



ROG STRIX XG2590MS

USER GUIDE

Première édition

Mars 2024

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication, y compris les produits et logiciels y étant décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, exception faite de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que ladite réparation, modification ou altération soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit soit défiguré ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYES OU AGENTS NE SAURONT ETRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPECIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES DE PROFIT, PERTE D'UTILISATION, D'INSTALLATION OU D'EQUIPEMENT, ARRÊT D'ACTIVITE ET SIMILAIRE), MEME SI ASUS A ETE AVISEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES DECOULANT DE TOUT DEFAULT OU D'ERREUR CONTENU DANS LE PRESENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRESENT MANUEL SONT FOURNIS A TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RESERVE DE CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS PREAVIS ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITE OU ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAITRE DANS LE PRESENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

Table des matières

Avertissements.....	iv
Informations de sécurité.....	vi
Soin & Nettoyage.....	vii
Takeback Services.....	viii
Informations produit pour le label énergétique de l'UE.....	viii
Chapitre 1 : Présentation du produit	
1.1 Bienvenue !	1-1
1.2 Contenu de la boîte.....	1-1
1.3 Présentation du moniteur.....	1-2
1.3.1 Vue de devant/latérale.....	1-2
1.3.2 Vue de derrière	1-3
1.3.3 Autre(s) fonction(s)	1-4
Chapitre 2 : Installation	
2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur.....	2-1
2.2 Gestion des câbles	2-1
2.3 Réglage du moniteur	2-2
2.4 Démontage du bras (montage mural VESA).....	2-3
2.5 Branchement des câbles.....	2-4
2.6 Mise sous tension du moniteur	2-4
Chapitre 3 : Instructions générales	
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)	3-1
3.1.1 Reconfiguration.....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD.....	3-2
3.2 Résumé des spécifications	3-8
3.3 Dimensions du contour.....	3-10
3.4 Guide de dépannage (FAQ).....	3-11
3.5 Modes de fonctionnement pris en charge.....	3-12

Avertissements

Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Catégorie B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil dans une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise par le règlement de la FCC pour assurer la conformité. Toute modification ou changement qui n'a pas été directement approuvé par le parti responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Produit conforme à ENERGY STAR



ENERGY STAR est un programme conjoint de l'Agence américaine pour la protection de l'environnement et du ministère américain de l'énergie qui nous aide tous à économiser de l'argent et à protéger l'environnement grâce à des produits et des pratiques efficaces sur le plan énergétique.

Tous les produits ASUS portant le logo ENERGY STAR sont conformes à la norme ENERGY STAR, et la fonction de gestion de l'énergie est activée par défaut. Le moniteur et l'ordinateur sont automatiquement mis en veille après 10 et 30 minutes d'inactivité de l'utilisateur. Pour réveiller votre ordinateur, cliquez sur la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier. Veuillez visiter <http://www.energystar.gov/powermanagement> pour des informations détaillées sur la gestion de l'énergie et ses avantages pour l'environnement. Vous pouvez également visiter <http://www.energystar.gov> pour des informations détaillées sur le programme commun ENERGY STAR.



REMARQUE : Energy Star n'est PAS supporté sur les systèmes FreeDOS et Linux.

Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ni à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr(e) du type d'alimentation électrique chez vous, consultez votre revendeur ou votre fournisseur local.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100-240 V AC.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- L'ajustement du contrôle de volume ainsi que l'égaliseur à d'autres réglages que la position centrale peut augmenter la tension de sortie du casque ou des écouteurs et donc le niveau de pression acoustique.

- L'adaptateur est utilisé seulement pour ce moniteur, ne l'utilisez pas à d'autres fins.
Votre appareil utilise l'une des alimentations suivantes :
- Fabricant : Delta Electronics Inc., Modèle : ADP-65GD B
- Assurez-vous de connecter le cordon d'alimentation à une prise de courant avec mise à la terre.
- L'adaptateur secteur et/ou le câble d'alimentation fournis sont conçus pour être utilisés uniquement avec le produit. Ne pas utiliser avec d'autres produits.



Ce symbole de poubelle sur roulettes indique que le produit (appareil électrique, électronique ou batterie cellule contenant du mercure) ne doit pas être jeté dans une décharge municipale. Référez-vous à la réglementation locale pour plus d'informations sur la mise au rebut des appareils électroniques.

Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Éteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran se rétablit lentement, ou bien vous pouvez éteindre l'alimentation pendant quelques heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran par vous-même !

Conventions utilisées dans ce guide



ATTENTION : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer un travail.



AVERTISSEMENT : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer un travail.



IMPORTANT : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



REMARQUE : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous au site : <http://www.asus.com>

2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

3. À propos du scintillement

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informations produit pour le label énergétique de l'UE



XG259CMS

1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté le moniteur de jeu ROG !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et d'une clarté cristalline, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Adaptateur d'alimentation
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble DP (en option)
- ✓ Câble HDMI (en option)
- ✓ Câble USB type C (en option)
- ✓ Autocollant ROG



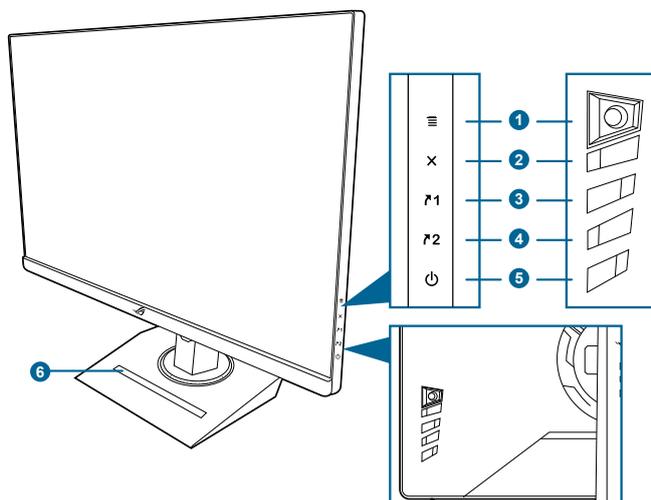
Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou le(s) câble(s) de connexion, veuillez contacter le service clientèle ASUS.

1.3 Présentation du moniteur

1.3.1 Vue de devant/latérale



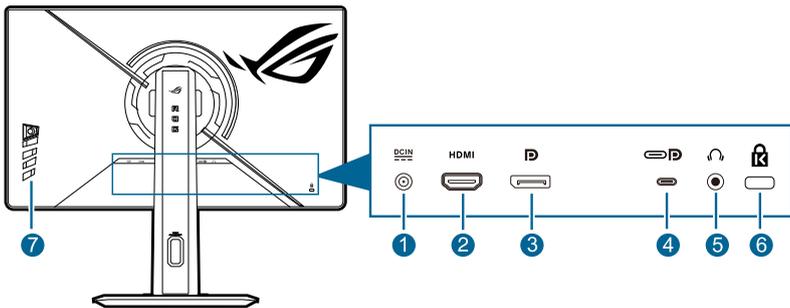
1. Bouton  (5 directions) :
 - Active le menu OSD. Active l'élément du menu OSD sélectionné.
 - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection en haut/ bas, à gauche/droite.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
 - Déplacez et maintenez le bouton vers le bas pendant plus de 5 secondes pour activer/désactiver la fonction Verrouillage des touches.
2. Bouton 
 - Quitte l'élément du menu OSD.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
3.  Bouton Raccourci 1 :
 - Valeur par défaut : GamePlus.
 - Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 1.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
4.  Bouton Raccourci 2 :
 - Valeur par défaut : GameVisual.

- Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu MyFavorite > Raccourci > Raccourci 2.
 - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
5.  Bouton d'alimentation/voquant d'alimentation
- Pour allumer ou éteindre le moniteur.
 - Les couleurs du témoin d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	MARCHE
Orange	Mode Veille/Aucun signal
ARRÊT	ARRÊT

6. Support pour téléphone

1.3.2 Vue de derrière



1. **Port DC-IN.** Ce port sert à brancher le cordon d'alimentation.
2. **Port HDMI.** Ce port est pour brancher un appareil compatible avec HDMI 2.0.
3. **DisplayPort.** Ce port est utilisé pour connecter un appareil compatible DisplayPort.
4. **USB 3.2 Gén 1 Type C (supporte le mode « DP Alt »).** Ce port est utilisé pour connecter un appareil compatible DisplayPort/USB type C. Ce port est également utilisé pour connecter un câble USB en amont, qui prend en charge l'alimentation USB et le transfert des données (dépend de la source du signal).



