

DRIVE PRO SPORT

Instructions manual
Manuel d'utilisation
Manual de instrucciones
Gebruikershandleiding
Benutzerhandbuch
Manual de utilização
Istruzioni per l'uso

OLZAS



SUPERDRIVE

WWW.SUPERDRIVE-GAMING.COM

Buttons layout/Disposition des touches/Disposición de los botones/Knöpfe layout/Layout der Schaltflächen/Layout de botões/Disposizione dei pulsanti



Type	PC (X-Input)	PC (Direct Input) Analog mode	PC (Direct Input) Digital mode
Action Keys	A	3	3
	B	4	4
	X	1	1
	Y	2	2
	RB	6	6
	LB	5	5
	RT	8	8
	LT	7	7
	SR	12	12
	SL	11	11
D-Pad	up	up	Y+
	down	down	Y-
	left	left	←
	right	right	→
Functions	Start	10	10
	Back	9	9
Direction	Left analog stick	Left analog stick	↔/→
Left paddle	LB	1	1
Right paddle	RB	2	2
Left pedal	LT	Y-	Y-
Right pedal	RT	Y+	Y+
Mode	XBOX button	MODE	MODE
Program	PROG	PROG	PROG

1. Before the first use

Thank you for purchasing the DRIVE PRO SPORT SV 710.

Before using the wheel, please read this instruction manual carefully and keep it for future reference.

2. Features

- The DRIVE PRO SPORT SV 710 is compatible with PC (X-Input & Direct Input)
- Compatible with Windows 8/10/11
- Direct Input mode includes digital mode and analog mode
- 270 degree steering rotation
- Steering sensitivity control (3 positions)
- 6 programmable keys for tailor made button configuration for use with different racing games
- Dual motors vibration-effect (**ONLY WORKS ON COMPATIBLE GAMES**)
- Fully analog driving control for more realistic driving experience
- Spring-loaded acceleration and brake control pedals

3. Default buttons configuration

See table on page 3.

4. Installation

1. Turn on the PC.
2. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
3. Connect the USB cable of the wheel to any of the USB ports of the PC. A Windows utility starts automatically to install the device. At the end of that operation, the red LED remains on, the wheel is now ready to use.

IMPORTANT: The steering wheel uses the **X-Input** protocol by default, so it is compatible with the latest games. Some older games use the **Direct Input** protocol. To switch to Direct Input mode, press and hold the Home/Mode button for 3 seconds, the LED will flash once to indicate the change. This mode will then be used by default.

You can switch from one mode to another at any time by holding down the Home/Mode button for 3 seconds.

5. Direct Input mode

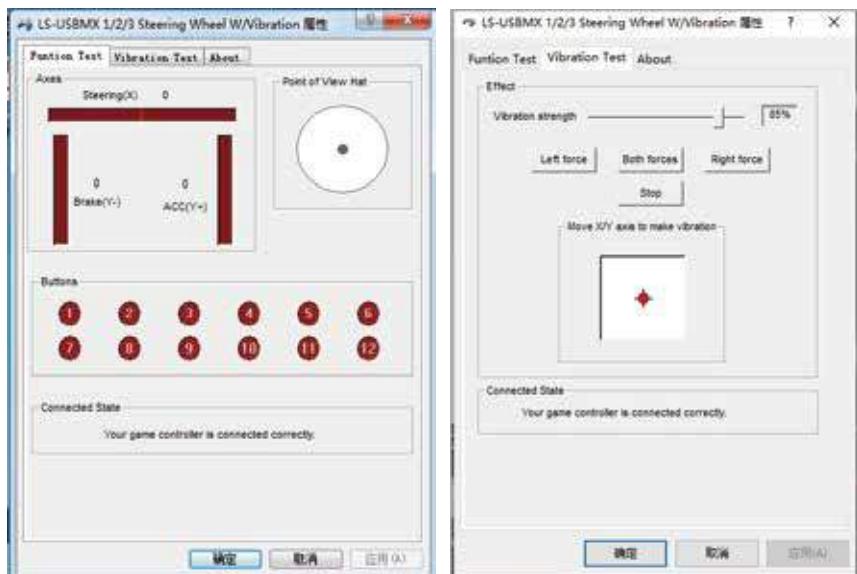
To set up the wheel in Direct Input mode, install the driver before connecting the wheel to the PC: www.superdrive-gaming.com.

Direct Input default mode is analog. Short press the MODE button once to convert to digital mode, the LED turn off.

In the PC control panel, go to Devices / Game Controller Settings / Properties. The DRIVE PRO SPORT SV 710 is identified as a "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**"

Enter the test interface, and perform function tests on the buttons and axes respectively. The axis can be calibrated in the calibration interface.

Enter the vibration interface, which can be tested by the axes or foot pedal (left and right paddles).



6. Programming function

You can now play any racing game that use the default button configuration. For other games, you have 2 options to make the right button configuration:

- You can either go to the Options/Controllers menu **in the game** and create your own configuration. The advantage is that you can save it for later gaming sessions.

IMPORTANT: The DRIVE PRO SPORT SV 710 is identified as a "game controller" in the commands menu of the games. If you wish to modify the button configuration in the game, go to the "game controller" section, not to the "steering wheel" section.

- You can also use the programming function "**on-the-go**" of the DRIVE PRO SPORT SV 710. It enables you to create the configuration you want without going in the Options menu of the game, but that configuration will not be saved.

This wheel has a built-in program function: you can assign a new function to some buttons to make your own driving comfort and experience.

6 keys can be programmed:

- Left paddle
- Right paddle
- Left pedal
- Right pedal
- Gearshift +
- Gearshift -

Programming procedure

- Press PROG button. The red LED will flash fast.
- Then press any of the 6 programmable keys (listed above) to set up a new function. The red

LED will flash slowly.

- Finally press the button that you would like to reassign to the programmable key (\square , \times , \circ , \triangle , L1, R1, L2, R2). The LED turns red again, the key is now programmed.
- Repeat the above steps to program other buttons if necessary.

Reset one programmed key

- Press PROG button. The red LED will flash fast.
- Then press on the programmed key that you would like to reset. The red LED will flash slowly.
- Press the button that you would like to reset again. The LED turns red again, the key is now reset to default.

Reset all the programmed keys

- Press PROG button. The red LED will flash fast.
- Press OPTIONS button for 4 seconds. The LED turns red again, all keys are now reset to default.

Sensitivity is also restored to its initial default state (low on PC, medium on consoles). You can also unplug the wheel for resetting the configuration.

7. Sensitivity adjustment

The sensitivity control is designed for a better steering control adapted to the different types of racing game environments, such as Off-Road, Grand Prix racing, etc. To adjust the sensitivity, move the switch located on the left of the steering wheel.

- Press PROG, the red LED flashes, press the left or right button from the D-PAD, the sensitivity is MID.
 - Steering angle is small, good for quick turns racing games
- Press PROG, the red LED flashes, press the up button from the D-PAD, the sensitivity is HIGH.
 - Steering angle is very small, good for very quick turns, corner turning, etc.
- Press PROG, the red LED flashes, press the down button from the D-PAD, the sensitivity is LOW.
 - Steering angle is normal, adapted to most of the racing games

8. Troubleshooting

- Before entering the game, please confirm the compatible mode of the game and adjust the steering wheel to the corresponding mode.
- When the steering wheel is plugged into the PC, and the mode light is not on, please re-plug it again, or check whether the steering wheel works normally.
- When the steering wheel does not respond, the PC screen does not move, or the operation in the game is improper, please restart the PC and then insert the steering wheel.

9. Precautions of uses

- Do not use this product for other purposes than the ones described in this document.
- The wheel should not be used in humid places, splashed or be placed near objects filled with liquids, such as vases. After use, keep the wheel in a dry place.
- Never attempt to disassemble or reconstruct it by yourself.
- Do not apply any excessive pressure to the device and do not apply it to violent shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the product. If the condition persists, consult a doctor.

- Take breaks every 30 minutes.
- Place the wheel away from direct sunlight, excessive heat, fire or extreme cold. Exposure to extreme temperatures may damage the body, the internal circuitry of the device.
- Do not let unattended children play with the wheel. Do not allow children to play with cords. This product contains small parts that may cause choking if swallowed. This product is not intended to be used by children under 3 years of age.

