

# ROG SWIFT OLED PG48UQ

## Moniteur gaming 48"



## Caractéristiques clés

Overclock to  
**138Hz**  
Rapid Refresh Rate

Overclocking du taux de rafraîchissement possible à 138 Hz (OC) pour un jeu ultra rapide et fluide.



Qualité d'image cristalline avec résolution 4K (3840x2160) combiné au DSC et effets HDR.



Grâce à sa dalle OLED, les détails du jeu sont extrêmement nets et peuvent être repérés dans les scènes les plus sombres.

**0.1ms**  
Response Time

Affichez efficacement les scènes d'action rapides et assurez un jeu à faible latence.



Compatible Nvidia G-SYNC pour vous offrir une expérience de jeu fluide et sans coupure en activant le VRR par défaut.



Jeu en 4K 120 Hz natif sur les dernières consoles sans sous-échantillonnage chromatique.



Un revêtement spécial mat à micro texture sur la surface de l'écran réduit considérablement les reflets.



Une gamme DCI-P3 de 98 % de qualité cinéma pour un réalisme inégalé.



Une véritable profondeur de couleur de 10 bits et pré-calibré en usine pour garantir une reproduction optimale des couleurs.



Le ROG Swift OLED PG48UQ a subi des tests de performance rigoureux et est certifié Flicker-free et Hardware Low Blue Light par les laboratoires TÜV Rheinland, un fournisseur mondial de services techniques, de sécurité et de certification.

# Fiche technique



ROG SWIFT OLED PG48UR  
Moniteur gaming

|                     |  |   |
|---------------------|--|---|
| Ecran               | Taille de l'écran  | 47,53" (120,7cm)  |
|                     | Dimensions de la dalle   | 1052,16 (H) x 591,84 (V)                                    |
|                     | Type de dalle  | OLED  |
|                     | Résolution   | 4K UHD ( 3840 x 2160 pixels)                                |
|                     | Taille des pixels  | 0.274mm   |
|                     | Luminosité   | 450 cd/m2   |
|                     | Ratio de contraste   | 135000:1  |
|                     | Angle de vision  | 178°(H) / 178°(V)   |
|                     | Saturation des couleurs  | 133% sRGB / 98% DCI-P3                                      |
|                     | Nombre de couleurs   | 1073.7M (10 bit)  |
|                     | Temps de réponse   | 0,1 ms  |
|                     | Taux de rafraichissement   | 138Hz (OC)  |
|                     | Traitement anti-reflet   | Oui   |
|                     | Technologie Flicker Free   | Oui   |
| Technologies vidéos | Technologie HDR  | Oui   |
|                     | Support HDCP   | Oui (v2.3)  |
|                     | Technologie GameVisual   | Oui (FPS,RTS/RPG, Courses, sRVB, Cinéma, Paysages, MOBA)    |
|                     | Technologie GamePlus   | Oui (Pointeur, Minuteur, Compteur FPS, Grille d'alignement) |
|                     | Compatible Nvidia G-Sync   | Oui   |
|                     | Pré-calibration en usine   | Oui   |
|                     | Luminosité uniforme  | Oui   |
| Connectiques        | 1x DisplayPort (v1.4)<br>2x HDMI (v2.1)<br>2x HDMI (v2.0)<br>4x USB-A (v3.2)                                       |   |
| Haut-parleurs       | 2x 10W + 1x 15W (Harman Kardon)  |   |
| Fréquence du signal | DP: 30~311KHz(H) / 48-138 Hz(V)<br>HDMI 2.1 : 30~311KHz(H) / 48-138 Hz(V)<br>HDMI 2.0 : 30~135KHz(H) / 48-60 Hz(V) |   |
| Alimentation        | Consommation en marche   | <300W   |
|                     | Voltage  | 100-240V, 50/60 Hz  |
| Design mécanique    | Couleur  | Noir  |
|                     | Ergonomie  | Inclinaison + Compatible tripod 1/4" + Télécommande         |
|                     | Fixation VESA  | 300 x 300 mm  |
| Dimensions          | Avec pied  | 1068 x 266 x 686 mm   |
|                     | Sans pied  | 1068 x 40 x 612 mm  |
|                     | Packaging  | 1230 x 180 x 880 mm   |
| Poids               | Net avec pied  | 16,2 kg   |
|                     | Net sans pied  | 15,0 kg   |
|                     | Brut   | 22 kg   |
| Câbles inclus       | Câble d'alimentation + Câble Display Port + Câble HDMI + Câble USB   |   |
| Garantie            | 3 ans  |   |