



SKP\_E30-27\_NOTICE

SkillKorp E30-27  
Ecran gaming 27"

SKILL  
KORP

**Contenu de la boîte**

- 1 écran SKP\_E30-27
- 1 câble display port (longueur : 1,5 mètre)
- 1 alimentation secteur
- 1 notice d'utilisation

**Contents of the box**

- 1 SKP\_E30-27 screen
- 1 DisplayPort cable (length: 1.5 metres)
- 1 AC adapter
- 1 user manual

**Contenido de la caja**

- 1 pantalla SKP\_E30-27
- 1 cable display port (longitud: 1,5 metros)
- 1 cargador
- 1 manual de instrucciones

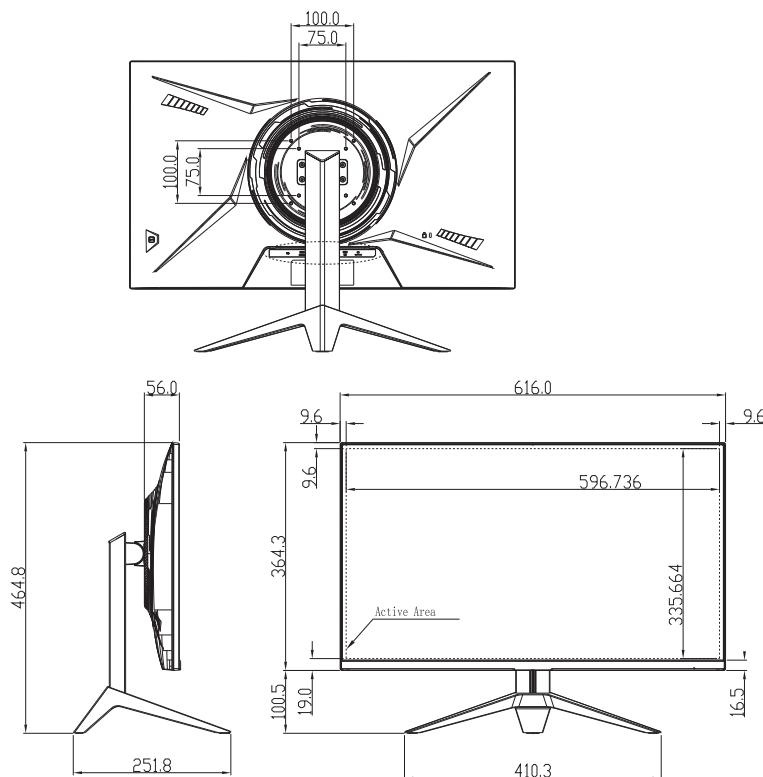
**Verpackungsinhalt**

- 1 Monitor SKP\_E30-27
- 1 DisplayPort-Kabel (Länge: 1,5 Meter)
- 1 Steckernetzteil
- 1 Bedienungsanleitung

**Inhoud van de doos**

- 1 scherm SKP\_E30-27
- 1 display kabel poort (lengte: 1,5 meter)
- 1 netstroomvoeding
- 1 gebruiksaanwijzing

Dimensions du moniteur • Monitor dimensions • Dimensiones del monitor • Monitorgröße • Afmetingen van het scherm

**SOMMAIRE****INSTALLATION DE L'ÉCRAN PC**

5

**MISE EN PLACE DU SOCLE**

5

**RÉGLAGE DE L'ANGLE D'INCLINAISON DE L'ÉCRAN**

6

**RÉGLAGE DE LA HAUTEUR DE L'ÉCRAN**

6

**FAIRE PIVOTER L'ÉCRAN**

6

**BRANCHEMENTS**

7

**DESCRIPTION DE L'ÉCRAN PC**

8

**VUE AVANT**

8

**VUE ARRIÈRE**

8

**UTILISATION DU BOUTON DE COMMANDE**

9

**NAVIGATION DANS LES MENUS**

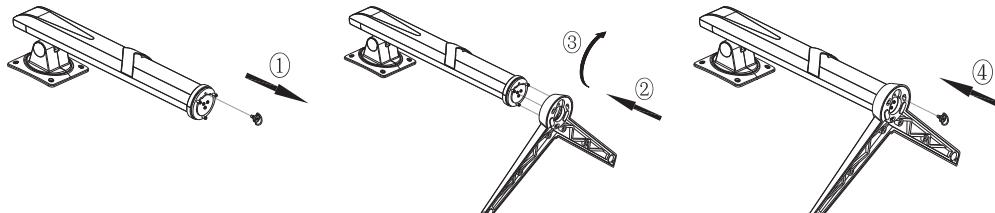
10

**PIXELS DÉFECTUEUX**

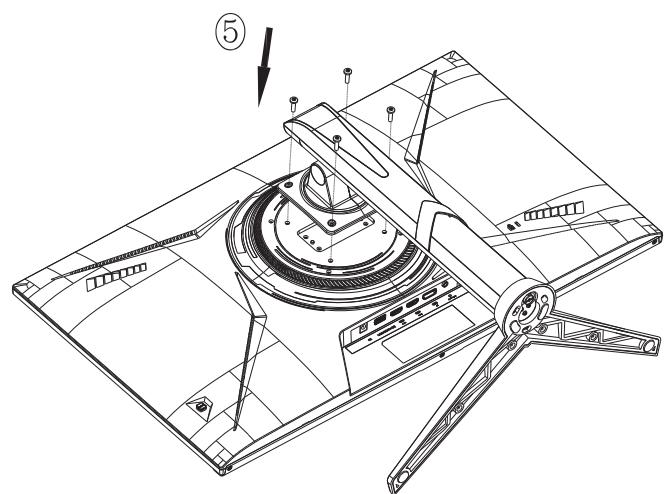
11

## INSTALLATION DE L'ÉCRAN PC

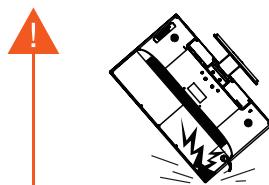
### MISE EN PLACE DU SOCLE



1. Assemblez la base du pied en utilisant la vis fournie, comme indiqué sur la figure ci-dessus.



2. Posez l'écran PC à plat, sur une surface plane et stable recouverte d'un tissu doux.  
3. Insérez le pied au dos du téléviseur, et vissez-le en tournant les quatre vis dans le sens des aiguilles d'une montre (Figure n°2).  
4. Placez l'écran à la verticale sur son socle.

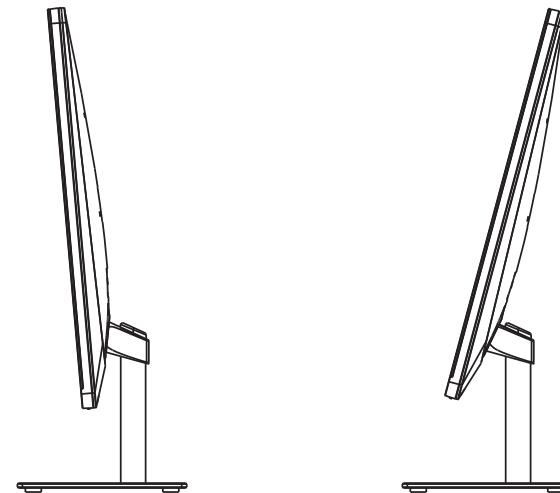


Ne placez pas l'écran PC à l'envers pour installer le socle ! Vous risqueriez d'endommager l'écran PC.

### BRANCHEMENTS

### RÉGLAGE DE L'ANGLE D'INCLINAISON DE L'ÉCRAN

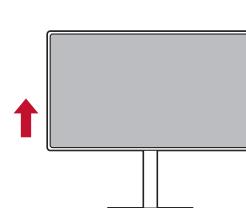
1. L'écran peut être réglé en l'inclinant vers l'avant ou vers l'arrière. il est possible de l'incliner de 5° vers l'avant et de 15° vers l'arrière.  
2. Lors du réglage de l'angle de l'écran PC, veillez à ne pas toucher ou appuyer sur la surface de l'écran.



### RÉGLAGE DE LA HAUTEUR DE L'ÉCRAN

Poussez le haut de l'écran vers le bas ou tirez l'écran vers le haut jusqu'à obtenir une position d'utilisation confortable.

### FAIRE PIVOTER L'ÉCRAN



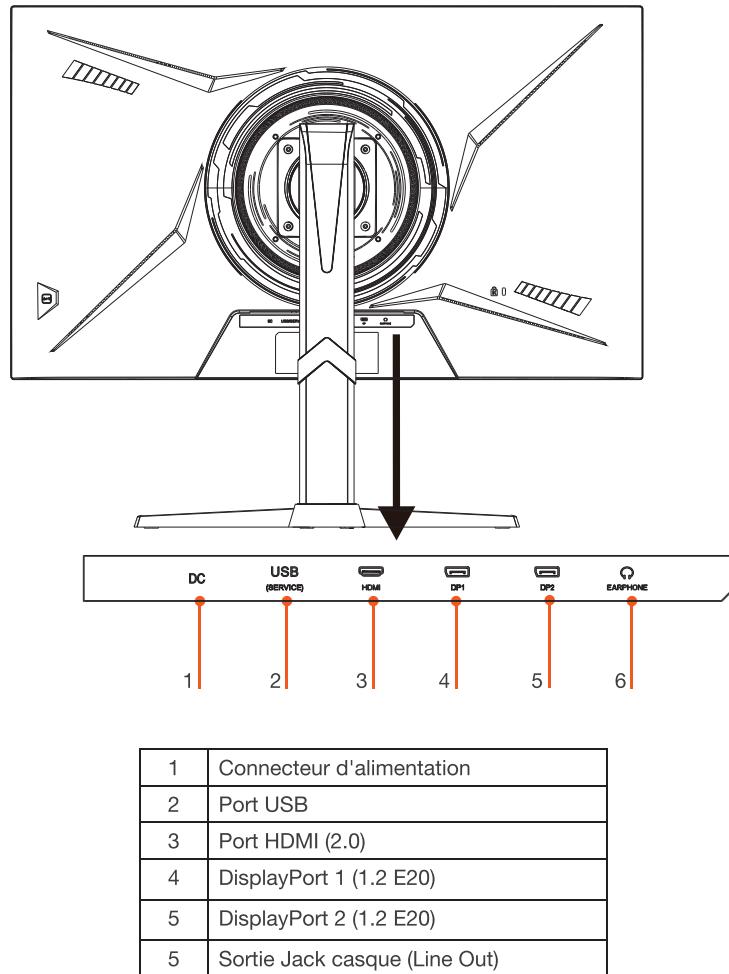
Relevez l'écran aussi haut que possible (hauteur maximale).



Tirez la partie inférieure de l'écran vers l'avant.



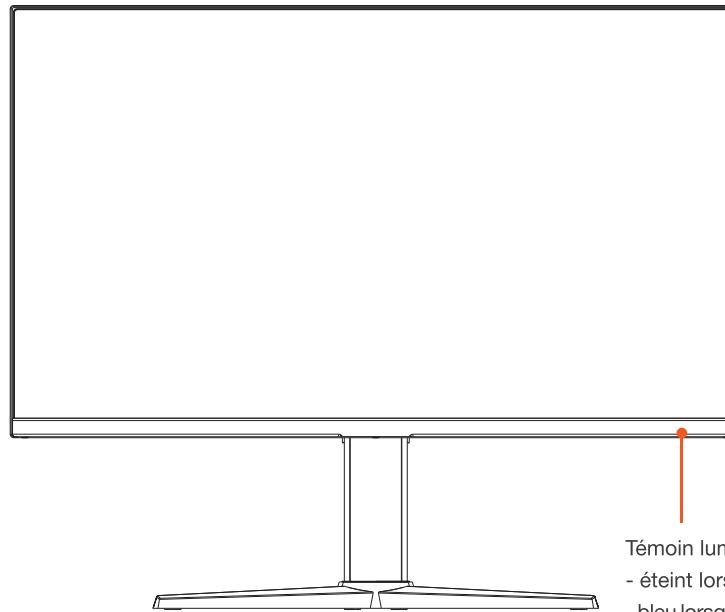
Ajustez la position de l'écran en le tournant dans le sens horaire ou antihoraire.



