

Moniteur LCD Acer

Guide utilisateur

Copyright © 2023. Acer Incorporated.
Tous droits réservés.

Guide de l'utilisateur du moniteur LCD Acer
Première édition : 04/2023

Des modifications peuvent être apportées périodiquement aux informations contenues dans la présente publication sans obligation d'avertir quiconque de telles révisions ou modifications. Ces modifications sont incorporées dans les nouvelles éditions du présent manuel ou dans des documents et publications complémentaires. Cette société ne fait aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu présent, et décline spécifiquement les garanties implicites de qualité marchande ou d'adéquation à un usage particulier.

Notez le numéro de modèle, le numéro de série, la date d'achat et le lieu d'achat dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de modèle et le numéro de série sont enregistrés sur l'étiquette apposée à votre ordinateur. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure le numéro de série, le numéro de modèle et les informations relatives à l'achat.

Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, mémorisée dans un système informatisé, ou transmise, sous quelque forme et par quelque moyen, électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre, sans la permission écrite préalable d'Acer Incorporated.

Guide de l'utilisateur du moniteur LCD Acer

Numéro de modèle : _____

Numéro de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques déposées de Acer Incorporated. Les noms et marques de produits d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification et appartiennent à leurs sociétés respectives.

Informations relatives à votre sécurité et à votre confort

Instructions de sécurité

Lisez ces instructions avec attention. Conservez le présent document pour référence future. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Notes spéciales relatives aux moniteurs LCD

Les points suivants sont normaux pour un écran LCD et ne révèlent pas un problème.

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller au cours de la première utilisation. Éteignez l'interrupteur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que ce scintillement disparaît.
- Vous pouvez observer une luminosité irrégulière de l'écran en fonction du motif de bureau que vous utilisez.
- L'écran LCD possède 99,99% ou plus de pixels efficaces. Il peut comprendre des défauts à raison de 0,01% ou moins, tels que des pixels manquants ou des pixels allumés en permanence.
- En raison de la nature de l'écran LCD, une image rémanente de l'écran précédent peut subsister après changement d'image, lorsque la même image est affichée pendant plusieurs heures. Dans ce cas, l'écran se rétablit lentement en changeant d'image ou en éteignant l'interrupteur d'alimentation pendant quelques heures.

Nettoyage de votre moniteur

Veuillez respecter scrupuleusement ces directives pour nettoyer le moniteur :

- Débranchez toujours le moniteur avant de le nettoyer.
- Utilisez un chiffon doux pour essuyer l'écran, ainsi que l'avant et les côtés du boîtier.

Accessibilité

Assurez-vous que la prise de courant à laquelle vous raccordez le cordon d'alimentation est facilement accessible et située aussi près de l'opérateur de l'appareil que possible. Lorsque vous devez déconnecter l'alimentation de l'appareil, veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Sécurité lors de l'écoute

Pour protéger votre audition, respectez ces instructions.

- Augmentez progressivement le volume jusqu'à ce que vous puissiez entendre clairement, confortablement et sans déformation.
- Après avoir réglé le niveau du volume, ne l'augmentez plus après que vos oreilles se sont adaptées.
- Limitez la durée d'écoute de la musique à un volume élevé.
- Évitez d'augmenter le volume pour contrer le bruit ambiant.
- Baissez le volume si vous n'arrivez pas à entendre les gens parler autour de vous.

Avertissements

- N'utilisez pas ce produit près de l'eau.
- Ne placez pas ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il peut sérieusement s'endommager.
- Les fentes et ouvertures sont prévues pour la ventilation afin d'assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un canapé, un tapis ou une autre surface similaire. Ce produit ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'un convecteur, ni dessus, ni dans une installation intégrée sauf si une ventilation adéquate est prévue.
- N'enfoncez jamais des objets d'aucune sorte dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir la fuite de la batterie, ne placez pas le produit sur une surface vibrante.
- Ne l'utilisez jamais en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant qui pourrait probablement causer un court-circuit des dégâts internes à l'appareil.
- L'adaptateur ne doit être utilisé que pour ce moniteur, et non à d'autres fins.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette signalétique. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce produit là où les gens vont marcher sur le cordon.

- Si une rallonge est utilisée avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas la valeur nominale de la rallonge. Aussi, assurez-vous que l'ampérage de tous les appareils branchés sur la prise secteur ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne surchargez pas une prise électrique ou une barrette multiprise en y branchant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale de la dérivation. Si vous utilisez des barrettes d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette.
- Le cordon d'alimentation de ce produit est équipé d'une fiche de terre à trois fils. La fiche ne peut être insérée que dans une prise avec terre. Assurez-vous que la prise de courant est correctement reliée à la terre avant d'insérer la fiche du cordon d'alimentation. N'insérez pas la fiche dans une prise de courant non reliée à la terre. Contactez votre électricien pour plus de détails.



.....

Avertissement ! La broche de mise à la terre est une fonction de sécurité. Le fait d'utiliser une prise de courant qui ne soit pas correctement reliée à la terre peut entraîner un choc électrique et / ou des blessures.



.....

Remarque : La broche de mise à la terre fournit également une bonne protection contre le bruit produit par les appareils électriques environnants et qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez le produit uniquement avec le cordon d'alimentation secteur fourni. Si vous avez besoin de remplacer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences suivantes : type amovible, listé UL / certifié CSA, type SPT-2, valeurs nominales 7 A 125 V minimum, approuvé VDE ou équivalent, 4,6 mètres (15 pieds) de longueur maximale.

Entretien du produit

Ne tentez pas de faire l'entretien de ce produit vous-même, car l'ouverture ou la dépose des couvercles peut vous exposer à des points de tension dangereuse ou à d'autres risques. Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.

Débranchez ce produit de la prise secteur et faites appel à un personnel qualifié lorsque :

- le cordon d'alimentation ou la fiche est endommagé, coupé ou effiloché
- du liquide a été renversé dans le produit
- le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau
- le produit est tombé ou le boîtier a été endommagé
- le produit présente une altération notable de performance, indiquant un besoin d'entretien
- le produit ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions de fonctionnement



Remarque : Ajustez uniquement les commandes qui sont couvertes par les instructions d'utilisation, car un mauvais réglage d'autres commandes peut provoquer des dégâts et entraîner des travaux coûteux auprès d'un technicien qualifié pour restaurer le produit à son état nominal.

