CONSOLE TV - LEAPMOVE+

La console qui transforme chaque mouvement en apprentissages !

De 4 à 11 ans

JOUETS ELECTRONIQUES EDUCATIFS







Description

LeapMOVE + - 4 - 11 ans
La nouvelle version de la console TV LeapMOVE encore plus performante pour jouer, bouger, apprendre en complète immersion !
Le nouveau capteur permet une détection encore plus précise des mouvements pour se dépenser et jouer aux 25 jeux et aventures et apprendre en s'amusant.
Nouveau ! Un jeu bonus est inclus dans la console pour tester son sens du rythme et s'affronter en « battle de danse » sur des mélodies entraînantes !
Et toujours :
- Pas besoin de manette, la console capte les mouvements de l'enfant qui se voit dans la TV ou se transforme en personnages fantastiques
- Plus de 25 jeux et aventures pour découvrir les lettres, les chiffres, des mots de vocabulaire, les couleurs, les formes et travailler sa mémoire et sa logique. Plus de 20 apprentissages au total !
- Console sécurisée, prête à l'emploi et facile à connecter (connexion HDMI et USB). Peut s'attacher directement sur l'écran de télévision ou se poser sur un meuble.
- Évolutive : 3 niveaux de difficulté pour s'adapter aux enfants et des jeux additionnels disponibles en téléchargement depuis l'Explor@ Park pour encore plus d'apprentissages avec ses héros préférés.
- 3 profils joueurs.
Arrêt automatique et réglage du volume sonore.
Boîte à rabat.
Fonctionne avec port HDMI et port USB

Données logistiques

Reference		EAN	Dimensions brut HxLxP (cm)	Poids (kg)	Colisage	Colis par palette	Colis par couche	Produit par palette
80-624605	UVC	**3417766246059**	21.6 x 22.5 x 8.0	0,479	**4**			
	Carton	**43417766246057**	24.3 x 34.9 x 24.8	2,220	**4**			
	Pallet	**13417766246056**	160.2 x 80.0 x 120.0	121,880	**-**	54	9	216

Commande

Pays d'origine	Code douanier	Pays d'import	Com min
Chine	9504500000	Pays-Bas	4