- Pour obtenir l'image, branchez au choix le câble DisplayPort (4 ou 5) fourni ou un câble HDMI (3) non fourni sur le port correspondant à l'arrière de l'écran, puis à la carte graphique de votre ordinateur. Le son et l'image transitent tous les deux par le même câble.
- Pour écouter le son à l'aide d'un casque, branchez l'extrémité Jack d'un câble audio (5) (non fourni) sur la prise audio Jack (EARPHONE).
- Branchez le connecteur d'alimentation (1) à l'arrière de l'écran, puis l'adaptateur secteur sur une prise secteur. Utilisez le passe-câble au dos de l'écran pour ranger discrètement vos différents câbles.
- Appuyez brièvement sur le bouton de commande (Cf. Page 10) pour allumer l'écran. Le témoin lumineux devient bleu.

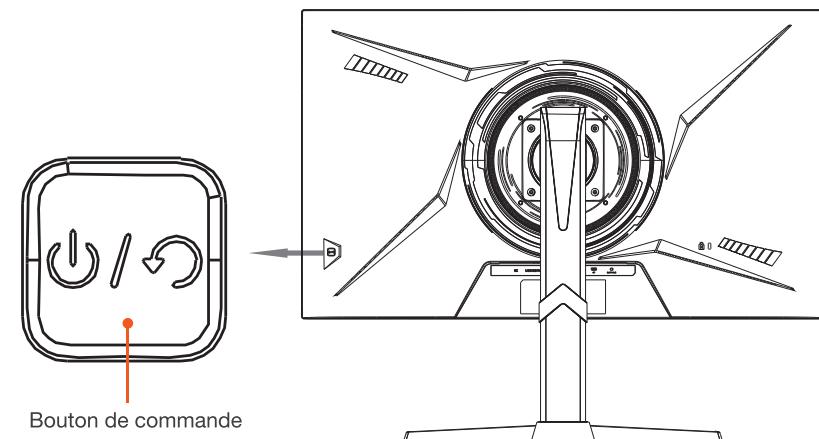
## DESCRIPTION DE L'ÉCRAN PC

### VUE AVANT



Témoin lumineux :  
- éteint lorsque l'écran est en veille  
- bleu lorsque l'écran est en fonctionnement

### VUE ARRIÈRE



## UTILISATION DU BOUTON DE COMMANDE

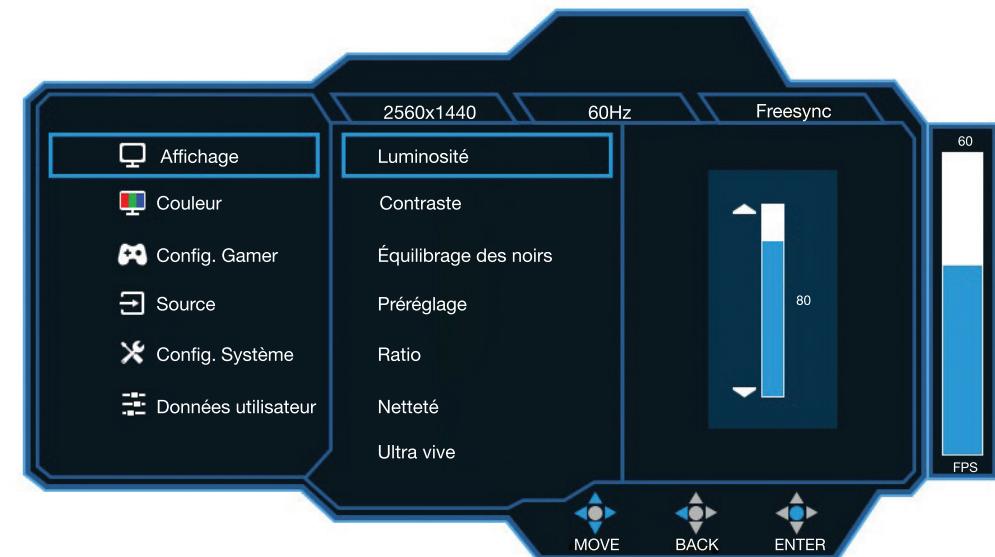
	<b>Fonctionnement classique</b>	<b>Navigation dans les menus</b>
<b>Appui court</b>	Allumer l'écran / Accéder aux menus de configuration	Valider et revenir à l'écran précédent
<b>Appui long (3 secondes)</b>	Éteindre l'écran	
<b>Actionner vers le haut</b>	Sélectionner la source : DP 1 ou 2 (Display Port), HDMI (2.0)	Naviguer vers le haut
<b>Actionner vers le bas</b>	Régler le volume	Naviguer vers le bas
<b>Actionner vers la droite</b>	Sélectionner un mode (Standard, personnalisé, film, photo, RTS, FPS1, FPS)	Accéder aux sous-menus / Augmenter une valeur
<b>Actionner vers la gauche</b>	Accéder aux raccourcis de la configuration Gamer	Diminuer une valeur

**Note :**

- Le bouton de commande ne permet pas de déconnecter l'appareil de l'alimentation électrique. Si vous souhaitez déconnecter l'écran PC de l'alimentation électrique, débranchez le bloc d'alimentation secteur.

## NAVIGATION DANS LES MENUS

- Appuyez brièvement au centre du bouton de commande après avoir allumé l'écran :



- Activez le bouton de commande vers le haut ou vers le bas pour naviguer dans les différents menus.
- Activez le bouton de commande vers la droite pour valider le menu ou sous-menu sélectionné.
- Activez le bouton de commande vers le haut ou vers le bas pour sélectionner un paramètre ou modifier une valeur.
- Appuyez brièvement sur le bouton de commande pour quitter le menu et revenir à l'écran principal.

Tous les changements sont automatiquement sauvegardés.

## PIXELS DÉFECTUEUX

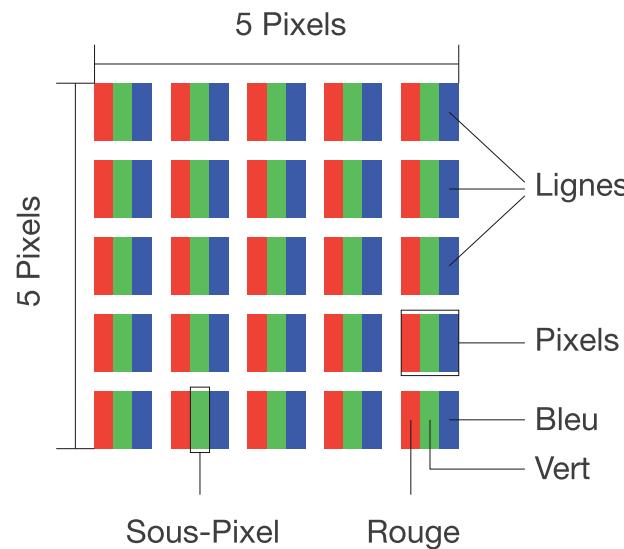
L'écran à cristaux liquides (LCD) est un produit de haute technologie qui contient environ un million de transistors vous offrant une grande qualité d'image. Il peut arriver, occasionnellement, que quelques points bleus, verts, rouges (correspondants à des sous-pixels non actifs) apparaissent sur l'écran. Ceci n'affecte pas la performance de votre produit.

- Norme européenne EN 9241-307 classe II

Compte tenu du très grand nombre de transistors et des processus de fabrication extrêmement complexes qui y sont associés, il peut se produire par endroits des pertes ou un mauvais adressage de pixels ou de sous-pixels individuels.

La norme EN 9241-307 propose une définition des caractéristiques relatives aux erreurs de pixels. Celles-ci sont répertoriées en quatre classes et trois types d'erreurs. Chaque pixel se décompose à son tour en trois sous-pixels correspondant aux couleurs de base (rouge, vert, bleu).

- Composition des pixels

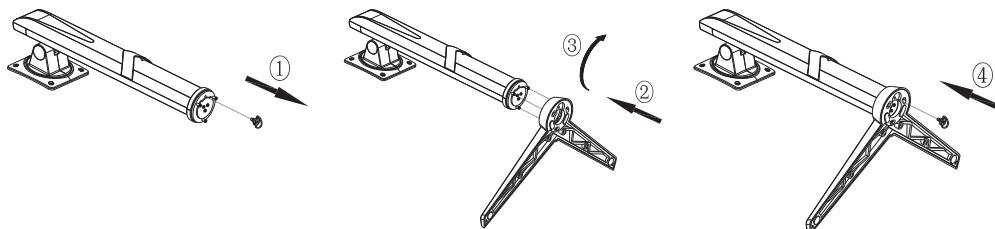


## CONTENTS

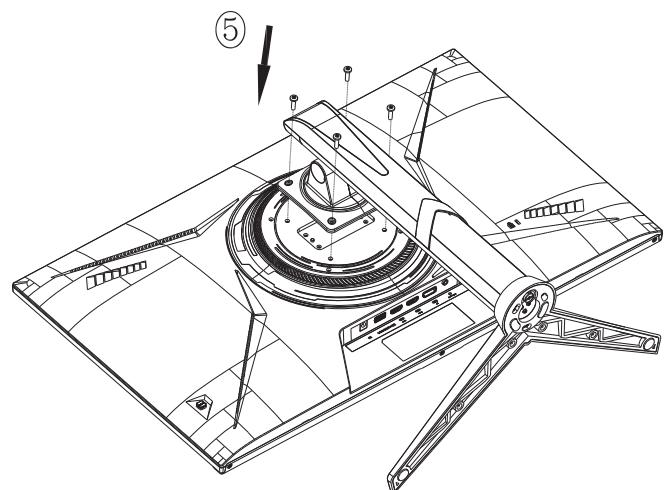
PC SCREEN INSTALLATION	12
FITTING THE STAND	12
ADJUSTING THE SCREEN TILT ANGLE	13
ADJUSTING THE SCREEN HEIGHT	13
TWISTING THE SCREEN	13
CONNECTIONS	14
PC SCREEN DESCRIPTION	15
FRONT VIEW	15
REAR VIEW	15
USING THE CONTROL BUTTONS	16
NAVIGATING THE MENUS	17
DEFECTIVE PIXELS	18

## PC SCREEN INSTALLATION

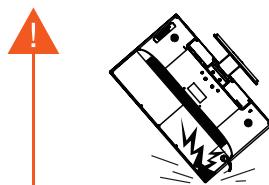
### FITTING THE STAND



1. Assemble the base of the foot using the screw provided, as shown in the figure above.



2. Lay the PC screen flat, on a flat and stable surface covered with a piece of soft fabric.  
3. Insert the foot into the back of the television and screw it in place by turning the four screws clockwise (Figure no. 2).  
4. Place the screen vertically on its stand.

