

Moniteur LCD Acer

Guide d'utilisation

Copyright © 2023. Acer Incorporated.
All Rights Reserved.

Acer LCD Monitor User Guide
Original Issue: 6/2023

Changes may be made periodically to the information in this publication without obligation to notify any person of such revisions or changes. Such changes will be incorporated in new editions of this manual or supplementary documents and publications. This company makes no representations or warranties, either expressed or implied, with respect to the contents hereof and specifically disclaims the implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose.

Record the model number, serial number, purchase date and place of purchase information in the space provided below. The serial number and model number are recorded on the label affixed to your computer. All correspondence concerning your unit should include the serial number, model number and purchase information.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronically, mechanically, by photocopy, recording or otherwise, without the prior written permission of Acer Incorporated.

Acer LCD Monitor User Guide

Model number: _____

Serial number: _____

Date of purchase: _____

Place of purchase: _____

Acer and the Acer logo are registered trademarks of Acer Incorporated. Other companies' product names or trademarks are used herein for identification purposes only and belong to their respective companies.

Informations concernant votre sécurité et votre confort

Consignes de sécurité

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Remarques particulières concernant les moniteurs LCD

Les mentions suivantes concernant les moniteurs LCD sont normales et n'indiquent pas de problème.

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller lors de la première utilisation. Utilisez l'interrupteur de mise sous tension pour éteindre puis rallumer l'écran et vous assurez que le scintillement a disparu.
- Vous pouvez observer une luminosité de l'écran irrégulière en fonction du motif de bureau utilisé.
- L'écran LCD dispose de 99,99 % ou plus de pixels effectifs. Cela peut comprendre 0,01 % de défaut ou moins, comme un pixel manquant ou un pixel qui reste allumé.
- En raison de la nature de l'écran LCD, il est possible d'observer une réminiscence de l'écran précédent après avoir changé d'image, si cette dernière était à l'écran pendant plusieurs heures. Dans ce cas, la récupération lente de l'écran s'obtient en modifiant l'image ou en coupant l'alimentation pendant quelques heures.

Nettoyage du moniteur

Veuillez suivre attentivement ces directives pour le nettoyage du moniteur.

- Débranchez toujours le moniteur avant de le nettoyer.
- Utilisez un chiffon doux pour essuyer l'écran ainsi que les faces avant et latérales du boîtier.

Accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.

Liste des mesures de sécurité

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez petit à petit le volume, jusqu'à ce que le son soit audible et confortable, sans distorsion.
- Une fois le niveau du volume réglé, ne pas l'augmenter une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Limitez la durée d'écoute d'un morceau musical lorsque le volume est élevé.
- N'augmentez pas le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

Avertissements

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation ; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires. Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.
- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les composants internes.
- L'adaptateur est destiné uniquement à ce moniteur, ne l'utiliser pas à d'autres fins.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80 % de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez une multiprise, la charge ne doit pas dépasser 80 % de la valeur nominale d'entrée de celle-ci.
- Le cordon d'alimentation de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche du cordon d'alimentation. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



.....

Avertissement ! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.



.....

Remarque : La broche de mise à la terre fournit également une bonne capacité de protection contre le bruit produit par des appareils électriques environnants qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous : type amovible, répertorié UL/certifié CSA, type SPT-2, courant nominal 7 A 125 V minimum, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,6 mètres (15 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché
- Si un liquide a été renversé dans le produit
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation



.....

Remarque : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.

Environnements potentiellement explosifs

Éteignez votre appareil dans toutes les zones présentant une atmosphère potentiellement explosive et respectez tous les panneaux et consignes. Les atmosphères potentiellement explosives se trouvent dans les zones où il est généralement conseillé de couper le moteur de votre véhicule. Les étincelles dans de telles zones risquent de provoquer une explosion ou un incendie ayant pour résultat des blessures ou même les morts. Éteignez l'appareil à proximité de dépôts, zones de stockage et de distribution de carburant ; usines de produits chimiques ou endroits où des opérations de dynamitage sont en cours. Des zones avec une atmosphère potentiellement explosive sont souvent, mais pas toujours signalées. Ces zones comprennent les cales des bateaux, les installations fixes pour stockage ou transfert des produits chimiques, les véhicules utilisant des gaz de pétrole liquéfiés (comme le propane ou le butane) et les zones dans lesquelles l'air contient des substances chimiques ou des particules comme des grains, de la poussière ou des poudres métalliques.

Consignes de sécurité complémentaires

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Informations concernant le recyclage des équipements informatiques

Acer s'engage dans la protection de l'environnement et considère le recyclage, la récupération et la mise au rebut des équipements usagés comme l'une des principales priorités de la société, minimisant ainsi les nuisances à l'environnement.

Chez Acer, nous nous soucions des effets de notre activité sur l'environnement et cherchons à identifier et à proposer les meilleures procédures de travail pour réduire l'impact environnemental de nos produits.

Pour plus d'informations et d'aide sur le recyclage, veuillez visiter les sites suivants :
<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>
Visitez le site www.acer-group.com pour obtenir plus d'informations sur les fonctions et les avantages de nos autres produits.

Consignes de mise au rebut



Ne jetez pas cet appareil électronique avec les ordures ménagères. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations sur le règlement relatif aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), visitez

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

Informations sur le recyclage pour les États-Unis d'Amérique

Acer encourage les propriétaires d'équipements informatiques à recycler de manière responsable leur matériel lorsqu'ils n'en ont plus besoin. Acer propose des programmes et des services pour aider les propriétaires d'équipement dans ce processus. Pour plus d'informations sur le recyclage des équipements informatiques, veuillez consulter le site suivant :

<https://www.acer.com/ac/en/US/content/recycling>

Énoncé sur les pixels des écrans LCD

L'unité LCD fait appel à des techniques de fabrication de haute précision. Cependant, il arrive que quelques pixels présentent des défauts d'allumage ou apparaissent sous forme de points noirs ou rouges. Cela n'a aucun effet sur l'image enregistrée et ne constitue pas un dysfonctionnement.

La gestion de l'énergie activée par défaut dans ce produit est la suivante :

- Activation du mode Veille de l'écran après 5 minutes d'inactivité de l'utilisateur.
- Pour réveiller le moniteur lorsqu'il est en mode Désactivé, il suffit de déplacer la souris ou d'appuyer sur un bouton quelconque du clavier.

Conseils et informations pour un confort d'utilisation

Les utilisateurs d'ordinateur peuvent se plaindre de fatigue oculaire et de maux de tête après une utilisation prolongée. Il existe également un risque de dommage corporel après de longues heures de travail devant un ordinateur. Les longues périodes de travail, la mauvaise posture, les mauvaises habitudes de travail, le stress, des conditions de travail inadéquates, l'état de santé et d'autres facteurs peuvent augmenter le risque de dommage corporel.

