

©Nintendo

Per i servizi di assistenza post-vendita, contattare i nostri team:
www.lexibook.com



Protezione Ambientale
Gli apparecchi elettrici di scarto possono essere riciclati e non devono essere gettati insieme ai rifiuti domestici. Si prega di sostenere attivamente la conservazione delle risorse e proteggere l'ambiente restituendo l'apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).

DEUTSCH

Produktbeschreibung

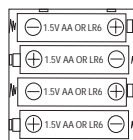
1. MODE-Taste: Auswahl des Einstellungsmodus
2. Taste: Drücke diese Taste, um den Weckalarm in den Snooze-Modus zu schalten.
3. VOL-Taste: Drücke ein-mal und drücke dann auf UP oder DOWN, um die Lautstärke der Melodien einzustellen.
4. LCD Bildschirm
5. Batteriefach (im Boden des Gerätes)
6. Nachtlicht-Gummistandfüße
7. DOWN-Taste: Drücke diese Taste, um die Lautstärke leiser zu stellen.
8. UP-Taste: Drücke diese Taste, um die Lautstärke lauter zu stellen.
9. Chase & Marshall-Taste
10. Lautsprecher
11. Projektor
12. PROJECTOR-Taste: Projektion der Uhrzeit an die Zimmerdecke.

Batterieinformationen

Ihr Projector-wecker benötigt zum Betrieb 4 x 1,5V --- LR6/AA Batterien (nicht mitgeliefert).

Wenn Sie den RP500PA_03 zum ersten Mal benutzen:

1. Öffnen Sie mithilfe eines Schraubendrehers die Batteriefachabdeckung im Boden des Gerätes.
2. Legen Sie die 4 x LR6/AA 1,5 V --- Batterien (nicht mitgeliefert) unter Beachtung der Polaritätsmarkierungen im Batteriefach ein.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.



WICHTIGER HINWEIS: Für eine bessere Leistung wird die Benutzung von alkalischen Batterien mit diesem Produkt empfohlen.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingeleitet werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Die Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dies ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden, zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Fehlfunktionen oder Speicherverlust können durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen verursacht werden. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, entfernen Sie die Batterien und legen sie wieder ein.

Hinweis:

- Halten Sie um das Gerät herum einen Mindestabstand ein, um eine ausreichende Luftzirkulation zu gewährleisten.
- Die Luftzirkulation darf nicht durch Bedecken der Lüftungsöffnungen durch solche Gegenstände wie Zeitschriften, Tischdecken, Vorhängen usw. behindert werden.
- Es dürfen keine offenen Flammen auf das Gerät gestellt werden, wie zum Beispiel brennende Kerzen.
- Batterien müssen auf sichere Weise entsorgt werden. Entsorgen Sie Batterien in den hierfür vorgesehenen Sammelbehältern, um die Umwelt zu schützen.
- Das Gerät ist für den Gebrauch in einem moderaten und/oder tropischen Klima vorgesehen.

Aufstellen

Auspacken des Gerätes

Achten Sie beim Auspacken darauf, dass die folgenden Elemente enthalten sind:

- 1 x Projector-wecker mit Klingeltönen
- 1 x Bedienungsanleitung

WARNUNG: Das gesamte Verpackungsmaterial wie Klebeband, Plastikfolie, Drähte und Etiketten ist nicht Teil dieses Spielzeuges und sollte entsorgt werden.

Einstellungen

UHR

1. Zum Stellen der Uhr halte die MODE-Taste gedrückt.
2. Drücke UP/DOWN, um das 12h/24h-Format einzustellen.
3. Drücke die MODE-Taste erneut.
4. Drücke UP/DOWN, um die Stunde einzustellen.
5. Drücke die MODE-Taste erneut.
6. Drücke UP/DOWN, um die Minuten einzustellen.
7. Drücke die MODE-Taste, um in den Uhrzeit-Modus zurückzukehren.

WECKZEIT

1. Um den Wecker zu stellen, drücke einmal MODE. wird auf dem Display angezeigt, dann drücke und halte den Knopf „MODE“. Drücke auf den UP/DOWN Knopf und wähle ON/OFF.
2. Drücke UP/DOWN, um die Stunde einzustellen.
3. Drücke die MODE-Taste erneut.
4. Drücke UP/DOWN, um die Minuten einzustellen.
5. Drücke die MODE-Taste erneut.
6. Drücke UP/DOWN, um den Alarmton zu wählen
7. Drücke die MODE-Taste, um den Vorgang zu beenden.