10. Contact and Customer Support

Please feel free to contact your Subsonic team for more information about the DRIVE PRO SPORT SV 710 or other products in our range of peripherals.

contact@subsonic.com

11. Respect the environment

 In order to protect the environment, please do not discard electric/electronic devices and appliances with household garbage. Please take them to a recycling collection centre.

1. Avant la première utilisation

Merci d'avoir acheté le volant DRIVE PRO SPORT SV 710.

Avant d'utiliser le volant, lisez attentivement ce manuel d'utilisation. Veuillez le conserver pour toute référence ultérieure.

2. Caractéristiques

- Le DRIVE PRO SPORT SV 710 est compatible PC (X-Input & Direct Input)
- Compatible avec Windows 8/10/11
- Sous Direct Input, 2 modes sont disponibles : analogique et digital
- Amplitude de rotation du volant de 270 degrés
- 3 niveaux de sensibilité
- 6 touches programmables pour une configuration sur mesure avec différents jeux de course
- Double moteur de vibration (**FONCTIONNE SEULEMENT AVEC LES JEUX COMPATIBLES**)
- Conduite 100% analogique pour une expérience toujours plus réaliste
- 2 pédales avec fonction accélération et frein

3. Configuration des touches par défaut

Voir tableau en page 3.

4. Installation

1. Allumez votre PC.
2. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
3. Connectez le câble USB du volant dans l'un des ports USB du PC. Un utilitaire Windows se lance automatiquement pour installer le périphérique. À la fin de cette opération, la LED reste allumée, le volant est prêt à l'emploi.

IMPORTANT : Le volant utilise par défaut le protocole **X-Input**, il est donc compatible avec les jeux les plus récents. Certains jeux plus anciens utilisent le protocole **Direct Input**. Pour basculer en mode Direct Input, maintenez le bouton Home/Mode appuyé pendant 3 secondes, la LED d'état clignote une fois pour indiquer le changement. Ce mode sera alors utilisé par défaut.

Vous pouvez à tout moment basculer d'un mode à l'autre en maintenant le bouton Home/-Mode appuyé pendant 3 secondes.

5. Mode Direct Input

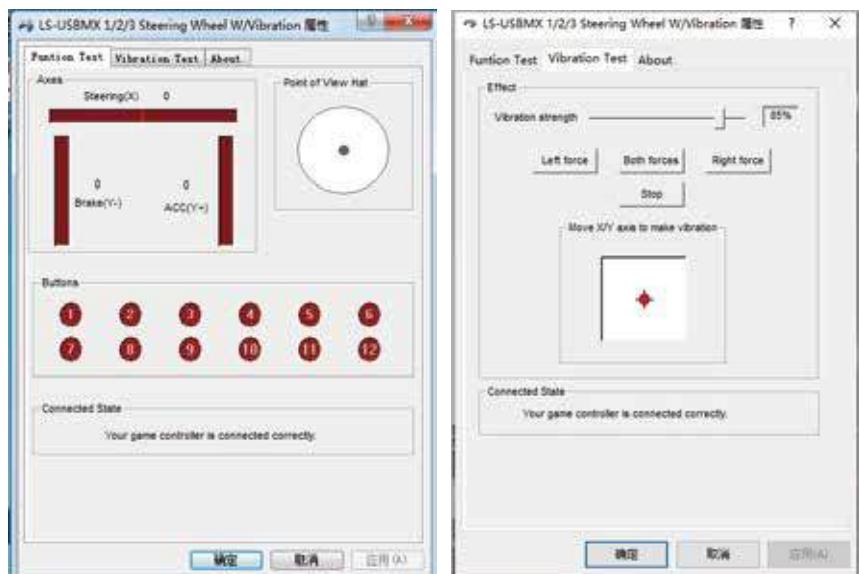
Pour configurer le volant en mode Direct Input, installez le pilote avant de connecter le volant au PC : www.superdrive-gaming.com.

Le mode Direct Input par défaut est analogique. Appuyez brièvement sur le bouton MODE une fois pour passer en mode numérique, la LED s'éteint.

Dans le panneau de contrôle du PC, allez dans Appareils / Paramètres de la manette de jeu / Propriétés. Le DRIVE PRO SPORT SV 710 est identifié comme un "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**".

Entrez dans l'interface de test, et effectuez des tests de fonction sur les boutons et les axes respectivement.

L'axe peut être calibré dans l'interface de calibrage.
Entrez dans l'interface de vibration, qui peut être testée par les axes ou la pédale (palettes gauche et droite).



6. Fonction de programmation

En utilisant la configuration des boutons par défaut du volant, vous pouvez jouer à n'importe quel jeu de course utilisant cette configuration. Pour les jeux utilisant une configuration de boutons différente (accélération avec R2 par exemple), vous avez 2 solutions :

- Vous pouvez vous rendre dans les menus d'option de configuration des boutons du jeu et créer votre propre configuration. L'avantage ici est la possibilité de sauvegarder une configuration créée.

IMPORTANT : le DRIVE PRO SPORT SV 710 est reconnu comme une « manette de jeu » dans le menu de configuration des jeux. Si vous souhaitez modifier les commandes dans le jeu, rendez-vous dans l'onglet « manette de jeu » et non pas dans l'onglet « volant ».

- Vous pouvez également utiliser la fonction de reprogrammation du volant DRIVE PRO SPORT SV 710. Cette fonction vous permet de reprogrammer les touches du volant mais cette configuration ne sera pas sauvegardée après l'extinction de la console ou le débranchement du volant.

La fonction de reprogrammation des boutons vous permet de personnaliser la fonction affectée à chaque bouton du volant.

6 touches peuvent être reprogrammées :

- Palette gauche
- Palette droite
- Pédale gauche
- Pédale droite
- L3
- R3

Procédure de programmation

- Appuyez sur le bouton PROG. La LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez ensuite sur l'une des 6 touches programmables (listées ci-dessus) pour configurer une nouvelle fonction. La LED rouge clignote lentement.
- Enfin, appuyez sur le bouton que vous souhaitez réaffecter à la touche programmable (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2). Le voyant lumineux redevient rouge, la touche est maintenant programmée.
- Répétez les étapes ci-dessus pour programmer d'autres touches si nécessaire.

Réinitialisation d'une touche programmée

- Appuyez sur le bouton PROG. La LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez ensuite sur la touche programmée que vous souhaitez réinitialiser. La LED rouge clignote lentement.
- Appuyez à nouveau sur la touche que vous souhaitez réinitialiser. La LED redevient rouge, la touche est maintenant réinitialisée par défaut.

Réinitialiser toutes les touches programmées

- Appuyez sur le bouton PROG. La LED rouge clignote rapidement.
- Appuyez sur le bouton OPTIONS pendant 4 secondes. La LED redevient rouge, toutes les touches sont maintenant réinitialisées.

La sensibilité est également rétablie à son état initial par défaut (faible sur PC, moyenne sur consoles).

Vous pouvez également débrancher le volant pour remettre la configuration par défaut.

7. Réglage de la sensibilité

Le réglage de la sensibilité du volant est conçu pour adapter votre conduite à l'environnement du jeu sur lequel vous jouez (F1, Rallye, etc.). Pour modifier la sensibilité, procédez comme suit :

- Appuyez sur PROG, la LED rouge clignote, appuyez sur le bouton gauche ou droit du D-PAD, la sensibilité est MID.
 - L'amplitude de rotation est plus réduite, parfaite pour des jeux de course avec beaucoup de virages
- Appuyez sur PROG, la LED rouge clignote, appuyez sur le bouton haut du D-PAD, la sensibilité est HIGH.
 - L'amplitude de rotation est courte, idéale pour enchaîner des virages serrés
- Appuyez sur PROG, la LED rouge clignote, appuyez sur le bouton bas du D-PAD, la sensibilité est BASSE.
 - L'amplitude de rotation du volant est normale, adaptée à la plupart des jeux de course.

8. Dépannage

- Avant d'entrer dans le jeu, veuillez confirmer le mode compatible du jeu et régler le volant sur le mode correspondant.
- Lorsque le volant est branché sur le PC et que le voyant de mode n'est pas allumé, veuillez le rebrancher ou vérifier si le volant fonctionne normalement.
- Si le volant ne répond pas, si l'écran du PC ne bouge pas ou si le jeu ne fonctionne pas correctement, redémarrez le PC, puis rebranchez le volant.

