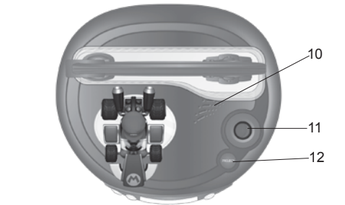
Réveil projecteur Mario Kart avec sons
Mario Kart projector alarm clock with sounds





Mode d'emploi • Instruction manual • Manual de instrucciones • Manuale di istruzioni • Manual de instruções • Bedienungsanleitung • Handleiding

LEXIBOOK® RP500NI

FRANÇAIS

Description du produit

1. Bouton MODE : sélectionner le mode.
2. Bouton : rappel d'alarme.
3. Bouton VOL. : appuyez une fois sur ce bouton, puis sur UP ou DOWN pour modifier le volume des effets sonores.
4. Écran LCD
5. Compartiment à piles (sous l'appareil)
6. Base avec pieds de déclenchement de la « veilleuse »
7. Bouton DOWN : baisser le volume sonore.
8. Bouton UP : augmenter le volume sonore.
9. Bouton « Mario Kart »
10. Enceinte
11. Projecteur
12. Bouton PROJECT : projetter l'heure au plafond.

Informations concernant les piles

Votre réveil projecteur fonctionne avec 4 piles de type 1.5V ⎓ AA / LR6 (non incluses).

Avant la première utilisation:
1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le couvercle des piles situé sous l'appareil.
2. Insérez 4 piles de type AA/LR6 1.5V ⎓ (non incluses) en respectant la polarité indiquée.
3. Remettez le couvercle en place et serrez les vis.

NOTE IMPORTANTE : Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines avec ce produit.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du produit avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du produit. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Cet appareil doit être alimenté avec les piles spécifiées seulement. Les piles ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

Notes:
- Garder une distance minimale autour de l'appareil pour une aération suffisante ;
- Il convient que l'aération ne soit pas gênée par l'obstruction des ouvertures d'aération par des objets tels que journaux, nappes, rideaux, etc. ;
- Il convient de ne pas placer sur l'appareil des sources de flammes nues, telles que des bougies allumées ;
- Les piles doivent être jetées de façon conforme. Les déposer dans des bacs de collecte prévus afin de protéger l'environnement ;
- L'appareil est destiné à être utilisé sous un climat tempéré et/ou tropical.

Installation

Déballage
Lors du déballage, vérifiez que l'emballage contient tous les éléments suivants:
1 x Réveil projecteur
1 x Mode d'emploi

AVERTISSEMENT: Tous les matériaux d'emballage, comme le scotch, les feuilles en plastique, les ficelles et les étiquettes ne font pas partie de ce produit et doivent être jetés.

Réglages

HORLOGE
1. Pour régler l'horloge, appuyez puis maintenez enfoncée la touche MODE jusqu'à ce que l'affichage à l'écran clignote.
2. Appuyez sur UP / DOWN pour choisir l'affichage de 12H ou 24H.
3. Appuyez de nouveau sur la touche MODE.
4. Appuyez sur UP / DOWN pour régler l'heure.
5. Appuyez de nouveau sur la touche MODE.
6. Appuyez sur UP / DOWN pour régler les minutes.
7. Appuyez sur la touche MODE pour revenir en mode horloge.

ALARME
1. Pour régler l'alarme, appuyez brièvement sur MODE. " " apparait sur l'écran, puis appuyez et maintenez la touche MODE enfoncée. Appuyez sur UP/DOWN et choisissez ON/OFF.
2. Appuyez sur UP / DOWN pour régler l'heure.
3. Appuyez de nouveau sur la touche MODE pour enregistrer l'heure et passer au réglage des minutes.
4. Appuyez sur UP / DOWN pour régler les minutes.
5. Appuyez de nouveau sur la touche MODE pour enregistrer les minutes.
6. Appuyez sur UP / DOWN pour choisir entre les 4 différentes sonneries.
7. Appuyez sur la touche MODE pour enregistrer votre choix.

Note: Lorsque l'alarme se déclenche, elle dure 1 minute.
Lorsque l'alarme se déclenche, appuyez sur la touche pour reporter l'alarme de 5 minutes (l'icône en forme d'une cloche clignotera), ou appuyez sur n'importe quelle touche pour l'éteindre.

MÉLODIES
Appuyez sur Mario pour déclencher l'une des 4 mélodies préenregistrées.

VEILLEUSE
Appuyez une fois sur la base du réveil pour activer la veilleuse. Appuyez une nouvelle fois sur la base pour l'arrêter.
Note : lorsqu'elle est activée, la veilleuse reste allumée pendant 15 minutes.

PROJECTEUR
Appuyez sur PROJECT pour projeter l'heure au plafond. L'image projetée s'estompe progressivement au bout de quelques secondes.

Données techniques

Dimensions	(L)180 x (l)160 x (H)171 mm
Piles	4 x AA/LR6 1,5V

Entretien

Le revêtement de l'appareil peut être nettoyé avec un chiffon à poussière, comme un meuble. Pour l'extérieur de l'appareil, utilisez un chiffon propre, doux, légèrement imbibé d'eau tiède non savonneuse. Faites particulièrement attention lors du nettoyage et du séchage des parties en plastique. Pour le panneau avant, vous pouvez si vous le souhaitez utiliser un chiffon humide et du savon doux.

