

Moniteur OLED Acer

Guide utilisateur

Copyright © 2025. Acer Incorporated.
Tous droits réservés.

Guide de l'utilisateur du moniteur OLED Acer
Première édition : 11/2025

Des modifications peuvent être apportées périodiquement aux informations contenues dans la présente publication sans obligation d'avertir quiconque de telles révisions ou modifications. Ces modifications sont incorporées dans les nouvelles éditions du présent manuel ou dans des documents et publications complémentaires. Cette société ne fait aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu présent, et décline spécifiquement les garanties implicites de qualité marchande ou d'adéquation à un usage particulier.

Notez le numéro de modèle, le numéro de série, la date d'achat et le lieu d'achat dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de modèle et le numéro de série sont enregistrés sur l'étiquette apposée à votre ordinateur. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure le numéro de série, le numéro de modèle et les informations relatives à l'achat.

Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, mémorisée dans un système informatisé, ou transmise, sous quelque forme et par quelque moyen, électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre, sans la permission écrite préalable d'Acer Incorporated.

Guide de l'utilisateur du moniteur OLED Acer

Numéro de modèle : _____

Numéro de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques déposées de Acer Incorporated. Les noms et marques de produits d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification et appartiennent à leurs sociétés respectives.

Informations relatives à votre sécurité et à votre confort

Instructions de sécurité

Lisez ces instructions avec attention. Conservez le présent document pour référence future. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Notes spéciales relatives aux moniteurs OLED

Les points suivants sont normaux pour un écran OLED et ne révèlent pas un problème.

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller au cours de la première utilisation. Éteignez l'interrupteur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que ce scintillement disparaît.
- Vous pouvez observer une luminosité irrégulière de l'écran en fonction du motif de bureau que vous utilisez.
- L'écran OLED possède 99,99% ou plus de pixels efficaces. Il peut comprendre des défauts à raison de 0,01 % ou moins, tels que des pixels manquants ou des pixels allumés en permanence.
- En raison de la nature de l'écran OLED, une image rémanente de l'écran précédent peut subsister après changement d'image, lorsque la même image est affichée pendant plusieurs heures. Dans ce cas, l'écran effectuera le rafraîchissement de la rétention d'image pour compenser et l'écran sera restauré une fois terminé.

Nettoyage de votre moniteur

Veillez respecter scrupuleusement ces directives pour nettoyer le moniteur :

- Débranchez toujours le moniteur avant de le nettoyer.
- Utilisez un chiffon doux pour essuyer l'écran, ainsi que l'avant et les côtés du boîtier.

Accessibilité

Assurez-vous que la prise de courant à laquelle vous raccordez le cordon d'alimentation est facilement accessible et située aussi près de l'opérateur de l'appareil que possible. Lorsque vous devez déconnecter l'alimentation de l'appareil, veillez à débrancher le cordon d'alimentation de la prise électrique.

Sécurité lors de l'écoute

Pour protéger votre audition, respectez ces instructions.

- Augmentez progressivement le volume jusqu'à ce que vous puissiez entendre clairement, confortablement et sans déformation.
- Après avoir réglé le niveau du volume, ne l'augmentez plus après que vos oreilles se sont adaptées.
- Limitez la durée d'écoute de la musique à un volume élevé.
- Évitez d'augmenter le volume pour contrer le bruit ambiant.
- Baissez le volume si vous n'arrivez pas à entendre les gens parler autour de vous.

Avertissements

- N'utilisez pas ce produit près de l'eau.
- Ne placez pas ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il peut sérieusement s'endommager.

- Les fentes et ouvertures sont prévues pour la ventilation afin d'assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un canapé, un tapis ou une autre surface similaire. Ce produit ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'un convecteur, ni dessus, ni dans une installation intégrée sauf si une ventilation adéquate est prévue.
- N'enfoncez jamais des objets d'aucune sorte dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir la fuite de la batterie, ne placez pas le produit sur une surface vibrante.
- Ne l'utilisez jamais en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant qui pourrait probablement causer un court-circuit des dégâts internes à l'appareil.
- L'adaptateur ne doit être utilisé que pour ce moniteur, et non à d'autres fins.
-

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette signalétique. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce produit là où les gens vont marcher sur le cordon.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Aussi, assurez-vous que l'ampérage de tous les appareils branchés sur la prise secteur ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne surchargez pas une prise électrique ou une barrette multiprise en y branchant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale de la dérivation. Si vous utilisez des barrettes d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette.
- Le cordon d'alimentation de ce produit est équipé d'une fiche de terre à trois fils. La fiche ne peut être insérée que dans une prise avec terre. Assurez-vous que la prise de courant est correctement reliée à la terre avant d'insérer la fiche du cordon d'alimentation. N'insérez pas la fiche dans une prise de courant non reliée à la terre. Contactez votre électricien pour plus de détails.

Avertissement !

La broche de mise à la terre est une fonction de sécurité. Le fait d'utiliser une prise de courant qui ne soit pas correctement reliée à la terre peut entraîner un choc électrique et / ou des blessures.

Remarque :

La broche de mise à la terre fournit également une bonne protection contre le bruit produit par les appareils électriques environnants et qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez le produit uniquement avec le cordon d'alimentation secteur fourni. Si vous avez besoin de remplacer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences suivantes : type amovible, listé UL / certifié CSA, type SPT-2, valeurs nominales 7 A 125 V minimum, approuvé VDE ou équivalent, 4,6 mètres (15 pieds) de longueur maximale.

Entretien du produit

Ne tentez pas de faire l'entretien de ce produit vous-même, car l'ouverture ou la dépose des couvercles peut vous exposer à des points de tension dangereuse ou à d'autres risques. Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié. Débranchez ce produit de la prise secteur et faites appel à un personnel qualifié lorsque :

- le cordon d'alimentation ou la fiche est endommagé, coupé ou effilé
- du liquide a été renversé dans le produit
- le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau
- le produit est tombé ou le boîtier a été endommagé
- le produit présente une altération notable de performance, indiquant un besoin d'entretien
- le produit ne fonctionne pas correctement même après avoir suivi les instructions d'utilisation.

Remarque :

Ajustez uniquement les commandes qui sont couvertes par les instructions d'utilisation, car un mauvais réglage d'autres commandes peut provoquer des dégâts et entraîner des travaux coûteux auprès d'un technicien qualifié pour restaurer le produit à son état nominal.

Environnements potentiellement explosifs

Éteignez votre appareil dans toute zone présentant une atmosphère potentiellement explosive et respectez tous les panneaux et les instructions. Les atmosphères potentiellement explosives comprennent les zones où il est généralement conseillé d'arrêter le moteur de votre véhicule. Des étincelles dans de telles zones peuvent provoquer une explosion ou un incendie entraînant des blessures corporelles ou même la mort. Éteignez l'appareil à proximité de dépôts, de zones de stockage et de distribution de carburant; d'usines de produits chimiques; ou lorsque des opérations de dynamitage sont en cours. Les zones à atmosphère potentiellement explosive sont souvent, mais pas toujours, indiquées. Ils comprennent les cales des bateaux, les sites de transfert ou de stockage de produits chimiques, les véhicules utilisant du gaz de pétrole liquéfié (comme le propane ou le butane) et les zones où l'air contient des produits chimiques ou des particules telles que des grains, de la poussière ou des poudres métalliques.

Informations supplémentaires relatives à la sécurité

Votre appareil et ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Informations relatives au recyclage des équipements informatiques

Acer est fortement impliqué dans la protection de l'environnement et considère le recyclage, sous la forme de récupération et d'élimination du matériel d'occasion, comme l'une des priorités de l'entreprise pour minimiser le fardeau qui pèse sur l'environnement.

Chez Acer, nous sommes parfaitement conscients des effets environnementaux de notre entreprise et nous efforçons d'identifier et de fournir les meilleures procédures de travail pour réduire l'impact environnemental de nos produits.

Pour plus d'informations et d'aide lors du recyclage, veuillez consulter ce site Web : <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Visitez www.acer-group.com pour plus d'informations sur les caractéristiques et les avantages de nos autres produits.

Informations sur le recyclage pour les États-Unis d'Amérique

Acer encourage les propriétaires d'équipements de technologie de l'information (TI) à recycler leur équipement en fin de vie de manière responsable. Acer offre des programmes et des services pour aider les propriétaires d'équipements pendant ce processus.

Pour plus d'informations sur le recyclage des équipements informatiques, veuillez consulter le site :

<https://www.acer.com/ac/en/US/content/recycling>

Instructions relatives à la mise au rebut



Ne jetez pas cet appareil électronique à la poubelle lors de la mise au rebut. Pour minimiser la pollution et assurer une meilleure protection mondiale de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations sur la réglementation relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), consultez le site <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Déclaration relative aux pixels des écrans OLED

L'écran OLED est produit avec des techniques de fabrication de haute précision. Néanmoins, certains pixels peuvent parfois avoir des ratés ou apparaître sous forme de points noirs ou rouges. Cela n'a aucun effet sur l'image enregistrée et ne constitue pas un dysfonctionnement.

La déclaration de gestion de l'alimentation doit être comme ci-dessous.

- Activation du mode Veille de l'écran au bout de 15 minutes d'inactivité de la part de l'utilisateur.