Environnements potentiellement explosifs

Éteignez votre appareil dans toute zone présentant une atmosphère potentiellement explosive et respectez tous les panneaux et les instructions. Les atmosphères potentiellement explosives comprennent les zones où il est généralement conseillé d'arrêter le moteur de votre véhicule. Des étincelles dans de telles zones peuvent provoquer une explosion ou un incendie entraînant des blessures corporelles ou même la mort. Éteignez l'appareil à proximité de dépôts, de zones de stockage et de distribution de carburant; d'usines de produits chimiques; ou lorsque des opérations de dynamitage sont en cours. Les zones à atmosphère potentiellement explosive sont souvent, mais pas toujours, indiquées. Ils comprennent les cales des bateaux, les sites de transfert ou de stockage de produits chimiques, les véhicules utilisant du gaz de pétrole liquéfié (comme le propane ou le butane) et les zones où l'air contient des produits chimiques ou des particules telles que des grains, de la poussière ou des poudres métalliques.

Informations supplémentaires relatives à la sécurité

Votre appareil et ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Informations relatives au recyclage des équipements informatiques

Acer est fortement impliqué dans la protection de l'environnement et considère le recyclage, sous la forme de récupération et d'élimination du matériel d'occasion, comme l'une des priorités de l'entreprise pour minimiser le fardeau qui pèse sur l'environnement.

Chez Acer, nous sommes parfaitement conscients des effets environnementaux de notre entreprise et nous nous efforçons d'identifier et de fournir les meilleures procédures de travail pour réduire l'impact environnemental de nos produits.

Pour plus d'informations et d'aide lors du recyclage, veuillez consulter ce site Web :

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Visitez www.acer-group.com pour plus d'informations sur les caractéristiques et les avantages de nos autres produits.

Instructions relatives à la mise au rebut



Ne jetez pas cet appareil électronique à la poubelle lors de la mise au rebut. Pour minimiser la pollution et assurer une meilleure protection mondiale de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations sur la réglementation concernant les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), visitez <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Déclaration relative aux pixels LCD

L'unité LCD est produite avec des techniques de fabrication de haute précision. Néanmoins, certains pixels peuvent parfois avoir des ratés ou apparaître sous forme de points noirs ou rouges. Cela n'a aucun effet sur l'image enregistrée et ne constitue pas un dysfonctionnement.

Ce produit a été livré avec une gestion de l'alimentation activée :

- Activation du mode Veille de l'écran au bout de 5 minutes d'inactivité de la part de l'utilisateur.
- Sortez le moniteur du mode veille lorsqu'il est en mode Arrêt Actif, déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier.

Conseils et informations pour le confort d'utilisation

Les utilisateurs d'ordinateurs peuvent se plaindre de fatigue oculaire ou de maux de tête après une utilisation prolongée. Les utilisateurs sont aussi soumis à des risques de blessures physiques après de longues heures de travail devant un ordinateur. Les périodes de travail prolongées, une mauvaise posture, de mauvaises habitudes de travail, le stress, des conditions de travail inadéquates, la santé personnelle et d'autres facteurs augmentent fortement le risque de blessure physique.

L'utilisation incorrecte de l'ordinateur peut provoquer un syndrome du canal carpien, une tendinite, une ténosynovite ou d'autres troubles musculo-squelettiques. Les symptômes suivants peuvent apparaître au niveau des mains, des poignets, des bras, des épaules, du cou ou du dos :

- engourdissement ou sensation de brûlure ou de picotement
- endolorissement, douleur ou sensibilité
- douleur, gonflement ou pulsation
- raideur ou oppression
- froid ou faiblesse

Si vous avez ces symptômes ou tout autre douleur et/ou inconfort récurrent ou persistant lié à l'utilisation de l'ordinateur, consultez immédiatement un médecin et informez le service de santé et sécurité de votre entreprise.

La section suivante donne des conseils pour une utilisation plus confortable de l'ordinateur.

Trouvez votre zone de confort

Trouvez votre zone de confort en ajustant l'angle de vue du moniteur, en utilisant un repose-pied ou en surélevant votre position assise afin d'obtenir un confort maximal. Respectez les conseils suivants :

- abstenez-vous de rester trop longtemps dans une position fixe
- évitez de vous courber vers l'avant et / ou de vous pencher en arrière
- levez-vous et marchez régulièrement pour relâcher la pression sur les muscles de vos jambes

Prenez soin de votre vision

De longues heures de visualisation, le port de lunettes ou de lentilles inadaptées, les reflets, une lumière excessive, des écrans mal réglés, des polices très petites et des affichages avec un faible contraste peuvent fatiguer vos yeux. Les sections suivantes donnent des suggestions sur la façon de réduire la fatigue visuelle.

Yeux

- Reposez vos yeux fréquemment.
- Accordez à vos yeux des pauses régulières en détournant le regard du moniteur et en vous concentrant sur un point éloigné.
- Clignez des yeux fréquemment pour les empêcher de se dessécher.

Écran

- Maintenez votre écran propre.
- Maintenez votre tête à un niveau plus élevé que le bord supérieur de l'affichage pour que vos yeux pointent vers le bas lorsque vous regardez le milieu de l'écran.
- Réglez la luminosité de l'écran et / ou le contraste à un niveau confortable afin d'améliorer la lisibilité du texte et la clarté des graphiques.
- Éliminez les reflets et les réflexions :
 - en plaçant votre écran de telle sorte que les côtés soient face à la fenêtre ou à toute source de lumière
 - en réduisant la lumière ambiante en utilisant des rideaux, des stores ou des volets
 - en utilisant une lampe de bureau
 - en changeant l'angle de vue de l'écran
 - en utilisant un filtre antireflet
 - en utilisant un viseur d'affichage, par exemple un morceau de carton qui dépasse du bord supérieur avant de l'écran
- Évitez d'ajuster votre écran à un angle de vue anormal.
- Évitez de regarder des sources de lumière brillantes, par exemple une fenêtre ouverte, pendant des périodes prolongées.