Garantie

Ce produit est couvert par une garantie de deux ans.

Pour tout service après-vente et pour toute plainte intervenant pendant la période de garantie, adressez-vous à votre magasin de vente en présentant une preuve d'achat valide. Notre garantie couvre tous les défauts liés aux matériaux et à la fabrication, mais exclut toute détérioration résultant du non-respect des instructions du mode d'emploi ou d'une négligence de la part de l'utilisateur (démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité, etc.). Il est recommandé de conserver l'emballage pour référence ultérieure.

Dans un souci d'amélioration de nos services, nous procédons régulièrement à des modifications des couleurs et de certains détails du produit montré sur l'emballage.

REMARQUE: Conservez ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.

Référence : RP500NI
Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine
© Lexibook®
©Nintendo

Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes
Batiment 11
91940 Les Ulis– France

Tous les papiers sont recyclables

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, écrivez à **savcomfr@lexibook.com**

www.lexibook.com

CE

Ce produit n'est pas un jouet.

Informations sur la protection de l'environnement
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères ! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

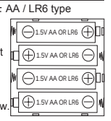
ENGLISH

Product description

1. MODE button: select the setting mode.
2. button: snooze function
3. VOL. button: Press once and then press on UP or DOWN to change the volume for the sound effects.
4. LCD screen
5. Battery compartment (at the bottom of the unit)
6. Night-light rubber feet
7. DOWN button: turn the volume down.
8. UP button: turn the volume up.
9. Mario Kart button
10. Speaker
11. Projector
12. PROJECT button: project the time onto the ceiling.

Battery information

Your Alarm Clock Projector works with 4 x 1.5V ⎓ AA / LR6 type batteries (not included).



When you use the RP500NI for the first time:
1. Using a screwdriver, open the battery compartment cover located at the bottom of the unit.
2. Install the 4 x AA/LR6 1.5V ⎓ batteries (not included) observing the polarity markings inside the battery compartment.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.

IMPORTANT NOTE: For better performance, it is recommended to use alkaline batteries with this product.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the product before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the product. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the product for a long period of time. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, remove the batteries and insert them again.

Notes:
- Keep a minimum distance around the device for sufficient ventilation;
- The openings should never be blocked by newspapers, curtains,table-cloths, etc.;
- Do not place the device on open flames such as lighted candles;
- Batteries should be disposed properly. Take them to the collection container in order to protect the environment;
- Device for use in a temperate and/or tropical climate.

Installation

Unpacking the device
When unpacking, ensure that the following elements are included:
1 x Alarm Clock Projector
1 x Instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this product and should be discarded.

Settings

CLOCK
1. To set the clock, press and hold the MODE key.
2. Press UP/DOWN to set 12H/24H.
3. Press MODE key again.
4. Press UP/DOWN to set hour.
5. Press MODE key again.
6. Press UP/DOWN to set minutes.
7. Press MODE key to come back to the Clock Mode.

ALARM
1. To set the alarm, press MODE once. " " appears on the screen, then press and hold MODE button, press UP/DOWN button to choose ON.
2. Press UP/DOWN to set hour.
3. Press MODE key again.
4. Press UP/DOWN to set minutes.
5. Press MODE key again.
6. Press UP/DOWN to choose between the 4 different ringtones.
7. Press MODE key to finish.

Notes: The alarm lasts 1 minute.
When the alarm sounds, press key to snooze the alarm for 5 minutes (the bell icon will flash), or press any other keys to turn it off.

MELODIES
Press Mario to play one of the 4 preloaded melodies.

NIGHTLIGHT
Press once on the base of the clock to switch on the nightlight. Press again to stop it.
Note: when activated, the nightlight will stay on for 15 minutes.

PROJECTOR
Press PROJECT to project the time onto the ceiling. The projection will gradually fade out after a few seconds.

Specifications

Dimensions	(L)180 x (l)160 x (H)171 mm
Batteries	4 x AA/LR6 1,5V

Maintenance

The finish on your unit may be cleaned with a dust cloth and cared for as other furniture. Use a soft, clean cloth moistened with plain, lukewarm water to clean the exterior of the unit. Use caution when cleaning and wiping the plastic parts. Mild soap and a damp cloth may be used on the front panel.

Warranty

This product is covered by our 2-years warranty.

For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference.

In a bid to keep improving our services, we could implement modifications on the colors and the details of the product shown on the packaging.
NOTE: Please keep this instruction manual, it contains important information.

Reference: RP500NI
Designed and developed in Europe – Made in China
© Lexibook®
©Nintendo

United Kingdom & Ireland
For after-sales service, please contact us at **savcomfr@lexibook.com**

www.lexibook.com

UK CA CE

This product is not a toy.

Environmental Protection
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).

ESPAÑOL

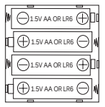
Descripción del producto

1. Botón MODE: permite seleccionar el modo de configuración.
2. Botón : presione este botón para activar la repetición de alarma.
3. Botón VOL.: Presiónelo una vez y luego, presione los botones UP o DOWN para subir o bajar el volumen de melodías.
4. Pantalla LCD
5. Compartimento de las pilas (en la cara inferior del aparato)
6. Patas de goma/interruptor de luz de noche
7. Botón DOWN: bajar el volumen.
8. Botón UP: subir el volumen.
9. Botón de Mario
10. Altavoz
11. Proyector
12. Botón PROJECT: proyectar en el techo la indicación de la hora.