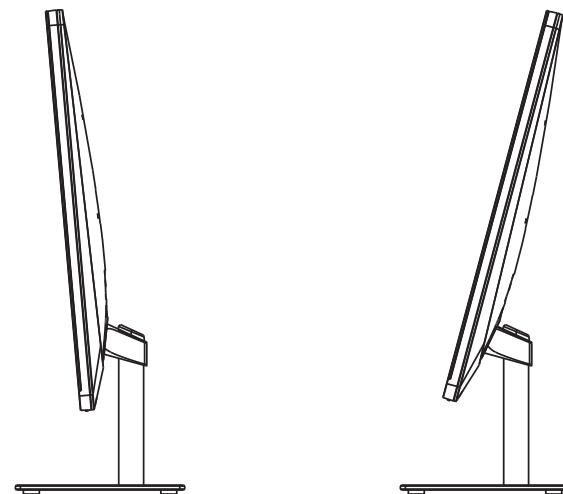


Do not turn the PC screen upside down when installing the stand! You risk damaging the PC screen.

### CONNECTIONS

### ADJUSTING THE SCREEN TILT ANGLE

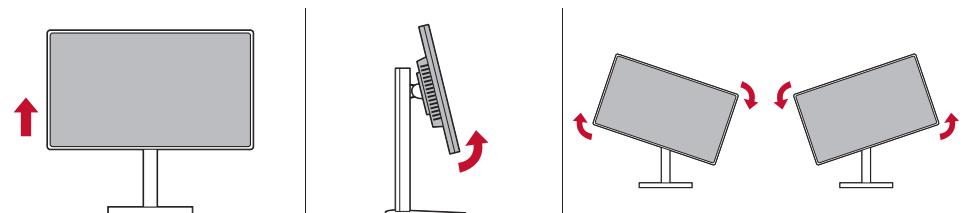
1. The screen can be tilted forwards or backwards. It can be tilted forwards 5° and backwards 15°.
2. When adjusting the angle of the PC screen, do not touch or press on the surface of the screen.



### ADJUSTING THE SCREEN HEIGHT

Push the top of the screen downwards or pull the screen upwards until you reach a comfortable position.

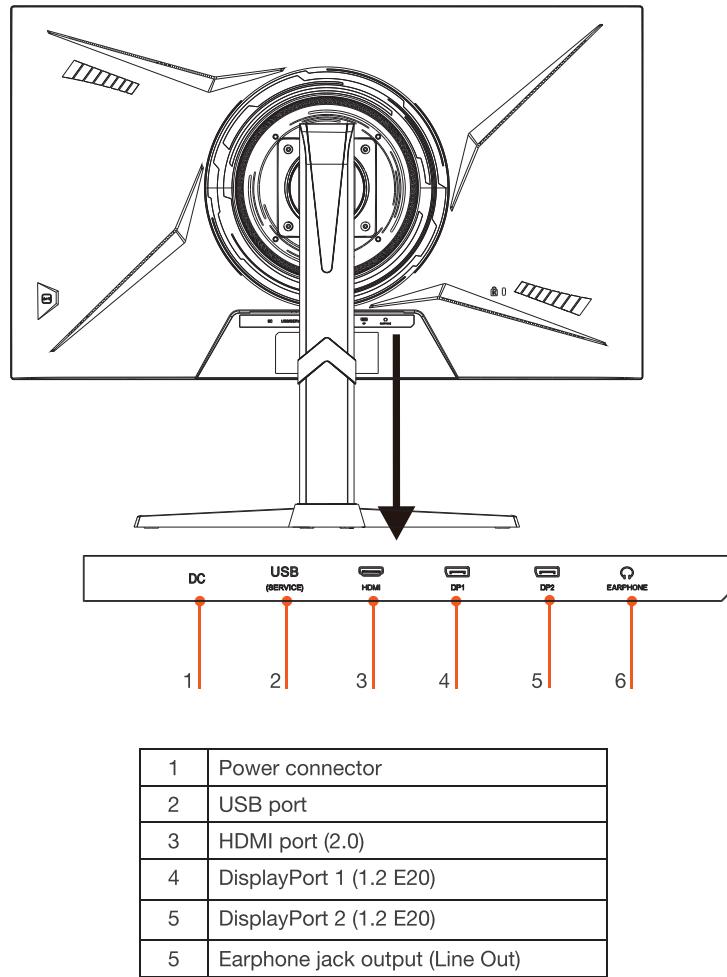
### TWISTING THE SCREEN



Lift the screen as high as possible (maximum height).

Pull the lower part of the screen to the front.

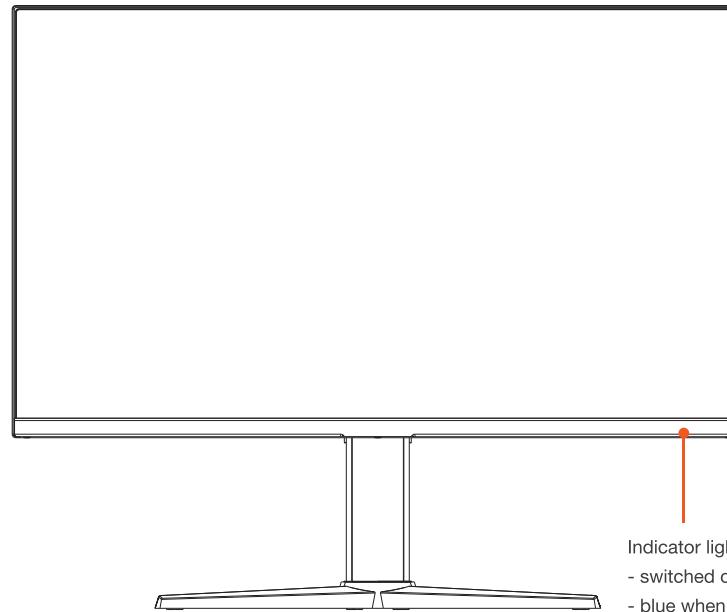
Adjust the position of the screen by turning it clockwise or anti-clockwise.



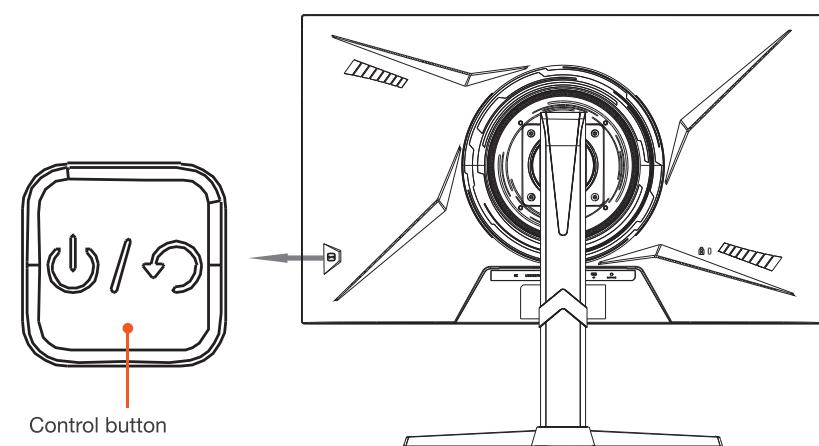
1. To see the image, connect either the DisplayPort cable (4 or 5) (supplied) or HDMI cable (3) (not supplied) to the corresponding port on the back of the screen, then to your computer graphics card. The sound and image are both transmitted through the same cable.
2. To listen to the sound using a headset, connect the end of the audio cable jack (5) (not supplied) to the audio jack socket (EARPHONE).
3. Connect the power connector (1) to the back of the screen, then the mains adapter to the mains outlet. Use the cable gland at the back of the screen to discretely store the different cables.
4. Briefly press the control button (see page 10) to switch on the screen. The indicator light turns blue.

## PC SCREEN DESCRIPTION

### FRONT VIEW



### REAR VIEW



## USING THE CONTROL BUTTONS

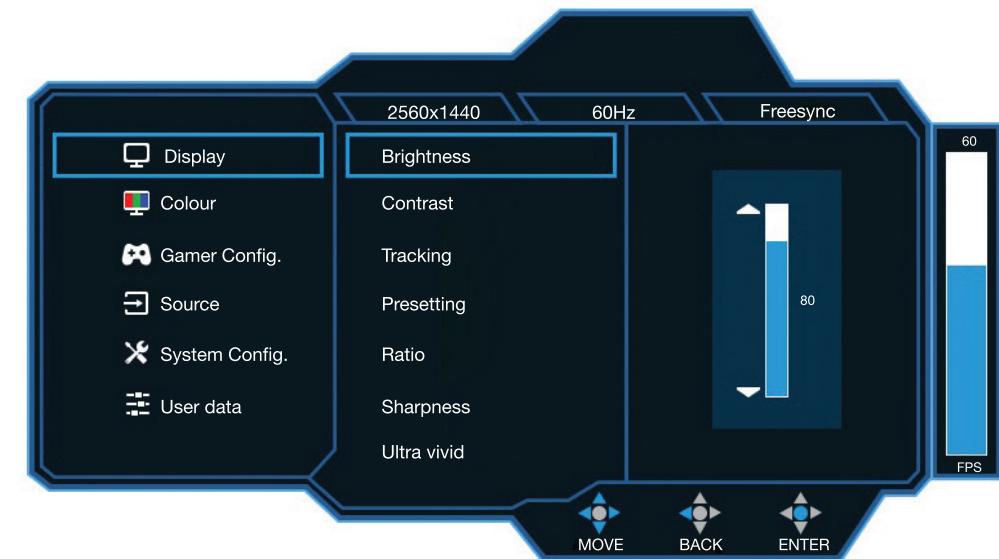
	<b>Standard function</b>	<b>Navigating the menus</b>
<b>Short press</b>	Switch on the screen/Access the configuration menus	Confirm and return to the previous screen
<b>Press and hold (3 seconds)</b>	Switch off the screen	
<b>Press up</b>	Select the source: DP 1 or 2 (Display Port), HDMI (2.0)	Navigate upwards
<b>Press down</b>	Adjusting the volume	Navigate downwards
<b>Press right</b>	Select a mode (standard, personalised, film, photo, RTS, FPS1, FPS)	Access the sub-menus/Increase a value
<b>Press left</b>	Access the Gamer configuration shortcuts	Decrease a value

**Note:**

- The control button does not disconnect the appliance from the electrical supply. If you want to disconnect the PC screen from the electrical supply, disconnect it from the mains power supply.

## NAVIGATING THE MENUS

1. Press the centre of the control button briefly after switching on the screen:



2. Press up or down to navigate the different menus.
3. Press right to confirm the selected menu or sub-menu.
4. Press up or down to select a parameter or modify a value.
5. Press the control button briefly to exit the menu and return to the main screen.

All changes are automatically saved.

## DEFECTIVE PIXELS

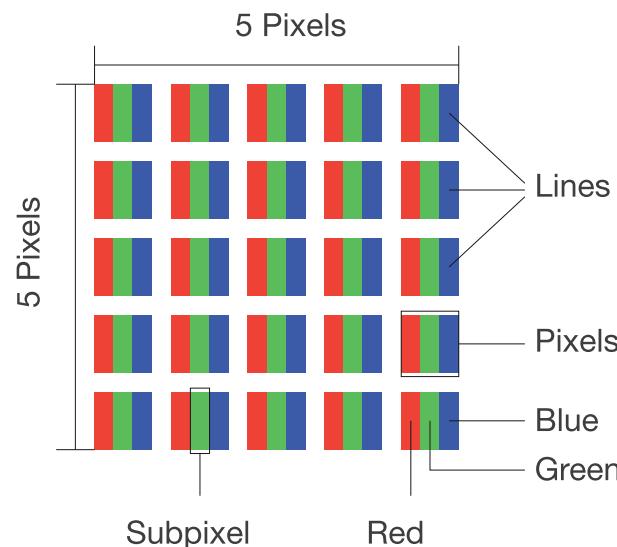
The LCD screen is a state-of-the-art product that contains approximately one million transistors, which provides a great quality image. Occasionally, a few blue, green or red dots (inactive subpixels) may appear on the screen. This does not affect the performance of your product.