Développer de bonnes habitudes de travail

Développez les habitudes de travail suivantes pour rendre votre utilisation de l'ordinateur plus relaxante et plus productive :

- Faites de courtes pauses régulièrement et souvent.
- Effectuez des exercices d'étirement.
- Respirez de l'air frais aussi souvent que possible.
- Faites de l'exercice régulièrement pour maintenir un corps sain.



Declaration of Conformity

We, **Acer Incorporated**
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And, **Acer Italy s.r.l.**
Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product: LCD Monitor
Trade Name: Acer
Model Number: XV242
SKU Number: XV242 xxxxxx;
("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+A11:2020 Class B | <input checked="" type="checkbox"/> EN 55035:2017+A11:2020 |
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013+A1:2019 | <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D |

LVD Directive: 2014/35/EU

- | |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017 |
|---|

RoHS Directive: 2011/65/EU

- | |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN IEC 63000: 2018 |
|--|

ErP Directive: 2009/125/EC

- | |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087 |
|--|

Year to begin affixing CE marking: 2023.

Ru Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (New Taipei City)

Oct. 19, 2023
Date

acer

Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

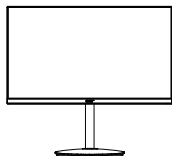
Product:	LCD Monitor
Model Number:	XV242
SKU Number:	XV242 xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Informations relatives à votre sécurité et à votre confort	3
Instructions de sécurité	3
Notes spéciales relatives aux moniteurs LCD	3
Nettoyage de votre moniteur	3
Accessibilité	4
Sécurité lors de l'écoute	4
Avertissements	4
Utilisation de l'énergie électrique	4
Entretien du produit	5
Environnements potentiellement explosifs	6
Informations supplémentaires relatives à la sécurité	6
Informations relatives au recyclage des équipements informatiques	6
Instructions relatives à la mise au rebut	6
Déclaration relative aux pixels LCD	7
Conseils et informations pour le confort d'utilisation	7
Trouvez votre zone de confort	7
Prenez soin de votre vision	8
Développer de bonnes habitudes de travail	8
Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity	10
Déballage	12
AJUSTEMENT DE LA POSITION DE L'ÉCRAN	13
Connexion de l'adaptateur et du cordon d'alimentation secteur (CA)	14
Économie d'énergie	14
Display Data Channel (DDC)	15
Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches	15
Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches	16
Tableau des fréquences standard	17
Installation	18
Commandes utilisateurs	19
Commandes externes	19
En utilisant le menu contextuel	20
Guide de dépannage	30
Mode ENTRÉE DP/HDMI (optionnel)	30

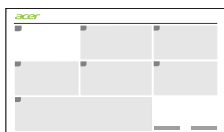
Déballage

Veillez vérifier que les éléments suivants sont présents lorsque vous déballez la boîte, et conservez les matériaux d'emballage au cas où vous devriez expédier ou transporter le moniteur à l'avenir.

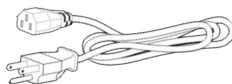
Moniteur LCD



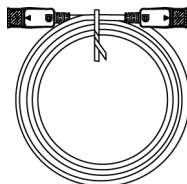
Guide de démarrage



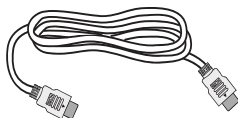
Cordon d'alimentation secteur (CA)



Câble DP
(en option)



Câble HDMI
(en option)

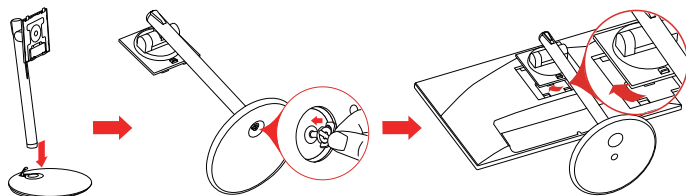


AJUSTEMENT DE LA POSITION DE L'ÉCRAN

Afin d'obtenir la meilleure position de visualisation, vous pouvez régler la hauteur / l'inclinaison du moniteur.

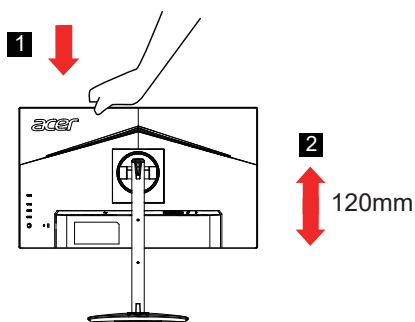
• Fixation de la base

Remarque : Retirez le moniteur et la base du moniteur de l'emballage. Placez soigneusement le moniteur orienté vers le bas sur une surface stable -- utilisez un chiffon pour éviter de rayer l'écran.



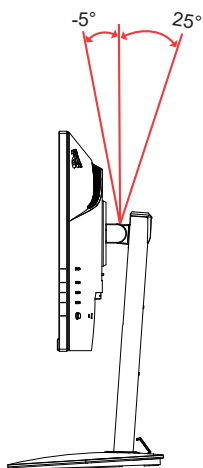
• Réglage de la hauteur

Après avoir appuyé sur le haut de l'écran, vous pouvez alors régler la hauteur du moniteur.



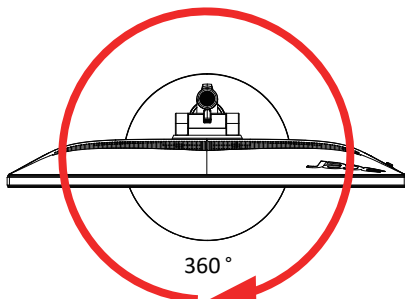
• Inclinaison

Veuillez consulter l'illustration ci-dessous comme exemple de la plage d'inclinaison. Seul le point le plus haut permet d'offrir 25 degrés d'inclinaison comme l'angle d'élévation.



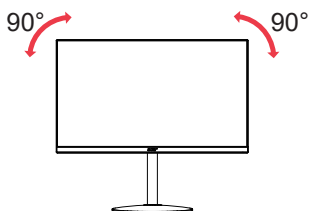
- **Rotation**

Avec le socle intégré, vous pouvez tourner le moniteur pour obtenir l'angle de vue le plus confortable.