Información relacionada con las pilas

Su reloj despertador con función de proyector funciona con 4 pilas de 1,5 V ⎓ de tipo AA/LR6 (no incluidas).

Antes de utilizar por primera vez su aparato modelo RP500NI, lleve a cabo los siguientes pasos preliminares:
1. Utilizando un destornillador, abra la tapa del compartimento de las pilas situado en la cara inferior del aparato.
2. Instale 4 pilas de 1,5 V de tipo AA/LR6 (no incluidas) observando las indicaciones de polaridad que se muestran en el interior del compartimento de las pilas.
3. Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.



NOTA IMPORTANTE: Para que el producto funcione de manera óptima, se recomienda la utilización de pilas alcalinas.

No se deben intentar cargar aquellas pilas que no sean recargables. Las pilas recargables deberán retirarse del producto antes de cargarlas. Las pilas recargables deberán recargarse únicamente bajo la supervisión de un adulto. No deberán mezclarse diferentes tipos de pilas ni tampoco pilas nuevas con otras usadas. Utilice únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes a las recomendadas. Inserte las pilas observando la polaridad correcta. Deberán retirarse del producto las pilas agotadas. No cortocircuite los terminales de alimentación. No arroje las pilas al fuego. Retire las pilas del producto si no va a utilizarlo durante periodos prolongados. Deberá evitarse exponer las baterías a temperaturas excesivamente elevadas tales como las generadas por la acción de los rayos del sol o de las llamas.

¡ADVERTENCIA! Las descargas electrostáticas o interferencias de una frecuencia suficientemente fuerte podrán provocar el funcionamiento anormal del aparato o la pérdida de los datos almacenados en su memoria. En caso de observarse algún funcionamiento anormal, bien retire y vuelva a instalar las pilas.

Notas:
- Guardar una distancia mínima alrededor del aparato, para que tenga una ventilación adecuada;
- La ventilación no debe quedar impedida debido a la obstrucción de las aberturas de ventilación por objetos como periódicos, manteles, cortinas, etc.;
- No es conveniente colocar sobre el aparato fuentes de llama viva, como velas encendidas;
- Las pilas deben desecharse de manera conforme. Deposítelas en contenedores selectivos previstos a este efecto, para proteger el medio ambiente;
- El aparato ha sido diseñado para su uso en un clima templado o tropical.

Instalación

Desembalaje del aparato
Cuando desembale el aparato, asegúrese de que los siguientes elementos están presentes en el paquete:
1 x Reloj despertador con proyector
1 x Manual de instrucciones

¡ADVERTENCIA! Todos los elementos utilizados para el embalaje tales como cintas, recubrimientos plásticos, ataduras metálicas y etiquetas no forman parte de este producto y, por lo tanto, deberán desecharse.

Configuración

RELOJ
1. Para poner el reloj en hora, mantenga presionado el botón MODE.
2. Presione UP/DOWN para configurar el formato de 12H/24H.
3. Presione el botón MODE de nuevo.
4. Presione UP/DOWN para configurar la hora.
5. Presione el botón MODE de nuevo.
6. Presione UP/DOWN para configurar los minutos.
7. Presione el botón MODE para volver al Modo de reloj.

ALARMA
1. Para configurar la alarma, presione MODE una vez. " " aparece en pantalla, a continuación mantenga presionado el botón MODE (Modo), y presione el botón UP/DOWN para seleccionar ON/OFF
2. Presione UP/DOWN para configurar la hora.
3. Presione el botón MODE de nuevo.
4. Presione UP/DOWN para configurar los minutos.
5. Presione el botón MODE de nuevo.
6. Presione UP/DOWN para elegir su sonido de alarma.
7. Presione el botón MODE para finalizar.

Notas: La alarma toca durante 1 minuto.
Al sonar la alarma, presione el botón para que la alarma vuelva a sonar al cabo de 5 minutos (el icono de la campana parpadeará), o presione otros botones para desactivarla.

MELODÍAS
Pulse el botón de Mario para reproducir una de las 4 melodías pregrabadas.

LUZ DE NOCHE
Presione una sola vez la base del reloj para encender la luz de noche. Vuelva al presionarla para apagarla.
Nota: cuando se activa la luz nocturna, ésta permanecerá encendida durante 15 minutos.
FUNCIÓN PROYECTOR
Pulse el botón PROJECT para que se muestre en el techo la hora. La proyección irá atenuándose gradualmente al cabo de unos segundos hasta desaparecer.

Especificaciones

Dimensiones	180 (alto) x 160 (ancho) x 171 (profundidad) mm
Pilas	4 pilas de 1,5 V de tipo AA/LR6

Mantenimiento

El acabado de su aparato puede limpiarse con una bayeta, de la misma manera utilizada para limpiar sus otros muebles. Para limpiar el exterior del aparato, utilice un paño limpio y suave, ligeramente humedecido con agua clara y tibia. Tenga cuidado al limpiar los elementos de plástico del aparato. Si lo desea, podrá utilizar un tipo de jabón suave y un paño humedecido para limpiar el panel frontal.

Garantía

Este producto está cubierto por nuestra garantía de dos (2) años.

Para efectuar cualquier reclamación en garantía o solicitud de reparación posventa, le rogamos que se ponga en contacto con su distribuidor y le presente un comprobante válido de compra. Nuestra garantía cubre aquellos defectos de material o mano de obra que sean imputables al fabricante, a excepción de todo aquel deterioro que se produzca como consecuencia de la no observación de las indicaciones señaladas en el manual de instrucciones o de toda intervención improcedente en el aparato (como por ejemplo, desmontaje, exposición al calor o humedad, etc.). Se recomienda conservar el embalaje para poder utilizarlo como referencia futura.

En nuestro continuo afán de optimización de servicios, podremos implementar modificaciones en los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

NOTA: por favor conserve este manual de instrucciones, ya que contiene informaciones importantes.

Referencia: RP500NI
Diseñado y desarrollado en Europa - Fabricado en China
© Lexibook®
©Nintendo

España
Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos: **savcomfr@lexibook.com**

www.lexibook.com

CE

Este producto no es un juguete.

Precauciones para la protección del medioambiente
¡Al final de su vida útil, los aparatos eléctricos pueden reciclarse y no deberán desecharse junto con los desperdicios domésticos! Le rogamos que apoye activamente la conservación de los recursos naturales y contribuya a la protección del medioambiente desechando este aparato eléctrico en un centro de reciclaje autorizado (si lo hay) al final de su vida útil.

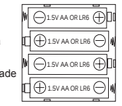
PORTUGUÊS

Descrição do produto

1. Botão MODE: Escolhe o modo de definição.
2. Botão : Prima este botão para colocar o despertador em snooze.
3. Botão VOL.: Prima uma vez e depois prima UP ou DOWN para mudar o volume de melodias.
4. Ecrã LCD
5. Compartimento das pilhas (na parte inferior da unidade)
6. Pé de borracha com luz nocturna
7. Botão DOWN: baixar o volume.
8. Botão UP: aumentar o volume.
9. Botão Mario Kart
10. Altifalante
11. Projector
12. Botão PROJECT: Projetos da época no tecto.

Informação acerca das pilhas

O seu Despertador Projector funciona com 4 pilhas ⎓ AA / LR6 de 1,5V (não incluídas).



Quando usar o RP500NI pela primeira vez:
1. Com uma chave de fendas, abra a tampa do compartimento das pilhas, que se encontra na parte inferior da unidade.
2. Coloque as 4 pilhas AA/LR6 de 1,5V ⎓ (não incluídas), tendo em conta os sinais da polaridade no interior do compartimento das pilhas.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.

NOTA IMPORTANTE: Para um melhor desempenho, recomendamos que use pilhas alcalinas com este produto.

Não recarregue pilhas não recarregáveis. As pilhas recarregáveis têm de ser retiradas do produto antes de serem recarregadas. As pilhas recarregáveis só podem ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas nem pilhas novas com pilhas usadas. Utilize apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às recomendadas. Coloque as pilhas com a polaridade correcta. Retire as pilhas gastas do produto. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas se não usar o produto durante um longo período de tempo. As pilhas não devem ser expostas a calor em excesso, como luz directa do sol, fogo ou algo parecido.

AVISO: O mau funcionamento ou perda de memória podem ser causados por fortes interferências ou descargas electrostáticas. Caso ocorra algum funcionamento anormal, retire e volte a colocar as pilhas.

Notas:
- Mantenha uma distância mínima em redor do aparelho, para uma ventilação suficiente.
- Convém que a ventilação não seja perturbada pela obstrução das aberturas de ventilação por objetos como jornais, toalhas, cortinas, etc.
- Convém que não coloque em cima do aparelho fontes de chamas sem proteção, como velas acesas.
- As pilhas devem ser eliminadas de modo adequado. Coloque-as em contentores de recolha previstos para este efeito, de modo a proteger o ambiente.
- O aparelho destina-se a ser utilizado num clima temperado e/ou tropical.

Instalação

Retirar o aparelho da caixa
Quando retirar o aparelho da caixa, certifique-se de que os seguintes elementos estão incluídos:
1 x Despertador Projector do
1 x Manual de instruções

AVISO: Todos os materiais de empacotamento, como fita, películas de plástico, arames e etiquetas não fazem parte deste brinquedo e deverão ser deitados fora.

Definições

RELÓGIO
1. Para acertar o relógio, prima e mantenha premido o botão MODE.
2. Prima UP/DOWN para escolher entre 12H/24H.
3. Prima de novo o botão MODE.
4. Prima UP/DOWN para acertar as horas.
5. Prima de novo o botão MODE.
6. Prima UP/DOWN para acertar os minutos.
7. Prima o botão MODE para voltar ao modo de relógio.

DESPERTADOR
1. Para acertar o despertador, prima uma vez MODE. " " aparece no ecrã. A seguir, prima e mantenha premido o botão MODE. Prima o botão UP/DOWN para escolher ON/OFF
2. Prima UP/DOWN para acertar as horas.
3. Prima de novo o botão MODE.
4. Prima UP/DOWN para acertar os minutos.
5. Prima de novo o botão MODE.
6. Prima UP/DOWN para escolher o seu som de alarme.
7. Prima o botão MODE para terminar.

Notas: O despertador toca durante 1 minuto.
Quando o despertador tocar, prima o botão para colocar o despertador em "snooze" (espera) durante 5 minutos (o ícone da campainha começa a piscar), ou prima qualquer outro botão para o desligar.