Un mauvais usage de l'ordinateur peut entraîner un syndrome du canal carpien, une tendinite, une paraténosite ou d'autres problèmes musculaires ou osseux. Les symptômes suivants peuvent apparaître au niveau des mains, des poignets, des épaules, du cou ou du dos :

- engourdissement, ou sensation de brûlure ou de fourmillement

- endolorissement, douleur ou sensibilité
- algie, tuméfaction ou douleur pulsatile
- raideur ou blocage
- froideur ou faiblesse

Si vous présentez ces symptômes ou tout autre inconfort récurrent ou persistant et/ou douloureux, en rapport avec l'utilisation d'un ordinateur, consultez immédiatement un médecin et informez le département de la santé et de la sécurité de votre société.

La section suivante vous apporte des conseils pour une utilisation plus confortable de l'ordinateur.

Trouver votre zone confortable

Trouvez votre zone confortable en ajustant l'angle du moniteur, en utilisant un repose-pied, ou en surélevant votre siège jusqu'à atteindre un confort maximal. Suivez ces conseils :

- changez de position fréquemment
- évitez de vous affaler vers l'avant et/ou de vous pencher en arrière
- levez-vous et marchez régulièrement pour détendre les muscles des jambes

Prenez soin de votre vue

Les longues heures de visionnage, le port de lunettes ou de lentilles de contact non adaptées, l'éblouissement, l'éclairage de la pièce excessif, une mauvaise mise au point des écrans, les petites zones de frappe et les écrans à faible contraste peuvent stresser vos yeux. Les sections suivantes vous énumèrent des conseils pour réduire la fatigue oculaire.

Yeux

- Reposez fréquemment vos yeux.
- Regardez souvent loin du moniteur et fixez un point lointain.
- Clignez fréquemment des yeux pour les humidifier.

Affichage

- Votre écran doit être propre.
- Votre tête doit être plus haute que le bord supérieur de l'écran, de façon à pointer les yeux vers le bas lorsque vous regardez le milieu de l'écran.
- Ajustez la luminosité et/ou le contraste de l'écran de façon à optimiser l'affichage, pouvoir lire du texte confortablement et obtenir des graphiques nets.
- Éliminez les sources d'éblouissement et de reflets en :
 - plaçant votre écran de façon à avoir la fenêtre ou toute autre source de lumière sur le côté.
 - minimisant la lumière de la pièce, en utilisant des tentures, des stores ou des rideaux
 - utilisant une lampe articulée
 - Changeant l'angle de visualisation de l'écran

- utilisant un filtre antireflet
- À l'aide d'une visière d'écran, telle qu'un morceau de carton, placé sur le bord avant supérieur de l'écran
- évitant d'appliquer un angle de réglage inadéquat.
- évitant de regarder trop longtemps les sources de lumière très lumineuses, comme les fenêtres ouvertes.

Développant de bonnes habitudes de travail

Prenez les habitudes de travail suivantes pour que l'utilisation de votre ordinateur soit plus relaxante et productive :

- Faites régulièrement et souvent de petites pauses.
- Faites quelques exercices d'étirement.
- Respirez de l'air frais aussi souvent que possible.
- Faites régulièrement de l'exercice et maintenez-vous en forme.



EU Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:

LCD Monitor

Trade Name:

ACER

Model Number:

XZ452CU

SKU Number:

XZ452CU xxxxxxxxx

("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN55032:2015+AC:2020 Class B

☒ EN 55035:2017+A11: 2020

☒ EN IEC 61000-3-2:2019 Class D

☒ EN61000-3-3:2013+A1: 2019

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 62368-1: 2014+ A11:2017

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN IEC 63000:2018

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ (EU) 2019/ 2021; EN 50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2023.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (New Taipei City)

May 30, 2023
Date



Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	XZ452CU
SKU Number:	XZ452CU xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

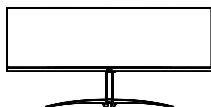
Sommaire

Informations concernant votre sécurité et votre confort	iii
Consignes de sécurité	iii
Remarques particulières concernant les moniteurs LCD	iii
Nettoyage du moniteur	iii
Accessibilité	iv
Liste des mesures de sécurité	iv
Avertissements	iv
Utilisation de l'énergie électrique	v
Dépannage du produit	v
Environnements potentiellement explosifs	vi
Consignes de sécurité complémentaires	vi
Informations concernant le recyclage des équipements informatiques	vi
Consignes de mise au rebut	vii
Conseils et informations pour un confort d'utilisation	vii
Trouver votre zone confortable	viii
Prenez soin de votre vue	viii
Développant de bonnes habitudes de travail	ix
Declaration of Conformity	x
Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity	xi
Déballage	1
Branchement au secteur	4
Économie d'énergie	4
Display Data Channel (DDC)	5
Tableau des résolutions standard	7
Installation	8
Boutons de Réglage	9
Contrôles externes	9
Utilisation du menu de raccourci	10
Dépannage	23
Mode DP/HDMI (en option)	23

Déballage

Au moment de débiller, vérifiez que l'emballage contienne les articles suivants, et conservez les matériaux d'emballage de façon à pouvoir les utiliser ultérieurement en cas de transport ou d'envoi du moniteur.

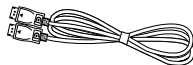
Moniteur LCD



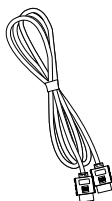
Guide de démarrage rapide



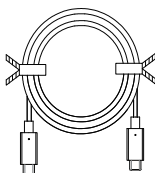
Câble DP (optionnel)



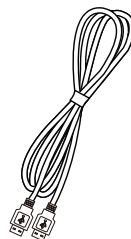
Câble HDMI (optionnel)



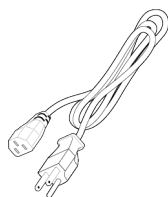
Câble Type C-C (en option)



Câble USB (en option)



Cordon d'alimentation CA

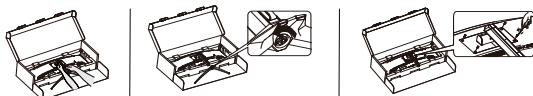


Fixation/dépose de la base

Installation : Alignez la base avec le support et poussez la base vers le haut du moniteur, puis faites tourner la base dans le sens horaire. Serrez la vis dans le sens horaire.

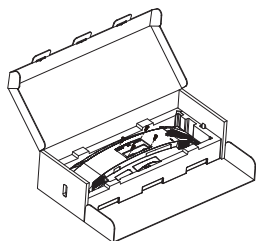


Suppression : Inverser les étapes pour retirer la base.