9. Précautions d'utilisation

- N'utilisez pas ce produit à d'autres fins que celles décrites dans ce document.
- Le volant ne doit pas être utilisé dans un endroit humide, placé près de récipients remplis de liquide, comme des vases, ou soumis à des projections de liquide.
- N'essayez jamais de démonter ou remonter vous-même le volant.

- N'exercez pas de pression excessive sur l'appareil et ne le soumettez pas à des chocs violents.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le volant en cas de fatigue, d'inconfort ou de douleur. Si ces effets persistent, consultez votre médecin.
- Faites des pauses toutes les 30 minutes
- Conservez le volant à l'abri de la lumière directe du soleil. Une exposition à des températures élevées pourrait endommager le corps ou l'électronique interne de l'appareil.
- Ne laissez pas d'enfant en bas âge jouer avec le volant. Ne laissez pas vos enfants jouer avec les câbles du volant. Ce produit contient de petites pièces pouvant être avalées. Ce produit n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans.

10. Contact et support

L'équipe Subsonic se tient à votre disposition pour toute demande d'information complémentaire concernant le volant DRIVE PRO SPORT SV 710 ou d'autres produits de notre gamme de périphériques.

contact@subsonic.com

11. Respect de l'environnement

 Afin de préserver l'environnement, les équipements électriques et électroniques ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Veuillez les remettre à un point de collecte afin qu'ils soient recyclés.

1. Antes del primer uso

Gracias por comprar el volante DRIVE PRO SPORT SV 710.

Antes de utilizar, lea atentamente este manual, y consérvelo para posteriores consultas.

2. Características

- El volante DRIVE PRO SPORT SV 710 es compatible con PC (X-Input & Direct Input)
- Compatible con Windows 8/10/11
- En Direct Input, hay 2 modos disponibles: analógico y digital
- Amplitud de rotación del volante: 270 grados
- 3 niveles de sensibilidad de dirección
- 6 botones programables para una configuración de botones a medida para su uso con diferentes juegos de carreras
- 2 motores de vibración (**SÓLO FUNCIONA CON JUEGOS COMPATIBLES**)
- Conducción 100% analógica, para una experiencia cada vez más realista
- 2 pedales con función de acelerador y freno

3. Configuración de los botones

Ver tabla en página 3.

4. Instalación

1. Encienda su PC.
2. Conecte el cable de los pedales en el puerto del volante.
3. Conecte el cable USB del volante a uno de los puertos USB del PC. Una utilidad de Windows se inicia automáticamente para instalar el dispositivo. Al final de esta operación, el LED del volante permanece encendida, el volante está listo para su uso.

IMPORTANTE: El volante utiliza el protocolo **X-Input** por defecto, por lo que es compatible con los últimos juegos. Algunos juegos antiguos usan el protocolo de **Direct Input**. Para cambiar al modo de Direct Input, mantenga pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos, el LED de estado parpadea una vez para indicar el cambio. Este modo se utilizará por defecto.

Puede cambiar de un modo a otro en cualquier momento manteniendo pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos.

5. Modo de Direct Input

Para configurar el volante en modo Direct Input, instale el controlador antes de conectar el volante al PC: www.superdrive-gaming.com.

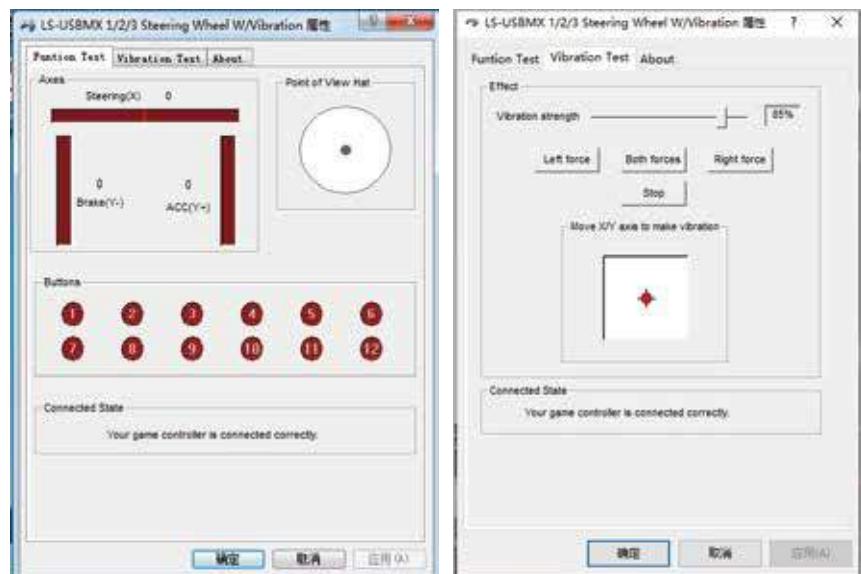
El modo de Direct Input por defecto es analógico. Pulsa brevemente el botón MODE una vez para convertirlo en modo digital, el LED se apagará.

En el panel de control del PC, vaya a Dispositivos / Configuración del mando de juego / Propiedades. El DRIVE PRO SPORT SV 710 se identifica como "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**"

Entre en la interfaz de prueba, y realice pruebas de funcionamiento en los botones y ejes respectivamente.

El eje puede calibrarse en la interfaz de calibración.

Entre en la interfaz de vibración, que puede ser probada por los ejes o el pedal (paletas izquierda y derecha).



6. Función de programación

Con la misma configuración de los botones que el volante tiene por defecto usted puedes jugar a cualquier juego de carreras con esta configuración. Para los juegos con una configuración diferente (aceleración con R2 por ejemplo), tiene dos soluciones:

- Puede acceder a los menús de configuración de los botones del juego, y crear su propia configuración. La ventaja es que se puede guardar la configuración creada.

IMPORTANTE: El DRIVE PRO SPORT SV 710 es reconocido como un "controlador de juego" en el menú de configuración del juego. Si quieres cambiar los controles del juego, ve a la pestaña "controlador de juego" en lugar de a la pestaña "volante".

- También puede utilizar la función de reprogramación del volante DRIVE PRO SPORT SV 710. Esta función le permite reprogramar los botones del volante, pero no podrá guardar la configuración creada después de haber apagado la consola o haber desconectado el volante. Con la función de reprogramación de los botones puede personalizar la función asignada a cada botón del volante.

Se pueden reprogramar 6 botones:

- Leva izquierda
- Leva derecha
- Pedal izquierdo
- Pedal derecho
- L3
- R3

Programación de botones

- Pulse el botón PROG. El LED rojo parpadeará rápidamente.
- A continuación, pulse cualquiera de las 6 teclas programables (enumeradas anteriormente) para configurar una nueva función. El LED rojo parpadeará lentamente.
- Por último, pulse el botón que desea reasignar a la tecla programable (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2). El LED se vuelve a poner rojo, la tecla está ahora programada.
- Repita los pasos anteriores para programar otras teclas si es necesario.

Restablecer una tecla programada

- Pulse el botón PROG. El LED rojo parpadeará rápidamente.
- A continuación, pulse sobre la tecla programada que desea restablecer. El LED rojo parpadeará lentamente.
- Vuelva a pulsar la tecla que desea restablecer. El LED se vuelve a poner rojo, la llave está ahora restablecida por defecto.

Restablecer todas las teclas programadas

- Pulse el botón PROG. El LED rojo parpadeará rápidamente.
- Pulse el botón OPTIONS durante 4 segundos. El LED se vuelve a poner rojo, todas las teclas están ahora restablecidas a su estado por defecto.

La sensibilidad también se restablece a su estado inicial por defecto (baja en PC, media en consolas).

También puede desenchufar el volante para restablecer la configuración.

7. Ajuste de la sensibilidad

El control de sensibilidad está diseñado para un mejor control de la dirección adaptado a los diferentes tipos de entornos de los juegos de carreras, como Off-Road, Grand Prix, etc. Para ajustar la sensibilidad, mueva el interruptor situado a la izquierda del volante.

- Pulse PROG, el LED rojo parpadea, pulse el botón izquierdo o derecho del D-PAD, la sensibilidad es MID.
 - La amplitud de rotación es menor, perfecta para juegos de carreras con muchos giros
- Pulse PROG, el LED rojo parpadea, pulse el botón superior del D-PAD, la sensibilidad es ALTA.
 - La amplitud de rotación es corta, ideal para encadenar giros estrechos
- Pulse PROG, el LED rojo parpadea, pulse el botón abajo del D-PAD, la sensibilidad es BAJA.
 - La amplitud de rotación del volante es normal, adecuada para la mayoría de los juegos de carreras

8. Solución de problemas

- Antes de entrar en el juego, confirme el modo compatible del juego y ajuste el volante al modo correspondiente.
- Si el volante está conectado al PC y la luz de modo no está encendida, vuelva a conectarlo o compruebe si el volante funciona normalmente.
- Si el volante no responde, la pantalla del PC no se mueve o el funcionamiento del juego es incorrecto, reinicie el PC y vuelva a conectar el volante.