- **Pivotement du moniteur**

Avant de tourner l'écran, soulevez-le jusqu'à la position supérieure puis repoussez-le au degré le plus haut. Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le moniteur s'arrête à $\pm 90^\circ$.



Connexion de la prise d'alimentation du moniteur et du cordon d'alimentation secteur

- Vérifiez d'abord pour vous assurer que le cordon d'alimentation que vous utilisez correspond au type correct requis pour votre région.
- Le moniteur possède une alimentation universelle qui permet le fonctionnement dans les régions avec une tension de 100/120 V CA ou de 220/240 V CA. Il n'y a aucun réglage à faire par l'utilisateur.
- Branchez une extrémité du cordon d'alimentation secteur à la prise d'alimentation du moniteur et branchez l'autre extrémité sur une prise secteur.
- Pour les appareils utilisant du 120 V CA:
Utilisez un ensemble de cordon agréé UL, un fil de type SVT et une fiche de caractéristiques 10 A / 125 V.
- Pour les appareils utilisant du 220/240 V CA:
Utilisez un ensemble de cordon constitué d'un cordon H05VV-F et d'une fiche de caractéristiques 10 A / 250 V. L'ensemble de cordon doit avoir les autorisations de sécurité appropriées pour le pays dans lequel le matériel est installé.

Économie d'énergie

Le moniteur est mis en mode d'économie d'énergie par le signal de commande du contrôleur d'affichage, comme indiqué par la LED d'alimentation de couleur ambre.

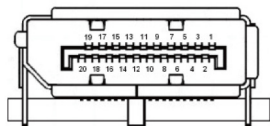
État	Voyant LED
ACTIVÉ	Bleu
Mode d'économie d'énergie	Ambre

L'état d'économie d'énergie est maintenu jusqu'à ce qu'un signal de commande soit détecté ou que le clavier ou la souris soit activé. Le temps de récupération de l'état ARRÊT actif à l'état MARCHE est d'environ 3 secondes.

Display Data Channel (DDC)

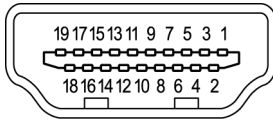
Pour faciliter l'installation, à partir du moment où votre système prend en charge le protocole DDC, l'écran est capable de plug-and-play. Le DDC est un protocole de communication via lequel le moniteur informe automatiquement le système hôte de ses capacités; par exemple les résolutions prises en charge et les fréquences correspondantes. Le moniteur prend en charge la norme DDC2B.

Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches



N° BROCHE	Description	N° BROCHE	Description
1	ML_Lane 0+	2	MASSE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	MASSE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	MASSE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	MASSE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	MASSE
17	AUX CH-	18	branchement à chaud
19	Retour	20	DP_PWR

Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches



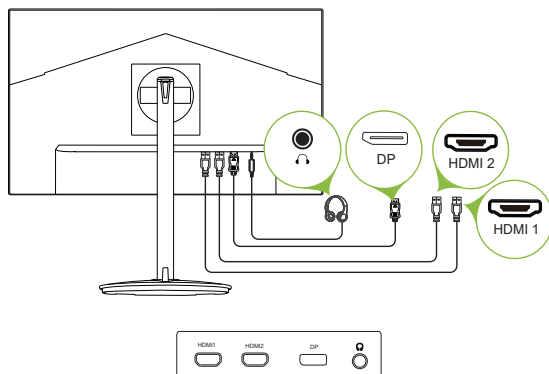
N° BROCHE	Description	N° BROCHE	Description
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 blindage
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 blindage	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 blindage
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock blindage	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Réservé (NC sur l'appareil)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Masse	18	Alimentation + 5V
19	détection de branchement à chaud		

Tableau des fréquences standard

MODE VESA			
MODE	Résolution		
1	VGA	640x480	60Hz
2	VGA	640x480	72Hz
3	SVGA	800x600	56Hz
4	SVGA	800x600	60Hz
5	SVGA	800x600	72Hz
6	XGA	1024x768	60Hz
7	XGA	1024x768	70Hz
8	XGA	1152x864	75Hz
9	XGA	1280x960	60Hz
10	XGA	1280x720	60Hz
11	SXGA	1280x1024	60Hz
12	WXGA	1280x800	60Hz
13	WXGA	1360x786	60Hz
14	WXGA+	1440x900	60Hz
15	WSXGA+	1680x1050	60Hz
16	UXGA	1600x1200	60Hz
17	WUXGA	1920x1080	60Hz
18	WUXGA	1920x1080	60Hz
19	WUXGA	1920x1080	60Hz
20	FHD	1920x1080	120Hz
21	FHD	1920x1080	240Hz
22	FHD	1920x1080	280Hz
23	FHD	1920x1080	360Hz
24	FHD	1920x1080	420Hz
25	FHD	1920x1080	480Hz
26	FHD	1920x1080	500Hz
27	FHD	1920x1080	540Hz

Installation

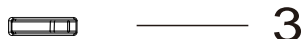
1. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez le câble d'alimentation de votre ordinateur.
2. Raccordez le câble de signal à la prise d'entrée HDMI (en option) et /ou DP (en option) du moniteur, et la prise de sortie HDMI (en option) et/ou DP (en option) de la carte graphique sur l'ordinateur. Puis serrez les vis à oreilles sur le connecteur du câble de signal.
3. Insérez le câble d'alimentation du moniteur dans la prise d'alimentation à l'arrière du moniteur.
4. Raccordez l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation au moniteur, puis à une prise secteur CA correctement reliée à la terre.











Remarque : La sortie audio concerne uniquement le modèle avec sortie audio. Veuillez consulter le manuel de l'utilisateur pour plus d'instructions.

Permet à une source graphique prise en charge par AMD FreeSync Premium d'ajuster dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'affichage en fonction des fréquences d'images standard du contenu pour une actualisation d'affichage efficace énergétiquement, quasiment sans saccade et à latence faible.