- European standard EN 9241-307 class II

Due to the very large number of transistors and the extremely complex manufacturing processes associated with them, there may be occasional loss or poor operation of individual pixels or subpixels.

Standard EN 9241-307 provides a definition of the characteristics relating to pixel errors. These are categorised into four classes and three types of errors. Each pixel in turn is broken down into three subpixels corresponding to the basic colours (red, green and blue).

- Pixel composition

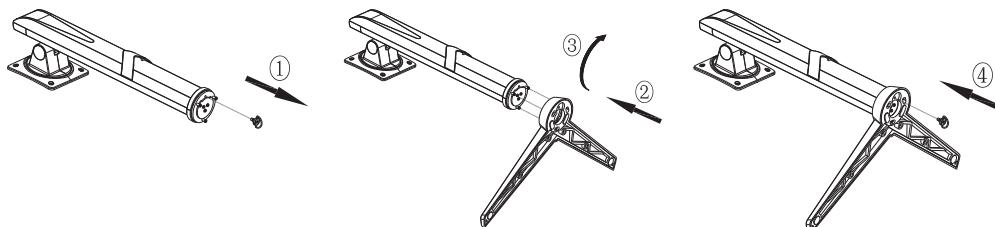


## ÍNDICE

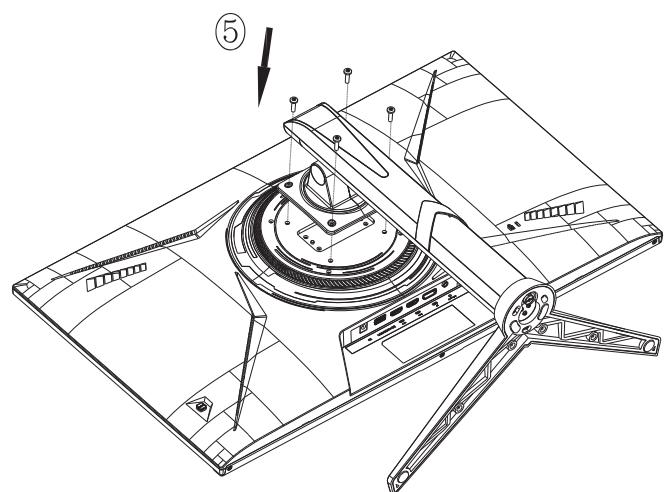
INSTALACIÓN DE LA PANTALLA PC	20
COLOCACIÓN DE LA BASE	20
AJUSTE DE LA INCLINACIÓN DE LA PANTALLA	21
AJUSTE DE LA ALTURA DE LA PANTALLA	21
PIVOTAR LA PANTALLA	21
CONEXIONES	22
DESCRIPCIÓN DE LA PANTALLA PC	23
VISTA DELANTERA	23
VISTA TRASERA	23
USO DEL BOTÓN DE CONTROL	24
NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS	25
PÍXELES DEFECTUOSOS	26

# INSTALACIÓN DE LA PANTALLA PC

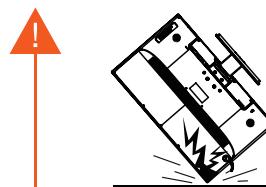
## COLOCACIÓN DE LA BASE



1. Ensamble la base del pie utilizando el tornillo incluido, tal como se indica en la figura siguiente.



2. Coloque la pantalla PC en plano, sobre una superficie plana y estable recubierta con una tela suave.
3. Introduzca el pie al dorso del televisor y enrósquelo girando los cuatro tornillos en el sentido horario (Figura n.º 2).
4. Coloque la pantalla en vertical sobre su base.

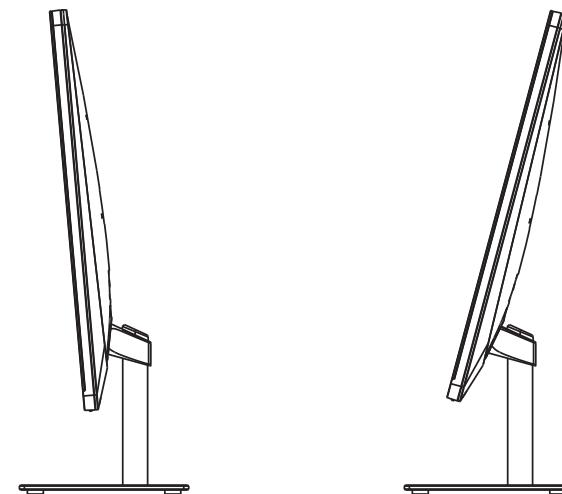


¡No coloque la pantalla PC al revés para instalar la base! Podría dañar la pantalla PC.

## CONEXIONES

## AJUSTE DE LA INCLINACIÓN DE LA PANTALLA

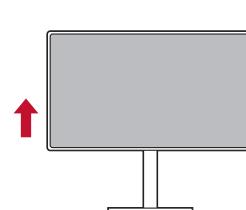
1. La pantalla puede ajustarse inclinándola hacia adelante o hacia atrás; se puede inclinar 5° hacia adelante y 15° hacia atrás.
2. Al ajustar el ángulo de la pantalla PC, tenga cuidado de no tocar ni apretar la superficie de la pantalla.



## AJUSTE DE LA ALTURA DE LA PANTALLA

Empuje la parte superior de la pantalla hacia abajo o tire de la pantalla hacia arriba hasta obtener una posición cómoda.

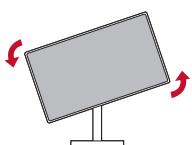
## PIVOTAR LA PANTALLA



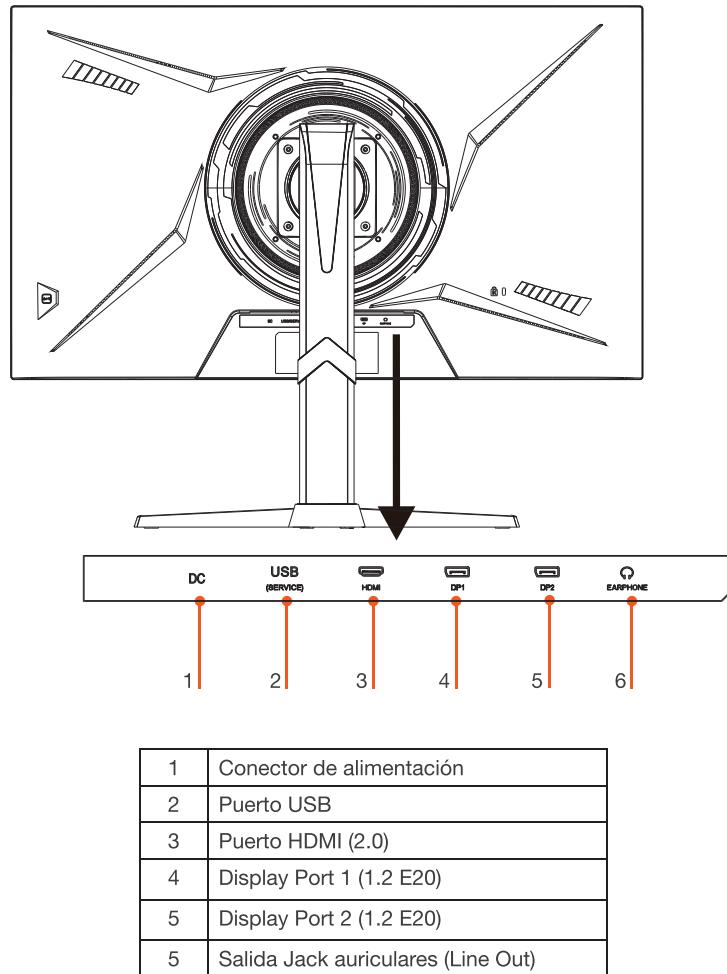
Elevé la pantalla lo más alto posible (altura máxima).



Tire de la parte inferior de la pantalla hacia delante.



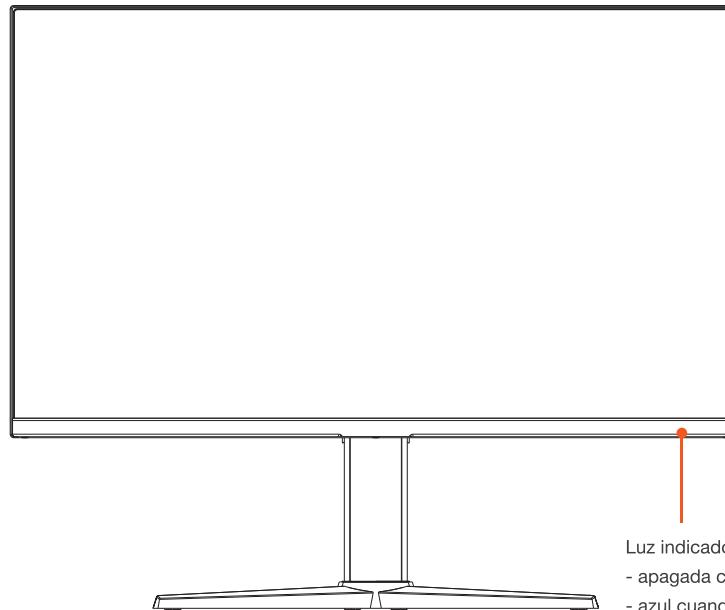
Ajuste la posición de la pantalla girándola en el sentido horario o antihorario.



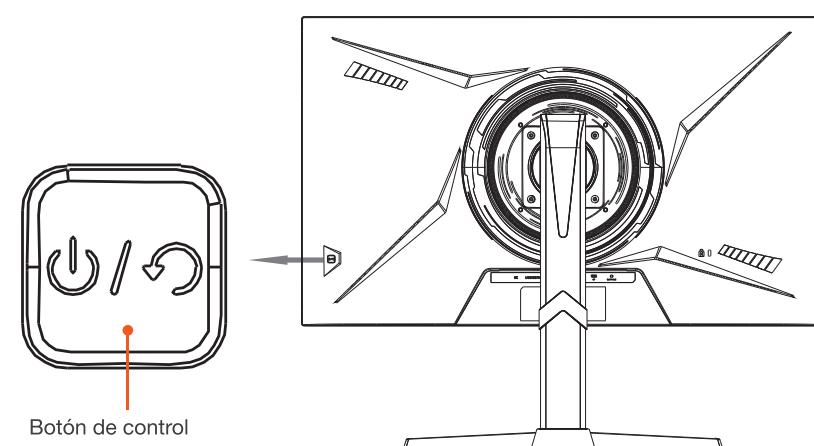
1. Para obtener la imagen, conecte o bien el cable Display Port (4 o 5) incluido o un cable HDMI (3), no incluido, al puerto correspondiente en la parte trasera de la pantalla y después a la tarjeta gráfica del ordenador. El sonido y la imagen transitan por el mismo cable.
2. Para oír el sonido con auriculares, conecte el Jack de un cable de audio (5) (no incluido) a la toma de audio Jack (EARPHONE).
3. Conecte el conector de alimentación (1) a la parte trasera de la pantalla y, después, el adaptador de red eléctrica a una toma de corriente. Use el pasacables al dorso de la pantalla para guardar con discreción los diferentes cables.
4. Pulse brevemente el botón de control (ver página 10) para encender la pantalla. La luz indicadora pasa a azul.