9. Precauciones de uso

- No utilice este producto para otros fines distintos a los descritos en este documento.
- No utilice el volante en un lugar húmedo, o cerca de recipientes llenos de líquidos, o con riesgo de salpicaduras.
- No intente desmontar o volver a montar el volante usted mismo.

- No ejerza una presión excesiva sobre el aparato ni le someta a choques violentos.
- En caso de fatiga, incomodidad o dolor, deje inmediatamente de utilizarlo. Si los efectos persisten, consulte a su médico.
- Haga pausas cada 30 minutos.
- Conserve el volante protegido de la luz directa del sol. La exposición a temperaturas elevadas podría dañar la estructura o la electrónica interna del aparato.
- No permita a niños de corta edad jugar con el volante, ni con los cables. Este producto contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas. Este producto no está destinado a niños menores de 3 años.

10. Contacto y soporte

El equipo Subsonic está a su disposición para cualquier información complementaria relativa al DRIVE PRO SPORT SV 710 o a cualquier otro producto de nuestra gama de periféricos.

contact@subsonic.com

11. Respeto al medioambiente

 Proteja el medioambiente. Los equipos eléctricos y electrónicos no deben desecharse junto con la basura doméstica. Deposítelos en un punto limpio para su reciclaje.

1. Vóór het eerste gebruik

Hartelijk dank voor uw aanschaf van het stuur DRIVE PRO SPORT SV 710. Lees deze gebruiksaanwijzing aandachtig voordat u het stuur gebruikt. Bewaar ze voor toekomstig gebruik.

2. Kenmerken

- De DRIVE PRO SPORT SV 710 is compatibel met PC (X-Input & Direct Input)
- Compatibel met Windows 8/10/11
- Onder Direct Input zijn 2 modi beschikbaar: analog en digital
- 270 graden stuurrotatie
- 3 gevoelighedsniveaus
- 6 programmeerbare knoppen voor op maat gemaakte knoppenconfiguratie voor gebruik met verschillende racegames
- Dubbele vibratiemotoren (**WERKT ALLEEN MET COMPATIBELE SPELLEN**)
- Volledig analoge rijbediening voor een realistischere rijervaring
- Veerbelaste versnellings- en rembedieningspedalen

3. Standaardconfiguratie van de toetsen

Zie tabel op pagina 3.

4. Installatie

1. Zet uw PC aan.
2. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
3. Sluit de USB-kabel van het stuurwiel aan op een van de USB-poorten op de PC. Een Windows hulpprogramma start automatisch om het apparaat te installeren. Aan het einde van deze handeling blijft de rode LED branden, het wiel is nu klaar voor gebruik.

BELANGRIJK: Het stuurwiel gebruikt standaard het **X-Input** protocol, dus het is compatibel met de nieuwste games. Sommige oudere spellen gebruiken het **Direct Input** protocol. Om over te schakelen naar de Direct Input-modus, houdt u de Home/Mode-knop 3 seconden ingedrukt, de LED zal één keer knipperen om de verandering aan te geven. Deze modus wordt dan standaard gebruikt.

U kunt op elk moment van de ene modus naar de andere overschakelen door de Home/-Mode knop gedurende 3 seconden ingedrukt te houden.

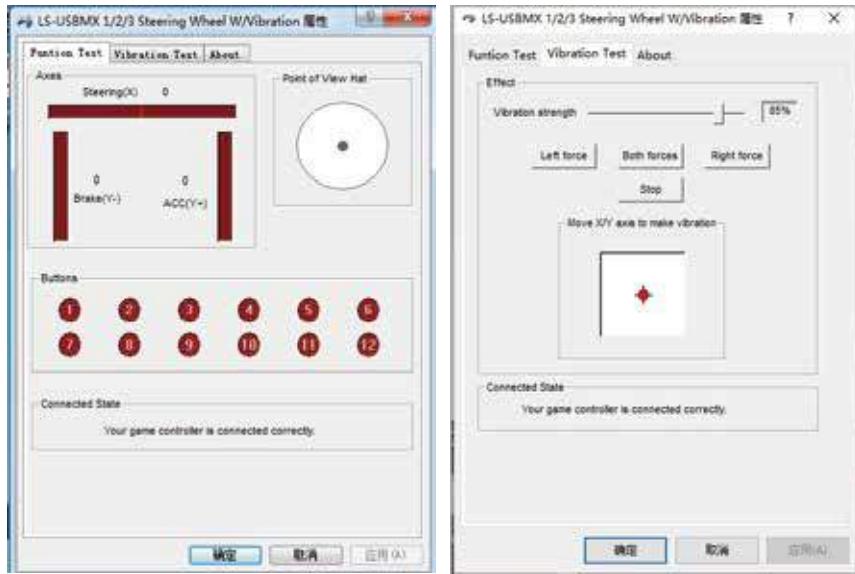
5. Modus Direct Input

Om het wiel in de Direct Input modus in te stellen, installeert u het stuurprogramma voordat u het wiel op de PC aansluit: www.superdrive-gaming.com.

De standaard modus voor Direct Input is analog. Druk één keer kort op de MODE-toets om over te schakelen op digitale modus, de LED gaat uit.

Ga in het configuratiescherm van de PC naar Apparaten / Spelbesturingsinstellingen / Eigenschappen. De DRIVE PRO SPORT SV 710 wordt geïdentificeerd als een "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**".

Ga naar de testinterface, en voer functietests uit op respectievelijk de knoppen en de assen. De as kan worden gekalibreerd in de kalibratie-interface.
Ga naar de trillingsinterface, die kan worden getest door de assen of het voetpedaal (linker en rechter peddels).



6. Programmeerfunctie

Je kunt elk racespel spelen met de standaard knoppenconfiguratie. Voor andere spellen heb je 2 opties om de juiste knopconfiguratie te maken:

- Je kunt naar het menu Opties/Controllers in het spel gaan en je eigen configuratie maken. Het voordeel is dat je het kunt opslaan voor latere spelsessies.

BELANGRIJK: De DRIVE PRO SPORT SV 710 is geïdentificeerd als een "spelcontroller" in het commando-menu van de spellen. Als je de knopconfiguratie in het spel wilt wijzigen, ga dan naar de sectie "spelcontroller", niet naar de sectie "stuurwiel".

- Je kunt ook de programmeerfunctie "on-the-go" van de DRIVE PRO SPORT SV 710 gebruiken. Hiermee kun je de gewenste configuratie maken zonder dat je in het menu Opties van het spel hoeft te gaan, maar die configuratie wordt niet opgeslagen.

Dit stuur heeft een ingebouwde programma-functie: je kunt aan sommige knoppen een nieuwe functie toewijzen om je eigen rijcomfort en ervaring te creëren.

6 toetsen kunnen worden geprogrammeerd:

- Linkerhendel
- Rechterhendel
- Linkerpedaal
- Rechterpedaal
- L3
- R3

Programmeerprocedure

- Druk op de PROG-knop. De rode LED knippert snel.
- Druk vervolgens op een van de 6 programmeerbare toetsen (zie hierboven) om een nieuwe functie in te stellen. De rode LED knippert langzaam.
- Druk tenslotte op de knop die u opnieuw wilt toewijzen aan de programmeerbare toets (\square , x , o , \triangle , L1, R1, L2, R2, R3). De LED wordt weer rood, de toets is nu geprogrammeerd.
- Herhaal bovenstaande stappen om andere knoppen te programmeren indien nodig.

Een geprogrammeerde toets resetten

- Druk op de PROG-knop. De rode LED knippert snel.
- Druk vervolgens op de geprogrammeerde toets die u wilt resetten. De rode LED knippert langzaam.
- Druk op de knop die u opnieuw wilt resetten. De LED wordt weer rood, de toets wordt nu teruggezet naar de standaardinstelling.

Alle geprogrammeerde toetsen resetten

- Druk op de PROG-knop. De rode LED knippert snel.
- Druk op de OPTIONS knop gedurende 4 seconden. De LED wordt weer rood, alle toetsen zijn nu teruggezet naar de standaardinstelling.