Commandes utilisateurs



Commandes externes

1	Bouton Power (Marche)	Allume/éteint le moniteur. Le bleu indique la mise sous tension. La lumière ambre indique le mode veille/économie d'énergie.
2	Touche de fonction  	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction de raccourci 1.</p> <p>b. Lorsque le menu Fonction est actif, appuyez sur cette touche pour afficher les informations de base concernant votre moniteur et l'entrée de courant ou pour réinitialiser les paramètres de couleurs personnalisés à leurs valeurs par défaut.</p>
3	Touche de fonction  	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction de raccourci 2.</p> <p>b. Quand le Menu fonction est actif, appuyez sur ce bouton pour sélectionner le mode scénario ou le mode jeu.</p>
4	Touche de fonction  	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction de sélection de l'entrée.</p> <p>b. Quand le Menu fonction est actif, ce bouton permet de quitter l'OSD.</p>
5	Touche de fonction  	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction suivante dans le menu Fonction.</p> <p>b. L'unique bouton à levier à l'arrière du cadre de l'écran fonctionne comme un joystick. Pour déplacer le curseur, il suffit de basculer le bouton dans les quatre sens. Appuyez sur le bouton pour sélectionner l'option souhaitée. Le rouge indique ce qui est utilisable, le gris ce qui ne l'est pas.</p>

En utilisant le menu contextuel



Remarque : Le contenu suivant est uniquement à titre de référence générale. Les caractéristiques réelles du produit peuvent varier.

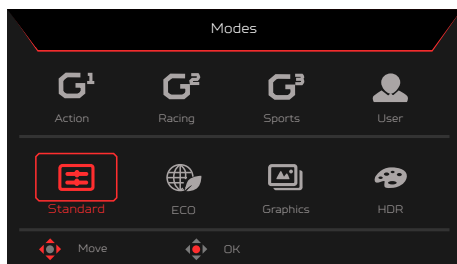
L'OSD (affichage à l'écran) peut être utilisé pour régler les paramètres de votre moniteur LCD. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD. Vous pouvez utiliser l'OSD pour régler la qualité de l'image, la position de l'OSD et les paramètres généraux. Pour les paramètres avancés, veuillez consulter la page suivante :

Page principale

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Touche de raccourci1 (Modes / Brightness (Luminosité) / Volume / Gamma / Contrast (Contraste) / Low Blue Light (Faible lumière bleue) / Over Drive / VRB), réglage par défaut : Modes. 2. Touche de raccourci2 (Modes / Brightness (Luminosité) / Volume / Gamma / Contrast (Contraste) / Low Blue Light (Faible lumière bleue) / Over Drive / VRB), réglage par défaut : Luminosité. 3. Touche de raccourci Sélection de l'entrée 4. Touche de raccourci Menu principal.
--	---

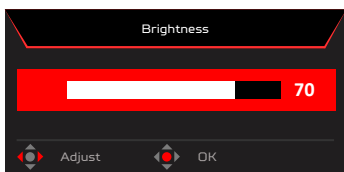
Touche de raccourci1 (défaut : Modes)

Pour choisir le mode de jeu (G1, G2, G3), le profil personnalisé à utiliser ou le mode de scénario (User (Utilisateur), Standard, ECO, Graphics (Graphique), HDR)



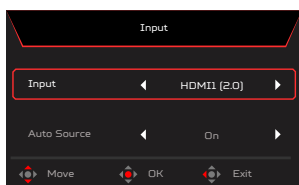
Touche de raccourci 2 (défaut : Brightness (Luminosité))

Ouvrez le contrôle Luminosité et sélectionnez votre réglage de luminosité préféré. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton OK pour quitter la page en cours et mémoriser.

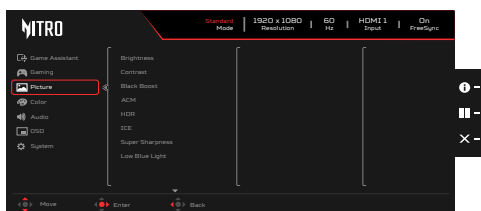








Touche de raccourci Interrupteur d'entrée


Ouvrez le contrôle Entrée et sélectionnez HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), DP ou Source auto. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le joystick gauche pour quitter la page actuelle ou appuyez sur le bouton OK dans le contrôle des fonctions.




Touche de raccourci du Menu principal



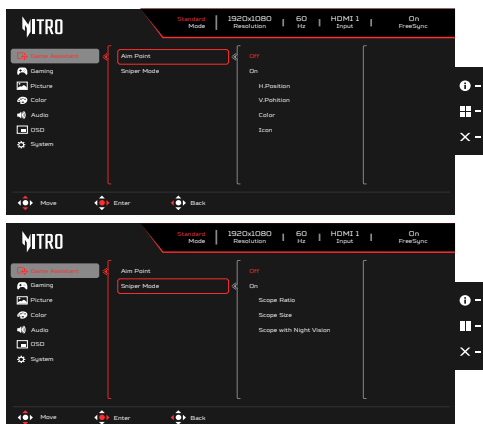
1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick  vers le haut  ou vers le bas  pour sélectionner Image depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez le joystick  vers la gauche  ou vers la droite  pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.

Touche de raccourci Informations  : Affiche les informations du moniteur et réinitialise la fonction de contrôle.

Touche de raccourci Modes  : Pour changer le menu Touche de raccourci Modes.

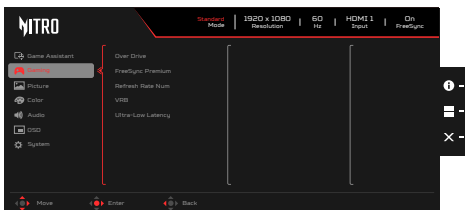
Touche de raccourci Quitter  : Pour quitter la page en cours et mémoriser.

Game Assistant (Assistant de jeu)



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Page Assistant de jeu depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou la droite pour choisir la fonction.
4. Le menu Assistant de jeu permet de régler le Point de visée (Désactivé, Activé, Position H, Position V, Couleur, Icône) et le mode Sniper (Désactivé, Activé, Ratio de lunette, Taille de lunette, Lunette de vision nocturne).
5. Désactivé/Activé : Permet de contrôler le point de visée et le mode Sniper. Le réglage par défaut est Désactivé.
6. H/V Position (Position H/V) : Permet de contrôler la position horizontale ou verticale du point de visée.
7. Color (Couleur) : Permet de choisir la couleur de l'affichage du point de visée.
8. Icon (Icône) : Permet de choisir parmi 3 points de visée.
9. Scope Ratio (Ratio de lunette) : Pour contrôler le taux d'agrandissement de l'image.
10. Scope Size (Taille de lunette) : Pour contrôler la taille de la fenêtre du viseur.
11. Scope with Night Vision (Lunette de vision nocturne) : Pour contrôler l'effet de la vision nocturne.