Ce moniteur est compatible avec Super-Speed USB 3.2 Gén 1 (5Gbps). Le port offre une alimentation de 7,5W avec une tension de sortie de 5V/1,5A.

5. **Jack écouteurs.** Ce port n'est disponible que lorsqu'un câble HDMI/ DisplayPort/USB de type C est connecté.
6. **Fente de verrouillage Kensington.**
7. **Boutons de commande.**

1.3.3 Autre(s) fonction(s)

- HDR

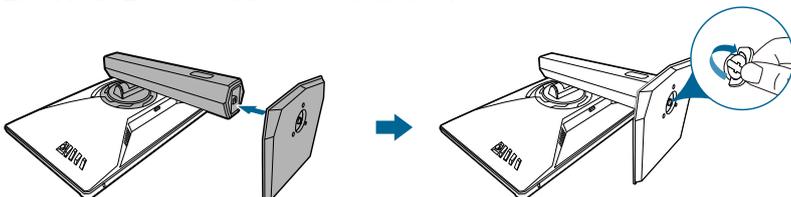
Le moniteur prend en charge le format HDR. Lors de la détection du contenu HDR, un message « HDR ACTIVÉ » apparaîtra.



Lors de l'affichage du contenu HDR, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : **Conf. ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Contraste, ASCR, Filtre de lumière bleue, Esp. couleur écran, Température Couleur, Saturation, Saturation sur six axes, Gamma, Mode d'économie d'énergie, DisplayPort 1.2.**

2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur

1. Insérez la base dans le bras.
2. Assurez la base au bras en serrant la vis.



Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

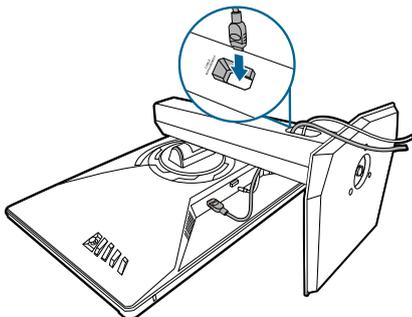


Taille de vis de la base : M6 x 15 mm.

2.2 Gestion des câbles

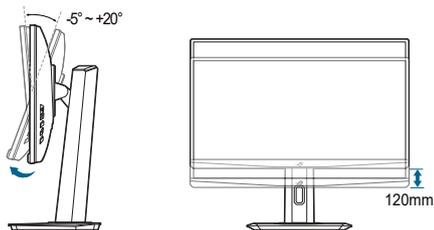
Vous pouvez arranger les câbles à l'aide de l'orifice de gestion des câbles.

- **Organiser les câbles**

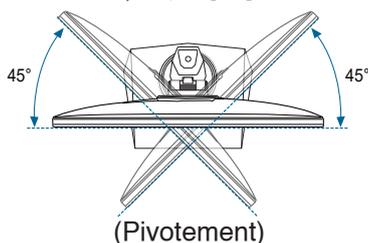


2.3 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- L'angle d'ajustement recommandé est $+20^{\circ}$ à -5° (inclinaison)/ $+45^{\circ}$ à -45° (pivot)/120 mm (ajustement de la hauteur)/ $\pm 90^{\circ}$ (vue portrait).



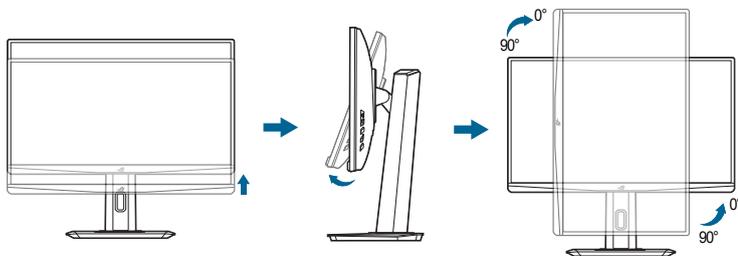
(Inclinaison) (Réglage de la hauteur)



(Pivotement)

Pivoter le moniteur

1. Soulevez le moniteur dans sa position la plus haute.
2. Inclinez le moniteur à l'angle maximum permis.
3. Tournez le moniteur vers la droite ou la gauche jusqu'à l'angle désirée.



