



ROG SWIFT OLED PG27UCWM

USER GUIDE

Table des matières

Avis	iii
Informations de sécurité.....	v
Instructions de nettoyage de l'écran (y compris les capteurs).....	x
Services de reprise.....	xiii
Informations sur les marques déposées.....	xiii
1.1 Bienvenue.....	1-1
1.2 Contenu de l'emballage.....	1-1
1.3 Assemblage du moniteur	1-2
1.4 Retrait du bras/support (pour montage mural VESA)	1-3
1.5 Gestion des câbles (y compris le port E/S).....	1-4
1.6 Réglage du moniteur	1-5
2.1 Présentation du moniteur.....	2-1
2.1.1 Vue de face.....	2-2
2.1.2 Vue arrière	2-5
2.1.3 Autre(s) fonction(s)	2-6
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran).....	3-1
3.1.1 Comment reconfigurer	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD	3-3
3.2 Aura.....	3-24
3.3 DisplayWidget Center.....	3-25
3.4 Spécifications.....	3-27
3.5 Fonctions OSD activées et indisponibles.....	3-28
3.6 Dimensions hors tout.....	3-29
3.7 Dépannage (FAQ).....	3-30
3.8 Liste des fréquences prises en charge.....	3-32

Droits d'auteur © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce manuel, y compris les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de récupération, ou traduite dans une quelconque langue, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, à l'exception de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie ou le service du produit ne sera pas prolongé si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que cette réparation, modification ou altération ne soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) le numéro de série du produit est effacé ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL « EN L'ÉTAT » SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER AUX GARANTIES OU CONDITIONS IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER, EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, DIRIGEANTS, EMPLOYÉS OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPÉCIAL, ACCESSOIRE OU CONSÉCUTIF (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFITS, PERTE D'AFFAIRES, PERTE D'UTILISATION OU DE DONNÉES, INTERRUPTION D'AFFAIRES ET AUTRES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ INFORMÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES RÉSULTANT DE TOUT DÉFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES À TITRE INFORMATIF UNIQUEMENT, ET SONT SUSCEPTIBLES D'ÊTRE MODIFIÉES À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS, ET NE DOIVENT PAS ÊTRE CONSIDÉRÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAÎTRE DANS CE MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et d'entreprises apparaissant dans ce manuel peuvent ou non être des marques déposées ou des droits d'auteur de leurs sociétés respectives, et sont utilisés uniquement à des fins d'identification ou d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de porter atteinte à leurs droits.

Avis

Déclaration de la Federal Communications Commission

Ce dispositif est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- Ce dispositif ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et
- Ce dispositif doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Ce matériel a été testé et jugé conforme aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Ce matériel génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produise dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et éteignant l'équipement, il est conseillé à l'utilisateur d'essayer de corriger l'interférence en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Connectez l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Veuillez consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.



L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise afin d'assurer la conformité avec les réglementations de la FCC. Les modifications ou changements apportés à cet appareil qui ne sont pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

Déclaration du ministère canadien des Communications

Ce dispositif numérique ne dépasse pas les limites de classe B pour les émissions de bruit radioélectrique provenant des dispositifs numériques, telles que définies dans le Règlement sur les interférences radio du ministère canadien des Communications.

Ce dispositif numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Ce dispositif numérique de classe B satisfait à toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Déclaration de conformité

Ce dispositif est conforme aux exigences énoncées dans la directive du Conseil relative à l'harmonisation des législations des États membres concernant la compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), la directive basse tension (2014/35/UE), le RÈGLEMENT (UE) 2024/1781 et la directive RoHS (2011/65/UE). Ce produit a été testé et jugé conforme aux normes harmonisées pour les équipements de technologie de l'information, ces normes harmonisées étant publiées dans les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

Déclaration sur le symbole DEEE

La directive relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) (directive 2012/19/UE) est un texte législatif de l'Union européenne qui vise à réduire l'impact environnemental des équipements électriques et électroniques. Elle impose aux fabricants d'assumer la responsabilité de la gestion de la fin de vie de leurs produits, en encourageant la collecte, le traitement et le recyclage afin de réduire au minimum les déchets et de favoriser la valorisation des ressources.

Ne jetez pas vos appareils électriques et électroniques avec les ordures ménagères.

Le symbole représentant une poubelle barrée d'une croix figurant sur le produit ou son emballage indique que ce produit (y compris les piles qu'il contient) ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères.

Afin de prévenir tout risque pour l'environnement et la santé humaine, il convient de recourir à un système de collecte pour la restitution, le recyclage et la valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) ; ce produit a été conçu pour permettre la réutilisation de ses composants et faciliter le recyclage de certains matériaux.

Une élimination inappropriée peut comporter des risques en raison de la présence de substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques, telles que le plomb, les retardateurs de flamme bromés (BFR) et d'autres composants nocifs.

Renseignez-vous auprès de vos services locaux de recyclage pour savoir comment vous débarrasser de vos appareils électroniques.

(<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>)



AEEE yönetmeliğine uygundur

Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, veuillez lire attentivement toute la documentation fournie avec l'emballage.
- Pour éviter tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ou à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner des blessures physiques graves.
- Si l'alimentation est défectueuse, n'essayez pas de la réparer vous-même. Veuillez contacter un technicien qualifié ou votre revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont correctement connectés et que les câbles d'alimentation ne sont pas endommagés. Si vous constatez un dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou au-dessus d'un radiateur ou d'une source de chaleur, sauf si une ventilation adéquate est assurée.
- Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité locale.
- Utilisez la prise d'alimentation appropriée conforme à la norme électrique locale.
- Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans un endroit où il pourrait être mouillé. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil pendant un orage ou s'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages dus aux surtensions.
- N'introduisez jamais d'objets ni ne renversez de liquide de quelque nature que ce soit dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs homologués UL disposant de prises configurées de manière appropriée et marquées entre 100 ~ 240V AC.
- La prise de courant doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, veuillez contacter un technicien qualifié.

- Assurez une connexion à la terre avant de brancher la prise secteur sur le réseau électrique. Et, lors de la déconnexion de la mise à la terre, veillez à débrancher la connexion après avoir retiré la prise secteur du réseau électrique.
- Veuillez confirmer que le système de distribution dans l'installation du bâtiment est équipé d'un disjoncteur d'une capacité maximale de 120/240V, 20A.
- Si une fiche à 3 broches est fournie sur le cordon d'alimentation, branchez le cordon dans une prise à 3 broches reliée à la terre. Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un élément de sécurité important.

Risque de stabilité

- Le produit peut tomber, entraînant des blessures graves ou la mort. Pour éviter toute blessure, ce produit doit être solidement fixé au sol ou au mur conformément aux instructions d'installation.
- Un produit peut tomber, entraînant des blessures graves ou la mort. De nombreuses blessures, en particulier chez les enfants, peuvent être évitées en prenant des précautions simples telles que :
- TOUJOURS utiliser des armoires, des supports ou des méthodes d'installation recommandés par le fabricant du produit.
- TOUJOURS utiliser un meuble capable de supporter le produit en toute sécurité.
- TOUJOURS s'assurer que le produit ne dépasse pas du bord du meuble de support.
- TOUJOURS sensibiliser les enfants aux dangers de grimper sur les meubles pour atteindre le produit ou ses commandes.
- TOUJOURS disposer les cordons et câbles connectés à votre produit de manière à ce qu'ils ne puissent pas être trébuchés, tirés ou attrapés.
- NE JAMAIS placer un produit dans un endroit instable.
- NE JAMAIS placer le produit sur un meuble haut (par exemple, une armoire ou une bibliothèque) sans fixer à la fois le meuble et le produit à un support approprié.
- NE JAMAIS placer le produit sur un tissu ou d'autres matériaux pouvant se trouver entre le produit et le meuble de support.
- NE JAMAIS placer des objets susceptibles d'inciter les enfants à grimper, tels que des jouets ou des télécommandes, sur le dessus du produit ou du meuble sur lequel il est posé.
- Si le produit existant doit être conservé et déplacé, les mêmes précautions que ci-dessus doivent être appliquées.
- PRODUIT LASER DE CLASSE 1 POUR CONSOMMATEUR EN 50689:2021

- Ce matériel n'est pas adapté à une utilisation dans des endroits où des enfants sont susceptibles d'être présents.

■ INFORMATIONS DE CONTACT ASUS

■ ASUSTeK Computer Inc		■ ASUS Computer International (Amérique)		■ ASUS Computer GmbH (Allemagne et Autriche)	
Adresse	1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Adresse	48720 Kato Rd. Fremont, CA 94538, États-Unis	Adresse	Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Allemagne
Téléphone	+886-2-2894-3447	Téléphone	+1-510-739-3777	Téléphone	+49-1805-010920
Fax	+886-2-2894-7798	Fax	+1-510-608-4555	Site internet	http://www.asus.de/
E-mail	info@asus.com.tw	Site internet	http://usa.asus.com/	Contact en ligne	http://www.asus.de/sales
Site internet	http://www.asus.com.tw/				
■ Support technique		■ Support technique		■ Support technique	
Téléphone	+86-21-38429911	Téléphone	+1-812-282-2787 (Anglais uniquement)	Téléphone	+49-1805-010923
			+1-905-370-2787 (Français uniquement)	Fax de support	+49-2102-959911
		Support en ligne	http://support.asus.com/	Support en ligne	http://support.asus.com/

AVERTISSEMENT

L'utilisation d'autres casques ou écouteurs que ceux spécifiés peut entraîner une perte auditive due à une pression sonore excessive.

Une pression sonore excessive provenant des écouteurs ou des casques peut provoquer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression sonore.

Ne jetez pas les appareils électriques avec les déchets municipaux non triés, utilisez des installations de collecte séparées.

Contactez votre administration locale pour obtenir des informations sur les systèmes de collecte disponibles.

Si les appareils électriques sont jetés dans des décharges ou des sites d'enfouissement, des substances dangereuses peuvent s'infiltrer dans les eaux souterraines et entrer dans la chaîne alimentaire, nuisant à votre santé et à votre bien-être.

Lors du remplacement d'anciens appareils par des neufs, le détaillant est légalement tenu de reprendre gratuitement votre ancien appareil pour son élimination.