Design OLED et prévention de la rétention d'image

Rafraîchissement de la rétention d'image

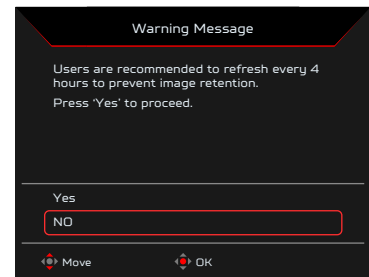
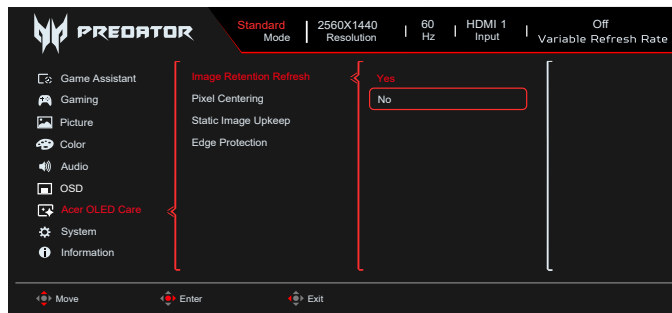
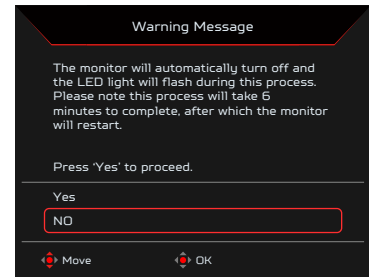
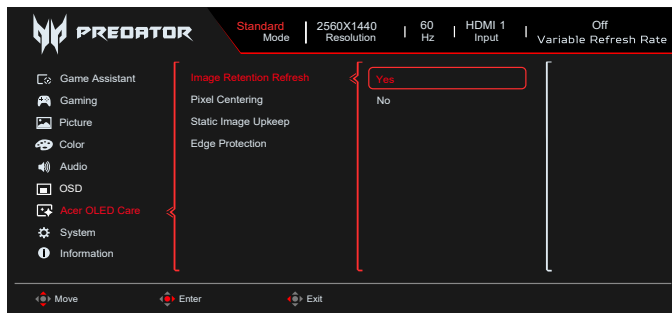
Pour réduire le risque de rétention d'image, si le moniteur a été utilisé pendant plus de 4 heures, le rafraîchissement de l'image démarrera automatiquement lorsque le moniteur est éteint. Vous pouvez également lancer manuellement le rafraîchissement de la rétention d'image via le menu OSD.

Lorsque le processus de rafraîchissement de la rétention d'image commence, le moniteur affichera un message d'avertissement et le voyant d'alimentation commencera à clignoter en bleu et en orange.

Lorsque le voyant d'alimentation s'éteint, cela indique que le processus de rafraîchissement de la rétention d'image est terminé, la durée du rafraîchissement de la rétention d'image est d'environ 6 minutes.

Remarque :

Pendant le processus de rafraîchissement de la rétention d'image, n'éteignez pas le moniteur et ne débranchez pas l'alimentation.



TPC (Contrôle de pic temporel)

Si le moniteur n'a pas été utilisé pendant une certaine durée, TPC commencera à réduire progressivement la luminosité de l'écran. Après 1 minute d'inactivité, la luminosité de l'écran sera progressivement réduite par 60 % environ en 4,5 minutes. Lorsque le moniteur détecte des mouvements, la luminosité est automatiquement rétablie en 0,5 seconde.

Déplacement de l'écran

Pour réduire le risque de rétention d'image. Lorsque le moniteur est allumé, l'écran déplace l'affichage par quelques pixels dans les quatre directions.

Conseils et informations pour le confort d'utilisation

Les utilisateurs d'ordinateurs peuvent se plaindre de fatigue oculaire ou de maux de tête après une utilisation prolongée. Les utilisateurs sont aussi soumis à des risques de blessures physiques après de longues heures de travail devant un ordinateur. Les périodes de travail prolongées, une mauvaise posture, de mauvaises habitudes de travail, le stress, des conditions de travail inadéquates, la santé personnelle et d'autres facteurs augmentent fortement le risque de blessure physique.

L'utilisation incorrecte de l'ordinateur peut provoquer un syndrome du canal carpien, une tendinite, une ténosynovite ou d'autres troubles musculo-squelettiques. Les symptômes suivants peuvent apparaître au niveau des mains, des poignets, des bras, des épaules, du cou ou du dos :

- engourdissement ou sensation de brûlure ou de picotement
- endolorissement, douleur ou sensibilité
- douleur, gonflement ou pulsation
- raideur ou oppression
- froid ou faiblesse

Si vous avez ces symptômes ou tout autre douleur et/ou inconfort récurrent ou persistant lié à l'utilisation de l'ordinateur, consultez immédiatement un médecin et informez le service de santé et sécurité de votre entreprise.

La section suivante donne des conseils pour une utilisation plus confortable de l'ordinateur.

Le moniteur utilise une dalle à faible lumière bleue, conformément à la solution matérielle à faible lumière bleue TÜV Rheinland en mode réinitialisation aux valeurs d'usine/paramètres par défaut (Luminosité : 70%, Contraste : 50%, CCT : Normal, mode prédéfini : Standard).

Trouvez votre zone de confort

Trouvez votre zone de confort en ajustant l'angle de vue du moniteur, en utilisant un repose-pied ou en surélevant votre position assise afin d'obtenir un confort maximal. Respectez les conseils suivants :

- abstenez-vous de rester trop longtemps dans une position fix
- évitez de vous courber vers l'avant et / ou de vous pencher en arrière
- levez-vous et marchez régulièrement pour relâcher la pression sur les muscles de vos jambes

Prenez soin de votre vision

De longues heures de visualisation, le port de lunettes ou de lentilles inadaptées, les reflets, une lumière excessive, des écrans mal réglés, des polices très petites et des affichages avec un faible contraste peuvent fatiguer vos yeux. Les sections suivante donnent des suggestions sur la façon de réduire la fatigue visuelle.

Yeux

- Reposez vos yeux fréquemment.
- Accordez à vos yeux des pauses régulières en détournant le regard du moniteur et en vous concentrant sur un point éloigné.
- Clignez des yeux fréquemment pour les empêcher de se dessécher.

Écran

- Maintenez votre écran propre.
- Maintenez votre tête à un niveau plus élevé que le bord supérieur de l'affichage pour que vos yeux pointent vers le bas lorsque vous regardez le milieu de l'écran.
- Réglez la luminosité de l'écran et / ou le contraste à un niveau confortable afin d'améliorer la lisibilité du texte et la clarté des graphiques.
- Éliminez les reflets et les réflexions
 - en plaçant votre écran de telle sorte que les côtés soient face à la fenêtre ou à toute source de lumière
 - en réduisant la lumière ambiante en utilisant des rideaux, des stores ou des volets
 - en utilisant une lampe de bureau
 - en changeant l'angle de vue de l'écran
 - en utilisant un filtre antirefl
 - en utilisant un viseur d'affichage, par exemple un morceau de carton qui dépasse bord supérieur avant de l'écran
- Évitez d'ajuster votre écran à un angle de vue anormal.
- Évitez de regarder des sources de lumière brillantes, par exemple une fenêtre ouverte, pendant des périodes prolongées.

Développer de bonnes habitudes de travail

Développez les habitudes de travail suivantes pour rendre votre utilisation de l'ordinateur plus relaxante et plus productive :

- Faites de courtes pauses régulièrement et souvent.
- Effectuez des exercices d'étirement
- Respirez de l'air frais aussi souvent que possible.
- Faites de l'exercice régulièrement pour maintenir un corps sain.



EU Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:

OLED Monitor

Trade Name:

ACER

Model Number:

X27U

SKU Number:

X27U xxxxxxxx

("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN55032:2015+AC:2020 Class B

☒ EN 55035:2017+A11: 2020

☒ EN IEC 61000-3-2:2019 Class D

☒ EN61000-3-3:2013+A1: 2019

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 62368-1: 2014+ A11:2017

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN IEC 63000:2018

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ (EU) 2019/ 2021; EN 50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2024.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (New Taipei City)

Jan. 16, 2025

Date



AB Uygunluk Beyanı

Biz,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

Ve,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), İtalya

Tel: +39-02-939-921 ,Faks: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Ürün:

LCD Monitör

Ticari Adı:

ACER

Model Numarası:

SKU Numarası:

xxxxxxxxx

("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z veya boşluk)

Biz, Acer Incorporated olarak, yukarıda tanımlanan ürünün aşağıdaki Birlik uyum mevzuatlarına uygun olduğunu kendi sorumluluğumuzda beyan ederiz. Aşağıdaki Direktifler ve ilgili harmonize standartlar ve/veya diğer ilgili standartlar uygulanmıştır:

☒ **EMC Direktifi: 2014/30/EU**

☒ EN55032: 2015+A1:2020 Sınıf B

☒ EN55035: 2017+A11:2020

☒ EN61000-3-2:2014 Sınıf D

☒ EN61000-3-3:2013

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 62368-1: 2014/A11:2017

☒ **RoHS Direktifi: 2011/65/EU**

☒ EN IEC 63000: 2018

☒ **ErP Direktifi: 2009/125/EC**

☒ (EU) 2019/2021; EN 50564:2011

CE işaretinin iliştilirmeye başlandığı yıl: 2025.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

May. 7, 2025
Tarih



Acer America Corporation

1730 N First St Suite 400,

San Jose, CA 95112

Tel : (408) 533-7700

Fax : (408) 533-4555



**Federal Communications Commission
Supplier's Declaration of Conformity**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	OLED Monitor
Model Number:	X27U
SKU Number:	X27U xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	1730 N First St Suite 400, San Jose, CA 95112 U.S.A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	(408) 533-7700
Fax No.:	(408) 533-4555