## DESCRIPCIÓN DE LA PANTALLA PC

### VISTA DELANTERA



### VISTA TRASERA



## USO DEL BOTÓN DE CONTROL

	Funcionamiento clásico	Navegación por los menús
Pulsación corta	Encender la pantalla / Acceder a los menús de configuración	Validar y volver a la pantalla anterior
Pulsación larga (3 segundos)	Apagar la pantalla	
Accionar hacia arriba	Seleccionar la fuente: DP 1 o 2 (Display Port), HDMI (2.0)	Navegar hacia arriba
Accionar hacia abajo	Ajustar el volumen	Navegar hacia abajo
Accionar hacia la derecha	Seleccionar un modo (estándar, personalizado, película, foto, RTS, FPS1, FPS)	Acceder a los submenús / Aumentar un valor
Accionar hacia la izquierda	Acceder a los atajos de la configuración Gamer	Reducir un valor

**Nota:**

- El botón de control no permite desconectar el dispositivo de la alimentación eléctrica. Si desea desconectar la pantalla PC de la alimentación eléctrica, desconecte la fuente de alimentación de red eléctrica.

## NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS

1. Pulse brevemente el centro del botón de control después de haber encendido la pantalla:



2. Active el botón de control hacia arriba o hacia abajo para navegar por los diferentes menús.
3. Active el botón de control hacia la derecha para validar el menú o submenú seleccionado.
4. Active el botón de control hacia arriba o hacia abajo para seleccionar un parámetro o modificar un valor.
5. Pulse brevemente el botón de control para salir del menú y volver a la pantalla principal.

Todos los cambios se guardan automáticamente.

# PÍXELES DEFECTUOSOS

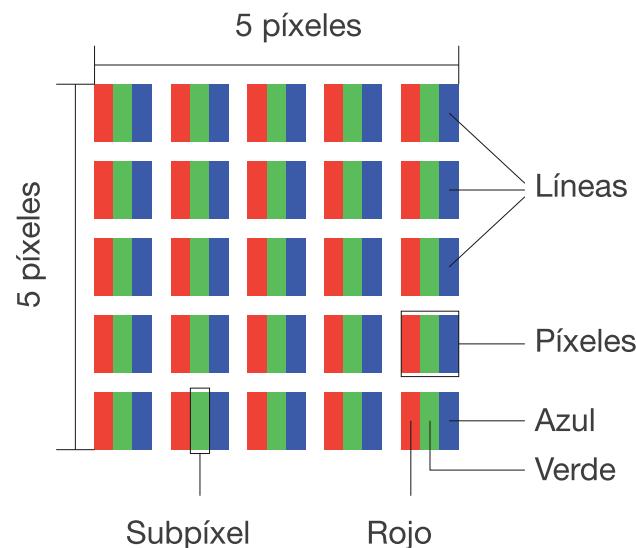
La pantalla de cristal líquido (LCD) es un producto de alta tecnología que contiene aproximadamente un millón de transistores, lo que ofrece una gran calidad de imagen. Puede ocurrir, de forma ocasional, que aparezcan en la pantalla algunos puntos azules, verdes o rojos (correspondientes a subpíxeles no activos). Esto no afecta al rendimiento de su producto.

- Norma europea EN 9241-307 clase II

Teniendo en cuenta la gran cantidad de transistores y los procesos de fabricación extremadamente complejos asociados, puede ocurrir que en ciertos sitios haya pérdidas o un direccionamiento incorrecto de los píxeles o subpíxeles individuales.

La norma EN 9241-307 ofrece una definición de las características relativas a los errores de píxeles. Estas se clasifican en cuatro clases y tres tipos de errores. Cada píxel se descompone a su vez en tres subpíxeles que corresponden a los colores básicos (rojo, verde, azul).

- Composición de los píxeles

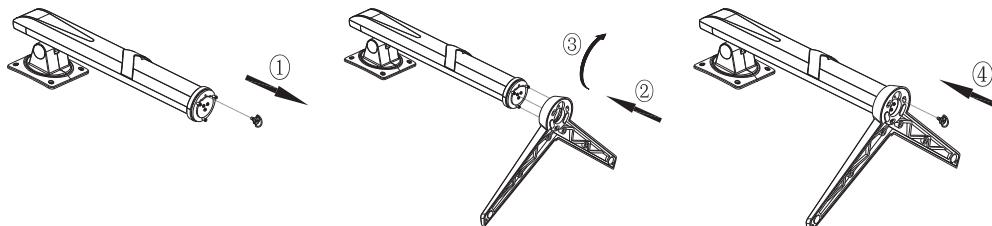


## INHALTSVERZEICHNIS

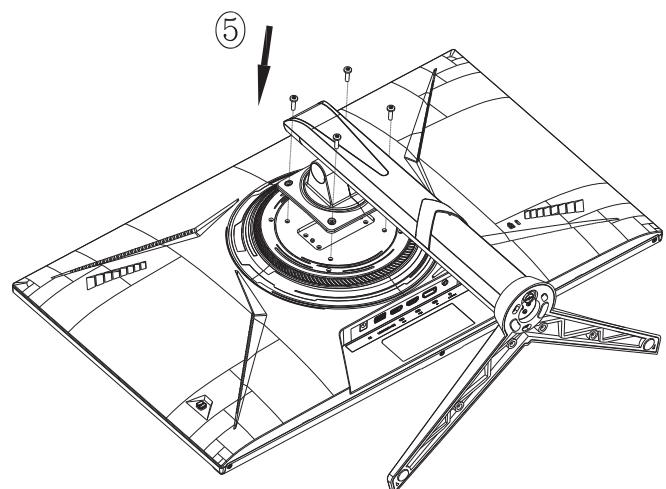
INSTALLATION DES PC-MONITORS	28
ANBRINGEN DES STÄNDERS	28
EINSTELLEN DES BETRACHTUNGSWINKELS DES MONITORS	29
EINSTELLEN DER HÖHE DES MONITORS	29
DREHEN DES MONITORS	29
ANSCHLÜSSE	30
BESCHREIBUNG DES PC-MONITORS	31
VORDERANSICHT	31
RÜCKANSICHT	31
VERWENDUNG DER CONTROL-TASTE	32
NAVIGATION IN DEN MENÜS	33
DEFEKTE PIXEL	34

## INSTALLATION DES PC-MONITORS

### ANBRINGEN DES STÄNDERS



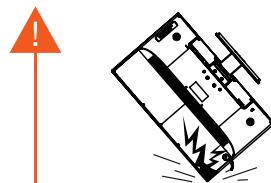
1. Montieren Sie den Monitorfuß mit der im Lieferumfang enthaltenen Schraube, wie in der Abbildung oben gezeigt.



2. Legen Sie den PC-Monitor flach auf eine stabile, ebene Fläche, auf die Sie zuvor ein weiches Tuch gelegt haben.

3. Führen Sie den Fuß an der Rückseite des Monitors ein und schrauben Sie ihn mit den vier Schrauben im Uhrzeigersinn fest (Abbildung 2).

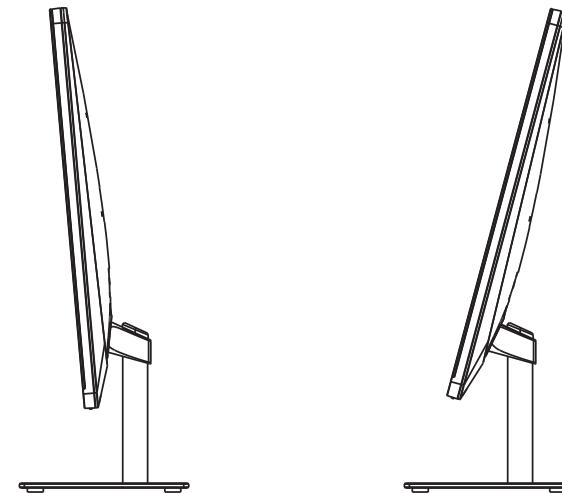
4. Stellen Sie den Monitor senkrecht auf seinen Ständer.



Stellen Sie den PC-Monitor nicht auf den Kopf, um den Standfuß zu installieren! Dadurch könnten Sie den PC-Monitor beschädigen.

### EINSTELLEN DES BETRACHTUNGSWINKELS DES MONITORS

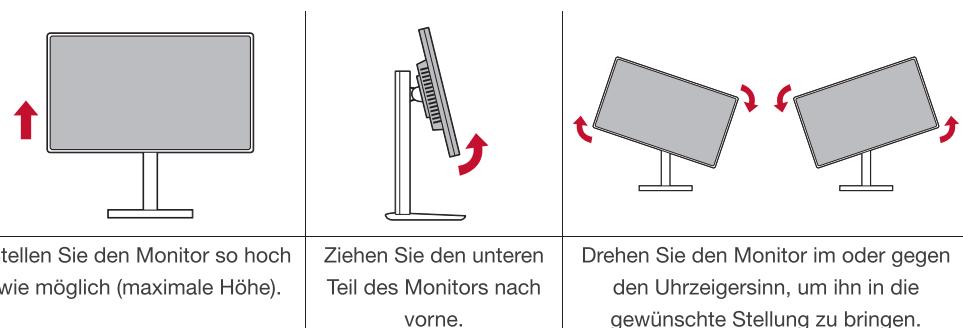
1. Die Neigung des Monitors kann verstellt werden, und zwar um 5 ° nach vorne und um 15 ° nach hinten.
2. Achten Sie beim Einstellen des Winkels des PC-Monitors darauf, dass Sie die Bildschirmoberfläche nicht berühren oder dagegen drücken.



### EINSTELLEN DER HÖHE DES MONITORS

Drücken Sie die Oberseite des Monitors nach unten oder ziehen Sie den Monitor nach oben, bis er sich in einer angenehmen Höhe befindet.

### DREHEN DES MONITORS

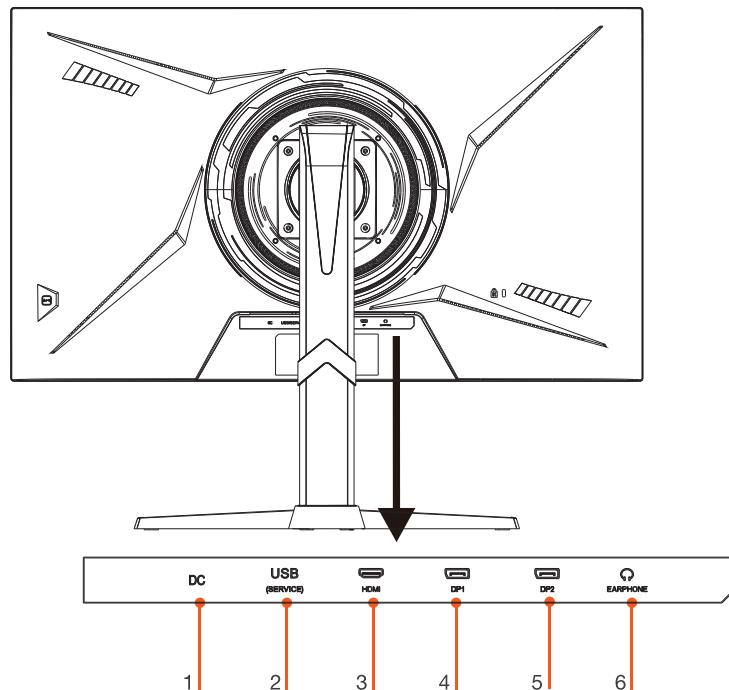


Stellen Sie den Monitor so hoch wie möglich (maximale Höhe).