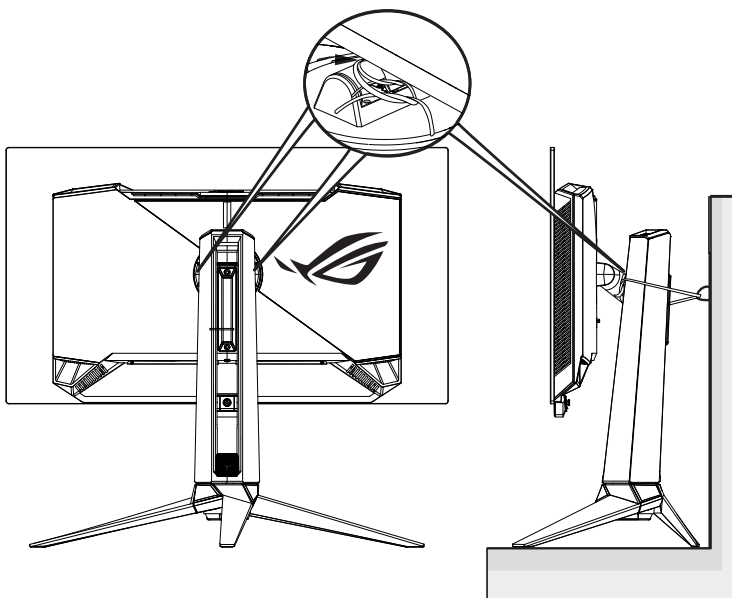
Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « India E-Waste (Management) Rules, 2016 » et interdit l'utilisation de plomb, de mercure, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés (PBB) et d'éthers diphenyliques polybromés (PBDE) à une concentration supérieure à 0,1 % en poids dans les matériaux homogènes et à 0,01 % en poids dans les matériaux homogènes pour le cadmium, à l'exception des exemptions listées à l'Annexe 2 du Règlement.

HDMI™ EAC
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prévenir le basculement

Lors de l'utilisation de l'écran, fixez l'OLED à un mur à l'aide d'un cordon ou d'une chaîne capable de supporter le poids du moniteur afin d'éviter que celui-ci ne tombe.



- Le design de l'écran peut différer de celui illustré.
- L'installation doit être effectuée par un technicien qualifié. Veuillez contacter votre fournisseur pour plus d'informations.
- Pour les modèles dont le poids net est ≥ 7 kg. Veuillez choisir la méthode appropriée pour prévenir le basculement.
- Pour les modèles avec montage VESA, veuillez utiliser la méthode ❶, installer les vis avec anneau dans l'orifice de montage VESA, puis attacher le cordon ou la chaîne au mur. Sinon, veuillez utiliser la méthode ❷ pour attacher le cordon ou la chaîne au support, puis le fixer au mur.

Instructions de nettoyage de l'écran (y compris les capteurs)

Lors du nettoyage des écrans (y compris les capteurs), une attention particulière et des méthodes appropriées sont nécessaires pour éviter d'endommager l'écran. Veuillez suivre les recommandations ci-dessous pour un nettoyage sûr et efficace.

- **Matériel requis**

1. Chiffon en microfibre : Utilisez un chiffon en microfibre doux qui ne rayera pas la surface de l'écran.
2. Eau purifiée : Évitez l'eau contenant des minéraux ou des impuretés.
3. Flacon pulvérisateur : Utilisez-le pour vaporiser légèrement de l'eau purifiée sur le chiffon en microfibre — jamais directement sur l'écran.

- **Procédure de nettoyage**

1. Éteignez l'appareil : Avant de soulever, de repositionner ou de nettoyer l'écran, débranchez tous les câbles et déconnectez le cordon d'alimentation. Lors du déplacement du moniteur, tenez-le toujours par les bords de l'écran. Ne soulevez ou ne transportez jamais le moniteur par le support ou le câble d'alimentation.

2. Nettoyage à sec : Éteignez le moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Utilisez un chiffon en microfibre propre et sec pour essuyer délicatement la surface de l'écran et enlever la poussière ou les particules libres.

3. Nettoyage humide : Vaporisez légèrement une petite quantité d'eau purifiée sur le chiffon en microfibre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'écran ou le capteur. Essuyez délicatement la surface de l'écran sans exercer de pression excessive.

4. Séchez l'écran : Utilisez un autre chiffon en microfibre propre pour sécher délicatement la surface de l'écran et vous assurer qu'il ne reste aucun résidu liquide. Si nécessaire, répétez le processus de nettoyage 2 à 3 fois.

- **Précautions importantes**

1. N'utilisez pas de nettoyeurs à base d'alcool ou d'ammoniaque. Ces produits chimiques peuvent endommager le revêtement de l'écran.

2. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'écran. Le liquide peut s'infiltrer dans les bords du panneau et endommager les composants internes.

3. N'exercez pas de force excessive. Une pression excessive peut endommager le panneau ou laisser des rayures.

4. N'utilisez jamais de mouchoirs, d'essuie-tout, de torchons de cuisine ou de serviettes en tissu ordinaires. Ces matériaux contiennent des fibres relativement grossières qui peuvent facilement laisser de fines rayures sur la surface de l'écran.

En suivant les instructions ci-dessus, vous pouvez nettoyer en toute sécurité et efficacement les panneaux d'affichage (y compris les capteurs) tout en maintenant la clarté de l'image et en évitant les dommages.

Important : Instructions pour le retrait du film protecteur de l'écran et l'entretien de l'écran

Avant d'utiliser votre écran, veuillez lire attentivement les instructions suivantes concernant les films et revêtements de surface de l'écran. Une mauvaise manipulation peut entraîner des dommages permanents non couverts par la garantie.

1. À retirer : Film protecteur d'expédition (OLED uniquement)

Pour protéger la dalle des rayures pendant le transport, la surface de l'écran est recouverte d'un film protecteur d'expédition transparent.

- Instructions de retrait : Repérez la languette colorée, généralement située dans le coin inférieur gauche ou droit de l'écran. Retirez lentement et uniformément l'ensemble du film protecteur en suivant la direction indiquée par la languette.
- Raisons du retrait

1. Dissipation thermique : Les pixels OLED génèrent de la chaleur pendant le fonctionnement. Si le film protecteur n'est pas retiré, la chaleur peut s'accumuler à la surface du panneau, ce qui peut entraîner une surchauffe, un vieillissement accéléré du panneau et augmenter considérablement le risque de rémanence ou de brûlure d'image.

2. Performance du capteur : Le film protecteur peut obstruer le capteur de lumière ambiante situé sous la surface de l'écran, entraînant un comportement anormal de réglage automatique de la luminosité.

3. Qualité d'image : Le film d'expédition n'est pas fabriqué à partir de matériau de qualité optique. Le retrait de celui-ci est nécessaire pour profiter du rapport de contraste et de la précision des couleurs prévus du panneau OLED.

2. Ne PAS retirer : Couche de polariseur & revêtements fonctionnels

Après avoir retiré le film protecteur d'expédition transparent à l'aide de la languette, la couche sombre restante, étroitement liée à la surface de l'écran, fait partie intégrante de la structure du panneau.

- **AVERTISSEMENT** : N'essayez pas de décoller, gratter ou retirer la couche de film sombre à l'aide des ongles, de lames ou de tout autre outil. Cette couche est le polariseur du panneau ou le revêtement antireflet (revêtement AR/AG), qui est un composant essentiel du système d'affichage.
- **Conséquences** : retirer ou endommager cette couche peut entraîner un dysfonctionnement de l'écran, notamment un écran totalement blanc ou une distorsion anormale des couleurs. De tels dommages sont considérés comme une mauvaise utilisation physique et annuleront immédiatement la garantie du produit.

Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- L'écran peut scintiller lors de la première utilisation en raison de la nature de la lumière fluorescente. Éteignez l'interrupteur d'alimentation puis rallumez-le pour vous assurer que le scintillement disparaît.
- Vous pouvez constater une légère inégalité de la luminosité de l'écran selon le motif du bureau utilisé.
- Lorsque la même image est affichée pendant plusieurs heures, une rémanence de l'écran précédent peut subsister après le changement d'image. L'écran se rétablira lentement ou vous pouvez éteindre l'interrupteur d'alimentation pendant plusieurs heures.
- Si l'écran devient noir, clignote ou ne fonctionne plus, veuillez contacter votre revendeur ou centre de service pour le faire réparer. Ne tentez pas de réparer l'écran vous-même !

Conventions utilisées dans ce guide



AVERTISSEMENT : Informations pour éviter de vous blesser lors de l'exécution d'une tâche.



ATTENTION : Informations pour éviter d'endommager les composants lors de l'exécution d'une tâche.



IMPORTANT : Informations que vous DEVEZ suivre pour accomplir une tâche.



REMARQUE : Conseils et informations supplémentaires pour vous aider à accomplir une tâche.

Où trouver plus d'informations

Veuillez consulter les sources suivantes pour obtenir des informations supplémentaires ainsi que des mises à jour de produits et de logiciels.

1. **Sites Web ASUS** Les sites Web ASUS dans le monde entier fournissent des informations actualisées sur les produits matériels et logiciels ASUS. Veuillez consulter <http://www.asus.com>

2. **Documentation optionnelle** Votre colis peut inclure une documentation optionnelle ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie du colis standard.
3. **Protégez vos yeux avec les moniteurs ASUS EYE CARE** Les derniers moniteurs ASUS sont dotés de technologies exclusives de filtre de lumière bleue et d'absence de scintillement pour préserver la santé de vos yeux dans le monde numérique actuel. Veuillez consulter https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/
4. **À propos du scintillement** https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Services de reprise

Les programmes de recyclage et de reprise ASUS résultent de notre engagement envers les normes les plus strictes de protection de l'environnement. Nous pensons qu'il est important de proposer à nos clients des solutions leur permettant de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants ainsi que les matériaux d'emballage.

Veuillez consulter <https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service> pour obtenir des informations détaillées sur le recyclage dans différentes régions.

Informations sur les marques déposées

Dolby, Dolby Vision et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories Licensing Corporation. Œuvres confidentielles non publiées. Droits d'auteur © 2013–2024 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.



Informations sur le produit pour l'étiquette énergétique de l'UE



PG27UCWM

1.1 Bienvenue

Merci d'avoir acheté le moniteur de jeu OLED ASUS® !

Le dernier moniteur OLED grand écran d'ASUS offre un affichage plus net, plus large et plus lumineux, ainsi qu'une multitude de fonctionnalités qui améliorent votre expérience visuelle.

Grâce à ces fonctionnalités, vous pouvez profiter de la commodité et de l'expérience visuelle agréable que vous offre ce moniteur !

1.2 Contenu de l'emballage

Vérifiez que votre colis contient les éléments suivants :

- ✓ Moniteur OLED
- ✓ Guide de démarrage rapide
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Pochette ROG
- ✓ Autocollant ROG
- ✓ Socle du moniteur
- ✓ Kit de montage mural
- ✓ Chiffon en microfibre
- ✓ Câble USB Type-C (optionnel)
- ✓ Câble HDMI (optionnel)
- ✓ Câble DP (optionnel)
- ✓ Câble USB (optionnel)
- ✓ Étiquette de fonctionnalité (optionnelle)



Si l'un des articles ci-dessus est endommagé ou manquant, veuillez contacter immédiatement votre revendeur.