Gaming (Jeu)



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Page Jeu depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou la droite pour choisir la fonction.
4. Le menu Jeu permet de régler les paramètres suivants : Over Drive, FreeSync Premium, N tx rafraîchit, VRB, Latence ultra-faible.
5. Over Drive : Sélectionnez Off (Désactivé), Normal ou Extreme (Extrême).
6. FreeSync Premium (DP) : Pour contrôler la prise en charge de FreeSync Premium, le réglage par défaut est Activé.



Remarque :

1. Si FreeSync Premium est réglé sur « Activé », alors Over Drive sera réglé automatiquement sur « Normal ».
 2. Veuillez mettre à jour FreeSync à la dernière version du pilote AMD.
7. Refresh rate num (N tx rafraîchit) : Affiche le taux de rafraîchissement courant de la dalle à l'écran.



Remarque : Si FreeSync Premium est réglé sur « Activé », vous pouvez visualiser les changements de la Fréquence V dans l'OSD.

8. VRB : Pour choisir de prendre en charge un contrôle plus net des images dynamiques, le réglage par défaut est Désactivé.



Remarque :

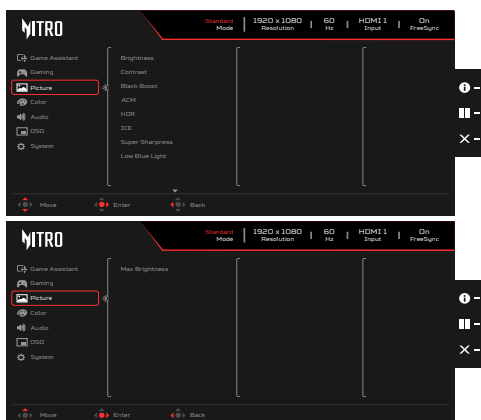
- La fonction VRB n'affecte pas la luminosité de (Logo, Point de visée, Message et Icône Entrée).
 - VRB réglé sur « Normal ou Extrême », lors d'un réglage (Luminosité, Faible lumière bleue, ACM), VRB sera automatiquement réglé sur « Off (Désactivé) ».
 - VRB = (Normal ou Extrême), vu que l'image dynamique du contrôle CI est plus nette, la Luminosité d'ensemble sera sombre, « Extrême » sera plus sombre que « Normal ».
9. Ultra-Low Latency (Latence ultra-faible) : Activer pour accélérer le temps de traitement du processus de commutation de l'affichage.



Remarque :

- La latence ultra-faible prend uniquement en charge le mode large = « Plein ».
- La latence ultra-faible ne prend pas en charge le mode entrelacement vidéo.
- La latence ultra-faible n'est pas prise en charge à des Fréquence V inférieures à 48Hz.
- Pour la définition et des informations détaillées sur les fonctions, veuillez consulter les spécification de la Latence ultra-faible d'Acer.

Picture (Image)



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Page Image depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou la droite pour choisir la fonction.
4. Le menu Image peut être utilisé pour régler les paramètres Luminosité, Contraste, Amplification du noir, ACM, HDR, ICE, Super netteté, Faible lumière bleue, Luminosité max.
5. Brightness (Luminosité) : Ajustez la luminosité de 0 à 100.



Remarque : Règle l'équilibre entre les tons clairs et sombres.

6. Contrast (Contraste) : Ajustez le contraste de 0 à 100.



Remarque : Définit le degré de différence entre les zones claires et sombres.

7. Black Boost (Amplification du noir): Ajustez le niveau de noir de 0 à 10. Accentuez les ombres en augmentant la luminosité sans changer les tons plus clairs.



Remarque : Si l'image est très claire ou comporte peu de zones d'ombre, ajuster ce paramètre risque de ne pas entraîner de changements visibles à l'image.

8. ACM : Activer ou désactiver ACM.



Remarque : Réglé sur « Activé », sera basé sur l'écran actuel pour le réglage dynamique du contraste.

9. HDR : Peut être réglé sur désactivé, HDR-400 et auto, le réglage par défaut est désactivé, le réglage sur auto détecte et prend automatiquement en charge le signal HDR.

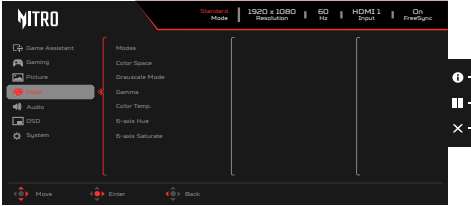


Remarque : 1. Lorsque HDR = Auto, les Modes sont également réglés automatiquement sur « HDR ».

2. Lorsque HDR = Auto ou HDR-400, certains paramètres : (ACM, Gamma, Contraste, Faible lumière bleue, Amplification du noir...) seront grisés et désactivés, et si vous modifiez d'autres paramètres réglables, les « Modes » ne passeront pas au mode « Utilisateur ».

10. ICE: Le réglage par défaut est Désactivé. Lorsque réglé sur Activé, permet d'améliorer le contraste.
11. Super Sharpness (Super netteté) : Active ou désactive Super Sharpness (Super netteté). La technologie Super Sharpness (Super netteté) permet de simuler des images en haute résolution en augmentant la densité de pixels de la source originale pour rendre les images plus nettes et plus claires.
12. Low Blue Light (Faible lumière bleue) : L'affichage utilise un panneau à faible lumière bleue. Il est conforme à la certification TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution, avec une réinitialisation en usine et le réglage par défaut (Faible lumière bleue=Standard, Luminosité : 70%, Contraste : 50%, CCT : 6500K).
13. Max Brightness (Luminosité max)
Par défaut : DÉSACTIVÉ
Désactivé : Luminosité moins
Activé : Restaurer la luminosité d'origine.
Lorsque « Luminosité maximale » est modifiée, « Modes » est réinitialisé sur « Standard ».