Ziehen Sie den unteren Teil des Monitors nach vorne.

Drehen Sie den Monitor im oder gegen den Uhrzeigersinn, um ihn in die gewünschte Stellung zu bringen.

## ANSCHLÜSSE

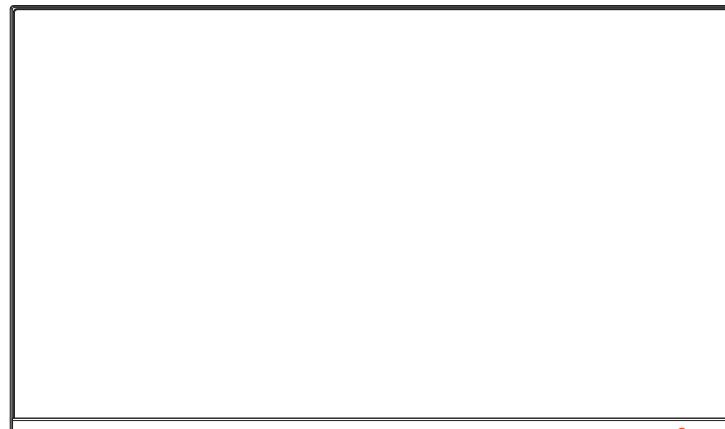


1	Stromversorgungsbuchse
2	USB-Anschluss
3	HDMI-Anschluss (2.0)
4	DisplayPort 1 (1.2 E20)
5	DisplayPort 2 (1.2 E20)
6	Anschluss für Kopfhörer (Line Out)

- Um ein Bild am Monitor zu erhalten, schließen Sie entweder das im Lieferumfang enthaltene DisplayPort-Kabel (4 oder 5) oder ein nicht im Lieferumfang enthaltenes HDMI-Kabel (3) am entsprechenden Anschluss auf der Rückseite des Monitors und dann an die Grafikkarte Ihres Computers an. Ton und Bild werden über das gleiche Kabel übertragen.
- Um den Ton über Kopfhörer zu hören, stecken Sie den Klinkenstecker eines Audiokabels (5) (nicht im Lieferumfang enthalten) in die Audiobuchse (KOPFHÖRER) ein.
- Schließen Sie die Stromversorgungsbuchse (1) auf der Rückseite des Monitors und dann den Netzadapter in einer Steckdose an. Verwenden Sie die Kabeldurchführung auf der Rückseite des Monitors, um Ihre verschiedenen Kabel diskret zu verstauen.
- Drücken Sie kurz die Control-Taste (siehe Seite 10), um den Monitor einzuschalten. Die LED-Anzeige leuchtet blau.

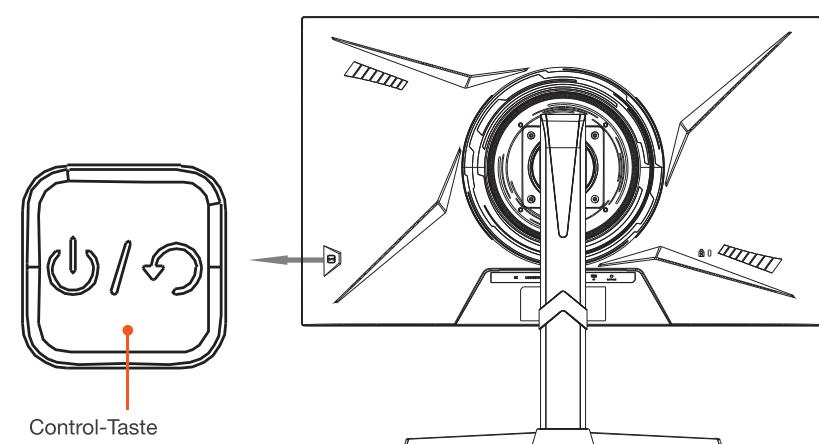
## BESCHREIBUNG DES PC-MONITORS

### VORDERANSICHT



LED-Anzeige:  
 - ausgeschaltet, wenn der Monitor in Standby ist  
 - blau, wenn der Monitor in Betrieb ist

### RÜCKANSICHT



## VERWENDUNG DER CONTROL-TASTE

	Klassische Funktionsweise	Navigation in den Menüs
<b>Kurzes Drücken</b>	Monitor einschalten / Aufrufen der Konfigurationsmenüs	Bestätigen und zurück zum vorherigen Bildschirm
<b>Langes Drücken (3 Sekunden)</b>	Monitor ausschalten	
<b>Nach oben drücken</b>	Quelle auswählen: DP 1 oder 2 (Display Port), HDMI (2.0)	Navigation nach oben
<b>Nach unten drücken</b>	Einstellen der Lautstärke	Navigation nach unten
<b>Nach rechts drücken</b>	Einen Modus auswählen (Standard, benutzerdefiniert, Film, Foto, RTS, FPS1, FPS)	Zugriff auf die Untermenüs / Erhöhen eines Werts
<b>Nach links drücken</b>	Zugriff auf die Verknüpfungen der Gamer-Konfiguration	Verringern eines Werts

### Hinweis:

- Es ist nicht möglich, mit der Einschalttaste die Stromversorgung auszuschalten. Wenn Sie den PC-Monitor vom Stromnetz abtrennen möchten, ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

## NAVIGATION IN DEN MENÜS

1. Drücken Sie kurz auf die Mitte der Control-Taste, nachdem Sie den Monitor eingeschaltet haben:



2. Drücken Sie die Control-Taste nach oben oder nach unten, um in den verschiedenen Menüs zu navigieren.
3. Drücken Sie die Control-Taste nach rechts, um das gewählte Menü oder Untermenü zu bestätigen.
4. Drücken Sie die Control-Taste nach oben oder nach unten, um einen Parameter auszuwählen oder einen Wert zu ändern.
5. Drücken Sie kurz auf die Control-Taste, um das Menü zu verlassen und zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

Alle Änderungen werden automatisch gespeichert.

## DEFEKTE PIXEL

---

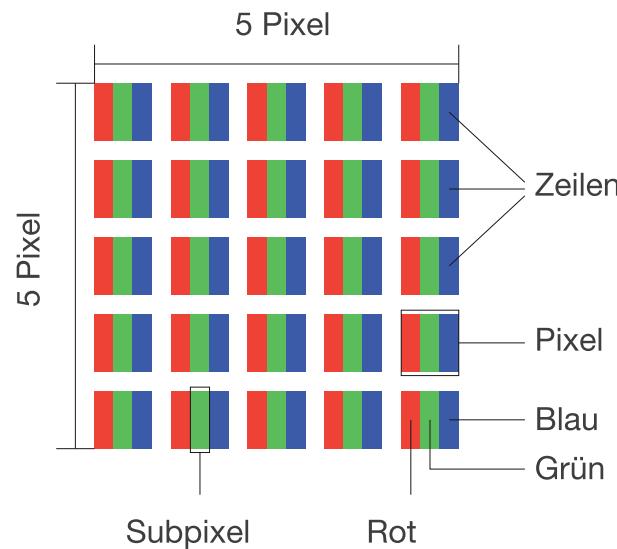
Die Flüssigkristallanzeige (LCD) ist ein Hightech-Produkt, das ca. eine Million Transistoren enthält und Ihnen eine erstklassige Bildqualität bietet. Es kann vereinzelt vorkommen, dass einige blaue, grüne, rote Punkte (die nicht aktiven Subpixeln entsprechen) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies hat keinen Einfluss auf die Leistung Ihres Produkts.

- Europäische Norm EN 9241-307 Klasse II

Aufgrund der sehr hohen Anzahl an Transistoren und der damit verbundenen extrem komplexen Fertigungsprozesse können stellenweise Verluste oder Fehladressierungen einzelner Pixel oder Subpixel auftreten.

Die Norm EN 9241-307 enthält eine Definition der Merkmale im Zusammenhang mit den Pixelfehlern. Diese werden in vier Klassen und drei Fehlerarten unterteilt. Jedes Pixel ist wiederum in drei Subpixel unterteilt, die den Grundfarben (rot, grün, blau) entsprechen.

- Zusammensetzung der Pixel



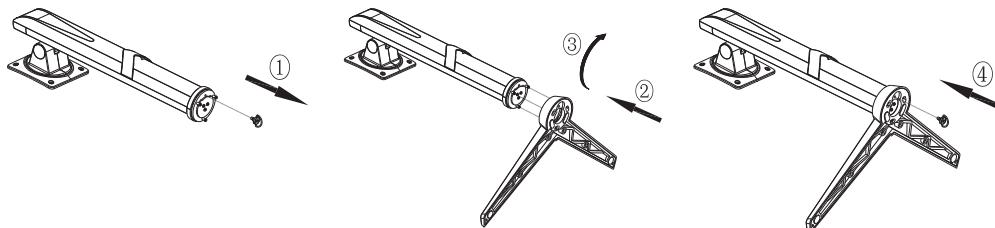
## OVERZICHT

---

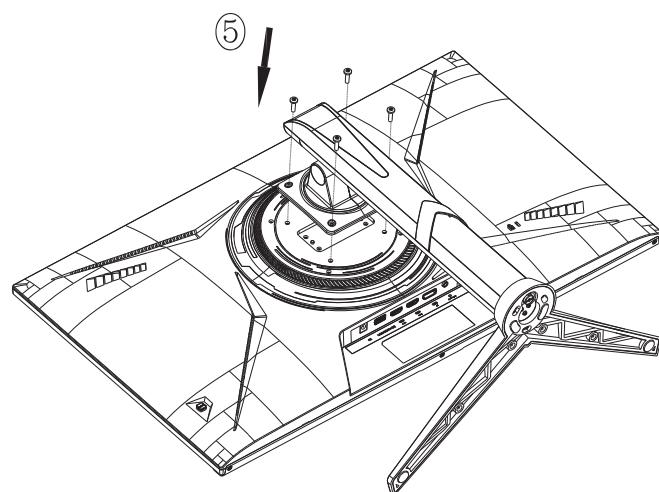
INSTALLATIE VAN HET PC-SCHERM	36
PLAATSING VAN DE VOET	36
DE KANTELHOEK VAN HET SCHERM INSTELLEN	37
DE HOOGTE VAN HET SCHERM INSTELLEN	37
KANTEL HET SCHERM	37
AANSLUITINGEN	38
BESCHRIJVING VAN HET PC-SCHERM	39
VOORAANZICHT	39
ACHTERAANZICHT	39
GEBRUIK VAN DE BEDIENINGSKNOP	40
BROWSEN DOOR DE MENU'S	41
DEFECTE PIXELS	42

## INSTALLATIE VAN HET PC-SCHERM

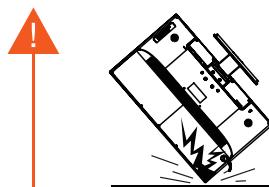
### PLAATSING VAN DE VOET



1. Monteer de voet met behulp van de meegeleverde schroef, zoals weergegeven in de bovenstaande afbeelding.



2. Leg het pc-scherm plat op een vlak, stabiel oppervlak bedekt met een zachte doek.
3. Plaats de voet in de achterkant van de tv en schroef deze vast door de vier schroeven met de klok mee te draaien (Afbeelding 2).
4. Plaats het scherm rechtop op de voet.