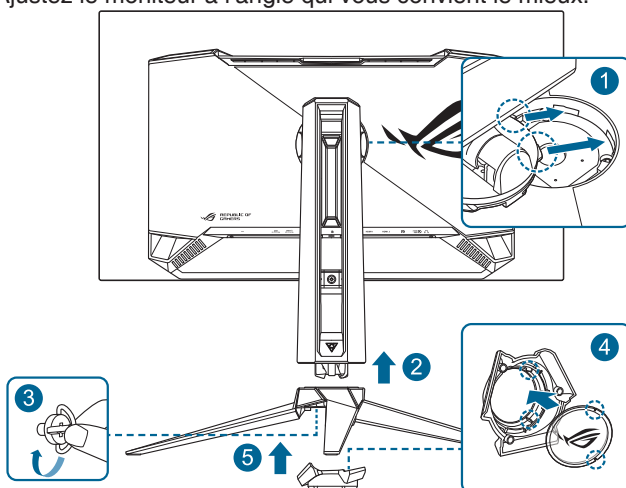
1.3 Assemblage du moniteur

Pour assembler le moniteur :



- Lors de l'assemblage du bras/socle du moniteur, nous vous recommandons de garder le moniteur dans son emballage en moulage de pâte (polystyrène expansé).

1. Placez l'écran sur un chiffon sur la table, fixez délicatement le support à la zone de montage VESA jusqu'à ce que le loquet verrouille le support, puis attachez la base au bras et fixez-les fermement à l'aide de la vis. Vous pouvez facilement serrer la vis avec les doigts.
2. Ajustez le moniteur à l'angle qui vous convient le mieux.



1.4 Retrait du bras/support (pour montage mural VESA)

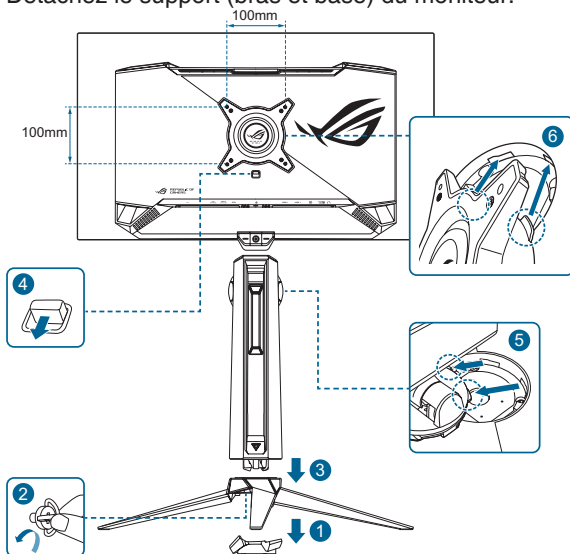


- Nous vous recommandons de recouvrir la surface de la table avec un chiffon doux afin d'éviter d'endommager le moniteur.

Le support amovible de ce moniteur est spécialement conçu pour un montage mural VESA.

Pour détacher le bras/support

1. Débranchez les câbles d'alimentation et de signal. Placez soigneusement l'avant du moniteur face vers le bas sur une table propre.
2. Poussez les clips de verrouillage vers l'intérieur pour détacher le support du moniteur.
3. Tenez le support avec les deux mains, inclinez la base et faites-la glisser pour la retirer.
4. Détachez le support (bras et base) du moniteur.

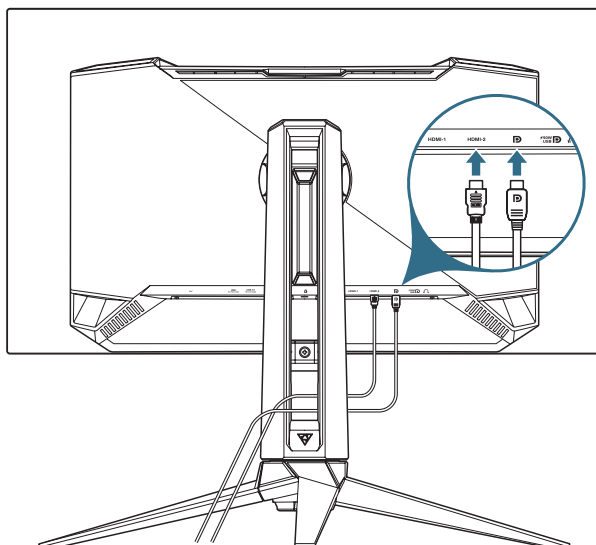


- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) est vendu séparément.
- N'utilisez que le support mural homologué UL avec une charge/poids minimum de 22,7 kg.
- La taille des vis de montage est M4 x 8 mm (4 pièces).

1.5 Gestion des câbles (y compris le port E/S)

Vous pouvez organiser les câbles à l'aide de l'orifice de gestion des câbles.

- Organisation des câbles



- Pour connecter le câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C :
 - a. Branchez une extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C sur la prise HDMI/DisplayPort/USB Type-C du moniteur.
 - b. Connectez l'autre extrémité du câble HDMI/DisplayPort/USB Type-C à la prise HDMI/DisplayPort/USB Type-C de votre appareil.



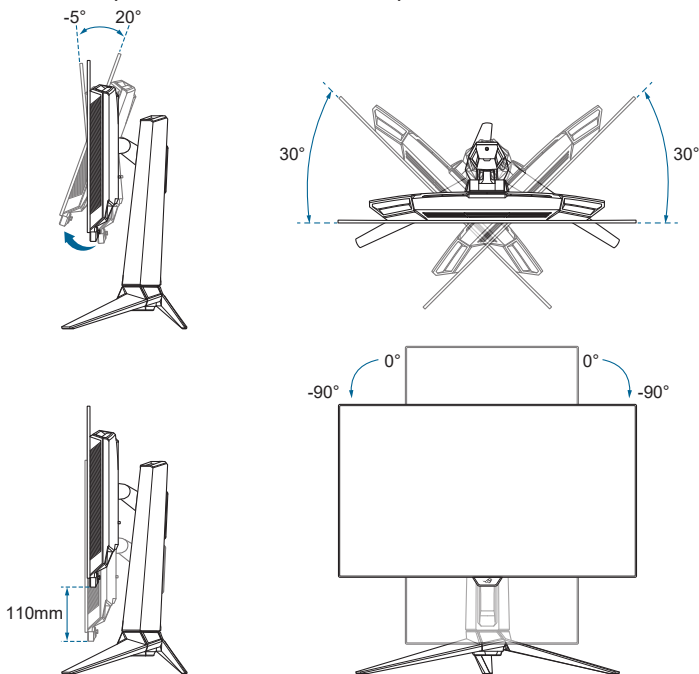
Lorsque ces câbles sont connectés, vous pouvez sélectionner le signal souhaité à partir de l'élément Sélection d'entrée dans le menu OSD.



Si vous devez remplacer le cordon d'alimentation ou les câbles de connexion, veuillez contacter le service client ASUS.

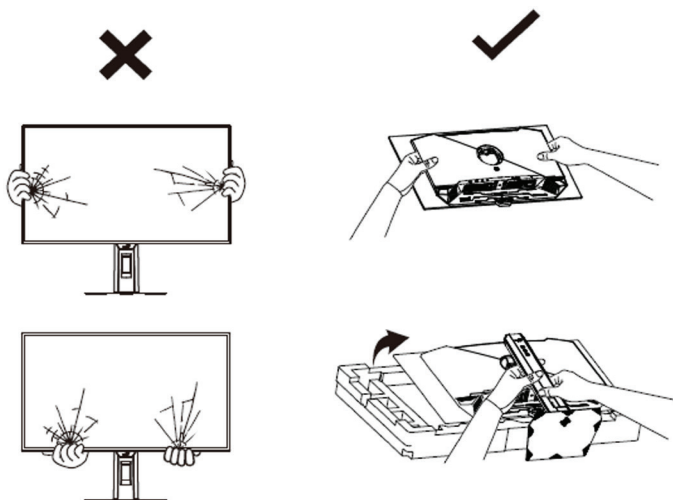
1.6 Réglage du moniteur

- Pour un confort de vision optimal, nous vous recommandons de regarder l'écran de face, puis d'ajuster le moniteur à l'angle qui vous convient le mieux.
- Tenez le support pour éviter que le moniteur ne tombe lorsque vous changez son angle.
- Ajustez le moniteur en suivant les illustrations pour un confort de vision optimal.



Il est normal que le moniteur bouge légèrement lorsque vous ajustez l'angle de vision.

2.1 Présentation du moniteur

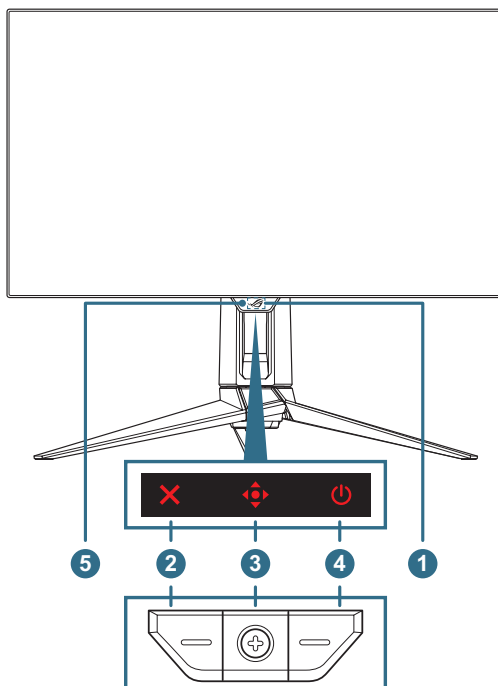


Procédure de manipulation/démontage du moniteur

1. Tenez le moniteur par les deux côtés du panneau arrière lors du transport.
2. Ne pas appuyer sur la surface avant de la dalle afin d'éviter les fissures, les points lumineux ou les anomalies d'affichage.
3. Avant le démontage, placez le moniteur à plat sur la table.
4. Évitez d'exercer une pression sur un seul point lors du démontage et assurez-vous que le moniteur est bien positionné.
5. Manipulez le moniteur avec précaution tout au long du processus afin d'éviter les chocs, les plisures ou les rayures.

2.1.1 Vue de face

Utilisez le bouton de commande à l'arrière du moniteur pour ajuster les paramètres du moniteur.



1. Indicateur d'alimentation :

- La signification des couleurs de l'indicateur d'alimentation est indiquée dans le tableau ci-dessous.

Statut	Description
Rouge	ON
Clignotement rouge	Mode de détection d'erreur
OFF	OFF
Orange	Mode veille/Aucun signal
Clignotement orange	Nettoyage des pixels

2. **Bouton de fermeture :**

- Lorsque le menu OSD est désactivé, appuyez sur le bouton  pour activer la touche de raccourci **Frame Rate Boost**.
- Lorsque le menu OSD est activé, appuyez pour quitter le menu OSD.

3. **Boutons de commande :**

a. Lorsque le menu OSD est désactivé :

- Appuyez sur le bouton  pour activer le menu OSD.
- Déplacez le bouton  vers la gauche pour activer la touche de raccourci **Volume (Sortie casque)**.
- Déplacez le bouton  vers la droite pour activer la touche de raccourci **GamePlus**.
- Déplacez le bouton  vers le haut pour activer la touche de raccourci **GameVisual**.
- Déplacez le bouton  vers le bas pour activer la touche de raccourci **Pixel Cleaning**.



