

vtech®

Manuel d'utilisation

KidiZoom®

VIDEO STUDIO HD



91-003803-002 (FR)

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **KidiZoom® Vidéo Studio HD** de **VTech®**.
Félicitations !

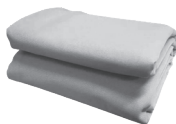
Cet appareil permet de créer des vidéos uniques grâce au fond vert inclus et aux nombreux effets spéciaux disponibles. Des jeux, des outils de créativité et bien sûr un appareil photo complètent ce KidiZoom.

CONTENU DE LA BOÎTE



KidiZoom® Vidéo Studio HD

(avec batterie intégrée,
rechargeable et non remplaçable)



Fond vert



Trépied



Câble micro-USB



Dragonne

Note :

Les parties métalliques de l'appareil sont isolantes.

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères. Cette batterie est recyclable. Veuillez suivre les règles en vigueur concernant le recyclage des produits. La batterie n'est pas remplaçable.


WARNING:

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Please keep user's manual as it contains important information.

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations. Battery is not replaceable.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements de classe II portant le symbole suivant .

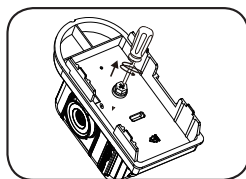
The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol: .

AVERTISSEMENT :

Cette manipulation doit être effectuée par un adulte.

Enlever les vis :

1. À l'aide d'un tournevis, faire tourner les vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à leur détachement complet.
2. Se débarrasser prudemment des vis et des autres produits d'emballage de ce produit.



Indicateur
lumineux LED

Déclencheur

Bouton OK
Bouton Étoile

Boutons directionnels

Bouton Menu/
Marche/Arrêt

Emplacement du
port micro-USB
Bouton Lecture

Emplacement de
la carte mémoire
Bouton Supprimer

Crochet pour
dragonne

Microphone

Objectif pour selfies

Crochet pour
dragonne



Haut-parleur

Curseur
Marche/Arrêt

Emplacement
pour le trépied

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

Lorsque le curseur est sur la position **Arrêt** , la batterie est déconnectée, elle ne peut plus être chargée et l'appareil ne fonctionne plus. Lorsque le curseur est sur la position **Marche** , la batterie est connectée, elle peut être chargée et l'appareil fonctionne.

Note : pour une utilisation quotidienne, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur sur la position **Arrêt**. Déplacer le curseur sur la position **Arrêt** uniquement lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.

2. Déclencheur

Appuie sur ce bouton pour prendre une photo lorsque tu es dans le mode Photos ou faire une vidéo dans le mode Vidéos. Lorsque tu es dans un autre mode, appuie sur ce bouton pour revenir vers le mode Photos ou Vidéos.

3. Bouton Étoile

Appuie sur ce bouton pour changer le volume sonore. En mode Photos ou Vidéos, appuie sur ce bouton pour changer des réglages et/ou des options.

4. Bouton Menu/Marche/Arrêt

Appuie sur ce bouton pour allumer l'appareil et maintiens-le appuyé 2 secondes pour éteindre l'appareil. Ce bouton permet également d'entrer dans le menu principal ou de retourner au menu précédent.

5. Bouton OK

Appuie sur ce bouton pour confirmer un choix ou une action. Le bouton OK peut aussi être utilisé comme bouton de commande dans certains jeux.

Note : le bouton OK peut aussi être utilisé pour prendre une photo en mode Photos.

6. Boutons directionnels

Utilise ces boutons pour faire des choix, ou comme boutons de commande pour certains jeux.

7. Bouton Lecture

Appuie sur ce bouton pour visualiser des photos ou des vidéos.

8. Bouton Supprimer

Appuie sur ce bouton pour supprimer une photo ou une vidéo, ou pour annuler une opération.

9. Emplacement de carte mémoire

Insère une carte microSD (non incluse) pour obtenir une plus grande capacité de mémoire.

10. Port micro-USB

Branche l'appareil à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus pour transférer des fichiers sur un ordinateur et pour recharger la batterie de l'appareil.

11. Objectif pour selfies

Soulève l'objectif pour te prendre en selfies ou te voir sur l'écran.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	Écran couleur LCD de 2,4 pouces
Langue	Multilingue (anglais US, anglais UK, allemand, espagnol, français, néerlandais).
Résolution photo	En haute résolution : 5 Mp (2 560 x 1 920) photos normales 2 Mp (1 600 x 1 200) photos avec effets spéciaux En basse résolution : 0,3 Mp (640 x 480) Photo sauvegardée d'une vidéo : 1 280 x 720 / 640 x 360
Résolution vidéo	En haute résolution : 360 p (640 x 360) sur la mémoire interne 720 p HD (1 280 x 720) avec une carte mémoire En basse résolution : 180 p (320 x 180) sur la mémoire interne 360 p (640 x 360) avec une carte mémoire

Durée limite des vidéos par fichier	30 minutes ou jusqu'à 2 Go en poids de fichier
Mise au point	À partir de 45 cm
Mémoire interne	Mémoire interne de 256 Mo (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo et vidéo est donc moindre)
Format de carte mémoire et capacité	Carte microSD ou microSDHC (non fournie). Les cartes d'une capacité de 1 Go à 32 Go de classe 10 ou supérieure sont recommandées.
Formats supportés	Photo : Standard Baseline JPEG Vidéo : AVI (Motion JPEG)
Connecteur externe	Câble micro-USB 2.0 (inclus) pour connecter à l'ordinateur.
Batterie	Batterie Li-ion polymère (non remplaçable)
Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement	0-40 °C (32-104 °F)


