Guide de démarrage rapide



KidiZoom®
VIDEO CAM FX

La version complète du manuel est consultable et téléchargeable en ligne via les liens suivants :

VT-FR

Site VTech France
vtech-jouets.com/manuels

© 2026 VTech. Tous droits réservés. **Imprimé en Chine.**

91-004870-012 FR

CONTENU DE LA BOÎTE

- **KidiZoom® VIDEO CAM FX**
- Trépied
- Fond vert
- Dragonne
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Le plastique sur l'écran de la caméra est un produit d'emballage. Le retirer avant d'utiliser le jouet.

NOTE
Il est conseillé de conserver ce guide de démarrage rapide car il comporte des informations importantes.

WARNING
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTES
La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les ordures ménagères.

Cette batterie est recyclable. Veuillez respecter les réglementations locales en matière de recyclage.

La batterie de ce produit est remplaçable. Suivre les instructions de la section correspondante du manuel pour l'installer et la retirer.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un de ces symboles : ⧈ ou ⟐.

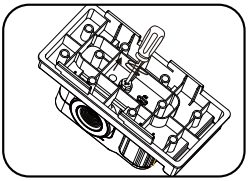
Impact de l'environnement
L'électricité statique peut causer des dysfonctionnements au **KidiZoom® VIDEO CAM FX**. Si cela arrive, réinitialiser le système en restant appuyé sur le **bouton Accueil/Marche/Arrêt** pendant 5 secondes. Dans le cas d'une décharge électrostatique, le jouet pourrait mal fonctionner et perdre sa mémoire. Il faudrait alors redémarrer le jouet en déplaçant le **curseur de batterie** sur la position **Arrêt** pendant 5 secondes, avant de le repositionner sur la position **Marche**. Appuyer ensuite sur le **bouton Accueil/Marche/Arrêt**.

AVERTISSEMENT :

Cette manipulation doit être effectuée par un adulte.

Enlever les vis :

1. À l'aide d'un tournevis, faire tourner les vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à leur détachement complet.
2. Se débarrasser prudemment des vis et des autres produits d'emballage de ce produit.



ATTENTION : pour recharger la batterie de ce jouet, nous recommandons l'utilisation de l'adaptateur **VTech**® USB-C® 5 V/1,5 A (80-424449).

Informations de sécurité lors de l'utilisation d'une alimentation électrique pour jouets

Note : le chargeur USB ou l'adaptateur AC/DC est appelé « alimentation électrique » dans tout le manuel.

- Le jouet doit uniquement être utilisé avec une source d'alimentation électrique pour jouets.
- La source d'alimentation n'est pas un jouet.
- Attention ! Le jouet ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Vérifier régulièrement l'état de la source d'alimentation (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser une source d'alimentation endommagée pour éviter tout risque d'incendie, de choc électrique ou de dommage corporel.
- Les sources d'alimentation ne sont pas destinées à être utilisées comme jouets, et l'utilisation de ces produits par les enfants doit se faire sour la surveillance des parents.

ENTRETIEN DE LA BATTERIE

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si l'appareil n'est pas utilisé. Par exemple, charger l'appareil tous les 6 mois. Déplacer le curseur sur la position **Arrêt**, seulement lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue période. Le déplacer sur la position **Marche** pour recharger l'appareil.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	Écran couleur LCD de 2,4 pouces
Langage	Multilingue (anglais US, anglais UK, français, allemand, espagnol, italien, néerlandais)
Résolution photo	20 MP (5 120x3 840) pour les photos classiques (par interpolation) 5 MP (2 560x1 920) pour les photos classiques 2 MP (1 600x1 200) pour les photos avec effets 0,3 MP (640x480) **Photos enregistrées depuis les vidéos :** Similaire à la résolution de la vidéo
Résolution vidéo	**Pour la mémoire interne :** Faible (320x240)/Haute (960x480) **Pour les cartes mémoires :** Faible (640x480)/Haute (960x720) HD (1 280x720)
Durée limite de vidéo par fichier	~ 30 minutes ou jusqu'à 2 GB par fichier
Mise au point	À partir de 45 cm
Mémoire interne	Mémoire interne de 256 MB (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo et vidéo est donc moindre)
Format et capacité de la carte mémoire	Carte microSD/microSDHC (non incluse) avec une capacité allant de 1 à 32 GB, classe 10 ou supérieure recommandée

Format des fichiers	Photo : référence standard JPEG Vidéo : AVI (JPEG en mouvement)
Connexion	Utiliser le port **USB-C** pour connecter à un ordinateur ou pour recharger la batterie
Batterie	Batterie rechargeable en lithium (la batterie est remplaçable)
Température optimale de fonctionnement	De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
Température optimale de chargement	De 5 °C à 40 °C (de 41 °F à 104 °F)

