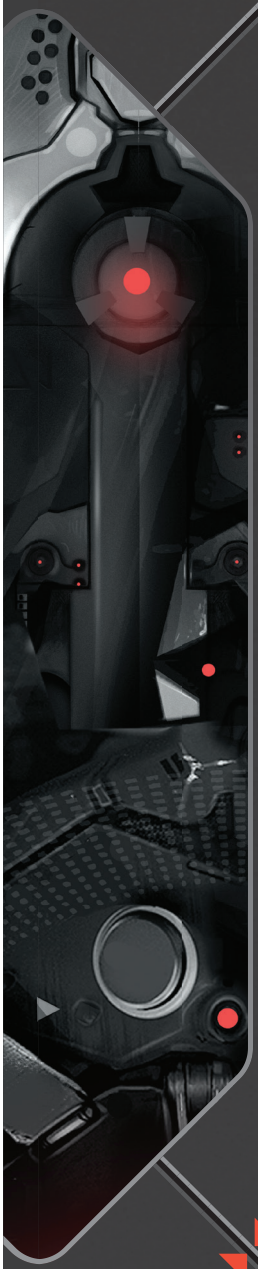


SKP_C20_NOTICE

SkillKorp C20
Manette de jeu filaire

SKill ORP

Toutes les informations, dessins, croquis et images dans ce document relèvent de la propriété exclusive de SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION se réserve tous les droits relatifs à ses marques, créations et informations. Toute copie ou reproduction, par quelque moyen que ce soit, sera jugée et considérée comme une contrefaçon.

All information, designs, drawings and pictures in this document are the property of SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION reserves all rights to its brands, designs and information. Any copy and reproduction through any means shall be deemed and considered as counterfeiting.

CONSIGNES D'USAGE

AVANT D'UTILISER L'APPAREIL POUR LA PREMIÈRE FOIS, VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CES INSTRUCTIONS SE RAPPORTANT À LA SÉCURITÉ ET LES CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE.

- Ne démontez jamais la manette vous-même.
- Ne placez pas la manette près d'une fenêtre où elle serait directement exposée à la lumière du soleil.
- Ne le placez pas dans des lieux sujets à des éclaboussures d'eau.
- Ne placez pas d'objets lourds sur la manette.
- Évitez tout choc ou toute vibration excessive de la manette.
- Nettoyez le revêtement extérieur de la manette en l'essuyant avec une solution douce de produit nettoyant.
- Attention : Risque de détérioration en cas d'utilisation de produits de nettoyage agressifs ou de solvants tels que l'essence ou l'alcool ou de pénétration de liquide dans le clavier.

ERGONOMIE

Les mouvements répétitifs, surtout s'ils font appel aux mêmes groupes musculaires et articulaires, peuvent générer des troubles musculo-squelettiques. Le maintien de votre main dans la même position pendant un laps de temps prolongé risque de provoquer des douleurs. Les symptômes typiques sont des douleurs dans les doigts, coude ou la nuque. En prévention, nous vous conseillons de :

- De prendre 15 minutes de pause par heure.
- Faire plusieurs petites pauses, le cas échéant accompagnées d'exercices d'étirement.
- Modifier souvent votre attitude corporelle.

VOTRE PRODUIT

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 manette filaire
- 1 notice d'utilisation

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Plug & play : prêt à l'emploi, ne nécessite pas d'installation
- 2 sticks asymétrique analogiques.
- 6 boutons d'actions larges et 2 gachettes.
- 1 D-pad multidirectionel.
- 3 touches complémentaires "Home" "Start" et "Back".
- 2 moteurs à vibrations
- Compatible avec tous les jeux PC nécessitant l'utilisation d'une manette sous Windows (Xinput et DirectInput8).
- Revêtement doux, étudié pour les longues sessions de jeu et pour une prise en main parfaite.
- Longueur du câble : 2 m

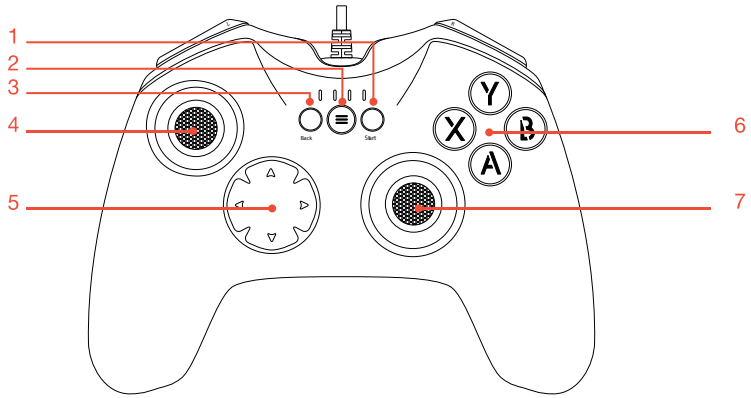
CONFIGURATION MINIMALE REQUISE

- Compatible Windows* VISTA, Windows* 7, Windows* 8, Windows* 10, Mac OS* X et Linux*

* Ce produit SkillKorp est compatible avec les marques citées (marques appartenant à des tiers et n'ayant aucun lien avec Sourcing & Creation).

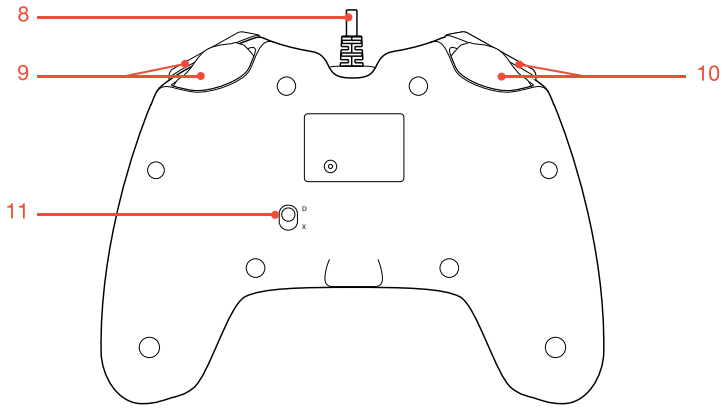
DESCRIPTION

VUE DE FACE



1	Touche START
2	Touche MODE
3	Touche BACK (Retour)
4	Stick analogique gauche
5	Bouton multidirectionnel
6	Touches d'action 1-4
7	Stick analogique droit

VUE DE DOS



8	Cordon d'alimentation
9	Gâchette droite et gâchette haute droite
10	Gâchette gauche et gâchette haute gauche
11	Commutateur D/X

UTILISATION DE LA MANETTE

BRANCHEMENT

1. Branchez la prise USB de la manette dans un port USB libre de votre ordinateur.
2. Windows* détecte et installe automatiquement le nouveau matériel.
3. Lorsque l'installation est terminée, une bulle d'information apparaît en bas à droite de votre écran.
4. Votre manette est alors prêt à fonctionner.

COMMUTATEUR D/X

Les jeux PC et votre manette peuvent communiquer de différentes manières. Votre manette prend en charge les deux modes de communication les plus fréquents : DirectInput8 [D] et XInput [X].
Il arrive parfois qu'un jeu ne prenne en charge qu'un seul de ces deux protocoles. Ceux-ci ne pouvant pas s'exécuter simultanément, votre manette est équipée d'un commutateur D/X (11) qui permet de sélectionner l'un de ces deux protocoles, vous garantissant ainsi la possibilité de jouer à tous les jeux.

Remarque : après un changement de protocole, veuillez patienter quelques instants pour que la manette puisse basculer sur le nouveau protocole.

Protection de l'environnement

Ce symbole apposé sur le produit signifie qu'il s'agit d'un appareil dont le traitement en tant que déchet est soumis à la réglementation relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). Cet appareil ne peut donc en aucun cas être traité comme un déchet ménager, et doit faire l'objet d'une collecte spécifique à ce type de déchets. Des systèmes de reprise et de collecte sont mis à votre disposition par les collectivités locales (déchèterie) et les distributeurs. En orientant votre appareil en fin de vie vers sa filière de recyclage, vous contribuerez à protéger l'environnement et empêcherez toute conséquence nuisible pour votre santé.

GARANTIE 2 ANS

Garantie valide à partir de la date d'achat (ticket de caisse faisant foi). Cette garantie ne couvre pas les vices ou les dommages résultant d'une mauvaise installation, d'une utilisation incorrecte, ou de l'usure normale du produit.

Service Relation Clients - Avenue de la Motte - CS 80137 - 59811 Lesquin cedex - France
Art. 8006671 - Ref. SKP_C20 - FABRIQUE EN R.P.C.
SOURCING & CREATION - Avenue de la Motte - 59810 Lesquin - France

Faites un geste eco-citoyen.
Récyclez ce produit en fin de vie.

Version 1.0