

# Projecteur Acer

H6800/E8600/HE-4K10/GM820/  
VH-720/H6800BD+/H6800ABD/  
H6800BD/H6800a/X6800/X6800a/  
H6801BDa/H6800BDa/D4K2002/  
H6805BDa/E8605/X6810/H6805BD/  
H6807BDa/H6815BDa/H6816ABD/  
P5827a/M811/N388a/X1827/  
H6805ATV/H6815P/H6815ATV/  
H6816ATV/E8615P/HE-4K15P

## Guide Utilisateur

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel. La présente société ne fournit aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une utilisation particulière.

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat, et le numéro du modèle dans l'espace prévu cidessous. Le numéro de série et le numéro de modèle sont imprimés sur l'étiquette collée sur le châssis. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel ou partie sur un support quelconque, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre, sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Incorporated.

Modèle : \_\_\_\_\_

No. de série : \_\_\_\_\_

Date d'achat : \_\_\_\_\_

Lieu d'achat : \_\_\_\_\_

Acer et le logo Acer sont des marques commerciales déposées par Acer Incorporated. Les noms de produits ou marques commerciales d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification uniquement et sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

"HDMI™, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC."



# Informations concernant votre sécurité et votre confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

## Eteindre le produit avant tout nettoyage

Débranchez ce produit de la prise murale avant tout nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

## Mise en garde concernant la prise lors de la déconnexion de l'appareil

Observez les consignes suivantes lorsque vous connectez et déconnectez l'alimentation à une alimentation externe :

- Installez le bloc d'alimentation avant de connecter le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation secteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déconnecter le bloc d'alimentation du projecteur.
- Si le système utilise plusieurs sources d'alimentation, coupez l'alimentation du système en débranchant tous les cordons d'alimentation des sources d'alimentation.

## Mise en garde concernant l'accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.



### ..... Avertissements !

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation ; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.
- Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.
- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.

- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les périphériques à base de ventilateur, ou la lampe.

## Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



.....

**Avvertimento ! La broche di messa a terra è un sistema di sicurezza. Utilizzare una presa murale che non è correttamente messa a terra rischia di provocare un'elettrocuzione e/o lesioni.**



.....

**Nota : La broche di messa a terra fornisce anche una buona capacità di protezione contro il rumore prodotto da apparecchi elettrici circostanti che interferisce con le prestazioni del prodotto.**

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous : type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,5 mètres (15 pieds) au maximum.

## Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Référez-vous à du personnel de réparation qualifié pour toute réparation.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché

- Si un liquide a été renversé dans le produit
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation



.....

**Remarque : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.**



.....

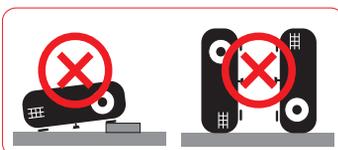
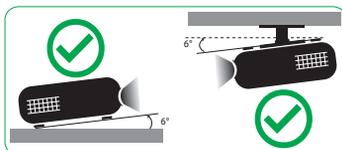
**Avertissement ! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.**

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

## Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants :
  - Un espace mal aéré ou espace clos. Un espace libre de 50cm au minimum entre les murs et le projecteur avec une circulation de l'air libre est requis.
  - Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
  - Des endroits où une forte humidité, la poussière ou la fumée de cigarette peuvent détériorer les composants optiques en réduisant leur durée de vie et en noircissant l'image.
  - Des endroits à proximité d'une alarme-incendie.
  - Des endroits avec une température ambiante supérieure à 40 °C/104 °F.
  - Des endroits dont les altitudes sont supérieures à 10000 pieds.
- Débranchez immédiatement l'appareil si vous constatez un dysfonctionnement avec votre projecteur. Arrêtez d'utiliser l'appareil si une fumée, un bruit ou un odeur anormal provient de votre projecteur. Cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution. Dans de tels cas, débranchez immédiatement votre appareil et contactez votre revendeur.
- Ne pas continuer à utiliser le produit en cas de panne ou chute. Dans de tels cas, contactez votre revendeur pour une inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Ne pas couper brusquement l'alimentation principale trop souvent et ne pas débrancher le projecteur lors du fonctionnement. Le moyen le plus sûr est de patienter jusqu'à ce que le ventilateur s'arrête avant de couper l'alimentation principale.

- Ne pas toucher la grille de sortie d'air et le panneau inférieur qui peuvent être brûlants.
- Nettoyer régulièrement le filtre d'air le cas échéant. La température interne peut augmenter et provoquer des dommages si le filtre/les fentes d'aération sont obstruées par la poussière ou la saleté.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- Ouvrez toujours l'obturateur ou retirez le couvre-objectif lorsque le projecteur est en fonctionnement.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement ; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie. Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur **MASQUER** sur la télécommande.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée. Dans de rares cas, cela risque de briser la lampe.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsque le projecteur affiche le message d'avertissement.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Ne pas tenter de démonter ce projecteur. La présence de hautes tensions dangereuse à l'intérieur de l'appareil risque de provoquer des blessures. La seule pièce récupérable par l'utilisateur est la lampe équipée de son propre couvercle amovible. Adressez-vous uniquement à un technicien professionnel de dépannage qualifié pour tout dépannage.
- Ne pas installer le projecteur verticalement. Le projecteur peut tomber, ce qui provoquera des blessures ou des dommages.
- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation avec fixation au plafond. Utilisez uniquement le kit de montage au plafond Acer et assurez-vous qu'il est solidement installé.
- Le projecteur doit être placé horizontalement au moyen d'un mode de montage sur bureau ou au plafond uniquement et ses angles d'inclinaison ne doivent pas dépasser 6 degrés. Dans le cas contraire, cela causera une diminution importante de la durée de vie de la lampe ou de graves problèmes de sécurité dus au dysfonctionnement du système.



## Mise en garde concernant l'Ecoute

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

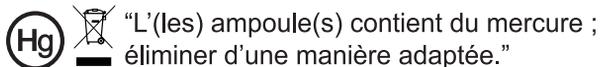
## Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations concernant les règlements WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), visitez <http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>



## Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :

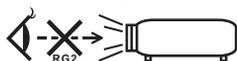


Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques à l'adresse suivante [www.eiae.org](http://www.eiae.org). Pour les informations relatives à la mise au rebut spécifique des lampes, visitez [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org)



## Ne pas fixer le faisceau, RG2

"Comme avec toute source lumineuse intense, ne pas fixer le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5: 2015"



# Commencer par le début

## Avis d'Utilisation

À faire :

- Veuillez brancher le dongle sans fil UWA5 dans le port du kit sans fil avant d'ouvrir le projecteur pour la première fois.
- Si l'utilisateur a ouvert le projecteur avant d'avoir branché le dongle sans fil UWA5, veuillez redémarrer votre projecteur.
- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier du projecteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

- Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.

## Mises en garde

Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.



### Avertissement :

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le produit car cela pourrait provoquer une électrocution.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.

- Ne pas utiliser le protège-objectif lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement.
- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, contactez votre revendeur local ou le centre de service d'Acer.

## Nettoyage de l'objectif

- Avant de nettoyer l'objectif, assurez-vous d'éteindre correctement le projecteur et de débrancher le cordon d'alimentation pour permettre au projecteur de refroidir pendant au moins 30 minutes.
- Utilisez une bouteille d'air comprimé pour enlever la poussière.
- Utilisez un chiffon spécial pour nettoyer l'objectif et essuyez délicatement. Ne touchez pas l'objectif avec les doigts.
- N'utilisez pas de détergents alcalins ou acides ou de solvants volatils comme de l'alcool pour nettoyer l'objectif. Si l'objectif est endommagé lors du nettoyage, ceci n'est pas couvert par la garantie.



.....