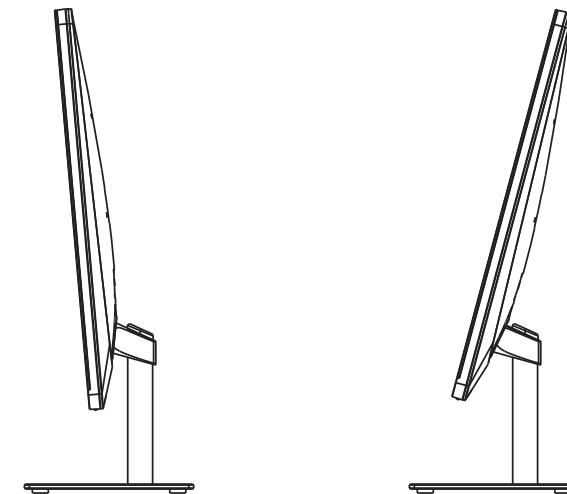


Draai het pc-scherm niet ondersteboven tijdens het installeren van de voet! Hierdoor kan het pc-scherm beschadigd raken.

### AANSLUITINGEN

### DE KANTELHOEK VAN HET SCHERM INSTELLEN

1. Het scherm kan worden ingesteld door het naar voren of naar achteren te kantelen. Het kan 5° naar voren en 15° naar achteren worden gekanteld.
2. Let er bij het instellen van de hoek van het pc-scherm op dat u het schermoppervlak niet aanraakt of erop drukt.

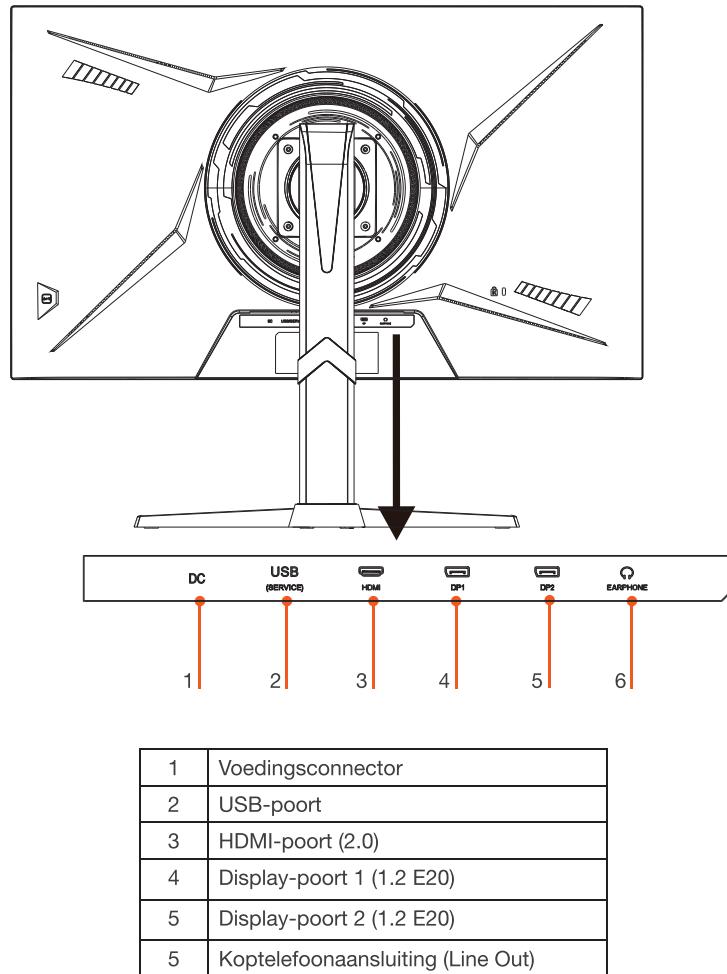


### DE HOOGTE VAN HET SCHERM INSTELLEN

Duw de bovenkant van het scherm naar beneden of trek het scherm omhoog tot een comfortabele bedieningspositie.

### KANTEL HET SCHERM

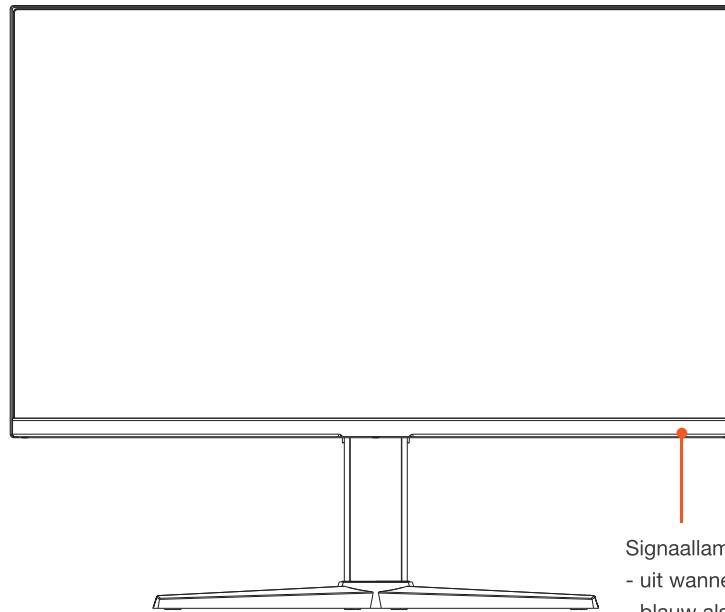
Breng het scherm zo hoog mogelijk omhoog (maximale hoogte).	Trek het onderste deel van het scherm naar voren.	Pas de positie van het scherm aan door het met de klok mee of tegen de klok in te draaien.



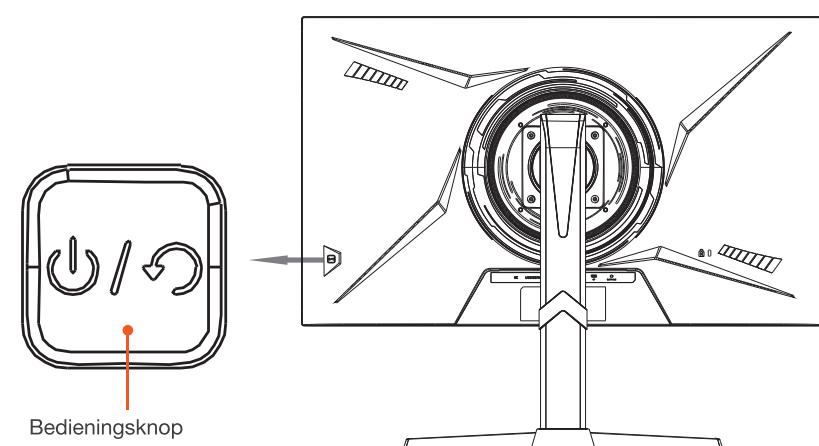
1. Om beeld te verkrijgen, sluit u de meegeleverde DisplayPort-kabel (4 of 5) of een niet-meegeleverde HDMI-kabel (3) aan op de corresponderende poort aan de achterkant van het scherm en vervolgens op de grafische kaart van uw computer. Zowel geluid als beeld gaan door dezelfde kabel.
2. Om via een hoofdtelefoon naar geluid te luisteren, steekt u het uiteinde van een audiokabel (5) (niet meegeleverd) in de Jackstekker (EARPHONE).
3. Sluit de voedingsconnector (1) aan de achterkant van het scherm aan en steek vervolgens de netstroomadapter in een stopcontact. Gebruik de kabelwarrel aan de achterkant van het scherm om uw verschillende kabels discreet op te bergen.
4. Druk kort op de bedieningstoets (zie pagina 10) om het beeldscherm in te schakelen. Het signaalampje wordt blauw.

## BESCHRIJVING VAN HET PC-SCHERM

### VOORAANZICHT



### ACHTERAANZICHT



## GEBRUIK VAN DE BEDIENINGSKNOP

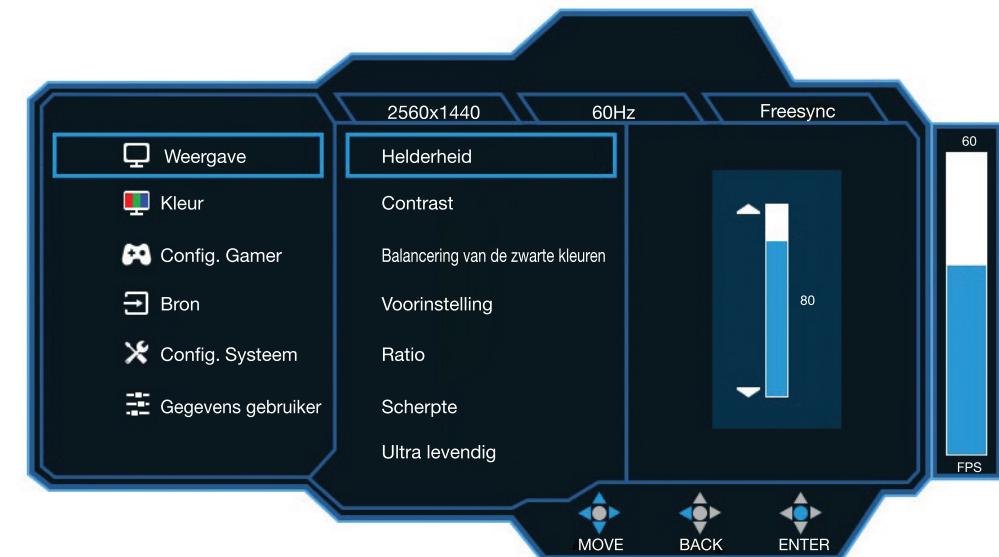
	Klassieke werking	Browsen door de menu's
<b>Kort drukken</b>	Het scherm inschakelen / De configuratiemenu's openen	Bevestigen en teruggaan naar het vorige scherm
<b>Lang indrukken (3 seconden)</b>	Het scherm uitschakelen	
<b>Naar boven brengen</b>	Keuze van de bron: DP 1 of 2 (Display Port), HDMI (2.0)	Naar boven browsen
<b>Naar beneden bedienen</b>	Regeling van het geluidsvolume	Naar beneden browsen
<b>Naar boven bedienen</b>	Selecteer een modus (Standaard, gepersonaliseerd, film, foto, RTS, FPS1, FPS)	Toegang tot de submenu's / een waarde verhogen
<b>Naar links bedienen</b>	Toegang tot de snelkoppelingen van de Gamer-configuratie	De waarde verminderen

### Opmerking:

- Met de bedieningsknop kan het apparaat niet worden losgekoppeld van de stroomvoorziening. Als u het pc-scherm van de stroomvoorziening wilt loskoppelen, koppelt u het voedingsblok los.

## BROWSEN DOOR DE MENU'S

- Druk na het inschakelen van het scherm kort op het midden van de bedieningstoets:



- Beweeg de bedieningsknop omhoog of omlaag om door de verschillende menu's te navigeren.
  - Beweeg de bedieningsknop rechts om het geselecteerde menu of submenu te bevestigen.
  - Beweeg de bedieningsknop omhoog of omlaag om een parameter te selecteren of een waarde te wijzigen.
  - Druk kort op de bedieningstoets om het menu te verlaten en terug te keren naar het hoofdscherm.
- Alle wijzigingen worden automatisch opgeslagen.