Remarque : Faites attention lors de l'installation pour éviter toute blessure.

Si vous utilisez un support de montage mural, il est recommandé qu'il soit de type VESA (200 x 100) et les vis de type M4 × 12 (L) mm.



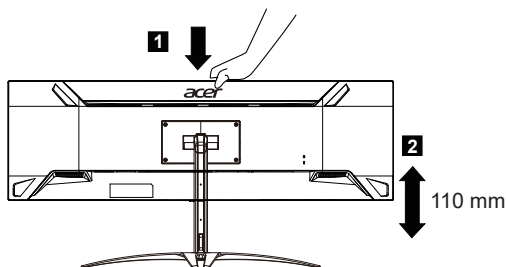
Remarque : Cette machine n'est pas recommandée pour la fonction de montage mural, elle ne permet pas la rotation à 360°, ni le montage mural vertical. Il doit être utilisé en combinaison avec le support de livraison.

Réglage de la position de l'écran

Pour optimiser la position de visionnement, vous pouvez régler la hauteur / l'inclinaison / le pivotement du moniteur.

• Réglage de la hauteur

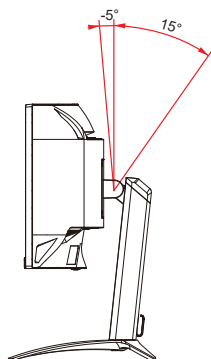
Après avoir appuyé sur le haut du moniteur, vous pouvez régler la hauteur du moniteur.



• Inclinaison

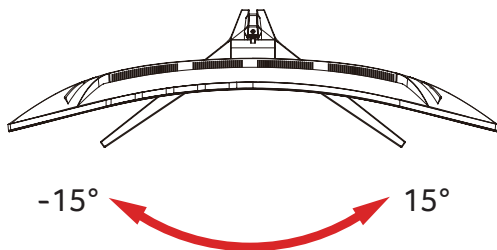
Consultez l'illustration ci-dessous donnant un exemple de la plage d'inclinaison.

L'angle d'inclinaison vertical de 15 degrés est applicable seulement au point le plus haut.



• Pivotement

Avec le socle intégré, vous pouvez faire pivoter le moniteur pour obtenir l'angle de visionnement le plus confortable.



Branchement au secteur

- Commencez par vérifier si le cordon d'alimentation utilisé correspond au type requis pour votre région.
- Le moniteur est équipé d'une alimentation universelle, lui permettant de fonctionner dans les zones où la tension est de 100/120 V CA ou 220/240 V CA. Aucun réglage n'est à effectuer.
- Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans l'adaptateur et l'autre dans une prise secteur.
- Pour les unités utilisant du 120 V CA :
utilisez un kit cordon répertorié UL, un câble type SVT et une prise de 10 A/ 125 V.
- Pour les unités utilisant du 220/240 V CA :
utilisez un set cordon avec un cordon H05VV-F et une prise de 10 A/250 V. Le kit doit répondre aux dispositions de sécurité appropriées du pays dans lequel l'équipement est installé.

Économie d'énergie

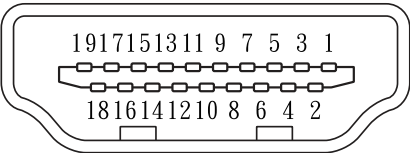
Le moniteur passe en mode «économie d'énergie» par le signal de commande du contrôleur d'affichage, comme indiqué par le témoin d'alimentation de couleur ambre.

État	Voyant DEL
Allumé	Bleu
Mode Économie d'énergie	Ambre

L'état d'économie d'énergie sera maintenu jusqu'à ce qu'un signal de commande soit détecté, le clavier ou la souris soit activé. Le temps de passage de l'état Désactivé à l'état Activé est d'environ 3 secondes.

Display Data Channel (DDC)

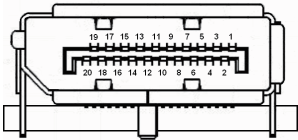
Pour une installation facile, et si votre système prend en charge le protocole DDC, l'écran bénéficie de la technologie Plug-and-Play. Le DDC est un protocole de communication via lequel le moniteur informe automatiquement le système hôte de ses capacités, comme par exemple, les résolutions prises en charge et le timing correspondant. Le moniteur prend en charge la norme DDC2B.



Câble de signal d’affichage couleur à 19 broches

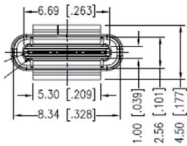
No. de broche	Description	No. de broche	Description
1	Données TMDS 2+	11	Bouclier d'horloge TMDS
2	Bouclier de données TMDS 2	12	Horloge TMDS -
3	Données TMDS 2-	13	CEC
4	Données TMDS 1+	14	Données série DDC
5	Bouclier de données TMDS 1	15	SCL
6	Données TMDS 1-	16	SDA
7	Données TMDS 0+	17	Terre DDC/CEC
8	Bouclier de données TMDS 0	18	Alimentation +5 V
9	Données TMDS 0-	19	Détection de branchement à chaud
10	Horloge TMDS +		

Câble de signal d’affichage couleur à 20 broches



No. de broche	Description	No. de broche	Description
1	Ligne0 (p)	11	GND
2	GND	12	Ligne3(n)
3	Ligne0 (n)	13	Config1
4	Ligne1 (p)	14	Config2
5	GND	15	AUX_CH (n)
6	Ligne1 (n)	16	GND
7	Ligne2 (p)	17	AUX_CH (p)
8	GND	18	Détection de branchement à chaud
9	Ligne3 (n)	19	Retour d'alimentation DP
10	Ligne3 (p)	20	Alimentation DP

Câble USB type C à 24 broches



No. de broche	Description	No. de broche	Description
A1	GND	B12	GND
A2	SSTXp1	B11	SSTXp1
A3	SSTXn1	B10	SSTXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	CC1
A6	Dp1	B7	Dp1
A7	Dn1	B6	Dn1
A8	SBU1	B5	SBU1
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSTXn2	B3	SSTXn2
A11	SSTXn2	B2	SSTXn2
A12	GND	B1	GND

Tableau des résolutions standard

MODE VESA			
Mode	Résolution		
1	VGA	640 x 480	60 Hz, 66,7 Hz, 72 Hz, 75 Hz
2	VESA	720 x 400	70 Hz
3	SVGA	800 x 600	60 Hz, 56 Hz, 72 Hz, 75 Hz
4	MAC	832 x 624	75 Hz
5	XGA	1024 x 768	60 Hz, 70 Hz, 75 Hz
6	VESA	1280 x 720	60 Hz
7	WXGA	1280 x 768	60 Hz
8	SXGA	1280 x 1024	60 Hz, 75 Hz
9	WXGA	1360 x 768	60 Hz
10	WXGA+	1440 x 900	60 Hz
11	WSXGA+	1680 x 1050	60 Hz
12	UXGA	1920 x 1080	60 Hz
13	QHD	2560 x 1440	60 Hz, 75 Hz, 100 Hz, 120 Hz, 144 Hz, 165 Hz
14	DFHD	3840 x 1080	60 Hz, 75 Hz, 85 Hz, 120 Hz
15	DQHD	5120 x 1440	60 Hz, 75 Hz, 85 Hz, 120 Hz, 165 Hz

La transmission du signal DQHD 165Hz via un port HDMI 2.1 / DP 1.4 nécessite la fonctionnalité DSC (Compression de flux d'affichage).

