

AOC

GAMING



Manuel de l' Utilisateur

U27G4R

AOC GAMING MONITOR

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation.....	3
Nettoyage	4
Autres	5
Configuration.....	6
Contenu de la boîte	6
Installation du support et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vision	8
Connexion du Moniteur.....	9
Montage mural	10
fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci	13
Réglage OSD.....	14
Paramètres de jeu	15
Image.....	17
PIP/PBP.....	20
Paramètres	22
Audio	23
Configuration OSD.....	24
Information	25
Indicateur LED	26
Dépannage.....	27
Spécification.....	28
Spécification générale.....	28
Politique relative aux défauts de pixels des dalles des Moniteurs AOC	30
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Affectations des broches	33
Plug and Play.....	34

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales appliquées dans ce document.

Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, utilisés comme suit :



NOTE : Une **NOTE** indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une **ATTENTION** signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un **AVERTISSEMENT** signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation



Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une prise à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre).

Cette fiche ne s'adapte qu'à une prise de courant avec mise à la terre, conformément aux exigences de sécurité. Si votre prise ne permet pas de brancher une fiche à trois conducteurs, faites installer la prise appropriée par un électricien, ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil lors d'un orage ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises configurées appropriées, indiquées entre 100-240 V AC, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable. En cas de chute, le moniteur peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le Fabricant ou fournis avec ce produit. Suivez les instructions du Fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le Fabricant. Un produit et un chariot doivent être déplacés avec précaution.

! Ne poussez jamais aucun objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, provoquant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

! Ne placez pas l'avant du produit sur le sol.

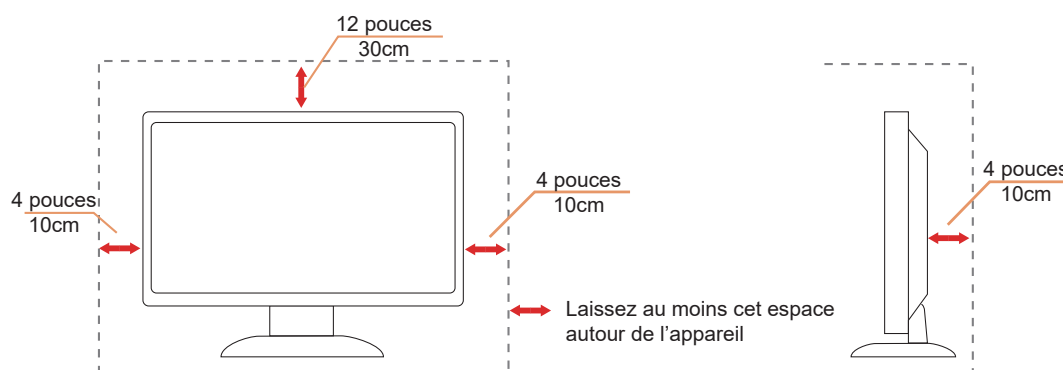
! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le Fabricant et suivez les instructions du kit.

! Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollage de la dalle par rapport à la bordure, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de -5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur le support :

Installé avec support



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

⚠ Lors du nettoyage, utilisez un chiffon en coton doux ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autres



Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormale, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstruées par une table ou un rideau.



Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations sévères ni à des chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou de qualité supérieure.

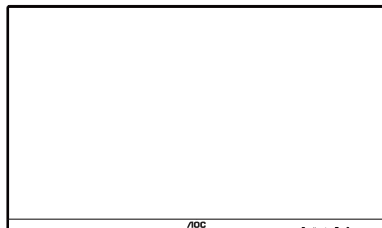
Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.



Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

Configuration

Contenu de la boîte



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



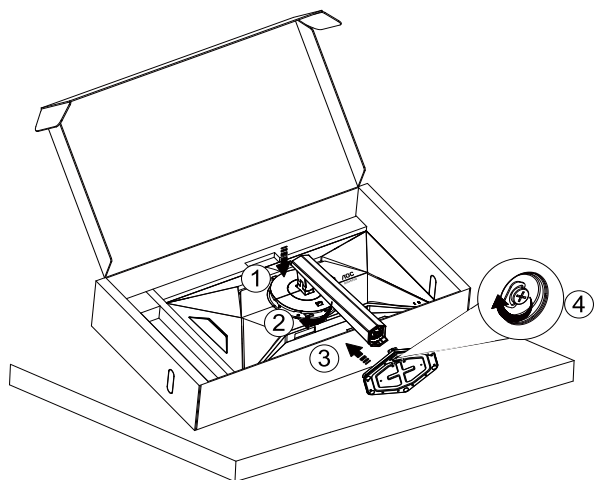
USB Cable

***** Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du revendeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

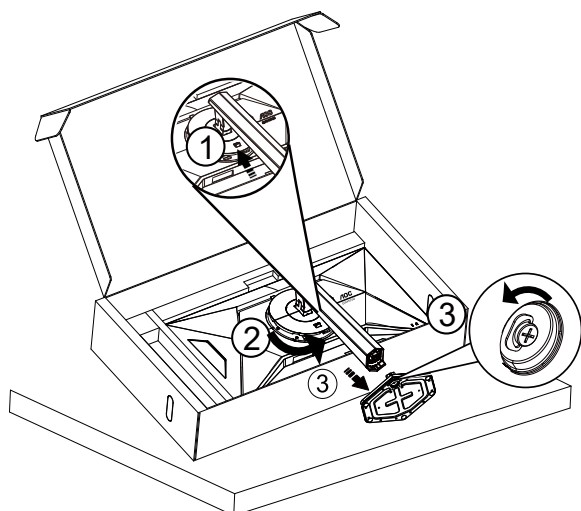
Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :



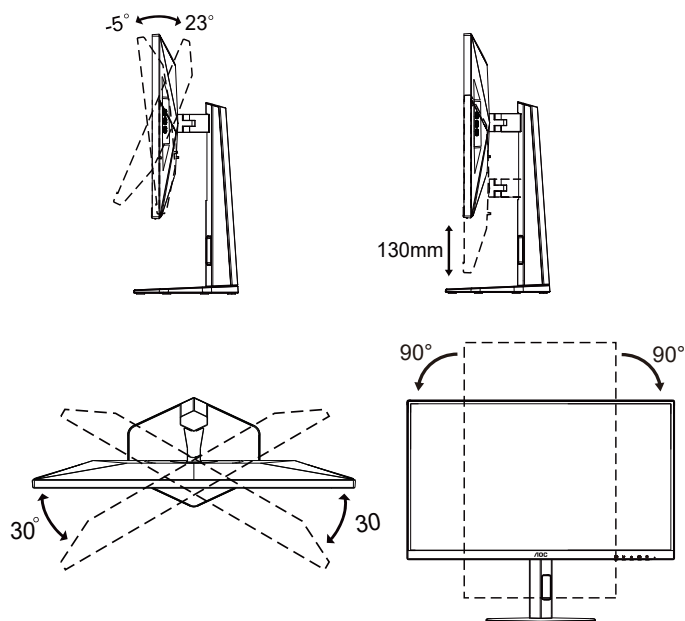
 NOTE : Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

Réglage de l'angle de vision

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé que l'utilisateur s'assure de pouvoir voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lors du changement d'angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



NOTE :

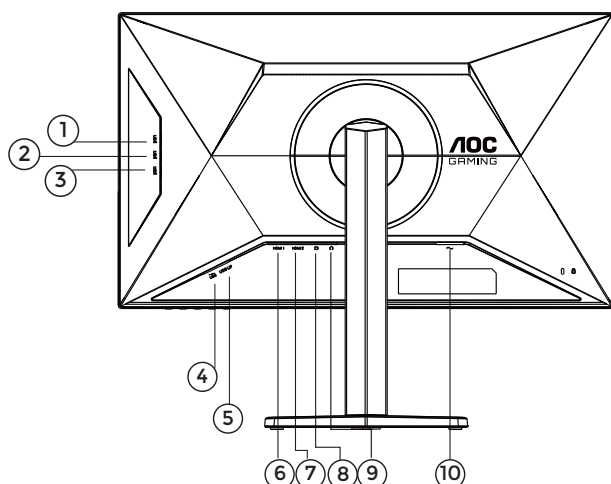
Ne touchez pas l'écran LCD lors du changement d'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

Connexion du Moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. USB3.2 Gen2 en aval
2. USB3.2 Gen2 en aval
3. USB3.2 Gen2 en aval
4. USB3.2 Gen2 en aval + charge
5. USB en amont
6. HDMI 1
7. HDMI 2
8. DisplayPort
9. Casque audio
10. Alimentation

Connexion au PC

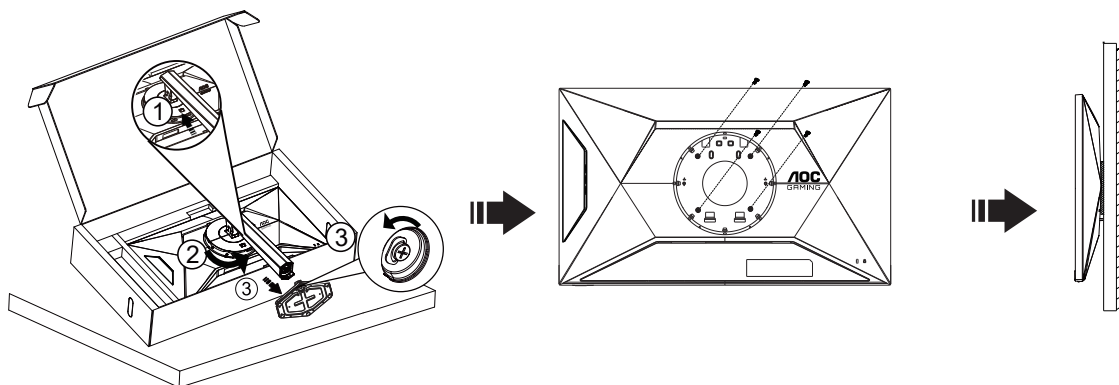
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur ainsi que l'écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant toute connexion.

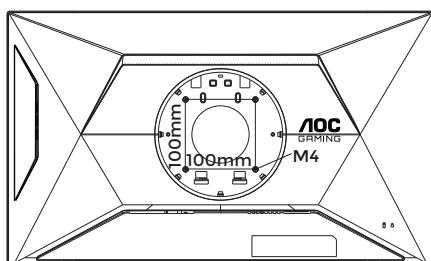
Montage mural

Préparation à l'installation d'un bras de montage mural optionnel.

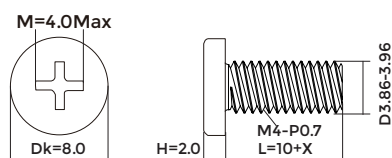


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural acheté séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

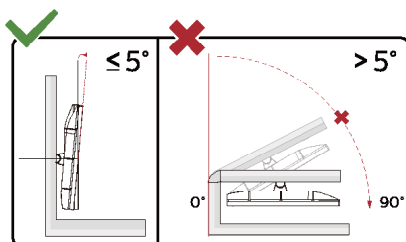
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de montage mural.
3. Placez le bras de montage mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural optionnel pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10 + X) mm (X = épaisseur du support pour montage mural)



NOTE : Les trous de fixation VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort/HDMI.
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur www.AMD.com.