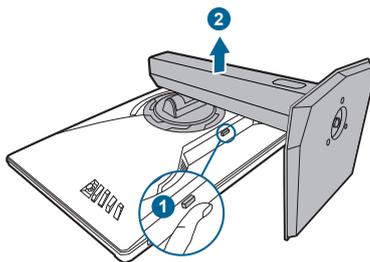
Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

2.4 Démontage du bras (montage mural VESA)

Le bras détachable de ce moniteur, est spécialement conçu pour une installation murale VESA.

Pour démonter le bras :

1. Couchez le moniteur sur une table face vers le bas.
2. Appuyez sur le bouton de déverrouillage pour détacher le support (bras et base) du moniteur.



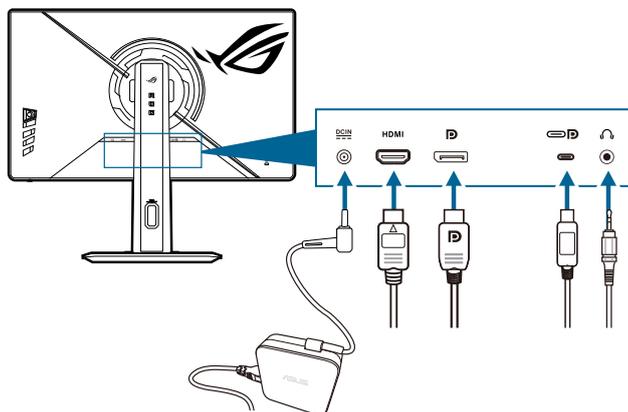
Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.



- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) s'achète séparément.
- Utilisez uniquement un support de montage mural agréé UL avec un poids / une charge minimum de 22,7 kg (taille des vis : M4 x 10 mm)

2.5 Branchement des câbles

Branchez les câbles selon les instructions suivantes :



- **Pour brancher le cordon d'alimentation :**
 - a. Connectez l'adaptateur d'alimentation sur l'entrée CC du moniteur.
 - b. Connectez une extrémité du cordon d'alimentation à l'adaptateur d'alimentation et l'autre extrémité à une prise électrique.
- **Pour brancher le câble HDMI/DisplayPort/USB Type C :**
 - a. Branchez une extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type C sur le port HDMI/DisplayPort/USB Type C du moniteur.
 - b. Branchez l'autre extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type C sur le port HDMI/DisplayPort/USB Type C de votre ordinateur.



Lorsque ces câbles sont branchés, vous pouvez choisir le signal désiré en utilisant l'élément Sélectionner la source dans le menu OSD.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou le(s) câble(s) de connexion, veuillez contacter le service clientèle ASUS.

- **Pour utiliser l'écouteur :** connectez l'extrémité avec le connecteur à la prise écouteur du moniteur.

2.6 Mise sous tension du moniteur

Appuyez sur le bouton d'alimentation . Voir page 1-2 pour l'emplacement du bouton d'alimentation. Le témoin d'alimentation  s'allume en blanc pour indiquer que le moniteur est allumé.

3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

3.1.1 Reconfiguration



1. Appuyez sur le bouton  () pour activer le menu OSD.
2. Déplacez le bouton  () vers le haut/bas pour naviguer dans les fonctions. Mettez la fonction voulue en surbrillance, et appuyez sur le bouton  () pour l'activer. Si la fonction sélectionnée dispose d'un sous-menu, déplacez le bouton  () vers le haut/bas pour vous déplacer dans les fonctions du sous-menu. Sélectionnez la fonction de sous-menu désirée et appuyez sur le bouton  () ou déplacez le bouton  () vers la droite pour l'activer.
3. Déplacez le bouton  () vers le haut/bas pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée.
4. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez sur le bouton **X** ou déplacez le bouton  () vers la gauche plusieurs fois, jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour ajuster d'autres fonctions, répétez les étapes 1-3.

3.1.2 Présentation des fonctions OSD

1. Jeux



- **Surcadencage** : Le moniteur peut être overclocké jusqu'à une fréquence de rafraîchissement maximale de 310 Hz (uniquement pour l'entrée DisplayPort/USB-C).