Color (Couleur)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Color (Couleur) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir les fonctions.
4. La page Couleur permet de régler Modes, Espace couleur, Gamma, Temp couleurs, Mode échelle gris, Teinte 6 axes, Saturation 6 axes.
5. Modes : Ouvre le menu Touche de raccourci Modes. Pour obtenir des règles détaillées, veuillez consulter Modes Spec.
 - **Action** : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux d'action ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
 - **Racing (Course)** : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux de courses ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
 - **Sports** : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux de sports ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.
 - **User (Utilisateur)** : Applique une combinaison de paramètres d'image définis par les utilisateurs. Standard : Pour l'application PC de base (Réglage par défaut).
 - **Standard** : Pour l'application PC de base (Réglage par défaut).
 - **ECO** : Permet des économies d'électricité avec une faible consommation énergétique en fournissant une luminosité minimale pour tous les programmes en cours d'exécution.
 - **Graphics (Graphique)** : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les graphismes.
 - **HDR** : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec la plage dynamique étendue (HDR).



Remarque : En mode HDR, le même élément de la fonction est grisé et les paramètres sont fixés à ne pas ouvrir pour modifier.

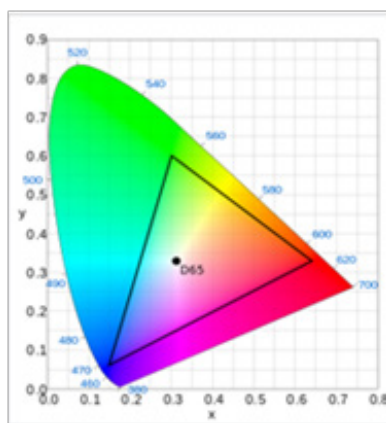
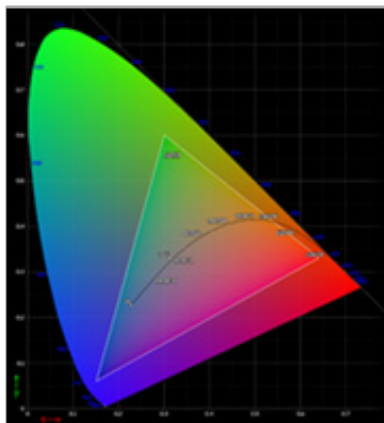
1. Le contenu du signal est SDR, la luminosité peut être réglée mais si le contenu est HDR, la luminosité est fixée à 100 et grisée.
2. Les utilisateurs peuvent effectuer des réglages (Brightness (Luminosité) (SDR), Aim Point (Point de visée), Over Drive,

Refresh Rate Num (N tx rafraîchit) et Super Sharpness (Super netteté)).

3. Si le paramètre est réglé ou enregistré, les Modes ne passent pas en mode Utilisateur.
4. 6 axes (Teinte et Saturation) est grisé, impossible d'effectuer des réglages.
6. Color Space (Espace de couleur) : Vous pouvez choisir parmi sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C et General (Général).



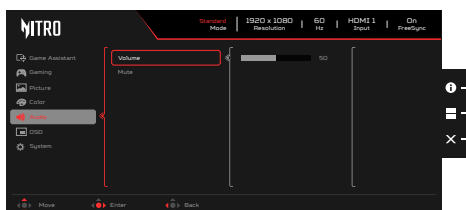
Remarque : Espace de couleur = HDR, le mode correspondant est HDR, dans les autres espaces de couleur le mode=Standard.



- Erreur positive et négative CIE 1931 de 0,05, (« HDR » conformément à la Dalle actuelle à régler précisément).
 - Espace de couleur = HDR, Modes = HDR, page Image HDR = Auto.
 - Le contenu du signal est SDR, la luminosité peut être réglée mais si le contenu est HDR, la luminosité est fixée à 100, grisée et indisponible.
 - Modes = (Action/Course/Sports/Utilisateur/Standard/ECO/Graphiques) est sélectionné ; l'espace de couleur est automatiquement réglé sur « Général ».
 - Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), si vous réglez les paramètres les modes ne passeront pas en mode Utilisateur à l'exception d'« Espace de couleur = « Général ».
 - Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Teinte et saturation couleur 6 axes est grisé et indisponible.
 - Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Mode Échelle de gris est grisé et indisponible.
7. Gamma: permet de régler le ton de la luminance. La valeur par défaut est 2,2 (valeur standard pour Windows). La plage de réglage est 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
 8. Color temperature (Température couleurs) : Vous pouvez choisir la température de couleurs parmi Chaud, Normal, Froid, Faible lumière bleue ou Utilisateur.
 - **Warm (Chaud)**: Augmente la température des couleurs. L'écran apparaît plus chaud avec une teinte rouge/jaune. Il s'agit du mode prédéfini par défaut.
 - **Normal**: Charge les paramètres de couleur normales du moniteur.

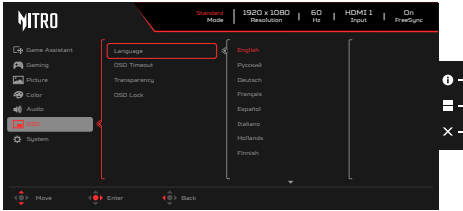
- **Cool (Froid)**: Diminue la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid avec une teinte bleue.
 - **Low Blue Light (Faible lumière bleue)**: Diminue le niveau de lumière bleue émise depuis l'écran pour rendre la visualisation plus confortable pour vos yeux.
 - **User (Utilisateur)**: Permet de régler manuellement les paramètres des couleurs.
9. Grayscale Mode (Mode Échelle de gris): Pour choisir le mode Échelle de gris.
 10. 6-axis Hue (Teinte couleur 6 axes) : Règle la teinte red (rouge), green (verte), blue (bleue), yellow (jaune), magenta et cyan.
 11. 6-axis Saturate (Saturation couleur 6 axes) : Règle la saturation rouge, verte, bleue, jaune, magenta et cyan.

Audio



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Audio (Audio) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.
4. La page Audio permet de régler le volume, la sourdine.
5. Volume : Permet de régler le volume
6. Mute (Muet): Pour choisir d'activer/désactiver Mute (Muet).