Wecker: der Alarm dauert eine Minute lang

Wenn der Wecker ertönt, drücke die Taste, um den Weckalarm nach 5 Minuten zu wiederholen (Snooze-Funktion – das Glockensymbol blinkt), oder drücke eine beliebige andere Taste, um den Weckalarm auszuschalten.

MELODIEN

Drücken Sie Mario, um eine der 4 vorgespeicherten Melodien abzuspielen.

NACHTLICHT

Drücken Sie einmal auf die Basis der Uhr, um das Nachtlicht einzuschalten. Drücken Sie erneut, um das Licht auszuschalten. Hinweis: Wenn es aktiviert ist, leuchtet das Nachtlicht für 15 Minuten.

PROJEKTOR

Drücken Sie PROJECT, um der Uhr an der Zimmerdecke zu sehen. Das Projektionsbild wird allmählich nach ein paar Sekunden ausgeblendet.

Technische Daten

Abmessungen	180 x 160 x 171mm
Batterien	4 x LR6/AA 1,5 V

Wartung

Die Oberflächenausführung Ihres Gerätes kann mit einem Staubtuch gereinigt und so wie andere Möbelstücke gepflegt werden. Reinigen Sie das Geräteäußere mit einem weichen, sauberen Tuch, das mit klarem, lauwarmem Wasser angefeuchtet ist. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie die Plastikteile reinigen und abwischen. Eine milde Seife und ein feuchtes Tuch können zum Reinigen der Vorderseite verwendet werden.

Garantie

2 Jahre Garantie. Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundenservices wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie deckt alle Material- und Herstellungsängel ab, mit Ausnahme von Verschleißerscheinungen, die aus der Missachtung der Bedienungsanleitung oder fahrlässigen Handlungen an diesem Produkt resultieren (wie z. B. Auseinanderbauen, das Gerät Hitze oder Feuchtigkeit aussetzen usw.). Es wird empfohlen, die Verpackung für spätere Verwendung aufzubewahren. Im Bemühen unseren Service weiterhin zu verbessern, können wir an den Farben und der Ausführung des Produktes, wie es auf der Verpackung abgebildet ist, Änderungen vornehmen.

HINWEIS: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, sie enthält wichtige Informationen.

Referenz: RP500NI

Entworfen und entwickelt in Europa – Hergestellt in China

© Lexibook®

©Nintendo

Deutschland & Österreich

Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams:

savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com



Umweltschutz:

Ausgerüstete Elektrogeräte können recyclet werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden! Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).

NEDERLANDS

Productbeschrijving

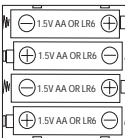
1. MODE knop: opent de instelmodus.
2. knop: druk op deze knop om de wekker te slimeren.
3. VOL knop: Druk eenmaal op deze knop en vervolgens op UP of DOWN om het volume te melodieën te wijzigen.
4. LCD-scherm
5. Batterijvak (onderaan het apparaat)
6. Nachtlamp rubber voeten
7. DOWN knop: druk op deze knop om het volume te verlagen.
8. UP knop: druk op deze knop om het volume te verhogen.
9. Mario knop
10. Luidspreker
11. Projector
12. PROJECT knop: projecten van de tijd op het plafond.

Batterij-informatie

Uw alarmklok met projector wordt aangedreven door 4 x 1,5V --- AA / LR6 type batterijen (niet meegeleverd).

Als u de RP500PA_03 voor de eerste maal gebruikt:

1. Open het batterijvak, dat zich achteraan het apparaat bevindt, met behulp van een schroevendraaier.
2. Plaats de 4 x AA/LR6 1,5V ---batterijen (niet meegeleverd) en let hierbij op de juiste polariteit aangegeven binnen het batterijvak.
3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.



BELANGRIJKE OPMERKING: Voor een optimale prestatie wordt het aanbevolen om alkaline batterijen met dit product te gebruiken.

Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevorterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Geleef de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen. Stel de batterijen nooit bloot aan een warmtebron, zoals zonlicht of vuur.

WAARSCHUWING: Storing of geheugenverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als het apparaat niet naar behoren werkt, haal de batterijen uit en plaats deze dan opnieuw.

