

Fr Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veuillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.

4.Refermez et revissez la trappe.

5.Replacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.

6.Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

A.Bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

B.Bouton berceuse : la première pression active la berceuse 1, une seconde pression active la berceuse 2, une 3e pression éteint le son. Les pressions suivantes suivent le même cycle. (arrêt auto après 15 mn).

C.Bouton bruits blancs : la première pression active le premier son d’ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l’ordre : bruit des vagues, bruits blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité **(D)** (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore **(E)** (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau. Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables. Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

En Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main buton (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins). (arrêt auto après 15 mn).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity **(D)** (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level **(E)** (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

- Attention : Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.
- We suggest washing by hand or by machine at 30°.
- Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries.

Batteries should only be changed by an adult.

Do not mix different or used batteries. Insert the batteries properly, matching the polarity markings. This product is not a toy.

In case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: www.pabobo.com

Made in PRC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo is a registered trademark.

All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding.

Keep this notice for reference.

Keep packaging out of the reach of children.

De Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veuillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- Refermez et revissez la trappe.
- Replacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.

6.Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

A.bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins). (arrêt auto après 15 mn).

C.bouton bruits blancs : la première pression active le premier son d’ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l’ordre : bruit des vagues, bruits blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau. Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

Es Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main buton (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins). (arrêt auto après 15 mn).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

- Attention : Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.
- We suggest washing by hand or by machine at 30°.
- Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries.

Batteries should only be changed by an adult. Do not mix different or used batteries. Insert the batteries properly, matching the polarity markings. This product is not a toy.

In case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: www.pabobo.com

Made in PRC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo is a registered trademark.

All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding.

Keep this notice for reference.

Keep packaging out of the reach of children.

Nl Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veuillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- Refermez et revissez la trappe.
- Replacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.

6.Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

(A) bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

(B) bouton berceuse : la première pression active s blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

(D) Vous pouvez ajuster directement la luminosité (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau.

Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en PRC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

It Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Repace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main buton (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins). (arrêt auto

Pt Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- Refermez et revissez la trappe.

- Remplacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.
- Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

A.Bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

B.Bouton berceuse : la première pression active la berceuse 1, une seconde pression active la berceuse 2, une 3e pression éteint le son. Les pressions suivantes suivent le même cycle. (arrêt auto après 15 mn).

C.Bouton bruits blancs : la première pression active le premier son d’ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l’ordre : bruit des vagues, bruits blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité **(D)** (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore **(E)** (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau. Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables. Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

Fi Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main button (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity **(D)** (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level **(E)** (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

- Attention : Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.
- We suggest washing by hand or by machine at 30°.
- Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries.

Batteries should only be changed by an adult.

Do not mix different or used batteries. Insert the batteries properly, matching the polarity markings. This product is not a toy.

In case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: www.pabobo.com

Made in PRC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo is a registered trademark.

All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding.

Keep this notice for reference.

Keep packaging out of the reach of children.

Sv Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- Refermez et revissez la trappe.
- Remplacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.
- Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

A.bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).

C.bouton bruits blancs : la première pression active le premier son d’ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l’ordre : bruit des vagues, bruits blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau.

Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

Ro Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main button (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

- Attention : Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.
- We suggest washing by hand or by machine at 30°.
- Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries.

Batteries should only be changed by an adult. Do not mix different or used batteries. Insert the batteries properly, matching the polarity markings. This product is not a toy.

In case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: www.pabobo.com

Made in PRC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo is a registered trademark.

All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding.

Keep this notice for reference.

Keep packaging out of the reach of children.

Hu Manuel d’utilisation

Merci d’avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veillez lire ce mode d’emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d’ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d’emploi

Première utilisation / insertion des piles

- Retirez le module (projecteur) de la peluche.
- Dévissez la trappe.
- Insérez 3 piles AA/LR6 (non incluses) en respectant bien les polarités.
- Refermez et revissez la trappe.
- Remplacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l’avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.
- Votre projecteur est prêt à l’emploi, au dodo !

Utilisation (voir schéma)

(A) bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

(B) bouton berceuse : la première pression active s blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l’activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L’arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

(D) Vous pouvez ajuster directement la luminosité (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l’intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d’intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

- Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.
- Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.
- Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d’achat, elle sera indispensable pour l’application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l’environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n’est pas résistante à l’eau.

Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l’appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Ne pas court-circuiter l’alimentation. Ce produit n’est pas un jouet.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d’ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : www.pabobo.com.

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18-20 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l’enfant.

EI Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

- Remove the module (projector) from the plush base.
- Unscrew the battery compartment cover.
- Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.
- Close and screw the cover back into place.
- Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.
- Your projector is ready to use, it’s sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main button (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Lullaby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate