



REVOSIM™
by NACON



PURE SERIES

GUIDE D'UTILISATION



INDEX

1 | GÉNÉRALITÉS

2 | INTRODUCTION

3 | COMPATIBILITÉ

4 | CONTENU DE L'EMBALLAGE

5 | PRÉSENTATION DES PRODUITS

6 | ASSEMBLAGE

6.1 SYSTÈME DE FIXATION AU BUREAU

6.1.1 ASSEMBLAGE DES PINCES ET FIXATION DE LA BASE

6.1.2 FIXATION DE LA PINCE SUR UN BUREAU

6.1.3 RÉGLAGE DE LA PINCE

6.2 MONTAGE SUR CHÂSSIS

I Fixation par le bas

II Montage latéral (uniquement pour un châssis)

6.3 FIXATION DU VOLANT À LA BASE

6.4 ASSEMBLAGE ET PERSONNALISATION DES PÉDALES

6.4.1 ASSEMBLAGE ET MONTAGE DE LA PÉDALE

6.4.2 RÉGLAGE DU REPOSE-PIEDS

6.4.3 RÉGLAGE DU PLATEAU DE LA PÉDALE

6.4.4 MODIFICATION DE L'ANGLE

6.4.5 RÉGLAGE DE LA COURSE DE LA PÉDALE

6.4.6 MODIFICATION DE L'ÉLASTOMÈRE

6.5 PERSONNALISATION DU VOLANT

6.5.1 CHANGEMENT DE ROUE

6.5.2 CAPUCHONS DE TOUCHES ET AUTOCOLLANTS

6.6 CONNEXIONS

6.6.1 CONNEXION DE LA BASE

6.6.2 RACCORDEMENT DE LA PÉDALE

6.7 SUPPORT POUR TELEPHONE



INDEX

7 | CARACTÉRISTIQUES ET FONCTIONS

7.1 MODE D'EMPLOI

7.1.1 DÉMARRAGE ET ARRÊT

7.1.2 CONNEXION BLUETOOTH®

7.1.3 INDICATEUR LED

I Base

II Profil du volant

7.2 MISES À JOUR DES MICROLOGICIELS ET DES APP

7.2.1 MISE À JOUR DU PC

7.2.2 MISE À JOUR MOBILE

7.3 CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

7.3.1 CONFIGURATION DU PROFIL

7.3.2 CONFIGURATION DE LA BASE

7.3.3 CONFIGURATION DU VOLANT

7.3.4 CONFIGURATION ET CALIBRAGE DES PÉDALES

7.3.5 FONCTION "ON ROAD"

7.4 RECOMMANDATION DE TEMPÉRATURE

8 | DÉPANNAGE



Lire ces instructions - Toutes les instructions de sécurité et d'utilisation doivent être lues avant d'utiliser ce produit.

N'utilisez que les blocs d'alimentation indiqués dans le mode d'emploi : Modèle d'adaptateur : DYS8200-3600555P Fabriqué par Dongguan Dongsong Electronic Co, Ltd

La température ambiante maximale de fonctionnement du produit est de 40°C.



1 | GÉNÉRALITÉS

AVERTISSEMENTS !

I Santé personnelle et bien-être

L'utilisation de volants, de manettes de jeu, de claviers ou d'autres dispositifs électroniques peut être liée à des blessures ou des troubles graves. Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, vous pouvez ressentir une gêne occasionnelle dans les mains, les bras, les épaules, le cou ou d'autres parties du corps. REVOSIM™ vous conseille de faire une pause toutes les 60 minutes, mais si les symptômes persistent, ARRÊTEZ et consultez un médecin.

I Sécurité électrique

La Base REVOSIM™ ne doit être utilisée qu'avec le bloc d'alimentation et le cordon d'alimentation fournis dans l'emballage. L'utilisation d'une autre solution pourrait entraîner un dysfonctionnement, une surchauffe et éventuellement un incendie.

- Branchez toujours le cordon d'alimentation à la Base du moteur AVANT de brancher l'alimentation à la prise murale.
- Utilisez toujours une prise murale et jamais un transformateur, un générateur ou un onduleur.
- Ne connectez qu'un Volant REVOSIM™ à la Base REVOSIM™.
- Débranchez l'alimentation électrique en cas d'orage ou si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Si la Base REVOSIM™ est endommagée de quelque manière que ce soit, ARRÊTEZ de l'utiliser et contactez le service consommateurs de Nacon® : <https://www.nacongaming.com/contact>

ATTENTION !

I Environnement

- Ce produit est destiné à un usage intérieur uniquement et ne doit pas être exposé à l'eau ou à l'humidité afin d'éviter tout risque d'électrocution et/ou d'incendie.
- Température ambiante de fonctionnement : 15°C à 40°C / 59°F à 104°F.
- La Base est dotée d'une technologie de contrôle thermique et, en cas de surchauffe potentielle, l'intensité du retour de force sera réduite jusqu'à ce que la température de la base diminue.
- La durée d'utilisation recommandée de la roue avec le retour de force activé en continu est de 1 heure. Nacon® suggère également de ne pas conduire plus de 2 heures par jour.

- L'effet de retour de force peut être très important, il convient donc d'être prudent. lors de l'utilisation du volant. REVOSIM™ recommande de commencer par un réglage faible du retour de force et de l'augmenter progressivement au fur et à mesure que vous vous familiarisez avec le volant.
- Veillez à ce que tous les câbles soient bien placés et ne se trouvent pas dans des zones susceptibles de provoquer un risque de trébuchement.
- N'est pas destiné à être utilisé par des enfants de moins de 3 ans en raison des petites pièces qui peuvent présenter un risque d'étouffement.
- Tenez les enfants éloignés du Volant et des Pédales lorsqu'ils sont utilisés. Ils contiennent des pièces mobiles qui peuvent provoquer des blessures.
- Lorsque la Base n'est pas utilisée, éteignez-la toujours à l'aide du bouton d'alimentation situé à l'arrière de la Base.
- N'ouvrez pas le boîtier du produit, car cela annulerait la garantie. Il n'y a pas de pièces réparables par le consommateur.
- La base du moteur comporte des orifices de ventilation qui ne doivent jamais être obstrués.



Gardez un espace libre autour de la base du moteur pour aider à dissiper la chaleur du moteur.



2 | INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit REVOSIM™.

Ce produit a été conçu pour améliorer votre expérience de jeu. Conservez ce manuel d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

Nous sommes passionnés de courses automobiles et nous aimerions recevoir vos commentaires. Si vous avez des commentaires, veuillez les envoyer à : <https://www.nacongaming.com>

3 | COMPATIBILITÉ

Ce REVOSIM™ Bundle PURE est compatible sur PC. Configuration minimale requise : Windows 10, Windows 11.

Comme nous développons notre gamme de produits, vous pouvez être assuré que tout Volant, Pédale ou Frein à main futur sera compatible avec la base dont vous disposez. Veuillez suivre la section **6.6 CONNEXIONS** pour comprendre comment connecter les accessoires supplémentaires à votre Base.

Consultez régulièrement notre site web pour obtenir des informations sur les nouveaux produits !

N'oubliez pas de mettre à jour vos Volant, Base & Pédales avant de les utiliser pour la première fois. Nous suggérons d'effectuer la première mise à jour de l'appareil à l'aide du logiciel PC.

Veuillez installer le logiciel en suivant le lien suivant : <https://my.nacongaming.com/fr-FR/support/product/874>

Pour mettre à jour vos appareils, veuillez suivre la section **7.2 MISES À JOUR DES MICROLOGICIELS ET DES APP.**

Une application est également disponible sur Android et iOS. Consultez le Playstore ou l'Appstore pour télécharger l'application afin de définir votre configuration et de la mettre à jour.