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

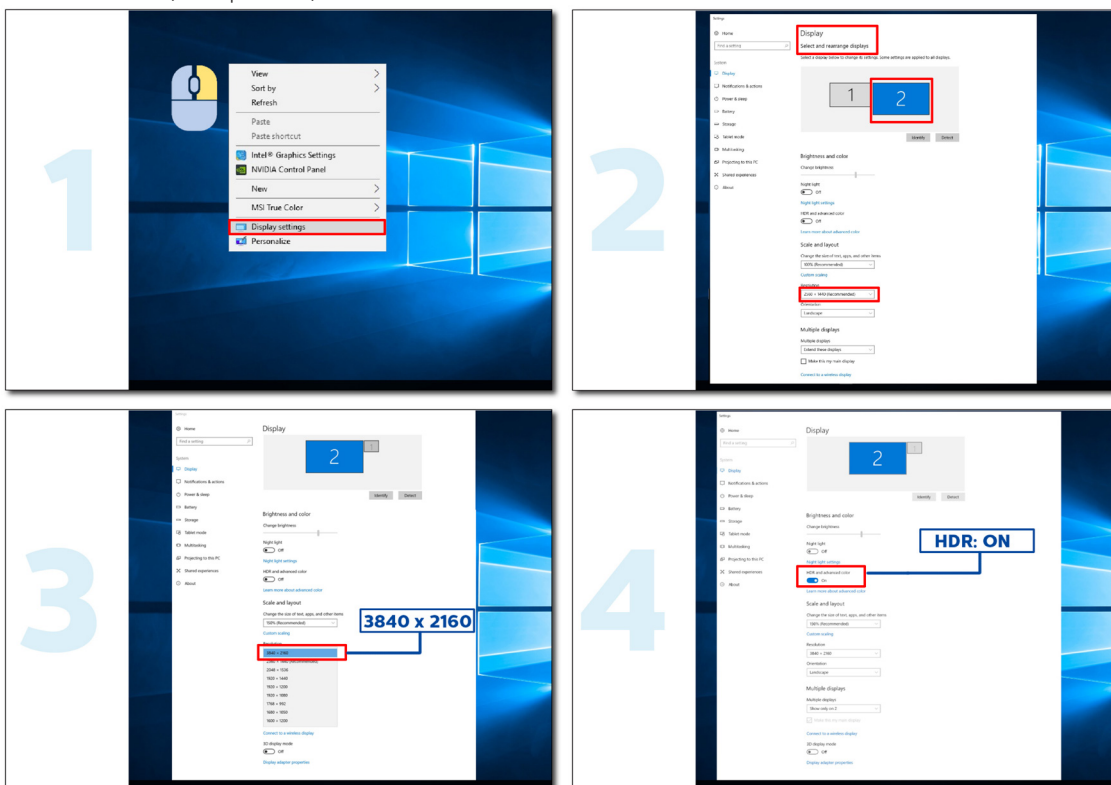
HDR

Il est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'affichage peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil ainsi que le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre appareil et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR lorsque vous n'avez pas besoin de la fonction d'activation automatique.

Note :

1. Aucun réglage spécial n'est nécessaire pour l'interface DisplayPort/HDMI dans les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible et l'interface DisplayPort ne peut pas fonctionner dans la version WIN10 V1703.
3. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est réglée sur 3840*2160, et le HDR est préréglé sur ON.
 - b. Après être entré dans une application, le meilleur effet HDR peut être obtenu lorsque la résolution est modifiée à 3840*2160 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Sortie
2	Double Résolution
3	Point de Sélection
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Point de Sélection

Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur le bouton Point de Sélection pour afficher/masquer le Point de Sélection.

Double Résolution

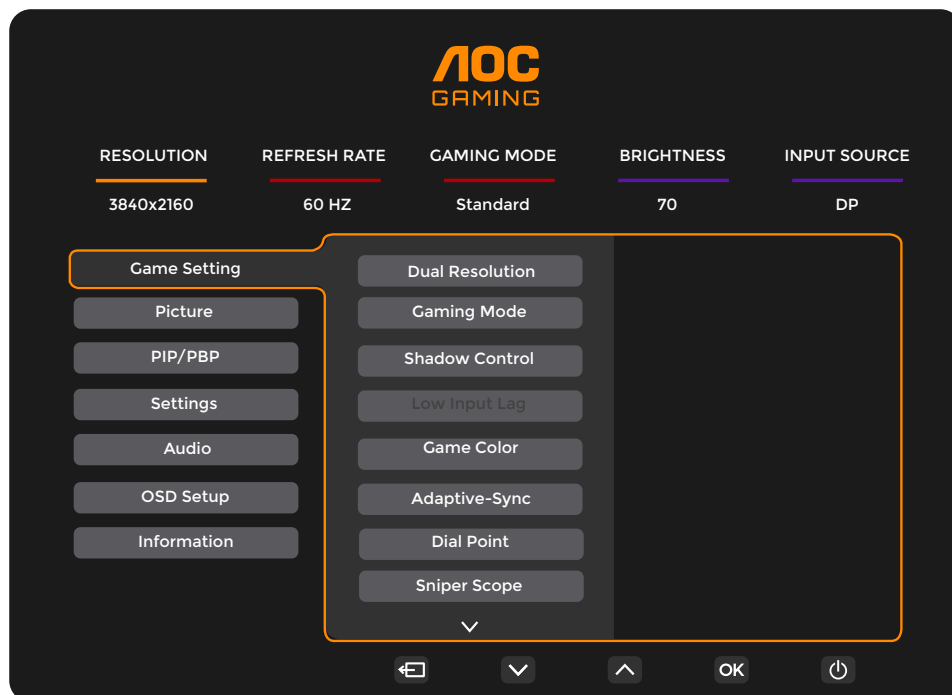
Lorsqu'il n'y a pas d'OSD, appuyez sur "v" la touche pour ouvrir la fonction Double Résolution, puis appuyez sur "v" ou "^" la touche pour sélectionner le mode Double Résolution (UHD 120 Hz, UHD 160 Hz, FHD 320 Hz) selon les différents types de fréquence de rafraîchissement maximale.

Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Sortie activera la fonction de touche rapide Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Réglage OSD

Instructions basiques et simples concernant les touches de contrôle.

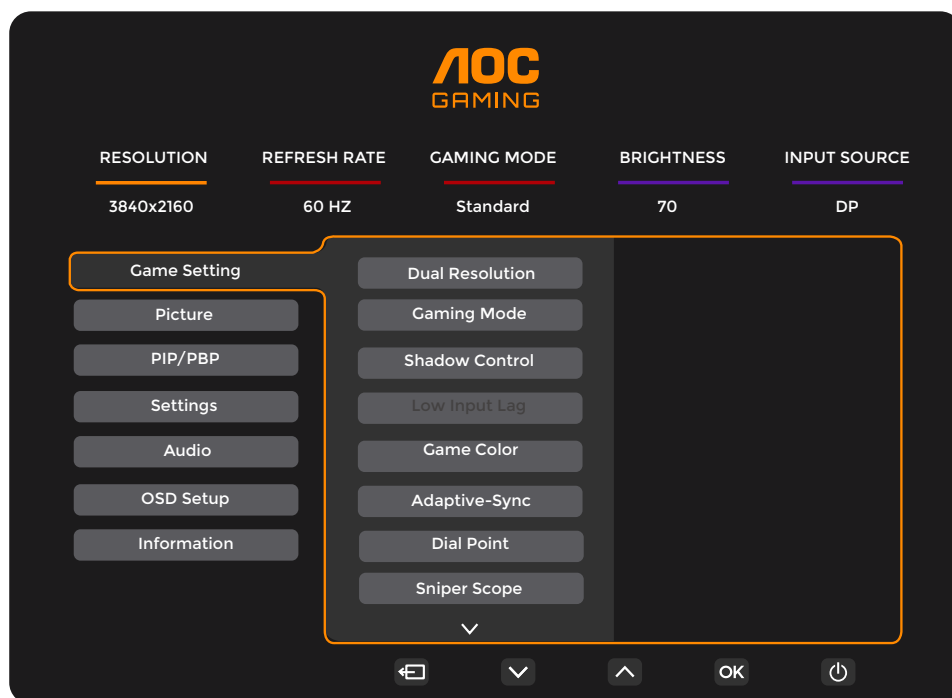


- 1). Appuyez sur le  bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur  le bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le  bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Notes :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être modifiée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée est la résolution native ou Adaptive-Sync, l'option « Rapport d'image » est désactivée.

Paramètres de jeu



Double Résolution	UHD 120 Hz / UHD 160 Hz / FHD 320 Hz	Mode Double Résolution sélectionné.
Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
	FPS	Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour jouer aux jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour jouer aux jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres personnalisés de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Les paramètres de préférence de l'utilisateur ont été enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	Le Contrôle des ombres est par défaut à 0, puis l'utilisateur final peut l'ajuster de 0 à 20 pour une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez-la de 0 à 20 pour obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La Couleur de jeu offre un réglage de saturation de 0 à 20 pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'exécution d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de Sélection	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Dial Point » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Lunette de sniper	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Effectuez un zoom local pour faciliter le ciblage lors de la prise de vue.
MBR	0 ~ 20	La Synchronisation MBR (Motion Blur Reduction) offre de 0 à 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. Note : La fonction Synchronisation MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 80 Hz.

Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (Suppression du flou de mouvement). Note : La fonction Synchronisation MBR peut être ajustée lorsque l'Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable.
Overdrive	Normal	Ajustez le temps de réponse.
	Rapide	Note : 1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut être floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Extrême » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 80 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
	Plus rapide	
	Le plus rapide	
	Extrême	
Compteur d'images	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné.

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » sous « Image » est activé, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les éléments « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « Lunette de sniper », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.
Lorsque le « HDR » sous « Image » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Mode Jeu », « Couleur de jeu », « Lunette de sniper », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contrôle des ombres », « Couleur de jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque la résolution est réglée sur 3840x2160@160Hz ou 1920x1080@320Hz,
 - a). Si la « Lunette de sniper » n'est pas désactivée, régler « Overdrive » sur une valeur autre que « Normal » entraînera la désactivation forcée de la « Lunette de sniper ».
 - b). Si « Overdrive » est réglé sur un mode autre que « Normal », activer la « Lunette de sniper » forcera « Overdrive » à revenir en mode Normal.
- 5). Certains produits peuvent différer, veuillez vous référer au produit réel.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste via registre numérique.
Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires tout en évitant la saturation.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Réglage du gamma.
Réglage Éco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode Texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sport	Mode Sport.
	Lecture	Mode Lecture.
	Uniformité	Mode Uniformité.
Température Couleur	Chaud	Température de Couleur Chaude.
	Normal	Température de Couleur Normale.
	Frais	Température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.