CAPACITÉS DE STOCKAGE

		5 Mp Photos	0,3 Mp Photos	720 p (HD) vidéo (minutes)	360 p vidéo (minutes)	180 p vidéo (minutes)
Mémoire interne		120	1 430	N/A	2	5
Carte Mémoire	2 Go	1 800	21 500	10	20	N/A
	4 Go	3 700	43 000	20	50	
	8 Go	7 500	86 100	40	100	
	16 Go	15 100	172 300	80	210	
	32 Go	30 300	344 600	160	420	

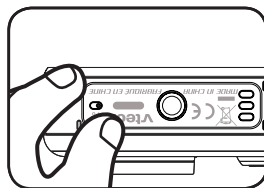
Note : les chiffres indiqués dans ce tableau sont approximatifs, la capacité réelle dépend de l'environnement de la prise de vue.

La durée d'une vidéo est limitée à 30 minutes par fichier et son poids ne peut excéder 2 Go.

POUR COMMENCER À JOUER...

Lors de la première utilisation du **KidiZoom® Vidéo Studio HD**, il est nécessaire d'activer la batterie. Localise le curseur situé sous l'appareil et déplace-le sur la position **Marche** 




Si le curseur n'est pas dans cette position, il ne sera pas possible de recharger l'appareil, ni d'accéder aux activités.



RECHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : le rechargement de la batterie doit être effectué par un adulte.

- Brancher l'appareil à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus pour recharger la batterie.
- S'assurer que l'appareil n'est pas en train d'être utilisé et que le curseur de la batterie est dans la position **Marche** avant de recharger.

- Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port micro-USB sur le côté de l'appareil.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de l'appareil.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur. Un port USB est généralement signalé avec ce symbole 
- Lorsque l'appareil est en charge, un indicateur de lumière rouge s'allume et tu verras cette image de charge. 
- Quand l'appareil est complètement chargé, l'indicateur de lumière devient vert et l'écran s'éteint. Tu peux dès lors débrancher le câble micro-USB de l'ordinateur. 




Informations de sécurité pour l'utilisation de la batterie

Utiliser uniquement le câble **VTech®** micro-USB fourni pour charger l'appareil. Ne pas charger avec un autre câble. Avant toute utilisation, vérifier que le cordon du câble ne montre aucune incision ni fil électrique apparent. S'assurer que les extrémités ne contiennent pas de trace de résidus ou de liquide (eau, jus de fruits, etc). Pendant le chargement, l'appareil doit être sec et les extrémités du câble ne doivent contenir aucune saleté. Brancher le câble dans la bonne direction. Si l'appareil est en marche lorsqu'il est connecté à l'ordinateur, une fenêtre pourrait apparaître sur l'écran de l'ordinateur demandant l'accès au lecteur. Ne jamais laisser l'appareil sans supervision lors du chargement. Afin d'éviter une surchauffe de l'appareil connecté, veiller à ne pas poser l'appareil sur une surface souple pendant le chargement. Le chargement complet de la batterie dure environ 3-4 heures. Débrancher l'appareil lorsqu'il est complètement chargé. Ne pas laisser l'appareil se charger pendant plus de 5 heures.

Note : la durée du rechargement dépend de l'alimentation électrique, du niveau de la batterie avant chargement et de la température ambiante de l'environnement de chargement.

L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 - 40 °C.

DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de l'appareil. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Certaines activités, comme l'enregistrement de photos et de vidéos, consommeront davantage de batterie. La batterie dure environ 2 h en utilisation intensive (prises de photos et vidéos en continu), et plus longtemps en utilisation classique. Le niveau de batterie est indiqué en haut à droite de l'écran . Quand le niveau de batterie est faible , il est recommandé de recharger l'appareil avant de l'utiliser. Si le niveau de batterie est trop faible , l'appareil ne fonctionnera plus jusqu'à ce qu'il soit rechargé.

ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

Pour préserver la vie de la batterie, l'appareil s'éteint automatiquement après une courte période d'inactivité, excepté lors de l'enregistrement d'une vidéo ou lors de l'utilisation de l'activité Stop-motion image par image.

Entretien de la batterie

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si l'appareil n'est pas utilisé. Par exemple, charger l'appareil tous les 6 mois.

ALIMENTATION

Une mauvaise utilisation de la batterie peut entraîner une explosion, causer un incendie ou des brûlures chimiques. Veuillez lire les instructions suivantes :

- Ne pas tenter d'enlever la batterie.
- Ne pas écraser ni exposer la batterie à un choc comme une chute.
- Ne pas faire de courts-circuits.
- Ne pas exposer à des températures élevées ni à des sources de chaleur. Ne pas exposer aux rayons du soleil.
- Ne pas jeter dans un incendie.
- Ne pas manipuler une batterie endommagée.
- Mettre la batterie hors d'atteinte des enfants.
- Garder la batterie sèche.