Opmerking:

- Houd een minimale afstand rond het apparaat voor voldoende ventilatie.
- De ventilatie dient niet belemmerd te worden door het afdekken van de ventilatieopeningen door voorwerpen zoals een krant, een tafellaken, gordijnen, etc.
- Plaats geen voorwerp met een open vlam, zoals een brandende kaars, op het apparaat.
- Gooi de batterijen op een juiste manier weg. Gooi gebruikte batterijen in de inzamelbakken die voor dit doeleinde voorzien zijn.
- Het apparaat is ontworpen om te worden gebruikt in een gematigd en/of tropisch klimaat.

Installatie

Het apparaat uitpakken

Controleer tijdens het uitpakken of de volgende onderdelen aanwezig zijn:
1 x Alarmklok met projector
1 x Gebruiksaanwijzing

WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmateriaal, zoals kleefband, plastic vellen, koorden en labels vormen geen onderdeel van dit speelgoed en dienen verwijderd te worden.

Instellingen

KLOK

1. Om de klok in te stellen, druk en houd de MODE toets ingedrukt.
2. Druk op UP/DOWN om 12U/24U in te stellen.
3. Druk nogmaals op de MODE toets.
4. Druk op UP/DOWN om het uur in te stellen.
5. Druk nogmaals op de MODE toets.
6. Druk op UP/DOWN om de minuten in te stellen.
7. Druk op de MODE toets om naar de klokmodus terug te gaan.

ALARM

1. Om de wekker in te stellen, druk eenmaal op MODE. verschijnt op het scherm, druk vervolgens op de MODE knop en houd ingedrukt, en druk op de UP/DOWN knop om ON/OFF te kiezen.
2. Druk op UP/DOWN om het uur in te stellen.
3. Druk nogmaals op de MODE toets.
4. Druk op UP/DOWN om de minuten in te stellen.
5. Druk nogmaals op de MODE toets.
6. Druk op UP/DOWN om het geluid van het alarm te kiezen
7. Druk op de MODE toets om te beëindigen.

Opmerking: De wekker gaat gedurende 1 minuut af.

Als de wekker afgaat, druk op de toets om de wekker gedurende 5 minuten te onderbreken (het klok pictogram knippert) of druk op een willekeurige andere toets om de wekker uit te zetten.

MELODIËN

Druk op Mario om een van de 4 vooringesteelde melodieën af te spelen.

NACHTLAMP

Druk eenmaal op het voetstuk van de klok om de nachtlamp in te schakelen. Druk nogmaals om deze uit te schakelen.

Opmerking: de nachtlamp brandt 15 minuten wanneer ingeschakeld.

PROJECTOR

Druk op PROJECT om de tijd op het plafond project. De projectie dooft na enkele seconden langzaam uit.

Technische gegevens

Afmetingen	(D)180 x (B)160 x (H)171 mm
Batterijen	4 x LR6/AA 1,5 V

Onderhoud

Maak de buitenkant van uw apparaat schoon met een stofdoek en onderhoud deze op dezelfde manier als andere apparatuur. Gebruik een zachte, schone doek, bevochtigd in lauw water om de buitenkant van het apparaat schoon te maken. Wees voorzichtig als u de plastic onderdelen schoonmaakt. Gebruik milde zeep en een licht bevochtigde doek om het frontpaneel schoon te maken.

Garantie

Dit product is gedekt door onze garantie van 2 jaar.

Voor elke vordering onder de garantie of dienst na verkoop, neem contact op met uw verdeler en leg een geldig aankoopbewijs voor. Onze garantie dekt om het even welke materiaal- of fabricagefout, met uitzondering van schade veroorzaakt door het niet opvolgen van de gebruiksaanwijzing of door een onachtzame actie uitgevoerd op dit apparaat (zoals ontmanteling, blootstelling aan warmte of vocht, enz.). Het is aanbevolen om de verpakking te bewaren voor toekomstige raadpleging.

Om onze diensten te verbeteren, is het mogelijk dat de kleuren en de details van het product zoals weergegeven op de verpakking wijzigen.

OPMERKING: Bewaar deze gebruiksaanwijzing, het bevat belangrijke informatie.

Referentie: RP500NI

Ontworpen en ontwikkeld in Europa – Vervaardigd in China

© Lexibook®

©Nintendo

Voor service na verkoop, neem

contact op met onze teams:

www.lexibook.com



Bescherming van het milieu

Algedankte elektrische apparatuur kan worden gerecycled en mag niet met het gewone huishoudelijk afval worden weggegooid. Steun het behoud van onze natuurlijke rijkdommen op een actieve manier en help met het beschermen van het milieu door dit apparaat bij een inzamelpunt in te leveren (indien voorhanden).

IM code: RP500NI_IM2260