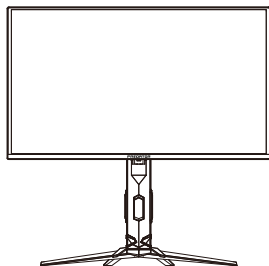
Table des matières

Informations relatives à votre sécurité et à votre confort	ii
Instructions de sécurité	ii
Notes spéciales relatives aux moniteurs OLED	ii
Nettoyage de votre moniteur	ii
Accessibilité	ii
Sécurité lors de l'écoute	ii
Avertissements	ii
Utilisation de l'énergie électrique	iii
Entretien du produit	iv
Environnements potentiellement explosifs	iv
Informations supplémentaires relatives à la sécurité	iv
Informations relatives au recyclage des équipements informatiques	iv
Informations sur le recyclage pour les États-Unis d'Amérique	v
Instructions relatives à la mise au rebut	v
Déclaration relative aux pixels des écrans OLED	v
Design OLED et prévention de la rétention d'image	v
Rafraîchissement de la rétention d'image	v
TPC (Contrôle de pic temporel)	vi
Déplacement de l'écran	vi
Conseils et informations pour le confort d'utilisation	vi
Trouvez votre zone de confort	vii
Prenez soin de votre vision	vii
Yeux	vii
Écran	vii
Développer de bonnes habitudes de travail	vii
Contenu de l'emballage	1
Réglage du moniteur	2
Montage mural	4
Présentation du moniteur	5
Raccordement des câbles	6
Connexion de l'adaptateur et du cordon d'alimentation secteur (CA)	7
Économie d'énergie	7
Display Data Channel (DDC)	8
Tableau des fréquences standard	10
En utilisant le menu contextuel	11
Guide de dépannage	20

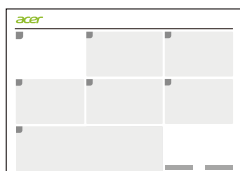
Contenu de l'emballage

Veuillez vérifier que les éléments suivants sont présents lorsque vous déballez la boîte, et conservez les matériaux d'emballage au cas où vous devriez expédier ou transporter le moniteur à l'avenir.

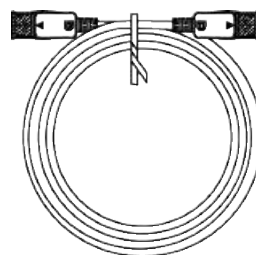
OLED monitor



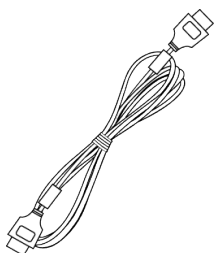
Quick start guide



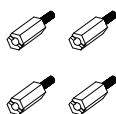
DP Cable
(Optional)



HDMI cable
(Optional)



Vis de montage VESA



AC Power cord



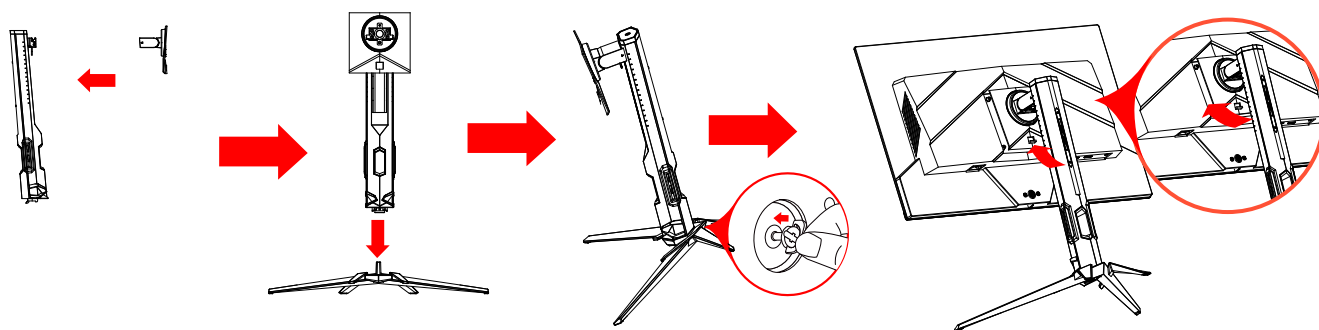
« Ces spécifications sont pour une utilisation universelle et les spécifications réelles peuvent varier selon les régions et les pays. »

Réglage du moniteur

Afin d'obtenir la meilleure position de visualisation, vous pouvez régler l'inclinaison du moniteur.

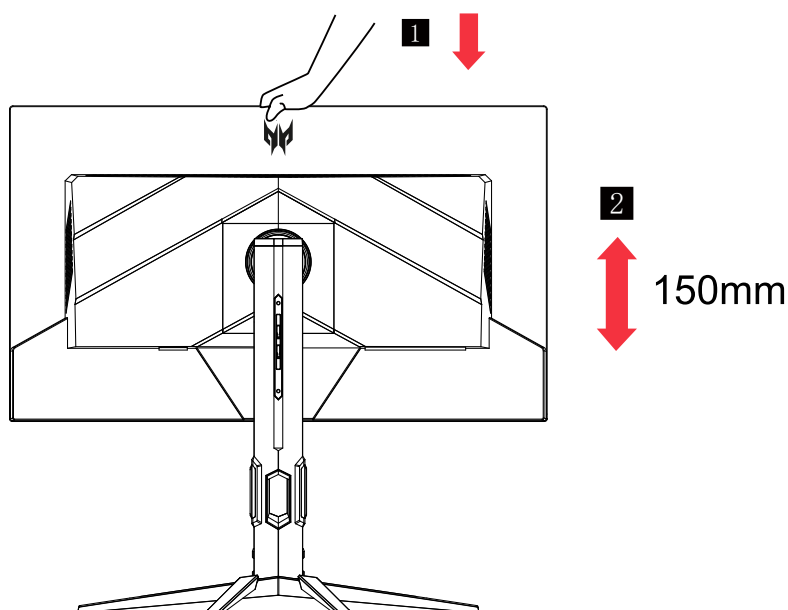
- **Attache du socle**

Attention : Sortez l'écran et le socle de l'écran de leur emballage. Placez soigneusement l'écran face contre une surface stable - utilisez un tissu pour éviter de rayer l'écran.



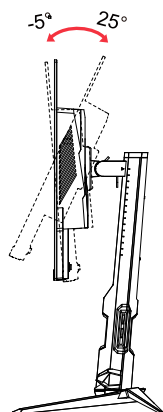
- **Réglage de la hauteur**

Après avoir appuyé sur le haut de l'écran, vous pouvez ajuster la hauteur de l'écran.



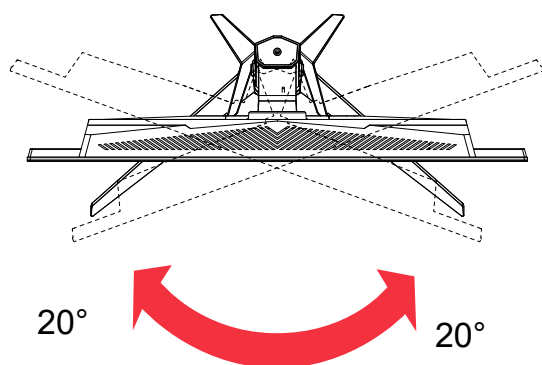
- **Inclinaison**

Des exemples de la plage d'inclinaison sont présentés sur la figure ci - dessous.
Un angle d'élévation de 25 degrés n'est disponible qu'au niveau le plus élevé.



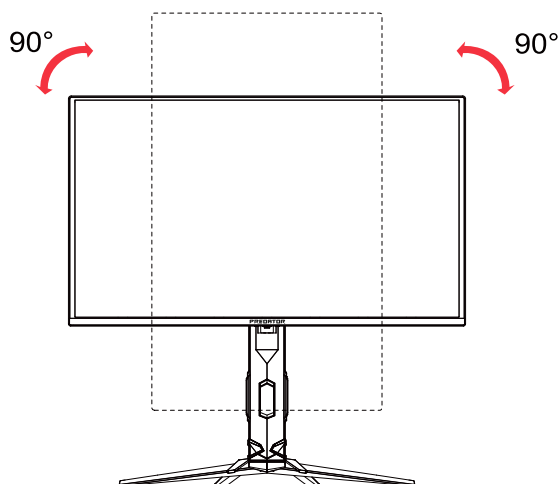
- **Rotation**

Grâce au socle intégré, vous pouvez faire tourner l'écran pour obtenir l'angle de vision le plus confortable.



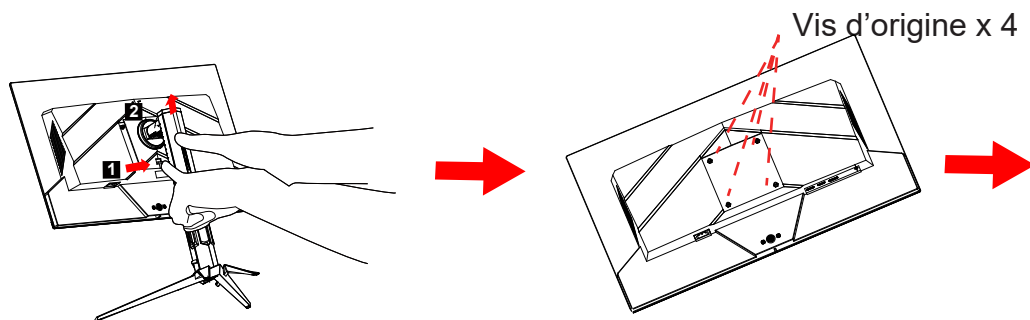
- **Pivoter**

Avant de faire pivoter l'écran, relevez - le jusqu'à la position supérieure, puis repoussez - le au maximum. Faites - le tourner dans le sens horaire ou anti - horaire jusqu'à ce que l'écran s'arrête à $\pm 90^\circ$.