4 | CONTENU DE L'EMBALLAGE

BASE DD-9Nm  **PURE**
**BASE
REVOSIM™**

**SYSTÈME DE
FIXATION**

**SUPPORT
MOTEUR**

**PIÈCE
MÉTALLIQUE
EN FORME
DE L**

**ALIMENTATION
ÉLECTRIQUE**

**CÂBLE
D'ALIMENTATION**

**CÂBLE USB-A
VERS USB-C**

**SUPPORT DE
TÉLÉPHONE**

ÉCROUS EN T x5

**CLÉ HEXAGONALE
5MM**

**VIS M6*7
x8**

**HM6*12
VIS
x5**

HM6*20 VIS x4 / RONDELLES Ø15MM, ÉPAISSEUR 2MM x4

VOLANT PURE

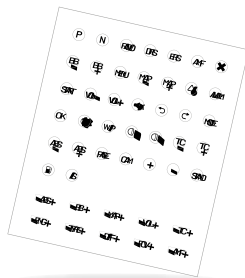
VOLANT
REVOSIM™



CAPUCHONS
DE TOUCHES *10



AUTOCOLLANTS



PÉDALIER PURE

PÉDALE
D'ACCELERATEUR
REVOSIM™



PÉDALE
DE FREIN
REVOSIM™



REPOSE PIEDS
REVOSIM™



REVOSIM™
ÉLASTOMÈRE x9



CÂBLE
RJ45



CLÉ HEXAGONALE
3MM x2



VIS
M5*45
x2



VIS
M5*20
x2




VIS
M5*10
x8



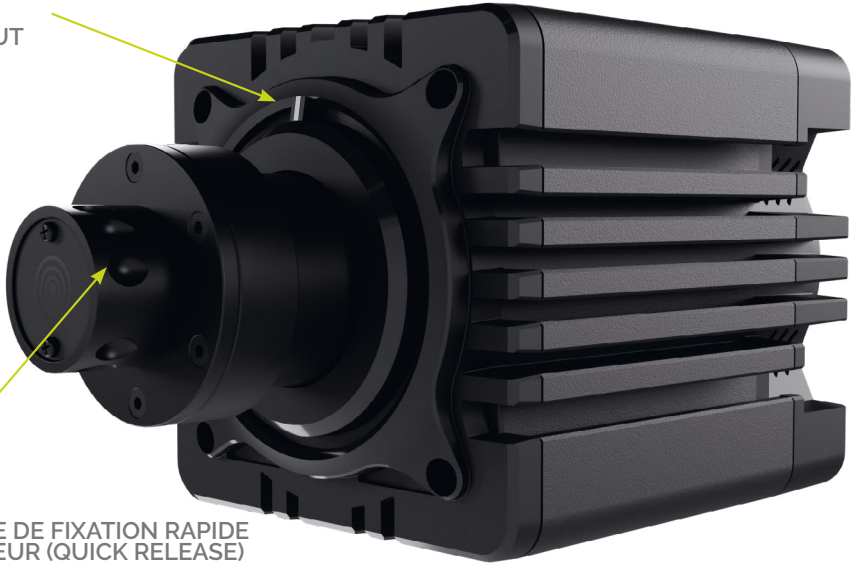
ÉCROU
M5
x4



 26.5MM ENTRETOISE x2 / RONDELLES Ø15MM, ÉPAISSEUR 2MM x4 / M5*30 VIS x2 / VIS M5*55 x2

5 | PRÉSENTATION DES PRODUITS

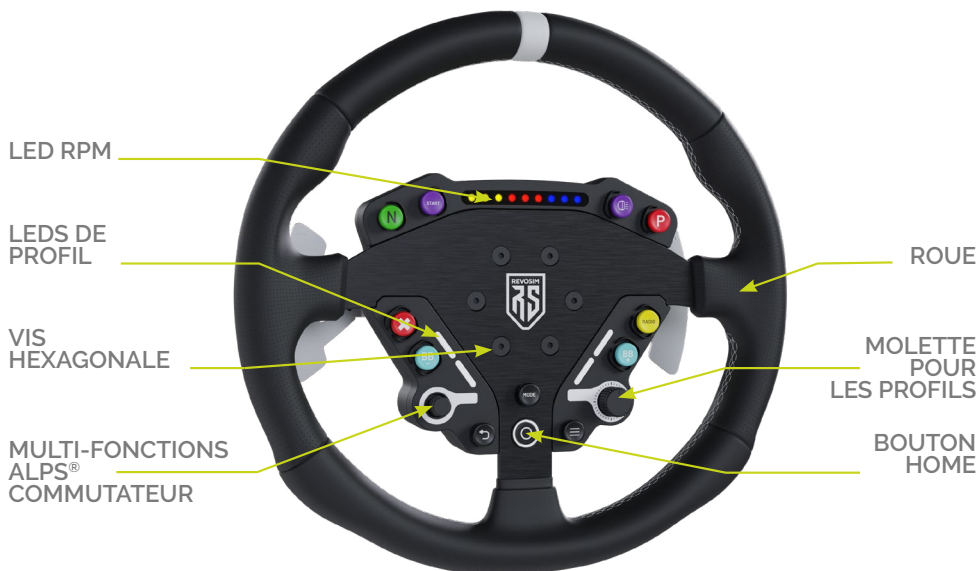
BASE DD-9Nm PURE

LED
DE STATUTSYSTÈME DE FIXATION RAPIDE
DU MOTEUR (QUICK RELEASE)BOUTON
BLUETOOTH®BOUTON
ON/OFFPORT RJ45 POUR LA
BOÎTE DE
VITESSES/LE LEVIER
DE VITESSEPORT RJ45 POUR
FREIN À MAIN

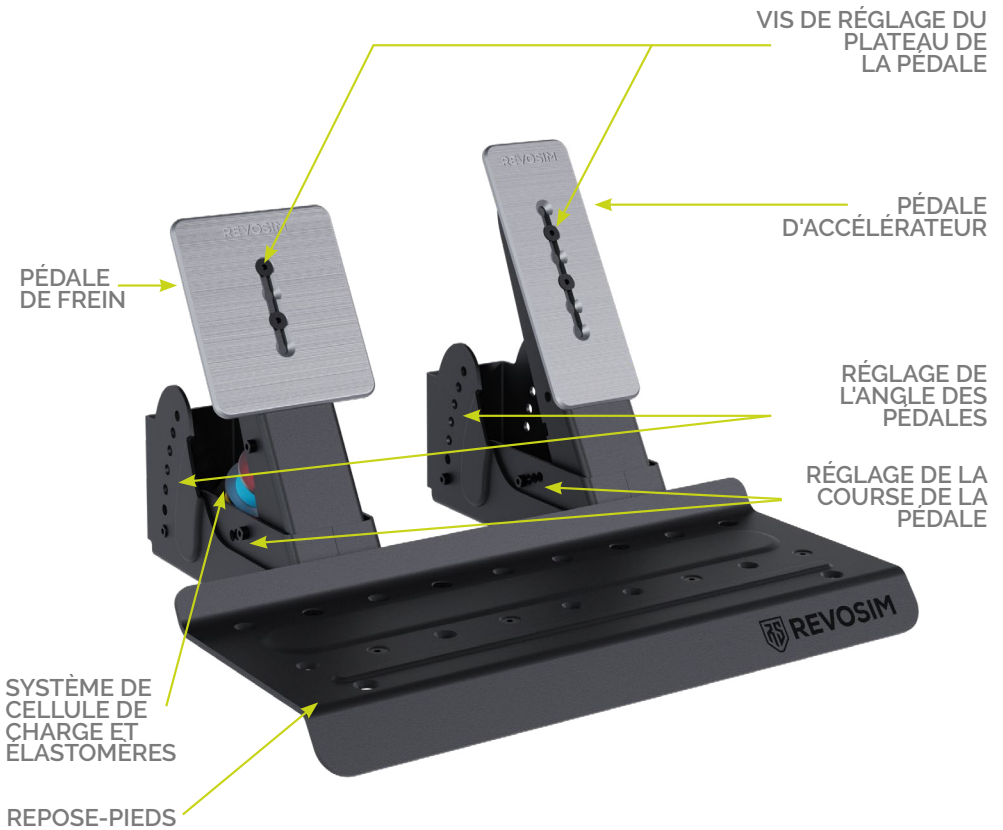
PORT USB-C

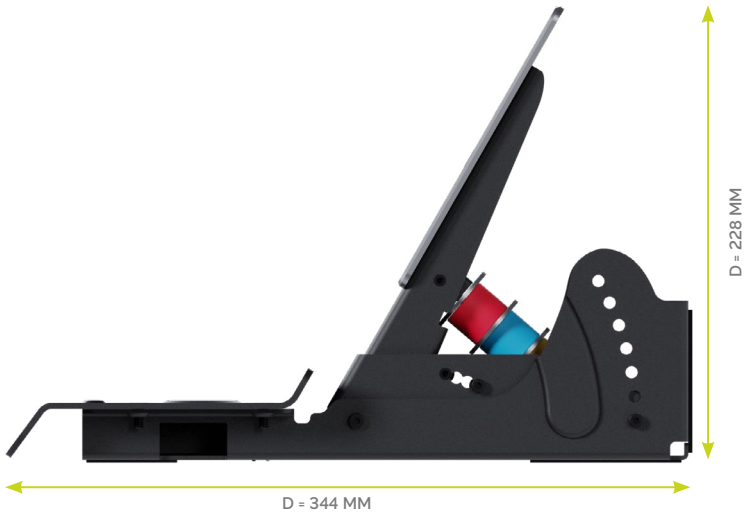
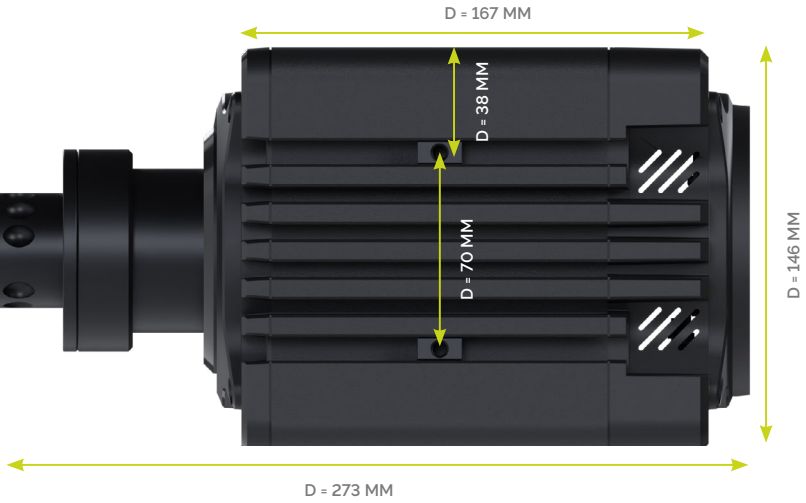
PORT JACK
3,5MMPORT RJ45 POUR
PEDALESPORT D'ALIMENTATION
ELECTRIQUE