### Avertissement :

- N'utilisez pas de spray contenant des gaz inflammables pour enlever la poussière ou la saleté de l'objectif. Cela peut provoquer un incendie dû à une surchauffe excessive à l'intérieur du projecteur.
- Ne nettoyez pas l'objectif si le projecteur est en train de se réchauffer, car cela pourrait endommager la pellicule de l'objectif.
- N'essuyez pas ou ne tapez pas sur l'objectif avec un objet dur.

Informations concernant votre sécurité et votre confort	iii
Commencer par le début	viii
Avis d'Utilisation	viii
Mises en garde	viii
Nettoyage de l'objectif	ix
Introduction	1
Caractéristiques du Produit	1
Contenu du paquet	2
Vue d'ensemble du projecteur	4
Vue Externe du Projecteur	4
Panneau de contrôle	6
Disposition de la télécommande	7
Pour commencer	10
Connexion du projecteur	10
Mise sous/hors tension du projecteur	12
Mise sous tension du projecteur	12
Mise hors tension du projecteur	12
Réglage de l'image projetée	14
Réglage de la Hauteur de l'Image Projetée	14
Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom	15
Contrôles de l'utilisateur	16
Français Menus OSD (Affichage à l'écran)	16
Couleur	17
IMAGE	19
Réglages	22
Gestion	23
Audio	24
Appendices	25
Guide de dépannage	25
Tableau de Définition des DELs & Alertes	30

# Table des matières

Remplacement de la lampe (pour le personnel d'entretien uniquement)	31
Installation au plafond	32
Spécifications	35
Modes de compatibilité	38
<b>Avis concernant les Réglementations et la Sécurité</b>	<b>43</b>

# Introduction

## Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur DLP® à simple puce. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment :

- Technologie DLP®
- Résolution 4K UHD
- Permet de projeter des contenus 3D grâce à la technologie DLP Link : Support de DLP 3D
- Haute luminosité et facteur de contraste
- Modes d'affichage polyvalents (Lumineux, Standard, sRGB, Rec. 709, Film, Cinéma sombre, Jeux, Football, ISF Jour, ISF Nuit, HDR, HLG, Utilisateur) autorisant des performances optimales en toute situation
- Modes d'affichage polyvalents autorisant des performances optimales en toute situation
- Compatible NTSC/PAL/SECAM et HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p) pris en charge
- Le mode de faible consommation et d'économie de courant (ECO) prolonge la durée de vie de la lampe
- La technologie Acer EcoProjeciton fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique
- Équipé d'une connexion HDMI™ compatible HDCP
- Menus de l'affichage à l'écran (OSD) dans les différentes langues
- Objectif de projection avec mise au point manuelle/zoom
- Fonction de zoom numérique 0,8 ~ 2X
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® 2000, XP, Vista®, Windows 7, Windows 8.1, Windows 10, Macintosh®
- Support du format HDR
- Support de 1080P/120Hz et de 1080P/240Hz
- Support d'un faible décalage d'entrée de 5 ms
- Projecteur intelligent : veuillez trouver plus de détails dans le manuel d'utilisation de la source intelligente et le manuel d'utilisation de l'appli de support de projection sans fil CollaVision (WPS).



.....

**Remarque :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

## Contenu du paquet

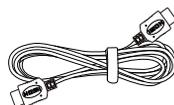
Ce projecteur est livré avec tous les articles illustrés ci-dessous. Vérifiez que vous disposez de tous ces éléments. Contactez immédiatement votre fournisseur si l'un des articles est manquant.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble HDMI (option)



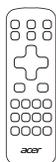
Câble VGA (option)



Guide de mise en route



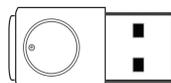
Mallette de transport (option)



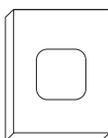
Télécommande



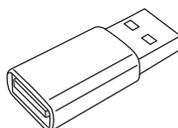
Piles AAA x2 (option)



Kit de projection sans fil (option)



Dongle TV Android (option)



Raccord USB (option)



**Remarque :** Lorsque vous projetez un signal 4K2K/60Hz, utilisez un câble HDMI 4K2K/60Hz certifié Premium pouvant prendre en charge une bande passante de 18 Gbps.

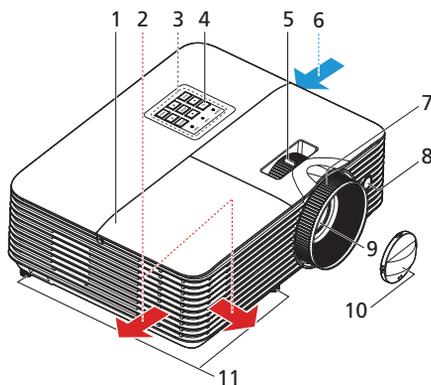


Faites confiance aux câbles porteurs de l'étiquette

# Vue d'ensemble du projecteur

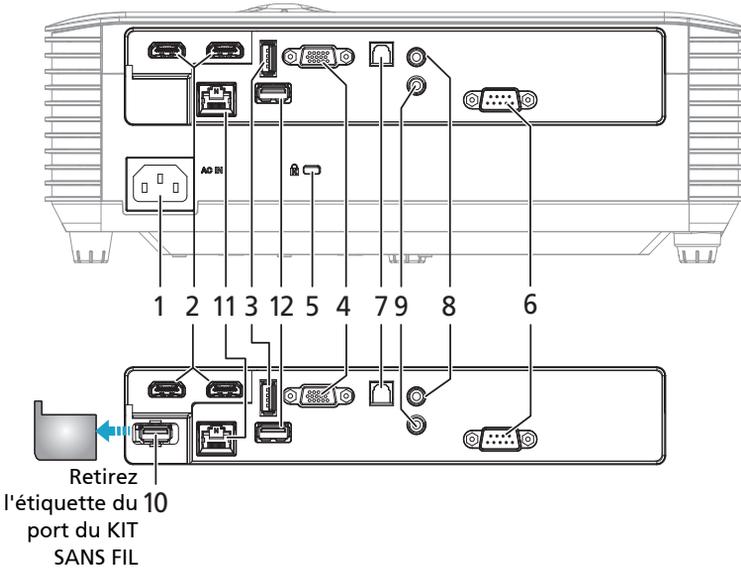
## Vue Externe du Projecteur

Côté Avant / Supérieur



#	Description	#	Description
1	Protecteur de lampe	7	Bague de mise au point
2	Sortie d'air	8	Récepteur de la télécommande
3	Panneau de contrôle	9	Objectif de projection
4	Marche/Arrêt	10	Protège-objectif
5	Bague de réglage du Zoom	11	Molettes de réglage d'inclinaison
6	Entrée d'air		

## Côté arrière



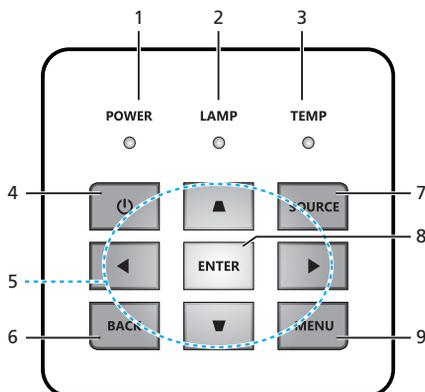
#	Description	#	Description
1	Prise d'alimentation	7	Connecteur S/PDIF
2	Connecteur HDMI	8	Connecteur d'entrée audio
3	Connecteur de sortie 5 V CC (fonction de mise à jour du firmware)	9	Connecteur de sortie audio
4	Connecteur d'entrée de signal analogique PC /HDTV/vidéo composite	10	Connecteur USB (pour dongle Wi-Fi)
5	Port de verrouillage Kensington™	11	Connecteur LAN
6	Connecteur RS232	12	Connecteur USB