MELODIAS
Prima o Mario para reproduzir uma das 4 melodias pré-memorizadas.

LUZ NOCTURNA
Prima uma vez a base do relógio para ligar a luz nocturna. Prima de novo para a desligar.
Nota: quando activada, a luz nocturna permanece ligada durante 15 minutos.

PROJECTOR
Prima PROJECT para o projeto de tempo no tecto. A projecção vai desvanecendo passados uns segundos.

Especificações

Dimensões	(L)180 x (l)160 x (H)171 mm
Pilhas	4 x AA/LR6 1,5V

Manutenção

O acabamento da sua unidade pode ser limpo com um pano do pó e cuidado tal como para qualquer outro mobiliário. Use um pano suave e limpo, ligeiramente embebido em água morna para limpar o exterior da unidade. Tenha cuidado quando limpar as peças de plástico. Pode usar detergente neutro e um pano ligeiramente embebido em água no painel dianteiro.

Garantia

Este produto é abrangido pela nossa garantia de 2 anos.
Se precisar de usar a nossa garantia ou serviço pós-venda, contacte o seu revendedor e apresente-lhe uma prova válida de compra. A nossa garantia abrange defeitos de material e de fabrico, com a excepção de qualquer deterioração devido à não observância do manual de instruções ou qualquer acção descuidada implementada no produto (como desmontagem, exposição ao calor e humidade, etc.). Recomendamos que guarde a caixa para futuras referências.
Num esforço constante para melhorar os nossos serviços, podemos implementar modificações nas cores e detalhes do produto apresentado na caixa.
NOTA: Por favor, guarde este manual de instruções, pois contém informações importantes.

Referência:RP500NI
Desenhado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China
© Lexibook®
©Nintendo

Para qualquer serviço pós-venda, por favor, contacte as nossas equipas: **www.lexibook.com**

CE

Este produto não é um brinquedo.

Protecção Ambiental
Os aparelhos eléctricos indesejados podem ser reciclados e não deverão ser eliminados juntamente com o lixo doméstico comum! Por favor, apoie activamente na conservação dos recursos e ajude a proteger o ambiente, entregando este aparelho num centro de recolha (se disponível).

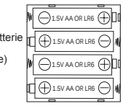
ITALIANO

Descrizione del prodotto

1. Pulsante MODE (modalità): seleziona la modalità di impostazione.
2. Pulsante : premere questo pulsante per postícipare la sveglia.
3. Pulsante VOL.: Premerlo una volta, quindi premere UP o DOWN per modificare il volume delle melodie.
4. Schermo LCD
5. Vano batterie (sotto l'unità)
6. Piedini in gomma luce notturna
7. Pulsante DOWN: premere questo pulsante per abbassare il volume.
8. Pulsante UP: premere questo pulsante per alzare il volume.
9. Pulsante Mario Kart
10. Cassa
11. Proiettore
12. Pulsante PROJECT (proietta): proietta l'ora sul soffitto.

Informazioni sulle batterie

L'orologio sveglia con proiettore funziona con 4 batterie 1,5 V ⎓ AA / LR6 (non fornite).



Quando si utilizza il RP500NI per la prima volta:
1. Con un cacciavite, aprire il coperchio del vano batterie collocato sotto l'unità.
2. Inserire le 4 batterie AA/LR6 1,5 V ⎓ (non fornite) osservando la polarità indicata nel vano batterie.
3. Chiudere il vano batterie e serrare la vite.

NOTA IMPORTANTE: Per migliori prestazioni, si consiglia di utilizzare batterie alcaline con questo prodotto.

Le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona. Non esporre le batterie a un calore eccessivo, ad esempio la luce del sole o un fuoco.

AVVERTENZA: Il cattivo funzionamento o la perdita di memoria può essere causato da una forte interferenza di frequenza o scariche elettrostatiche. In caso di qualsiasi funzionamento anormale, rimuovere le batterie e inserirle di nuovo.

Note:
- Mantenere una distanza minima intorno all'apparecchio per garantire un'adeguata ventilazione.
- Per garantire una corretta ventilazione, non ostruire le aperture di ventilazione con oggetti come giornali, tovaglie, tende, ecc.
- Non posizionare sull'apparecchio fonti di fiamme libere, ad esempio candele accese.
- Smaltire le batterie in modo conforme. Portarle presso gli appositi punti di raccolta per salvaguardare l'ambiente.
- L'apparecchio deve essere usato in climi temperati e/o tropicali.

Installazione

Aprire la confezione
Quando si apre la confezione, controllare che contenga i seguenti elementi:
1 x Orologio sveglia con proiettore
1 x Manuale di istruzioni

ATTENZIONE: Tutti i materiali di imballaggio, come nastri, fogli di plastica, cavi ed etichette non fanno parte di questo prodotto e devono essere eliminati.

Impostazioni

OROLOGIO
1. Per impostare l'orologio, tenere premuto il pulsante MODE.
2. Premere UP/DOWN per impostare il sistema orario a 12 o 24 ore.
3. Premere nuovamente MODE.
4. Premere UP/DOWN per impostare le ore.
5. Premere nuovamente MODE.
6. Premere UP/DOWN per impostare i minuti.
7. Premere il pulsante MODE per visualizzare l'orologio.