L'overclocking peut provoquer un scintillement de l'écran. Pour réduire ces effets, déconnectez le câble DisplayPort et utilisez le menu OSD du moniteur pour réessayer avec un taux de rafraîchissement maximal plus sûr.

- **OD variable** : Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD.



Cette fonction n'est pas disponible lorsque **ELMB SYNC** est activé.

- **Variable Refresh Rate** : Permet à une source de graphique prise en charge par Variable Refresh Rate* d'ajuster dynamiquement la fréquence de rafraîchissement de l'affichage en fonction des fréquences d'images typiques du contenu pour une mise à jour de l'affichage à efficacité énergétique, pratiquement sans saccade et à faible latence.



- ***Variable Refresh Rate** ne peut être activé qu'avec 48Hz~310Hz.
 - ***Pour les GPU pris en charge**, la configuration système minimale du PC et les pilotes requis, veuillez contacter les fabricants des GPU.
-

- **Configuration ELMB** :

- * **ELMB** : ELMB ne peut être activé que lorsque **Variable Refresh Rate** est réglé sur **Off** et la fréquence de rafraîchissement est 100Hz, 120Hz, 240Hz, 300Hz ou 310Hz. Cette fonction élimine les déchirures d'écran, réduit les images fantômes et le flou de mouvement lorsque vous jouez. La fonction comprend un réglage de la clarté et de la position à 5 niveaux.



Pour activer **ELMB**, désactivez d'abord la fonction **Variable Refresh Rate**.

- * **ELMB SYNC** : Permet d'activer la fonction quand **Variable Refresh Rate** est réglé sur **On**. Cette fonction élimine les déchirures d'écran, réduit les images fantômes et le flou de mouvement lorsque vous jouez.
- **GamePlus** : La fonction GamePlus fournit une boîte à outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs pendant différents types de jeux.
 - * **Compteur de FPS** : Le compteur de FPS (images par seconde) permet de connaître la fluidité du jeu.
 - * **Viseur** : La superposition de viseur avec 6 différentes options de viseur vous permet de choisir celle qui convient le mieux à votre jeu.
 - * **Minuteur** : Vous pouvez positionner la minuterie dans le coin supérieur gauche de l'écran afin de pouvoir suivre le temps de jeu.
 - * **Chronomètre** : Vous pouvez positionner le chronomètre dans le coin supérieur gauche de l'écran afin de pouvoir suivre le temps de jeu.
 - * **Alignement affichage** : Alignement écran affiche des lignes d'alignement sur les 4 côtés de l'écran, servant d'outil facile et pratique pour que vous puissiez aligner plusieurs moniteurs parfaitement.
- **GameVisual** : La fonction GameVisual vous aide à sélectionner facilement les différents modes d'affichage.
 - * **Mode Paysage** : Ceci est le meilleur choix pour l'affichage de photos de paysage avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode Course** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de course avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode Cinéma** : Ceci est le meilleur choix pour regarder les films avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode RTS/RPG** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS) et les jeux de rôle (RPG) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode FPS** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de tir subjectifs (FPS) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode sRGB** : Ceci est le meilleur choix pour afficher les photos et graphiques des PC.
 - * **Mode MOBA** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de bataille en ligne multijoueurs avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Vue nuit** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux dans des décors sombres avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
 - * **Mode Utilisateur** : Plus d'éléments sont ajustables dans le menu Couleur.

 - En **Mode MOBA /Vision nuit**, la/les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : **Saturation**.
 - En **Mode sRGB**, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : **Shadow Boost**, **Contraste**, **ASCR**, **Filtre de lumière bleue**, **Esp. couleur écran**, **Température Couleur**, **Saturation**, **Gamma**.

- **Shadow Boost** : L'Optimisation des couleurs sombres ajuste la courbe de gamma du moniteur pour enrichir les tons sombres dans une image rendant les scènes et objets sombres beaucoup plus facile à voir.





Cette fonction n'est disponible qu'en **Mode sRGB**.

- **Centre ASUS DisplayWidget** : Affiche un code QR pour vous permettre d'accéder aux informations sur le Centre ASUS DisplayWidget.

2. Image



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Contrast** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **VividPixel** : Cette fonction améliore le contour de l'image affichée et génère des images de qualité élevée sur l'écran.
- **Paramètre HDR** : Contient 3 modes HDR, dont **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, et **Console HDR**. La luminosité HDR peut être ajustée quand la fonction **Luminosité Réglable** est activée.