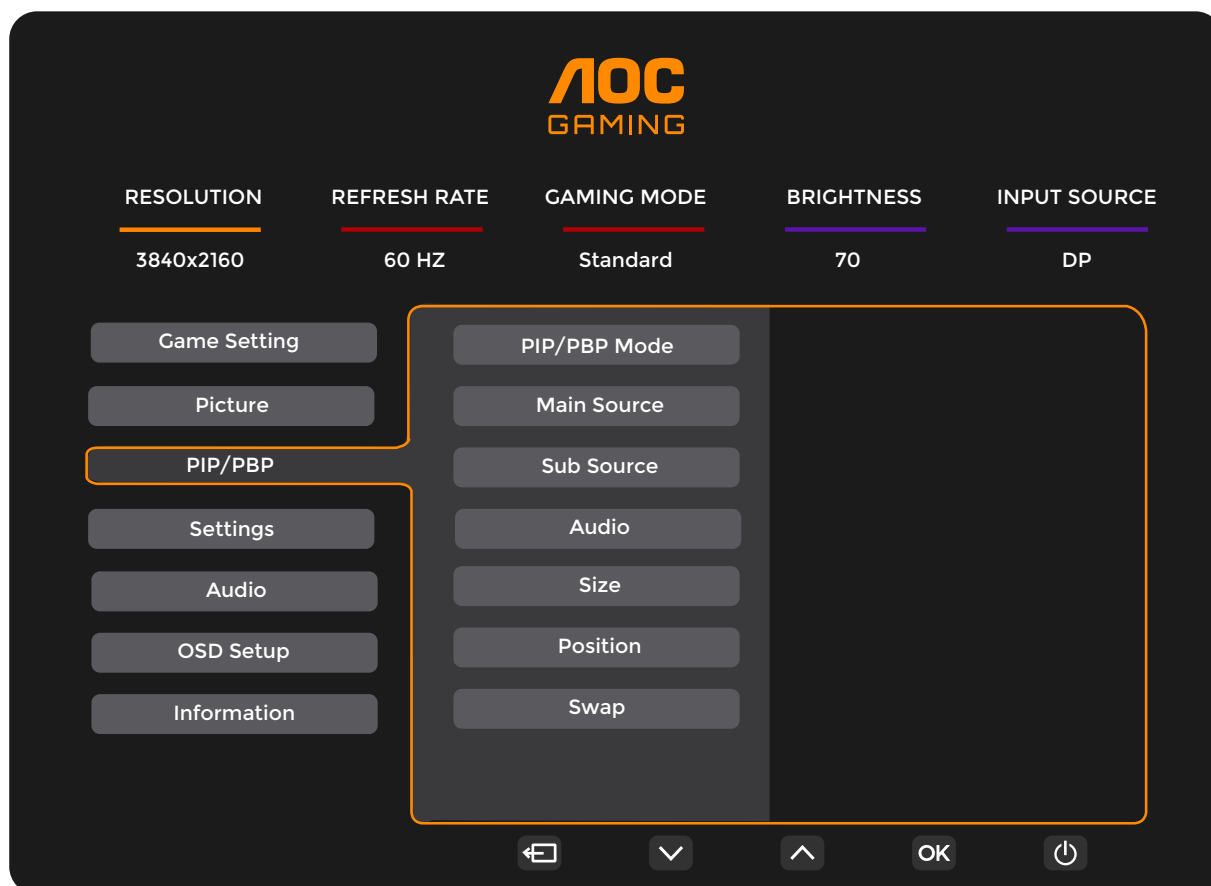
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
Saturation R	0-100	Ajuster la saturation R.
Saturation G	0-100	Ajuster la saturation G.
Saturation B	0-100	Ajuster la saturation B.
Saturation C	0-100	Ajuster la saturation C.
Saturation M.	0-100	Ajustez la saturation M.
Saturation Y.	0-100	Ajustez la saturation Y.
Teinte R.	0-100	Ajustez la teinte R.
Teinte G.	0-100	Ajustez la teinte G.
Teinte B.	0-100	Ajustez la teinte B.
Teinte C.	0-100	Ajustez la teinte C.
Teinte M.	0-100	Ajustez la teinte M.
Teinte Y.	0-100	Ajustez la teinte Y.
HDR	Désactivé	Réglez le profil HDR en fonction de vos exigences d'utilisation. Note : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	Affichage HDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimisé pour la couleur et le contraste de l'image, simulant l'effet HDR. Note : Lorsque le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour réglage.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Native du panneau	Panneau avec espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
	DCI-P3	Espace colorimétrique DCI-P3.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduction de la lumière bleue par contrôle de la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	

Ratio d'image	Plein / Format / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Sélectionnez le ratio d'image pour l'affichage.
---------------	---	---

Note :

- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les éléments « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Éco », « Température de couleur », « Saturation/Teinte 6-Axes », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les éléments sous « Image » sauf « HDR » et « Netteté » ne peuvent pas être ajustés. Lorsque le « Mode HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les éléments « Gamma », « Réglage Éco », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte 6-Axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les éléments « Contraste », « Amplification des zones sombres », « Gamma », « Réglage Éco », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte 6-Axes », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 4). Lorsque le « Réglage Éco » est réglé sur « Lecture » ou « Uniformité », les éléments « Contraste », « Amplification des zones sombres », « Température des couleurs », « Saturation/Teinte 6-Axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être ajustés.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » sous « Paramètres de jeu » est réglé sur un mode autre que « Standard », les éléments « Réglage Éco », « Saturation/Teinte 6-Axes », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne peuvent pas être ajustés.