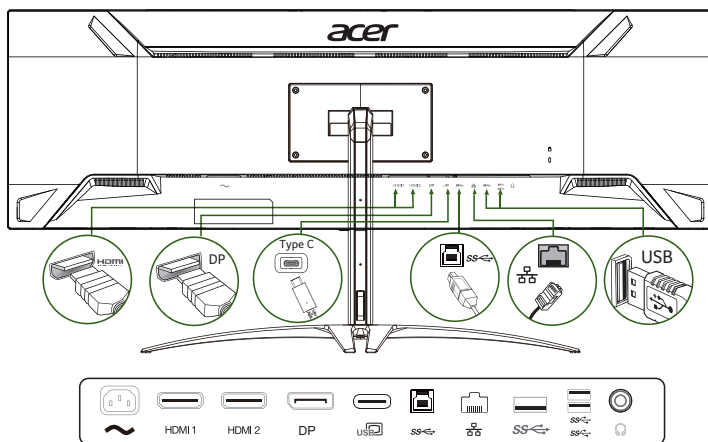
Installation

1. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Connectez le câble de signal au port d'entrée DP (facultatif) ou HDMI (facultatif) du moniteur, et dans le port de sortie DP (facultatif) ou HDMI (facultatif) de la carte graphique d'un ordinateur. Ensuite, serrez les vis moletées sur le connecteur du câble de signal.
3. Câble USB Type-C (facultatif, modèles d'entrée USB Type-C uniquement). Connectez une extrémité du câble USB Type-C (facultatif) à votre ordinateur et l'autre extrémité à vos appareils électriques.
4. Connectez le câble USB (facultatif)
Connectez l'une des extrémités du câble USB au port USB du moniteur, puis connectez l'autre extrémité du câble USB à un port USB approprié de votre périphérique.
5. Branchez une extrémité du câble réseau à l'interface Ethernet du moniteur et l'autre extrémité au routeur.
6. En option : Branchez le câble audio entre la prise d'entrée audio (AUDIO IN) du moniteur LCD et le port line-out de l'ordinateur.
7. Insérez le câble d'alimentation du moniteur dans la prise d'alimentation à l'arrière du moniteur.
8. Branchez les cordons d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans la prise de courant la plus proche.
9. Connectez le port HDMI/DP+USB-B à l'ordinateur 1 et le port USB-C à l'ordinateur 2 lorsque vous contrôlez jusqu'à 2 ordinateurs à partir d'un seul jeu de clavier et de souris connecté au moniteur.

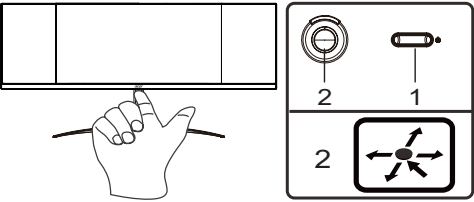


Remarque :

1. La sortie audio est uniquement pour le modèle de sortie audio. Consultez le guide d'utilisation pour plus d'informations.
2. le port montant USB ne fournit pas une alimentation alors que le moniteur est éteint. Sortie USB : 5 V/0,9 A
3. La transmission du signal DQHD 165Hz via un port HDMI 2.1 / DP 1.4 nécessite la fonctionnalité DSC (Compression de flux d'affichage).



Boutons de Réglage



Contrôles externes

1	Bouton d'alimentation	Permet de mettre le moniteur sous/hors tension. Le voyant bleu indique que l'écran est sous tension. Orange indique qu'il est en mode veille/économie d'énergie.
2	Touche de fonction	a. Appuyez pour afficher la page principale. Appuyez de nouveau pour accéder à la fonction suivante du Menu. b. Le bouton multifonction situé à l'arrière du cadre de l'écran fonctionne comme une manette de jeu. Pour déplacer le curseur, il suffit de basculer le bouton dans les quatre directions. Appuyez sur le bouton pour sélectionner une option. c. Le gris foncé indique non utilisable.

AMD FreeSync Premium Pro :

Il peut permettre à une source graphique AMD FreeSync Premium Pro de régler de manière dynamique le taux de rafraîchissement de l'affichage en fonction des taux d'image de contenus ordinaires pour une alimentation économique, pratiquement sans obturation et à faible latence.

Commutateur KVM :

Le commutateur KVM intégré vous permet de contrôler jusqu'à 2 ordinateurs à partir d'un seul jeu de clavier et de souris connecté au moniteur.

Utilisation du menu de raccourci

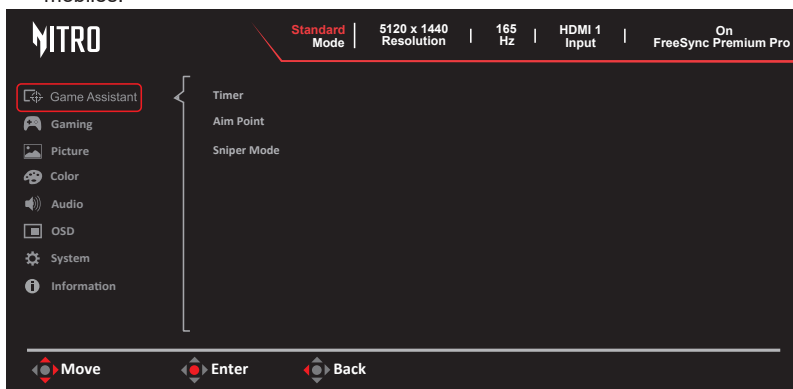


Remarque : Le contenu suivant est une référence générale seulement. Les spécifications réelles du produit peuvent être différentes.