Pour modifier la fonction de raccourci prédéfinie, accédez au menu MyFavorite > Raccourci.

b. Lorsque le menu OSD est activé :

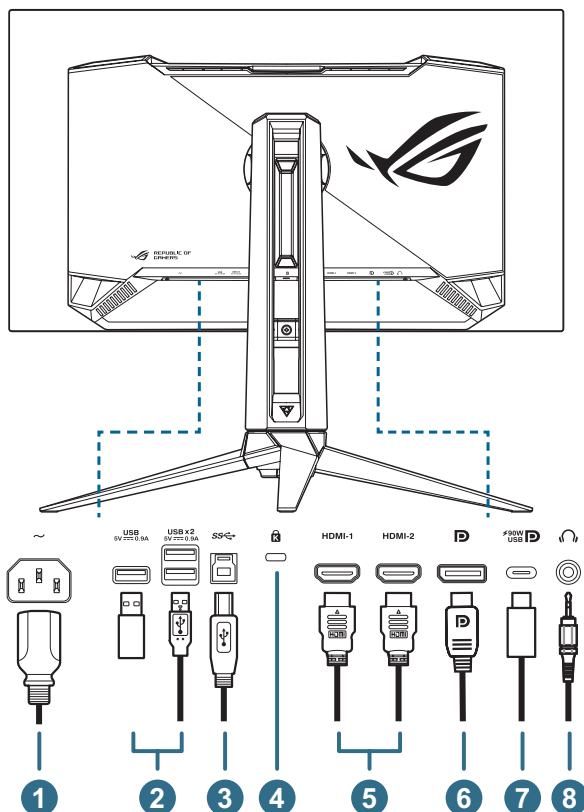
- Appuyez sur le bouton  pour valider l'élément sélectionné du menu OSD.
- Déplacez le bouton  vers la droite pour entrer dans le sous-menu.
- Mettez le  bouton vers la gauche pour revenir au menu précédent ou quitter le menu.
- Déplacez le bouton  vers le haut pour déplacer votre sélection vers le haut ou augmenter la valeur.
- Déplacez le bouton  vers le bas pour déplacer votre sélection vers le bas ou diminuer la valeur.

4. **Bouton d'alimentation :** Allumez ou éteignez le moniteur.

5. Capteur de proximité Neo : Mesure la distance entre l'utilisateur et le moniteur.

Menu de raccourcis GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Réticule
GamePlus Compteur de FPS > Visueur > Tireur d'élite > Minuterie > Chronomètre ☐ Alignement écran ☐	Compteur de FPS Arrêt ☒ 001 Numéro ☐ Graphique à barres ☐	Visueur Visueur dynamique ☐ Arrêt ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

2.1.2 Vue arrière

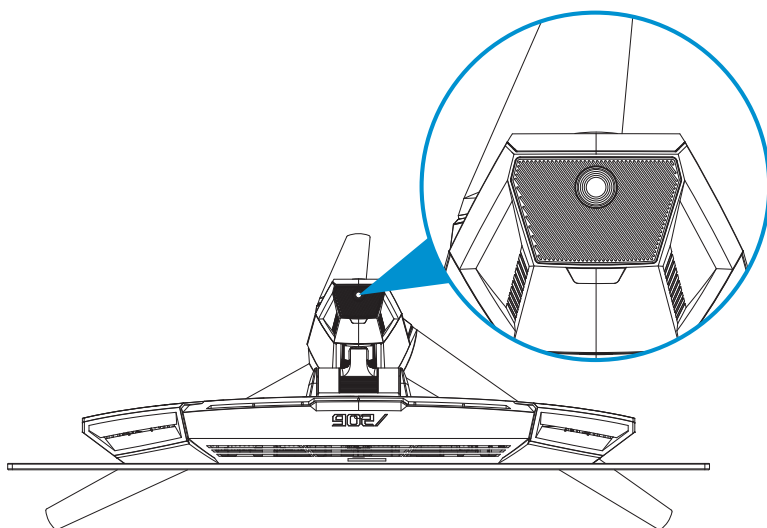


1. Port AC-IN
2. Ports USB3.2 Gen 1 aval
3. Port USB3.2 Gen 1 amont
4. Fente de verrou Kensington
5. Ports HDMI
6. DisplayPort
7. Port Type-C (PD90W) (prise en charge du mode DP alt)
8. Prise casque

2.1.3 Autre(s) fonction(s)

- **Filetage pour trépied sur le dessus**

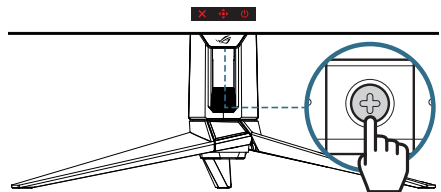
Le filetage pour trépied 1/4 pouce sur le support du moniteur vous permet de fixer une caméra, un équipement audio ou un écran supplémentaire.



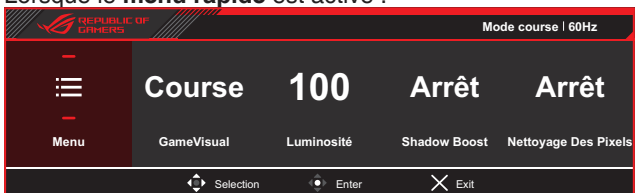
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

3.1.1 Comment reconfigurer

- 1. Après avoir allumé le moniteur, appuyez sur le  bouton pour activer le **menu rapide OSD**.



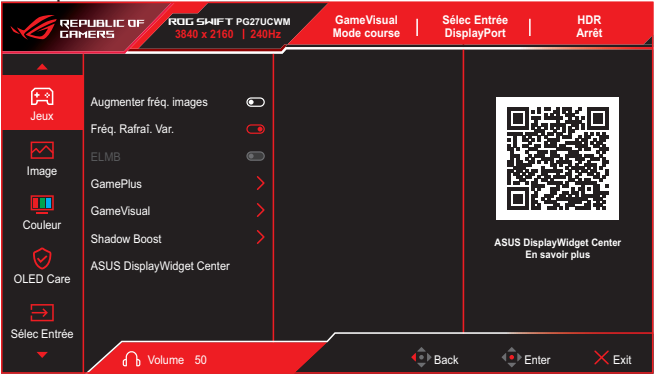
- 2. Lorsque le **menu rapide** est activé :



Icône OSD (On Screen Display)	 Fonctionnement du bouton de commande	Fonction
Menu rapide	Déplacer vers le haut/bas	Passe au paramètre de menu précédent/suivant.
	Déplacer vers la gauche/ droite	• Sélectionne l'élément de menu précédent/suivant. • Sélectionne le paramètre souhaité.
	Appuyer (centre)	Confirme la sélection.

Pour modifier les options du **menu rapide**, veuillez vous référer à l'élément **menu rapide** dans l'introduction des fonctions OSD (page 3-20).

3. Lorsque le menu est activé :



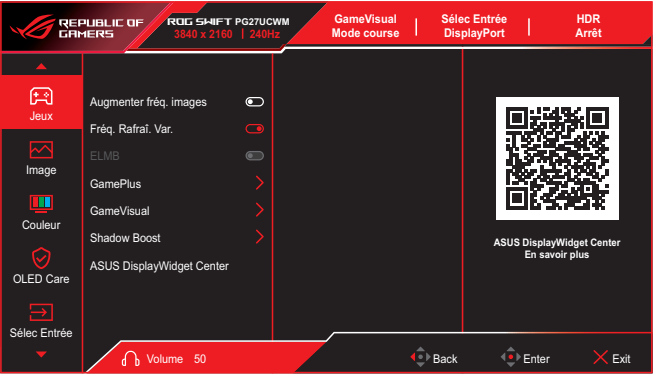
Icône OSD (On Screen Display)	Fonctionnement du bouton de commande	Fonction
Menu	Déplacer vers le haut/bas	- Sélectionne l'élément de menu précédent/suivant. - Sélectionne le paramètre souhaité.
	Déplacer vers la gauche/ droite	Passe au paramètre de menu précédent/suivant.
	Appuyer (centre)	Confirme la sélection.

- **ASUS DisplayWidget Center** : Affiche un code QR vous permettant d'accéder aux informations concernant ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Présentation des fonctions OSD

Réglez **Paramètre d'alimentation** sur **Mode performance** pour activer la fonction.

3.1.2.1 Jeux



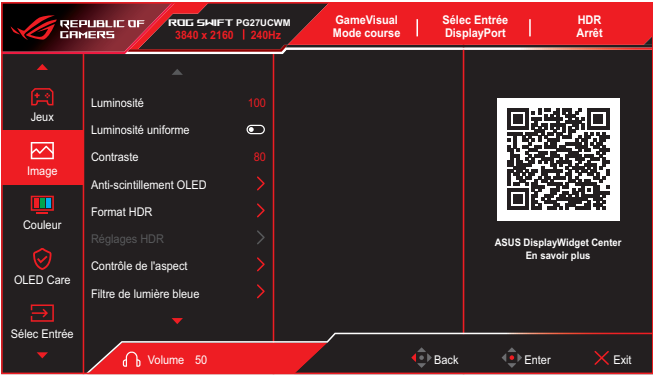
Option de menu		Description	Remarque
Augmenter fréq. images	Activé/ Désactivé	Permet d'atteindre jusqu'à 1920 × 1080 @ 480Hz pour une fluidité de mouvement exceptionnelle.	
Fréq. Rafraî. Var.	Activé/ Désactivé	Fonctionne avec les sources graphiques Adaptive-Sync, G-Sync Compatible et FreeSync pour adapter dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'écran au nombre d'images par seconde du contenu. Cela réduit les saccades et la latence d'entrée tout en économisant de l'énergie.	1. Le taux de rafraîchissement variable ne peut être activé qu'entre 48Hz et 240Hz lorsque l'augmentation du taux de rafraîchissement est désactivée, et entre 48Hz et 480Hz lorsqu'elle est activée. 2. Pour les GPU pris en charge, les exigences minimales du système PC et des pilotes, veuillez contacter les fabricants de GPU. 3. Lorsque le taux de rafraîchissement variable est activé, les fonctions suivantes seront indisponibles : ELMB et PIP/PBP

Option de menu		Description	Remarque
Configuration ELMB	ELMB	Le menu de configuration ELMB permet aux utilisateurs de configurer les fonctions de réduction du flou de mouvement pour les contenus à déplacement rapide. <u>ELMB</u> ELMB élimine les déchirures d'écran, réduit les images fantômes et minimise le flou de mouvement pendant le jeu.	1. Pour activer ELMB, veuillez d'abord désactiver le VRR. 2. Cette fonction n'est disponible que lorsque le taux de rafraîchissement est de 120Hz en mode normal. Cette fonction n'est disponible que lorsque le taux de rafraîchissement est de 120Hz et 240Hz en mode augmentation du taux de rafraîchissement. 3. Lorsque ELMB est activé, les fonctions suivantes seront indisponibles : Taux de rafraîchissement variable, Luminosité, Contrôle du format, Diminution dynamique, ASCR, Filtre de lumière bleue, OD variable, Réglage HDR, Sniper