De gevoeligheid wordt ook teruggezet naar de oorspronkelijke standaard staat (laag op PC, medium op consoles).

U kunt ook het wiel loskoppelen om de configuratie te resetten.

7. Gevoelighedsaanpassing

De instelling van de stuurgevoeligheid is ontworpen om uw rijden aan te passen aan de omgeving van het spel dat u speelt (F1, Rally, etc.). Om de gevoeligheid te wijzigen, verplaats u de cursor die zich links van het stuur bevindt.

- Druk op PROG, de rode LED knippert, druk op de linker of rechter knop van de D-PAD, de gevoeligheid is MID.
 - De stuurhoek is klein, goed voor snelle bochten bij racespellen.
- Druk op PROG, de rode LED knippert, druk op de omhoog knop van de D-PAD, de gevoeligheid is HIGH.
 - De stuurhoek is zeer klein, goed voor zeer snelle bochten, bochten, enz.
- Druk op PROG, de rode LED knippert, druk op de omlaag knop van de D-PAD, de gevoeligheid is LOW.
 - De Stuurhoek is normaal, aangepast aan de meeste racegames.

8. Problemen oplossen

- Alvorens het spel te beginnen, gelieve de compatibele modus van het spel te bevestigen en het stuurwiel in de overeenkomstige modus te zetten.
- Wanneer het stuurwiel op de PC is aangesloten en het mode lampje brandt niet, sluit het dan opnieuw aan, of controleer of het stuurwiel normaal werkt.
- Wanneer het stuurwiel niet reageert, het PC scherm niet beweegt, of de werking in het spel niet goed is, herstart dan de PC en plug het stuurwiel opnieuw in.

9. Voorzorgsmaatregelen voor gebruik

- Gebruik dit product niet voor andere dan de in dit document beschreven doeleinden.
- Het stuur mag niet worden gebruikt in een vochtige omgeving, het mag niet worden geplaatst nabij reservoirs gevuld met vloeistoffen, zoals vazen, en het stuur mag niet in

contact komen met vloeistoffen.

- Probeer het stuur nooit zelf uit elkaar te halen of weer in elkaar te steken.
- Oefen niet te veel druk uit op het apparaat en stel het niet bloot aan heftige schokken.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het stuur in het geval van vermoeidheid, ongemak of pijn. Als die effecten aanhouden, raadpleeg dan uw arts.
- Neem elke 30 minuten een pauze
- Bewaar het stuur uit de buurt van direct zonlicht. Blootstelling aan hoge temperatuur kan het apparaat of de elektronica binnenin het apparaat beschadigen.
- Laat geen jonge kinderen met het stuur spelen. Laat uw kinderen niet met de kabels van het stuur spelen. Dit product bevat kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt. Dit product is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.

10. Contact en ondersteuning

Het team van Subsonic staat tot uw beschikking voor elk verzoek om extra informatie over het stuur DRIVE PRO SPORT SV 710 of andere producten in ons assortiment van randapparatuur.

contact@subsonic.com

11. Respect voor het milieu

 Om het milieu te beschermen, mag elektrische en elektronische apparatuur niet worden weggegooid met huishoudelijk afval. Breng het naar een gepast inzamelpunt waar het gerecycled kan worden.

1. Vor der ersten Verwendung

Vielen Dank für den Kauf des DRIVE PRO SPORT SV 710-Lenkrads.

Lesen Sie vor dem Gebrauch des Lenkrads aufmerksam diese Bedienungsanleitung. Bitte bewahren Sie diese für die Zukunft auf.

2. Eigenschaften

- Das DRIVE PRO SPORT SV 710 ist kompatibel mit PC (X-Input & Direct Input)
- Kompatibel mit Windows 8/10/11
- Unter Direct Input gibt es 2 Modi: analog und digital
- 270 Grad Lenkraddrehung
- Lenkungsempfindlichkeitsregler (3 Positionen)
- 6 programmierbare Tasten für eine maßgeschneiderte Tastenkonfiguration zur Verwendung mit verschiedenen Rennspielen
- Doppelvibrationsmotoren (**FUNKTIONIERT NUR MIT KOMPATIBLEN SPIELEN**)
- Vollanaloge Fahrsteuerung für ein realistischeres Fahrerlebnis
- Gefederte Beschleunigungs- und Bremssteuerpedale

3. Standardeinstellungen der Taster

Siehe Tabelle auf Seite 3.

4. Installation

1. Schalten Sie Ihren PC ein.

2. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.

3. Verbinden Sie das USB-Kabel des Rades mit einem der USB-Anschlüsse des PCs. Ein Windows-Dienstprogramm wird automatisch gestartet, um das Gerät zu installieren. Am Ende dieses Vorgangs leuchtet die rote LED weiter, das Rad ist nun betriebsbereit.

WICHTIG: Das Lenkrad verwendet standardmäßig das **X-Input**-Protokoll, so dass er mit den neuesten Spielen kompatibel ist. Einige ältere Spiele verwenden das **Direct Input** Protokoll. Um in den Direct Input Modus zu wechseln, halten Sie die Home/Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die Status-LED blinkt einmal, um die Änderung anzuzeigen. Dieser Modus wird dann standardmäßig verwendet.

Sie können jederzeit von einem Modus in einen anderen wechseln, indem Sie die Home/-Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten.

5. Direct Input Modus

Um das Rad im Direkteingabemodus einzurichten, installieren Sie den Treiber, bevor Sie das Rad an den PC anschließen: www.superdrive-gaming.com.

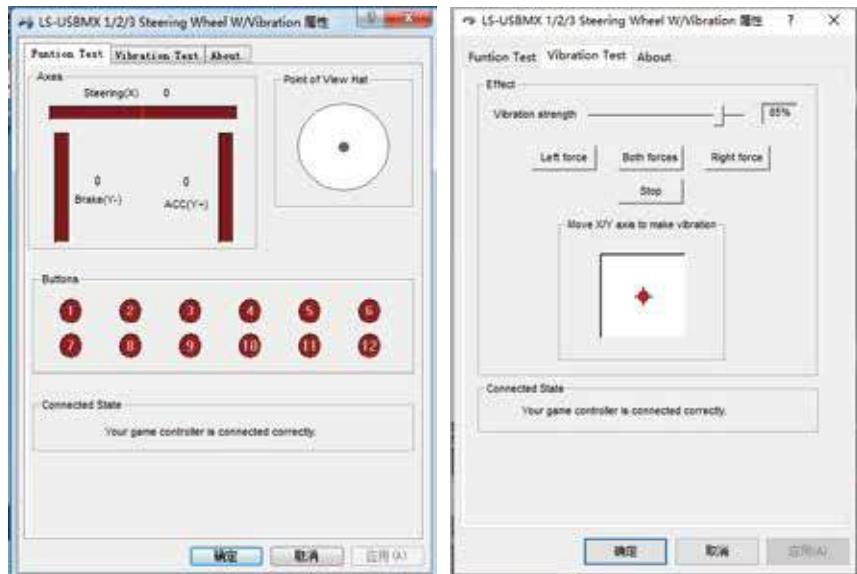
Der Standardmodus für den Direct Input ist analog. Drücken Sie einmal kurz die MODE-Taste, um in den digitalen Modus umzuschalten; die LED erlischt.

Gehen Sie in der PC-Systemsteuerung zu Geräte / Game Controller Einstellungen / Eigenschaften. Der DRIVE PRO SPORT SV 710 wird als "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**" identifiziert.

Rufen Sie die Testoberfläche auf und führen Sie Funktionstests an den Tasten bzw. Achsen durch.

Die Achsen können in der Kalibrierungsschnittstelle kalibriert werden.

Rufen Sie die Vibrationsschnittstelle auf, die über die Achsen oder das Fußpedal (linke und rechte Paddles) getestet werden kann.



6. Programmierfunktion

Mit der Konfiguration der Standard-Tasten am Lenkrad können Sie jedes Rennspiel spielen, das diese Konfiguration verwendet. Bei Spielen mit einer anderen Tasten-Konfiguration (Beschleunigung z. B. mit R2) haben Sie zwei Lösungen:

- Sie können in das Optionen-Menü zur Konfiguration der Spiel-Tasten gehen und eine eigene Konfiguration erstellen. Der Vorteil hierbei ist die Möglichkeit, eine erstellte Konfiguration zu speichern.