OSD



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner OSD (OSD) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.
4. La page OSD (OSD) peut être utilisée pour régler Language (Langue), OSD timeout (Expiration OSD), Transparency (Transparence) et OSD Lock (Verrouillage OSD).
5. Language (Langue) : Définir la langue du menu OSD.
6. OSD timeout (Expiration OSD) : Ajuster le délai avant de quitter le menu OSD.
7. Transparency (Transparence) : Sélectionne la transparence lors de l'utilisation du mode jeu. La transparence peut être de 0 % (désactivée), 20 %, 40 %, 60 % ou 80 %.
8. OSD Lock (Verrouillage OSD) : Pour choisir d'activer/désactiver le verrouillage OSD.



Remarque :

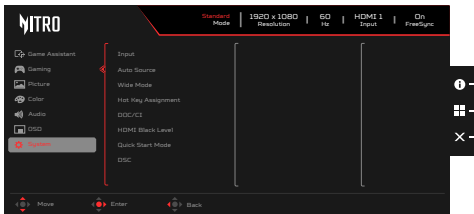
OSD Locked (OSD verrouillé) :

- Passez le verrouillage OSD sur « On (Activé) » par l'option OSD et appuyez sur « Enter (Entrée) » pour exécuter la fonction Verrouillage de toutes les touches.
- Le message « OSD verrouillé » s'affiche au milieu de l'écran.
- Les voyants LED changent de bleu clair à orange clair.
- Appuyez sur n'importe quelle touche à l'écran pour afficher le message « OSD Locked (OSD verrouillé) ».

OSD déverrouillé :

- En condition d'affichage normal, appuyez sur la « touche Navi » au milieu de l'écran pendant plus de 3 secondes pour déclencher « Déverrouillage OSD ».
- Le message « Déverrouillage OSD » s'affiche au milieu de l'écran.
- Les voyants LED redeviennent bleu clair.

System (Système)



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Page Système depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou la droite pour choisir la fonction.
4. Le menu Système peut être utilisé pour régler Entrée, Source auto, Mode Large, Affectation touche de raccourci, DDC/CI, Niveau noir HDMI, Mode Démarrage rapide, DSC.
5. Input (Entrée) : Sélectionnez la source parmi HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), DP.
6. Auto Source (Source auto) : Le réglage par défaut est « Activé », qui peut prendre en charge la recherche automatique de source de signal dans l'ordre.



Remarque : L'application Surround doit régler Source auto sur « Désactivé ».

7. Wide mode (Mode Large) : Vous pouvez sélectionner l'aspect de l'écran que vous utilisez. Les choix sont Aspect, Full (Plein), 1:1 et 21:9.
8. Hot Key Assignment (Affectation des touche de raccourci) : Sélectionnez la fonction de la touche de raccourci 1 (Modes, Volume, Luminosité, Gamma, Contraste, Faible lumière bleue, Over Drive, VRB) et de la touche de raccourci 2 (Modes, Volume, Luminosité, Gamma, Contraste, Faible lumière bleue, Over Drive, VRB)
9. DDC/CI : Permet d'effectuer les réglages du moniteur par l'intermédiaire du logiciel sur PC.



Remarque :

- DDC/CI, abréviation de Display Data Channel/Command Interface (canal des données de l'écran/interface de commande), permet d'envoyer les commandes du moniteur via le logiciel.
 - Les widgets doivent régler DDC/CI sur « On » (activé) pour fonctionner correctement.
10. HDMI Black level (Niveau noir HDMI) : Sélectionnez pour définir le niveau noir HDMI.
 11. Quick start mode (Mode Démarrage rapide) : Sélectionnez Désactivé ou Activé. Activez pour accélérer la vitesse d'amorçage.
 12. DSC : Le réglage par défaut est « Activé », supporte la fonction DP pour DSC.

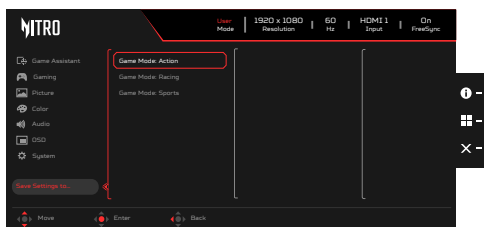
**Remarque :**

DSC = Par défaut : « On (Activé) »

- Supporte uniquement DP, HDMI sera grisé et non disponible.

DSC = « Off (Désactivé) »

- Pour certains appareils tels que les téléphones mobiles, DSC doit être réglé sur Off (Désactivé) pour obtenir un affichage correct.
- Les résolutions qui peuvent être supportées dépendent de la capacité de la carte graphique, et peuvent ne pas être en mesure d'afficher 1920x1080-(540)Hz.
- Certains appareils ne supportent pas DSC. Si l'écran ne peut pas être affiché normalement, veuillez régler DSC sur Off (Désactivé).

Save Setting to (Enreg paramètres dans)...(Mode utilisateur uniquement)

1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner « Save Setting to (Enreg paramètres dans)... » dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Save Setting to Game mode (Enregistrer Réglage vers mode Jeu) : Trois profils définis par l'utilisateur sont disponibles. Une fois que vous avez décidé quels réglages vous conviennent, enregistrez-les et le système pourra rappeler les réglages ultérieurement quand vous activez le mode jeu.

Guide de dépannage

Avant d'envoyer votre moniteur LCD en réparation, veuillez consulter la liste de dépannage ci-dessous pour voir si vous pouvez auto-diagnostiquer le problème.

Mode ENTRÉE DP/HDMI (optionnel)

Problème	État LED	Solution
Aucun image visible	Bleu	En utilisant le menu OSD, ajustez la luminosité et le contraste au maximum ou restaurez leur réglage par défaut.
	Arrêt	Vérifiez l'interrupteur d'alimentation. Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement raccordé au moniteur.
Ambre		Vérifiez si le câble de signal vidéo est correctement raccordé à l'arrière du moniteur.
		Vérifiez si le système informatique est allumé et en mode économie d'énergie / veille.
		Si le verrouillage OSD est activé, la LED de statut est orange.

Remarque : Les moniteurs Acer sont conçus pour l'affichage vidéo et visuel d'informations obtenues à partir d'appareils électroniques.