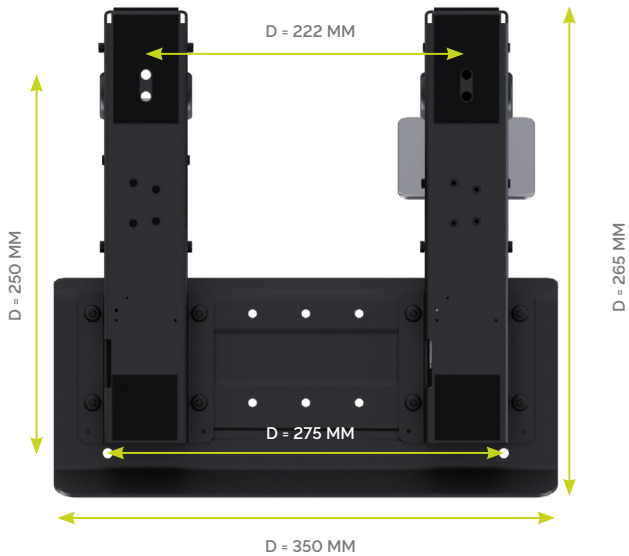
VOLANT PURE



PÉDALIER PURE







Le premier élément à installer est la base.

Nous vous recommandons de fixer la base à votre châssis à l'aide des écrous en T fournis. Si cela n'est pas possible, vous pouvez utiliser les fixations de bureau et le support moteur fourni avec la base.

Suivez les étapes suivantes pour une installation réussie :



6 | ASSEMBLAGE

6.1 CLAMP DE BUREAU

6.1.1 ASSEMBLAGE DES PINCES ET FIXATION DE LA BASE

Tout d'abord, assemblez la pince en suivant les étapes suivantes :

- Fixer la pièce métallique en forme de L, de chaque côté du support du moteur, à l'aide des vis M6*7 :



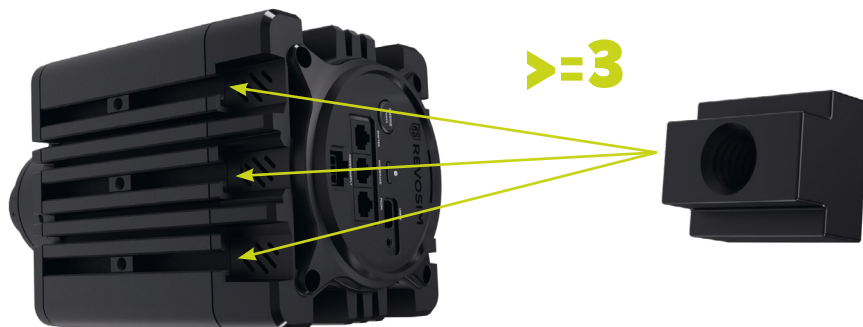
- Fixer les pinces, au support du moteur, à l'aide des vis M6*7 :



Vous pouvez maintenant fixer la base du moteur comme suit :

Fixer le support de plaque au bas de la base du moteur à l'aide des écrous en T.

Faites glisser les écrous en T (3 minimum) dans les rainures inférieures, comme indiqué :



6.1.2 FIXATION DE LA PINCE SUR UN BUREAU



Fixez maintenant la base du moteur sur un bureau (en veillant à ce que le bureau soit stable et sûr) à l'aide des pinces et sécurisez-la en serrant les vis à main de chaque côté.

6.1.3 RÉGLAGE DE LA PINCE

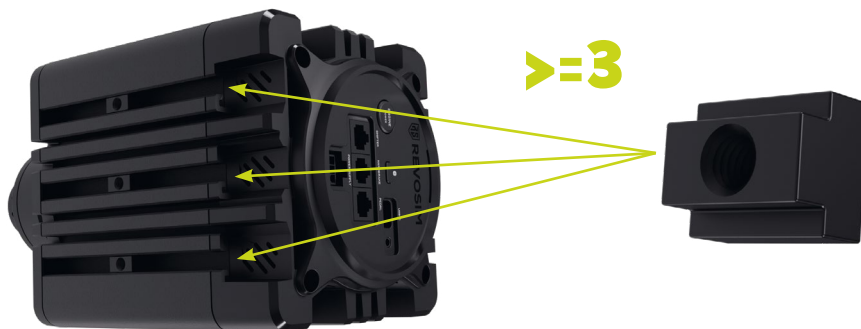
Vous pouvez régler l'inclinaison de la Base à l'aide de deux vis. Il faut desserrer un peu la vis de la Base et choisir entre les 4 trous différents à l'avant, pour ajuster l'inclinaison :



6.2 MONTAGE SUR CHASSIS

I Montage du fond :

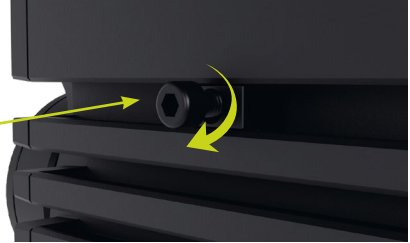
Nous vous conseillons de fixer les écrous en T directement à votre châssis. Une fois l'emplacement correct, serrez les vis en vous assurant que la base est solidement fixée au châssis.



Ajustez/faites glisser les écrous en T en fonction des points de fixation de votre châssis.

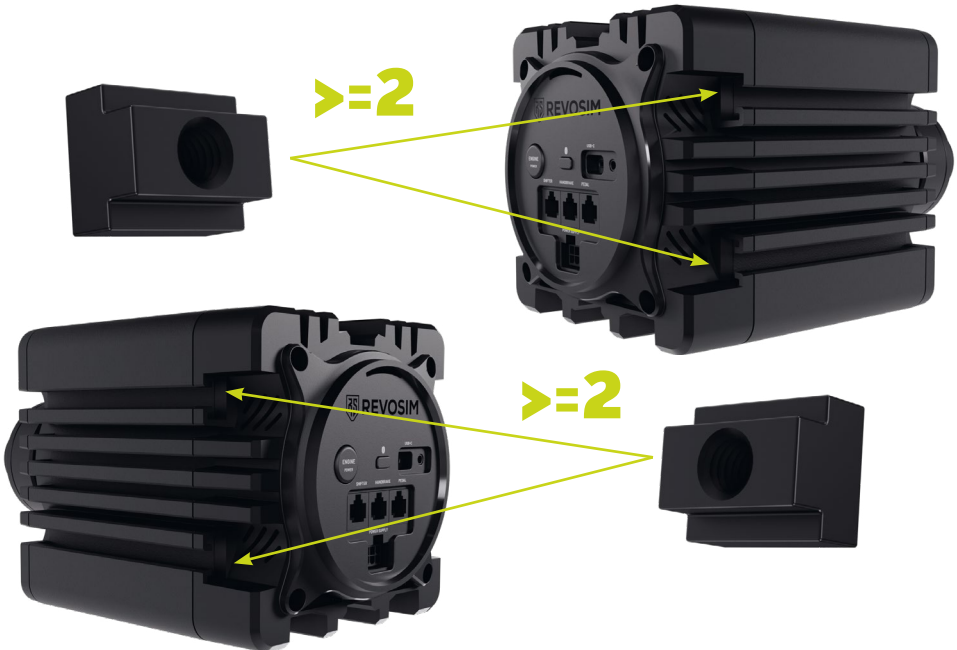
➤=3

VIS HM6*12
OU HM6*20 +
RONDELLES, Ø15MM,
EPAISSEUR 2MM



II Montage latéral (uniquement pour un cockpit) :

Nous vous conseillons de fixer les écrous en T directement à votre cockpit. Une fois l'emplacement correct, serrez les vis en vous assurant que la base est solidement fixée au châssis.



Ajustez/faites glisser les écrous en T en fonction des points de fixation de votre châssis.

➤=4

VIS HM6*12
OU HM6*20 +
RONDELLES, Ø15MM,
EPAISSEUR 2MM

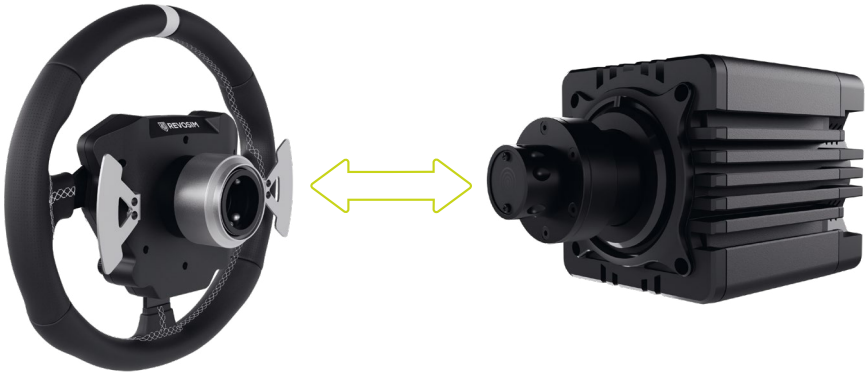


6.3 FIXATION DU VOLANT À LA BASE

RELIER LE VOLANT À LA BASE

Assurez-vous que votre base est bien installée dans votre châssis avant de fixer le volant. Une fois que la base est bien fixée, vous pouvez fixer le volant à l'aide du "système de fixation rapide".

