

vtech[®]

Manuel d'utilisation

KidiTALKIE [®]

6 en 1 pour un max de fun !



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **KidiTALKIE®**, les talkies-walkies de **VTech®**. Félicitations ! Avec **KidiTALKIE®**, les talkies-walkies 6 en 1, les enfants peuvent se parler en toute sécurité, s'envoyer des messages animés, et jouer à deux à l'intérieur comme à l'extérieur.

Bouton
Marche/Arrêt

Bouton
Communication

Bouton Jeu

Flèche gauche

Micro

Boutons
Réglage
du volume
sonore

Bouton
Talkie-walkie

Bouton
Message

Flèche droite
Bouton OK



AU DOS

Fente pour fixer la dragonne

CONTENU DE LA BOÎTE

- 2 talkies-walkies de VTech®
- 1 manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

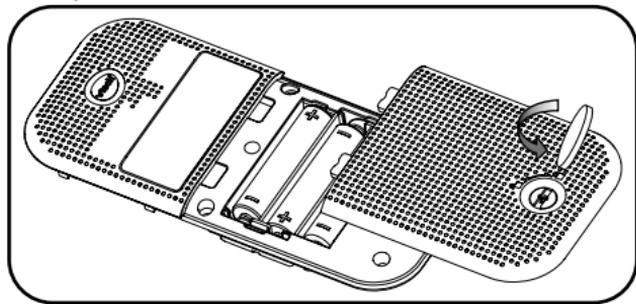
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de chaque **KidiTALKIE®**.
3. Insérer 3 piles LR03 AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer qu'il est correctement enclenché.



ATTENTION :

Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Les piles doivent être installées par un adulte avant de le donner à l'enfant. Ne pas laisser les piles à la portée des enfants.

Warning:

Adult Assembly required. Batteries included to be installed by adult before giving to children. Keep batteries out of reach from children.

MISE EN GARDE

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune. 
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

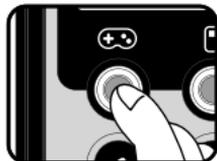
1. Bouton Marche/Arrêt

Appuie sur le **bouton Marche/Arrêt** pour allumer les appareils. Appuie sur le même bouton pour les éteindre.



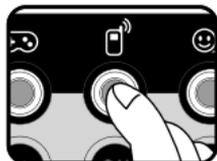
2. Bouton Jeu

Appuie sur le **bouton Jeu** pour entrer dans le menu et choisir un des 4 jeux pour jouer.



3. Bouton Talkie-walkie

Appuie sur le **bouton Talkie-walkie** pour lancer le mode Talkie-walkie.



4. Bouton Message

Appuie sur le **bouton Message** pour choisir les émoticônes ou les messages pré-écrits à envoyer à l'autre KidiTALKIE®.



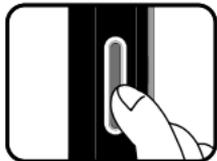
5. Boutons OK et flèches gauche et droite

Appuie sur les **flèches gauche** ou **droite** et le **bouton OK** pour choisir une activité ou pour jouer.



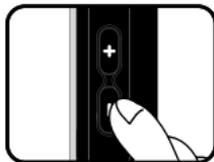
6. Bouton Communication

Lorsque le mode Talkie-walkie est activé, appuie et maintiens le **bouton Communication** pour transmettre des messages à l'autre Talkie-walkie.



7. Boutons Réglage du volume sonore

Appuie sur les **boutons Réglage du volume sonore** pour ajuster le volume.



8. Arrêt Automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, les talkies-walkies s'éteignent automatiquement au bout de 30 minutes d'inactivité. Rallumer les appareils en appuyant sur le **bouton Marche/Arrêt**.

Note : lorsque le niveau des piles est faible, chaque talkie-walkie se met en économie d'énergie et le rétroéclairage de l'écran LCD s'éteint. Suivez les instructions de l'installation des piles afin de les remplacer.

9. Fente pour fixer la dragonne

Insérer une dragonne (non incluse) pour sécuriser les talkies-walkies au poignet.