PIP/PBP



Mode PIP/PBP	Désactivé / PIP / PBP	Désactiver ou activer le PIP ou le PBP.
Source principale		Sélectionner la source de l'écran principal.
Source secondaire		Sélectionner la source de l'écran secondaire.
Audio	Source principale	Sélectionner la configuration audio de l'écran principal ou secondaire.
	Source secondaire	
Taille	Petit / Moyen / Grand	Sélectionner la taille de l'écran.
Position	Haut-droite	Définir l'emplacement de l'écran.
	Bas-droite	
	Haut-gauche	
	Bas-gauche	
Échanger	Activé : Échanger	Échanger la source de l'écran.
	Désactivé : aucune action	

Note :

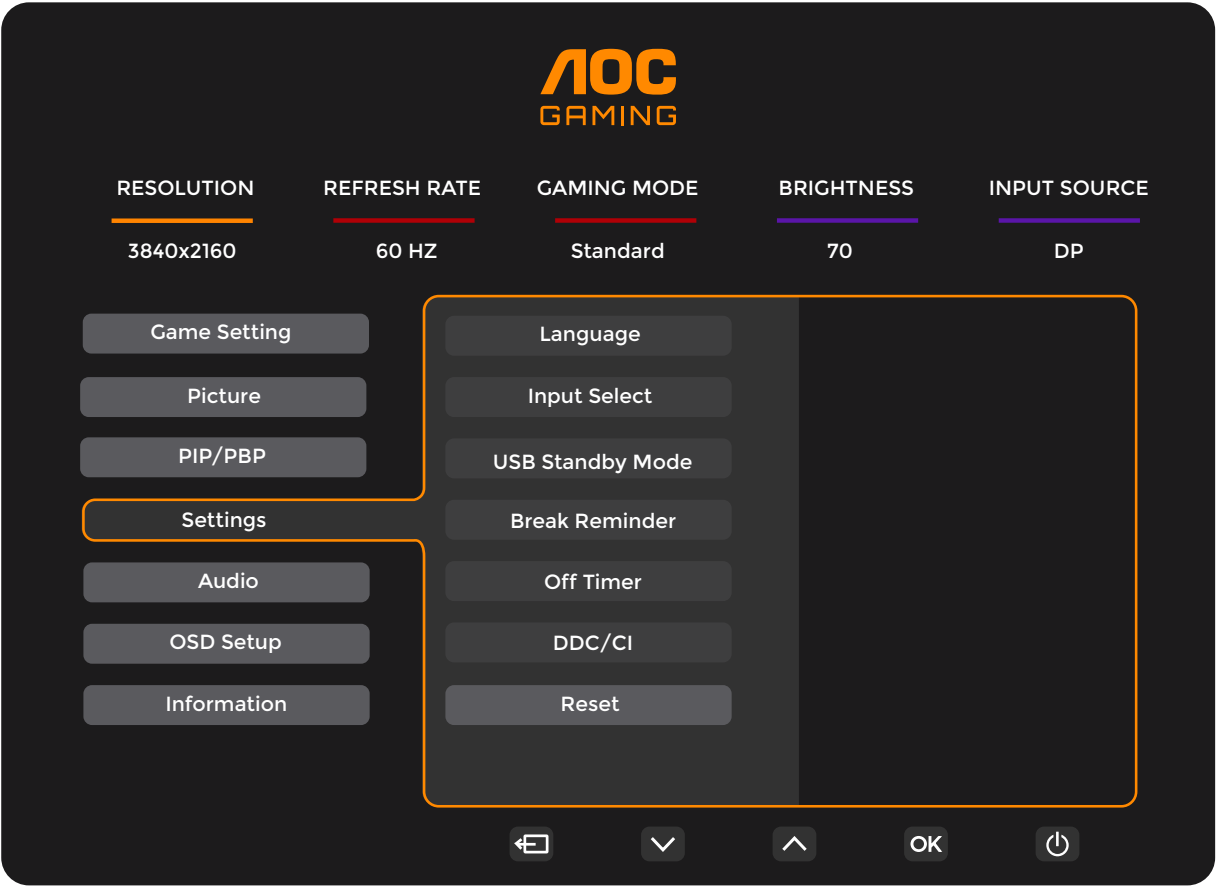
- 1). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur un état autre que désactivé, tous les éléments sous « PIP/PBP » ne peuvent être ajustés.
- 2). Lorsque PIP/PBP est activé, certains réglages liés à la couleur dans le menu OSD ne sont valables que pour l'écran principal, tandis que l'écran secondaire n'est pas pris en charge. Par conséquent, l'écran principal et l'écran secondaire peuvent présenter des couleurs différentes.

3) Lorsque PBP/PIP est activé, la compatibilité des sources d'entrée de l'écran principal et secondaire est indiquée dans le tableau suivant :

PBP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

PIP		Source principale		
		HDMI1	HDMI2	DP
Source secondaire	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Paramètres



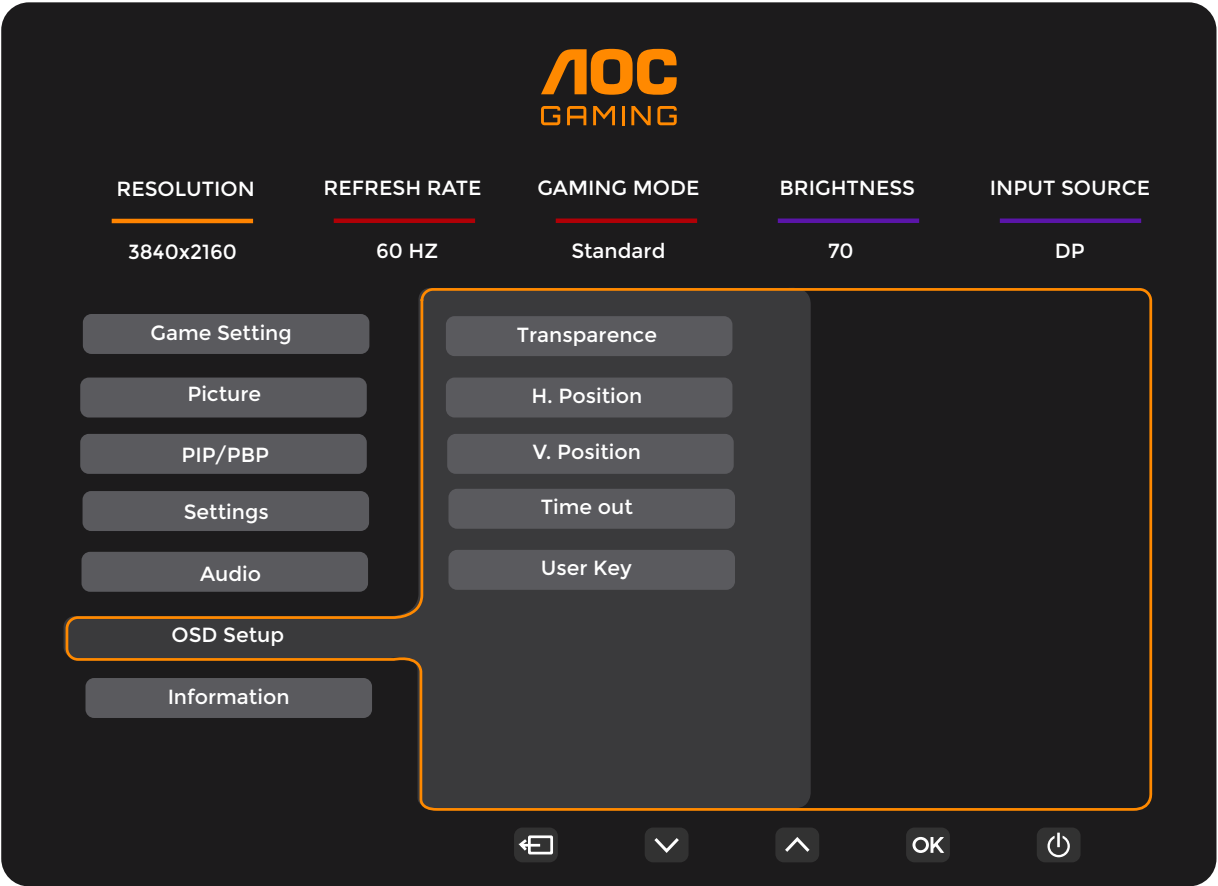
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Mode veille USB	Désactivé / Activé	En mode économie d'énergie, désactivez ou activez la fonction USB. (Les produits de lots différents peuvent ne pas disposer de l'option Mode veille USB. Se référer au produit réel.)
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt	0-24 heures	Sélectionnez la durée avant extinction DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux paramètres par défaut.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Réglez la transparence de l'OSD.
Position horizontale	0-100	Réglez la position horizontale de l'OSD.
Position verticale	0-100	Réglez la position verticale de l'OSD.
Délai d'attente	5-120	Réglez le délai d'attente de l'OSD.
Touche utilisateur	Double résolution / Mode Jeu / Lunette de sniper / Compteur de trames	Réglage utilisateur "✓" Menu de raccourcis clavier.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

3840x2160

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

U27G4R

Resolution

3840(H)x2160(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode Pleine Puissance	Blanc
Mode Désactivé Actif	Orange

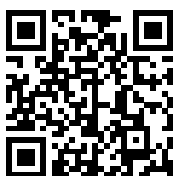
Dépannage

Problème et Question	Solutions Possibles
Le témoin d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
Pas d'image à l'écran	● Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale.) Si l'écran initial (écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution maximale et la fréquence que le moniteur peut gérer correctement. ● Assurez-vous que les pilotes du Moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente un effet de rémanence fantôme.	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
L'image rebondit, scintille ou un motif ondulé apparaît dans l'image.	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électriques du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution utilisée.
Le moniteur est bloqué en mode veille active."	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche CAPS LOCK.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU).	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement.	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc).	Ajustez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran.	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster CLOCK et FOCUS. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations de réglementation et de service dans la page Support).