SVEGLIA
1. Per impostare la sveglia, premere MODE una volta. " " appare sullo schermo, premere e tenere premuto il tasto MODE, premere il tasto UP/DOWN per selezionare ON/OFF
2. Premere UP/DOWN per impostare le ore.
3. Premere nuovamente MODE.
4. Premere UP/DOWN per impostare i minuti.
5. Premere nuovamente MODE.
6. Premere UP/DOWN per scegliere il suono della sveglia.
7. Premere il pulsante MODE per terminare.

Note: la sveglia dura 1 minuto
Quando la sveglia suona, premere il pulsante per posticipare la sveglia di 5 minuti (l'icona a forma di campana lampeggerà) o premere qualsiasi altro pulsante per spegnerla.

MELODIE
Premere Mario per ascoltare una delle 3 melodie precaricate.

LUCE NOTTURNA
Premere una volta sulla base dell'orologio per accendere la luce notturna. Premere di nuovo per spegnerla.
Nota: quando viene attivata, la luce notturna rimarrà accesa per 15 minuti.

PROIETTORE
Prima PROJECT para o projeto de tempo sul soffitto. La proiezione scomparirà gradualmente dopo pochi secondi.

Specifiche tecniche

Dimensioni	(L)195 x (l)175 x (H)185 mm
Batterie	4 x AA/LR6 1,5V

Manutenzione

La finitura dell'apparecchio può essere pulita con un panno per la polvere e curato come gli altri mobili. Usare un panno morbido e pulito inumidito con acqua tiepida per pulire l'esterno della macchina. Prestare attenzione durante la pulizia e strofinando le parti in plastica. Sapone delicato e un panno umido possono essere utilizzati sul pannello frontale.

Garanzia

Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni.
Per qualsiasi richiesta di intervento in garanzia o il servizio post vendita, contattare il distributore e presentare una prova di acquisto valida. La garanzia copre qualsiasi difetto di fabbricazione e materiali di lavorazione, con l'eccezione di un eventuale deterioramento derivante dal mancato rispetto delle istruzioni contenute nel manuale o ad azioni sconsiderate sull'articolo (smontaggio, esposizione al calore e umidità,ecc.) Si raccomanda di conservare la confezione per eventuali necessità future.
Nel tentativo di continuare a migliorare i nostri servizi, potremmo apportare modifiche ai colori ed i dettagli del prodotto indicato sulla confezione.
NOTA: Si prega di conservare il presente manuale di istruzioni, che contiene importanti informazioni.

Riferimento: RP500NI
Progettato e sviluppato in Europa – Fabbricato in Cina
© Lexibook®

©Nintendo

Per i servizi di assistenza post-vendita, contattare i nostri team:

Questo prodotto non è un giocattolo.

Protezione Ambientale
Gli apparecchi elettrici di scarto possono essere riciclati e non devono essere gettati insieme ai rifiuti domestici! Si prega di sostenere attivamente la conservazione delle risorse e proteggere l'ambiente restituendo l 'apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).

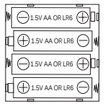
DEUTSCH

Produktbeschreibung

1. MODE-Taste: Auswahl des Einstellungsmodus
2. 💤 Taste: Drücke diese Taste, um den Weckalarm in den Snooze-Modus zu schalten.
3. VOL.-Taste: Drücke ein-mal und drücke dann auf UP oder DOWN, um die Lautstärke der Melodien einzustellen.
4. LCD Bildschirm
5. Batteriefach (im Boden des Gerätes)
6. Nachtlicht-Gummistandfüße
7. DOWN-Taste: Drücke diese Taste, um die Lautstärke leiser zu stellen.
8. UP-Taste: Drücke diese Taste, um die Lautstärke lauter zu stellen.
9. Mario-Taste
10. Lautsprecher
11. Projektor
12. PROJECTOR-Taste: Projektion der Uhrzeit an die Zimmerdecke.

Batterieinformationen

Ihr Projector-wecker benötigt zum Betrieb 4 x 1,5V ⎓ LR6/AA Batterien (nicht mitgeliefert).



Wenn Sie den RP500NI zum ersten Mal benutzen:
1. Öffnen Sie mithilfe eines Schraubendrehers die Batteriefachabdeckung im Boden des Gerätes.
2. Legen Sie die 4 x LR6/AA 1,5 V⎓ Batterien (nicht mitgeliefert) unter Beachtung der Polaritätsmarkierungen im Batteriefach ein.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.

WICHTIGER HINWEIS: Für eine bessere Leistung wird die Benutzung von alkalischen Batterien mit diesem Produkt empfohlen.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden.
Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden,zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Fehlfunktionen oder Speicherverlust können durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen verursacht werden. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, entfernen Sie die Batterien und legen sie wieder ein.

Hinweis:
- Halten Sie um das Gerät herum einen Mindestabstand ein, um eine ausreichende Luftzirkulation zu gewährleisten.
- Die Luftzirkulation darf nicht durch Bedecken der Lüftungsöffnungen durch solche Gegenstände wie Zeitschriften,Tischdecken, Vorhängen usw. behindert werden.
- Es dürfen keine offenen Flammen auf das Gerät gestellt werden, wie zum Beispiel brennende Kerzen.
- Batterien müssen auf sichere Weise entsorgt werden. Entsorgen Sie Batterien in den hierfür vorgesehenen Sammelbehältern, um die Umwelt zu schützen.
- Das Gerät ist für den Gebrauch in einem moderaten und/oder tropischen Klima vorgesehen.