**Remarque 1 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

**Remarque 2 :** dongle wifi ne supportant pas hot plug

## Panneau de contrôle

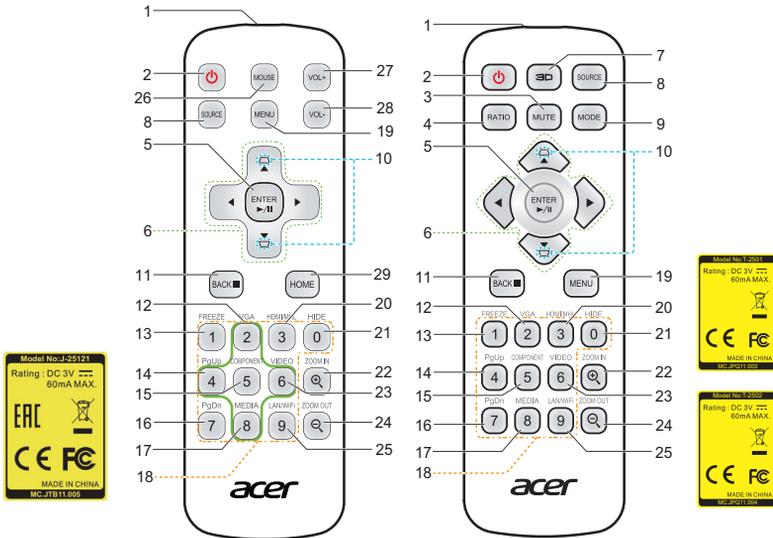


#	Icône	Fonction	Description
1	ALIMENTATION	ALIMENTATION	DEL témoin de l'alimentation
2	LAMPE	LAMPE	DEL témoin de la lampe
3	TEMP	TEMP	DEL témoin de la température
4		ALIMENTATION	Référez-vous à la description de la section "Mise sous/hors tension du projecteur".
5		Quatre touches de sélection directionnelles	<p>▲▼: Sélectionne les éléments de l'OSD dans le menu principal OSD et ajuste l'image pour compenser la distorsion si le menu OSD est fermé.</p> <p>◀▶: Sélectionne un élément de l'OSD dans le menu principal OSD.</p>
6	RETOUR	RETOUR	Revient à l'opération précédente
7	SOURCE	SOURCE	Modifie la source active.
8	ENTRER	ENTRER	Confirmez votre sélection d'éléments.
9	MENU	MENU	Appuyez sur " <b>MENU</b> " pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD) ou quitter le menu OSD.



**Remarque :** Les fonctions varient selon la définition du modèle

## Disposition de la télécommande



#	Icône	Fonction	Description
1		Transmetteur Infrarouge	Envoie les signaux au projecteur.
2		Marche/Arrêt	Référez-vous à la section " <b>Mise sous/hors tension du projecteur</b> ".
3		MUET	Permet d'activer/couper le son.
4		RAPPORT	Pour choisir le rapport d'aspect souhaité.
5		Sélectionner / Valider	Confirmez votre sélection d'éléments.
		Lecture/Pause	Appuyez sur pour démarrer / mettre en pause la lecture.
6		Quatre touches de sélection directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
7		3D	Appuyez sur "3D" pour sélectionner des modèles 3D.
8		SOURCE	Change la source active.
9		MODE	Choisir un mode d'affichage
10		KEYSTONE	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.

#	icône	Fonction	Description
11		RETOUR	Retour à l'opération précédente.
		ARRÊTER	Appuyez pour arrêter la lecture.
12		VGA	Appuyez sur « VGA » pour passer en source connecteur VGA. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/ 576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.
13		FIGER	Pour mettre l'image sur l'écran en pause.
14		Page haut	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page précédente. Cette fonction n'est disponible que si un connecteur Ctrl USB (mini type B) est connecté à un ordinateur via un câble USB.
15		COMPOSANTE	Aucune fonction.
16		Page Bas	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante. Cette fonction n'est disponible que si un connecteur Ctrl USB (mini type B) est connecté à un ordinateur via un câble USB.
17		MÉDIA	Appuyez sur « MÉDIA » pour retourner à la page d'accueil du mode multimédia.
18		Pavé des touches numériques 0-9	Appuyez sur « 0-9 » pour saisir un mot de passe dans le menu « Sécurité ».
19		MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD) ou quitter le menu OSD.
20		HDMI™/MHL	Pour changer la source sur HDMI/MHL.
21		MASQUER	Arrête momentanément la vidéo. Appuyez sur "MASQUER" pour masquer l'image, appuyez de nouveau pour afficher l'image.
22		ZOOM AVANT	Permet d'effectuer le zoom avant sur l'affichage du projecteur.
23		VIDEO	Permet de choisir la source VIDÉO COMPOSITE.
24		ZOOM ARRIÈRE	Permet d'effectuer le zoom arrière sur l'affichage du projecteur.
25		LAN/Wi-Fi	Aucune fonction.
26		Souris	Mode Smart : Passe en mode souris pour navigation avec touches. Autres : Fonction interdite.
27		Volume plus	

#	icône	Fonction	Description
28		Volume moins	
29		ACCUEIL	Smart : Retour à la page Accueil. Autres : Passe en mode Smart.



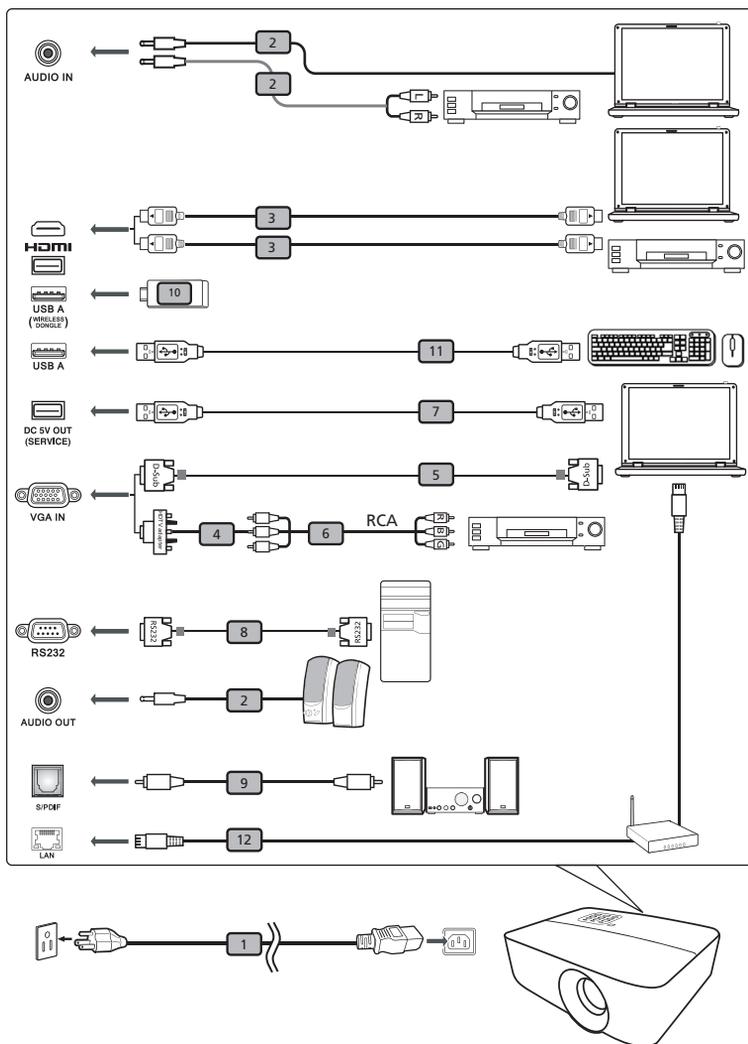
.....

**Remarque 1 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

**Remarque 2 :** "\*" Cette fonction peut causer des problèmes de compatibilité des commandes en fonction du niveau de support des applications.

# Pour commencer

## Connexion du projecteur



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	7	Câble USB
2	Câble Audio	8	Câble RS232

#	Description	#	Description
3	Câble HDMI	9	Câble S/PDIF
4	Adaptateur VGA vers composante/ HDTV	10	Dongle USB
5	Câble VGA	11	Câble USB
6	Câble composante 3 RCA	12	Câble LAN



.....

**Remarque 1 :** Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

**Remarque 2 :** Les fonctions varient selon le modèle.

**Remarque 3 :** Le câble USB requiert un prolongateur alimenté si la longueur est supérieure à 5 m.

**Remarque 4 :** Le connecteur de sortie 5 V CC USB prend en charge une alimentation 5 V en sortie pour le chargement d'une banque d'alimentation.

# Mise sous/hors tension du projecteur

## Mise sous tension du projecteur

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. Le voyant LED d'alimentation s'allumera en rouge.
- 2 Allumez le projecteur en pressant le bouton "Alimentation" sur le panneau de contrôle ou sur la télécommande et la DEL témoin d'alimentation s'allumera en bleu.
- 3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source.
  - Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le panneau de commandes ou utilisez la touche de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.

## Mise hors tension du projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton marche/arrêt. Ce message apparaît : **"Mise hors tension? Pressez de nouveau M/A"** Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation.
- 2 La DEL d'indication de puissance passe au ROUGE et clignote rapidement dès que le projecteur est éteint, le (s) ventilateur (s) continue (nt) de fonctionner environ 10 minutes pour assurer un refroidissement correct du système.
- 3 A la fin du refroidissement du système, la DEL d'indication de puissance arrête de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode standby.
- 4 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.



### Témoins d'avertissement :

- Ce message d'écran vous indique que le projecteur a trop chauffé. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la DEL d'indication de température va passer au rouge fixe. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.



- Ce message d'écran vous indique que le ventilateur est en défaut. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la DEL d'indication de température va clignoter. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.



**Remarque 1 :** Si le projecteur s'éteint automatiquement et la DEL d'indication de température passe au rouge fixe, veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.

**Remarque 2 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

**Attention !** Le projecteur entrera dans une période de refroidissement de deux minutes pour assurer un fonctionnement continu de la lampe.

**Attention !** Veuillez attendre au moins 1 minute après la mise sous tension du projecteur avant de le mettre hors tension.

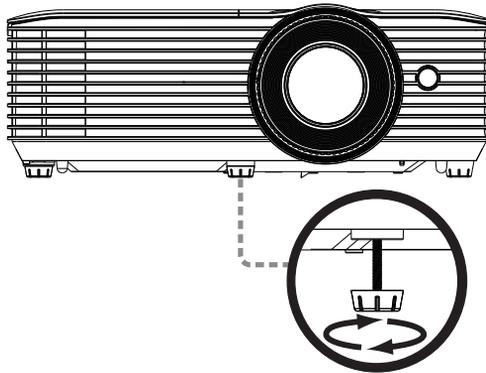
## Réglage de l'image projetée

### Réglage de la Hauteur de l'Image Projetée

Le projecteur est équipé d'un pied réglable permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

Pour faire monter ou descendre l'image :

Utilisez la molette de réglage de l'inclinaison pour affiner l'angle d'affichage.



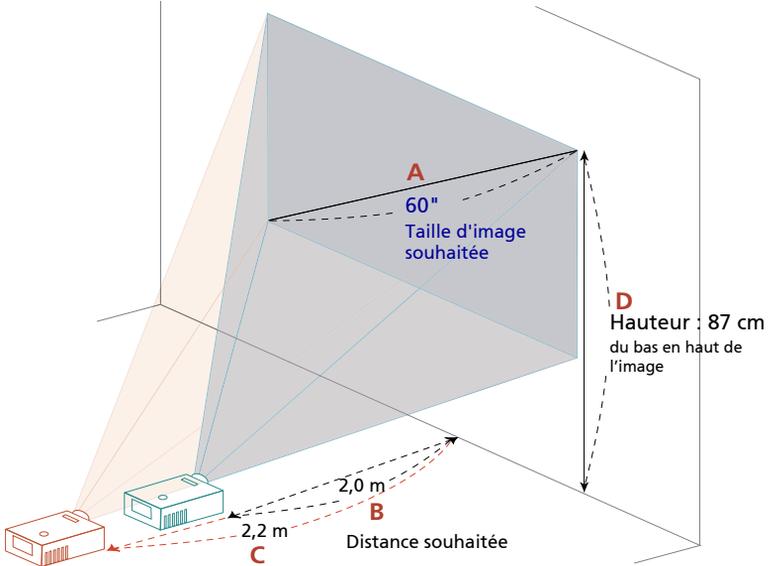
Molette de réglage de l'inclinaison

## Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom

Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom.

- H6800/E8600/HE-4K10/GM820/VH-720/H6800BD+/H6800ABD/H6800BD/  
H6800a/X6800/X6800a/H6801BDa/H6800BDa/D4K2002

Pour obtenir une taille d'image de 60", positionnez le projecteur à une distance entre 2,0 m et 2,2 m de l'écran.



Taille d'image souhaitée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom maxi <B>	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
27	60 x 34		1,0	39
50	111 x 62	1,7	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,6	101
80	177 x 100	2,7	2,9	116
90	199 x 112	3,0	3,3	130
100	221 x 125	3,3	3,7	144
120	266 x 149	4,0	4,4	173
150	332 x 187	5,0	5,5	217
200	443 x 249	6,6	7,3	289
250	553 x 311	8,3	9,2	361
300	664 x 374	9,96		433

Rapport de Zoom : 1,1x

# Contrôles de l'utilisateur

## Français Menus OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran dans différentes langues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

### Utiliser les menus OSD

- Pour ouvrir le menu OSD, appuyez "**MENU**" sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches (▲) (▼) pour sélectionner un élément dans le menu principal. Une fois que vous avez sélectionné l'item désiré dans le menu principal, appuyez "**ENTRER**" pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
- Utilisez les (▲) (▼) touches pour sélectionner une fonction souhaitée et réglez ses paramètres avec les (◀) (▶) touches.
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez "**RETOUR**" osur la télécommande ou le panneau de contrôle, l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter l'OSD, appuyez sur "**RETOUR**" sur la télécommande ou le panneau de contrôle. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



**Remarque 1 :** Certains des paramètres d'affichage à l'écran peuvent ne pas être disponibles. Reportez-vous à l'affichage d'écran actuel de votre projecteur.

**Remarque 2 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

# Couleur

HDR	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrêt: Désactive le signal de projection HDR automatiquement.</li> <li>• Automatique: Active le signal de projection HDR automatiquement.</li> </ul>
Mode Affichage	<p>Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lumineux : Pour optimiser la luminosité.</li> <li>• Standard : Pour un environnement commun.</li> <li>• sRGB : espace colorimétrique RVB standard.</li> <li>• Rec. 709: Rec. norme Espace de couleur 709.</li> <li>• Film : Pour une lecture plus lumineuse des films/vidéos/photos.</li> <li>• Cinéma sombre : Pour un contenu vidéo sombre.</li> <li>• Jeux : Pour les jeux.</li> <li>• Football: Pour les performances du football.</li> <li>• ISF Jour* : Étalonne et optimise l'image projetée sur la base d'un environnement lumineux par un technicien certifié ISF.</li> <li>• ISF Nuit* : Calibre et optimise l'image de projection sur la base d'un environnement sombre par un technicien certifié ISF.</li> <li>• HDR: Pour le contenu HDR</li> <li>• HLG: Pour le contenu HLG</li> <li>• Utilisateur : Mémoriser les paramètres utilisateur.</li> </ul>
Couleur Du Mur	<p>Utilisez cette fonction pour choisir la couleur appropriée en fonction du mur. Il y a plusieurs choix possibles, dont le blanc, le jaune clair, le bleu clair, le rose et le vert foncé. Ceci compense la déviation de couleur due à la couleur du mur afin d'afficher l'image dans des tonalités correctes.</p>
Luminosité	<p>Règle la luminosité de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour assombrir l'image.</li> <li>• Appuyez sur  pour éclaircir l'image.</li> </ul>
Contraste	<p>"Le paramètre "Contraste" permet de contrôler la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour diminuer le contraste.</li> <li>• Appuyez sur  pour augmenter le contraste.</li> </ul>
Saturation	<p>Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image.</li> <li>• Appuyez sur  pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.</li> </ul>
Teinte	<p>Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour diminuer la quantité du vert sur l'image.</li> <li>• Appuyez sur  pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.</li> </ul>

Temp. Couleur	Mode Utilisez cette fonction pour choisir le mode CT1, CT2, CT3, Personnalisé.
Gamma	Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma plus élevée, une scène sombre paraîtra plus claire.
Avancé	Gestion ind. couleurs Ajuste le rouge, vert, bleu, cyan, jaune et magenta.
	Teinte ind. Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.
	Saturation ind. Ajuste la couleur choisie à la couleur plus ou moins saturée.
	Gain ind. Règle le contraste de la couleur sélectionnée.
	Couleur brillante™ Produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes.
	Quitter Retourne au menu précédent.



.....

**Remarque 1 :** Les fonctions de "Saturation" et de "Teinte" ne sont pas prise en charge en mode ordinateur ou HDMI.

**Remarque 2 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

**Remarque 3 :** "\*" Touche de raccourci "Alimentation->plus->moins->plus->plus" pour ouvrir le mode ISF.

# IMAGE

Projection	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  Avant : Le paramètre d'usine par défaut.</li> <li>•  Arrière : Inverse l'image pour que vous puissiez projeter depuis derrière un écran translucide.</li> </ul>
Emplacement de projection	<ul style="list-style-type: none"> <li>•  Automatique : Ajuste automatiquement la position de projection de l'image.</li> <li>•  Ordinateur de bureau</li> <li>•  Plafond : Retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.</li> </ul>
Rapport d'aspect	<p>Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatique : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et maximise l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux.</li> <li>• Plein écran : Redimensionne l'image pour remplir l'écran en largeur (3840 pixels) et en hauteur (2160 pixels).</li> <li>• 4:3 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.</li> <li>• 16:9 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et à la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.</li> <li>• LBX : Conserve les proportions du signal initial et zoome 1,333 fois.</li> </ul>
Netteté	<p>Règle la netteté de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour diminuer la netteté.</li> <li>• Appuyez sur  pour augmenter la netteté.</li> </ul>
Trapèze	<p>Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison de la projection.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Trapèze auto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrêt: Ajuste manuellement l'image verticalement.</li> <li>• Marche: Ajuste automatiquement l'image verticalement.</li> </ul> <p>Trapèze H.</p> <p>Appuyez sur le bouton  ou  pour régler la distorsion d'image horizontalement et créer une image plus carrée.</p> <p>Trapèze V.</p> <p>Appuyez sur le bouton  or  pour régler la distorsion d'image verticalement et créer une image plus carrée.</p>

	<p>Correction 4 coins Pour régler manuellement la forme et la taille d'une image rectangulaire dont les côtés ne sont pas réguliers. Appuyez sur "MODE" à plusieurs reprises pour choisir le coin que vous souhaitez ajuster. Appuyez sur les quatre touches directionnelles de sélection pour ajuster la forme de l'image.</p>  <p>&lt;Remarque&gt; La fonction n'est pas disponible lorsque Trapèze H./V. est ajusté.</p>
	<p>Calibrage de déformation Cette fonction permet de configurer la déformation géométrique des images du projecteur lorsque les images sont projetées sur des écrans avec une surface irrégulière comme un cylindre, une forme sphérique, etc.</p>
Déplacement image	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Déplacement image: Décale l'image projetée en appuyant sur .</li> </ul>
Signal	<p>Position H. (Position horizontale)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la gauche.</li> <li>• Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la droite.</li> </ul> <p>Position V. (Position verticale)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le bas.</li> <li>• Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le haut.</li> </ul> <p>Fréquence Le paramètre "Fréquence" permet de modifier le taux de rafraîchissement du projecteur pour qu'il corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez une barre verticale vacillante dans l'image projetée, utilisez cette fonction pour effectuer les réglages nécessaires.</p> <p>Suivi Synchronise la fréquence du signal du projecteur avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.</p>
HDMI	<p>Plage chromatique HDMI Ajuste la gamme de couleurs des données de l'image HDMI et permet de corriger l'erreur d'affichage des couleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatique : Ajuste automatiquement en fonction des informations du lecteur.</li> <li>• Plage limitée : Traite l'image d'entrée comme étant des données à la gamme de couleurs limitée.</li> <li>• Plage complète : Traite l'image d'entrée comme étant des données à la gamme de couleurs complète.</li> </ul> <p>Infos de balayage HDMI Ajuste le taux de surbalayage de l'image HDMI à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatique : Ajuste automatiquement en fonction des informations du lecteur.</li> <li>• Sous-balayage : N'applique jamais de surbalayage sur l'image HDMI.</li> <li>• Surbalayage : Applique toujours un surbalayage sur l'image HDMI.</li> </ul>

Faible décalage d'entrée	Utilisez cette fonction pour que l'écran soit projeté de manière fluide et sans décalage. <Remarque> Lorsque le réglage est défini sur "Marche", la fonction 3D/Rapport d'aspect/Trapèze/Position H./Position V./Infos de balayage HDMI/Suivi sera réinitialisée à ses réglages d'usine par défaut.
3D	<p>Mode 3D</p> <p>Sélectionnez "Marche" pour activer la fonction DLP 3D.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Marche : Choisissez cet élément lorsque vous utilisez des lunettes DLP 3D, une carte graphique compatible avec 3D 120 Hz et un fichier au format HQFS ou un DVD avec le lecteur SW correspondant.</li> <li>• Arrêt : Eteint le mode 3D.</li> </ul> <p>Format 3D</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatique : Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.</li> <li>• SBS : Affiche le signal 3D en format "Côte à côte".</li> <li>• Haut et bas : Affiche un signal 3D au format "Haut et bas".</li> <li>• Cadre séquentiel : Affiche un signal 3D au format "Cadre séquentiel".</li> </ul> <p>Inverser sync 3D</p> <p>Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction "Marche" pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir une image correctement (pour DLP 3D).</p>



**Remarque 1 :** Les fonctions "Position H.", "Position V.", "Fréquence" et "Suivi" ne sont pas prise en charge en mode HDMI ni vidéo.

**Remarque 2 :** Les fonctions "Plage chromatique HDMI" et "Infos de balayage HDMI" ne sont pas prise en charge en mode HDMI.

**Remarque 3 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

**Remarque 4 :** La fonction 3D n'est prise en charge que pour 120 Hz.

## Réglages

Sélect source	Manuelle avec le menu source, Auto avec la Détection intelligente.
HDMI CEC	Par défaut, c'est "Arrêt". Choisissez "Marche" pour activer la fonction HDMI CEC.
Informations	<p>Afficher à l'écran les informations sur le projecteur : Nom modèle, Src entr, Type de signal, Mode Affichage, N° série, Vers log et Code QR.</p> <p>Scannez avec un téléphone portable le code QR qui vous amènera au portail du projecteur Acer.</p> 
Réinitialiser	<p>Réinitialiser l'OSD : Appuyez sur le bouton "ENTRER" et choisissez "Oui" pour rétablir les paramètres de tous les menus aux réglages d'usine.</p> <p>Réinitialiser SMART : Appuyez sur le bouton "ENTER" et choisissez "Oui" pour réinitialiser la source SMART.</p>



**Remarque :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

## Gestion

Mode Lampe	Normal: Mode de consommation d'énergie normale Eco.: Diminue l'éclairage de la lampe du projecteur, ce qui réduit la consommation d'énergie. Dynamic: Optimise automatiquement l'affichage des parties noires pour les afficher avec des détails incroyables.
Haute Altitude	Choisissez "Marche" t pour activer le mode Haute altitude. Fait fonctionner les ventilateurs à pleine vitesse et en continu de façon à refroidir de façon adéquate le projecteur.
Arrêt auto (Minutes)	Le projecteur s'éteindra automatiquement lorsque aucune entrée de signal n'est détectée après le délai prédéfini. (15 minutes par défaut)
Temps d'affge. du menu (Sec.)	Choisissez la durée d'affichage du menu OSD. (15 secondes par défaut). Sélectionnez "Manuel" pour désactiver le menu principal/ le menu direct à une touche manuellement par l'utilisateur.
Mise sous tension auto	<p><b>Démarrage auto</b> Choisissez "Marche" pour mettre le projecteur sous tension lorsque le cordon secteur est branché.</p> <p><b>Mise sous tension HDMI</b> Choisissez "Marche" pour mettre le projecteur sous tension en cas de branchement à l'alimentation HDMI.</p> <p><b>Mise sous tension VGA</b> Choisissez "Marche" pour mettre le projecteur sous tension en cas de branchement à l'alimentation VGA.</p> <p><b>Mode d'aliment (Veille)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Actif: Active le support de mise sous tension du projecteur via la source intelligente.</li> <li>Eco.: Désactive le support de mise sous tension du projecteur via la source intelligente.</li> </ul>
Informations lampe	<p>Heure Lampe Afficher la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe.</p> <p>Lampe Rappel Activez cette fonction pour afficher un rappel qui vous demandera de changer la lampe 30 heures avant la fin de sa durée de vie estimée.</p> <p>Réinit de lampe Choisissez "Oui" et appuyez sur "ENTRER" pour mettre le compteur de la lampe sur 0 heure.</p>
Langue	Choisissez le menu OSD multilingue. Utilisez la touche   pour sélectionner votre langue de menu préférée. <ul style="list-style-type: none"> <li>Appuyez "ENTRER" pour confirmer votre choix.</li> </ul>



**Remarque :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.

## Audio

Volume	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez ◀ pour diminuer le volume.</li><li>• Appuyez ▶ pour augmenter le volume.</li></ul>
Haut parleur interne	<ul style="list-style-type: none"><li>• Choisissez "Marche" pour activer le haut-parleur interne</li><li>• Choisissez "Arrêt" pour désactiver le haut-parleur interne</li></ul>
Silence	<ul style="list-style-type: none"><li>• Choisissez "Marche" pour couper le son.</li><li>• Choisissez "Arrêt" pour rétablir le son.</li></ul>



.....

**Remarque 1 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.  
**Remarque 2 :** Le volume SPIDF ne peut pas être réglé.

# Appendices

## Guide de dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

### Problèmes d'Image et Solutions

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez la connexion comme décrit dans la section "Pour commencer".</li> <li>Assurez-vous qu'aucune des broches du connecteur n'est tordue ou cassée.</li> <li>Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section "Remplacement de la lampe (pour le personnel d'entretien uniquement)".</li> <li>Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif et que le projecteur est allumé.</li> </ul>
2	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (Pour PC (Windows 2000/XP/Vista/Windows 7/Windows 8))	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pour une image affichée incorrectement :           <ul style="list-style-type: none"> <li>Allez sur le "Poste de Travail", ouvrez le "Panneau de configuration" puis doublecliquez sur l'icône "Affichage".</li> <li>Sélectionnez l'onglet "Paramètres".</li> <li>Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200).</li> <li>Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".</li> </ul> </li> <li>Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous :           <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200).</li> <li>Cliquez sur le bouton "Changer" sous l'onglet "Moniteur".</li> <li>Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Ensuite sélectionnez "Types de moniteur standard" sous la boîte SP puis choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous "Modèles".</li> <li>Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200).</li> </ul> </li> </ul>

3	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (pour ordinateurs portables)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Suivez les étapes du point 2 (ci-dessus) pour régler la résolution de votre ordinateur.</li> <li>• Appuyez sur les paramètres de bascule de la sortie. Exemple : [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5]</li> </ul> </li> <li>• Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.</li> </ul>
4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Microsoft® Windows® : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées.</li> <li>• Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Apple® Mac® : Dans l'onglet Préférences du Système, ouvrez Affichage et réglez Miroir Vidéo sur "Marche".</li> </ul>
5	L'image est instable ou vacillante	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez le paramètre "Suivi" pour fixer le problème. Référez-vous à la section "IMAGE" pour plus d'informations.</li> <li>• Changez les paramètres de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.</li> </ul>
6	L'image présente une barre verticale vacillante	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisez "Fréquence" pour effectuer le réglage. Référez-vous à la section "IMAGE" pour plus d'informations.</li> <li>• Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.</li> </ul>
7	L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif.</li> <li>• Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur.</li> <li>• Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. Référez-vous à la section "Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom" pour plus d'informations.</li> </ul>
8	L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD au format "écran large"	<p>Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres cidessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.</li> <li>• Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.</li> <li>• Si vous regardez un DVD au format Boîte aux lettres (Letterbox ou LBX), veuillez changer le format pour Letterbox (LBX) dans l'OSD du projecteur.</li> </ul>

9	L'image est trop petite ou trop grande	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez la bague de zoom sur le projecteur.</li> <li>• Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.</li> <li>• Appuyez sur "MENU" sur la télécommande. Allez dans "IMAGE --&gt; Rapport d'aspect" et essayez différents réglages ou appuyez sur "RATIO" sur la télécommande pour régler directement.</li> </ul>
10	Les bords de l'image sont inclinés	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran.</li> <li>• Appuyez sur le bouton "Trapèze <math>\Delta</math> / <math>\square</math>" sur la télécommande jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.</li> </ul>
11	L'image est renversée	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sélectionnez "IMAGE --&gt; Mode de projection" dans l'OSD et réglez la direction de projection.</li> </ul>
12	LAN/WiFi, Affichage USB la source d'affichage indique Aucun signal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éteignez le projecteur et rallumez-le.</li> </ul>
13	L'image se plante lors de l'affichage d'une photo ou d'un document dans Média.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éteignez le projecteur et rallumez-le.</li> </ul>

## Messages OSD

#	Condition	Rappel de Lampe
1	Message	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="394 268 931 320">• Panne ventilateur – le ventilateur du système ne fonctionne pas.  <div data-bbox="440 316 885 496" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; border: 1px solid red; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Avertissement</p> <p style="text-align: center; color: red; margin: 5px 0;">FAN verrouillé</p> <p style="text-align: center; margin: 0;">Le projecteur s'arrêtera automatiquement Merci de contater le Service Après Vente.</p> </div> </li> <li data-bbox="394 523 912 608">• Surchauffe projecteur – le projecteur a dépassé sa température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé. Veuillez faire attention au message suivant.  <div data-bbox="399 611 931 839" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; border: 1px solid red; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Avertissement</p> <p style="text-align: center; color: red; margin: 5px 0;">TEMPERATURE TROP IMPORTANTE</p> <p style="margin: 0;">Veuillez:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vérifiez que les aérations ne soient pas obstruées.</li> <li>2. Vérifiez que la température extérieure est inférieure à 45°C.</li> </ol> <p style="margin: 0;">Si le problème persiste malgré les vérifications ci-dessus. Merci de contater le Service Après Vente.</p> </div> <p data-bbox="394 839 931 882">Veuillez également vérifier que les filtres à poussière soient installés. Si le filtre à poussière est bouché, veuillez le nettoyer.</p> </li> <li data-bbox="394 906 923 954">• Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Préparez-vous à la changer bientôt.  <div data-bbox="443 957 888 1137" style="background-color: black; color: white; padding: 10px; border: 1px solid red; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Avertissement</p> <p style="text-align: center; color: red; margin: 5px 0;">Alerte lampe</p> <p style="text-align: center; margin: 0;">Durée de vie de la lampe expirée.</p> </div> </li> </ul>