Option de menu		Description	Remarque
GamePlus	Compteur FPS	La fonction GamePlus propose un ensemble d'outils de jeu intégrés pour améliorer votre expérience en jeu. Elle comprend les fonctionnalités suivantes : <u>Compteur FPS</u> Affiche en temps réel le nombre d'images par seconde (FPS) pour indiquer la fluidité du jeu.	
GamePlus	Réticule	Vous pouvez choisir d'afficher le FPS sous forme de nombre ou de graphique à barres à l'écran. <u>Réticule</u> Propose 6 styles de réticule intégrés, afin que vous puissiez choisir celui qui convient le mieux à votre jeu.	
GamePlus	Sniper	Inclut également une option de réticule dynamique qui ajuste automatiquement le réticule en fonction du jeu. <u>Sniper</u> Le mode Sniper est conçu pour les jeux de tir à la première personne (disponible uniquement lorsque le HDR est désactivé).	
GamePlus	Minuteur	Vous pouvez choisir parmi trois niveaux de grossissement — 1,2x, 1,5x et 2,0x — avec différents styles d'alignement. <u>Minuteur</u> Affiche un compte à rebours dans le coin supérieur gauche de l'écran pour vous aider à suivre le temps de jeu ou de repos.	
GamePlus	Chronomètre	Vous pouvez choisir parmi les durées prédéfinies suivantes : 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 ou 90:00 minutes. <u>Chronomètre</u> Affiche un chronomètre dans le coin supérieur gauche de l'écran pour vous aider à suivre le temps écoulé pendant le jeu ou d'autres activités.	
GamePlus	Alignement de l'affichage	Le chronomètre démarre à 00:00 et compte à la hausse jusqu'à ce qu'il soit arrêté manuellement. <u>Alignement de l'affichage</u> Affiche des lignes d'alignement sur les quatre côtés de l'écran pour vous aider à aligner plusieurs moniteurs de manière plus précise et plus aisée.	

Option de menu		Description	Remarque
GameVisual	Mode paysage	GameVisual propose un ensemble de modes d'affichage prédéfinis optimisés pour différents scénarios d'utilisation, grâce à la technologie ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Basculez facilement entre les modes pour adapter l'affichage à votre contenu. Mode paysage : optimisé pour l'affichage de paysages et de photos en extérieur. Mode course : idéal pour les jeux de course rapides. Mode cinéma : idéal pour regarder des films et des contenus cinématographiques. Mode RTS/RPG : conçu pour les jeux de stratégie en temps réel et de rôle. Mode FPS Conçu pour les jeux de tir à la première personne afin d'améliorer la visibilité dans les scènes sombres. Mode sRGB Idéal pour visualiser des photos et des graphiques avec une reproduction fidèle des couleurs. Mode MOBA Le meilleur choix pour les jeux d'arène de bataille en ligne multijoueur. Vision nocturne Améliore la visibilité dans les environnements sombres ou les scènes à faible luminosité. Mode Utilisateur Permet un réglage manuel de paramètres d'image supplémentaires tels que la luminosité, le contraste et la couleur.	
GameVisual	Mode Course		
GameVisual	Mode Cinéma		
GameVisual	Mode RTS/ RPG		
GameVisual	Mode FPS		
GameVisual	Mode sRGB		
GameVisual	Mode MOBA		
GameVisual	Vision nocturne		
GameVisual	Mode Utilisateur		
Shadow Boost	Amélioration dynamique des ombres Niveau 3/ Niveau 2/ Niveau 1/ Désactivé	Améliore la visibilité dans les zones sombres en ajustant la courbe gamma du moniteur, rendant les scènes et objets sombres plus faciles à distinguer sans surexposer les zones plus claires. Propose trois niveaux de réglage (Niveau 1 / 2 / 3) pour s'adapter à différentes préférences. Inclut une option d'amélioration dynamique des ombres qui optimise automatiquement les scènes sombres en fonction du contenu.	
ASUS DisplayWidget Center	QRcode	Veillez vous référer au chapitre 3.3	

3.1.2.2 Image



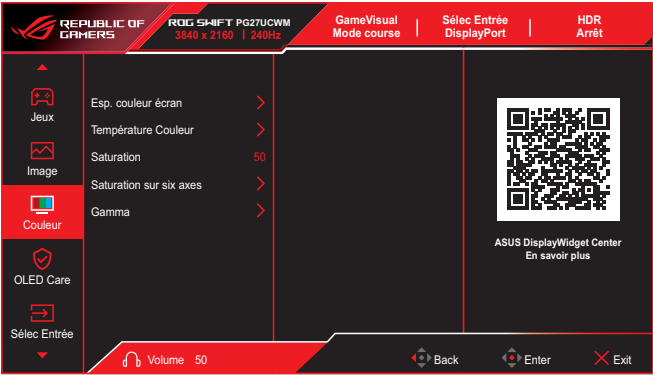
Option de menu		Description	Remarque
Luminosité	Ajustable de 0 à 100	Ajustez la luminosité de l'écran. Lorsque le HDR est activé, seul le réglage via HDR ajustable est pris en charge.	
Luminosité uniforme		Lorsque cette fonction est activée, le système n'ajustera pas la luminosité maximale de l'écran lorsque celui-ci est affiché dans une taille différente.	
Contraste	Ajustable de 0 à 100	Ajustez le contraste pour améliorer les détails et la profondeur de l'image.	
Anti-scintillement OLED		Conçu pour améliorer votre expérience visuelle en stabilisant la fréquence de rafraîchissement dans une plage spécifiée.	La fonction OLED Anti-scintillement n'est prise en charge que dans une plage de fréquence de rafraîchissement limitée. Cette fonction n'est disponible que lorsque la source d'entrée est DisplayPort.
Format HDR		Sélectionnez le format HDR.	
Format HDR	HDR10	Prend en charge le format HDR 10.	
Format HDR	DolbyVision	Prend en charge le format DolbyVision.	

Option de menu		Description	Remarque
Réglages HDR	HDR Jeu	Description de la fonction : Offre des détails plus riches et des couleurs plus réalistes, particulièrement visibles dans les scènes présentant un fort contraste entre les zones claires et sombres.	1. En mode HDR, la luminosité est ajustée automatiquement et ne peut pas être réglée manuellement. 2. Lorsque le HDR est activé, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : ELMB, Sniper, GameVisual, Amélioration des ombres, Luminosité, Contraste, Contrôle du format d'image (uniquement mutuellement exclusif si la gradation dynamique est prise en charge), Filtre de lumière bleue, ASCR, Température de couleur, Espace colorimétrique de l'affichage, Gamma, Saturation, Six Saturation, Économie d'énergie.
Réglages HDR	HDR Cinéma	HDR Jeu : Un mode conçu pour les joueurs.	
Réglages HDR	HDR Console	HDR Cinéma : Idéal pour les films et les contenus cinématographiques. HDR Console : Conçu pour les consoles de jeux.	
Réglages HDR	DisplayHDR 400 True Black	Offre des noirs plus profonds et un contraste amélioré pour une expérience HDR plus réaliste.	
Réglages HDR	DolbyVision Lumineux	Idéal pour le visionnage dans des environnements lumineux.	
Réglages HDR	DolbyVision Sombre	Idéal pour les films et les contenus cinématographiques dans des environnements sombres.	
Réglages HDR	DolbyVision Jeu	Un mode Dolby Vision conçu spécifiquement pour le jeu.	
Réglages HDR	HDR Réglable	Vous pouvez ajuster l'intensité de l'effet HDR. Lorsque le HDR réglable est activé, les paramètres suivants peuvent être personnalisés : Luminosité, Contraste, Température de couleur, Saturation et Saturation sur six axes.	Lorsque cette fonctionnalité est activée, les fonctions suivantes seront indisponibles : ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Filtre de lumière bleue, Économie d'énergie, ASCR, Espace colorimétrique d'affichage, Contrôle du format d'image (uniquement mutuellement exclusif si la gradation dynamique est prise en charge).

Option de menu		Description	Remarque
Contrôle de l'aspect	16:9 Plein écran	Remplit l'écran en étirant l'image sans conserver le format d'origine. L'image devient plus grande mais peut être déformée, ce qui affecte l'expérience de visionnage.	1. Le format d'image 16:9 donne de meilleurs résultats uniquement lorsque la résolution plein écran simule un écran de 24,5 pouces. 2. Taille du jeu FPS ; vous pouvez également sélectionner le redimensionnement point à point dans les paramètres d'affichage de Windows. 3. Lorsque cette fonctionnalité est activée, les fonctions suivantes seront désactivées : VRR, ELMB, ELMB SYNC.
Contrôle de l'aspect	Simulation 16:9 24,5"	Affiche l'image à une taille de 24,5 pouces, en conservant le format d'origine sans distorsion, mais l'image paraît plus petite.	
Contrôle de l'aspect	16:9 Pixel par pixel	Le mode natif 16:9 mappe les pixels directement, conservant la clarté et le format d'image. Les images en basse résolution peuvent afficher des bordures noires.	
Contrôle de l'aspect	Carré Plein écran	Étirer l'image pour remplir tout l'écran sans conserver le format d'origine. L'image devient plus grande mais peut être déformée, ce qui affecte l'expérience de visionnage.	
Contrôle de l'aspect	Carré Équivalent	Agrandit l'image tout en conservant le format d'origine pour éviter la distorsion, mais cela peut entraîner des bordures noires.	
Contrôle de l'aspect	Carré Pixel par pixel	Affiche l'image à sa résolution d'origine sans mise à l'échelle ni étirement.	

Option de menu		Description	Remarque
Filtre de lumière bleue	Niveau4/ Niveau3/ Niveau2/ Niveau1/ ARRÊT	Réduisez le niveau d'énergie de la lumière bleue émise par la lumière bleue nocive. ARRÊT : Aucun changement. Niveau 1~4 : Plus le niveau est élevé, moins la lumière bleue est diffusée. Lorsque le filtre de lumière bleue est activé, les paramètres par défaut du mode Racing seront automatiquement appliqués. • Entre le niveau 1 et le niveau 3, la fonction de luminosité est configurable par l'utilisateur. • Le niveau 4 est un paramètre optimisé. La fonction de luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.	La fonction ELMB sera désactivée lorsque le filtre de lumière bleue est activé.
Smart Pixel	Niveau3/ Niveau2/ Niveau1/ ARRÊT	Smart Pixel améliore les détails globaux de l'image en temps réel pour des visuels plus clairs et plus vifs.	
VividPixel	Ajustable de 0 à 100	Améliore les contours et les détails de l'image afin d'optimiser la clarté de l'image.	