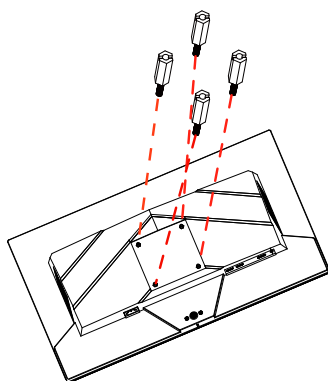
Montage mural

Préparation pour installer le bras de montage mural optionnel

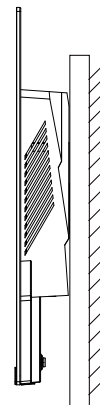


Utilisez les vis de 18 mm x 4

1. Retirez les vis d'origine x 4 Fi à partir de l'ouverture arrière du moniteur.



2. Serrez les vis de la béquille hexagonale comme F
Entretoises hexagonales M4 * 18 mm



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de montage mural que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez les étapes suivante :

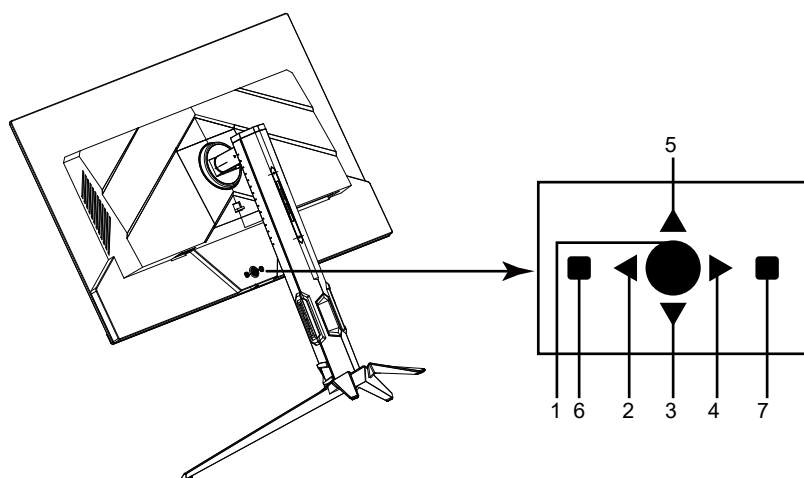
1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant relatives au montage du bras de fixation sur l mur.
3. Placez le bras de fixation sur le mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez le câble. Reportez - vous au manuel d'utilisateur fourni avec le bras mural optionnel pour savoir comment l'installer sur le mur.

Note:

Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles pour tous les modèles, veuillez vérifier auprès du revendeur.
Veuillez vérifier le poids du moniteur à l'avance pour choisir la capacité de charge appropriée du support d'accoudoir VESA.
Ne jetez pas les vis d'origine car elles peuvent être nécessaires pour une utilisation future.

Présentation du moniteur

Commandes utilisateurs



NO.	Item	Description
1	bouton d'alimentation	Appuyez sur la touche pour allumer l'écran. Appuyez plus de 5 secondes pour l'éteindre ou pour confirmer avec un bref appui.
2	Bouton Sortie/Gauche	Sortir ou revenir au menu précédent.
3	Bouton Bas	Descendez dans le menu.
4	bouton Menu	Entrez dans les sous - menus.
5	Bouton Haut	Montez dans le menu.
6	Bouton clé 1	Entrer dans les modes
7	Bouton clé 2	Quitter OSD

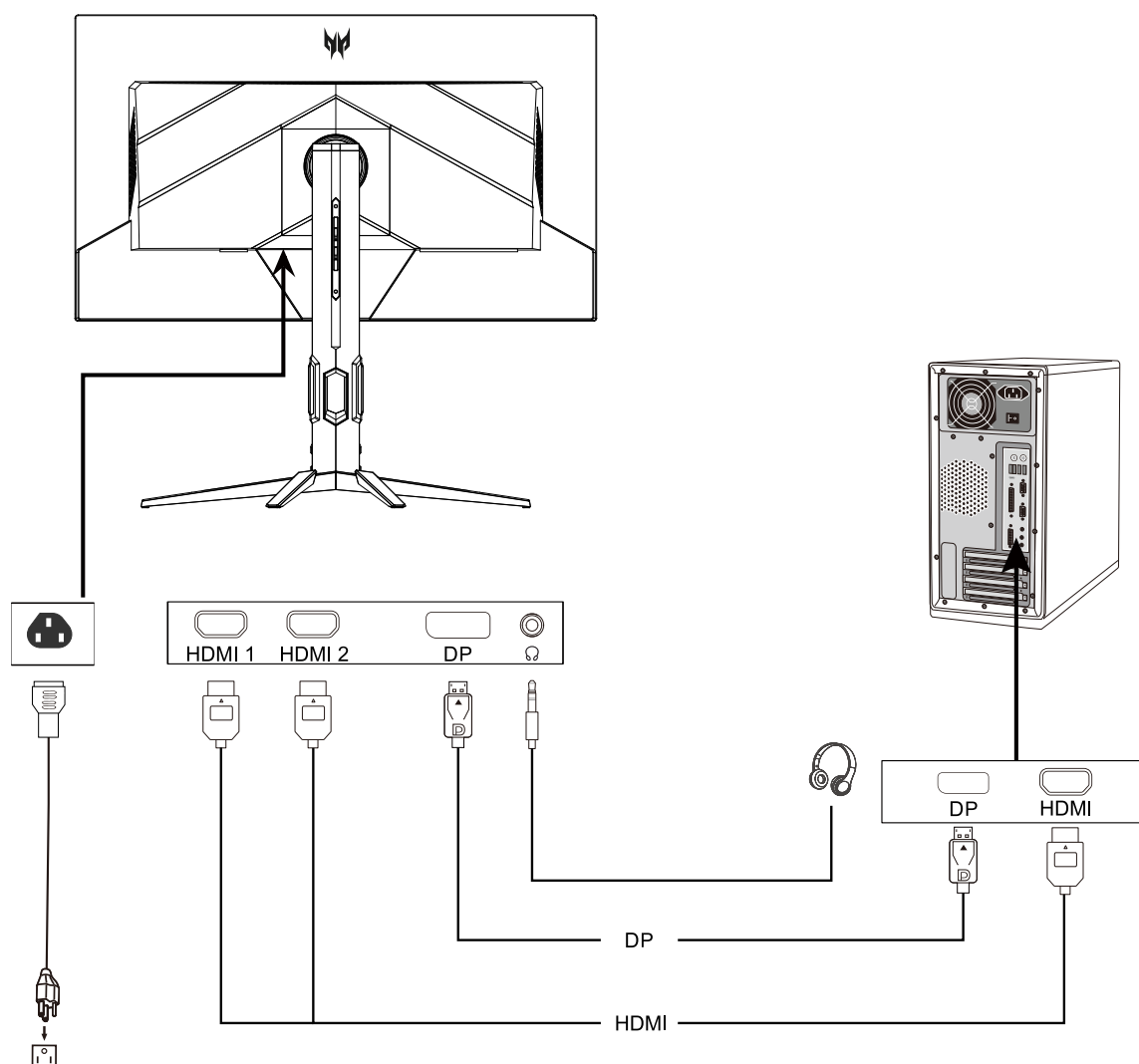
Variable Refresh Rate:

Il permet à des sources graphiques prises en charge d'AdaptiveSync, (G - Sync Compatibility et FreeSync) d'ajuster dynamiquement la fréquence d'actualisation de l'écran en fonction de la fréquence d'images typique du contenu, offrant ainsi une performance visuelle efficace, fluide et à faible latence.

Raccordement des câbles

Pour installer le moniteur sur votre système hôte, veuillez suivre les étapes ci-dessous :

1. Éteignez votre ordinateur et débranchez son cordon d'alimentation.
2. Raccordez le câble de signal à la prise d'entrée DP (optionnel) et /ou HDMI (optionnel) du moniteur, et la prise de sortie DP (optionnel) et /ou HDMI (optionnel) de la carte graphique sur l'ordinateur.
3. Insérez le câble d'alimentation du moniteur dans la prise d'alimentation à l'arrière du moniteur.
4. Raccordez l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation au moniteur, puis à une prise secteur CA correctement reliée à la terre.



Remarque : La sortie audio ne s'applique qu'aux modèles dotés d'une sortie audio. Consultez le manuel d'utilisateur pour obtenir plus de détails.

Connexion de l'adaptateur et du cordon d'alimentation secteur (CA)

- Vérifiez d'abord pour vous assurer que le cordon d'alimentation que vous utilisez correspond au type correct requis pour votre région.
- Le moniteur possède une alimentation universelle qui permet le fonctionnement dans les régions avec une tension de 100/120 V CA ou de 220/240 V CA. Il n'y a aucun réglage à faire par l'utilisateur.
- Branchez une extrémité du cordon d'alimentation CA à l'adaptateur et reliez l'autre extrémité à une prise secteur.
- Pour les appareils utilisant du 120 V CA:
Utilisez un ensemble de cordon agréé UL, un fil de type SV et une fiche de caractéristiques 10 A / 125 V.
- Pour les appareils utilisant du 220/240 V CA:
Utilisez un ensemble de câbles composé de câble H05VV - F et d'une fiche de raccord de 10 A / 250 V nominal. L'ensemble de câbles doit avoir l'approbation de sécurité appropriée du pays où l'équipement est installé.

Économie d'énergie

Le moniteur est mis en mode d'économie d'énergie par le signal de commande du contrôleur d'affichage, comme indiqué par la LED d'alimentation de couleur ambr

État	Voyant LED
ACTIVÉ	Bleu
Mode d'économie d'énergie	Ambre
Rafraîchissement de la rétention d'image	Bleu/orange alternatif

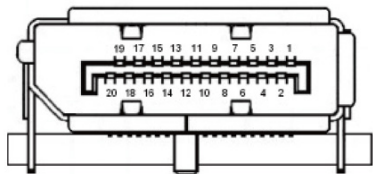
L'état d'économie d'énergie est maintenu jusqu'à ce qu'un signal de commande soit détecté ou que le clavier ou la souris soit activé. Le temps de récupération de l'état ARRÊT actif à l'état MARCHE est d'environ 3 secondes.