Spécification

Spécification générale

Panneau	Nom du modèle	U27G4R	
	Système de pilotage	Écran LCD couleur TFT	
	Taille visible de l'image	68,4 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,15525 mm (H) x 0,15525 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort	
	Couleur d'affichage	1,07 milliards de couleurs ^[1]	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 k~360 kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,16 mm	
	Plage de balayage vertical	48~160 Hz (UHD) 48~320 Hz (FHD)	
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,34 mm	
	Résolution préreglée optimale	3840x2160@60Hz (UHD) 1920x1080@60Hz (FHD)	
	Résolution maximale	3840x2160@160Hz (UHD) 1920x1080@320Hz (FHD)	
	Branchez et utilisez	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	34 W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 95 W
		Mode veille	≤ 0,5 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	116,04 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	< 1,71 BTU/h
		Mode hors tension	<1,02 BTU/hr
		Mode arrêt (interrupteur AC)	0 BTU/hr
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	USB UP/USB-A x4 (inclut 1 charge rapide) HDMI x2 / DisplayPort / Prise casque	
	Type de câble de signal	Détachable	
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C ~ 40 °C
		Non fonctionnement	-25 °C ~ 55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Non fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Non fonctionnement	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Note :

[1]Le nombre maximal de couleurs d'affichage pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent survenir en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques).

("V" : prise en charge, "N" : non prise en charge) :

Version du signal Format de couleur État Profondeur de couleur	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
FHD 320 Hz 10 bpc	V	V	V	V
FHD 320 Hz 8 bpc	V	V	V	V
FHD 240 Hz 10 bpc	V	V	V	V
FHD 240 Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 160 Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 160 Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 144 Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 144 Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120 Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120 Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 75 Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 75 Hz 8 bpc	V	V	V	V
Basse résolution 10 bpc	V	V	V	V
Basse résolution 8 bpc	V	V	V	V

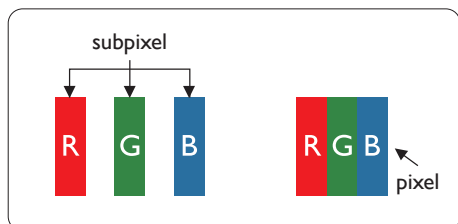
NOTE : Les systèmes d'exploitation Windows avec 8bit+YCbCr422 et versions ultérieures ne prennent pas en charge le HDR.

Politique relative aux défauts de pixels des dalles des Moniteurs AOC

AOC s'engage à fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les panneaux du Moniteur utilisés dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun Fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de Moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

De plus, AOC établit des normes de qualité encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

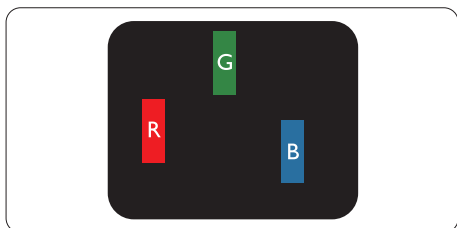
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. De nombreux pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels uniques de différentes couleurs.

Types de défauts de pixels

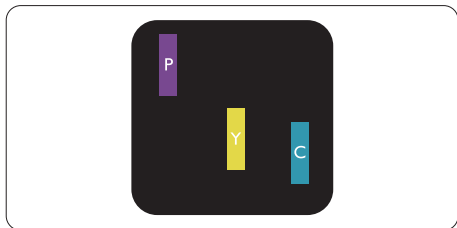
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



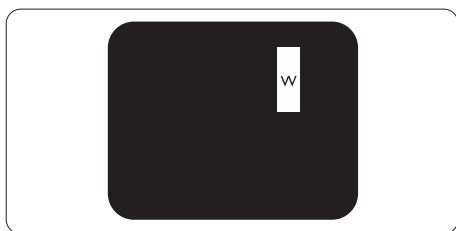
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



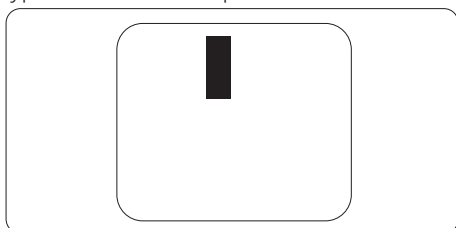
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

NOTE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

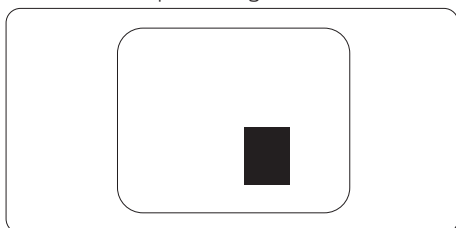
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS

Les défauts de points noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le Moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts de points noirs.



PROXIMITÉ DES DÉFAUTS DE PIXELS

Étant donné que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, proches les uns des autres, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



TOLÉRANCES DES DÉFAUTS DE PIXELS

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, un panneau de Moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥ 15 mm
Total des défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥ 15 mm
Total des défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Nombre total de défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

NOTE

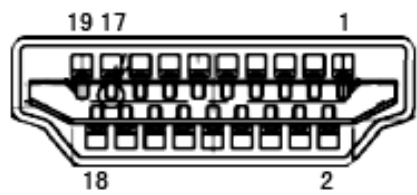
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
MODE DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
	1920×1080@240Hz	274.6	240
	1920×1080@320Hz	355.2	320
QHD	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	222.194	144.001
UHD	3840×2160@60Hz	133.32	60
	3840×2160@75Hz	166.653	75.0001
	3840×2160@100Hz	222.203	100.001
	3840×2160@120Hz	268.811	120.700
	3840×2160@144Hz	319.976	144.004
	3840×2160@160Hz	350.402	160.001

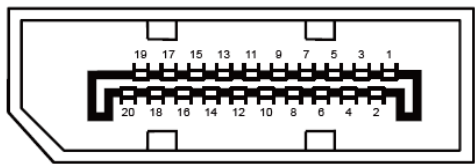
Note : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur de +/-1 Hz peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectations des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection Hot Plug
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage Données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. Le système hôte peut demander des informations EDID via le canal DDC2B.

