurs lettres suivies ou précédées de ▯ pour une lettre inconnue ou ✱ pour une série de lettres inconnues.
   Par exemple, pour trouver un mot de quatre lettres commençant par A, tapez A▯▯▯ puis appuyez sur ENTRER . Pour trouver un mot de longueur indéterminée se terminant par ET, tapez ✱ET puis appuyez sur ENTRER .

FORMER UN MOT

Cette fonction vous permet de voir les mots qu'il est possible de former avec vos lettres.
1. Appuyez sur FORM et tapez vos lettres. Si nécessaire, appuyez sur ▯ pour insérer une ou plusieurs lettres blanches.
2. Appuyez sur ENTRER .
3. Une liste de mots apparaît à l'écran par ordre de score SCRABBLE décroissant (le score est indiqué à gauche du mot). Utilisez ▲ / ▼ pour faire défiler la liste.
4. Appuyez sur ENTRER pour voir la définition du mot en surbrillance.
   • Si aucun mot ne peut être formé à partir de vos lettres, le message « Pas de résultats » apparaît à l'écran.
5. Appuyez sur RETOUR à 2 reprises pour revenir sur la fonction former et pouvoir taper de nouvelles lettres.

PLACER UN MOT

Cette fonction vous permet de trouver des mots à partir de vos lettres et d'une configuration sur le plateau de jeu.
1. Appuyez sur PLAY . Le message « Tapez une config. » vous invite à taper la configuration de jeu où vous souhaitez placer vos lettres.
   • Si la configuration inclut une case « Lettre/mot compte double/triple », vous pouvez appuyer de façon répétée sur ✱ pour choisir parmi les cases spéciales suivantes :
   L Lettre compte double
   L Lettre compte triple
   M Mot compte double
   M Mot compte triple

L'appareil prend en compte l'information dans le calcul des points des mots proposés.

Par exemple, admettons que le plateau se présente comme suit :

			P			
	MOT TRIPLE	A	R	T	LETTRE DOUBLE	
			Y			

2. Entrez votre configuration pour former un mot avec les lettres ART et les deux cases spéciales, puis appuyez sur ENTRER . Votre configuration s'affiche ainsi :

3. Le message « Tapez vos lettres » s'affiche à l'écran. Tapez vos lettres puis appuyez sur ENTRER .
4. Appuyez sur ▲ / ▼ pour faire défiler les mots de la liste. Les mots sont listés par ordre de score SCRABBLE décroissant (le score est indiqué à gauche du mot).

MÉMO-LISTE

Enregistrez les mots qui vous feront gagner le plus de points au SCRABBLE et consultez-les quand vous le voulez !
1. Appuyez sur LIST pour enregistrer un mot lorsque sa définition est affichée, ou lorsqu'il est en surbrillance dans une liste à l'écran.
2. Le message « Mot enregistré, consulter la liste? O/N » apparaît. Appuyez sur « O » pour confirmer ou « N » pour ne pas consulter la liste.
3. Pour consulter les mots enregistrés lorsqu'aucun mot n'apparaît ou n'est surligné à l'écran, appuyez sur LIST . Utilisez ▲ / ▼ pour faire défiler la liste et ◀ / ▶ pour trier les mots par score décroissant ou par ordre alphabétique.
4. Pour supprimer un mot de la mémo-liste, appuyez sur LIST , mettez-le en surbrillance puis appuyez sur DEDUIT .

CALCULER LES SCORES

Calculez les scores des joueurs directement sur l'Officiel du jeu SCRABBLE™ !

Calculer un score
1. Appuyez sur SCORE pour voir la liste des joueurs (de 1 à 4).
2. Sélectionnez un joueur et tapez le mot qui vient d'être placé sur le plateau de jeu. Si une ou plusieurs lettres du mot sont placées sur une case « Lettre/mot compte double/triple », sélectionnez la case en appuyant de façon répétée sur ✱ avant de taper la lettre correspondante.
3. Appuyez sur ENTRER pour valider le mot. Le mot et son score apparaissent à l'écran.
4. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour revenir à la liste des joueurs.

Ajouter les points bonus
Si vous avez utilisé les 7 lettres sur votre chevalet pour faire un mot, c'est un « Scrabble » ! Pour ajouter 50 points bonus au score d'un joueur :
1. Appuyez sur SCORE et mettez le joueur en subrillance.
2. Appuyez sur BONUS et validez avec « O ».

Déduire les points
Une fois la partie terminée, déduisez de votre score la valeur totale des lettres inutilisées.
1. Appuyez sur SCORE et sélectionnez un joueur.
2. Tapez les lettres inutilisées.
3. Appuyez sur DEDUIT et validez avec « O ». Le score final s'affiche à l'écran.

Réinitialiser les scores
Pour remettre tous les scores à zéro :
1. Appuyez sur SCORE .
2. Appuyez sur DEDUIT et validez avec « O ».

MENU DES JEUX

L'Officiel du SCRABBLE™ vous propose quatre jeux de lettres passionants qui vous permettront d'aiguiser vos talents au SCRABBLE et d'apprendre de nouveaux mots ! Appuyez sur JEUX et utilisez ▲ / ▼ pour sélectionner le niveau de difficulté et l'un des jeux proposés :
Génie du SCRABBLE, Pendu, Méli-Mélo et Mot Mystère.
1. Dans un premier temps, sélectionnez "Niveau" pour déterminer le niveau de difficulté et appuyez sur ENTRER une fois votre choix fait.
2. Puis sélectionnez le jeu auquel vous souhaitez jouer en appuyant sur ENTRER .
   • Pour rejouer, appuyez sur RETOUR .
   • Pour voir la définition du mot devinè, appuyez sur ENTRER .

Génie du SCRABBLE
Tentez de deviner le mot valant le plus de points à l'aide des lettres proposées. Le nombre de tentatives est affiché à droite de l'écran.

Tapez les lettres affichées en haut de l'écran afin de compléter le mot. Utilisez ◀ / ▶ pour déplacer le curseur et appuyez sur ENTRER pour valider le mot.
• Pour mélanger les lettres, appuyez sur ✱ .

Pendu
Jouez au célèbre jeu du pendu en devinant le mot inconnu et ainsi sauver le petit bonhomme ! Le nombre de tentatives est affiché à droite de l'écran.

Pour jouer, tapez tout simplement les lettres du clavier. Un message vous informe lorsqu'une lettre a déjà été utilisée.

Méli-Mélo
Dans ce jeu, vous devez former un mot avec les lettres proposées. Le nombre de tentatives est affiché à droite de l'écran.

Tapez les lettres affichées en haut de l'écran afin de former un mot. Utilisez ◀ / ▶ pour déplacer le curseur et appuyez sur ENTRER pour valider le mot.
• Pour mélanger les lettres, appuyez sur ✱ .

Mot Mystère
Essayez de deviner le mot mystère. Le nombre de tentatives est affiché à droite de l'écran.

Saisissez un mot puis appuyez sur ENTRER . Le nombre de lettres bien positionnées **(B)** et de lettres mal positionnées **(M)** s'affiche à droite du mot, afin de vous aiguiller. Utilisez ▲ / ▼ pour consulter les mots tapés auparavant.

MENU DES PARAMÈTRES

Appuyez sur ⚙ pour accéder aux paramètres de votre appareil.

Contraste de l'écran
Réglez le contraste selon votre préférence. Utilisez ◀ / ▶ pour régler le contraste puis validez avec ENTRER .

Taille de la police
Choisissez la taille de la police la plus adaptée à vos besoins. Utilisez ▲ / ▼ puis validez avec ENTRER .

Extinction automatique
Réglez le paramètre d'arrêt automatique de l'appareil entre 1, 5, 10, 15 ou 20 minutes d'inactivité.

Réinitialisation de l'appareil
Effacez les données de votre appareil et restaurez les paramètres par défaut.

ATTENTION : Tous les réglages personnalisés seront perdus. De plus, tous les scores et les mots de la mémo-liste seront effacés.

FONCTION D'AIDE

Obtenez de l'aide sur l'utilisation de l'Officiel du jeu SCRABBLE™ :
1. Appuyez sur ⓘ depuis le menu où vous vous trouvez pour afficher le message d'aide correspondant. Utilisez ▲ / ▼ pour lire le message en entier.
2. Pour quitter un message d'aide, appuyez sur RETOUR .

SPÉCIFICATIONS

Pile : 1 x CR2032 3V ⎓
Taille : 13 x 8,5 x 1,2 cm
Poids : 106 g

ENTRETIEN ET GARANTIE

Ne pas exposer l'appareil au soleil direct, à des températures extrêmes, à l'humidité et à la poussière. Ne pas laisser tomber l'appareil. Ne pas utiliser de détergent, de produit nettoyant ou de solvant pour nettoyer l'appareil. Essuyez simplement l'appareil avec un chiffon doux, sec et propre. Ne pas tordre l'appareil. Ne pas tenter d'ouvrir le boîtier.
Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité…).
Dans un souci d'amélioration de nos services, certains détails et couleurs du produit sur l'emballage pourraient être sujets à modification.

Note : Notice à conserver pour consultation ultérieure. Le contenu de ce mode d'emploi peut changer sans préavis. Aucune partie de ce mode d'emploi ne doit être reproduite sans le consentement écrit du fabricant.

Référence : SCR8FR
Fabriqué en Chine

LEXIBOOK S.A.
Bat. 11
6 avenue des Andes
91940 Les Ulis
France

© LEXIBOOK®
© 2019 Mattel, Inc. Tous droits réservés.
© Larousse 2019

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, écrivez à savcomfr@lexibook.com

www@lexibook.com

Informations sur la protection de l'environnement
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères ! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

Élimination de la batterie de ce produit
(Applicable aux pays disposant de systèmes de collecte séparés) Ce symbole indique que la batterie contenue dans ce produit ne doit pas être mise au rebut avec les déchets ménagers comme stipulé dans la directive européenne 2013/56/EU. Les piles usagées doivent être mises au rebut séparément des ordures ménagères, auprès de centres de récupération agréés par le gouvernement ou les autorités locales. L'élimination correcte de vos piles et batteries usagées permet d'éviter toute conséquence néfaste sur l'environnement et votre propre santé. Renseignez-vous sur le système de collecte des produits électriques et électroniques et batteries. Ne jetez jamais le produit et batteries usagées avec les déchets ménagers et suivez les règles de votre collectivité. Pour plus d'informations sur l'élimination de vos piles et batteries usagées, contactez votre mairie ou le centre de collecte des déchets.

Tous les papiers sont recyclables

Ce produit n'est pas un jouet.

IM code: SCR8FRIM1249

SCR8FR (334) 76w x112mm (each) 684w x112mm (total)