Lorsque le processus de rafraîchissement de la rétention d'image commence, le voyant d'alimentation commencera à clignoter en bleu et en orange.

Display Data Channel (DDC)

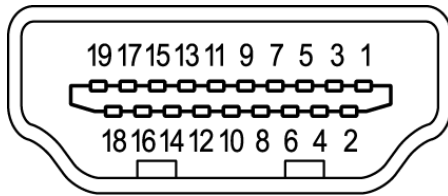
Pour faciliter l'installation, à partir du moment où votre système prend en charge le protocole DDC, l'écran est capable de plug-and-play. Le DDC est un protocole de communication via lequel le moniteur informe automatiquement le système hôte de ses capacités; par exemple les résolutions prises en charge et les fréquences correspondantes. Le moniteur prend en charge la norme DDC2B.

Câble de signal d'afficha couleur à 20 broches



N° BROCHE	Description	N° BROCHE	Description
1	ML_Lane 0+	2	GND (MASSE)
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	GND (MASSE)	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND (MASSE)
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND (MASSE)	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND (MASSE)
17	AUX CH-	18	Hot Plug (branchement à chaud)
19	Return (Retour)	20	DP_PWR

Câble de signal d'affichage couleur à 19 broches



N° BROCHE	Description	N° BROCHE	Description
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield (blindage)
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield (blindage)	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield (blindage)
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock Shield (blindage)	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	Réservé (NC sur l'appareil)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Ground (Masse)	18	Alimentation + 5V
19	Hot Plug Detect (détection de branchement à chaud)		

Tableau des fréquences standard

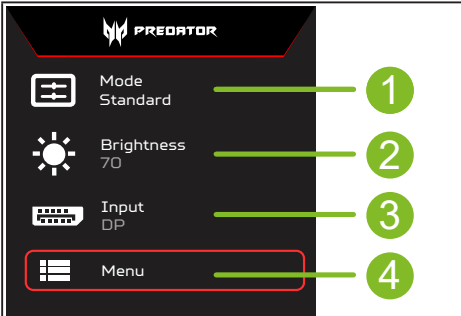
VESA MODE			
MODE	Resolution		
1	VGA	640x480	60Hz
2	VGA	640x480	72Hz
3	VGA	640x480	75Hz
4	MAC	640x480	66.66Hz
5	VESA	720x400	70Hz
6	SVGA	800x600	56Hz
7	SVGA	800x600	60Hz
8	SVGA	800x600	72Hz
9	SVGA	800x600	75Hz
10	MAC	832x624	74.55Hz
11	XGA	1024x768	60Hz
12	XGA	1024x768	70Hz
13	XGA	1024x768	75Hz
14	MAC	1152x870	75Hz
15	VESA	1152x864	75Hz
16	VESA	1280x960	60Hz
17	SXGA	1280x1024	60Hz
18	SXGA	1280x1024	75Hz
19	VESA	1280x720	60Hz
20	WXGA	1280x800	60Hz
21	WXGA+	1440x900	60Hz
22	WSXGA+	1680x1050	60Hz
23	FHD	1920x1080	60Hz
24	FHD	1920x1080	120Hz
25	FHD	1920x1080	240Hz
26	QHD	2560x1440	60Hz
27	QHD	2560x1440	120Hz
28	QHD	2560x1440	240Hz

En utilisant le menu contextuel



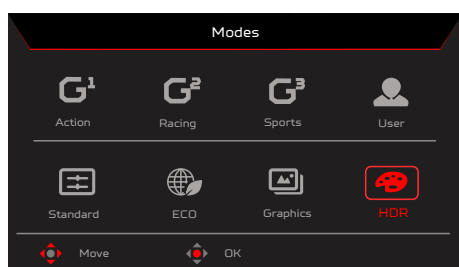
Remarque : Le contenu suivant est uniquement à titre de référence générale. Les caractéristiques réelles du produit peuvent varier. L'OSD (affichage à l'écran) peut être utilisé pour régler les paramètres de votre moniteur OLED. Appuyez sur la touche pour ouvrir l'OSD. Vous pouvez utiliser l'OSD pour régler la qualité de l'image, la position de l'OSD et les paramètres généraux. Pour les paramètres avancés, veuillez consulter la page suivante :

Page principale

	1. Touche de raccourci 1 Modes, Brightness, Volume, Gamma, Contrast, Low Blue Light, PIP/PBP 2. Touche de raccourci 2 Modes, Brightness, Volume, Gamma, Contrast, Low Blue Light, PIP/PBP 3. Touche de raccourci 3 Touche de raccourci Interrupteur d'entrée 4. Menu principal
---	--

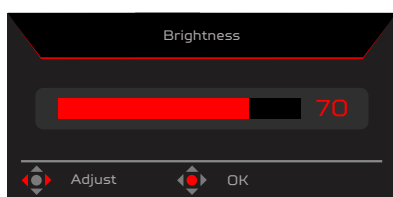
Touche de raccourci 1 (réglage par défaut : Mode Standard)

Pour choisir le mode de jeu (G1, G2, G3), le profil personnalisé à utiliser ou le mode de scénario (User (Utilisateur), Standard, ECO, Graphics (Graphique), HDR)



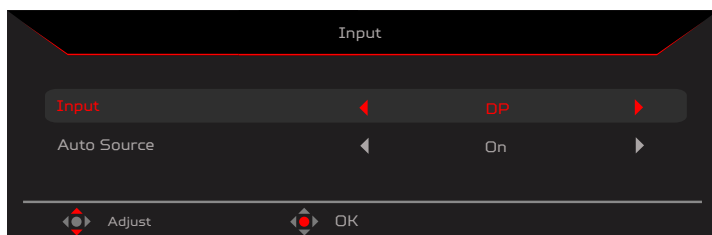
Touche de raccourci 2 (réglage par défaut : Pic blanc (nits))

Ouvrez le contrôle Brightness (Luminosité) et sélectionnez votre réglage de luminosité préféré. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton OK pour quitter la page en cours et mémoriser.

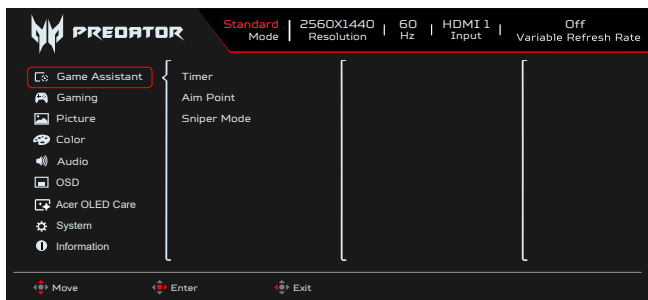


Touche de raccourci 3 (Sélection de l'entrée)

Ouvrez le contrôle Input (Entrée) et sélectionnez HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), DP, ou Source auto. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le joystick gauche pour quitter la page actuelle ou appuyez sur le bouton OK dans le contrôle des fonctions..



Menu principal

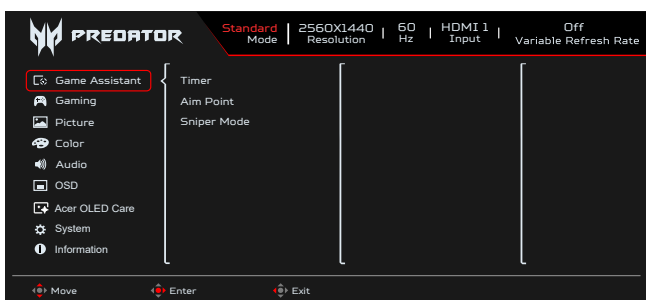


1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick ◀▶ vers le haut ▲ ou vers le bas ▼ pour sélectionner Fonction (Fonction) depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite pour naviguer vers l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.

Bouton clé 1 : Entrer dans les modes, sélectionner un mode de jeu défini par l'utilisateur (G1, G2, G3) ou un mode de scène (Utilisateur, Standard, ÉCO, Graphique, HDR).

Bouton clé 2 : Quitter l'affichage sur écran (OSD).

Game Assistant (Assistant de jeu)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick ◀▶ vers le haut ▲ ou vers le bas ▼ pour sélectionner Game Assistant (Assistant de jeu) depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers le haut ▲ ou vers le bas ▼ pour contrôler les fonctions.
4. Le menu de l'Assistant de jeu peut être utilisé pour régler la Minuterie, le Point de visée et le Mode sniper.
5. Timer (Minuterie) : L'OSD affiche la minuterie en haut à gauche de l'écran



Remarque : Si l'utilisateur sélectionne 30 minutes, l'OSD commencera un compte à rebours de 30:00 à 00:00.

6. Aim Point (Point de mire) : Indique un point de visée à l'écran pour les jeux de tir.



Remarque : Si la touche de raccourci du menu ou le menu principal est déclenché, « Aim point » (Point de visée) est temporairement fermé.