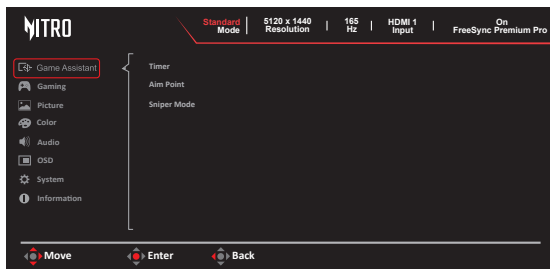
Les menus OSD (affichage à l'écran) peuvent être utilisés pour régler les paramètres du moniteur LCD. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD. Vous pouvez utiliser l'OSD pour régler la qualité de l'image, la position de l'OSD et des paramètres généraux. Pour des paramètres avancés, veuillez consulter la page suivante :

Menu principal

1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette ◀▶ vers le haut ▲ ou le bas ▼ pour sélectionner Picture (Image) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette ◀▶ vers la gauche ◀ ou la droite ▶ pour régler les échelles mobiles.



Assistant de jeu



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Game Assistant (Assistant de jeu) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu de l'assistant de jeu permet de régler le chronomètre, le point de visée et le mode sniper.
5. Timer (Minuteur) : OSD Affiche la minuterie en haut à gauche de l'écran. Sélectionner Off (Désactivé) / 15 mins / 30 mins / 45 mins / 60 mins



Remarque :

- Si l'utilisateur sélectionne 30 minutes, l'OSD effectue un compte à rebours de 30:00 à 00:00.
6. Aim Point (Point de visée) : Afficher un point de visée sur l'écran pour les jeux de tir. Sélectionner Off (Désactivé) ou On (Activé). La valeur par défaut est Off (Désactivé), c'est-à-dire que tous les éléments sont grisés.
 7. Sniper Mode (Mode Sniper) : Accessibilité pour les jeux. Sélectionner Off (Désactivé) ou On (Activé). La valeur par défaut est Off (Désactivé), c'est-à-dire que tous les éléments sont grisés.
 - Mode Portée
 - Scope Ratio (Ratio de portée) : Pour contrôler le taux d'agrandissement du contenu.
 - Scope Size (Taille de la portée) : Pour contrôler la taille de la fenêtre de portée.
 - Portée avec vision nocturne : Pour contrôler l'effet de vision nocturne.
 - Scope Ratio (Ratio de portée) : Choisissez le ratio de portée (1,5x, 2x, 4x), la valeur par défaut est 2x.
 - Scope Size (Taille de la portée) : Choisissez la taille de la portée (Petite, Moyenne, Grande), la valeur par défaut étant Moyenne.
 - Portée avec vision nocturne : Pour filtrer le canal R&B.

Portée avec vision nocturne :
Désactivé



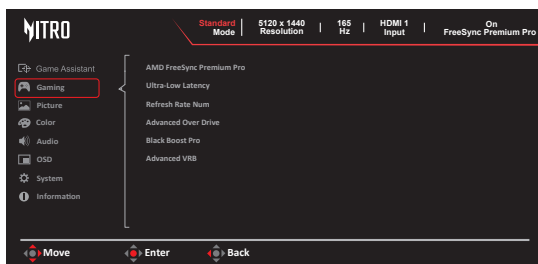
Portée avec vision nocturne :
Activé





Remarque : Lorsque la fonction PBP est activée, l'élément Mode Sniper est désactivé et grisé.

Jeu



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Gaming (Jeu) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu Gaming (Jeu) permet de régler les paramètres suivants : AMD FreeSync Premium Pro, Ultra-Low Latency (Latence extrêmement faible), Refresh Rate Num (Taux de rafraîchissement), Advanced Over Drive (Vitesse avancée), Black Boost Pro (Boost du noir Pro), Advanced VRB (VRB avancé).
5. AMD FreeSync Premium Pro : Pour contrôler la prise en charge de AMD FreeSync Premium Pro ou non, la valeur par défaut est On (activé).
6. Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) : Réglez sur On pour accélérer le temps de traitement du processus de commutation d'affichage.



Remarque :

- Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) n'est pas pris en charge par PBP.
 - La technologie Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) ne prend pas en charge le mode vidéo entrelacé.
 - La technologie Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) n'est pas compatible avec les fréquences V inférieures à 48 Hz.
 - La technologie Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) n'est pas compatible avec les résolutions inférieures à 800x600.
 - Lorsque la latence ultra-faible est définie sur « ON » (activé), le mode large est défini sur « Full » (plein) et s'affiche en gris.
 - Si le paramètre AMD FreeSync Premium Pro est défini sur « Off » (désactivé), la latence ultra-faible peut être définie sur « On » (activé) ou « Off » (désactivé).
 - AMD FreeSync Premium Pro est « On » (Activé), Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible) est automatiquement « On » (Activé) et grisé.
 - Pour une définition détaillée des fonctions et des informations, veuillez vous référer à la spécification Acer Ultra-Low Latency (latence extrêmement faible).
7. Refresh rate num (Taux de rafraîchissement) : Affiche le taux de rafraîchissement actuel du panneau.



Remarque : Si FreeSync Premium est sur «On» (activé), vous pouvez voir les changements dans l'OSD V Frequency (Fréquence V).

- Advanced Over Drive (Vitesse avancée) : Sélectionner Off (Désactivé), Normal ou Extreme (Extrême).
- Black Boost Pro (Boost du noir Pro) : Détecter le contenu et ajuster automatiquement le boost du noir image par image. Le paramètre par défaut est Off (désactivé).
- Advanced VRB (VRB avancé) : Pour choisir de prendre en charge un contrôle plus net de l'image dynamique, la valeur par défaut est Off (Désactivé).

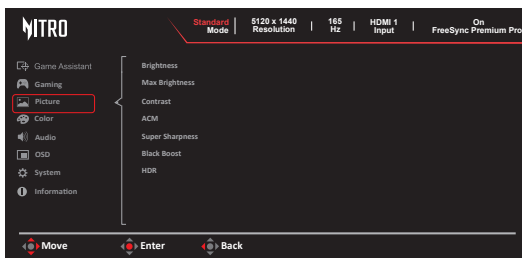


Remarque :

- Lorsque le PC est en mode HDR, le VRB est grisé et indisponible.
- Le mode PBP et LightSense ne prennent pas en charge le VRB.
- La fonction VRB n'affecte pas la luminosité (logo, message et icône d'entrée).
- Dans les conditions « Normal » ou « Extreme » (Extrême) du paramètre VRB, si FreeSync Premium Pro est activé, alors le VRB sera défini sur « Off » (désactivé).
- Dans les conditions « Normal » ou « Extreme » (Extrême) du paramètre VRB, si vous réglez la luminosité/ACM, alors le VRB sera défini sur « Off » (désactivé).
- Le VRB peut être défini sur « Normal » ou « Extreme » (Extrême) lorsque la fréquence V de synchronisation d'entrée est égale à 85 Hz ou 120 Hz. Il est grisé et désactivé dans d'autres synchronisations.

Si l'image dynamique est plus claire (VRB défini sur Normal ou Extreme (Extrême)), la luminosité globale sera plus faible. Le mode « Extreme » (Extrême) sera plus sombre que le mode « Normal ».

Image



- Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
- Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Picture (Image) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
- Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
- Le menu Picture (Image) permet de régler la Brightness (Luminosité), la Max Brightness (Luminosité maximale), le Contrast (Contraste), l'ACM, la Super Sharpness (Super netteté), le Black Boost (Boost du noir) et le HDR.
- Brightness (Luminosité) : Réglez la luminosité de 0 à 100.



Remarque : Règle l'équilibre entre les teintes claires et sombres.

6. Max Brightness (Luminosité maximale) : La valeur par défaut est Off (désactivé), sélectionnez On (activé) pour compenser une luminosité plus élevée.

Remarque : Désactivé : Pour le réglage de la luminosité Erp lot5. Activé : Réglage de la luminosité maximale

7. Contrast (Contraste) : Réglez le contraste de 0 à 100.



Remarque : Règle le degré de différence entre les zones claires et foncées.

8. ACM : Activez ou désactivez l'ACM.

Remarque : Réglé sur « On » (Activé), se basera sur l'écran actuel pour un réglage dynamique du contraste.

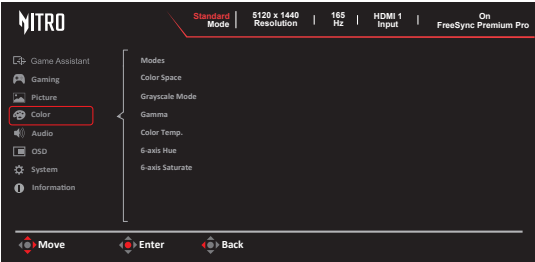
9. Super Sharpness (Super netteté) : Activez ou désactivez la Super netteté. La technologie Super netteté peut simuler des images haute résolution en augmentant la densité de pixels de la source d'origine, afin de rendre les images plus nettes et plus claires.
10. Black Boost (Boost du noir) : Réglez l'intensité du noir de 0 à 10. Rehausse les ombres en augmentant la luminosité sans modifier les teintes plus claires.
11. HDR : MNT détermine automatiquement si la source du signal est HDR, Ex PC HDR, si elle est au format HDR, la fonction HDR du moniteur peut être activée et l'effet Auto / Off (désactivé) peut être sélectionné.



Remarque :

Lorsque HDR = Auto, certains paramètres sont pris en compte : (ACM, Gamma, Contrast (Contraste), Black Boost (Boost du noir)...) sont grisés et désactivés.

Couleur



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Color (Couleur) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu Color (Couleur) permet de régler les Modes, Color Space (l'espace couleur), le Grayscale Mode (Mode niveau de gris), le Gamma, la Color Temp (Température de couleur), la 6-Axis Hue (Teinte 6 axes) et la 6-Axis Saturate (Saturation 6 axes).
5. Modes : Pour sélectionner le mode scénario. Les règles détaillées se trouvent dans le tableau des modes.

Action	Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le jeu d'action ou le film, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
Course	Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le jeu de course ou le film, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
Sports	Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le jeu de sports ou le film, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
Utilisateur	Applique une combinaison de paramètres d'image définis par les utilisateurs.
Standard	Pour une application PC de base (Paramètre par défaut).
ECO	Permet d'économiser l'électricité grâce à une faible consommation d'énergie à travers une luminosité minimale pour tous les programmes en cours.
Graphique	Pour une meilleure correspondance des couleurs avec les graphiques.
HDR	Pour une meilleure correspondance des couleurs avec le HDR.

6. Color Space (Espace couleurs) : Vous pouvez choisir entre sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C et General.



Remarque : Les règles détaillées se réfèrent aux spécifications de l'espace couleurs sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C/General.

7. Grayscale Mode (Mode niveau de gris) : Pour sélectionner le mode niveau de gris.
 - Activé : Couleur seulement avec effet noir et blanc.
 - Désactivé : Couleur avec effet normal.
8. Le mode Gamma permet de régler la tonalité achromatique. La valeur par défaut est 2,2 (valeur standard pour Windows). La plage de réglage est de 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
9. Color temp. (Température de couleur) : Vous pouvez choisir une température de couleur entre Warm (Chaud), Normal, Cool (Froid) ou User (Utilisateur).

Chaud	Augmente la température de couleur. L'écran apparaît plus chaud avec une teinte rouge/jaune. Il s'agit du mode de préréglage par défaut.
Normal	Charge les paramètres de couleur normaux du moniteur.
Froid	Baisse la température de couleur. L'écran apparaît plus froid avec une teinte bleue.
Utilisateur	Permet de régler manuellement les paramètres de couleur.

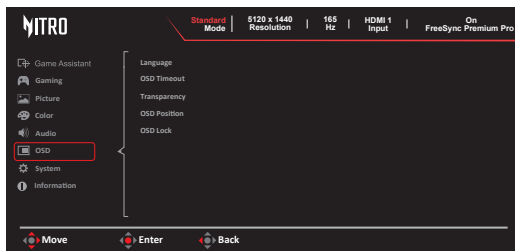
10. 6-axis Hue (Teinte 6 axes) : Ajuster la teinte rouge, verte, bleue, jaune, magenta, cyan ou réinitialiser.
11. 6-axis Saturate (Saturation 6 axes) : Ajuster la saturation rouge, verte, bleue, jaune, magenta, cyan ou la réinitialiser.

Audio



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Audio dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu Audio permet de régler le volume, le Sourdine.
5. Volume : Régler le volume
6. Mute (Sourdine) : Couper/rétablir le son.

OSD



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner OSD dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu OSD permet de régler la langue, la temporisation OSD, la transparence, la position OSD et le verrouillage OSD.
5. Language (Langue) : Choisir une langue pour les menus OSD.
6. OSD timeout (Délai de l'OSD) : Règle le délai avant d'éteindre le menu OSD.
7. Transparency (Transparence) : Sélectionnez la transparence lorsque vous utilisez le mode gaming. La transparence peut être de 0 % (DÉSACTIVÉ), 20 %, 40 %, 60 % ou 80 %.
8. OSD Position (Position OSD) : Vous pouvez choisir Centre / Haut gauche / Haut droite / Bas droite / Bas gauche. La position par défaut de l'OSD est Centre.
9. OSD Lock (Verrouillage OSD) : Pour activer/désactiver l'OSD.