## Problèmes avec le Projecteur

#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.</li> </ul>
2	La lampe grille ou émet un claquement	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe (pour le personnel d'entretien uniquement)".</li> </ul>
3	Wifi ou Bluetooth ne peuvent pas être détectés normalement.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Branchez à nouveau le dongle wifi et rallumez le projecteur.</li> </ul>

# Tableau de Définition des DELs & Alertes

## Messages des DELs

Message	DEL de la lampe	DEL de la température	DEL d'alimentation	
	Rouge	Rouge	Rouge	Bleu
Veille	--	--	MARCHE	--
Bouton Marche/Arrêt sur Marche	--	--	--	MARCHE
Nouvelle tentative de la lampe	--	--	--	Clignotement rapide
Arrêt (en cours de refroidissement)	--	--	Clignotement rapide	--
Bouton Alimentation ÉTEINT (Refroidissement terminé ; en mode Veille)	--	--	MARCHE	--
Erreur (panne thermique)	--	MARCHE	--	MARCHE
Erreur (verrouillage du ventilateur)	--	Clignotement rapide	--	MARCHE
Erreur (panne de la lampe)	MARCHE	--	--	MARCHE
Erreur (panne de la roue de couleur)	Clignotement rapide	--	--	MARCHE

## Remplacement de la lampe (pour le personnel d'entretien uniquement)

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Le message d'avertissement "**Alerte lampe ! Durée de vie de la lampe expirée.**" vous apparaît. Quand vous voyez ce message, remplacez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 45 minutes avant de changer la lampe.



.....

**Avertissement :** Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe.

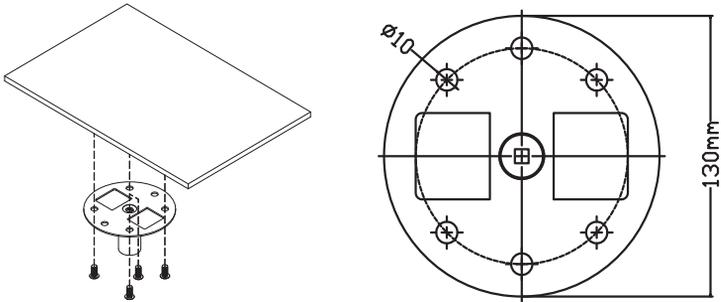
**Avertissement :** Pour réduire le risque de blessures corporelles, ne pas faire tomber le module de la lampe et ne pas toucher l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et provoquer des blessures si elle tombe.

**Avertissement :** N'essayez pas de remplacer la lampe vous-même. Prenez contact avec un technicien d'entretien qualifié pour un remplacement.

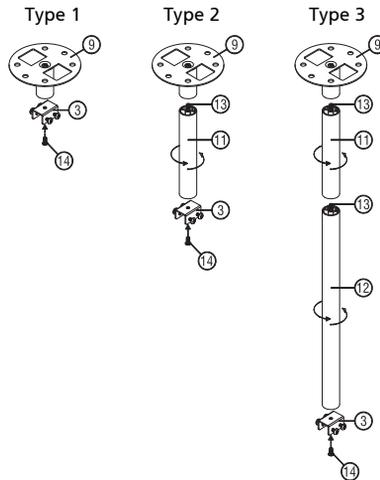
# Installation au plafond

Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous :

- 1 Percez quatre trous dans une partie du plafond solide, structurelle, et fixez la base de montage au plafond sur le plafond.



- 2 Choisissez la combinaison de longueur en fonction de l'environnement réel. (Le CM-01S ne comprend pas les types 2 et 3.)

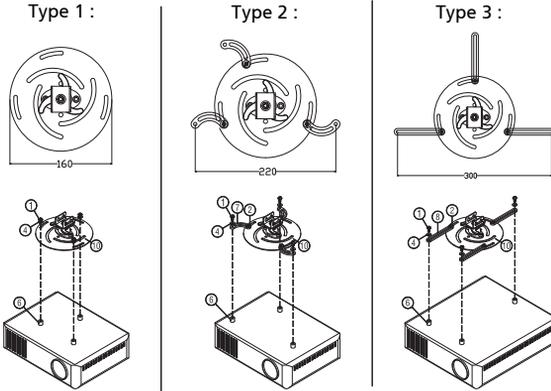


## 3 Type 1 :

Pour la taille standard, utilisez trois vis de support pour monter le projecteur sur le crochet de support au plafond.

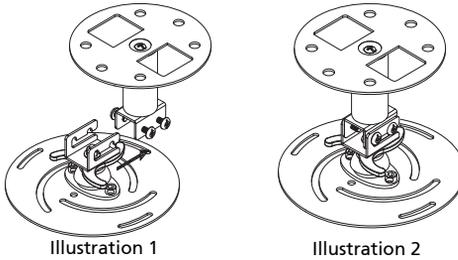
Types 2 et 3 :

De façon alternative, pour la plus grande taille, utilisez les extensions coulissantes pour plus de supports.

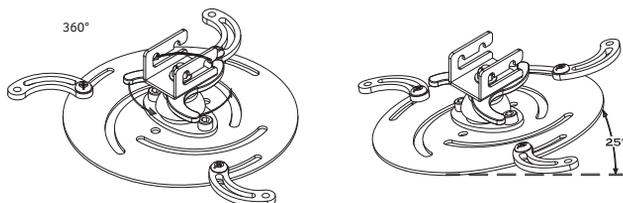


**Remarque :** Il est conseillé de garder un espace suffisant entre le support et le projecteur afin de permettre une bonne dissipation de la chaleur.

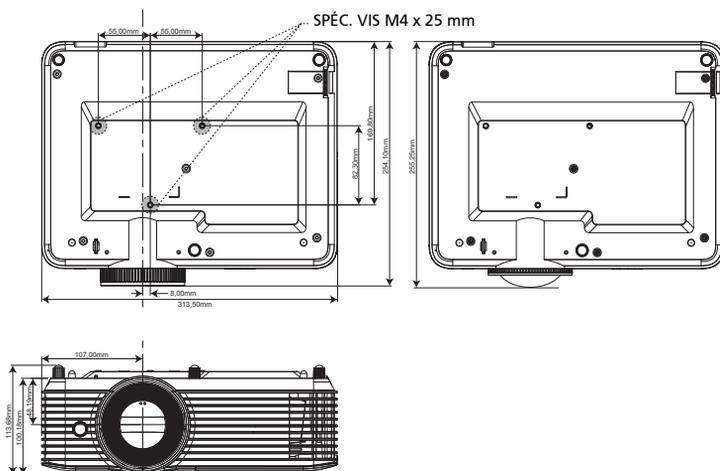
## 4 Connectez le connecteur de la partie principale au crochet du projecteur (illustration 1), puis vissez les quatre vis (illustration 2).