WICHTIG: Das DRIVE PRO SPORT SV 710 wird im Setup-Menü als "Gamecontroller" erkannt. Wenn Sie die Steuerung im Spiel ändern möchten, gehen Sie auf die Registerkarte "Gamecontroller" statt auf die Registerkarte "Lenkrad".

- Sie können aber auch die Programmierfunktion des DRIVE PRO SPORT SV 710-Lenkrads verwenden. Mit dieser Funktion können Sie die Lenkradtasten umprogrammieren, aber diese Konfiguration wird nach dem Ausschalten der Konsole oder trennen des Lenkrads nicht gespeichert.

Die Programmierfunktion der Tasten ermöglicht es Ihnen, die jedem Lenkradschalter zugewiesene Funktion zu personalisieren.

6 Tasten können neu programmiert werden:

- Kontroller links
- Kontroller rechts
- Linkes Pedal

- Rechtes Pedal
- L3
- R3

Tastenprogrammierung

- Drücken Sie die PROG-Taste. Die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie dann eine der 6 programmierbaren Tasten (siehe oben), um eine neue Funktion einzurichten. Die rote LED blinkt langsam.
- Drücken Sie abschließend die Taste, die Sie der programmierbaren Taste neu zuweisen möchten (\square , \times , \circ , \triangle , L1, R1, L2, R2). Die LED leuchtet wieder rot, die Taste ist nun programmiert.
- Wiederholen Sie die obigen Schritte, um bei Bedarf weitere Tasten zu programmieren.

Zurücksetzen einer Taste

- Drücken Sie die PROG-Taste. Die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie dann die programmierte Taste, die Sie zurücksetzen möchten. Die rote LED blinkt langsam.
- Drücken Sie die Taste, die Sie wieder zurücksetzen möchten. Die LED leuchtet wieder rot, die Taste ist nun wieder auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.

Zurücksetzen aller Tasten

- Drücken Sie die PROG-Taste. Die rote LED blinkt schnell.
- Drücken Sie die Taste OPTIONS 4 Sekunden lang. Die LED leuchtet wieder rot, alle Tasten werden nun auf den Standardwert zurückgesetzt.

Die Empfindlichkeit wird ebenfalls auf den ursprünglichen Standardzustand zurückgesetzt (niedrig auf PC, mittel auf Konsolen).

Sie können auch das Lenkrad trennen, um auf die Standardkonfiguration zurückzukehren.

7. Empfindlichkeitseinstellung

Die Empfindlichkeitseinstellung des Lenkrads ist so konzipiert, dass Sie Ihre Fahrt der Spielumgebung, in der Sie spielen (F1, Rally, etc.), anpassen können. Um die Empfindlichkeit zu ändern, verändern Sie die Stellung des Schiebeschalters auf der linken Seite des Lenkrads.

- Drücken Sie PROG, die rote LED blinkt, drücken Sie die linke oder rechte Taste des D-PADs, die Empfindlichkeit ist MID.
 - Der Lenkwinkel ist klein, gut für schnelle Kurven Rennspiele.
- Drücken Sie PROG, die rote LED blinkt, drücken Sie die Aufwärtstaste am D-PAD, die Empfindlichkeit ist HIGH.
 - Der Lenkwinkel ist sehr klein, gut für sehr schnelle Kurven, Kurvenfahrten, etc.
- Drücken Sie PROG, die rote LED blinkt, drücken Sie die Abwärtstaste vom D-PAD, die Empfindlichkeit ist LOW.
 - Der Lenkwinkel ist normal und an die meisten Rennspiele angepasst.

8. Fehlerbehebung

- Bevor Sie das Spiel starten, überprüfen Sie bitte den kompatiblen Modus des Spiels und stellen Sie das Lenkrad auf den entsprechenden Modus ein.
- Wenn das Lenkrad an den PC angeschlossen ist und die Modusanzeige nicht leuchtet, schließen Sie es bitte erneut an, oder überprüfen Sie, ob das Lenkrad normal funktioniert.
- Wenn das Lenkrad nicht reagiert, der PC-Bildschirm sich nicht bewegt oder das Spiel nicht richtig funktioniert, starten Sie bitte den PC neu und schließen Sie das Lenkrad erneut an.

9. Vorsichtsmaßnahmen für der Verwendung

- Nutzen Sie dieses Produkt nicht für andere als in diesem Dokument beschriebene Zwecke.
- Das Lenkrad darf nicht in einer feuchten Umgebung verwendet werden und auch nicht in der Nähe von Flüssigkeiten, von Vasen oder anderen mit Flüssigkeiten gefüllten Behältern abgestellt werden.
- Das Lenkrad niemals zerlegen und wieder zusammensetzen.
- Auf das Gerät keinen übermäßigen Druck ausüben und es nicht heftigen Stößen aussetzen.
- Den Gebrauch des Lenkrads bei Müdigkeit, Unwohlsein oder Schmerzen sofort stoppen. Wenn diese Effekte fortbestehen, fragen Sie Ihren Arzt.
- Machen Sie alle 30 Minuten Pausen
- Schützen Sie das Lenkrad vor direkter Sonneneinstrahlung. Die Exposition gegenüber hohen Temperaturen kann das Gehäuse oder die interne Elektronik des Geräts beschädigen.
- Lassen Sie keine Kleinkinder mit dem Lenkrad spielen. Lassen Sie Ihre Kinder nicht mit den Lenkrad-Kabeln spielen. Dieses Produkt enthält Kleinteile, die verschluckt werden können. Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt.

10. Kontakt und Support

Für Fragen oder zusätzliche Informationen über das DRIVE PRO SPORT SV 710 oder andere Produkte aus unserem Endgeräte-Sortiment steht Ihnen das Subsonic-Team gerne zur Verfügung.

contact@subsonic.com

11. Umweltschutz

 Zum Schutz der Umwelt dürfen elektrische und elektronische Geräte nicht mit dem Haushmüll entsorgt werden. Bitte bringen Sie diese zu einer Sammelstelle, damit sie recycelt werden können.



1. Antes da primeira utilização

Obrigado por adquirir o volante DRIVE PRO SPORT SV 710.

Antes de usar o volante, leia atentamente este manual de utilização. Conserve-o para referência futura.

2. Características

- A DRIVE PRO SPORT SV 710 é compatível com PC (X-Input & Direct Input)
- Compatível com Windows 8/10/11
- Sob Direct Input, estão disponíveis 2 modos: analógico e digital
- 270 graus de rotação de direção
- Controlo da sensibilidade da direcção (3 posições)
- 8 botões programáveis para configuração personalizada de botões para uso com diferentes jogos de corrida
- Efeito de vibração de motores duplos (**FUNCIONA APENAS COM JOGOS COMPATÍVEIS**)
- Controlo de condução totalmente analógico para uma experiência de condução mais realista
- Pedais de aceleração com mola e controle de freio

3. Configuração dos botões por defeito

Ver tabela na página 3.

4. Instalação

1. Ligue o seu PC.

2. Ligue o fio do pedal à porta do volante.

3. Conecte o cabo USB do volante a uma das portas USB do PC. Um utilitário do Windows será iniciado automaticamente para instalar o dispositivo. No final desta operação, o LED vermelho permanece aceso, a roda está agora pronta a ser utilizada.

IMPORTANTE: o volante usa o protocolo **X-Input** por padrão, por isso é compatível com os últimos jogos. Alguns jogos mais antigos usam o protocolo de **Direct Input**. Para mudar para o modo de Direct Input, pressione e mantenha pressionado o botão Home / Mode por 3 segundos, o LED de status pisca uma vez para indicar a mudança. Este modo será usado por padrão.

Você pode alternar de um modo para outro em qualquer momento mantendo pressionado o botão Home/Mode por 3 segundos.

5. Modo de Direct Input

Para configurar a roda no modo Direct Input, instale o condutor antes de ligar a roda ao PC : www.superdrive-gaming.com.

