vtech®

Manuel d'utilisation

Mon imagi'tablette interactive

91-003838-001 FR

INTRODUCTION

Mon imagi'tablette interactive de **VTech**® offre deux côtés d'apprentissage pour deux fois plus de fun ! En un tour de main, la tablette d'activités se transforme en livre d'histoires. Au travers de chaque page tactile et interactive, l'enfant a accès à un large contenu éducatif, suit les aventures des chiots et découvre : les nombres, les formes, les mots contraires, les animaux, les émotions et bien plus encore !

Pages d'activités

Bouton Verrou

Bouton lumineux

Barre lumineuse

Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pages d'histoires

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon imagi'tablette interactive** de **VTech**®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION :
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

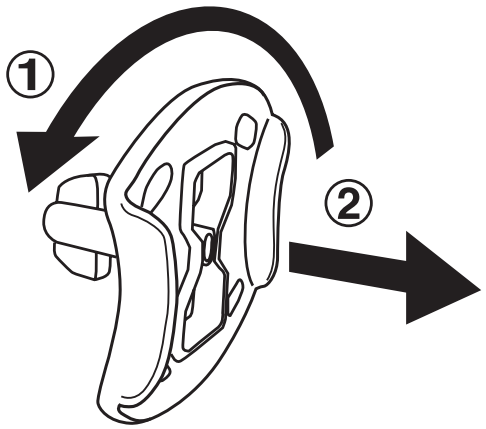
WARNING:
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

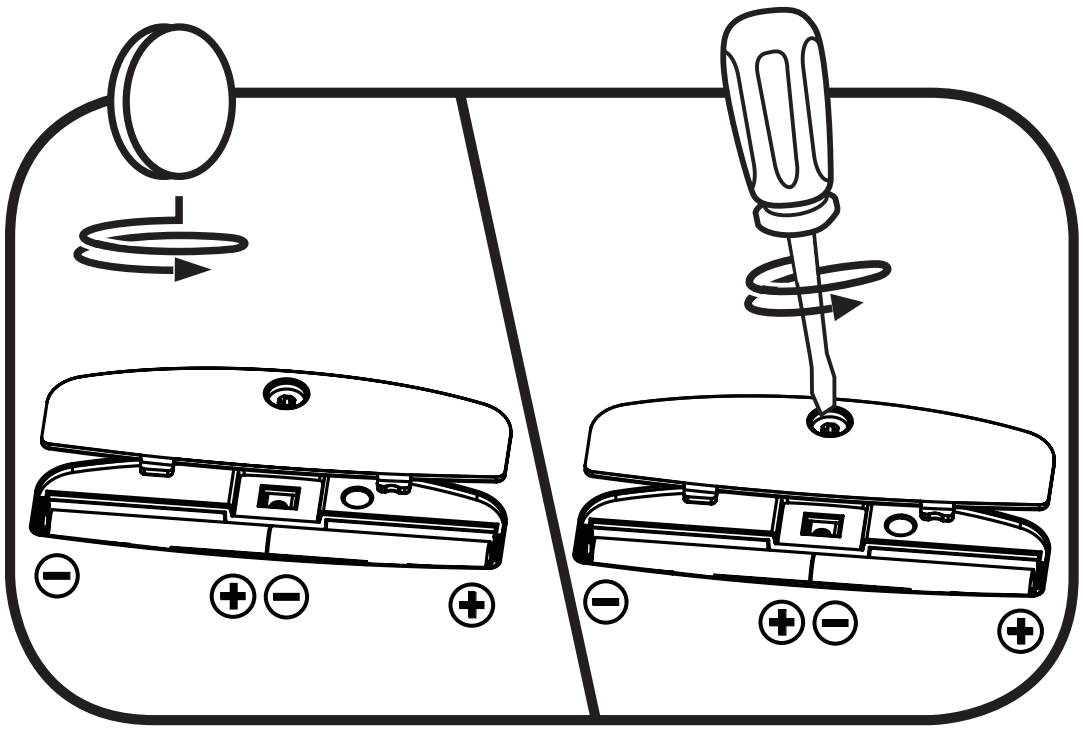
② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

1. Installation des piles

1) Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2) Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la tablette à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3) Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4) Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



2. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

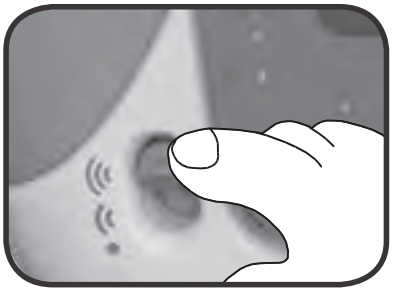
- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore



Insérer le jouet ou ajuster le volume sonore, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume sonore faible** ( ) ou sur la position **Volume sonore fort** ( ). Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ( ).