Lors de l'affichage du contenu HDR, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : **Conf. ELMB**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Contraste**, **ASCR**, **Filtre de lumière bleue**, **Esp. couleur écran**, **Température Couleur**, **Saturation**, **Saturation sur six axes**, **Gamma**, **Mode d'économie d'énergie**, **DisplayPort 1.2**.

- **ASCR** : Active/désactive la fonction ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).
- **Contrôle de l'aspect** : Réglez le rapport d'aspect sur **16:9** ou **Square** pour essayer différents scénarios de jeu.
 - * **16:9** : Choisissez simplement **Remplir** dans **Plein écran** pour une meilleure taille de jeu FPS ; ou vous pouvez choisir **Point par point** dans les Paramètres d'affichage de Windows.
 - * **Carré** : Offre plusieurs choix de rapport d'aspect avec différentes tailles d'écran, y compris **Plein écran**, **Équivalent** et **Point par point**.
- **Filtre de lumière bleue** :
 - **OFF** : Aucun changement.

- **Niveau 1-4** : Plus le niveau est élevé, moins la lumière bleue est dispersée. Lorsque le Filtre de lumière bleue est activé, les réglages par défaut du Mode course seront automatiquement importés. Entre le Niveau 1 au Niveau 3, la fonction Luminosité est configurable par l'utilisateur. Le Niveau 4 est un réglage optimisé. Il est en conformité avec la Certification faible lumière bleue TUV. La fonction Luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.



- Veuillez consulter ce qui suit pour alléger la fatigue oculaire :
- Vous devez vous éloigner pendant un certain temps de l'affichage si vous travaillez pendant de longues heures. Il est conseillé de faire des pauses courtes (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu à l'ordinateur. Faire des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse de vos yeux, vous devez reposer vos yeux périodiquement en vous concentrant sur des objets éloignés.
- Les exercices oculaires peuvent aider à réduire la fatigue oculaire. Répétez ces exercices souvent. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices oculaires : (1) Regardez de manière répétée vers le haut et vers le bas, (2) roulez des yeux lentement, (3) faites bouger vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut entraîner une fatigue oculaire et une DMLA (dégénérescence maculaire liée à l'âge). Le Filtre de lumière bleue réduit de 70% (max.) la lumière bleue nocive pour éviter le syndrome de la vision sur ordinateur.

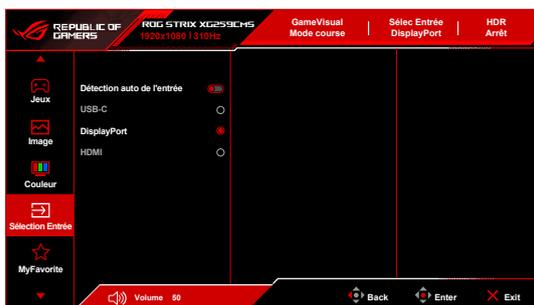
3. Couleur



- **Esp. couleur écran** : Sélectionne l'espace couleur pour la sortie couleur du moniteur.
- **Température Couleur** : Contient 8 modes notamment **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** et **Mode Utilisateur**.
- **Saturation** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Saturation sur six axes** : Règle la saturation pour R, V, B, C, M, Y.
- **Gamma** : Permet de régler le mode de couleur sur **1.8, 2.0, 2.2, 2.4** ou **2.6**.

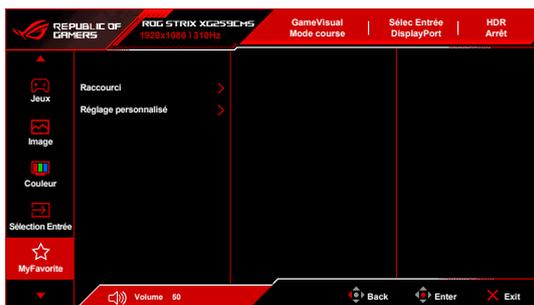
4. Sélection Entrée

Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner votre source d'entrée souhaitée.



- **Détection auto de l'entrée** : Quand cette option est activée, le système sélectionne automatiquement le dernier port E/S inséré.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI** : Sélectionne manuellement la source d'entrée.