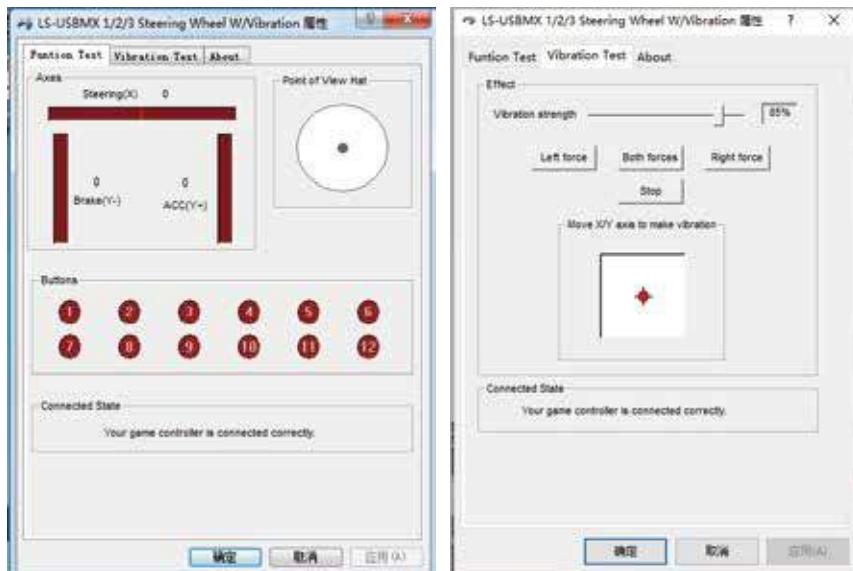
O modo de Direct Input por defeito é analógico. Premir brevemente o botão MODE uma vez para converter para o modo digital, o LED desliga-se.

No painel de controlo do PC, vá para Dispositivos / Definições do Controlador de Jogo / Propriedades. O DRIVE PRO SPORT SV 710 é identificado como um "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**".

Introduzir a interface de teste, e realizar testes de função nos botões e eixos respectivamente.

O eixo pode ser calibrado na interface de calibração.

Introduzir a interface de vibração, que pode ser testada pelos eixos ou pelo pedal (pás esquerda e direita).



6. Função de programação

Usando a configuração da roda dos botões padrão do volante pode jogar GRAN TURISMO ou qualquer outro jogo de corridas usando a mesma configuração de botões. Para jogos que usem uma configuração diferente de botões (aceleração com R2, por exemplo), tem duas soluções:

- Pode ir ao menu de opções de configuração dos botões do jogo e criar a sua própria configuração. A vantagem aqui é a capacidade de guardar uma configuração criada.

IMPORTANTE: o DRIVE PRO SPORT SV 710 é reconhecido como um "joystick" no menu de configuração do jogo. Se você deseja alterar os controles no jogo, vá para a guia "joystick" e não na aba "volante".

- Também pode usar a função de reprogramação do volante DRIVE PRO SPORT SV 710. Esta função permite-lhe reprogramar os botões do volante, mas essa configuração não é guardada após desligar a consola ou desligar o volante.

A função de reprogramação de botões permite-lhe personalizar a função atribuída a cada botão do volante.

6 botões podem ser reprogramados:

- Pala esquerda
- Pala direita
- Pedal esquerdo
- Pedal direito
- L3
- R3

Procedimento de programação

- Pressione o botão PROG. O LED vermelho piscará rapidamente.
- Em seguida, pressione qualquer uma das 6 teclas programáveis (listadas acima) para configurar uma nova função. O LED vermelho piscará lentamente.
- Finalmente, pressione o botão que você gostaria de reatribuir à tecla programável (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2). O LED fica vermelho novamente, a tecla está agora programada.
- Repita os passos acima para programar outros botões, se necessário.

Repor uma tecla programada

- Pressione o botão PROG. O LED vermelho piscará rapidamente.
- Em seguida, prima a tecla programada que pretende repor. O LED vermelho piscará lentamente.
- Pressione o botão que você gostaria de reiniciar novamente. O LED fica vermelho novamente, a tecla é agora reinicializada para o padrão.

Repor todas as teclas programadas

- Pressione o botão PROG. O LED vermelho piscará rapidamente.
- Pressione o botão OPTIONS durante 4 segundos. O LED fica vermelho novamente, todas as teclas são agora redefinidas para o padrão.

A sensibilidade é também restaurada ao seu estado inicial por defeito (baixo no PC, médio nas consolas).

Você também pode desconectar a roda para reiniciar a configuração.

7. Ajuste da sensibilidade

O controle de sensibilidade é projetado para um melhor controle de direção adaptado aos diferentes tipos de ambientes de jogos de corrida, tais como Off-Road, Grand Prix racing, etc. Para ajustar a sensibilidade, move o interruptor localizado à esquerda do volante.

- Pressione PROG, o LED vermelho pisca, pressione o botão esquerdo ou direito do D-PAD, a sensibilidade é MID.
 - o O ângulo de direção é pequeno, bom para voltas rápidas jogos de corrida
- Pressione PROG, o LED vermelho pisca, pressione o botão para cima do D-PAD, a sensibilidade é ALTA.
 - o O ângulo de direção é muito pequeno, bom para curvas muito rápidas, curvas de canto, etc.
- Pressione PROG, o LED vermelho pisca, pressione o botão para baixo do D-PAD, a sensibilidade é BAIXA.
 - o O ângulo de direção é normal, adaptado à maioria dos jogos de corrida

8. Resolução de problemas

- Antes de entrar no jogo, confirmar o modo compatível do jogo e ajustar o volante para o modo correspondente.
- Quando o volante estiver ligado ao PC, e a luz do modo não estiver ligada, é favor voltar a ligá-lo, ou verificar se o volante funciona normalmente.
- Quando o volante não responde, o ecrã do PC não se move, ou a operação no jogo é incorrecta, por favor reiniciar o PC e depois voltar a ligar o volante.

9. Precauções de utilização

- Nunca use este produto para fins diferentes dos descritos neste documento.
- O volante não deve ser usado num local húmido, perto de recipientes com líquidos, como copos, ou sujeitos a derrame de líquidos.
- Nunca tente desmontar ou voltar a montar o volante.
- Não exerça pressão excessiva sobre o dispositivo e não o submeta a impactos fortes.
- Pare imediatamente de usar o volante em caso de cansaço, desconforto ou dor. Se estes efeitos persistirem, consulte o seu médico.
- Faça pausas a cada 30 minutos
- Mantenha o volante ao abrigo da luz solar direta. A exposição a altas temperaturas pode danificar o corpo ou a eletrónica interna do dispositivo.
- Não deixe crianças pequenas brincar com o volante. Não deixe os seus filhos brincar com os cabos do volante. Este produto contém peças pequenas que podem ser engolidas. Este produto não se destina a crianças com menos de 3 anos.

10. Contacto e assistência

A equipa Subsonic está à sua disposição para qualquer informação adicional sobre o DRIVE PRO SPORT SV 710 ou outros produtos da nossa gama de periféricos.

contact@subsonic.com

11. Respeito pelo ambiente.

 Para preservar o meio ambiente, os equipamentos elétricos e eletrónicos não devem ser eliminados com o lixo doméstico. Por favor, entregue-os num ponto de recolha, para que sejam reciclados.

1. Prima del primo utilizzo

Grazie per aver acquistato il volante DRIVE PRO SPORT SV 710.

Prima di utilizzare il volante, leggere attentamente questo manuale. Si prega di conservarlo per riferimenti futuri.

2. Caratteristiche

- La DRIVE PRO SPORT SV 710 è compatibile con PC (X-Input & Direct Input)
- Compatibile con Windows 8/10/11
- In Direct Input sono disponibili 2 modalità: analogica e digitale
- Rotazione dello sterzo di 270 gradi
- Controllo della sensibilità di sterzo (3 posizioni)
- 6 pulsanti programmabili per la configurazione personalizzata dei pulsanti per l'utilizzo con diversi giochi di corse
- Effetto di vibrazione dei doppi motori (**FUNZIONA SOLO CON I GIOCHI COMPATIBILI**)
- Controllo di guida completamente analogico per un'esperienza di guida più realistica
- Pedali di accelerazione e controllo freni a molla

3. Configurazione predefinita dei tasti

Vedere la tabella a pagina 3.

4. Installazione

1. Accendere il PC.
2. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
3. Collegare il cavo del volante a una delle porte USB del PC. Un' utilità Windows avvia automaticamente l'installazione del dispositivo. Al termine di questa operazione, il LED rosso rimane acceso, la ruota è ora pronta all'uso.

IMPORTANTE: Il volante utilizza il protocollo **X-Input** per impostazione predefinita, quindi è compatibile con i giochi più recenti. Alcuni vecchi giochi utilizzano il protocollo **Direct Input**. Per passare alla modalità Direct Input, tenere premuto il pulsante Home/Mode per 3 secondi, il LED di stato lampeggia una volta per indicare la modifica. Questa modalità verrà quindi utilizzata per impostazione predefinita.