## 5 Réglez l'angle et le positionnement s'il le faut.



Vis de Type B		Type de Rondelle	
Diamètre (mm)	Longueur (mm)	Grand	Petit
4	25	V	V



## Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP®
Compatibilités Ordinateur	PC IBM et compatibles, Apple Macintosh, iMac et normes VESA : SXGA, XGA, VGA, SVGA, SXGA+, WXGA, WXGA+, WSXGA +
Compatibilité vidéo	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), EDTV (480p, 576p), SDTV (480i, 576i)
Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs
Fréquence du balayage horizontal	15 - 100 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	24 - 120 Hz
Zoom numérique	0,8x ~ 2,0x
Source d'alimentation	Alimentation d'entrée CA 100 ~ 240 V, commutable automatiquement
Température de fonctionnement	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
Contenu du paquet standard	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cordon d'alimentation secteur x1</li> <li>• Câble HDMI x1 (option)</li> <li>• Câble VGA x1 (option)</li> <li>• Télécommande x1</li> <li>• Piles AAA x2 (pour la télécommande) (option)</li> <li>• Guide de mise en route (Projecteur) x1</li> <li>• Boîtier de transport x1 (option)</li> <li>• Dongle TV Android x1 (option)</li> <li>• Raccord USB x1 (option)</li> <li>• Kit de projection sans fil x1 (option)</li> </ul>



**Remarque 1 :** La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis préalable.

**Remarque 2 :** \* Les fonctions varient selon la définition du modèle.

H6800/E8600/HE-4K10/GM820/VH-720/H6800BD+/H6800ABD/H6800BD/  
H6800a/X6800/X6800a/H6801BDa/H6800BDa/D4K2002/H6805BDa/E8605/  
X6810/H6805BD/H6807BDa/H6815BDa/H6816ABD/P5827a/M811/N388a/X1827/  
H6805ATV/H6815P/H6815ATV/H6816ATV/E8615P/HE-4K15P

Résolution	Résolution 4K UHD <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maximale: UXGA (1600 x 1200), WSXGA+ (1680x1050), 1080p(1920x1080), WUXGA-RB (1920 x 1200), UHD(3840x2160),4K(4120x2160)</li> </ul>
Rapport d'aspect	Auto, Plein, 4:3, 16:9, LBX
Rapport de zoom optique	1,1X
Rapport de distance de projection	1,50 ~ 1,66 (60" @2m)
Objectif de projection	F = 1,98 ~ 2,02, f = 15,84mm ~ 17,44mm, Zoom manuel et mise au point
Taille de l'écran de projection (diagonale)	27" ~ 301" (69cm ~ 765cm)
Distance de projection	1,0m ~ 10m (3,3' ~ 32,7')
type de lampe	Lampe 240W
Audio	Haut-parleur interne avec 1 sorties 10W
Poids	3,1 kg (6,83 livres)
Dimensions (l x P x H mm) (avec pieds)	313mm x 240mm x 113,7mm (12,3 x 9,4 x 4,5 pouces)
Consommation électrique	Mode Normal : 310 W ± 10% @110 V CA Mode ECO : 215 W ± 10% @110 V CA En mode Veille < 0.5W

Connecteurs E/S	H6800BDa/E8605/X6810/ H6815BDa/H6816ABD/ H6800/E8600/HE-4K10/ X6800/VH-720/ H6800BD+/H6800ABD/ H6800BD/H6800BD/ X6800a/H6801BDa/ H6800BDa	H6805BD/X1827/ H6805ATV / H6815P/ H6815ATV/ H6816ATV/ E8615P /HE- 4K15P	P5827a/M811/ H6805BDa/ N388a
Prise d'alimentation	V	V	V
Entrée VGA	V	V	V
HDMI 1	V	V	V
HDMI 2	V	V	V
RS232	V	V	V
Prise d'entrée audio 3,5mm	V	V	V
Prise de sortie audio 3,5mm	V	V	V
Sortie 5 V CC	V	V	V
S/PDIF	V	V	V
USB A1 (Dongle sans fil)	V		V
USB A2:			V

Port LAN			V
----------	--	--	---



.....

**Remarque 1 :** La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis préalable.

**Remarque 2 :** \* Les fonctions varient selon la définition du modèle.

# Modes de compatibilité

## A. Analogique VGA

### 1 Analogique VGA - Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
XGA	800x600	120	77,4
	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
SXGA	1024x768	120	99,0
	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
QuadVGA	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
	1280x1024	85	91,1
	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
PowerBook G4	640x480	60	31,4
PowerBook G4	640x480	66,6 (67)	34,9
PowerBook G4	800x600	60	37,9
PowerBook G4	1024x768	60	48,4
PowerBook G4	1152x870	75	68,7
PowerBook G4	1280x960	75	75,0
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60,0

## 2 Analogique VGA - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1280x800	119,909	101,6
	1920x1200	60	74
	1440x900	60	59,9
	WSXGA+	1680x1050	60
WUXGA	1920x1080 (1080P)	60	67,5
	1366x768	60	47,7
	1920x1200-RB	59,94	74,04

## 3 VGA Analogique - Signal composante

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

## B. Numérique HDMI

### 1 HDMI - PC Signal

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
SVGA	800x600	56	35,1

	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
	1280x1024	85	91,1
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
1080p	1920x1080	240	270
PowerBook G4	640x480	60	31,4
PowerBook G4	640x480	66,6 (67)	34,9
PowerBook G4	800x600	60	37,9
PowerBook G4	1024x768	60	48,4
PowerBook G4	1152x870	75	68,7
PowerBook G4	1280x960	75	75,0
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60,0

## 2 HDMI - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1280x800-RB	119,909	101,6
	1440x900	60	59,9
	1920x1200	60	74

WSXGA+	1680x1050	60	65,3
	1920x1080 (1080P)	60	67,5
	1920x1080 (1080P)	50	56,3
	1366x768	60	47,7
WUXGA	1920x1200-RB	59,94	74,04
4K	3840x1600	60	99,48
	3840x1080	60	66,898

### 3 HDMI - Signal Vidéo

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	25	28,1
1080p	1920x1080	29,97/30	33,8
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3
1080p	1920x1080	120	135
1080p	1920x1200-RB	59,94	74,04
4K	3840x2160	60	135
	3840x2160	24	54
	3840x2160	25	56,25
	3840x2160	30	67,5
	3840x2160	50	112,5

### 4 HDMI - 1.4a Fréquence 3D

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
720p (Séquentiel)	1280 x 720	50	37,5
720p (Séquentiel)	1280 x 720	60	45,0
1080p (Séquentiel)	1920 x 1080	24	27,0
720p (Séquentiel)	1280 x 720	50	37,5

720p (Séquentiel)	1280 x 720	60	45,0
1080i (Haut et Bas)	1920 x1080	50 (25)	28,1
1080i (Haut et Bas)	1920 x1080	60 (30)	33,8
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	24	27,0
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	50	56,3
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	60	67,5
720p (Côte à côte (Moitié))	1280 x 720	60	45,0
1080i (Côte à côte (Moitié))	1920 x1080	50 (25)	28,1
1080i (Côte à côte (Moitié))	1920 x1080	60 (30)	33,8
1080p (Côte à côte (Moitié))	1920 x1080	50	56,3
1080p (Côte à côte (Moitié))	1920 x1080	60	67,5
Limites de plage de source graphique du moniteur	Fréquence de balayage horizontal :		15k-100kHz
	Taux de balayage vertical :		24-120 Hz
	Taux max. pixel :		Analogique : 165MHz Numérique : 165MHz



.....

**Remarque 1 :** Les fonctions varient selon la définition du modèle.  
**Remarque 2 :** MHL 1080p 3D 24p séquentiel non pris en charge.

# Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

## Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

## Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

## Avis : Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

## Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

## Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

## Avis : Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Compatible avec la certification réglementaire russe/ukrainienne



## Avis de réglementation sur les appareils radio



**Remarque :** Les informations de réglementation ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans-fil et/ou Bluetooth.

### Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

### Canada — Appareils de communication radio à basse consommation électrique sans licence (RSS-247)

- a Informations générales  
Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :
  1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
  2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Operation dans la bande 2,4 GHz  
Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

### Listes des pays concernés

Cet appareil doit être utilisé strictement en accord avec les règlements et les contraintes du pays dans lequel vous l'utilisez. Pour plus d'informations, veuillez contacter un bureau local dans le pays où vous utilisez l'appareil. Veuillez consulter <http://ec.europa.eu/enterprise/rte/implem.htm> pour la dernière liste des pays.

### Informations sur le recyclage pour les États-Unis d'Amérique

Acer encourage les propriétaires d'équipements de technologie de l'information (TI) à recycler leur équipement en fin de vie de manière responsable. Acer offre des programmes et des services pour aider les propriétaires d'équipements pendant ce processus.

Pour plus d'informations sur le recyclage des équipements informatiques, veuillez consulter le site : <https://www.acer.com/ac/en/US/content/recycling>