5. MyFavorite



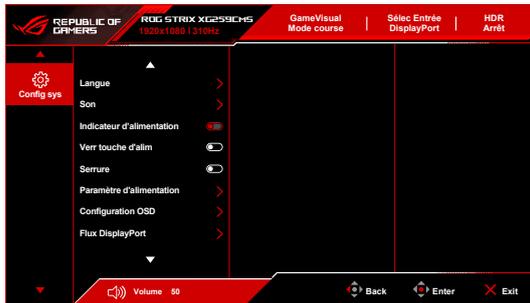
- **Raccourci** :
 - **Raccourci 1/Raccourci 2** : Définit les fonctions de raccourci pour les boutons de raccourci.



Quand une certaine fonction est sélectionnée ou activée, votre bouton de raccourci peut ne pas la prendre en charge. Choix de fonctions disponibles : **GamePlus**, **GameVisual**, **OD Variable**, **Luminosité**, **Sourdine**, **Shadow Boost**, **Contraste**, **Sélection Entrée**, **Réglages HDR**, **Filtre de lumière bleue**, **Température Couleur**, **Volume (Sortie écouteurs)**, **Réglage personnalisé-1 (Charge)**, **Réglage personnalisé-2 (Charge)**.

- **Réglage personnalisé** : Charge/Enregistre tous les paramètres sur le moniteur.

6. Configuration Système



- **Langue** : Vous avez à votre disposition 23 langues dont anglais, français, allemand, italien, espagnol, néerlandais, portugais, russe, tchèque, croate, polonais, roumain, hongrois, turc, chinois simplifié, chinois traditionnel, japonais, coréen, thaï, indonésien, perse, ukrainien, vietnamien.
- **Son** : Définit les paramètres de son à partir de ce menu.
 - **Volume (Sortie écouteurs)** : La plage de réglage est de 0 à 100.
 - **Sourdine** : Bascule le son du moniteur entre activé et désactivé.
- **Indicateur d'alimentation** : Allume ou éteint le voyant DEL d'alimentation.
- **Verr touche d'alim** : Active ou désactive la touche d'alimentation.
- **Verr touches** : Pour désactiver toutes les touches de fonction. Déplacez et maintenez le bouton à 5 directions  vers le bas pendant plus de 5 secondes pour désactiver la fonction de verrouillage des touches.
- **Paramètre d'alimentation** :
 - **Mode Standard** : Le réglage du mode standard peut entraîner une consommation d'énergie plus élevée.
 - **Mode d'économie d'énergie** : Le mode éco. énergie peut entraîner des performances limitées en matière de luminosité.
- **Configuration OSD** :
 - Ajuste la position de l'OSD.
 - Pour ajuster la durée du délai OSD, de 10 à 120 secondes.
 - Pour ajuster l'arrière-plan du menu OSD, de l'opaque vers le transparent.
 - Pour activer ou désactiver la fonction DDC/CI.
- **Flux DisplayPort** : Compatibilité avec la carte graphique. Pour sélectionner **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** en fonction de la version DP de la carte graphique.
- **Informations** : Pour afficher les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : Sélectionnez « Oui » pour restaurer les réglages par défaut.

3.2 Résumé des spécifications

Type d'affichage	TFT LCD
Taille de l'écran	Écran large 24,5" (62,2 cm)
Résolution max.	1920 x 1080
Taille des pixels	0,2832 mm x 0,2832 mm
Luminosité (Typ.)	400 cd/m ²
Rapport de contraste (Typ.)	1000:1
Angle de vision (H/V) CR > 10	178°/178°
Couleurs d'affichage	16,7 M
Temps de réponse	0,3 ms (GTG, min.) ; 1 ms (GTG)
Sélection de la température des couleurs	8 températures de couleur
Entrée analogique	Non
Entrée numérique	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 1, USB Type-C x 1
Prise de l'écouteur	Oui
Entrée audio	Non
Haut-parleur (intégré)	Non
Port USB 3.2 Gen 1	Non
Couleurs	Noir
DEL d'alimentation	Blanc (Allumé)/ Orange (Veille)
Inclinaison	+20° ~ -5°
Pivot	+/-90°
Rotation	+45° ~ -45°
Réglage de la hauteur	120 mm
Montage mural VESA	100 x 100 mm
Verrou Kensington	Oui
Tension de voltage	c.a. : 100~240V CC : 19,0 V, 3,42 A (Adaptateur CA)
Consommation électrique	Allumé : < 18,7 W**, Veille : < 0,5 W, Éteint : < 0,3 W
Température (fonctionnement)	0°C~40°C
Température (non utilisé)	-20°C~+60°C
Dimensions (L x H x D)	557,7 x 332,4 x 57 mm (sans pied) 557,7 x 372,1 x 218,3 mm (avec pied, plus basse) 557,7 x 492,1 x 218,3 mm (sans pied, plus élevée) 795 x 172 x 482 mm (emballage)
Poids (approx.)	2,78 kg (sans pied) ; 5,58 kg (net) ; 7,76 kg (brut)

