

LEXIBOOK®

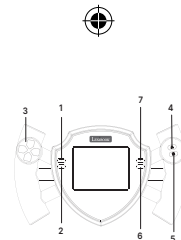
Cyber Arcade® Motion

Instruction manual • Manual de instrucciones • Mode d'emploi



PAW PATROL GAME LIST

1 Farm Rescue	6 Mr Porter's Cafe
2 Seeking for Pups	7 Pups Treats
3 Finding Chase	8 PAW Prints Match
4 Skye in the Sky	9 On Patrol
5 Turbo Hovercraft	10 Rubble's Maze
11. Highway Racing	31. Dream of Gems
12. Cartoon Air War	32. Everybody Fishing
13. Cartoon Aircraft Battle	33. Gem Eliminate
14. Balloon Shoot	34. Good Fisherman
15. Bee of war	35. Plane Fight
16. Big Eater	36. Submarine War
17. Bubble Frog	37. Doom Rails
18. Ice blocks	38. Toy Shoot
19. Jack Eggs	39. Soccer shot
20. Kill the Virus	40. Cartoon Racing
21. Plane Fight 2	41. Fight Motorcycles
22. Poke Bubble	42. Pastry Party
23. Rescue Pets	43. Penguin Treasure Hunt
24. Sea Air War	44. Piggy Go Home
25. Space Fighter	45. Bouncing Ball
26. Space Rescue	46. Precipice
27. Space Walker	47. Push Color
28. Rowing	48. Seabed Bubble
29. Canoe Slalom	49. Sokoban
30. Crazy BBQ	50. Spin Match



CONTENT OF THE PACKAGING

When unpacking, ensure the following elements are included:

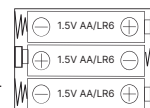
1 x game console / 1 x instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for child's safety.

BATTERY INFORMATION

The game console operates with 3 X 1.5V AA/LR6 type batteries (not included). Ask an adult to help you to find and install the correct batteries. Only the specified batteries must be used with this product.

- Use a screwdriver to open the battery compartment cover located on the back of the unit.
- Install the 3 x AA/LR6 batteries according to the polarity indicated at the bottom of the battery compartment, and as per the diagram shown opposite.
- Close back the battery compartment and tighten the screw.



NOTES:

- When the sound is weak or when the game does not react correctly, please think about changing the batteries.
- For better performance, alkaline batteries are recommended.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Mal-function or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, reset the unit or remove and reconnect the batteries.

KEY GUIDE

NOTE: Before starting up the game, remove the plastic label on the LCD screen display.

1. ON/OFF Button:

Slide the button towards ON to switch the console on, towards OFF to switch it off. The game list will show on screen. Use the key arrows (Left/Right/Up/Down) to go through the list and select the desired game pressing A button.

2. RESET button

3. Arrow keys (Left/Right/Up/Down)

4. A button

5. B button

6. START button

7. SELECT button:

Press the SELECT button to access the brightness and volume options. Use the arrow keys to adjust the settings, then press button A to confirm.

EPILEPSY WARNING

Read before you or your children use video games. Some people are prone to epileptic seizures or losses of consciousness as a result of seeing certain flickering lights or objects often present in daily life. These people are at risk from seizures when they watch certain television images or play certain video games. Such incidents can happen even if the person has no previous medical history of epilepsy. If you or a member of your family has ever displayed symptoms linked with epilepsy (seizures or loss of consciousness) while watching flickering lights or images, consult your doctor before use. Parents are advised to supervise their children while playing video games. If you or your child shows any of the following symptoms: dizziness, vision problems, eye or muscle tenseness, loss of consciousness, involuntary movements or seizures, cease playing immediately and consult your doctor.

Precautions to take in any case while using a video game:

- When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it.
- Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep.
- Make sure to play in room which is well lit.
- While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

FCC NOTICE

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

ENGLISH

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 3-months warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard – Small parts.

In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

WARNING! This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals.

Reference: JL3180PA_09

Designed and developed in Europe – Made in China, Huizhou

©Lexibook®

©2025 & TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

Lexibook America Inc.
C/O Pramex International
1251 Avenue of the Americas, 3rd Floor
New York, NY 10020
USA

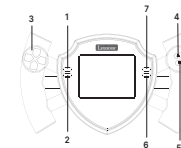
Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Lexibook Limited
Unit 8-9, 4th Floor
Kenning Industrial Building
19 Wang Hoi Road
Kowloon Bay, Kowloon
Hong Kong

For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Environmental Protection

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



CONTENT OF THE PACKAGING

Cuando desembale el aparato, asegúrese de que los siguientes elementos están presentes en el paquete:

1 x consola de juegos / 1 x manual de instrucciones

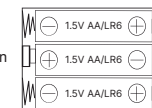
¡ADVERTENCIA! Los elementos utilizados para el embalaje, tales como recubrimientos de plástico, cintas adhesivas, etiquetas y ataduras metálicas, no forman parte de este juguete y deberán retirarse del mismo por razones de seguridad antes de que se permita al niño utilizar el juguete.

INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

La consola de juegos funciona con 3 pilas de 1,5 V de tipo AA/LR6 (no incluidas).

Pide ayuda a un adulto para encontrar e instalar las pilas correctas. Solo deben utilizarse en este producto las pilas especificadas.

- Utilice un destornillador para abrir la tapa del compartimento de las pilas situado en la parte posterior del aparato.
- Instale las 3 pilas de tipo AA/LR6 observando la polaridad correcta indicada en el fondo del compartimento de las pilas y conforme se indica en el diagrama mostrado aquí al lado.
- Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.



NOTAS:

- Si el sonido parece perder potencia o el juego no responde como es debido, vaya pensando en sustituir las pilas.
- Para que el producto funcione de manera óptima, se recomienda la utilización de pilas alcalinas.

297(W) X 210(H) mm

No intente nunca recargar pilas no recargables. Para cargar las pilas recargables, antes retírelas del juguete. Las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o equivalentes. Colocar siempre las pilas en la posición correcta, de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimento. Retire del juguete las pilas gastadas. No permita que entren en contacto eléctrico los terminales de la alimentación. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas. Cuando el sonido se hace débil o el juego no responde adecuadamente es señal de que debe sustituir las pilas.

¡ADVERTENCIA! Interferencias fuertes de señales de radio o descargas electrostáticas pueden provocar un mal funcionamiento de la unidad o que se pierda el contenido de la memoria. En caso de que se produzca un funcionamiento anormal, reinicie el aparato o retire y vuelva a conectar las pilas.

DESCRIPCIÓN DE LAS TECLAS Y BOTONES

NOTA: Antes de encender por primera vez la consola de juegos, retire la película plástica adhesiva de protección de la pantalla LCD.

1. Tecla de encendido/apagado (ON/OFF):

Deslice el botón hacia ON para encender la consola, hacia OFF para apagarla. La lista de juegos aparecerá entonces en la pantalla. Navega por la lista con los botones direccionales (Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo), y elige un juego con el botón A.

2. Tecla RESET

3. Teclas de desplazamiento direccional

4. Tecla A

5. Tecla B

6. Tecla START

7. Tecla SELECT:

Pulse el botón SELECT para acceder a las opciones de brillo y volumen. Utilice las teclas de flecha para ajustar la configuración y, a continuación, pulse el botón A para confirmar.

AVISO RELACIONADO CON LA EPILEPSIA

Léase antes de utilizar cualquier videojuego, ya sea por usted o por sus hijos. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o desmayos al contemplar ciertos tipos de luces parpadeantes o elementos encontrados frecuentemente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a ataques epilépticos cuando contemplan ciertas imágenes de televisión o al jugar con ciertos videojuegos. Estos fenómenos pueden aparecer incluso si el individuo no tiene antecedentes médicos que puedan denotar la enfermedad o aunque nunca haya sufrido un ataque epiléptico con anterioridad. Si usted o algún miembro de su familia ya ha experimentado síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o desmayos) ante estímulos "luminosos", consulte a su médico antes de proceder a utilizar este aparato. Aconsejamos a los padres que vigilen a sus hijos mientras que estos juegan con videojuegos. Si usted o alguno de sus hijos experimenta algunos de los siguientes síntomas: mareos, alteración de la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, interrumpa inmediatamente el juego y consulte a su médico.

Precauciones a tomar siempre que se esté usando un video juego:

- Cuando esté usando un video juego que se conecta al aparato de TV, permanezca de pie o siéntese relativamente alejado de la pantalla de TV y tan lejos como el cable le permita.
- Use, de preferencia, video juegos que posean pantallas pequeñas. Evite jugar a video juegos si se encuentra cansado o ha dormido poco.
- Asegúrese de que juega en una habitación bien iluminada.
- Cuando juegue a video juegos tómese de 10 a 15 minutos de descanso por cada hora de juego.

NOTA FCC

Este aparato cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos siguientes condiciones:

- (1) este dispositivo no debe causar interferencias y
- (2) debe aceptar toda interferencia recibida, incluidas interferencias que pueden afectar su funcionamiento normal.

Advertencia: Cambios de modificaciones a ésta unidad no expresamente aprobados por la parte responsable de cumplimiento pudiera eliminar la autoridad del usuario para operar el equipo.

NOTA: Este equipo ha sido probado y encontrado que cumple con los límites de un dispositivo digital Clase B, de acuerdo a la Parte 15 del Reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y, si no es instalado y usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a radio comunicaciones. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia a recepción de radio o televisión, la cual puede ser determinada apagando y encendiendo el equipo, el usuario es animado a corregir la interferencia por una de las siguientes medidas:

- Redirigir o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una salida en un circuito diferente al cual el receptor es conectado.
- Consultar al distribuidor o un técnico experimentado de radio/TV para ayuda.

MANTENIMIENTO Y GARANTÍA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete. Retire las pilas del juguete si no va utilizarlo durante largos periodos de tiempo.

NOTA: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 3 meses. Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones o de toda intervención impropia sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Peligro de atragantamiento - Piezas pequeñas. **¡ADVERTENCIA!** Este juguete produce flashes que pueden provocar epilepsia en individuos sensibles.

Referencia: JL3180PA_09

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China, Huizhou



©Lexibook®

©2025 &TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

Lexibook America Inc.
C/O Pramex International
1251 Avenue of the Americas, 3rd Floor
New York, NY 10020
USA

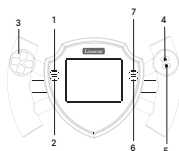
Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Lexibook Limited
Unit 8-9, 4th Floor
Kenning Industrial Building
19 Wang Hoi Road
Kowloon Bay, Kowloon
Hong Kong

Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos: savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Advertencia para la protección del medio ambiente

¡Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica! Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).



CONTENU DE L'EMBALLAGE

Lors du déballage, assure-toi que les pièces suivantes soient incluses :

Une console de jeu / Un mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

INFORMATIONS SUR LES PILES

Ta console de jeu fonctionne avec 3 piles alcalines AA/LR6 de 1,5 V (non fournies).

Demande à un adulte de t'aider pour trouver et installer les piles correctement.

N'utilise que les piles spécifiées pour ce produit.

1. A l'aide d'un tournevis, ouvrir la porte du compartiment des piles situé au dos de l'appareil.
2. Installer les 3 piles alcalines AA/LR6 en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment des piles et selon le schéma ci-contre.
3. Refermer le compartiment des piles et resserrer la vis.



NOTES :

- Si le son faiblit ou si le jeu ne répond plus correctement aux commandes, penser à changer les piles.
- Afin d'assurer un fonctionnement optimal, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu. N'utiliser que des piles de type identique ou équivalent à celles recommandées.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, réinitialisez l'appareil ou enlevez puis remettez les piles.

GUIDE DES TOUCHES

REMARQUE : Avant de démarrer le jeu, retirez la pellicule de plastique de l'écran d'affichage.

1. ON/OFF :

Faites glisser le bouton vers ON pour allumer la console, vers OFF pour l'éteindre. La liste des jeux s'affiche alors à l'écran. Parcourir la liste à l'aide des touches directionnelles (Gauche/Droite/Haut/Bas), puis sélectionner le jeu souhaité à l'aide du bouton A.

2. Bouton RESET

3. Touches de flèches (Gauche/Droite/Haut/Bas)

4. Bouton A

5. Bouton B

6. Bouton START

7. Bouton SELECT:

Appuyez sur le bouton SELECT pour accéder aux options de luminosité et de volume. Appuyez sur les flèches directionnelles pour ajuster les réglages puis validez en pressant le bouton A.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être

particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, troubles de la vision, tension oculaire ou musculaire, perte de conscience, mouvements involontaires ou crises d'épilepsie, cessez immédiatement de jouer et consultez votre médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas lors de l'utilisation d'un jeu vidéo :

- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence des jeux vidéo dont l'écran est de petite taille. Évitez de jouer à des jeux vidéo si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

NOTICE FCC

Ce produit est conforme à la Section 15 des règlements de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne peut causer d'interférences électromagnétiques dangereuses et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement indésirable.

Avertissement : Les changements et modifications effectués sur cet appareil non expressément approuvés par la partie responsable des normes peuvent annuler le droit à l'utilisateur de faire fonctionner cet appareil.

NOTE : Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites d'un appareil digital de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a pas de garantie à ce que des interférences ne se produisent pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, qui peuvent être déterminées en allumant et éteignant l'équipement, l'utilisateur est invité à corriger les interférences en suivant l'une ou plusieurs de ces mesures :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Eloigner l'équipement du récepteur.
- Brancher l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui où est branché le récepteur.
- Consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/TV pour de l'aide.

ENTRETIEN ET GARANTIE

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de 3 mois. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque de suffocation en raison des petites pièces.

ATTENTION ! Ce jouet produit des flashes pouvant déclencher l'épilepsie chez les personnes sensibles.

Référence : JL3180PA_09

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine, Huizhou

©Lexibook®

©2025 &TM Spin Master Ltd. All rights reserved.

Lexibook America Inc.
C/O Pramex International
1251 Avenue of the Americas, 3rd Floor
New York, NY 10020
USA

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Lexibook Limited
Unit 8-9, 4th Floor
Kenning Industrial Building
19 Wang Hoi Road
Kowloon Bay, Kowloon
Hong Kong

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, écrivez à savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique utilisé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménage des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collectes (si existants).

IM Code: JL3180PA_09IM2125