3.1.2.3 Couleur

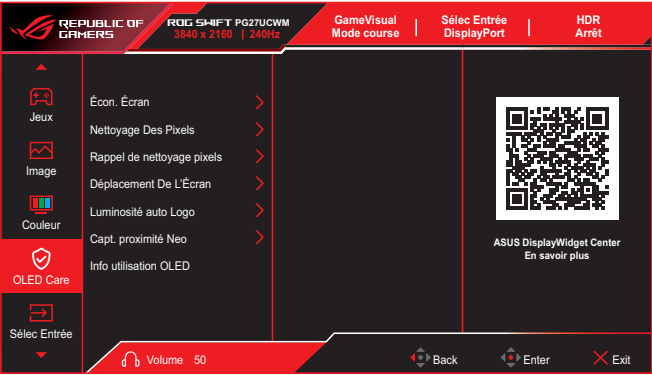


Option de menu	Description		Remarque
Esp. couleur écran	sRGB	-	Sélectionne l'espace colorimétrique pour la sortie couleur du moniteur.
Esp. couleur écran	DCI-P3	-	
Esp. couleur écran	Large gamme	-	
Température Couleur	4000K	-	
Température Couleur	5000K	-	
Température Couleur	6500K	-	
Température Couleur	7500K	-	
Température Couleur	8200K	-	
Température Couleur	9300K	-	
Température Couleur	10000K	-	
Température Couleur	Utilisateur	R Réglable de 0 à 100	
Température Couleur	Utilisateur	G Réglable de 0 à 100	
Température Couleur	Utilisateur	B Réglable de 0 à 100	
Saturation	Ajustable de 0 à 100		

Option de menu		Description	Remarque
Saturation sur six axes	R	R Réglable de 0 à 100	Ajuste la saturation pour R, G, B, C, M, Y.
Saturation sur six axes	G	G Réglable de 0 à 100	
Saturation sur six axes	B	B Réglable de 0 à 100	
Saturation sur six axes	C	C Réglable de 0 à 100	
Saturation sur six axes	M	M Réglable de 0 à 100	
Saturation sur six axes	Y	Y Réglable de 0 à 100	
Gamma	1.8		Le gamma est une courbe utilisée pour ajuster la luminosité et le contraste de l'image, influençant la manière dont la luminosité d'un signal d'image (tel qu'un fichier photo ou un signal vidéo) est affichée à l'écran. Vous permet de définir le mode couleur sur 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
Gamma	2.0		
Gamma	2.2		
Gamma	2.4		
Gamma	2.6		

3.1.2.4 OLED Care

Configurez les paramètres liés à la protection de l'écran.



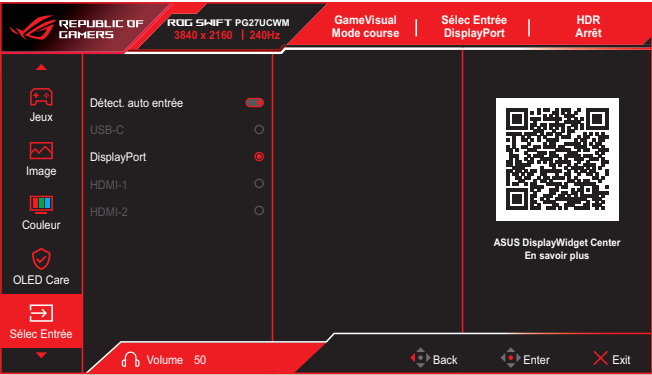
Option de menu		Description	Remarque
Écon. Écran	Contrôle de la diminution de l'écran	Activer/Désactiver la fonction d'économiseur d'écran. La luminosité de l'écran diminuera automatiquement lorsqu'il n'y a aucun changement à l'écran.	
	Contrôle de la diminution externe		
	Contrôle global de la diminution		
Nettoyage Des Pixels		Il calibre tout problème pouvant survenir à l'écran lorsque votre moniteur est resté allumé pendant une longue période. Le processus prendra environ 6 minutes. Cette fonction s'activera automatiquement lorsque le moniteur sera éteint. Veuillez ne pas débrancher le cordon d'alimentation pendant le processus. Si vous allumez le moniteur, le nettoyage des pixels s'arrêtera.	

Option de menu		Description	Remarque
Rappel de nettoyage pixels	Arrêt	Définissez un rappel pour que l'utilisateur effectue le nettoyage des pixels.	L'écran peut présenter des phénomènes de mura et de rémanence d'image en raison des caractéristiques de l'OLED lors de la première utilisation ou après une longue période d'inutilisation. Il est conseillé d'effectuer un nettoyage des pixels lors de l'allumage du moniteur afin de s'assurer que la situation disparaisse.
	2 heures		
	4 heures		
	8 heures		
Déplacement De L'Écran	Fort	Sélectionnez le niveau de déplacement de l'écran afin de prévenir la rémanence d'image sur la dalle d'affichage.	
	Moyen		
	Léger		
Luminosité auto Logo	Détection du logo	Activez cette fonction pour permettre au système d'ajuster automatiquement la luminosité du logo afin de corriger d'éventuels problèmes de qualité d'image.	
	Détection de la barre des tâches		

Option de menu		Description	Remarque
Capt. proximité Neo	Sélection de la distance	Si la fonction est activée et que le système ne détecte pas la présence d'un objet dans un rayon de 60 cm à 120 cm (selon votre sélection) pendant la période définie, le moniteur appliquera l'extinction de l'écran.	Mode personnalisé : permet aux utilisateurs de personnaliser la distance de détection du capteur de proximité Neo. Il est recommandé de régler la distance à moins de 120 cm. Après une période définie, le moniteur appliquera l'extinction de l'écran. • L'angle et le positionnement du capteur du moniteur peuvent affecter les résultats de la détection du signal. • Avant d'utiliser le capteur, assurez-vous que la fenêtre du capteur est propre et exempte de saleté, et qu'aucun objet ne la recouvre. • Avant utilisation, veuillez vaporiser de l'eau pure sur le chiffon en microfibre fourni et essuyer la fenêtre du capteur de la plaque du logo. • Si le capteur ne détecte aucun mouvement dans sa zone de détection pendant la durée définie, l'écran s'éteindra et affichera un écran noir afin de protéger l'écran et d'éviter le marquage, ce qui est un phénomène normal. • Il est recommandé aux utilisateurs de désactiver cette fonction lors d'activités quasi statiques afin d'éviter que le capteur ne détecte aucun mouvement dans sa zone, ce qui pourrait entraîner l'affichage d'un écran noir et nuire à l'expérience utilisateur.

Option de menu		Description	Remarque
	Minuterie d'absence automatique (min)	Si aucun utilisateur n'est détecté, le système lance un compte à rebours selon les paramètres de la minuterie d'absence automatique (1 à 15 minutes). Toute détection de mouvement pendant cette période arrêtera et réinitialisera la minuterie. Si le compte à rebours expire sans activité supplémentaire, l'écran s'éteindra automatiquement.	
	Sensibilité au mouvement	La sensibilité au mouvement ajuste la réactivité du capteur pour surveiller les mouvements de l'utilisateur et garantir que l'écran reste actif pendant l'utilisation. Une sensibilité plus élevée permet au capteur de détecter de subtils micro-mouvements.	
Info utilisation OLED		Enregistre le nombre de nettoyages de pixels effectués et affiche les informations sur l'intervalle de nettoyage des pixels.	

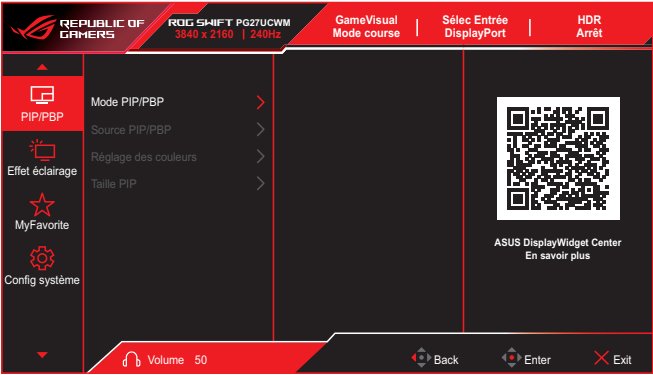
3.1.2.5 Sélec Entrée



Option de menu		Description	Remarque
Délect. auto entrée	Activé / Désactivé	Une fois activée, la fonction détecte automatiquement le signal et change la source d'entrée.	
USB-C	Choisissez la source d'entrée selon vos besoins.	Sélectionnez USB-C comme source d'entrée vidéo.	
DisplayPort		Sélectionnez DisplayPort comme source d'entrée vidéo.	
HDMI 1/2		Sélectionnez HDMI comme source d'entrée vidéo.	

3.1.2.6 PIP/PBP

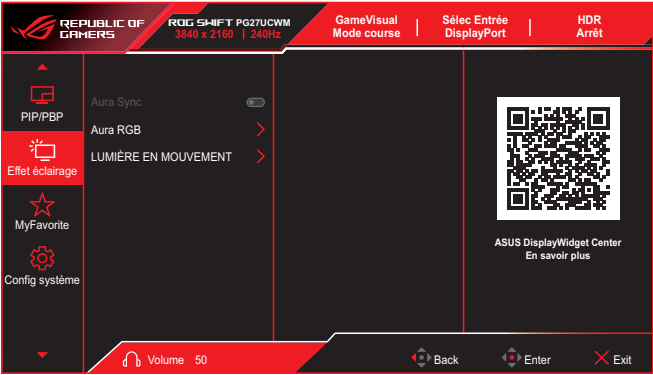
Configurez les paramètres liés au mode multi-fenêtres.



Option de menu	Description	Remarque
Mode PIP/PBP	Activez la fonction PIP/PBP et sélectionnez le type de partage d'écran.	Le mode PIP/PBP ne prend pas en charge la fonction HDR. Les fonctions suivantes seront désactivées lorsque le mode PIP/PBP est activé : taux de rafraîchissement variable, ELMB, Sniper, contrôle du format d'image, prise en charge DSC
Source PIP/PBP	Sélectionnez la source d'entrée vidéo pour l'écran partagé désigné.	
Réglage des couleurs	Définissez le mode GameVisual pour l'écran partagé désigné.	
Taille PIP	Ajustez la taille du PIP sur Petite, Moyenne ou Grande.	

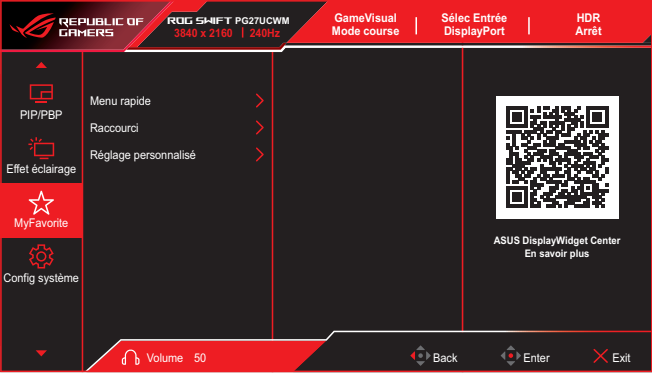
3.1.2.7 Effet éclairage

Configurez l'effet d'éclairage pour le couvercle arrière et le socle.