CONFIGURATION

Lorsque tu allumes pour la première fois les appareils, le menu configuration s'ouvre automatiquement . Appuie en même temps sur la **flèche gauche** des 2 appareils pour qu'ils se connectent.

Pour entrer, à tout moment, dans le menu configuration, appuie sur le **bouton Jeu** sur les 2 appareils, puis appuie sur la **flèche droite** pour trouver l'icône configuration . Appuie sur OK pour entrer dans le menu configuration.

ACTIVITÉS

1. Mode Talkie-walkie

Pour parler dans le talkie-walkie, appuie et maintiens le **bouton Communication**. Relâche le **bouton Communication** lorsque tu arrêtes de parler. Appuie sur les **flèches gauche** et **droite** pour choisir un effet de voix. Parle près du micro pour que cela fonctionne bien.

2. Mode Message

Envoie des messages animés à l'autre **KidiTALKIE®**. Appuie sur les **flèches gauche** et **droite** pour sélectionner un message ou des émoticônes. Appuie sur le **bouton OK** pour envoyer ton message.

Note : si tu envoies plusieurs messages à la suite, seul le dernier message reçu pourra être lu par l'autre appareil. Un message vient remplacer l'autre.

3. Mode Jeu

Dans le mode Jeu, choisis un des 4 jeux pour jouer à 2. Appuie sur les **flèches gauche** et **droite** pour choisir un jeu. Appuie sur le **bouton OK** pour confirmer ou envoyer une invitation à l'autre **KidiTALKIE®**.

Jeu de mémoire

Chaque joueur retourne les cartes à tour de rôle à la recherche de paires identiques. Même lorsqu'un joueur trouve une paire, il continue à retourner les cartes jusqu'à ce que le jeu se termine. Le joueur qui aura trouvé le plus grand nombre de paires sera le vainqueur de la partie.

Cache-cache

Le joueur qui envoie l'invitation commence le jeu, et cache l'objet dans un des trois boîtes, l'autre joueur doit ensuite trouver où est caché l'objet.

Course de vélos

Appuie sur les **flèches gauche et droite** pour éviter les obstacles. Le joueur qui franchit en premier la ligne d'arrivée ou qui passe le plus de points de contrôle, termine vainqueur !

Chasse au trésor

Chaque joueur ouvre à tour de rôle les coffres pour trouver un trésor. Lorsqu'un joueur trouve un trésor, il gagne 1 point, s'il tombe sur un piège, il perd 1 point. Le vainqueur est celui qui atteint 5 points ou celui qui a gagné le plus de points avant la fin du temps imparti.

4. Réception de messages et invitation à jouer

À chaque instant, tu peux recevoir des messages animés, une invitation à une conversation au talkie-walkie, ou une invitation à jouer sur ton **KidiTALKIE®**. Pour lire les messages ou accepter une invitation, appuie sur la **flèche gauche** ou le **bouton OK**. Pour rejeter le message ou l'invitation, appuie sur la **flèche droite**.



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer chaque **KidiTALKIE®**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée des talkies-walkies au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre les 2 appareils
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Entrer dans le menu configuration sur les 2 appareils en suivant les instructions de la rubrique « Configuration » de la page 7. Une fois le menu configuration ouvert, appuyer en même temps sur la **flèche gauche** des 2 appareils pour les connecter.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

Le soussigné, VTech Electronics Europe BV, déclare que l'équipement radioélectrique du type 5185 est conforme à la directive 2014/53/EU.

Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse Internet suivante : www.vtech.com/re-directive

Nom du fabricant : VTech Electronics Europe BV

Adresse du fabricant : PO Box 10042, 6000 GA Weert, The Netherlands

Bande de fréquence radio : 2408 MHz - 2474 MHz

Puissance RF maximale : 107.23dBuV/m (MAX)

Puissance maximale utilisée par l'émetteur : 0.01W (10mW)

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques

**Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :**

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

vtech®

TM & © 2019 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003663-022