Remarque :

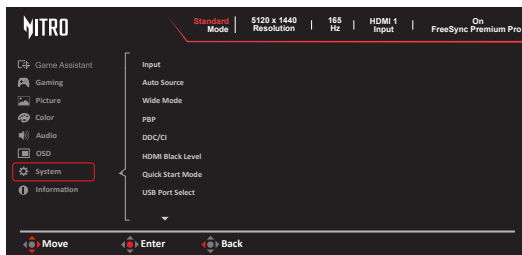
OSD Verrouillé :

- Réglez le verrouillage OSD sur « Activé » dans les options OSD, et appuyez sur « Enter » pour exécuter la fonction de verrouillage de toutes les touches. (Après la fermeture du menu principal)
- Le message « OSD Locked » (OSD Verrouillé) s'affichera au milieu de l'écran.
- Les lumières LED changeront du bleu à l'orange.
- Appuyez sur n'importe quelle Touche de l'écran pour que le message « OSD Locked » (OSD Verrouillé) s'affiche.

OSD Déverrouillé :

- Dans des conditions d'affichage normales, maintenez appuyé le bouton «Navi» du milieu pendant plus de 3 secondes pour déclencher le « OSD Unlock » (OSD Déverrouillé).
- Le message « OSD Unlock » (OSD Déverrouillé) s'affichera au milieu de l'écran.
- Les lumières LED redeviendront bleues.

Système



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner System (Système) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Basculez la manette vers la gauche ou la droite pour régler les échelles mobiles ou sélectionner la fonction.
4. Le menu System (Système) peut être utilisé pour régler l'entrée, la source automatique, le mode Large, PBP, DDC/CI, le niveau noir HDMI, le mode démarrage rapide, la sélection du port USB, USB 3.0, HDMI2.1, DSC, MST, la déconnexion de la charge USB.
5. Input (Entrée) : Sélectionnez la source parmi HDMI 1(2.0), HDMI 2(2.0), DP et DP ALT.
6. Auto Source (Source auto) : La valeur par défaut est «On» (activé), qui permet d'effectuer une recherche automatique de la source du signal dans l'ordre.



Remarque : L'application Surround doit mettre Source auto sur « Désactivée ».

PBP ne prend pas en charge la source automatique

7. Wide mode (Mode Large) : Vous pouvez choisir le format d'écran à utiliser. Les options sont Aspect Full (Rapport Plein) et 1:1.



Remarque : Lorsque la fonction FreeSync (Synchronisation libre) est activée, le mode Large est fixe et la sélection est grisée

8. PBP : Vous pouvez choisir le mode PBP, la source secondaire, la commutation source et la source audio.
La fonction PBP (Picture-by-Picture) permet au moniteur d'afficher simultanément deux sources vidéo différentes. L'utilisateur peut sélectionner l'une des 3 entrées (DP, HDMI, USB-C) pour l'écran de gauche, et une autre entrée pour l'écran de droite. Par exemple, l'écran de gauche PC1 pourrait être l'entrée d'un ordinateur portable DisplayPort, HDMI ou USB-C, l'écran de droite PC2 serait l'entrée restante. La disposition de PBP est toujours de 5:5 pour une meilleure expérience et une plus grande efficacité de travail. La meilleure résolution pour chaque écran secondaire est de 2560x1440@60hz.
9. DDC/CI : Permet de régler les paramètres du moniteur depuis le logiciel, sur le PC.



Remarque : DDC/CI, raccourci pour Display Data Channel/Command Interface, permet d'envoyer les commandes du moniteur via le logiciel.

10. HDMI Black level (Niveau noir HDMI) : Sélectionnez pour régler le niveau de noir de HDMI.
11. Quick start mode (Mode démarrage rapide) : Sélectionner Off (Désactivé) ou On (Activé). Activer pour accélérer la vitesse de démarrage.
12. USB Port Select (Sélection du port USB) : Sélectionnez le port USB parmi Auto, Type B et Type C.

Auto	Source d'entrée = HDMI/DP, réglage automatique sur type B Source d'entrée = DP ALT, réglage automatique sur type C
Type B	Lorsque l'entrée MNT est : (HDMI1[2.0], HDMI2[2.0], DP), vous devez connecter un câble B à A pour contrôler le clavier et la souris.
Type C	Lorsque l'entrée MNT est : (DP ALT), vous devez connecter un câble C à C pour contrôler le clavier et la souris.



Remarque : En mode PBP, la source USB accompagne la source vidéo principale.

13. USB 3.0 : Le paramètre par défaut est Off (désactivé). Cela permet de contrôler la bande passante USB.
USB 3.0 = « On »(Activé)
 - Prise en charge du DP ALT (2 lignes).
DP ALT prend en charge 3840 x 1080 85 Hz
 - USB 3.0 = « Off » (désactivé) par défaut.
Prise en charge du DP ALT (4 lignes).
DP ALT prend en charge 5120 x 1440 165 Hz.
14. HDMI2.1 : Le paramètre par défaut est Off (désactivé).
Désactivé : L'entrée HDMI 2.0 peut prendre en charge une résolution maximale de 3840 x 1080 120 Hz.
Activé : L'entrée HDMI 2.1 peut prendre en charge une résolution maximale de 5120 x 1440 165Hz.
15. DSC : Le paramètre par défaut est Off (désactivé). DSC (Compression du flux d'affichage) uniquement pour les sources d'entrée DP / DP ALT.
Désactivé : Prise en charge des sources DP, DP ALT 5 120 x 1 440 165 Hz (YCbCr422 8 bpc mode non HDR)
Activé : Prend en charge DP, DP ALT 5120 x 1440 165 Hz (RGB 10 bpc)



Remarque :

- Lorsque la fonction PBP est activée, l'élément DSC est désactivé et grisé.
- DSC = « On »(Activé).
- Prend uniquement en charge DP et DP ALT, HDMI est grisé et indisponible.
- Peut prendre en charge la résolution maximale et doit se rapporter « Max Refresh Rate »(Taux de rafraîchissement).
- DSC = « Off »(désactivé)
- Pour certains appareils tels que les téléphones portables, DSC doit être réglé sur Off(désactivé) pour s'afficher correctement.

- Les résolutions pouvant être prises en charge dépendent des capacités de la carte graphique et peuvent ne pas être en mesure d'afficher le DQHD 165 Hz.