2. Barre lumineuse

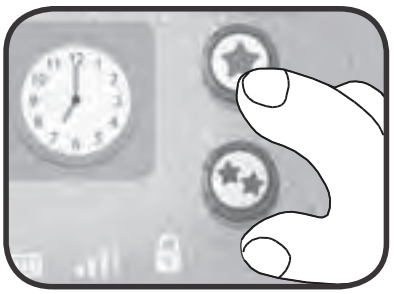
Pour passer d'un mode à l'autre, rien de plus simple ! Il suffit de maintenir le **bouton Verrou** appuyé, faire tourner la **barre lumineuse** et placer l'**imagi'tablette** du côté choisi : **Histoire** ou **Activités** !

Le **bouton lumineux** doit toujours être positionné face au joueur pendant qu'il joue. Ce qui confirme le mode choisi.

La tablette doit être placée à la verticale en **mode Histoire** et à l'horizontale en **mode Activités**.

3. Pages d'activités

Toucher n'importe quel endroit de chaque page pour jouer et apprendre.

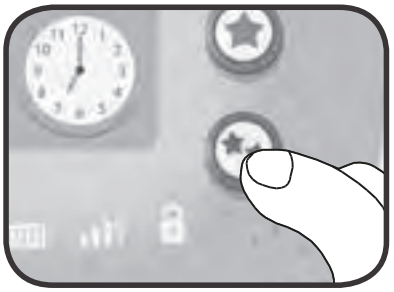


- Toucher l'icône avec l'étoile rouge pour accéder à un jeu où l'enfant devra trouver les bons éléments associés à la question posée.

  Il est possible de changer la question pendant l'activité en touchant encore une fois l'icône avec l'étoile rouge.

- Toucher l'icône avec deux étoiles vertes pour accéder à un niveau plus compliqué de questions.

  Il est possible de changer la question posée pendant l'activité en touchant encore une fois l'icône avec les deux étoiles vertes.



4. Pages d'histoires

Toucher n'importe quel endroit des pages pour découvrir les éléments de chaque histoire.

- Comme en **mode Activités**, toucher l'icône avec l'étoile rouge pour accéder à un jeu de questions/réponses où l'enfant devra trouver le bon élément en suivant les instructions.

  Il est possible de changer la question pendant l'activité en touchant encore une fois l'icône avec l'étoile rouge.

- Toucher l'icône avec le livre violet pour écouter l'histoire de la page choisie en entier.

5. Bouton lumineux

Appuyer sur le **bouton lumineux** en **mode Activités** ou **Histoire** pour entendre une mélodie associée à chaque page.

- Mélodie 1 liée aux pages **Émotions** et **Frisson**.
- Mélodie 2 liée aux pages **Nombres** et **Rex**.
- Mélodie 3 liée aux pages **Fleurs** et **Bella**.
- Mélodie 4 liée aux pages **Formes** et **Jake**.
- Mélodie 5 liée aux pages **Animaux** et **Poivre**.
- Mélodie 6 liée aux pages **Contraires** et **Mona**.

Le **bouton lumineux** n'est pas actif uniquement lorsque l'icône avec l'étoile rouge ou les deux étoiles vertes est déclenchée.

6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mon imagi'tablette interactive** s'éteint automatiquement après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**, tourner la page, appuyer sur le **bouton lumineux** ou faire tourner la **barre lumineuse** pour changer de mode.

Note : si le jouet s'éteint pendant que votre enfant joue ou si la lumière du **bouton lumineux** s'affaiblit, nous vous conseillons de changer les piles.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Tourne ton imagi'tablette à volonté.
Histoire ou Activités,
Deux côtés pour jouer.
C'est parti ! »

Chanson 2 :

« Chats et chatons.
Agneaux et moutons.
Rejoins-les sans plus tarder
Dans la ferme enchantée !
Les parents et leurs bébés
Vivent tous en harmonie
En famille ! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien à la clientèle.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

Venez découvrir tous nos produits sur notre site Internet :

Pour la France : ***www.vtech-jouets.com***

Pour le Canada : ***www.vtechkids.ca/fr***

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003838-001 FR