- Vérifier régulièrement l'état du câble micro-USB fourni avec le jouet afin de prévenir le risque d'incendie, de décharge électrique ou de blessures. En cas de dégâts sur le fil ou sur les autres parties du câble, le réparer avant utilisation.
- Si la durée d'utilisation de la batterie est considérablement réduite sans que l'utilisation soit changée, il est possible que la batterie arrive en fin de vie. Jeter la batterie usée comme décrit dans ce manuel. La durée de vie de la batterie peut varier d'une batterie à l'autre en fonction du stockage, des conditions d'utilisation et de l'environnement.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

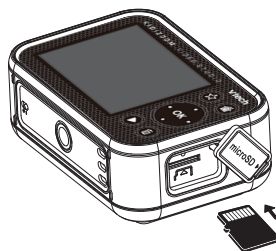
Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

MISE EN PLACE DE LA CARTE MÉMOIRE

KidiZoom® Vidéo Studio HD est compatible avec les cartes mémoires microSD/SDHC jusqu'à 32 Go, vendues séparément.

- Pour commencer, s'assurer que l'appareil est éteint.
- Soulever le cache en caoutchouc de l'emplacement pour carte mémoire situé sur le côté de l'appareil.
- Insérer la carte mémoire en respectant le schéma ci-contre.
- Remplacer le cache pour protéger la carte mémoire.
- Pour retirer la carte microSD/SDHC, appuyer une fois sur la carte afin de l'éjecter.

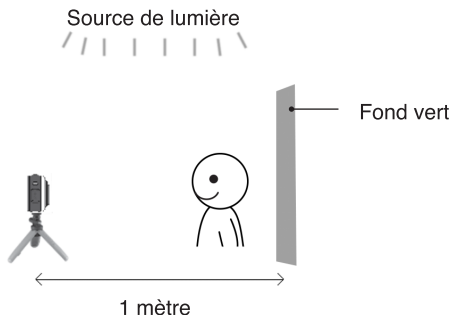


Note :

- Il est recommandé de formater la carte mémoire avant de l'utiliser avec l'appareil.
- Lorsqu'une carte mémoire est insérée, les fichiers sauvegardés sur la mémoire interne ne sont plus accessibles. Vérifier que les fichiers sont bien sauvegardés sur l'ordinateur pour éviter toute perte de donnée. Afin d'éviter d'éventuelles dégradations de l'appareil ou carte mémoire, éteindre l'appareil avant de retirer la carte mémoire.

MISE EN PLACE DU FOND VERT


Cet appareil comporte des activités qui nécessitent l'utilisation du fond vert. L'aide d'un adulte est requise pour fixer et poser convenablement le fond vert. Selon l'environnement, le fond vert peut être positionné de différentes manières : avec des pinces à linge, des pince-notes, des livres, des objets lourds, des punaises ou des aimants, etc. Trouve un endroit où tu peux accrocher le fond vert, à un mètre de distance de l'appareil et qui te permette de circuler librement dans la pièce. Suspend le fond vert, côté rugueux face à l'appareil. Les effets seront de meilleure qualité si une lumière blanche froide est diffusée de manière uniforme sur le fond vert, sans ombres ni exposition directe au soleil. Le rendu sera aussi meilleur si le fond vert ne comporte aucun froissement.












Note :




Si tu vois que ta vidéo vascille, vérifie que la fréquence de balayage soit bien réglée dans la section Réglages du menu principal.

POUR COMMENCER À UTILISER LE KIDIZOOM® VIDÉO STUDIO HD

S'assurer que le curseur est sur la position **Marche**  et charger la batterie avant de commencer.

Appuie sur le bouton Menu/Marche/Arrêt  pour allumer l'appareil. Lors de la première utilisation, sélectionne la langue désirée à l'aide du point Haut  ou Bas  puis appuie sur le bouton OK  pour confirmer. L'écran de sélection de la date et de l'heure s'affiche. Appuie sur le point Haut  ou Bas , ou Gauche  ou Droite  pour choisir le jour, le mois, l'année et l'heure. Appuie sur le bouton OK  pour confirmer.

Menu principal





Le menu donne accès à toutes les activités du **KidiZoom® Vidéo Studio HD**. Appuie sur le bouton Menu/Marche/Arrêt  pour entrer dans le menu principal, puis appuie sur les boutons directionnels  pour sélectionner les activités, puis sur le bouton OK  pour y entrer.

Voici les 6 activités :

1. Vidéos
2. Fond vert
3. Photos
4. Effets spéciaux vidéo
5. Jeux
6. Réglages










Ajuster le volume sonore

Appuie sur le bouton Étoile  pour voir les options. Choisis l'icône du Haut-parleur  puis appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour ajuster le volume.


Visionner les photos et vidéos

Appuie sur le bouton Lecture  pour visionner tes photos et vidéos.

- Ta dernière capture photo/vidéo apparaît en premier. Appuie sur le point Haut  ou Bas  pour faire défiler les photos et vidéos.


- Appuie sur le bouton OK  ou Lecture  pour zoomer la photo (X2 ou X4), ou pour lire une vidéo. Appuie sur le bouton Supprimer  pour supprimer la photo ou vidéo à l'écran, ou choisis de supprimer tous les fichiers photo ou vidéo de ta galerie. Il te sera demandé de confirmer ta sélection avant de tout effacer.
- Pendant la lecture d'une vidéo, appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour accélérer ou revenir en arrière à une vitesse X1, X2 ou X4. Appuie sur le bouton OK  pour mettre en pause ou revenir à la lecture de la vidéo.

Éteindre le KidiZoom® Vidéo Studio HD

Pour éteindre l'appareil, appuie sur le bouton Menu/Marche/Arrêt  pendant 2 secondes. L'appareil s'éteindra automatiquement après quelques minutes d'inactivité.