Option de menu		Description	Remarque
Aura Sync		Vous permet d'activer ou de désactiver la fonction Aura Sync qui synchronise l'effet lumineux Aura RGB entre tous les appareils compatibles.	La fonction Aura RGB sera désactivée lorsque AURA Sync est activé.
Aura RGB	Désactivé	Cinq couleurs dynamiques peuvent être choisies : Arc-en-ciel, Cycle de couleurs, Statique, Respiration, Stroboscopique et DÉSACTIVÉ. Vous pouvez modifier manuellement la couleur R/V/B/C/M/J pour les modes Statique, Respiration et Stroboscopique.	La fonction Aura Sync sera désactivée lorsque AURA RGB est activé.
	Arc-en-ciel		
	Cycle de couleurs		
	Statique		
	Respiration		
	Stroboscopique		
LUMIÈRE EN MOUVEMENT	Niveau 3	Sélectionnez le niveau de luminosité de la lumière sur le support. La plage de réglage va du Niveau 1 au Niveau 3 et DÉSACTIVÉ.	
	Niveau 2		
	Niveau 1		
	OFF		

3.1.2.8 MyFavorite



Option de menu		Description	Remarque
Menu rapide	Mode1 ou Mode2 ou Mode3 ou Mode4	Le menu rapide vous permet d'attribuer vos paramètres d'écran favoris à quatre modes (Mode 1 à 4) pour un accès plus rapide lors de l'utilisation.	
Raccourci	Raccourci 1 ou Raccourci 2 ou Raccourci 3 ou Raccourci 4 ou Raccourci 5	Configurez les fonctions des touches de raccourci de l'écran.	
Réglage personnalisé	Paramètre personnalisé 1 ou Paramètre personnalisé 2	Chargez ou enregistrez tous les paramètres de l'écran pour passer rapidement d'un scénario d'utilisation à un autre.	

3.1.2.9 Config système



Option de menu		Description	Remarque
Langue	Sélection de la langue	Prend en charge 23 langues : anglais, français, allemand, italien, espagnol, néerlandais, portugais, russe, tchèque, croate, polonais, roumain, hongrois, turc, chinois simplifié, chinois traditionnel, japonais, coréen, thaï, indonésien, persan, ukrainien et vietnamien.	
	Muet	Activez ou désactivez le son de l'écran.	
	Source sonore	Sélectionnez la source du son de l'écran.	

Option de menu		Description	Remarque
Configuration USB	KVM	Configurez les paramètres KVM pour chaque source d'entrée.	
	Bande passante Type-C	Sélectionnez USB Type-C avec USB 2.0 ou USB 3.2. L'USB 3.2 prend en charge jusqu'à 3840x2160@120Hz.	
	Concentrateur USB	Définissez la disponibilité du concentrateur USB en mode veille.	Une fois le câble USB Type-C connecté à l'appareil, le paramètre du concentrateur USB est automatiquement réglé sur Activé en veille. L'option Désactivé en veille sera désactivée.
Indicateur d'alimentation	Activé/ Désactivé	Activez ou désactivez l'indicateur LED d'alimentation.	
Verr touche d'alim	Activé/ Désactivé	Activez ou désactivez le bouton d'alimentation.	
Serrure	Activé/ Désactivé	Toutes les touches de fonction sont désactivées. Pour déverrouiller, maintenez la touche vers le bas du bouton multidirectionnel enfoncée pendant cinq secondes.	
Paramètre d'alimentation	Mode performance	Offre de meilleures performances mais consomme plus d'énergie.	
	Mode économie d'énergie	Limite la luminosité et les fonctionnalités pour économiser de l'énergie. Le HDR doit être désactivé avant d'activer cette fonction ; un rappel apparaîtra lors du réglage de la luminosité.	
Configuration OSD	Position OSD	Ajustez la position horizontale et verticale du menu OSD.	
	Délai d'expiration OSD	Ajustez la durée d'affichage du menu entre 10 et 120 secondes.	
	Taille OSD	Normal ou Grand.	
	Transparence	Ajustez la transparence de l'arrière-plan de l'OSD.	
	DDC/CI	Activez ou désactivez la communication entre le moniteur et l'ordinateur (activé automatiquement avec le taux de rafraîchissement variable).	

Option de menu		Description	Remarque
Flux DisplayPort	DisplayPort 1.2 ou DisplayPort 1.4 ou DisplayPort 2.1 (13,5G/20G)	Sélectionnez DisplayPort 1.2, DisplayPort 1.4 ou DisplayPort 2.1 en fonction de la carte graphique.	
Prise en charge DSC	Activé/ Désactivé	Elle est spécialement conçue pour la transmission vidéo haute résolution et les taux de rafraîchissement élevés. Elle compresse les données d'image sans dégradation notable de la qualité, permettant aux écrans et appareils de transmettre de grandes quantités de données vidéo en utilisant une bande passante réduite.	
ASUS Power Sync	Activé/ Désactivé	Allume ou éteint automatiquement le moniteur et les appareils connectés (compatible avec Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch, et plus encore).	
Étalonnage des couleurs		Consultez le rapport d'étalonnage des couleurs de ce moniteur.	
Informations	-	Affiche la résolution actuelle, le taux de rafraîchissement et d'autres informations du moniteur.	
Réinitialisation totale	Oui ou Non	Réinitialisez tous les paramètres à leurs valeurs d'usine par défaut.	



Pour garantir un affichage correct, la profondeur de couleur, la résolution ou le format de couleur peuvent être automatiquement ajustés lorsque la fonction DSC (Display Stream Compression) est désactivée.

3.2 Aura

Aura est le système d'éclairage RGB contrôlé par le logiciel Armoury Crate, pris en charge par des appareils compatibles tels que les moniteurs, les cartes mères, les cartes graphiques et les PC de bureau. Avec Aura, vous pouvez :

1. Ajuster la couleur de l'éclairage RGB.
2. Sélectionner différents effets d'éclairage.
3. Calibrer les LED pour une reproduction des couleurs plus précise.

Activer Aura :

1. Activez Aura Sync dans le menu OSD.
2. Connectez le moniteur à l'ordinateur à l'aide du port USB Type-C / Type-B.
3. Installez Armoury Crate, puis redémarrez l'ordinateur.
4. Lancez Armoury Crate pour contrôler les paramètres d'éclairage.

Présentation des fonctionnalités d'Armoury Crate :

Contrôle de l'éclairage : Personnalisation des couleurs et de la luminosité de l'éclairage de l'appareil.

Effets d'éclairage : Prise en charge de plusieurs effets dynamiques, tels que respiration, clignotement et arc-en-ciel.

Contrôle de la synchronisation : Synchronisation de l'éclairage entre plusieurs appareils compatibles Aura.

Calibrage des couleurs : Ajustement précis des couleurs RGB pour un affichage plus fidèle.

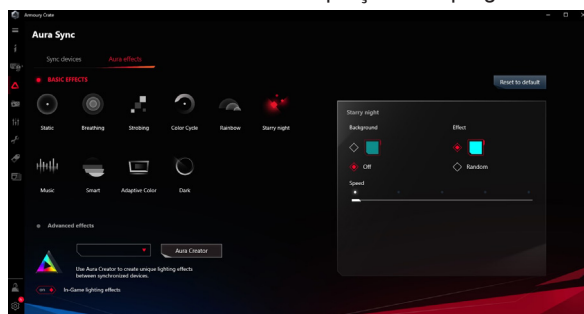
Profils : Création et sauvegarde de plusieurs profils d'éclairage pour un changement rapide.



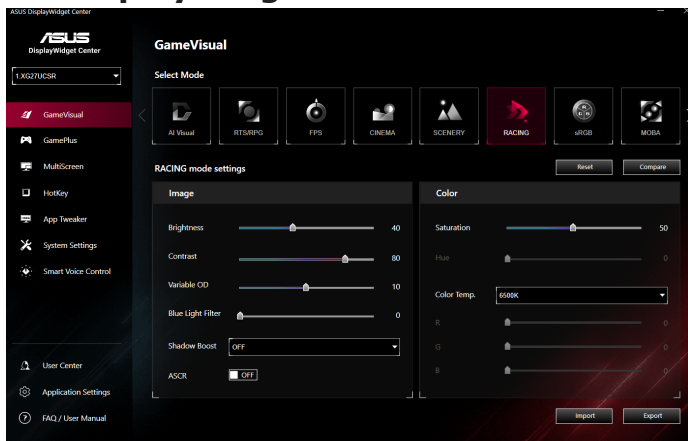
Remarque :

- Si la connexion USB Type-B entre le moniteur et l'ordinateur est déconnectée, Aura sera désactivée. Pour rétablir la fonctionnalité Aura :
 1. Reconnectez le port USB Type-B du moniteur à l'ordinateur.
 2. Redémarrez l'ordinateur.
- Si la connexion USB Type-C entre le moniteur et l'ordinateur est déconnectée, Aura sera désactivée. Pour rétablir la fonctionnalité Aura :
 1. Reconnectez le port USB Type-C du moniteur à l'ordinateur.
 2. Basculez le KVM sur USB Type-C.
 3. Redémarrez l'ordinateur.
- Pour plus d'informations, visitez <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Vous trouverez ci-dessous un aperçu de ce programme.



3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center est un utilitaire sous Windows conçu pour les moniteurs ASUS. Il permet aux utilisateurs de régler les paramètres du moniteur directement depuis leur bureau à l'aide d'une souris, éliminant ainsi le besoin d'utiliser les boutons d'affichage à l'écran (OSD). Il simplifie la configuration des couleurs, de la luminosité, du contraste et d'autres fonctionnalités avancées.

Configuration requise

*Système d'exploitation : Windows 10 (64 bits) ou Windows 11 (64 bits)

*Modèles pris en charge : Veuillez consulter la section des pilotes sur le site d'assistance ASUS (<https://www.asus.com/support/>) en saisissant le modèle de votre moniteur.

Comment télécharger et installer

1. Accédez à la page de téléchargement d'ASUS DisplayWidget Center.
2. Saisissez le modèle de votre moniteur dans la barre de recherche (par exemple, XG27UCSR).
3. Sélectionnez Pilote & Utilitaire puis choisissez la version de votre système d'exploitation.
4. Téléchargez et décompressez le programme d'installation de DisplayWidget Center.
5. Exécutez le fichier d'installation et suivez les étapes d'installation.
6. Une fois installé, l'icône de raccourci apparaîtra sur votre bureau.

Fonctionnalités principales

1. Modes GameVisual : Passez de Scenery, Racing, Cinema, FPS, RPG et d'autres préréglages de couleurs.
2. Outils GamePlus : Activez le réticule, le compteur FPS, le mode sniper, le minuteur et les outils d'alignement d'affichage.

3. Ajustement des couleurs : Affinez la luminosité, le contraste, la saturation et le gamma directement depuis votre PC.
4. Outils multi-écrans : Organisez et divisez votre espace de travail avec des prééglages de disposition.
5. Personnalisation des raccourcis clavier : Attribuez des raccourcis pour un accès rapide aux paramètres.
6. App Sync : Basculez automatiquement les paramètres du moniteur en fonction des applications en cours d'exécution.
7. Informations sur l'appareil et le système : Affichez les informations du système et du moniteur en temps réel.

Conseils pour les utilisateurs

1. Vérifiez toujours la dernière version sur le site officiel d'ASUS.
2. Si vous changez de modèle de moniteur, il peut être nécessaire de réinstaller l'outil.
3. Certaines fonctionnalités peuvent varier en fonction du modèle de votre moniteur et du type de dalle.