Multi-langues	23 langues (anglais, français, allemand, italien, espagnol, néerlandais, portugais, russe, tchèque, croate, polonais, roumain, hongrois, turc, chinois simplifié, chinois traditionnel, japonais, coréen, thaï, indonésien, perse, ukrainien, vietnamien)
Accessoires	Guide de mise en route, carte de garantie, adaptateur d'alimentation, cordon d'alimentation, câble DP (en option), câble HDMI (en option), câble USB type C (en option), autocollant ROG
Conformité et normes	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, PSB, RoHS, J-MOSS, MEPS, WEEE, PSE, Windows 10/11 WHQL, Energy Star, CEL, KC, KCC, e-Standby (Korea MEPS), TUV flicker free et Faible lumière bleue, HDMI, DP

***Spécifications sujettes à modification sans préavis.**

****Mesure de la luminosité d'un écran de 200 cd/m² sans connexion audio/USB/lecteur de carte.**

3.4 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas ALLUMÉ	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode ALLUMÉ.• Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur blanche et il n'y a aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode ALLUMÉ.• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none">• Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.• Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.• Effectuez Tout réinit. avec le menu OSD.• Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température Couleur dans le menu OSD.
La luminosité diminue après l'affichage du contenu HDR pendant un certain temps	<ul style="list-style-type: none">• Éteignez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation, puis allumez le moniteur.• Éteignez le moniteur en débranchant le cordon d'alimentation, puis allumez le moniteur.• Réactivez la fonction HDR sur votre appareil.

3.5 Modes de fonctionnement pris en charge

Résolution	Fréquence	HDMI	DisplayPort
		Taux de rafraîchissement	Taux de rafraîchissement
640 x 480		60Hz	60Hz
640 x 480		67Hz	67Hz
640 x 480		75Hz	75Hz
720 x 400		70Hz	70Hz
720 x 480		-	60Hz
800 x 600		56Hz	56Hz
800 x 600		60Hz	60Hz
800 x 600		72Hz	72Hz
800 x 600		75Hz	75Hz
832 x 624		75Hz	75Hz
1024 x 768		60Hz	60Hz
1024 x 768		70Hz	70Hz
1024 x 768		75Hz	75Hz
1152 x 864		75Hz	75Hz
1280 x 1024		60Hz	60Hz
1280 x 1024		75Hz	75Hz
1440 x 900		60Hz	60Hz
1920 x 1080		60Hz	60Hz
1920 x 1080		100Hz	100Hz
1920 x 1080		240Hz	240Hz
1920 x 1080		-	300Hz
1920 x 1080		-	310Hz

Fréquence vidéo

Résolution	Fréquence	HDMI	DisplayPort
		Taux de rafraîchissement	Taux de rafraîchissement
720 x 480P		59,94Hz	59,94Hz
720 x 480P		60Hz	60Hz
720 x 576P		50Hz	50Hz
1280 x 720P		50Hz	50Hz
1280 x 720P		59,94Hz	59,94Hz
1280 x 720P		60Hz	60Hz
1440 x 480P		-	-
1440 x 576P		-	50Hz
1920 x 1080P		24Hz	-
1920 x 1080P		25Hz	-
1920 x 1080P		30Hz	-
1920 x 1080P		50Hz	50Hz
1920 x 1080P		59,94Hz	59,94Hz
1920 x 1080P		60Hz	60Hz
1920 x 1080P		120Hz	120Hz
3840 x 2160p		50Hz	-
3840 x 2160p		60Hz	-
1920 x 1080P		100Hz	100Hz
640 x 480P		60Hz	60Hz