TRANSFERT DE FICHIERS

Il est possible de connecter le **KidiZoom® Vidéo Studio HD** à un ordinateur à l'aide du câble micro-USB inclus. Une fois l'appareil branché, transférer des fichiers entre l'appareil et l'ordinateur. Suivre les instructions suivantes pour établir la connexion :

- Soulever la protection du port micro-USB sur le côté de l'appareil.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micro-USB de l'appareil. Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur.
- Si l'appareil était éteint, attendre d'être en mode Connexion à l'ordinateur, puis sélectionner la coche  pour se connecter à l'ordinateur.
- Deux disques amovibles appelés "VTech 5318" et "VT SYSTEM" apparaîtront. Utiliser le disque "VTech 5318" pour transférer des fichiers de et vers l'appareil. Le disque "VT SYSTEM" stocke les données du système et son accès est impossible. **Ne pas supprimer ce disque.**

Note : une fois l'appareil branché à l'ordinateur, ne pas le débrancher lorsqu'il est en train de télécharger. Lorsque le téléchargement est terminé, débrancher le câble micro-USB en suivant les étapes pour déconnecter en toute sécurité un appareil d'un ordinateur puis retirer le câble.

Pour éviter d'éventuels dégâts au KidiZoom® Vidéo Studio HD:

- S'assurer que la protection en caoutchouc du port micro-USB recouvre intégralement le port lorsque l'appareil n'est pas branché au câble.
- S'assurer que la protection en caoutchouc de l'emplacement de la carte microSD est correctement en place.

Pour enregistrer sur un ordinateur les photos et les vidéos prises par le KidiZoom® Vidéo Studio HD :

- Ouvrir le dossier DCIM dans le disque amovible "VTech 5318".
- Les fichiers photo et vidéo seront placés dans un sous-dossier. Les copier et les coller sur un ordinateur pour les sauvegarder.

Pour transférer des fichiers photo et vidéo sur le KidiZoom® Vidéo Studio HD :

- Choisir les photos et les vidéos à transférer depuis l'ordinateur.
- Ouvrir le dossier DOWNLOAD dans le lecteur amovible "VTech 5318". Copier les photos dans le sous-dossier PHOTO et les vidéos dans le sous-dossier VIDEO.

Note : ne pas transférer de photos ou de vidéos enregistrées avec un autre appareil que le **KidiZoom® Vidéo Studio HD** car le format des fichiers pourrait ne pas être compatible.

Systèmes d'exploitation :

Configuration minimale requise

Microsoft® Windows® 8 ou Windows® 10. Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 ou versions ultérieures.

Port USB requis.

Microsoft® et les logos Windows sont des marques de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

ACTIVITÉS



Vidéos

- Appuie sur le point Gauche (◀) ou Droite (▶) pour voir les différents effets spéciaux et thèmes disponibles en mode Vidéos.
- Appuie sur le Déclencheur (⦿) ou sur le bouton OK (OK) pour commencer l'enregistrement de ta vidéo. Appuie sur l'un des 2 boutons pour arrêter l'enregistrement.
- Appuie sur le bouton Haut (⬆) ou Bas (⬇) pour prendre une photo.
- Après l'enregistrement, appuie sur le bouton OK (OK) pour visualiser la vidéo ou sur le bouton Supprimer (🗑) pour supprimer la vidéo. Pendant la lecture d'une vidéo, tu peux appuyer sur le bouton OK (OK) ou sur le Déclencheur (⦿) pour revenir au mode Enregistrement.

Note :

Tu ne pourras prendre des vidéos HD 720p que si une carte mémoire est insérée ET que la résolution vidéo est réglée sur Haute résolution dans les Réglages.

Réglages vidéo

Appuie sur le bouton Étoile (☆) pour faire apparaître le menu Réglages. Dans le mode **Retardateur** (⌚), un compte à rebours de 10 secondes est enclenché avant que l'enregistrement ne démarre. Dans ces Réglages, tu peux aussi choisir **Détecteur de visage** qui permet de commencer automatiquement l'enregistrement de la vidéo lorsqu'un visage est détecté.

Note : le retardateur se désactive lorsque l'appareil s'éteint.

Volume du micro

Appuie sur le bouton Étoile (☆) pour faire apparaître le menu Réglages. Appuie sur le point Haut (⬆) ou Bas (⬇) pour choisir l'option **Volume du micro** (🔊), puis appuie sur le point Gauche (◀) ou Droite (▶) pour ajuster le volume sonore du micro.

Note :




Si tu augmentes le volume sonore du micro, les nuisances sonores de ta vidéo augmentent également.

Le niveau du volume du micro se remet à sa configuration d'usine à chaque fois que l'appareil est éteint.



Fond vert

Cette activité te permet d'utiliser ton fond vert pour créer des vidéos avec des fonds animés. Relis attentivement la section **Mise en place du fond vert** page 13 de ce manuel pour obtenir une belle performance de l'utilisation du fond vert.







- Tout d'abord, choisis un thème pour ton fond d'écran vidéo puis appuie sur le bouton OK  pour le sélectionner.
- Appuie sur le Déclencheur  ou sur le bouton OK  pour commencer l'enregistrement. Appuie sur l'un des 2 boutons pour arrêter l'enregistrement.
- Dans le thème **Journal télévisé**, tu peux prendre une photo ou en choisir une pour personnaliser ton arrière-plan. Tu peux aussi appuyer sur le bouton Supprimer  pour passer cette étape et revenir à l'écran du Journal télévisé.
- Dans le thème **Bulletin météo**, tu peux établir tes propres prévisions pour 3 jours consécutifs. Utilise les 4 boutons directionnels pour te guider dans les jours de la semaine, les météo et les températures.
- Dans le thème **Fond personnalisé**, utilise les points Gauche  ou Droite  directionnels pour visualiser les différents arrière-plans. La dernière option de la liste te permet de prendre une photo pour personnaliser ton arrière-plan.