## DEFECTE PIXELS

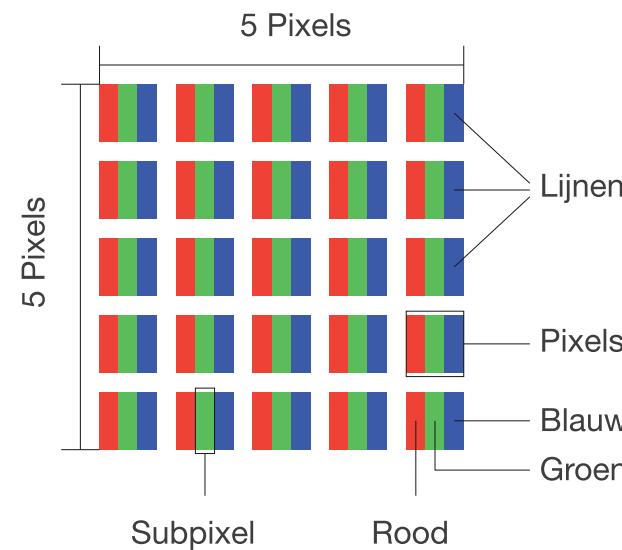
Het liquid crystal display (LCD) is een hightech product dat ongeveer een miljoen transistors bevat voor een geweldige beeldkwaliteit. Af en toe kunnen er een paar blauwe, groene en rode stippen (overeenkomen met - inactieve subpixels) op het scherm verschijnen. Dit heeft geen invloed op de prestaties van uw product.

- Europese norm EN 9241-307 klasse II

Vanwege het zeer grote aantal transistors en de buitengewoon complexe fabricageprocessen die ermee gepaard gaan, kan er incidenteel verlies of slechte adressering van afzonderlijke pixels of subpixels optreden.

De norm EN 9241-307 geeft een definitie van de kenmerken met betrekking tot pixelfouten. Deze zijn onderverdeeld in vier klassen en drie soorten fouten. Elke pixel wordt op zijn beurt onderverdeeld in drie subpixels die overeenkomen met de basiskleuren (rood, groen, blauw).

- Pixel-samenstelling





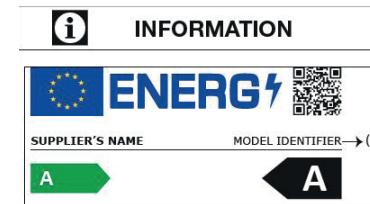
Toutes les informations, dessins, croquis et images dans ce document relèvent de la propriété exclusive de SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION se réserve tous les droits relatifs à ses marques, créations et informations. Toute copie ou reproduction, par quelque moyen que ce soit, sera jugée et considérée comme une contrefaçon.

All information, designs, drawings and pictures in this document are the property of SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION reserves all rights to its brands, designs and information. Any copy and reproduction through any means shall be deemed and considered as counterfeiting.

Toda la información, diseños, dibujos e imágenes de este documento son propiedad de SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION se reserva todos los derechos de sus marcas, diseños e información. Cualquier copia y reproducción por cualquier medio será considerada como falsificación.

Alle Informationen, Zeichnungen, Skizzen und Bilder in diesem Dokument sind alleiniges Eigentum von SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION behält sich alle Rechte in Zusammenhang mit ihren Marken, Schöpfungen und Informationen vor. Kopien oder Reproduktionen, ungeachtet des dazu verwendeten Mittels, werden als Fälschung betrachtet und beurteilt.

Alle gegevens, tekeningen, schetsen en afbeeldingen in dit document zijn het exclusieve eigendom van SOURCING & CREATION. SOURCING & CREATION behoudt alle rechten met betrekking tot haar merken, creaties en informatie. Alle kopieën, of reprodukties, met eender welk middel, worden beoordeeld en beschouwd als een vervalsing.



- Vous pouvez trouver les informations sur les modèles telles qu'elles sont enregistrées dans la base de données des produits sur le site Web suivant en recherchant l'identifiant de votre modèle (\*) figurant sur l'étiquette énergétique.  
<https://eprel.ec.europa.eu/>
- You can find model information as registered in the product database on the following website by searching for your model ID (\*) on the energy label.  
<https://eprel.ec.europa.eu/>
- Puede encontrar información sobre los modelos, tal como está guardada en la base de datos de productos, en el sitio web siguiente buscando el identificador de su modelo (\*), que se encuentra en la etiqueta energética.  
<https://eprel.ec.europa.eu/>
- Die in der Produktdatenbank gespeicherten Informationen über das Modell können Sie abrufen, indem Sie die auf dem Energietiket angegebene Modellkennung (\*) auf folgender Internetseite eingeben:  
<https://eprel.ec.europa.eu/>
- U kunt de modelinformatie zoals vastgelegd in de productdatabase op de volgende website vinden door uw typeaanduiding (\*) op het energielabel te zoeken.  
<https://eprel.ec.europa.eu/>

La durée de service de votre appareil est de 5 ans. Au cours de cette période, les pièces de rechange d'origine seront disponibles pour assurer le bon fonctionnement de l'appareil.

Vous trouverez les informations relatives à la réparabilité de votre produit à cette adresse :  
<https://www.boulanger.com/info/assistance/>

Your appliance has a 5-year service life. During this period, original spare parts will be available to ensure proper operation of the appliance.

You can find information on the reparability of your product at this address:  
<https://www.boulanger.com/info/assistance/>

La vida útil de esta unidad es de 5 años. Durante este período, se dispondrá de piezas de repuesto originales para garantizar el funcionamiento adecuado de la unidad.

Encontrará la información relativa a la capacidad de reparación de su producto en esta dirección:  
<https://www.boulanger.com/info/assistance/>

Die Lebensdauer Ihres Geräts beträgt 5 Jahre. Während dieser Zeit stehen Original-Ersatzteile zur Verfügung, um den ordnungsgemäßen Betrieb des Geräts zu gewährleisten.

Informationen über die Reparierbarkeit Ihres Produkts finden Sie unter folgendem Link:  
<https://www.boulanger.com/info/assistance/>

De levensduur van uw apparaat is 5 jaar. Gedurende deze periode zijn originele reserveonderdelen beschikbaar om een goede werking van het apparaat te garanderen.

Op dit adres vindt u informatie over de repareerbaarheid van uw product:  
<https://www.boulanger.com/info/assistance/>



#### Protection de l'environnement

Ce symbole apposé sur le produit signifie qu'il s'agit d'un appareil dont le traitement en tant que déchet est soumis à la réglementation relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE). Cet appareil ne peut donc en aucun cas être traité comme un déchet ménager, et doit faire l'objet d'une collecte spécifique à ce type de déchets. Des systèmes de reprise et de collecte sont mis à votre disposition par les collectivités locales (déchèterie) et les distributeurs. En orientant votre appareil en fin de vie vers sa filière de recyclage, vous contribuerez à protéger l'environnement et empêchez toute conséquence nuisible pour votre santé.

#### Protection of the environment

This symbol attached to the product means that it is an appliance whose disposal is subject to the directive on waste from electrical and electronic equipment (WEEE). This appliance may not in any way be treated as household waste and must be subject to a specific type of removal for this type of waste. Recycling and recovery systems are available in your area (waste removal) and by distributors. By taking your appliance at its end of life to a recycling facility, you will contribute to environmental conservation and prevent any harm to your health.

#### Protección del medio ambiente

Este símbolo en el producto significa que es un aparato cuyo tratamiento como residuo está sujeto a la normativa de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE). Por lo tanto, este dispositivo no se puede tratar en ningún caso como residuo doméstico, sino que se debe tratar específicamente como este tipo de residuos. Las autoridades locales (centros de recogida de residuos) y los distribuidores disponen de sistemas de devolución y recogida. Reciclando su dispositivo al final de su vida útil ayudará a proteger el medio ambiente y a evitar consecuencias perjudiciales para su salud.

#### Umweltschutz

Dieses Symbol auf dem Produkt bedeutet, dass es sich um ein Gerät handelt, dessen Entsorgung den Vorschriften für elektrische und elektronische Altgeräte (Elektronikschrott) unterliegt. Dieses Gerät darf daher auf keinen Fall als Haushaltsmüll behandelt werden und muss an einer spezifischen Sammelleiste für diesen Typ von Abfall abgegeben werden. Rücknahme- und Sammelsysteme werden Ihnen von den lokalen Gebietskörperschaften (Mülldeponie) und Vertrieben bereitgestellt. Indem Sie Ihr Gerät an seinem Lebensende dem Recycling zuführen, tragen Sie zum Umweltschutz bei und verhindern schädliche Folgen für Ihre Gesundheit.

#### Milieubescherming

Dit op het apparaat aangebrachte symbool betekent dat het apparaat aan het einde van de levensduur afgevoerd moet worden volgens de voorschriften voor afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (WEEE). Dit apparaat mag dus in geen geval bij het gewone huisafval weggeworpen worden maar moet naar een specifiek inzamelpunt teruggebracht worden. De gemeentes (vuilstortplaatsen) of de verkooppunten stellen inzamelsystemen en -punten tot uw beschikking. Door uw apparaat aan het einde van de levensduur in te leveren voor recycling, draagt u bij aan de milieubescherming en voorkomt u schadelijke gevolgen voor de gezondheid.



Garantie valide à partir de la date d'achat (ticket de caisse faisant foi). Cette garantie ne couvre pas les vices ou les dommages résultant d'une mauvaise installation, d'une utilisation incorrecte, ou de l'usure normale du produit.

Warranty valid from the date of purchase (receipt as proof of purchase). This warranty does not cover defects or damage caused by improper set up, incorrect use, or normal wear and tear of this product.

Garantía válida desde la fecha de compra (el recibo servirá como justificante). Esta garantía no cubre defectos o daños que resulten de una instalación inadecuada, un uso indebido o un desgaste normal del producto.

Die Garantie läuft ab dem Kaufdatum (maßgeblich ist der Kassenzettel). Diese Garantie deckt keine Mängel oder Schäden, die aus unsachgemäßer Installation, falschem Gebrauch oder der normalen Abnutzung des Produkts resultieren.

Waarborg geldig vanaf de datum van aankoop (kasticket geldt als bewijs). De garantie dekt geen gebreken of schade die voortvloeien uit een onjuiste installatie, een onjuist gebruik of de normale slijtage van het product.

Service Relation Clients / Customer Relations Department /

Servicio de Atención al Cliente / Kundenservice / Klantenafdeling

Avenue de la Motte - CS 80137 - 59811 Lesquin cedex - France

Art. 8008958 - Ref. SKP\_E30-27

FABRIQUÉ EN R.P.C. / MADE IN CHINA / FABRICADO EN R.P.C. /

HERGESTELLT IN VR CHINA / GEFABRICEERD IN VRC

SOURCING & CREATION - Avenue de la Motte - 59810 Lesquin - France

Version 1.0



Faites un geste éco-citoyen. Recyclez ce produit en fin de vie.

Please behave responsibly towards the environment.

Recycle this product at end of life.

Sea responsable como ciudadano con el medio ambiente.

Recicle este producto al final de su vida útil.

Zeigen Sie Umweltbewusstsein. Recyceln Sie dieses

Produkt am Ende seiner Lebensdauer.

Lever uw bijdrage aan het milieu. Lever dit product

aan het einde van de levensduur in voor recycling.