Connecter le volant à l'aide du mécanisme de fixation rapide, comme indiqué ci-dessous :



Veillez à ce que les marques sur le système de fixation rapide du moteur et du volant soient alignées comme indiqué. S'ils ne sont pas alignés, le système de fixation rapide ne se connectera pas.



Une fois installée, la fixation rapide se présente comme suit :



Une fois qu'il est installé, les LED RPM clignotent pour indiquer que le processus d'initialisation a commencé.

6.4 ASSEMBLAGE ET PERSONNALISATION DES PÉDALES

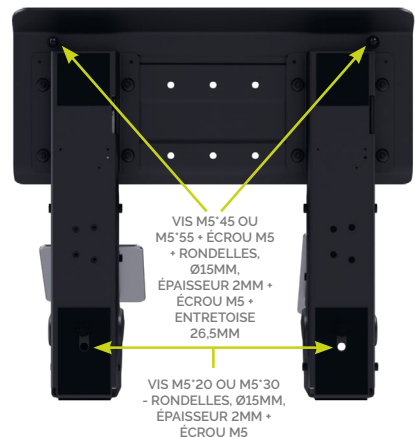
6.4.1 ASSEMBLAGE ET MONTAGE DE LA PÉDALE

Nous vous recommandons de fixer les pédales à votre châssis à l'aide des vis M5.

Vous pouvez fixer les pédales à votre châssis, en utilisant les points de fixation et les vis fournies.

Vous pouvez également placer les pédales directement sur le sol.

REMARQUE : Connectez le câble RJ45 avant de fixer les pédales à votre châssis. (Voir 6.6.2 CONNEXION DES PÉDALES).

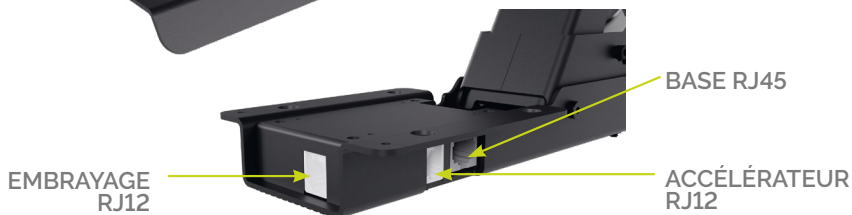


Suivez les étapes suivantes pour une installation réussie :

L'ASSEMBLAGE DES PÉDALES ET LA CONNEXION À LA BASE

Connectez les pédales au repose-pieds, comme indiqué :

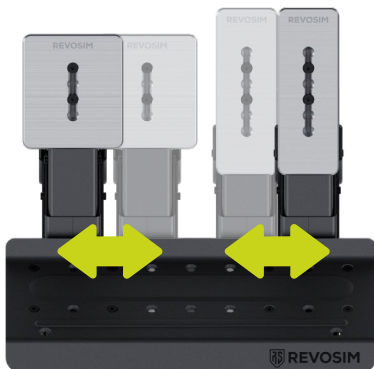
Veillez à faire passer le câble de l'accélérateur (RJ12) sous la pédale de frein, comme indiqué :



REMARQUE : Effectuez toutes les connexions de câbles avant de fixer les pédales sur un châssis. (Voir 6.6.2 CONNEXION DES PÉDALES).

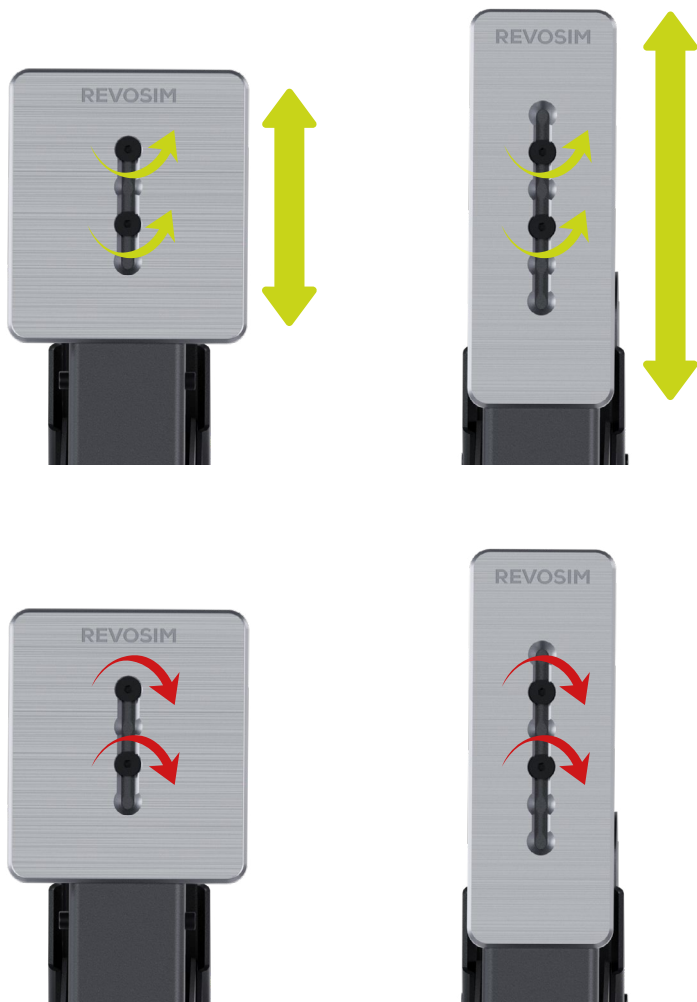
6.4.2 RÉGLAGE DU REPOSE-PIEDS

Pour ajuster la position des pédales sur le repose-pieds, veuillez suivre les mêmes étapes que celles de la section 6.4.1. ASSEMBLAGE ET MONTAGE DES PÉDALES.



6.4.3 RÉGLAGE DU PLATEAU DE LA PÉDALE

Vous avez 4 positions possibles pour l'accélérateur et 2 pour le frein, vous devez dévisser les 2 vis sur la plaque, déplacer la plaque à la hauteur désirée et la revisser pour la bloquer à la bonne position.



AVERTISSEMENT : En position haute, la plaque des pédales peut interférer avec le mur si les pédales sont placées sur le sol.

6.4.4 MODIFICATION DE L'ANGLE

Dévisser l'une des deux vis et bloquer la rotation de l'autre. Retirez la tige et choisissez l'angle que vous souhaitez.

L'angle peut être modifié de 60° à 90°. Chaque trou représente un pas de 5°.

Une fois l'angle modifié, vous pouvez remettre la tige en place et la visser à nouveau.



6.4.5 RÉGLAGE DE LA COURSE DE LA PÉDALE

Dévisser l'une des deux vis et bloquer la rotation de l'autre. Retirer la tige et la positionner sur l'un des 4 trous pour modifier la distance de déplacement, selon les besoins.

ATTENTION : En modifiant la course de la pédale, le calibrage ne sera pas optimisé. Veuillez vous reporter à la section 7.3.4 CONFIGURATION ET CALIBRAGE DES PÉDALES pour calibrer votre pédale.



6.4.6 MODIFICATION DES ÉLASTOMÈRES

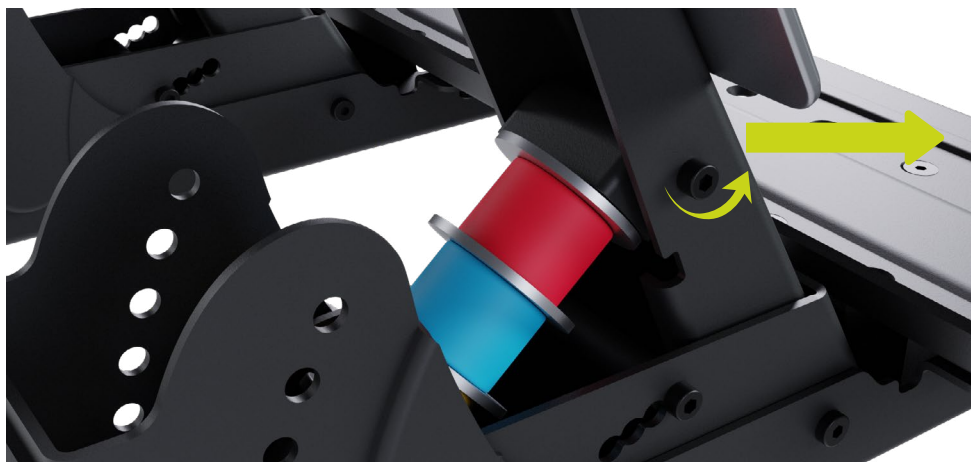
La force est ajustée en fonction des élastomères. Il existe 3 niveaux de densité et vous pouvez les "mélanger et les assortir" selon vos préférences personnelles.