Note : les photos instantanées prises dans le Journal télévisé et le Bulletin météo ne seront pas sauvegardées.

Réglages détection du fond vert






Par défaut, l'appareil s'ajuste automatiquement à la lumière pour obtenir des résultats optimaux avec le fond vert. Si la qualité n'est pas bonne, tu peux ajuster manuellement la détection du fond vert en fonction de la lumière ambiante. Dans le mode Fond vert, et après

avoir choisi un thème, appuie sur le bouton Étoile  pour faire apparaître le menu des Réglages. Appuie sur le point Haut  ou Bas  pour arriver sur l'option **Réglages détection du fond vert**  puis sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir un mode et en trouver un qui te convienne par rapport à la lumière de ton environnement.





Photos

Prendre une photo

- Appuie sur le Déclencheur  ou sur le bouton **OK** pour prendre une photo.
- Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour faire défiler les différents effets spéciaux.
- Appuie sur le point Haut  ou Bas  pour zoomer de X1 à X4.




Retardateur

Lors de la prise photo, appuie sur le bouton Étoile  pour accéder au menu des Réglages. Appuie sur le point Bas  pour accéder au **Retardateur**. Appuie sur **OK** pour enclencher un compte à rebours de 10 secondes lors de la prochaine prise photo. Dans les Réglages, tu peux aussi sélectionner l'option **Détecteur de visage**. Dans ce cas, l'appareil prend automatiquement une photo 3 secondes après avoir détecté un visage stable.

Note : le mode Retardateur se désactive à chaque fois que l'appareil est éteint.






Effets spéciaux vidéo

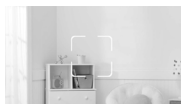
Il existe 5 activités dans la catégorie Effets spéciaux vidéo. Appuie sur le bouton Gauche  ou Droite  pour choisir une activité, puis appuie sur le bouton **OK**  pour y entrer.

- A. Effet invisible
- B. Montage vidéo
- C. Vidéo magique
- D. Objet flottant
- E. Image par image





A. Effet invisible (Fond vert nécessaire)

Cette activité te permet d'utiliser ton fond vert pour créer des illusions d'invisibilité.


- Tout d'abord, trouve un arrière-plan que tu voudrais utiliser. Il est important qu'il n'y ait aucun mouvement sur cet arrière-plan.
- Place ensuite ton appareil sur le trépied et appuie sur le bouton OK  pour sauvegarder ton image d'arrière-plan. Appuie à nouveau sur le bouton OK  pour confirmer. Ensuite, garde ton appareil très stable pour ne pas rater ton tour de magie !
- Appuie sur le Déclencheur  pour commencer l'enregistrement de ta vidéo en tenant le fond vert devant toi. Le fond vert renvoie l'image de ton arrière-plan et crée une illusion d'invisibilité.






B. Montage vidéo

Ce mode te permet d'éditer tes vidéos. Appuie sur le point Haut  ou Bas  pour choisir une vidéo à éditer. Puis, sélectionne la coche  et appuie sur le bouton OK  pour commencer à éditer. Pour lire la vidéo, appuie sur l'icône Lecture .






1) Découpage vidéo

Appuie sur les boutons directionnels  pour choisir le point de départ et le point final de ta vidéo. Les parties en dehors du point de départ et du point final seront effacées. Ensuite, appuie sur OK pour valider ton découpage vidéo.

2) Intro

Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir une intro pour ta vidéo, puis appuie sur le bouton OK  pour valider ton choix. L'intro sera ajoutée au début de ta vidéo.

3) Musique de fond

Appuie sur le bouton Gauche  ou Droite  pour choisir une mélodie comme musique de fond pour ta vidéo, puis appuie sur le bouton OK  pour valider ton choix. La musique de fond sera mélangée au fond sonore initial de la vidéo. Pour ajuster le volume sonore de la musique de fond, appuie sur le point Haut  ou Bas .

4) Lecture du film créé














Sélectionne cette icône pour visualiser ta nouvelle vidéo avant de la sauvegarder.

5) Sauvegarder

Lorsque tu as fini ton montage vidéo, sélectionne cette icône pour sauvegarder ta nouvelle vidéo.





C. Vidéo magique

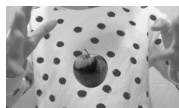
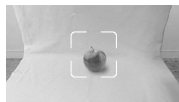
Ce mode te permet d'enregistrer une vidéo en 2 parties pour créer une illusion de tour de magie.

- Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir la durée de la 1ère partie de la vidéo. Appuie sur le Déclencheur  ou sur le bouton OK  pour débiter l'enregistrement. Un compte à rebours de 5 secondes apparaît avant que l'enregistrement ne démarre. L'enregistrement s'arrête automatiquement après la durée préalablement sélectionnée. Tu peux aussi arrêter toi-même l'enregistrement à n'importe quel moment avant la fin de la durée choisie en appuyant sur l'un des 2 boutons. 
- Pendant la pause d'enregistrement, prépare ton tour de magie. Par exemple: change de vêtement, change de place avec un ami, fais apparaître ou disparaître un objet... 
- Ensuite, appuie sur le point Haut  ou Bas  pour choisir un effet sonore qui apparaîtra au début de la 2ème partie de l'enregistrement pour créer un effet de surprise. Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir la durée d'enregistrement de la 2ème partie d'enregistrement. Puis, aligne-toi sur la dernière prise qui apparaît de manière floutée à l'écran pour repartir sur la même image que la fin de la 1ère partie. Appuie sur le Déclencheur  ou sur le bouton OK  pour continuer l'enregistrement. Un compte à rebours de 5 secondes apparaît avant que l'enregistrement ne démarre. Il s'arrête automatiquement à la fin de la durée sélectionnée, ou tu peux aussi l'arrêter à n'importe quel moment en appuyant sur l'un des 2 boutons. À la fin de l'enregistrement, appuie sur OK  pour lire ta vidéo magique !

D. Objet flottant (Fond vert nécessaire)

Dans cette activité, utilise le fond vert pour faire apparaître des objets "flottants" dans tes vidéos.









- Choisis un objet avec lequel tu aimerais créer une illusion. Cet objet ne peut pas être vert !
- Place l'objet sur le fond vert et appuie sur le Déclencheur  pour le prendre en photo. Pour de meilleurs résultats, tu peux créer un mini studio photo en tendant le fond vert sur une petite boîte ou une table. Approche-toi bien de l'objet de manière que le fond vert couvre la partie entière de ton écran. Vérifie sur ton écran avant de prendre la photo.
- Après avoir pris la photo, utilise les boutons directionnels  pour ajuster la position de l'objet à l'écran et appuie sur le bouton OK .
- Appuie ensuite sur le Déclencheur  pour enregistrer ta vidéo. Ton objet "flottant" sera automatiquement positionné à l'endroit choisi.



Note : utilise aussi cette fonction pour créer des cadres ou des décorations pour tes vidéos.




E. Image par image

La vidéo image par image est une activité permettant de prendre une série de photos (300 photos au maximum) à quelques secondes d'intervalle afin de créer une courte vidéo. Tu peux aussi ajouter une musique de fond à la vidéo.



- Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir un intervalle (toutes les 5 sec, 10 sec, 60 sec etc.), puis appuie sur le bouton OK  pour revenir à l'écran précédent.
- Appuie sur le Déclencheur  ou le bouton OK  pour commencer les prises photo. Un compte à rebours de 5 secondes te permet de te préparer pour les prises photo en continu.
- Appuie sur le bouton OK  ou sur le Déclencheur  pour arrêter les prises. Les prises s'arrêteront automatiquement quand le nombre maximal de photos sera atteint, selon la mémoire disponible.
- Après les prises photo, tu peux choisir une musique de fond. Appuie sur le bouton OK  pour enregistrer ton film. Tu peux à nouveau le visualiser après la sauvegarde ou le relire en mode Lecture. Si tu ne choisis pas de mélodie de fond, tu pourras en ajouter une plus tard dans la partie Montage vidéo.

Note : en choisissant le plus grand intervalle, l'appareil peut enregistrer jusqu'à 5 heures de vidéo. Vérifie que la batterie est complètement chargée avant de commencer cette activité.

Jeux




Il y a 3 jeux inclus dans le **Kidizoom® Vidéo Studio HD**. Sélectionne l'icône Jeux dans le menu pour accéder au menu des jeux. Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour sélectionner un jeu et appuie sur le bouton OK  pour jouer.

1. Gâteau géant

Aligne les étages du gâteau au-dessus de la base puis appuie sur le bouton OK  ou le point Bas  pour empiler les étages sans renverser le gâteau géant !





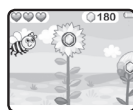
2. Course sur l'eau

Appuie sur les points Gauche  et Droite  pour avancer, ou appuie sur le bouton OK  pour éviter les obstacles sur le parcours. Attrape les accélérateurs pour aller plus vite, ou une bouée pour te donner une vie supplémentaire.





3. Abeille butineuse



Utilise le bouton OK  ou les boutons directionnels  pour que l'abeille vole et collecte les pollens des fleurs. Attention aux obstacles sur le passage (insectes, toiles d'araignée, etc.) !



Réglages

Appuie sur le point Gauche  ou Droite  pour choisir le réglage à ajuster.

A. Luminosité

Appuie sur le point Haut  ou Bas  pour ajuster la luminosité de l'écran LCD.

B. Mémoire

Tu peux voir la mémoire interne restante, ainsi que la mémoire disponible sur la carte mémoire (si présente dans l'appareil). Il existe 2 options avancées :

1. Formater




Cette action supprimera toutes les données de la mémoire interne et de la carte mémoire (si présente dans l'appareil).

2. Remise à zéro

La remise à zéro efface tout le contenu (dont les photos, vidéos et fichiers) sauvegardé dans la mémoire interne de l'appareil et réinitialise tous les réglages à la configuration d'usine (y compris les niveaux de jeu et les index). Les fichiers de la carte mémoire (si insérée) ne seront pas effacés.

Note : le formatage efface toutes les données de la mémoire (tous les fichiers photo et vidéo). Si une carte mémoire est utilisée, les données stockées dans la mémoire interne ne sont pas visibles. Retirer la carte mémoire pour accéder aux données internes. Lorsque la mémoire interne est presque pleine, ou que le fichier Index est intégralement utilisé, déplacer les fichiers de la mémoire interne sur l'ordinateur. Ensuite, supprimer les fichiers de la mémoire interne pour libérer de l'espace.