3.4 Spécifications

Modèle	PG27UCWM
Couleurs du châssis	Noir
Type de dalle	OLED
Type de rétroéclairage	Bande RVB
Format de pixel	26,5" L (674,0 mm)
Résolution recommandée	3840 x 2160
Taux de rafraîchissement	240Hz
Format d'image	16:9
Luminosité (Typ.)	250 nits (Typ.) / 450 nits (pic)
Espace colorimétrique (sRGB)	130 % (Typ.)
Espace colorimétrique (DCIP3)	DCI-P3 99 % (Typ.)
Taux de contraste intrinsèque (Typ.)	1,5M:1
Angle de vision	178°(V) / 178°(H)
Couleurs d'affichage	1,07 Md
Temps de réponse	0,03 ms (min, Gris à Gris)
WHQL	Windows 10/11
Consommation électrique	50 W**
Mode économie d'énergie	< 0,5 W
Mode hors tension	< 0,3 W
Tension	100~240 V, 50/60 Hz
Température (fonctionnement)	0 ~ 40°
Inclinaison	-5°~20°
Rotation	+/-30
Pivotement	-90° ~ +90°
Réglage de la hauteur	110 mm
Port E/S	HDMI v2.1 X2, DisplayPort v2.1 X1, USB Type-C (mode DP alt, PD 90W) X1, USB Type-B X1, USB Type-A (5V / 0,9A) X3, prise casque X1
Haut-parleur	N/A
Phys. Dimensions avec support (LxHxP)	606 x 548 x 256 mm (le plus haut) 606 x 438 x 256 mm (le plus bas)
Phys. Dimensions sans support (LxHxP)	606 x 369 x 63 mm
Dimensions de la boîte (LxHxP)	860 x 490 x 163 mm
Poids net (estimé)	8.1 kg
Poids net sans support	5.4 kg
Poids brut (estimé)	11.8 kg

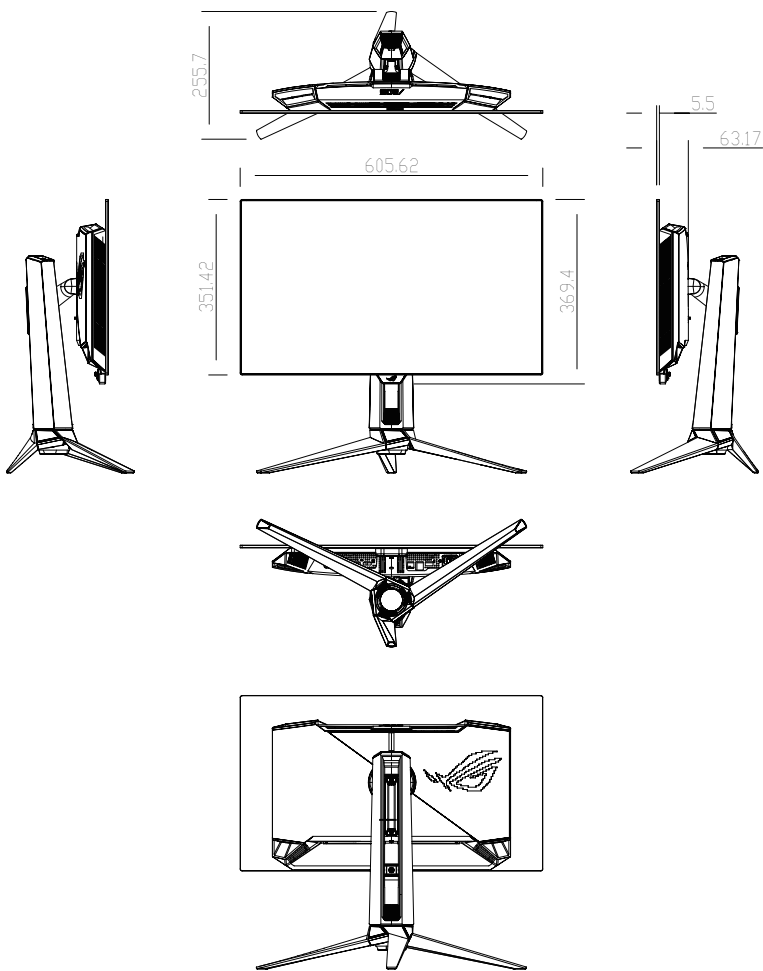
*Les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

** Mesure d'une luminosité d'écran de 200 nits sans connexion audio/USB/lecteur de carte.

3.5 Fonctions OSD activées et indisponibles

Fonction activée	Fonctions indisponibles
Taux de rafraîchissement variable	ELMB, PIP/PBP
ELMB	Taux de rafraîchissement variable, luminosité uniforme, contrôle du format, filtre de lumière bleue, PIP/PBP, luminosité automatique du logo, réglage HDR, Sniper
HDR	ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Luminosité, Luminosité uniforme, Contraste, Filtre de lumière bleue, Espace colorimétrique de l'écran, Temp. couleur, Saturation, Six-saturation, Gamma, PIP/PBP, Économie d'énergie
Contrôle du format d'image	ELMB, PIP/PBP
Filtre de lumière bleue	ELMB, Luminosité uniforme
PIP/PBP	Taux de rafraîchissement variable, ELMB, Sniper, Contrôle du format d'image, Réticule dynamique, Accélération du taux d'images
KVM intelligent	PBP et la source USB-C seront activés automatiquement
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Nettoyage des pixels	Moniteur indisponible pendant environ 6 minutes
OLED Anti-scintillement	PIP/PBP, ELMB
Luminosité uniforme	ELMB, Filtre de lumière bleue

3.6 Dimensions hors tout



3.7 Dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant d'alimentation n'est pas allumé	- Appuyez sur n'importe quel bouton pour vérifier si le moniteur est en mode MARCHE. - Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement connecté au moniteur et à la prise électrique. - Vérifiez la fonction Indicateur d'alimentation dans le menu OSD. Sélectionnez « MARCHE » pour allumer le voyant d'alimentation.
Le voyant d'alimentation clignote en continu (deux fois par seconde), mais il n'y a pas d'affichage (câbles et source PC confirmés comme étant normaux).	- Mode sans échec du système : Le moniteur a détecté une anomalie interne et est passé en mode de protection pour éviter tout dommage matériel potentiel. - Service technique requis : Cette situation ne peut pas être résolue par des réglages standards de l'utilisateur. Veuillez envoyer ou apporter votre moniteur au centre de service pour une inspection matérielle et une analyse des journaux.
Comment puis-je régler la fréquence de rafraîchissement du moniteur à la valeur maximale indiquée dans les spécifications du moniteur ?	- Considérations pour le jeu : Veuillez vous assurer que les jeux auxquels vous jouez prennent en charge cette plage - GPU : Il est recommandé d'utiliser une carte graphique NVIDIA RTX série 40 ou AMD RX série 7000. - CPU : Il est recommandé d'utiliser un processeur Intel de 14e génération ou AMD Ryzen série 7000 ou plus récent.
Le voyant d'alimentation est rouge et il n'y a pas d'image à l'écran	- Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont allumés. - Assurez-vous que le câble de signal est correctement connecté au moniteur et à l'ordinateur. - Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune des broches n'est tordue. - Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier si l'ordinateur fonctionne correctement.
L'image à l'écran est trop claire ou trop sombre	Ajustez les réglages de contraste et de luminosité via l'OSD.
L'image à l'écran saute ou un motif d'ondes est présent dans l'image	- Assurez-vous que le câble de signal est correctement connecté au moniteur et à l'ordinateur. - Éloignez les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences électriques.

Problème	Solution possible
L'image à l'écran présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune des broches n'est tordue. • Effectuez une réinitialisation totale via l'OSD. • Sélectionnez la température de couleur appropriée (Temp. couleur) via l'OSD.
Le contenu HDR ne s'affiche pas correctement	• Assurez-vous que la source d'entrée prend en charge la lecture HDR (avec les bons paramètres système et les logiciels les plus récents). • Assurez-vous que le contenu est encodé en HDR.
Le voyant d'alimentation clignote en continu (deux fois par seconde), mais il n'y a pas d'affichage (câbles et source PC confirmés comme étant normaux).	• Mode sans échec du système : Le moniteur a détecté une anomalie interne et est passé en mode de protection pour éviter tout dommage matériel potentiel. • Service technique requis : Cette situation ne peut pas être résolue par des réglages standards de l'utilisateur. Veuillez envoyer ou apporter votre moniteur au centre de service pour une inspection matérielle et une analyse des journaux.

3.8 Liste des fréquences prises en charge

Accélération du taux d'images : DÉSACTIVÉ

Synchronisation prise en charge

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation PC	640x480@60Hz	V	V
Synchronisation PC	640x480@75Hz	V	V
Synchronisation PC	800x600@60Hz	V	V
Synchronisation PC	800x600@75Hz	V	V
Synchronisation PC	1024x768@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1024x768@75Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x720@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x960@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x1024@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1600x1200@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1920x1080@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	640x480@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	720x480@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	720x576@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1280x720@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1280x720@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@24Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@25Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@30Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@100Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@120Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@24Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@25Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@30Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@100Hz	V	V
Synchronisation vidéo	3840x2160@120Hz	V	V

Synchronisation de simulation 24,5"

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	2560x1440@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	2560x1440@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3520x1980@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3520x1980@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3520x1980@240Hz	V	V

Synchronisation carrée 4:3

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	2560x1440@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	2560x1440@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1280x960@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1024x768@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1728x1080@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1440x1080@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1440@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1152x864@240Hz		V

Synchronisation 16:9

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	2560x1440@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	2560x1440@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3840x2160@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3840x2160@95Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3840x2160@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3840x2160@144Hz	V	V
Synchronisation détaillée	3840x2160@240Hz	V	V

Augmentation du taux de rafraîchissement : ACTIVÉ

Synchronisation prise en charge

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation PC	640x480@60Hz	V	V
Synchronisation PC	640x480@75Hz	V	V
Synchronisation PC	800x600@60Hz	V	V
Synchronisation PC	800x600@75Hz	V	V
Synchronisation PC	1024x768@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1024x768@75Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x720@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x960@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1280x1024@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1600x900@60Hz	V	V
Synchronisation PC	1920x1080@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	640x480@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	720x480@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	720x576@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1280x720@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1280x720@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@24Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@25Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@30Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@50Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@60Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@100Hz	V	V
Synchronisation vidéo	1920x1080@120Hz	V	V

Synchronisation de simulation 24,5"

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	1760x990@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1760x990@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1760x990@480Hz	V	V

Synchronisation carrée 4:3

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	1280x960@480Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1024x768@480Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1728x1080@480Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1440x1080@480Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1152x864@480Hz	V	V

Synchronisation 16:9

Synchronisation	Résolution	HDMI	DP/USB-C
Synchronisation détaillée	1920x1080@60Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1080@120Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1080@240Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1080@280Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1080@360Hz	V	V
Synchronisation détaillée	1920x1080@480Hz	V	V