Les bleus sont les plus souples, REVOSIM™ recommande de les utiliser pour une simulation life style ou lorsque vous n'utilisez pas les pédales avec un châssis.

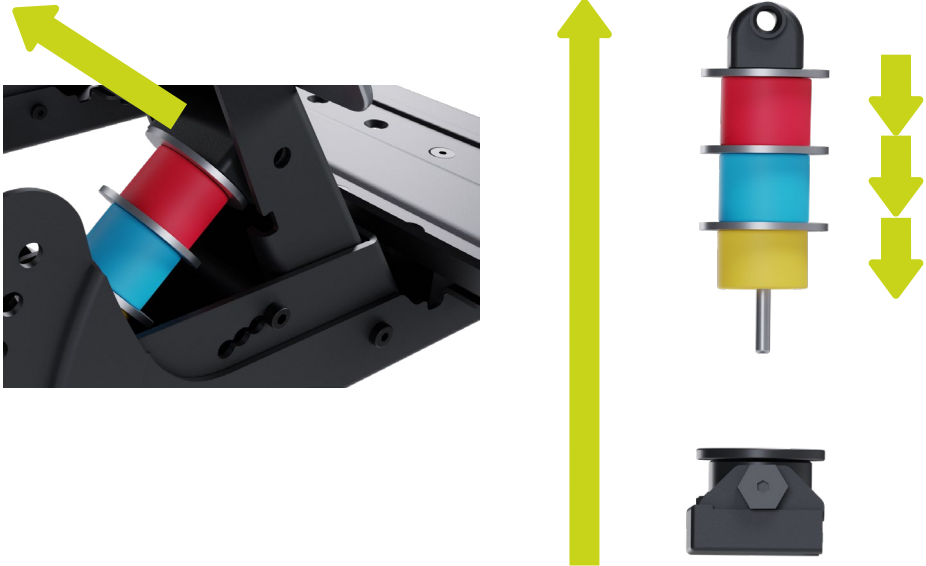
Les jaunes ont une dureté moyenne, REVOSIM™ recommande de les utiliser pour la simulation de jeux GT.

Les élastomères rouges sont les plus durs, REVOSIM™ recommande de les utiliser pour la simulation de jeu de F1. Cependant, comme ils sont très durs, n'utilisez l'élastomère rouge que sur des châssis solides.

Dévisser une des deux vis et bloquer la rotation de l'autre.



Soulever la partie supérieure du capteur maintenant libre et retirer le module qui contient la tige, les 3 élastomères et les 3 entretoises.



Vous pouvez ensuite remplacer l'élastomère par celui que vous souhaitez et le remettre en place.

ATTENTION : En changeant l'élastomère, le calibrage de la pédale ne sera pas optimisé. Veuillez vous reporter à la section **7.3.4 CONFIGURATION ET CALIBRAGE DES PÉDALES** pour calibrer à nouveau votre pédale.

IMPORTANT : Toujours utiliser les 3 entretoises pour séparer chaque élastomère de l'autre. Et toujours utiliser 3 élastomères sur le capteur de charge.



ATTENTION : Le capteur de charge de la pédale supporte la résistance maximale de l'élastomère A80. L'utilisation d'un élastomère plus résistant risque d'endommager le capteur de charge.



6.5 PERSONNALISATION DU VOLANT

6.5.1 CHANGEMENT DE LA ROUE

Le volant est une combinaison du HUB et de la roue.



Pour changer la roue sur le HUB, vous devez déconnecter le volant du moteur :



Dévissez ensuite les 6 vis situées au centre du volant.

AVERTISSEMENT : Tenez le système de fixation rapide, à l'arrière du HUB, lorsque vous retirez les 6 vis pour changer la roue. Nous recommandons de démonter le volant sur une table.

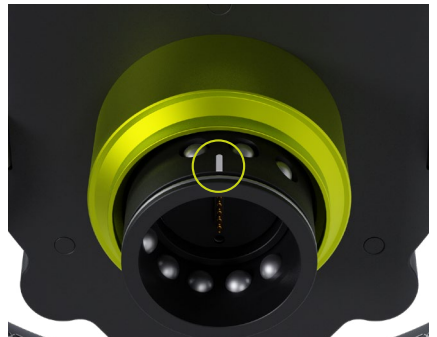


Vous pouvez maintenant retirer l'ancienne roue et installer la nouvelle.



Il faut ensuite revisser les vis.

ATTENTION : Veillez à ce que le système de fixation rapide soit dans la même position que lorsqu'il a été retiré.



6.5.1 CAPUCHONS DE TOUCHES ET AUTOCOLLANTS

Vous pouvez personnaliser votre volant en utilisant des capuchons sur vos boutons. Différentes couleurs sont disponibles.

Pour monter un capuchon de touche, assurez-vous que la contre-forme est alignée avec le bouton :



Il existe des autocollants que vous pouvez utiliser pour personnaliser votre volant en fonction de la correspondance des boutons dans le jeu.

Veillez à placer l'autocollant correctement en fonction de la contre-forme du capuchon de touche. N'apposez les autocollants que sur les capuchons de touches et non sur les boutons directement.



Les autocollants peuvent être placés directement sur les parties blanches des molettes rotatives et dépendent des fonctions du jeu que vous avez programmées.



6.6 CONNEXIONS

6.6.1 CONNEXION DE LA BASE

Connectez le câble RJ45 entre les pédales et la base.



ATTENTION : Si la base n'est pas connectée à un appareil via USB, il ne sera pas possible de la mettre sous tension.

Connectez la base à votre PC à l'aide du câble USB-C vers USB-A fourni avec le produit.





Si vous utilisez un casque de 3,5 mm, vous pouvez le brancher directement sur la base.

PORT JACK

AVERTISSEMENT : Vérifiez que votre câble est suffisamment long et qu'il n'interfère pas avec l'utilisation de la roue. Si le câble n'est pas assez long, utilisez une rallonge afin d'éviter d'endommager le câble, le port audio et de prévenir les blessures.

Des ports sont également disponibles pour de futurs accessoires REVOSIM™ tels qu'une boîte de vitesse et un frein à main.



6.6.2 RACCORDEMENT DE LA PÉDALE

- Branchez le câble de base RJ45 sous la pédale de frein, à côté du port RJ12 de l'accélérateur.
- Connectez le câble RJ12 de l'accélérateur sous la pédale de frein, à côté du port de base RJ45.
- Connecter le câble d'embrayage RJ12 sur le port avant sous la pédale de frein. Pour vous aider, il est indiqué ci-dessous :





6.7 SUPPORT POUR TÉLÉPHONE



7 | CARACTÉRISTIQUES ET FONCTIONS

7.1 MODE D'EMPLOI

7.1.1 DÉMARRAGE ET ARRÊT

ATTENTION : Assurez-vous que tous vos appareils, pédales, volant, etc..., sont bien connectés. Le câble USB-C doit être connecté entre la console ou le PC pour que la base puisse s'allumer.

IMPORTANT : Veillez à démarrer la base avant de lancer le jeu pour éviter tout problème avec le retour de force.

Pour allumer le produit, appuyez sur le bouton ON/OFF et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes. La LED, située à l'avant de la base, s'allume et le volant commence l'initialisation et le calibrage.



Pour éteindre l'appareil, appuyez sur le bouton ON/OFF et maintenez-le enfoncé pendant quelques secondes jusqu'à ce que le voyant s'éteigne, à l'avant de la base.

7.1.2 CONNEXION BLUETOOTH®

Pour connecter votre base à un appareil mobile, téléchargez d'abord l'APP REVOSIM™ à partir de votre magasin d'applications.

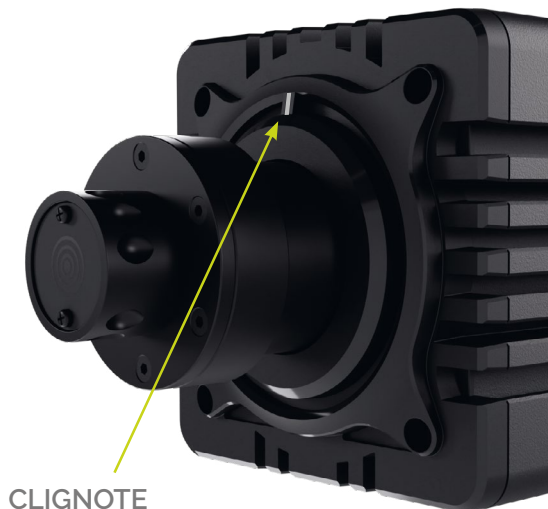


Lorsque vous avez l'APP, appuyez sur le bouton Bluetooth®, à l'arrière de la base pendant environ 3 secondes pour activer le Bluetooth®. Pour désactiver le Bluetooth®, il suffit d'appuyer sur le bouton pendant environ 3 secondes.