C. Réglages photo

Ce menu permet d'ajuster les réglages des photos. Appuie sur le point Haut  ou sur le point Bas  pour faire ton choix, puis sur le bouton OK  pour naviguer à travers les options.



Résolution photo : choisis entre une résolution haute ou basse.

Résolution vidéo : choisis entre une résolution haute ou basse.

Note : une carte mémoire est nécessaire pour faire des vidéos en HD 720 p haute résolution.

Fréquence de balayage : il est recommandé de conserver le réglage initial, excepté en cas de voyage. La fréquence par défaut est de 60 Hz pour les États-Unis et de 50 Hz pour l'Europe.




D. Date et heure

Pour changer la date ou l'heure, appuie sur le bouton OK  et utilise les boutons directionnels  pour faire les réglages puis sur OK pour sauvegarder.

E. Langue

Choisis la langue de ton menu et des activités parmi les langues proposées.

F. Contrôle parental

Le contrôle parental permet de désactiver les jeux ou définir une limite de temps d'utilisation quotidienne. Appuie sur le bouton Étoile  jusqu'à ce qu'un mot de passe soit demandé. Utilise les boutons directionnels  pour répondre à la question posée, puis appuie sur le bouton OK  pour continuer.

L'écran indique les options suivantes :

Pas de limite : c'est l'option par défaut qui permet à l'enfant de jouer de manière continue sans limite de temps.

Désactiver les jeux : cette action ne permettra plus à l'enfant d'accéder aux jeux. L'icône Jeux sera effacée du menu principal.

15/30/60/90 minutes par jour : lorsque les temps de jeu accumulés sur l'appareil atteignent la limite de temps d'utilisation fixée par le parent, l'enfant ne pourra plus jouer à aucun jeu jusqu'au lendemain.

ENTRETIEN

1. Recouvrir le port micro-USB et l'emplacement de la carte mémoire avec les caches en caoutchouc lorsqu'ils ne sont pas utilisés afin de les protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer l'appareil avec un chiffon légèrement humide.
3. Déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue durée.
4. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec de l'eau.
6. Garder l'objectif propre. Si les photos prises sont floues, cela peut être dû à une poussière ou à une lentille sale.

ENTRETIEN DU FOND VERT



Température
maximale 40°C



Eau de Javel
interdite



Séchage en
tambour interdit

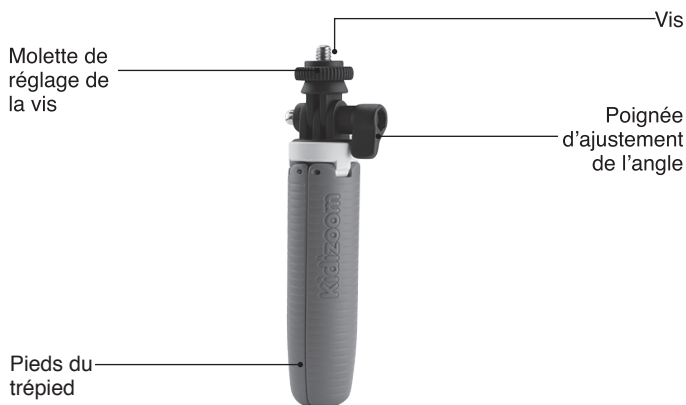


Repassage
exclus

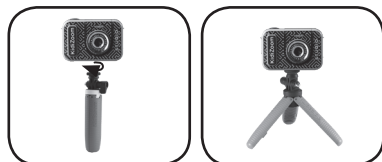


Nettoyage à
sec interdit

FIXATION DU TRÉPIED



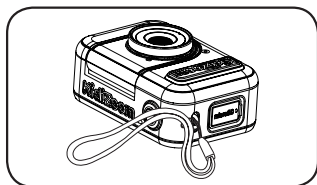
1. Pour fixer l'appareil sur le trépied, insérer la vis du trépied dans l'emplacement prévu sous l'appareil. Faire tourner le trépied dans le sens des aiguilles d'une montre pour le visser à l'appareil.



2. Ajuster la molette de réglage de la vis pour ajuster l'angle de capture au besoin.
3. Resserer la molette de réglage de la vis après avoir fixé l'angle de capture nécessaire à la prise de photos/vidéos.

FIXATION DE LA DRAGONNE

1. Faire glisser la petite boucle derrière le crochet, du côté gauche ou droit de l'appareil, jusqu'à la faire ressortir.
2. Faire passer la dragonne dans la petite boucle et tirer.
3. S'assurer que l'attache est correctement serrée autour du crochet.



QUESTIONS FRÉQUENTES

Question : Puis-je utiliser mon propre fond vert à la place de celui fourni avec le **KidiZoom® Vidéo Studio HD** ?

Réponse : Oui, il est tout à fait possible d'utiliser un autre fond vert. Pour de meilleurs résultats, nous recommandons d'utiliser un fond vert non-réfléchissant et de la même teinte de vert que celui fourni.

Question : Quelle est la meilleure lumière recommandée pour avoir de beaux effets avec le fond vert ?

Réponse : Les effets avec le fond vert fonctionnent mieux avec une lumière unie, blanche froide.

Question : Puis-je utiliser des photos ou vidéos personnelles comme arrière-plan pour mon fond vert ?

Réponse : Il est possible d'utiliser ses propres photos comme arrière-plan. Le thème "22. Fond personnalisé" dans l'activité Fond vert du menu principal permet d'utiliser ses propres photos comme arrière-plan (dernière option dans la liste des arrière-plans > Prise de l'arrière-plan).

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation du **KidiZoom® Vidéo Studio HD**.

Problème	Solution
L'appareil ne fonctionne plus	<ul style="list-style-type: none">• Déplacer le curseur de la batterie sur la position Arrêt pour éteindre le jouet complètement puis attendre 30 secondes.• Déplacer le curseur de la batterie sur la position Marche et appuyer sur le bouton Menu/Marche/Arrêt pour allumer le jouet. L'appareil devrait à nouveau fonctionner correctement.• Si le problème n'est pas résolu, recharger la batterie et réessayer. (Se référer à la section portant sur le rechargement de la batterie pour plus de détails)
L'affichage à l'écran est anormal	<ul style="list-style-type: none">• Déplacer le curseur de la batterie sur la position Arrêt pour éteindre le jouet complètement puis attendre 30 secondes.• Déplacer le curseur de la batterie sur la position Marche et appuyer sur le bouton Menu/Marche/Arrêt pour allumer le jouet. L'affichage à l'écran devrait de nouveau fonctionner correctement.
La photo prise est floue	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifier que l'appareil est tenu fermement.2. S'assurer que les conditions de luminosité de la prise de vue sont bonnes.3. S'assurer que la lentille de protection de l'objectif est propre.
L'enregistrement n'est pas toujours fluide	<ul style="list-style-type: none">• Vérifier les performances de la carte mémoire : il est recommandé d'utiliser une carte microSD ou microSDHC de classe 10 ou supérieure. L'utilisation d'une carte mémoire moins performante peut affecter la qualité d'une vidéo.

La connexion à l'ordinateur est impossible	<p>S'assurer que le câble micro-USB est correctement branché sur l'appareil d'une part et sur l'ordinateur d'autre part et se référer aux instructions de ce manuel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Éteindre la batterie pendant 30 secondes. • Allumer la batterie et brancher la caméra à l'appareil.
Lumière vacillante dans la vidéo enregistrée	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier que le réglage de la fréquence du balayage soit correct. • Pendant la vidéo, éviter une exposition directe du soleil sur le fond vert avec une lumière intérieure de la pièce.
Des points multicolores apparaissent sur les vidéos utilisant le fond vert	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier que le fond vert soit éclairé de manière uniforme. • Vérifier que le fond vert soit bien tendu et qu'il ne présente aucun froissement. • Vérifier qu'il n'y ait ni trop de lumière chaude ni trop de lumière froide dans la pièce. Essayer de se placer dans une pièce éclairée avec des lumières blanches froides. • Ajuster les réglages de la détection du fond vert. Pour cela, appuyer sur le bouton Étoile pendant l'enregistrement pour voir les différents modes.
La carte mémoire n'est pas détectée	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier que la carte mémoire est correctement insérée. • S'assurer que la carte mémoire est de type supporté. L'appareil photo supporte seulement les cartes microSD ou microSDHC. • Vérifier que le système de fichiers de la carte mémoire est FAT ou FAT 32, le KidiZoom® Vidéo Studio HD ne reconnaît pas les systèmes NTFS ou exFAT. Nous conseillons de sauvegarder toutes les données importantes de la carte mémoire et de les convertir au format système de fichier FAT ou FAT 32 avant de les utiliser sur le KidiZoom® Vidéo Studio HD.

Les fichiers photo et vidéo téléchargés dans l'appareil ne peuvent pas être visionnés

- Vérifier que les fichiers téléchargés sont dans le bon répertoire du **KidiZoom® Vidéo Studio HD**. Les photos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/PHOTO, les vidéos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD/VIDEO du **KidiZoom® Vidéo Studio HD** lorsqu'il est connecté à l'ordinateur.
- Le **KidiZoom® Vidéo Studio HD** supporte uniquement les formats suivants : photos en JPEG Standard et vidéos en AVI (Motion JPEG), fichiers créés avec le **KidiZoom® Vidéo Studio HD**.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SATISFAIT OU REMBOURSÉ :

Vous disposez d'un délai de 15 jours après l'achat de votre **KidiZoom® Vidéo Studio HD** pour le retourner si celui-ci ne vous convenait pas. Le produit devra être retourné complet dans son emballage d'origine avec son mode d'emploi, accompagné de l'original de la preuve d'achat (ticket de caisse ou facture) à l'adresse suivante : **VTech®** - Opération satisfait ou remboursé - 24, allée des Sablières - 78290 Croissy-sur-Seine. Tout appareil **KidiZoom® Vidéo Studio HD** retourné incomplet, abîmé, endommagé, ou sali ne sera pas repris. Nous nous engageons à vous rembourser le montant facturé sur la preuve d'achat, en bons d'achat **VTech®**, dans la limite de 70€. Les frais de port occasionnés par le renvoi du produit resteront à votre charge. Le remboursement s'effectuera en bons d'achat valables 1 an, dans un délai de 4 semaines et sera envoyé à l'adresse que vous nous aurez fournie. Un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse). Cette offre est réservée aux particuliers et ne s'applique pas aux magasins ou aux distributeurs. Offre valable en France uniquement.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

PRODUIT DEL
DE CLASSE 1



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr



TM & © 2020 Vtech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003803-002 ©