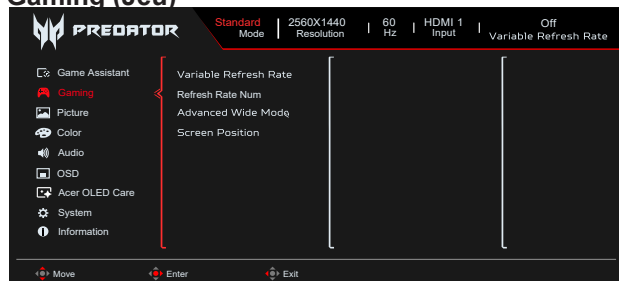
7. Sniper Mode (Mode Sniper) : Accessibilité aux jeux.
 - Scope Mode (Mode Viseur)
 - Scope Ratio (Rapport Viseur) : Pour contrôler le taux d'agrandissement de l'image. Choisissez le taux d'agrandissement (1,5x, 2x, 4x), le réglage par défaut est 2x.
 - Scope Size (Taille de lunette) : Pour contrôler la taille de la fenêtre du viseur. Choisissez la taille du viseur (Small (Petite), Middle (Moyenne), Large (Grande)), réglage par défaut : Middle (Moyenne).
 - Scope with Night Vision (Lunette de vision nocturne) : Pour contrôler l'effet de la vision nocturne. Pour filtrer le canal R&B
8. Target Mark (Marque cible):



Note : Si les utilisateurs activent la fonction Marque cible, le paramètre OSD de saturation des couleurs sur 6 axes MNT FW est gris.
Si les utilisateurs sélectionnent HDR et le mode Niveaux de gris, le FW grise la fonction de marque cible.
Si les utilisateurs définissent la marque cible OFF, FW conserve le réglage précédent de saturation des couleurs sur 6 axes.



Gaming (Jeu)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Gaming (Jeux) depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers le haut ou vers le bas pour contrôler les fonctions.
4. Le menu Gaming (Jeux) permet de régler les paramètres AMD FreeSync Premium, Ultra-Low Latency (Latence ultra-faible), Refresh Rate Num (Num. taux de rafraîchissement).
5. Taux de rafraîchissement variable : Il permet à une source graphique prenant en charge AdaptiveSync, G - Sync Compatibility et FreeSync d'ajuster dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'écran en fonction des taux de trames typiques du contenu, offrant une performance visuelle à faible latence, fluide et économique en termes d'énergie.
6. Refresh rate num (N tx rafraîchit) : Affiche le taux de rafraîchissement courant de la dalle à l'écran



Remarque : Si le Taux de rafraîchissement variable est paramétré sur « On », vous pouvez voir la Fréquence V changer dans l'OSD.

7. Advanced Wide Mode (Mode large avancé) : Vous pouvez sélectionner la taille d'écran que vous utilisez. Les options sont :

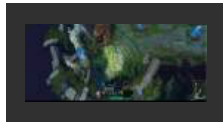
Désactivé, 22", 23,8", 24", 24,5".



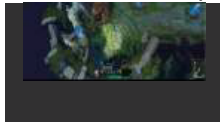
Remarque : N'est disponible que dans le mode d'écran unique / mode d'écran étendu. Lorsque l'ordinateur portable et l'écran sont en mode d'affichage synchronisé, la résolution de sortie peut être anormale.

8. Position écran : La fonction de position de l'écran vous permet d'ajuster la position verticale du contenu zoomé sur l'écran, en offrant cinq positions allant du haut (-2) au bas (2).

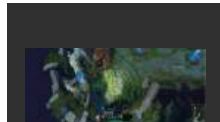
Screen Position = 0, Center



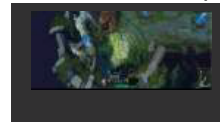
Screen Position = 2, Top



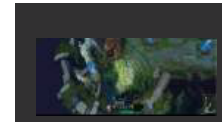
Screen Position = -2, Bottom



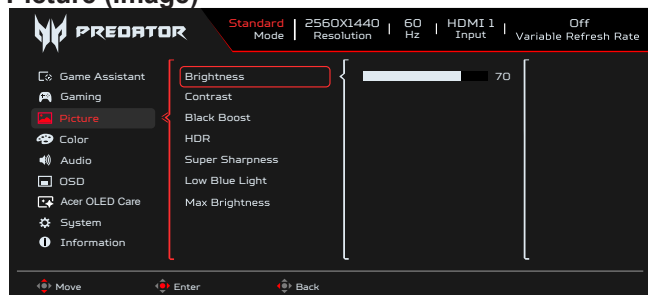
Screen Position = 1, Between Center and Top



Screen Position = -1, Between Center and Bottom



Picture (Image)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Picture (Image) depuis l'OSD. Puis basculez vers la droite pour naviguer vers l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez le joystick vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.

4. Brightness (Luminosité) : Ajustez la luminosité de 0 à 100.



Remarque : Ajuste l'équilibre entre les teintes claires et foncées. La luminosité par défaut varie en fonction de la zone de vente.

5. Contrast (Contraste) : Ajustez le contraste de 0 à 100.



Remarque : Définit le degré de différence entre les zones claires et sombre

6. Renforcement du noir : Ajustez le niveau de noir de 0 à 10. Renforcez les ombres en augmentant la luminosité sans modifier les teintes plus claires.



Remarque : Si l'image est très lumineuse ou qu'elle présente presque pas d'ombres, ajuster ce réglage peut ne pas entraîner de changement apparent dans l'image.

7. HDR : Reproduit une plage dynamique de luminosité plus large tout en préservant les détails des zones les plus sombres et les plus lumineuses. Choisissez « Désactivé » (la fonction est désactivée), « Automatique » (pour améliorer l'image de l'écran). (La fonction HDR est appliquée automatiquement)



Remarque: 1. Lorsque le HDR est réglé sur « Auto », les modes seront également automatiquement configurés sur « HDR ».
2. Lorsque le HDR est réglé sur « Auto », certains paramètres (ACM, Gamma, Contraste, Renforcement du noir, etc.) sont grisés et désactivés. Et si vous modifiez d'autres paramètres ajustables, le « Mode » ne passera pas en « Mode Utilisateur ».
3. Parce que Xbox ne prend pas en charge le HDR à une résolution FHD en ce moment, la fonction HDR ne peut pas être activée lorsqu'il est connecté à Xbox.

8. Ultra - netteté : La technologie d'ultra - netteté peut simuler une image de haute résolution en augmentant la densité de pixels de la source d'origine, rendant l'image plus claire et plus nette. Activez ou désactivez cette fonction.
9. Faible lumière bleue : Filtre la lumière bleue pour protéger les yeux (Standard / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4)



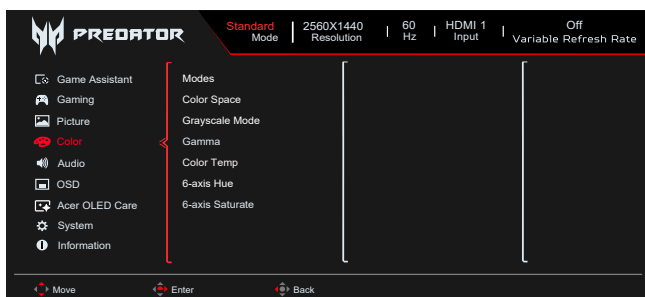
Remarque: Plus le niveau est bas, plus la lumière bleue peut passer.

10. Luminosité maximale : Par défaut, elle est désactivée.

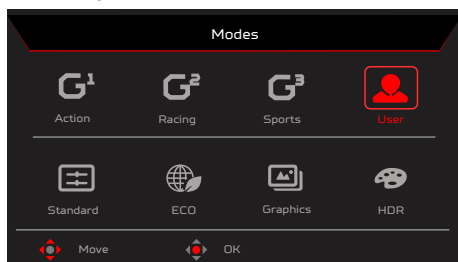


Remarque: En raison de considérations environnementales, la luminosité par défaut de l'écran sera faible. Elle peut être ajustée selon vos préférences en suivant les étapes suivantes :
Étape 1 : Accédez au menu OSD > Image > Luminosité maximale, et passez de « Désactivé » à « Activé » pour augmenter la luminosité.
Étape 2 : Une fois que la Luminosité maximale est activée, ajustez la valeur de la Luminosité entre 0 et 100 selon vos goûts.

Color (Couleur)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Color (Couleur) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.
4. Le menu Color (Couleur) permet de régler les paramètres suivants : Modes, Color Space (Espace de couleur), Grayscale Mode (Mode Échelle de gris), Gamma, Color Temp (Température de couleur), 6-axis Hue (Teinte couleur 6 axes), 6-axis Saturate (Saturation couleur 6 axes).
5. Modes : Ouvre le menu Touche de raccourci Modes. Pour obtenir des règles détaillées, veuillez consulter Modes Spec.



Action : Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux d'action ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.

Racing (Course): Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux de course ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.

Sports: Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les jeux de sports ou les films, les utilisateurs peuvent modifier certains paramètres et les enregistrer eux-mêmes.

User (Utilisateur): Applique une combinaison de paramètres d'image définis par les utilisateurs. Standard : Pour l'application PC de base (Réglage

par défaut).

ECO: Permet des économies d'électricité avec une faible consommation énergétique en fournissant une luminosité minimale pour tous les programmes en cours d'exécution.

Graphics (Graphique): Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les graphismes.

HDR : Pour une meilleure correspondance des couleurs avec le cinéma. Le contenu PC est en HDR, le mode est grisé et non disponible.

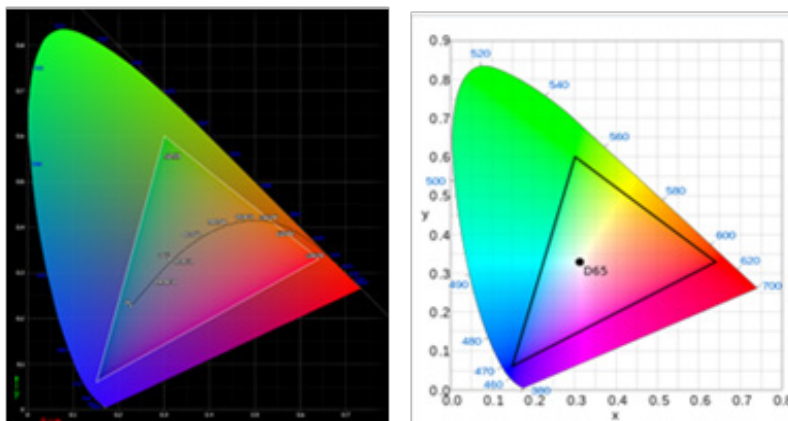


Remarque : Pour une meilleure correspondance des couleurs avec le cinéma. Le contenu PC est en HDR, le mode est grisé et non disponible.