È possibile passare da una modalità all'altra in qualsiasi momento tenendo premuto il pulsante Home/Mode per 3 secondi.

5. Modalità di Direct Input

Per impostare la ruota in modalità Ingresso diretto, installare il driver prima di collegare la ruota al PC: www.superdrive-gaming.com.

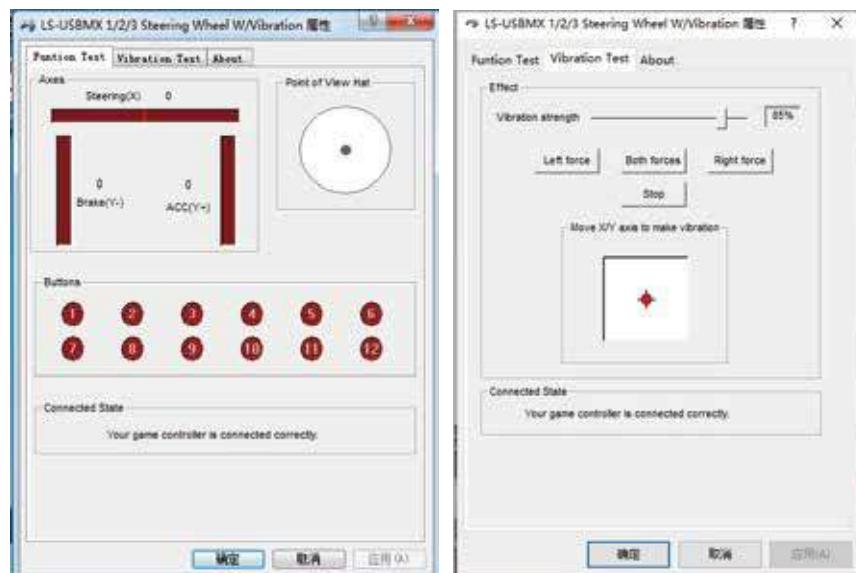
La modalità predefinita de Direct Input è analogica. Premere brevemente il pulsante MODE una volta per convertire la modalità digitale, il LED si spegne.

Nel pannello di controllo del PC, andare su Dispositivi / Impostazioni controller di gioco / Proprietà. DRIVE PRO SPORT SV 710 è identificato come "**Controller (LS-USBMX 1/2/3 Steering Wheel W/Vibration)**".

Accedere all'interfaccia di test ed eseguire i test di funzionamento dei pulsanti e degli assi rispettivamente.

L'asse può essere calibrato nell'interfaccia di calibrazione.

Accedere all'interfaccia di vibrazione, che può essere testata dagli assi o dal pedale (paletta destra e sinistra).



6. Funzione di programmazione

Utilizzando la configurazione predefinita dei pulsanti si può giocare a GRAN TURISMO o a qualsiasi altro gioco di corsa con la stessa configurazione del tasto. In giochi che utilizzano una diversa configurazione di pulsanti (accelerazione con R2 per esempio), si hanno 2 soluzioni:

- Si può andare al menu opzione di configurazione dei pulsanti di gioco e creare la propria configurazione. Il vantaggio è la possibilità di salvare una configurazione creata.

IMPORTANTE: Il DRIVE PRO SPORT SV 710 viene riconosciuto come "controller di gioco" nel menu di configurazione del gioco. Se si desidera modificare i controlli nel gioco, andare alla scheda "controller di gioco" invece della scheda "volante".

- È inoltre possibile utilizzare la funzione di riprogrammazione del volante DRIVE PRO SPORT SV 710. Questa funzione consente di riprogrammare i tasti sul volante, ma questa configurazione non viene salvata dopo aver spento la console o aver scollegato il volante. La funzione di riprogrammazione dei pulsanti consente di personalizzare la funzione assegnata ad ogni pulsante del volante.

6 tasti possono essere riprogrammati :

- Paletta sinistra
- Paletta destra
- Pedale di sinistra
- Pedale di destra
- L3
- R3

Procedura di programmazione

- Premere il pulsante PROG. Il LED rosso lampeggia velocemente.
- Quindi premere uno qualsiasi dei 6 tasti programmabili (elencati sopra) per impostare una nuova funzione. Il LED rosso lampeggia lentamente.
- Premere infine il pulsante che si desidera riassegnare al tasto programmabile (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2). Il LED diventa di nuovo rosso, la chiave è ora programmata.
- Ripetere i passaggi precedenti per programmare altri pulsanti, se necessario.

Ripristino di una chiave programmata

- Premere il pulsante PROG. Il LED rosso lampeggia velocemente.
- Quindi premere il tasto programmato che si desidera resettare. Il LED rosso lampeggia lentamente.
- Premere il pulsante che si desidera resettare di nuovo. Il LED diventa di nuovo rosso, il tasto viene ripristinato ai valori predefiniti.

Ripristino di tutti i tasti programmati

- Premere il pulsante PROG. Il LED rosso lampeggia velocemente.
- Premere il pulsante OPZIONI per 4 secondi. Il LED diventa di nuovo rosso, tutti i tasti sono ora ripristinati ai valori predefiniti.

Anche la sensibilità viene ripristinata allo stato iniziale (bassa su PC, media su console).

È anche possibile scollegare il volante per ripristinare la configurazione predefinita.

7. Regolazione della sensibilità

La regolazione della sensibilità del volante è stata progettata per adattare la vostra guida all'ambiente di gioco in cui state giocando (F1, Rally, ecc). Per modificare la sensibilità, spostare il cursore a sinistra del volante.

- Premere PROG, il LED rosso lampeggia, premere il pulsante sinistro o destro del D-PAD, la sensibilità è MID.
 - L'angolo di sterzo è piccolo, ottimo per i giochi di corse veloci.
- Premere PROG, il LED rosso lampeggia, premere il pulsante su dal D-PAD, la sensibilità è ALTA.
 - L'angolo di sterzo è molto piccolo, ottimo per curve molto rapide, curve in curva, ecc.
- Premere PROG, il LED rosso lampeggia, premere il pulsante verso il basso dal D-PAD, la sensibilità è BASSA.
 - L'angolo di sterzo è normale, adattato alla maggior parte dei giochi di corse.

8. Risoluzione dei problemi

- Prima di entrare nel gioco, verificare la modalità compatibile del gioco e regolare il volante sulla modalità corrispondente.
- Quando il volante è collegato al PC e la spia della modalità non è accesa, ricollegarlo o verificare che il volante funzioni normalmente.
- Se il volante non risponde, lo schermo del PC non si muove o il funzionamento del gioco non è corretto, riavviare il PC e reinserire il volante.

9. Precauzioni d'uso

- Non usare questo prodotto per scopi diversi da quelli descritti nel presente documento.
- Il volante non deve essere utilizzato in un luogo umido, collocato vicino recipienti contenenti liquidi, come vasi, o soggetti a perdite di liquidi.
- Non smontare o rimontare da soli il volante.
- Non mettere pressione eccessiva sul dispositivo e non sottoporlo a forti scosse.

- Interrompere immediatamente l'uso del volante in caso di stanchezza, disagio o dolore. Se questi sintomi persistono, consultare il medico.
- Fare delle pause ogni 30 minuti
- Mantenere il volante al riparo della luce solare diretta. Un'esposizione ad alte temperature può danneggiare il corpo o l'elettronica interna del dispositivo.
- Non lasciare un bambino piccolo giocare con il volante senza sorveglianza. Non lasciare giocare i bambini con i cavi del volante. Questo prodotto contiene piccole parti che possono essere ingerite. Questo prodotto non è indicato per bambini al di sotto dei 3 anni.

10. Contatti e assistenza

Il team Subsonic è a vostra disposizione per ogni ulteriore informazione riguardo al volante DRIVE PRO SPORT SV 710 o altri prodotti della nostra gamma di periferiche.

contact@subsonic.com

11. Rispetto dell'ambiente



Al fine di preservare l'ambiente, le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite insieme ai rifiuti domestici. Si prega di farle pervenire a un centro di raccolta che provveda al loro riciclaggio.

SUPERDRIVE



CONTACT & SUPPORT



SUBSONIC

314, allée des noisetiers
69760 Limonest - France

contact@subsonic.com
www.subsonic.com