CAPACITÉ DE STOCKAGE

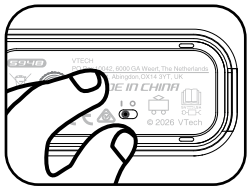
Mémoire	Résolution	Mémoire interne	Carte microSD de 8 GB	Carte microSD de 16 GB	Carte microSD de 32 GB
Photos	0,3 MP	1 260	83 800	167 700	335 500
	5 MP	260	17 700	35 400	70 800
	20 MP	140	9 900	19 900	39 800
Vidéos (minutes)	640x480	2	190	380	770
	720p HD	N/A	50	110	230

Note : les capacités indiquées ci-dessus sont des approximations. Les capacités réelles dépendent de l'environnement.

AVANT DE COMMENCER

Lors de la première utilisation du **KidiZoom® VIDEO CAM FX**, déplacer le **curseur de batterie** sur la position .

Quand le **curseur de batterie** est sur la position , il n'est pas possible de recharger la caméra ou de jouer à n'importe quelle activité, et l'horloge système redémarre automatiquement.



CHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : cette opération doit être effectuée par un adulte.

- S'assurer que l'appareil n'est pas en cours d'utilisation et que le **curseur de batterie** est sur la position . Retirer le cache en caoutchouc du port USB-C sur le côté de l'appareil.
- Connecter un câble USB-C (non fourni) sur l'embout de chargement, puis le connecter à l'appareil.
- Lorsque l'appareil est en train de charger, l'icône suivante apparaît à l'écran : .
- Quand la batterie est complètement chargée, l'icône suivante apparaît sur l'écran : . Déconnecter l'appareil de sa source de chargement.

Note : ne pas connecter l'appareil lorsque le **curseur de batterie** est sur la position **Arrêt**.

NOTICE DE CHARGEMENT

Utiliser uniquement un adaptateur secteur de classe II ou III avec une sortie USB Type-C 5 V (1,5 A ou plus), conforme aux réglementations du pays ainsi qu'aux normes de sécurité internationales et régionales. Avant utilisation, vérifier que le câble est en bon état, sans coupure ni fil apparent. S'assurer qu'aucune particule ni aucun liquide (eau, jus, etc.) ne se trouve dans les connecteurs avant de brancher le câble. Vérifier que l'appareil est complètement sec et propre, sans saleté dans les connecteurs, avant de le charger. Brancher le câble correctement et dans le bon sens. Maintenir l'appareil, le câble et l'adaptateur dans un espace bien ventilé pendant la charge. Ne pas charger l'appareil sur des surfaces molles (lit, canapé) ou sous des vêtements, afin d'éviter l'accumulation de chaleur. Prévoir un temps de charge d'environ 3 à 4 heures. Débrancher l'appareil une fois la charge terminée. Ne pas laisser l'appareil en charge pendant plus de 5 heures.

DURÉE DE VIE DE LA BATTERIE

Comme de nombreux autres appareils, plus la caméra est utilisée, plus la batterie se vide rapidement. La batterie a une autonomie d'environ une heure et demie en utilisation continue. Avec une utilisation classique, la batterie durera plus longtemps. Le niveau de batterie restant est affiché en haut à droite de l'écran. Quand le niveau de batterie est faible , il est conseillé de recharger la batterie avant de continuer à utiliser la caméra. Lorsque le

niveau de batterie est trop faible, l'appareil s'éteint automatiquement et ne se rallume pas avant d'être chargé.

INSTALLATION DE LA BATTERIE

Avant de continuer, vérifier que le symbole "batterie remplaçable" est présent après le code situé au dos du produit.

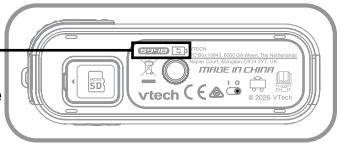
Version avec batterie remplaçable

5948

Version avec batterie non remplaçable

5948

Sans le symbole "batterie remplaçable"



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

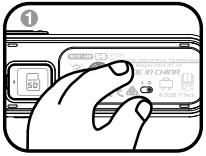
Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

NOTE :

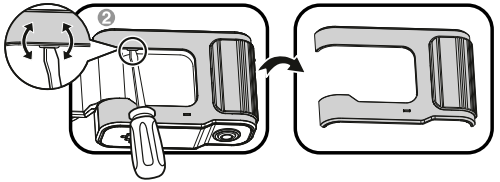
- Utiliser uniquement des batteries de remplacement adaptées. Pour plus d'informations, contacter notre Service Consommateurs.
- Placer la batterie usagée dans un sac plastique hermétique à fermeture zippée et la conserver dans un endroit frais et sec jusqu'à son recyclage. Veiller à respecter les réglementations locales en matière de recyclage.