6. Color Space (Espace de couleur) : Vous pouvez choisir parmi sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C et General (général).



Remarque : Espace couleur = sRGB ~ Général, Les modes = Standard.



- CIE 1931 erreur positive et négative de 0,05.
- Si PC content (Contenu PC) est HDR, Modes sera grisé et non disponible.
- N/A signifie la valeur de paramètre actuelle (par ex. Valeur de paramètre standard).
- Modes = (Action/Course/Sports/Utilisateur/Standard/ECO/Graphiques/Film) est sélectionné ; l'espace de couleur est automatiquement réglé sur « Général ».
- Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), si vous réglez les paramètres les modes ne passeront pas en mode Utilisateur à l'exception d'Espace de couleur = « Général ».
- Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Mode Échelle de gris sera grisé et non disponible.
- Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Teinte et saturation couleur 6 axes sera grisé et non disponible.
- Espace de couleur = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Capteur (Lumière & Couleur) sera grisé et non disponible.

After the following functions are enabled, the ColorSense is grayed out and disabled.						
PC Content	HDR					
Color Space	sRGB	Rec.709	EBU	DCI	SMPTE-C	
After the ColorSense is started, the following functions will be grayed out and disabled.						
Function	Contrast	Color Temp.	Blue Light	6-axis Hue	6-axis Saturate	Grayscale Mode

7. Grayscale Mode (Mode Échelle de gris): Pour choisir le mode Échelle de gris.

- On (Activé): Effet de couleur uniquement noir et blanc.
- Off (Désactivé) : Effet de couleur normal.

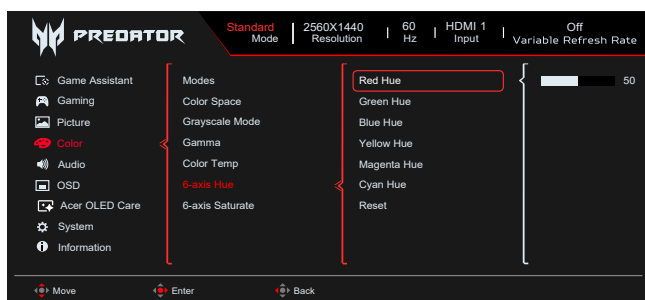


8. Le mode Gamma vous permet de régler le ton de la luminosité. La valeur par défaut est de 2,2 (valeur standard pour Windows). Les plages de réglage sont 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
9. Color Temp (Température de couleur) : Vous pouvez choisir la température de couleurs parmi Warm (Chaud), Normal, Cool (Froid), Blue Light (Lumière bleue) ou User (Utilisateur).
- Warm (Chaud) :** Augmente la température des couleurs. L'écran apparaîtra plus chaud avec une teinte rougeâtre/jaunâtre. Il s'agit du mode prédéfini par défaut.
- Normal:** Charge les paramètres de couleur normaux du moniteur.
- Cool (Froid):** Diminue la température des couleurs. L'écran apparaîtra plus froid avec une teinte bleuâtre.
- Low Blue Light (Faible lumière bleue):** Diminue le niveau de lumière bleue émise depuis l'écran pour rendre la visualisation plus confortable pour

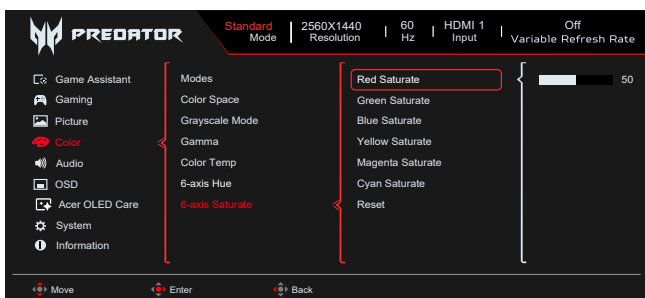
vos yeux.

User (Utilisateur): Vous permet de régler manuellement les paramètres des couleurs.

- 6-axis Hue (Teinte couleur 6 axes): Ajuste Red Hue (Teinte rouge), Green Hue (Teinte verte), Blue Hue (Teinte bleue), Yellow Hue (Teinte jaune), Magenta Hue (Teinte magenta), Cyan Hue (Teinte cyan) ou Reset (Réinitialiser).



- 6-axis Saturate (Saturation couleur 6 axes) : Ajuste Red Saturate (Saturation rouge), Green Saturate (Saturation verte), Blue Saturate (Saturation bleue), Yellow Saturate (Saturation jaune), Magenta Saturate (Saturation magenta), Cyan Saturate (Saturation cyan) ou Reset (Réinitialiser).

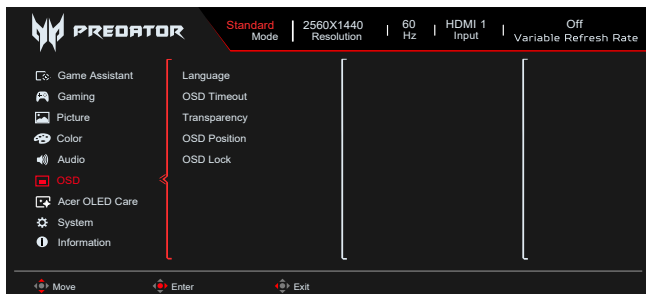


Audio



- Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
- Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Audio (Audio) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
- Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.
- Le menu Audio (Audio) permet de régler le volume, la sourdine.
- Volume : Permet de régler le volume.
- Mute (Muet): Pour choisir d'activer/désactiver Mute (Muet).

OSD



- Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
- Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner OSD (OSD) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
- Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles ou choisir la fonction.
- Le menu OSD permet de régler les paramètres suivants : Language (Langue), OSD Timeout (Expiration OSD), Transparency (Transparence), OSD Lock (Verrouillage OSD).
- Language (Langue) : Définir la langue du menu OSD
- OSD Timeout (Expiration OSD) : Ajuster le délai avant de quitter le menu OSD.
- Transparency (Transparence) : Sélectionne la transparence lors de l'utilisation du mode jeu. La transparence peut être de 0 %

(désactivée), 20 %, 40 %, 60 % ou 80 %.

8. Position de l'OSD : Par défaut, l'OSD se situe au centre de l'écran, mais cette position peut être modifiée comme suit (Haut Gauche, Haut Droite, Bas Droite, Bas Gauche, et Centre).
9. OSD Lock (Verrouillage OSD) : Pour choisir d'activer/désactiver le verrouillage OSD.



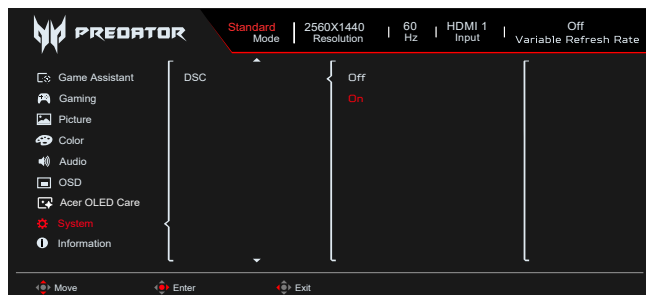
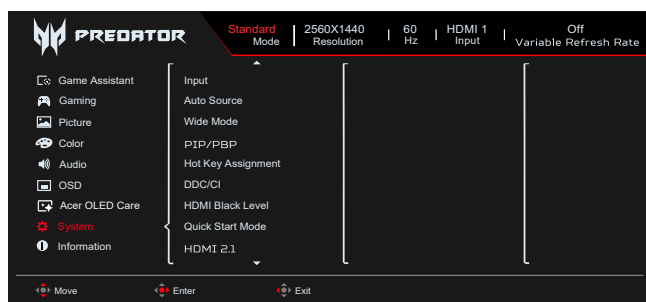
Remarque : OSD Locked (OSD verrouillé) :

- Passez le verrouillage OSD sur « Activé » par l'option OSD et appuyez sur « Entrée » pour exécuter la fonction Verrouillage de toutes les touches.
- Le message « OSD verrouillé » s'affiche au milieu de l'écran
- Les voyants LED passent du bleu clair à l'orange clair.
- Appuyez sur n'importe quelle touche à l'écran pour afficher le message « OSD verrouillé ».

OSD déverrouillé :

- En condition d'affichage normal, appuyez sur la touche « Navi » au milieu de l'écran pendant plus de 3 secondes pour déclencher « Déverrouillage OSD ».
- Le message « Déverrouillage OSD » s'affiche au milieu de l'écran
- Les voyants LED repassent au bleu clair.

System (Système)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Basculez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner System (Système) dans l'OSD. Puis basculez vers la droite vers la fonction que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour y accéder.
3. Basculez vers le haut ou vers le bas pour contrôler les fonctions.
4. Le menu système peut être utilisé pour ajuster l'entrée, la source automatique, le mode large, PIP / PBP, l'attribution de touches de raccourci, le DDC/CI, le niveau de noir HDMI, le mode de démarrage rapide, HDMI 2.1, DSC, le rafraîchissement de conservation d'image, le centre des pixels, la maintenance d'image statique, la protection des bords.
5. Input (Entrée) : Sélectionnez la source parmi HDMI1(2.0), HDMI2(2.0), DP.
6. Auto Source (Source auto) : Le réglage par défaut est « Activé », qui peut prendre en charge la recherche automatique de source de signal dans l'ordre.



Remarque : L'application Surround doit régler Source auto sur « Désactivé ».