Une fois le Bluetooth® activé, la Base recherche un appareil mobile sur lequel l'application REVOSIM™ est installée. L'application doit être lancée sur votre appareil mobile pour que la connexion soit établie. Une fois la connexion établie, la LED située à l'avant de la base devient bleue pendant 5 secondes, indiquant que la base est bien connectée à l'application. Vous pouvez voir à tout moment si la base est connectée ou non à un dispositif mobile en appuyant une fois sur le bouton Bluetooth®. Si la LED est bleue pendant 5 secondes, cela signifie que le Bluetooth® est activé et connecté à un dispositif mobile, si la LED est orange, cela signifie que le Bluetooth® est désactivé.



LED BLEUE FIXE

CLIGNOTE
3 FOIS

6 SEC



Notez que pour des raisons de sécurité, une fois que vous avez connecté un appareil mobile, il sera enregistré dans la base, les autres appareils mobiles n'auront pas l'autorisation de s'y connecter. Pour changer de dispositif mobile, appuyez sur le bouton Bluetooth® pendant 6 secondes. La LED à l'avant de la base clignotera 3 fois pour confirmer que le dispositif mobile précédent n'est plus mémorisé.



7.1.3 INDICATEUR LED

I Base

COULEUR DE LA LED	SIGNIFICATION
OR	Mode PC
CLIGNOTEMENT BLEU	Bluetooth® activé mais recherche un appareil mobile
BLUE FOR 5SEC	Bluetooth® activé et connecté à l'APP
CLIGNOTEMENT BLEU x3	L'appareil mobile précédent a été supprimé de la mémoire
ORANGE	Bluetooth® a été désactivé
ROUGE	Retour de force désactivé

II Profil du Volant

COULEUR DE LA LED	SIGNIFICATION
EN HAUT À GAUCHE ÉCLAIRÉ	Le volant est sur le profil 1
EN BAS À GAUCHE ÉCLAIRÉ	Le volant est sur le profil 2
EN HAUT À DROITE ÉCLAIRÉ	Le volant est sur le profil 3
EN BAS À DROITE ÉCLAIRÉ	Le volant est sur le profil 4

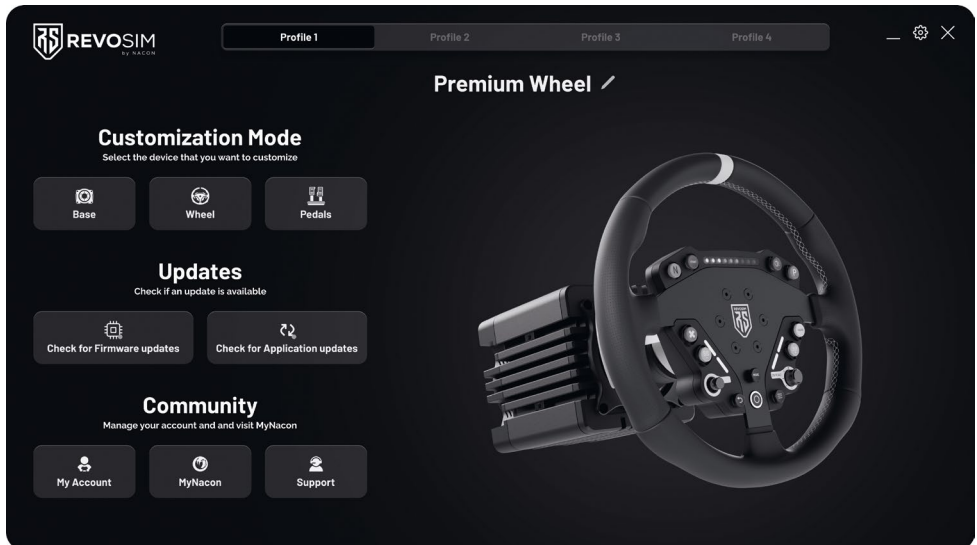
7.2 MISES À JOUR DES MICROLOGICIELS ET DES APP

Téléchargez l'application PC pour Windows 10 et 11 ou l'application mobile pour iOS et Android.



7.2.1 MISE À JOUR DU PC

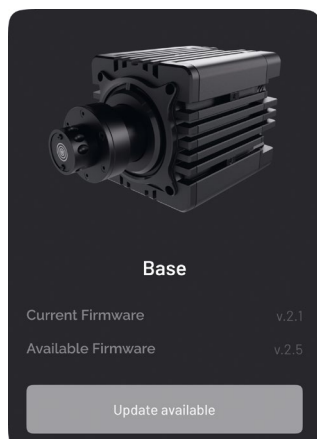
Vous devez avoir un PC Windows avec Windows 10/11 installé. Une fois le logiciel PC installé, allez dans la section MISES À JOUR et cliquez sur MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL.



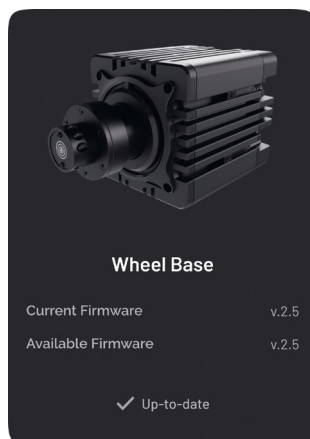
Vérifiez ensuite si votre appareil dispose de la dernière version : si c'est le cas, vous êtes prêt à jouer !



Si une mise à jour est disponible, assurez-vous que tous les composants sont bien connectés et cliquez sur "update" comme sur l'image ci-dessous.



N'éteignez pas votre PC ou votre Volant pendant la mise à jour. Ne touchez pas le Volant pendant la mise à jour.



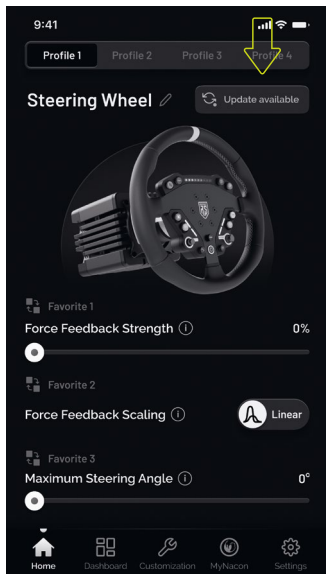
Lorsque la mise à jour est terminée, le message ci-dessous s'affiche :

Si la mise à jour échoue, veuillez consulter la section FAQ de notre site web.

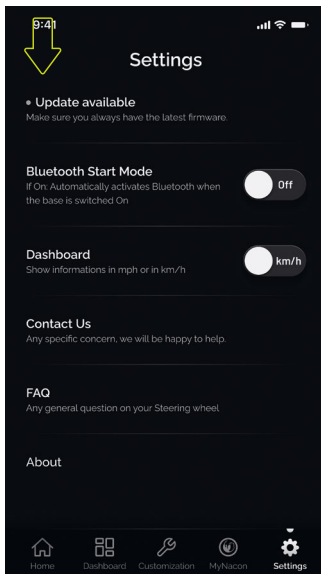
7.2.2 MISE À JOUR MOBILE

Après avoir téléchargé l'application Android ou iOS, veuillez lancer l'application et activer le Bluetooth® en appuyant 3 secondes sur le bouton Bluetooth® de la Base (suivre la section Connexion Bluetooth®). Vous verrez la LED de la base clignoter lentement en bleu et une fois connectée, la LED restera bleue pendant 5 secondes.

Ouvrez l'application, allez dans le menu et cliquez en haut à droite sur "update" ou allez dans les paramètres et cliquez sur "update".



Lorsque la mise à jour est terminée, le message ci dessous s'affiche :



S'il s'agit de la dernière version, vous pouvez jouer.

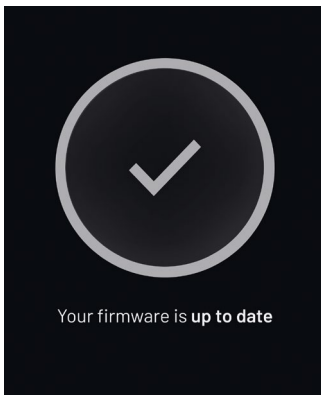
• Pedals up-to-date

Si une mise à jour est disponible, assurez-vous que tous les composants sont bien connectés et ne déconnectez pas l'appareil mobile ou la roue. Sélectionnez ensuite le dispositif que vous souhaitez mettre à jour.

• Base update available

N'éteignez pas l'appareil mobile ou le volant pendant la mise à jour.

Ne touchez pas le volant pendant la mise à jour.



Si la mise à jour échoue, veuillez consulter la section FAQ de notre site web.

ATTENTION : La fonction Tableau de bord ne fonctionne que lorsque l'application PC et l'application mobile sont toutes deux ouvertes avant de lancer le jeu.

De nombreuses autres fonctions sont disponibles sur le volant, la base et les pédales.

Consultez le site web pour la liste des jeux compatibles ainsi que toutes les informations dont vous pourriez avoir besoin sur l'écosystème REVOSIM™.

PRÉPAREZ-VOUS À #UNLEASHTHEDRIVER

7.3 CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

7.3.1 CONFIGURATION DU PROFIL

Vous disposez de 4 profils personnalisables dans l'application, qui sont chargés dans la mémoire de votre base.