Lorsque l'appareil ne tient plus suffisamment la charge et qu'il devient nécessaire de remplacer la batterie, veuillez suivre les étapes ci-dessous.

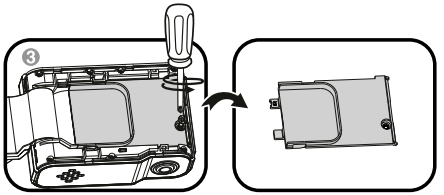
1. Éteindre le jouet et débrancher le câble USB. Déplacer le curseur Batterie sur la position **Arrêt** .



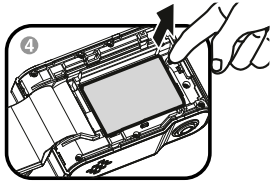
2. Repérer l'encoche d'ouverture et insérer la pointe fine d'un tournevis plat dans la fente. Tourner délicatement le tournevis pour déclipser le couvercle avant.



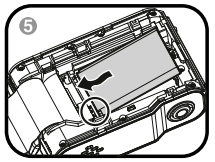
3. À l'aide d'un tournevis, desserrer la vis du couvercle intérieur, puis retirer celui-ci.



4. Soulevez la batterie par l'une de ses extrémités.



5. La remplacer par une nouvelle batterie comme illustré ci-dessous.



6. Replacer le couvercle intérieur et revisser la vis.
7. Remettre le couvercle en place.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en courtcircuit.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie de la batterie, le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** s'éteindra automatiquement après quelques minutes sans interactions. Lors de l'enregistrement d'une vidéo ou de l'utilisation de la fonction Time-lapse, l'appareil photo ne s'éteindra pas automatiquement avant la fin du processus.

INSTALLATION DE LA CARTE MICROSD

Le **KidiZoom® VIDEO CAM FX** est compatible avec les cartes microSD et microSDHC (non incluses) jusqu'à 32 GB. Pour installer :

- S'assurer que l'appareil photo est éteint.
- Soulever le cache de l'emplacement de la carte mémoire sur le côté de l'appareil photo.
- Insérer une carte microSD comme illustré ci-contre. Une fois que la carte mémoire est détectée, elle sera automatiquement utilisée comme mémoire par défaut.
- Pour retirer la carte microSD de l'appareil photo, appuyer sur la carte une fois. Elle sera automatiquement éjectée.



Notes

- **VTech**® recommande de formater la carte microSD avant de l'utiliser avec le **KidiZoom**® **VIDEO CAM FX**.
- Les données enregistrées dans la mémoire interne de l'appareil photo ne seront pas accessibles quand une carte microSD est insérée. S'assurer que toutes les données sont enregistrées sur un ordinateur régulièrement pour éviter la perte de photos ou de vidéos.

CONNEXIONS REQUISES SUR L'ORDINATEUR

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11 ou version ultérieure/ macOS 10.13 ou version ultérieure.

Port USB requis.

Microsoft® et les logos Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

USB Type-C® et USB-C® sont des marques déposées de l'USB Implementers Forum.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.



- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

ENTRETIEN

1. Recouvrir le port USB Type-C et l'emplacement de la carte mémoire avec les caches en caoutchouc lorsqu'ils ne sont pas utilisés afin de les protéger de la poussière et de l'eau.
2. Nettoyer l'appareil avec un chiffon légèrement humide.
3. Déplacer le curseur de batterie sur la position **Arrêt** lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une longue durée.
4. Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec de l'eau.
6. Garder l'objectif propre. Si les photos prises sont floues, cela peut être dû à une poussière ou à une lentille sale.

ENTRETIEN DU FOND VERT


Ne pas laver


Eau de Javel interdite


Séchage en tambour interdit


Repassage exclu


Nettoyage à sec interdit

Nettoyez le tissu vert en l'essuyant délicatement avec un chiffon humide.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :
www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.
Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Informations Ecodesign	(EU) 2023/826 modifiant le Règlement (CE) n° 1275/2008
Nom du fabricant	VTECH
Catégorie de produit	Jouet
Référence	5948
Consommation d'énergie en mode Économie d'énergie	0,7 W
Temps par défaut avant de passer en mode Économie d'énergie	5 minutes
Informations sur l'adaptateur	Adaptateur AC/DC, conforme à la norme ERP, sortie DC 5 V/1,5 A





Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !