

**vtech**<sup>®</sup>

# Manuel d'utilisation

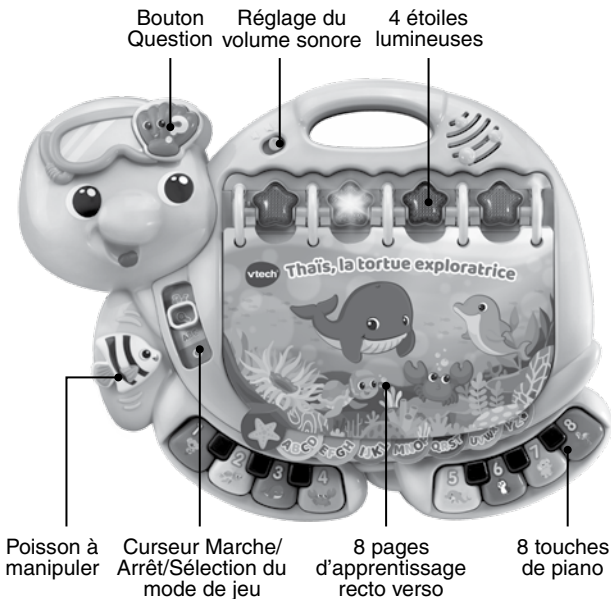
## Mon super imagier des découvertes



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon super imagier des découvertes** de **VTech®**. Félicitations !

Partez à l'aventure avec Thaïs, la tortue exploratrice pour découvrir les chiffres, les lettres et les animaux à l'aide des huit pages d'apprentissage recto verso. Appuyer sur les touches de piano et sur les étoiles lumineuses pour interagir avec les pages, faire le plein de découvertes et entendre de nombreux sons et mélodies. Votre enfant teste également ses connaissances en répondant aux questions amusantes de la tortue.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Mon super imagier des découvertes de VTech®
- Un manuel d'utilisation

## ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

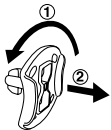
## WARNING

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## NOTE

Please keep this parent's guide as it contains important information.

### Pour retirer le jouet de la boîte :

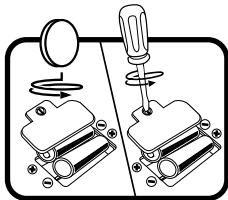


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

## ALIMENTATION

### Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.



2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles AA/LR6 en respectant le schéma situé à l'intérieur du compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le compartiment à piles et s'assurer que les vis sont bien serrées.

## Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu**  sur le mode **Alphabet ABC**, le mode **Découverte** ou le mode **Musique**. Vous entendrez une phrase de bienvenue dans chaque mode. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu**  sur la position **Arrêt**.



## 2. Réglage du volume sonore

Déplacer le curseur de **Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** ou sur la position **Volume fort** pour régler le volume sonore.



## 3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mon super imagier des découvertes** s'éteint automatiquement après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

**NOTE :** si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si la lumière des étoiles lumineuses s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles

# ACTIVITÉS

## 1. Étoiles lumineuses

Appuyer sur les **étoiles lumineuses** pour découvrir les lettres, le nom des animaux et le nom des objets dans le mode Alphabet. Dans le mode Découverte, appuyer sur les étoiles pour entendre des anecdotes amusantes et des sons rigolos. En mode Musique, les **étoiles lumineuses** déclenchent de jolies mélodies. Les lumières clignent en rythme avec les sons.



## 2. Touches de piano

Appuyer sur les **touches de piano** pour découvrir les chiffres et apprendre à compter de 1 à 8 en mode Alphabet. Dans le mode Découverte, appuyer sur les **touches de piano** pour découvrir le nom des animaux et leur son. En mode Musique, appuyer sur les **touches de piano** pour jouer les notes de musique. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les touches pour jouer la mélodie note par note. Les lumières clignent en rythme avec les sons.



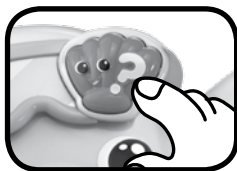
### 3. Pages d'apprentissage

Tourner les pages du livre pour déclencher des sons amusants et faire de nombreuses découvertes. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



### 4. Bouton Question

Appuyer sur le **bouton Question** pour relever les défis de la tortue et répondre aux questions sur les chiffres, les lettres, les animaux et les objets en fonction des pages et du mode sélectionné. Appuyer sur les **étoiles lumineuses** et les **touches de piano** pour répondre aux questions. Les lumières clignotent en rythme avec les sons.



### 5. Poisson à manipuler

Faire tourner le poisson pour déclencher des sons. Cela encourage le développement de la motricité fine de votre enfant.





# LISTE DES MÉLODIES

1. *Turkey in the Straw*
2. *Bateau sur l'eau*
3. *À la pêche aux moules*
4. *Hé ! Garçon, prends la barre !*
5. *Les Petits Poissons*
6. *À Saint-Malo, beau port de mer*
7. *C'est la baleine*
8. *La Famille Tortue*
9. *Il était un petit navire*
10. *Bon voyage, monsieur Dumollet !*
11. *My Bonnie Lies Over the Ocean*
12. *La Truite - Schubert*
13. *Jean Petit*
14. *Matelots, puisqu'il fait bon vent*
15. *Il pleut, il mouille*
16. *Ah, les crocodiles*
17. *Tout au fond de la mer les poissons sont assis*
18. *Menuet - Bach*
19. *Le Petit Matelot*
20. *Drunken Sailor*

# PAROLES DES CHANSONS

## Sur l'air de *London Bridge*

« Je suis une tortue marine,  
Sous l'océan, je navigue.  
Plonge avec moi pour découvrir  
Tous mes amis ! »

## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Mon super imagier des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil et à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter notre service consommateurs.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle.

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie.

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***



TM & © 2020 VTech Holdings Limited.

Tous droits réservés.

**Imprimé en Chine.**

91-003800-001 (F)