7. Wide Mode (Mode large) : Vous pouvez sélectionner l'aspect de l'écran que vous utilisez. Les choix sont Full (Plein), Aspect, 1:1 et 21:9.
8. PIP/PBP : PIP (Picture - in - Picture) : Affiche une petite fenêtre sur l'écran principal, vous permettant de visualiser simultanément le contenu de deux sources différentes, par exemple de travailler tout en regardant une vidéo.
PBP (Picture - by - Picture) : Divise l'écran en deux parties, gauche et droite ou haut et bas. Chaque partie affiche une source différente, ce qui est parfait pour la multitâche ou la comparaison de contenu.
9. Hot Key Assignment (Assignations des touches de raccourci) : Choisissez la fonction de la touche de raccourci 1 ou de la touche de raccourci 2 (Modes, Luminosité, Volume, Gamma, Contraste, Faible lumière bleue)



Remarque : Touche de raccourci 1 et Touche de raccourci 2 ne peuvent pas avoir la même fonction.

10. DDC/CI : Permet d'effectuer les réglages du moniteur par l'intermédiaire du logiciel sur PC



Remarque : DDC/CI, abréviation de Display Data Channel/Command Interface (canal des données de l'écran/interface de commande), permet d'envoyer les commandes du moniteur via le logiciel.

- DDC/CI, abréviation de Display Data Channel/Command Interface (canal des données de l'écran/interface de commande), permet d'envoyer les commandes du moniteur via le logiciel.
- Les widgets doivent régler DDC/CI sur « On » (activé) pour fonctionner correctement.

11. Niveau de noir HDMI : Sélectionnez pour régler le niveau de noir HDMI.
12. Mode de démarrage rapide : Choisissez « Désactivé » ou « Activé ». Activez - le pour accélérer la vitesse de démarrage.
13. HDMI 2.1 : Sélectionnez pour configurer HDMI 2.1.
14. DSC : Par défaut, il est réglé sur « Activé ». Prend en charge la fonction DSC sur le port DisplayPort.



Remarque : DSC = Par défaut : « On (Activé) »

- Supporte uniquement DP & HDMI sera grisé et non disponible.
- Peut supporter la résolution maximale doit se référer au « Max Refresh Rate (Taux de rafraîchissement maximal) ». DSC = « Off (Désactivé) »
- Pour certains appareils tels que les téléphones mobiles, DSC doit être réglé sur Off (Désactivé) pour obtenir un affichage correct.
- Les résolutions qui peuvent être supportées dépendent de la capacité de la carte graphique, et peuvent ne pas être en mesure d'afficher 4K-(120/240)Hz

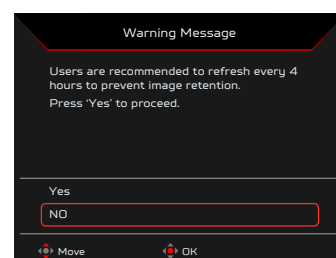
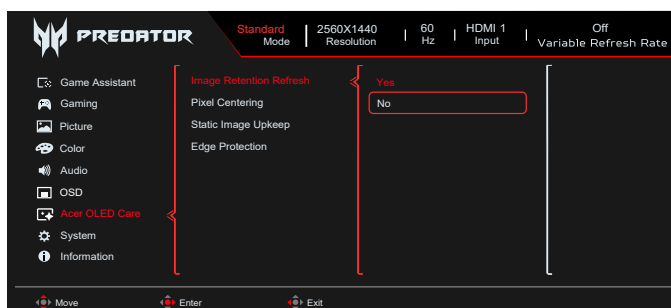
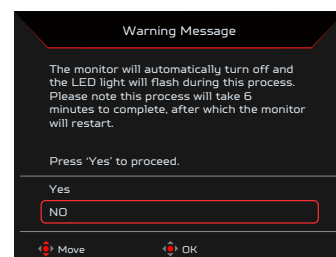
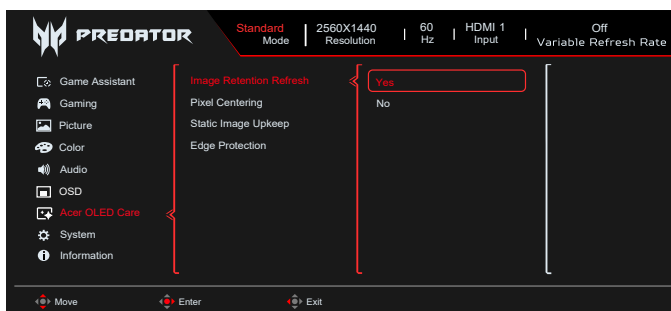
15. Rafraîchissement pour prévenir la rétention d'image : Afin de réduire le risque de rétention d'image, si l'écran a été utilisé avec le rafraîchissement anti - rétention d'image pendant plus de 4 heures, le rafraîchissement anti - rétention d'image commencera automatiquement après que l'écran soit éteint. Vous pouvez également démarrer manuellement le rafraîchissement anti - rétention d'image via le menu OSD.

Lorsque le processus de rafraîchissement anti - rétention d'image commence, l'écran affichera un message d'avertissement et la LED d'alimentation commencera à clignoter en alternant une lumière bleue et une lumière ambrée.

Lorsque la LED d'alimentation s'éteint, cela signifie que le processus de rafraîchissement anti - rétention d'image est terminé. La durée du rafraîchissement anti - rétention d'image est d'environ 6 minutes.

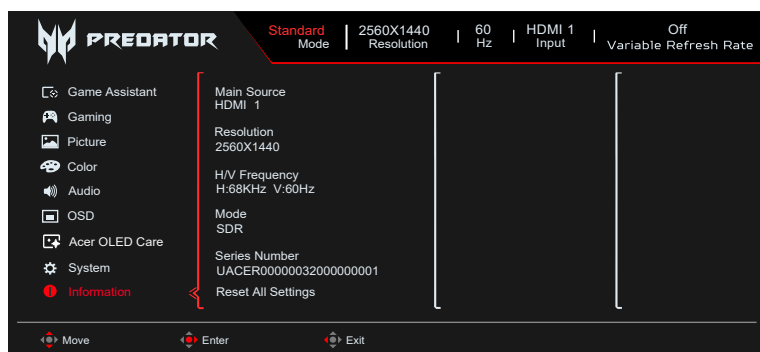


Remarque : Ne pas éteindre l'écran ni débrancher l'alimentation pendant le processus de rafraîchissement pour prévenir la rétention d'image.



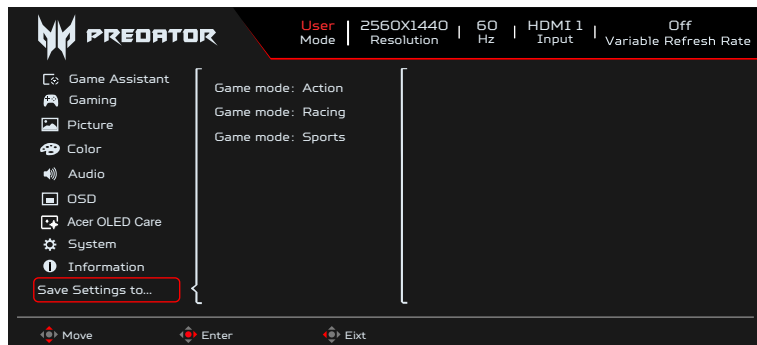
16. Centre de pixels : Le paramètre par défaut est « Activé ». Il est utilisé pour le mouvement des pixels de l'écran afin de réduire les traces d'image sur l'écran.
17. Maintenance d'image statique : Le paramètre par défaut est « Activé » pour réduire les traces d'image. Si la luminosité de l'écran est détectée, la luminosité diminuera progressivement après que l'image reste statique pendant un certain temps. Lorsque l'image statique devient une image en mouvement, la luminosité reviendra à sa normale.
18. Protection des bords : Par défaut, elle est « Activée » pour réduire les traces d'image. Le panneau détectera la zone de l'icône et diminuera sa luminosité. Lorsque l'icône change, la luminosité reviendra. (Chaque image a une luminosité différente (%))

Information (Informations)



1. Appuyez sur la touche Menu pour ouvrir l'OSD.
2. À l'aide des touches haut/bas, sélectionnez la page Informations afin d'afficher les informations de base pour votre moniteur l'entrée courante.
3. Reset All Settings (Réinitialiser tous les paramètres): Réinitialise les réglages de couleur personnalisés aux valeurs d'usine par défaut.

Save Settings to... (Enregistrer les paramètres sur...)(Mode utilisateur uniquement)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Bougez le joystick vers le haut ou le bas pour sélectionner la « Sauvegarder des paramètres sur... » dans l'OSD. Puis bougez le joystick vers la droite pour naviguer jusqu'à la fonction que vous souhaitez régler et appuyer dessus pour y entrer dedans.
3. Save Setting to Game mode (Enregistrer les paramètres dans mode Jeu) : Trois profils définis par l'utilisateur sont disponibles Une fois que vous avez décidé quels réglages vous conviennent, enregistrez-les et le système pourra rappeler les réglages ultérieurement quand vous activez le mode jeu.

Guide de dépannage

Avant d'envoyer votre moniteur OLED pour une réparation, veuillez consulter la liste de dépannage ci-dessous pour voir si vous pouvez auto-diagnostiquer le problème.

Mode HDMI/DP (optionnel)

Problème	État LED	Solution
Aucun image visible	Bleu	En utilisant le menu OSD, ajustez la luminosité et le contraste au maximum ou restaurez leur réglage par défaut.
	Désactivé	Vérifiez l'interrupteur d'alimentation
		Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement raccordé au moniteu .
	Ambre	Vérifiez si le câble de signal vidéo est correctement raccordé à l'arrière du moniteu .
		Vérifiez si le système informatique est allumé et en mode économie d'énergie / veille
		Si le verrouillage OSD est activé, la LED de statut est orange.

Remarque : Les moniteurs Acer sont conçus pour l'affichage vidéo et visuel d'informations obtenues à partir d'appareils électronique