Microsoft, Xbox "Sphere" Design, Xbox, Xbox Series X, Xbox Series S, Xbox Series X|S, Xbox One et Windows 10/11 One sont des marques déposées par Microsoft group of companies. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Visuels non contractuels.

3 665962 029543

REVOLUTION X UNLIMITED

PRÉCISION - REACTIVITÉ - CUSTOMISATION

Référence : XBXREVXUFRUK
Emballage : Boîte
Coloris : Noir
Dimensions (L x H x P) : 192x210x92mm
Quantité (Emballage extérieur) : TBC
Poids net (g) : TBC
Poids brut (g): TBC

MANETTE SANS FIL DE PRÉCISION NACON REVOLUTION X UNLIMITED POUR XBOX, PC OPTIMISÉE POUR LES JEUX DE TIR FPS/TPS ET STATION DE CHARGE

- **Instant triggers :** Gâchettes ajustables instantanées avec composants micro-switch.
- **Précision mécanique :** Composants micro-switch pour un gameplay ultra-réactif.
- **Personnalisation via écran LCD :** Customisations, mapping programmation et un mixage faciles et intuitifs des sources audio.
- **Technologie Hall Effect magnétique :** joysticks et gâchettes bénéficiant d'une précision et d'une durabilité grandement accrues grâce à un effet magnétique, évitant le «joystick drift».
- **Connectivité :** Sans fil via USB pour une latence minimale (RadioFréquence 2.4 Ghz). Sans fil via Bluetooth compatible avec appareils Android, SmartTV, casques audio. Connexion filaire également possible (câble tressé de 3m).
- **Personnalisation totale :** 3 sets de poids, 6 têtes de joystick, 2 D-pads, clé USB, une boîte de rangement, câble de 3m, support de charge et pas moins de 60 options de Personnalisation.
- **Application :** 6 touches de raccourci programmables via une application de personnalisation pour PC et Xbox. Programmation spécifique des touches de raccourci pour les assigner aux touches du clavier.
- **Vibration :** La manette est dotée de deux moteurs à vibration.
- **Mode PC haute performance :** Latence réduite à 2 ms selon le mode de communication, Mode gyroscope pour simuler les joysticks.
- **Longue durée :** batterie de + 10 h pour une longue durée de jeu sans recharger sa manette.