Vous pouvez facilement passer d'un profil à l'autre en cliquant sur la molette.

Le voyant change en fonction du profil sélectionné.

Veillez suivre la section **7.1.3 INDICATEUR LED** pour savoir quelle LED correspond à quel profil.

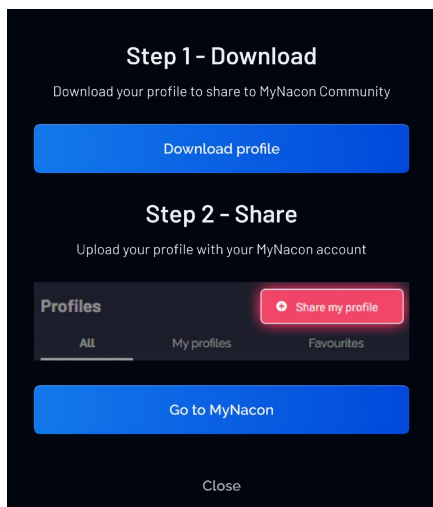


Vous pouvez partager ou importer des profils avec vos amis en utilisant MyNacon :

Partager le profil :

Vous pouvez partager le profil que vous avez personnalisé directement sur votre compte MyNacon en utilisant l'application. Vous devez cliquer sur le bouton "partager" dans le profil désiré.

Puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Vous devez avoir un compte MyNacon pour utiliser cette fonction.





Importer un profil :

Vous pouvez également importer le profil d'autres joueurs. Vous devrez le télécharger sur le site de MyNacon et l'importer dans l'application. Attention, l'importation d'un profil remplace le profil actif.



7.3.2 CONFIGURATION DE LA BASE

L'application permet de modifier les paramètres de la base :

COUPLE DU RETOUR DE FORCE :

Adaptez l'intensité du couple de votre Base. 100 % correspondra au couple maximum et 50 % à la moitié du couple que la base peut produire.

L'INTENSITÉ DE L'EFFET DE FORCE :

Intensité des effets envoyés par le jeu tels que les vibrations, les effets de piste ou les accidents. Une intensité de 100% peut être très difficile à contrôler alors qu'une intensité de 0% est très fluide mais avec moins de détails.

L'ÉCHELONNEMENT DU RETOUR DE FORCE :

En pic, toute la force sera utilisée, mais cela peut entraîner un problème d'écrêtage dans la transmission du couple. En linéaire, il réduit la force maximale du retour de force, ce qui garantira un couple linéaire.

AMORTISSEUR DE ROUE :

Mettre en place un effet d'amortisseur pour éviter les oscillations.

S'il est à 0%, le volant aura les oscillations maximales. S'il est à 100%, le volant aura des oscillations minimales. S'il est au maximum, vous perdrez également l'effet du jeu.

CONSEIL : Testez en jeu et mettez-le entre 10% et 50% en fonction des oscillations et du retour du jeu que vous aimez.

LA FRICTION DU VOLANT :

Ajuster la friction du volant.

À 0%, il n'y a pas de friction dans le volant, qui peut donc tourner librement.

À 100%, la friction est maximale et il est donc très difficile de tourner.

INERTIE :

Ce réglage vous aidera à ressentir le poids de la voiture. En effet, plus l'inertie est élevée, plus il sera difficile de ramener le volant en position centrale.

FILTRE D'INTERPOLATION :

Peut être utilisé pour améliorer la résolution du jeu retour de force. Avec une valeur élevée, la fluidité sera améliorée. Cette fonctionnalité dépend du jeu, certains en auront besoin et d'autres non.



7.3.3 CONFIGURATION DU VOLANT

CALIBRAGE DU CENTRE DU VOLANT :

Si la voiture ne va pas droit pendant la conduite, le problème peut provenir d'un mauvais calibrage du centre du volant. Pour corriger ce problème, cliquez sur la fonction d'étalonnage du centre de la roue sur l'application et suivez les étapes affichées à l'écran.

L'ANGLE DE BRAQUAGE MAXIMAL :

Vous pouvez modifier l'angle de rotation maximum de la roue avec le réglage. Différents angles peuvent être réglés en fonction de la voiture que vous conduisez, nous suggérons de mettre 360° pour les voitures monoplaces, 540° pour les rallyes et 900° pour les voitures GT. Mais nous vous conseillons également de vérifier sur Internet l'angle le plus approprié pour la voiture dans le jeu auquel vous jouez.

Une fois l'angle choisi, vous pouvez le vérifier en temps réel dans l'application grâce à l'option Angle du volant.

ATTRIBUTIONS DES TOUCHES :

Vous pouvez modifier la disposition des touches de votre volant en cliquant sur le numéro que vous souhaitez modifier, puis une fenêtre contextuelle apparaîtra et vous pourrez faire glisser le bouton.

Une option est disponible sur la molette droite du volant. Vous pouvez l'utiliser comme une molette occasionnelle pour une utilisation dans le jeu ou vous pouvez y ajouter une fonction de configuration de la base pour la modifier rapidement pendant la conduite. Cette molette peut également être utilisée pour la section **7.3.5 FONCTION "ON ROAD"**.

LED RPM :

Vous pouvez changer la couleur des LEDs RPM sur le volant, chaque couleur de LED peut être changée pour la couleur souhaité une seule couleur peut être choisie pour le rupteur.

7.3.4 CONFIGURATION ET ÉTALONNAGE DES PÉDALES

CALIBRAGE :

Si vous changez les élastomères ou ajustez la course des pédales (section **6.4.5 & 6.4.6**), vous devez calibrer les pédales à nouveau. Pour ce faire, cliquez sur calibration dans le menu pédales. Suivant la pédale que vous souhaitez calibrer, vous avez un bouton dédié, puis suivez les instructions à l'écran. Vous pouvez mettre une zone morte initiale ou une zone morte finale en utilisant les deux flèches sur la jauge. Vous pouvez également appuyer sur la pédale et voir en temps réel le calibrage que vous avez effectué grâce à la barre bleue. Vous pouvez également modifier la linéarité de votre pédale en utilisant l'option de courbe.

FORCE DE FREINAGE :

Comme votre pédale de frein est équipée d'un capteur de 100 kg, vous pouvez régler la sensibilité du capteur de 0 à 100 kg en plus de la calibration. Une sensibilité de 100 kg nécessitera plus de force pour atteindre le maximum par rapport à une valeur inférieure.

7.3.5 ON ROAD

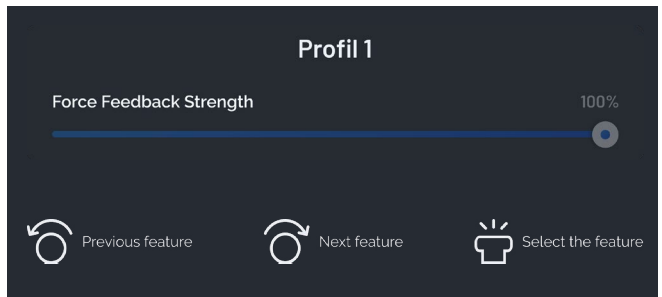
Nous avons créé une option appelée fonction "On road" qui n'est disponible que lorsque le tableau de bord est utilisé. Cette fonction vous permet de modifier n'importe quel paramètre du volant pendant la conduite en utilisant le bouton du volant. Il n'est plus nécessaire d'utiliser l'application mobile pour effectuer les modifications.

Comment cela fonctionne-t-il ?

Lorsque vous utilisez le tableau de bord, appuyez sur la molette 3 secondes.



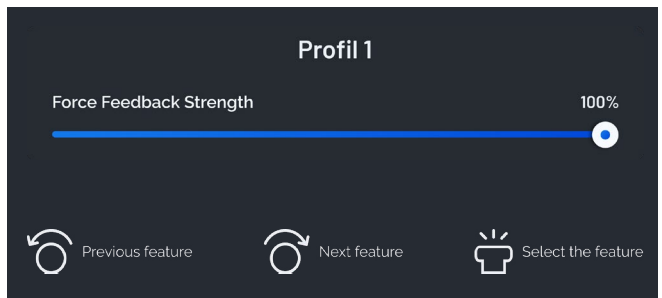
Vous verrez une fenêtre contextuelle qui apparaît au-dessus de votre tableau de bord, comme indiqué ci-dessous :



Changez de fonction en tournant la molette vers la gauche ou la droite et sélectionnez la fonction d'un simple clic sur le bouton de la molette.