16. MST : Vous pouvez choisir DP MST, DP ALT MST, Permutation MST.

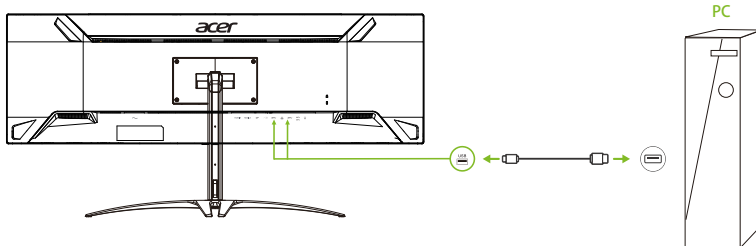
DP MST	Désactivé	Le paramètre par défaut est Off (désactivé). Transport de flux multiples DP non pris en charge.
	Activé	Transport de flux multiples DP pris en charge. Il permet de commander 2 écrans indépendants 2560 x 1440 165 Hz à partir d'une seule source de sortie DisplayPort.
DP ALT MST	Désactivé	Le paramètre par défaut est Off (désactivé). Transport de flux multiples DP ALT non pris en charge.
	Activé	Transport de flux multiples DP ALT pris en charge. Il permet de commander 2 écrans indépendants 2560 x 1440 165 Hz à partir d'une seule source de sortie DisplayPort ALT.
Permutation MST	Désactivé	Le paramètre par défaut est Off (désactivé). Ne pas permuter l'écran principal et l'écran secondaire de l'écran MST.
	Activé	Permutez l'écran principal et l'écran secondaire de l'écran MST.

17. Power-off USB charge (Désactiver la charge USB) : Sélectionnez « On »(Activé) pour alimenter le port USB et sélectionnez « Off » (désactivé) pour activer le mode arrêt/ économie d'énergie.

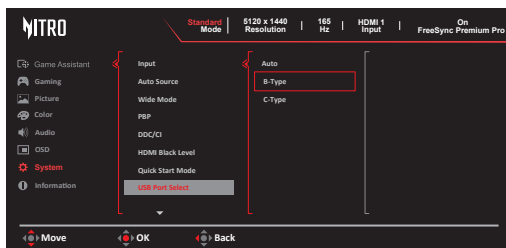


Remarque :

- Pour se conformer aux normes énergétiques internationales, cet écran est actuellement réglé sur le mode d'économie d'énergie, qui désactive certaines fonctions lorsque l'écran est mis en veille (veille) et lorsqu'il est hors tension (Arrêt).
- Le fait de passer de « Power-off USB Charge »(Désactiver la charge USB) à « On »(Activé) permet d'activer toutes les fonctions d'affichage et peut consommer plus d'énergie.
- Le port USB doit être connecté conformément à cette image avant de pouvoir être utilisé pour le service. (Par exemple, vérifiez l'adresse Mac/SN)



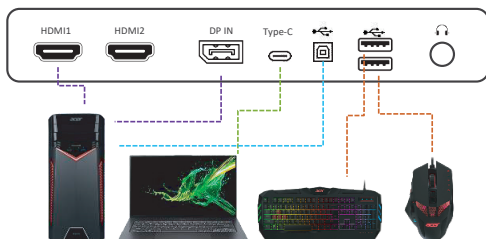
Réglage du KVM



Vous pouvez suivre les instructions ci-dessous pour configurer KVM pour votre moniteur :

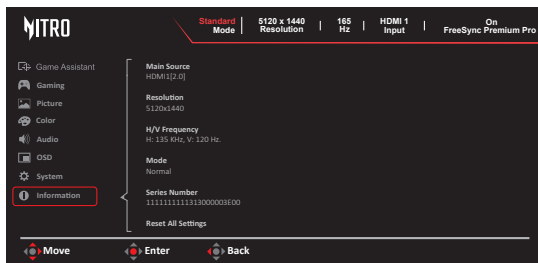
- Connecter Type-C/USB-B à votre ordinateur.
- Sélectionnez Type-C/USB-B dans USB Port Select (Sélection du port USB) à l'écran.
- Suggérer une configuration :

DP/HDMI vers PC Type C vers ordinateur portable USB-B vers PC USB-A vers clavier/souris



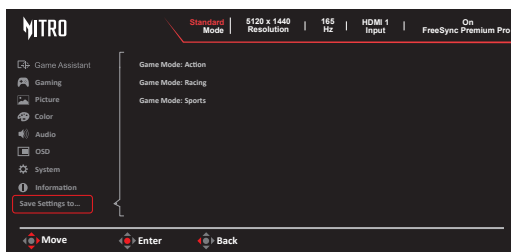
Remarque : Lorsque vous connectez deux ordinateurs au moniteur, configurez les paramètres USB à partir du menu OSD pour partager un seul ensemble de clavier et de souris connecté au moniteur entre les deux ordinateurs.

Information



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir le menu OSD.
2. À l'aide des touches haut/bas, sélectionnez la page d'information pour afficher les informations de base de votre moniteur et de l'entrée en cours.
3. Reset All Settings (Réinitialiser les réglages) : Réinitialiser les paramètres de couleur personnalisés aux valeurs d'usine.

Enregistrer les réglages sur... (mode Personnalisé uniquement)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Basculez la manette vers le haut ou le bas pour sélectionner Save Setting to... (Enregistrer les réglages sur...) dans l'OSD. Basculez vers la droite pour aller jusqu'à l'élément à régler et appuyez sur la manette pour y accéder.
3. Enregistrer les paramètres en mode jeu : Trois profils définis par l'utilisateur sont disponibles. Lorsque vous aurez décidé quels paramètres vous conviennent, les sauvegarder et le système pourra les rappeler ultérieurement lorsque vous activez le mode jeu.

Dépannage

Avant d'envoyer votre moniteur LCD en réparation, veuillez consulter la liste de dépannage ci-dessous et voyez si vous arrivez à résoudre vous-même le problème.

Mode DP/HDMI (en option)

Problème	Statut DEL	Remède
Pas d'image visible	Bleu	Depuis l'OSD, ajustez la luminosité et le contraste en choisissant les valeurs maximales, ou réinitialisez les paramètres par défaut.
	Désactivé	Vérifiez l'interrupteur de mise sous tension.
		Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation au moniteur.
	Orange	Vérifiez la bonne connexion du câble de signal vidéo à l'arrière du moniteur.
		Vérifiez la mise sous tension du système informatique. Il est peut-être en mode économie d'énergie/en attente.
Image instable		Vérifiez si les spécifications de la carte graphique et du moniteur sont compatibles. Cela pourrait générer une anomalie de la fréquence du signal d'entrée.
Image anormale	L'image est absente, décentrée, trop large ou trop petite à l'écran.	Vérifiez le réglage de l'affichage sur votre système. Dans le cas d'une image manquante, sélectionnez une autre résolution ou un autre taux de rafraîchissement vertical.
		Attendez quelques secondes après avoir réglé la taille de l'image avant de modifier ou de déconnecter le câble de signal ou d'éteindre l'écran.

Remarque : Le moniteur Acer est conçu pour la vidéo et l'affichage visuel des informations obtenues à partir de dispositifs électroniques.



Informations sur le produit relatives au label énergétique de l'UE

Conformité réglementaire