Aufstellen

Auspacken des Gerätes
Achten Sie beim Auspacken darauf, dass die folgenden Elemente enthalten sind:
1 x Projector-wecker mit Klingeltönen
1 x Bedienungsanleitung

WARNUNG: Das gesamte Verpackungsmaterial wie Klebeband, Plastikfolie, Drähte und Etiketten ist nicht Teil dieses Spielzeuges und sollte entsorgt werden.

Einstellungen

UHR
1. Zum Stellen der Uhr halte die MODE-Taste gedrückt.
2. Drücke UP/DOWN, um das 12h/24h-Format einzustellen.
3. Drücke die MODE-Taste erneut.
4. Drücke UP/DOWN, um die Stunde einzustellen.
5. Drücke die MODE-Taste erneut.
6. Drücke UP/DOWN, um die Minuten einzustellen.
7. Drücke die MODE-Taste, um in den Uhrzeit-Modus zurückzukehren.

WECKZEIT
1. Um den Wecker zu stellen, drücke einmal MODE. „ 💤" wird auf dem Display angezeigt, dann drücke und halte den Knopf „MODE". Drücke auf den „UP/DOWN" Knopf und wähle ON/OFF
2. Drücke UP/DOWN, um die Stunde einzustellen.
3. Drücke die MODE-Taste erneut.
4. Drücke UP/DOWN, um die Minuten einzustellen.
5. Drücke die MODE-Taste erneut.
6. Drücke UP/DOWN, um den Alarmton zu wählen
7. Drücke die MODE-Taste, um den Vorgang zu beenden.

Wecker: der Alarm dauert eine Minute lang
Wenn der Wecker ertönt, drücke die 💤 Taste, um den Weckalarm nach 5 Minuten zu wiederholen (Snooze-Funktion – das Glockensymbol blinkt), oder drücke eine beliebige andere Taste, um den Weckalarm auszuschalten.

MELODIEN
Drücken Sie Mario, um eine der 4 vorgespeicherten Melodien abzuspielen.

NACHTLICHT
Drücken Sie einmal auf die Basis der Uhr, um das Nachtlicht einzuschalten. Drücken Sie erneut, um das Licht auszuschalten.
Hinweis: Wenn es aktiviert ist, leuchtet das Nachlicht für 15 Minuten.

PROJEKTOR
Drücken Sie PROJECT, um der Uhr an der Zimmerdecke zu sehen. Das Projektionsbild wird allmählich nach ein paar Sekunden ausgeblendet.

Technische Daten

Abmessungen	180 x 160 x 171mm
Batterien	4 x LR6/AA 1,5 V

Wartung

Die Oberflächenausführung Ihres Gerätes kann mit einem Staubtuch gereinigt und so wie andere Möbelstücke gepflegt werden. Reinigen Sie das Geräteäußere mit einem weichen, sauberen Tuch, das mit klarem, lauwarmem Wasser angefeuchtet ist. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie die Plastikteile reinigen und abwischen. Eine milde Seife und ein feuchtes Tuch können zum Reinigen der Vorderseite verwendet werden.

Garantie

2 Jahre Garantie. Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen.
Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundenservices wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie deckt alle Material- und Herstellungsmängel ab, mit Ausnahme von Verschleißerscheinungen, die aus der Missachtung der Bedienungsanleitung oder fahrlässigen Handlungen an diesem Produkt resultieren (wie z. B. Auseinanderbauen, das Gerät Hitze oder Feuchtigkeit aussetzen usw.). Es wird empfohlen, die Verpackung für spätere Verwendung aufzubewahren.
Im Bemühen unseren Service weiterhin zu verbessern, können wir an den Farben und der Ausführung des Produktes, wie es auf der Verpackung abgebildet ist, Änderungen vornehmen.

HINWEIS: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, sie enthält wichtige Informationen.

Referenz: RP500NI
Entworfen und entwickelt in Europa – Hergestellt in China
© Lexibook®
©Nintendo

Deutschland & Österreich
Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams:
savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

Dieses Produkt ist kein Spielzeug.

Umweltschutz:
Ausrangierte Elektrogeräte können recycelt werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden! Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).

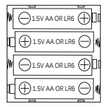
NEDERLANDS

Productbeschrijving

1. MODE knop: opent de instelmodus.
2. 💤 knop: druk op deze knop om de wekker te sluimeren.
3. VOL. knop: Druk eenmaal op deze knop en vervolgens op UP of DOWN om het volume de melodieën te wijzigen.
4. LCD-scherm
5. Batterijvak (onderaan het apparaat)
6. Nachtlamp rubber voeten
7. DOWN knop: druk op deze knop om het volume te verlagen.
8. UP knop: druk op deze knop om het volume te verhogen.
9. Mario knop
10. Luidspreker
11. Projector
12. PROJECT knop: projecten van de tijd op het plafond.

Batterij-informatie

Uw alarmklok met projector wordt aangedreven door 4 x 1,5V⎓ AA / LR6 type batterijen (niet meegeleverd).



Als u de RP500NI voor de eerste maal gebruikt:
1. Open het batterijvak, dat zich achteraan het apparaat bevindt, met behulp van een schroevendraaier.
2. Plaats de 4 x AA/LR6 1,5V ⎓batterijen (niet meegeleverd) en let hierbij op de juiste polariteit aangegeven binnenin het batterijvak.
3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.

BELANGRIJKE OPMERKING: Voor een optimale prestatie wordt het aanbevolen om alkaline batterijen met dit product te gebruiken.

Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Gelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen. Stel de batterijen nooit bloot aan een warmtebron, zoals zonlicht of vuur.

WAARSCHUWING: Storing of geheugenverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als het apparaat niet naar behoren werkt, haal de batterijen uit en plaats deze dan opnieuw.

Opmerking:
- Houd een minimale afstand rond het apparaat voor voldoende ventilatie.
- De ventilatie dient niet belemmerd te worden door het afdekken van de ventilatieopeningen door voorwerpen zoals een krant, een tafellaken, gordijnen, etc.
- Plaats geen voorwerp met een open vlam, zoals een brandende kaars, op het apparaat.
- Gooi de batterijen op een juiste manier weg. Gooi gebruikte batterijen in de inzamelbakken die voor dit doeleinde voorzien zijn.
- Het apparaat is ontworpen om te worden gebruikt in een gematigd en/of tropisch klimaat.

Installatie

Het apparaat uitpakken
Controleer tijdens het uitpakken of de volgende onderdelen aanwezig zijn:
1 x Alarmklok met projector
1 x Gebruiksaanwijzing

WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmateriaal, zoals kleefband, plastic vellen, koorden en labels vormen geen onderdeel van dit speelgoed en dienen verwijderd te worden.

Instellingen

KLOK
1. Om de klok in te stellen, druk en houd de MODE toets ingedrukt.
2. Druk op UP/DOWN om 12U/24U in te stellen.
3. Druk nogmaals op de MODE toets.
4. Druk op UP/DOWN om het uur in te stellen.
5. Druk nogmaals op de MODE toets.
6. Druk op UP/DOWN om de minuten in te stellen.
7. Druk op de MODE toets om naar de klokmodus terug te gaan.

ALARM
1. Om de wekker in te stellen, druk eenmaal op MODE. "💤" verschijnt op het scherm, druk vervolgens op de MODE knop en houd ingedrukt, en druk op de UP/DOWN knop om ON/OFF te kiezen.
2. Druk op UP/DOWN om het uur in te stellen.
3. Druk nogmaals op de MODE toets.
4. Druk op UP/DOWN om de minuten in te stellen.
5. Druk nogmaals op de MODE toets.
6. Druk op UP/DOWN om het geluid van het alarm te kiezen
7. Druk op de MODE toets om te beëindigen.

Opmerking: De wekker gaat gedurende 1 minuut af.
Als de wekker afgaat, druk op de 💤 toets om de wekker gedurende 5 minuten te onderbreken (het klokpictogram knippert) of druk op een willekeurige andere toets om de wekker uit te zetten.

MELODIEEN
Druk op Mario om een van de 4 vooringestelde melodieën af te spelen.

NACHTLAMP
Druk eenmaal op het voetstuk van de klok om de nachtlamp in te schakelen. Druk nogmaals om deze uit te schakelen.
Opmerking: de nachtlamp brandt 15 minuten wanneer ingeschakeld.

PROJECTOR
Druk op PROJECT om de tijd op het plafond project. De projectie dooft na enkele seconden langzaam uit.

Technische gegevens

Afmetingen	(D)180 x (B)160 x (H)171 mm
Batterijen	4 x LR6/AA 1,5 V

Onderhoud

Maak de buitenkant van uw apparaat schoon met een stofdoek en onderhoud deze op dezelfde manier als andere apparatuur. Gebruik een zachte, schone doek, bevochtigd in lauw water om de buitenkant van het apparaat schoon te maken. Wees voorzichtig als u de plastic onderdelen schoonmaakt. Gebruik milde zeep en een licht bevochtigde doek om het frontpaneel schoon te maken.

Garantie

Dit product is gedekt door onze garantie van 2 jaar.

Voor elke vordering onder de garantie of dienst na verkoop, neem contact op met uw verdeler en leg een geldig aankoopbewijs voor. Onze garantie dekt om het even welke materiaal- of fabricagefout, met uitzondering van schade veroorzaakt door het niet opvolgen van de gebruiksaanwijzing of door een onachtzame actie uitgevoerd op dit apparaat (zoals ontmantteling, blootstelling aan warmte of vocht, enz.). Het is aanbevolen om de verpakking te bewaren voor toekomstige raadpleging.

Om onze diensten te verbeteren, is het mogelijk dat de kleuren en de details van het product zoals weergegeven op de verpakking wijzigen.

OPMERKING: Bewaar deze gebruiksaanwijzing, het bevat belangrijke informatie.

Referentie: RP500NI
Ontworpen en ontwikkeld in Europa – Vervaardigd in China
© Lexibook®
©Nintendo

Voor service na verkoop, neem contact op met onze teams:
www.lexibook.com

Dit product is geen speelgoed.

Bescherming van het milieu
Afgedankte elektrische apparatuur kan worden gerecycled en mag niet met het gewone huishoudelijk afval worden weggegooid. Steun het behoud van onze natuurlijke rijkdommen op een actieve manier en help met het beschermen van het milieu door dit apparaat bij een inzamelpunt in te leveren (indien voorhanden).

IM code: RP500NI_01_IM2041