Une fois que vous l'avez fait, la caractéristique sélectionnée peut être modifiée comme ci-dessous :

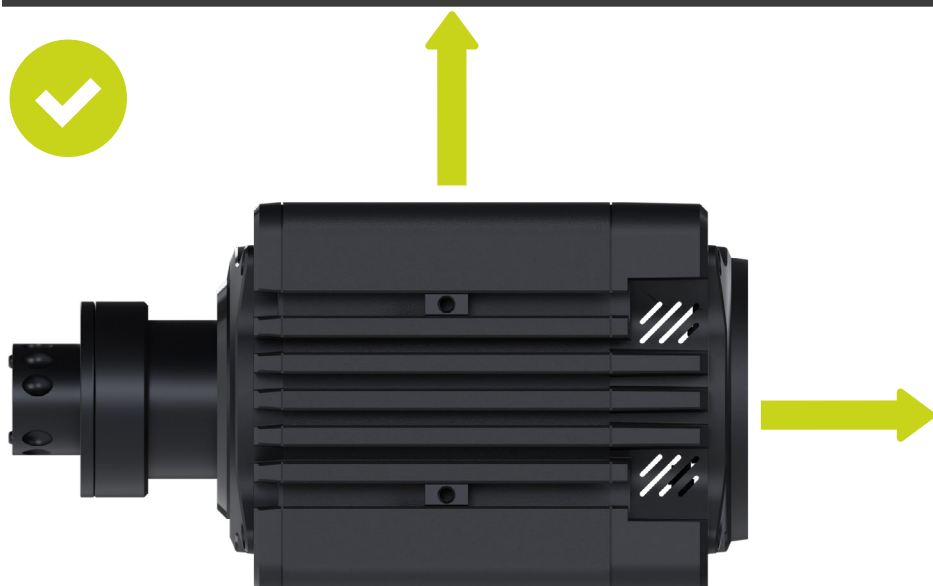
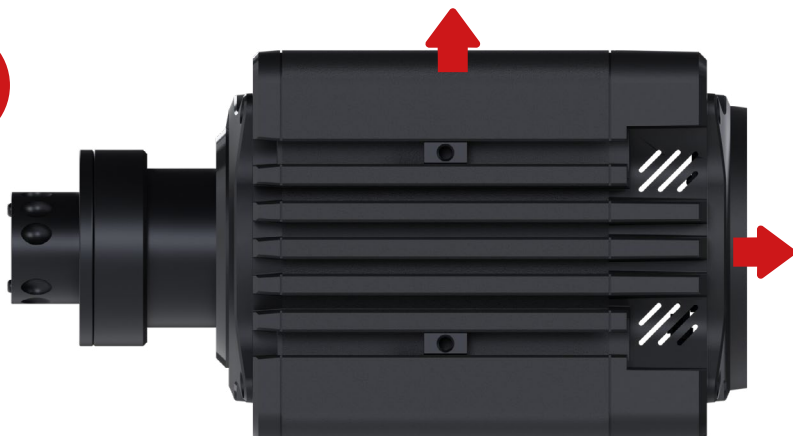
Modifiez la valeur de la caractéristique en tournant la molette vers la gauche ou la droite et cliquez sur la molette pour confirmer et revenir à la sélection de la caractéristique.



Lorsque vos modifications sont terminées, appuyez sur la molette pendant 3 secondes pour quitter la fonction "On road" et revenir à l'utilisation de la molette initialement définie dans l'application.

7.4 RECOMMANDATION DE TEMPÉRATURE

Ne couvrez pas la base lorsque vous l'utilisez, car elle utilise un système de refroidissement passif qui pourrait être bloqué s'il était couvert.





8 | DÉPANNAGE

ENJEU	SIGNIFICATION	SOLUTION
<p>LED ROUGE SUR LA BASE</p>	<p>Il y a un problème avec la base.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que tout est connecté à la base et que tout fonctionne. • Vérifiez que la température de la base n'est pas trop élevée. Si c'est le cas, éteignez la base et laissez reposer pendant au moins 30 minutes à 1 heure. • Redémarrez la base pour voir s'il y a des changements. • S'il n'y a pas de changement, contactez le support NACON pour obtenir de l'aide.
<p>LED ROUGE CLIGNOTANTE SUR LA BASE + PERTE DE RETOUR DE FORCE</p>	<p>La base détecte un mouvement anormalement élevé et éteint le retour de force pour protéger l'utilisateur.</p>	<p>Redémarrer la base.</p>
<p>LA BASE N'EST PAS BIEN CALBRÉE APRÈS UNE MISE À JOUR</p>	<p>Les mises à jour peuvent provoquer un dysfonctionnement inattendu.</p>	<p>Allez dans la section de personnalisation, de l'application, et cliquez sur "Base Calibration" (calibrage de la base). Allez ensuite dans la section volant et cliquez sur Étalonnage du centre du volant, puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.</p>
<p>LES PÉDALES NE SONT PAS BIEN CALBRÉES APRÈS UNE MISE À JOUR</p>	<p>Les mises à jour peuvent provoquer un dysfonctionnement inattendu.</p>	<p>Allez dans la section de personnalisation de l'application et cliquez sur le calibrage de la pédale avec laquelle vous avez un problème. Suivez les instructions à l'écran.</p>



REVOSIM™
by NACON

WWW.REVOSIMGAMING.COM

✉ @RevosimGaming RevosimGaming RevosimGaming RevosimGaming

MANUFACTURER / FABRICANT / PRODUTTORE :

NACON - 396-466, rue de la Voyette - CRT2 - 59273 Fretin, France

**DISTRIBUTORS / DISTRIBUTEURS /
DISTRIBUTORE :**

Bigben Interactive DEUTSCHLAND GmbH
Walter Gropius Str. 28, 50126 Bergheim,
DEUTSCHLAND

Bigben Interactive Belgium s.a./n.v.
Boulevard d'Angleterre 2 / Bte 4
1420 Braine l'Alleud,
BELGIUM

Bigben Interactive NEDERLAND b.v.
's-Gravelandseweg 80, 1217 EW Hilversum,
NEDERLAND

Nacon Gaming ESPAÑA S.L.
Calle Mayor 58 3ª Oficina 1, 28013 Madrid,
ESPAÑA

Bigben Interactive ITALIA s.r.l.
Corso Sempione 221, 20025 Legnano - MI,
ITALIA

Nacon Gaming Inc.
1124 8TH Street, Kirkland, WA 98033
USA

Nacon Pty. Ltd.
Level 2/20 Bond Street, Sydney NSW 2000
AUSTRALIA

SUPPORT / SUPPORTO :

FRANCE, du lundi au vendredi :
09h00-18h00 ou nacongaming.com/contact

09 69 37 03 08
APPEL NON SURTAXE

UK, support@nacongaming.com
Tel.: +44 08081010970

DEUTSCHLAND, Montag bis Freitag
von 09:00 bis 18:00 Uhr
Tel.: 02271-9047997

Mail: support.de@nacongaming.com

BELGIQUE, support.be@nacongaming.com

NEDERLAND, support.nl@nacongaming.com

ESPAÑA, support.es@nacongaming.com
Tel.: +34 900993359

ITALIA, support.it@nacongaming.com
Tel.: +39 800172494

USA/CANADA, support.us@nacongaming.com

AUSTRALIA, support.us@nacongaming.com

MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE / PRODOTTO IN CINA
WWW.NACONGAMING.COM

All of the trademarks are the property of their respective owners. - Toutes les marques présentes appartiennent à leurs propriétaires respectifs. - Alle auf der Verpackung genannten Marken gehören ihren jeweiligen Eigentümern. - Alle merken on de doos behoren tot hun respectievelijke eigenaren. - Todas las marcas que figuran en el embalaje pertenecen a sus propietarios respectivos. - Tutti i marchi citati appartengono ai rispettivi proprietari. - Todas as marcas referidas na caixa pertencem aos respetivos proprietários. - Wszystkie znaki towarowe umieszczone na opakowaniu stanowią własność podmiotów będących ich właścicielami. / **The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth® SIG, Inc. and any use of such marks by NACON is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.** - Le mot, la marque et le logo Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth® SIG, Inc. et toute utilisation de telles marques par NACON s'effectue sous licence. Les autres marques et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs. - Die Bluetooth®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Warenzeichen im Besitz von Bluetooth® SIG, Inc. und jede Verwendung dieser Marken durch NACON erfolgt unter Lizenz. Andere Marken und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. - Het Bluetooth® woordmerk en de Bluetooth® logo's zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth® SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door NACON gebeurt onder licentie. Andere handelsmerken en handelsnamen zijn eigendom van hun respectieve eigenaren. - La marca denominativa Bluetooth® y sus logotipos son marcas registradas propiedad de Bluetooth® SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de NACON se realiza bajo licencia. Otras marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. - Il marchio e il logo Bluetooth® sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth® SIG, Inc. e qualsiasi uso di tali marchi da parte di NACON è concesso in licenza. Altri marchi e nomi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari. - A marca nominativa e os logotipos Bluetooth® são marcas comerciais registadas propriedade da Bluetooth® SIG, Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela NACON é feita sob licença. Outras marcas comerciais e nomes comerciais pertencem aos seus respectivos proprietários. - Znak słowny i logo Bluetooth® są zastrzeżonymi znakami towarowymi należącymi do Bluetooth® SIG, Inc. i każde użycie tych znaków przez NACON jest objęte licencją. Inne znaki towarowe i nazwy handlowe należą do odpowiednich właścicieli. / **Windows® 10/11 are registered trademarks of Microsoft Corporation.** - Windows® 10/11 sont des marques déposées par Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 son marcas registradas de Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 sono marchi registrati di Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation. - Windows® 10/11 są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation.