



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG STRIX

## XG27WQ

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

**Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.**

Aucune partie de cette publication y compris les produits et le logiciel décrit dans ce document, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit a été réparé, modifié ou altéré, sauf si les réparations, modifications ou altérations ont été autorisées par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit a été effacé ou n'est plus lisible.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYÉES OU AGENTS NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSÉCUTIFS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR MANQUE À GAGNER, PERTES COMMERCIALES, PERTE DE JOUISSANCE OU DE DONNÉES, INTERRUPTION D'EXPLOITATION ET AUTRES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES DÉCOULANT DE TOUT DÉFAUT OU D'ERREUR CONTENUE DANS LE PRÉSENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRÉSENT MANUEL SONT FOURNIES À TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RÉSERVE DE CHANGEMENT À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS. ELLES NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ OU NI AUCUN ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAÎTRE DANS LE PRÉSENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

# Table des matières

<b>Avertissements</b> .....	<b>iv</b>
<b>Informations de sécurité</b> .....	<b>v</b>
<b>Soin &amp; Nettoyage</b> .....	<b>vii</b>
<b>Services de reprise</b> .....	<b>viii</b>
<b>1.1 Bienvenue !</b> .....	<b>1- 1</b>
<b>1.2 Contenu de la boîte</b> .....	<b>1- 1</b>
<b>1.3 Assemblage du bras/de la base du moniteur</b> .....	<b>1-2</b>
<b>1.4 Branchement des câbles</b> .....	<b>1-3</b>
<b>1.4.1 Arrière du moniteur LCD</b> .....	<b>1-3</b>
<b>1.5 Présentation du moniteur</b> .....	<b>1-4</b>
<b>1.5.1 Utilisation des boutons de commande</b> .....	<b>1-4</b>
<b>1.5.2 Fonction GamePlus</b> .....	<b>1-5</b>
<b>1.5.3 Fonction GameVisual</b> .....	<b>1-7</b>
<b>2.1 Démontage du support (pour montage mural VESA)</b> .....	<b>2- 1</b>
<b>2.2 Réglage du moniteur</b> .....	<b>2-2</b>
<b>3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)</b> .....	<b>3- 1</b>
<b>3.1.1 Comment reconfigurer</b> .....	<b>3-1</b>
<b>3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD</b> .....	<b>3-2</b>
<b>3.2 Aura</b> .....	<b>3-9</b>
<b>3.3 Spécifications</b> .....	<b>3- 10</b>
<b>3.4 Guide de dépannage (FAQ)</b> .....	<b>3- 12</b>
<b>3.5 Liste des fréquences supportées</b> .....	<b>3- 13</b>

# Avertissements

## Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. L'utilisation est permise sujette aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit pouvoir accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe B suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences indésirables à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.

Ce produit intègre une fonctionnalité de gestion de l'alimentation. En l'absence de signal d'entrée au bout de 10 secondes, le produit se met automatiquement en mode attente/veille.

## Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

## AEEE Yönetmeliğine Uygundur

### Avis régional pour l'Inde

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) indiennes sur les déchets électroniques 2016 » et interdit l'utilisation de plomb, de mercure, de chrome hexavalent, de polybromobiphényles (PBB) ou de polybromodiphényléthers (PBDE) dans des concentrations dépassant 0,1 % en poids dans les matériaux homogènes et 0,01 % en poids dans les matériaux homogènes pour le cadmium, en dehors des exceptions prévues par l'Annexe II des Règles.

## Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ou à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.

- Avant d'utiliser l'appareil, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais l'appareil près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les fils d'alimentation et la rallonge. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, n'utilisez le moniteur qu'avec des ordinateurs listés UL qui possèdent des réceptacles configurés appropriés marqués entre 100-240 V CA.
- La prise de courant doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facile d'accès.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- Ce produit peut contenir des produits chimiques reconnus par l'État de Californie pour causer des cancers, des malformations congénitales ou d'autres problèmes d'ordre reproductif. Lavez-vous les mains après manipulation.
- Fournissez une connexion de mise à la terre avant de brancher la prise principale sur le secteur.

# Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

## Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Eteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran récupérera lentement ou vous pouvez éteindre le commutateur d'alimentation pendant des heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran vous-même !

## Conventions utilisées dans ce guide



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer une tâche.



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer une tâche.



**IMPORTANT** : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



**REMARQUE** : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

## Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

### 1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous à <http://www.asus.com>

### 2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

## Services de reprise

Les programmes de recyclage et de récupération ASUS proviennent de notre engagement au plus haut niveau pour la protection de notre environnement. Nous croyons qu'offrir des solutions pour nos clients leur permet de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants et les matériaux d'emballage.

Rendez-vous sur <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pour des informations détaillées sur le recyclage dans différentes régions.

# 1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté un moniteur LCD ASUS® !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus net, plus large et plus lumineux, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

## 1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ 1x Câble USB (en option)
- ✓ 1x Adaptateur
- ✓ 1 x cordon d'alimentation
- ✓ 1x Câble HDMI (en option)
- ✓ 1x Câble DP (en option)
- ✓ Couvercle de projection LED et films interchangeables (en option)
- ✓ Couvercle des ports d'entrée/sortie



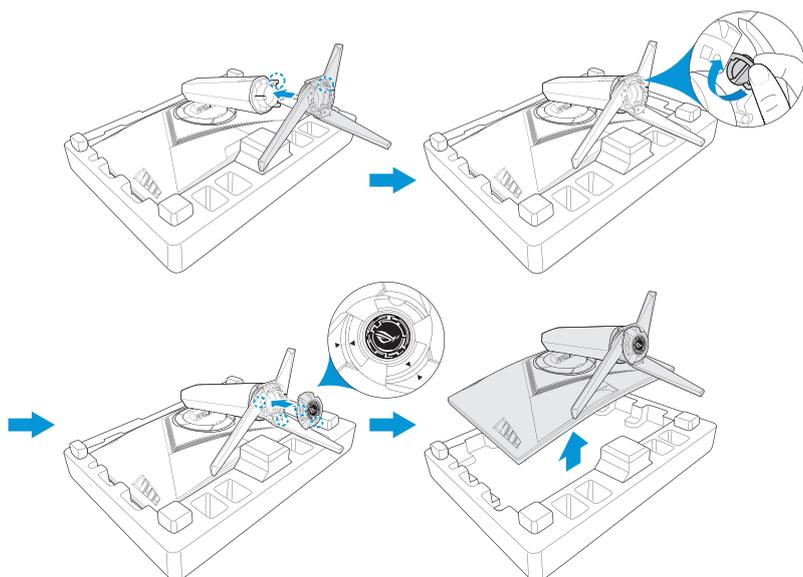
- 
- Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.
  - Sélectionnez "MARCHE" lorsque vous voyez le message "MARCHE/ARRÊT LUMIÈRE EN MOUVEMENT" apparaître si vous souhaitez activer la lumière rouge sur la base. Sélectionnez "ARRÊT" si vous souhaitez la désactiver. Si vous désactivez cette fonction mais souhaitez la réactiver ultérieurement, veuillez utiliser le menu OSD pour l'activer.
  - Si aucun signal n'est détecté pendant environ 12 minutes, le moniteur passe automatiquement en mode Économie d'énergie.
-

# 1.3 Assemblage du bras/de la base du moniteur



- Lors de l'assemblage du bras/de la base du moniteur, nous vous conseillons de conserver le moniteur dans son emballage en polystyrène expansé (EPS).

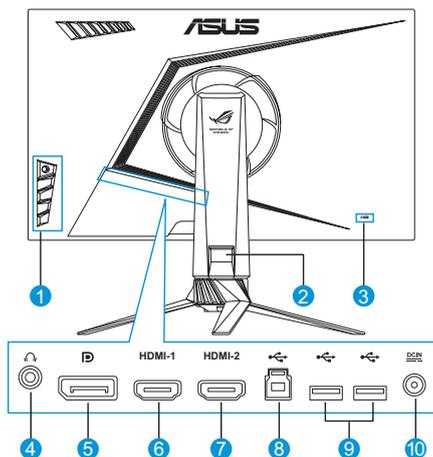
1. Aligned le trou de vis sur le bras avec la vis fournie sur la base. Puis insérez la base dans le bras.
2. Fixez la base au bras en serrant la vis fournie.
3. Aligned les marques triangulaires sur la base du moniteur et le couvercle de projection LED. Puis fixez le couvercle de projection LED à la base du moniteur.
4. Retirez le moniteur de son emballage EPS.



- Taille de la vis de la base : M5 x 13 mm

# 1.4 Branchement des câbles

## 1.4.1 Arrière du moniteur LCD

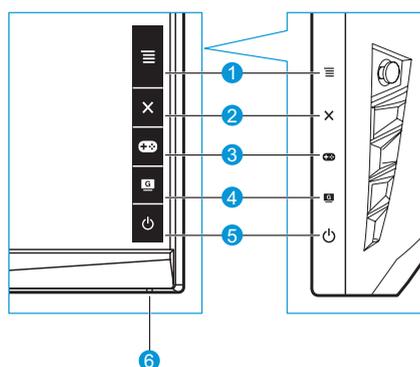


- |                        |                            |
|------------------------|----------------------------|
| 1. Boutons de contrôle | 6. Port HDMI-1             |
| 2. Gestion des câbles  | 7. Port HDMI-2             |
| 3. Verrou Kensington   | 8. Port USB 3.0 Type B     |
| 4. Prise casque        | 9. Port USB 3.0 Type A x 2 |
| 5. DisplayPort         | 10. Port ENTRÉE CC         |

# 1.5 Présentation du moniteur

## 1.5.1 Utilisation des boutons de commande

Utilisez les boutons de commande sur le côté du moniteur pour régler les paramètres de l'image. Appuyez sur les touches 1-5 pour activer la page de la liste des touches.



1.  Bouton (5 directions) :
  - Active le menu OSD. Active l'élément de menu OSD sélectionné.
  - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection vers le haut/le bas/la gauche/la droite.
2.  Bouton Fermer :
  - Fermer le menu OSD.
  - Active le menu OSD lorsque le moniteur passe en mode veille ou affiche le message « AUCUN SIGNAL ».
3.  Bouton GamePlus:
  - Active la fonction Viseur, Minuterie, Compteur de FPS ou Alignement écran
  - Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour sélectionner et appuyez sur  pour confirmer la fonction souhaitée.

- Active le menu OSD lorsque le moniteur passe en mode veille ou affiche le message « AUCUN SIGNAL ».
4. **G** Bouton GameVisual :
- Appuyez sur cette touche de raccourci pour passer d'un mode à un autre parmi les huit modes de préréglages vidéo (mode Paysage, mode Course, mode Cinéma, mode RTS/RPG, mode FPS, mode sRGB, mode MOBA et mode Utilisateur) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Active le menu OSD lorsque le moniteur passe en mode veille ou affiche le message « AUCUN SIGNAL ».
5. **⏻** Bouton d'alimentation :
- Appuyez sur ce bouton pour allumer/éteindre le moniteur.
6. Indicateur d'alimentation :
- La définition des couleurs du voyant d'alimentation est décrite dans le tableau ci-dessous :

État	Description
Blanc	Marche
Orange	Mode Veille
Arrêt	Arrêt

## 1.5.2 Fonction GamePlus

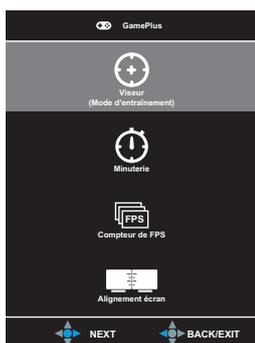
La fonction GamePlus fournit un ensemble d'outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs qui utilisent différents types de jeux. La superposition du viseur avec quatre options différentes de viseur vous permet de choisir celui qui est le mieux adapté au jeu auquel vous jouez. Une minuterie à l'écran peut également être positionnée sur la gauche de l'affichage pour garder une trace de la durée de jeu écoulée, tandis que le compteur de FPS (images par seconde) vous permet de connaître la fluidité de fonctionnement du jeu. Alignement écran affiche des lignes d'alignement sur les 4 côtés de l'écran, servant d'outil simple et pratique pour vous permettre d'aligner parfaitement plusieurs moniteurs.

Pour activer GamePlus :

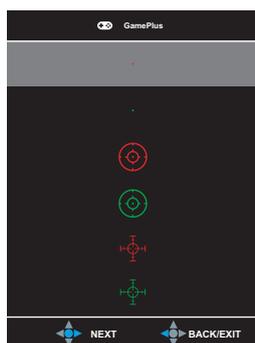
1. Appuyez sur la touche de raccourci GamePlus.

2. Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour sélectionner parmi différentes fonctions.
3. Appuyez sur le bouton  ou déplacez le bouton  vers la droite pour confirmer la fonction que vous avez sélectionnée et déplacez le bouton  vers le haut/bas pour naviguer dans les réglages. Déplacez le bouton  vers la gauche pour revenir en arrière, éteindre ou quitter.
4. Mettez en surbrillance le réglage souhaité et appuyez sur le bouton  pour l'activer. Appuyez sur le bouton  pour le désactiver.

### Menu principal GamePlus



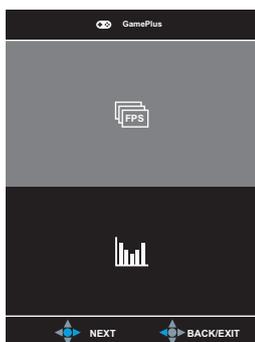
### GamePlus – Viseur



### GamePlus – Minuterie



### GamePlus – Compteur de FPS



## 1.5.3 Fonction GameVisual

La fonction GameVisual vous permet de sélectionner facilement parmi différents modes d'image.

Pour activer GameVisual :

Appuyez plusieurs fois sur la touche de raccourci GameVisual pour le sélectionner.

- **Mode Paysage**: Le meilleur choix pour afficher des photos de paysage avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode course** : Le meilleur choix pour jouer à des jeux de course avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode cinéma** : Le meilleur choix pour regarder des films avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode RTS/RPG**: Le meilleur choix pour jouer à des jeux de stratégie en temps réel (RTS)/jeux de rôle (RPG) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode FPS** : Le meilleur choix pour jouer à des jeux de tir à la première personne avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode sRGB** : C'est le meilleur choix pour afficher les photos et les images venant des PC.
- **Mode MOBA** : Le meilleur choix pour jouer à des jeux d'arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
- **Mode utilisateur** : D'autres éléments peuvent être ajustés dans le menu Couleur.



- 
- En Mode Course, les fonctions Saturation, Sharpness (Netteté) et ASCR ne peuvent pas être configurées par l'utilisateur.
  - En mode sRGB, les fonctions Saturation, Température Couleur, Sharpness (Netteté), Luminosité, Contraste et ASCR ne peuvent pas être configurées par l'utilisateur.
-

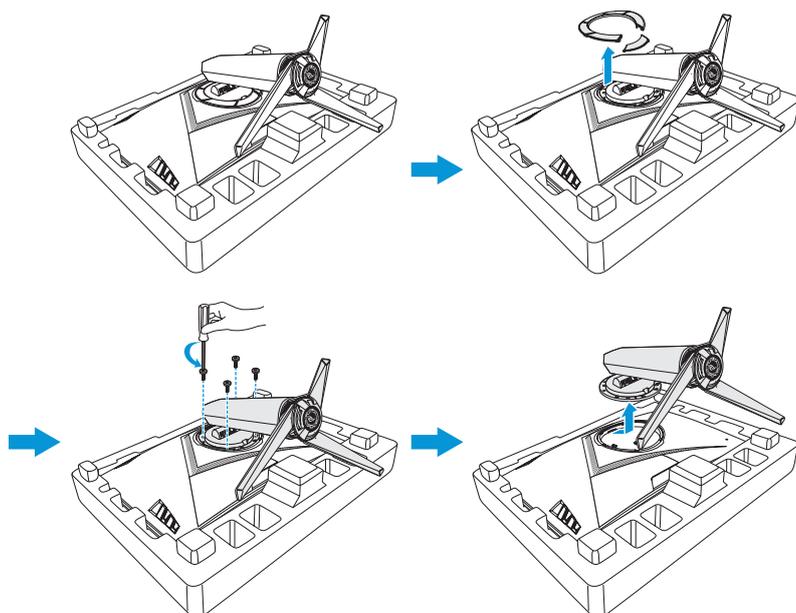
## 2.1 Démontage du support (pour montage mural VESA)



- Évitez d'endommager la surface du moniteur. En détachant le support du moniteur, conservez toujours le moniteur dans son emballage EPS.

Le bras démontable de ce moniteur est conçu spécialement pour un montage mural VESA.

1. Débranchez les câbles d'alimentation et de signal. Mettez délicatement le moniteur face orientée vers le bas sur son emballage EPS.
2. Retirez les couvercles à l'endroit où le moniteur et le bras se rejoignent.
3. Enlevez les quatre (4) vis fixant le bras à l'arrière du moniteur.
4. Détachez le support (bras et base) du moniteur.

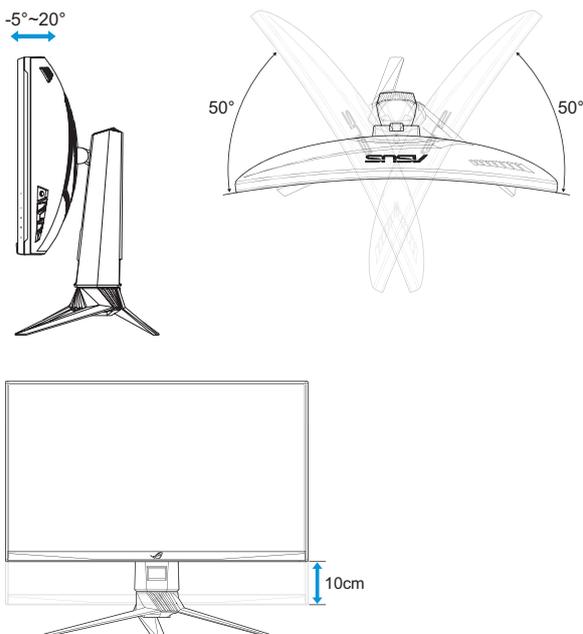




- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) est acheté séparément.
- Utilisez seulement un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimale de 22,7kg (taille des vis : M4 x 15 mm).

## 2.2 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le support pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- L'angle de réglage conseillé est de  $-5^{\circ}$  à  $+20^{\circ}$  (pour l'inclinaison)/ $+50^{\circ}$  à  $-50^{\circ}$  (pour le pivotement) et la hauteur est réglable sur 10 cm.



- Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

# 3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

## 3.1.1 Comment reconfigurer

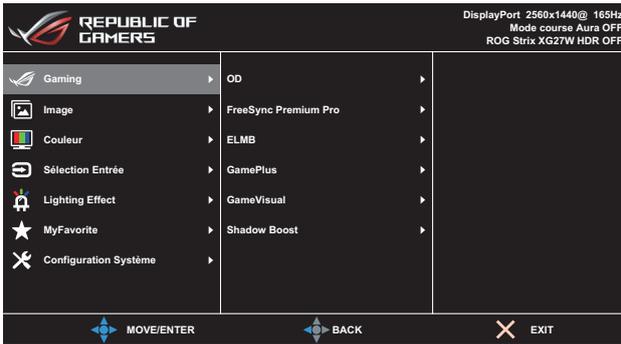


1. Appuyez sur le bouton  pour activer le menu OSD.
2. Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour naviguer parmi les fonctions. Mettez en surbrillance la fonction souhaitée et appuyez sur le bouton  pour l'activer. Si la fonction sélectionnée possède un sous-menu, déplacez à nouveau le bouton  vers le haut/bas pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Mettez en surbrillance la fonction de sous-menu souhaitée et appuyez sur le bouton  ou déplacez le bouton  vers la droite pour l'activer.
3. Déplacez le bouton  vers le haut/bas pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée.
4. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez sur le bouton  ou déplacez plusieurs fois le bouton  vers la gauche jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour régler d'autres fonctions, répétez les étapes 1 à 3.

## 3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD

### 1. Gaming

Configurez vos préférences de jeu.



- **OD (Over Drive)** : Augmente le temps de réponse avec la technologie Over Drive. La plage de réglage va du **Niveau 0** inférieur au **Niveau 5** le plus rapide.
- **FreeSync Premium Pro** : Permet à une source graphique prise en charge par FreeSync Premium Pro (HDMI et DisplayPort) de régler dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'affichage en fonction des fréquences d'images du contenu habituel pour une mise à jour de l'affichage à faible consommation d'énergie, quasiment sans saccades et à faible latence.



- Si FreeSync Premium Pro est activé, la fonction ELMB est grisée.

- **ELMB** : Diminue le flou cinétique et réduit l'effet fantôme lorsque des objets à l'écran se déplacent rapidement. Cette fonction est disponible lorsque le taux de rafraîchissement est de 100 Hz, 120 Hz, 144 Hz ou 165 Hz.



- Si Adaptive-Sync est activé, la fonction ELMB est grisée.
- Pendant la lecture de la vidéo HDR, la fonction ELMB ne peut pas être utilisée.

- **GamePlus** : Configure l'environnement de jeu. Pour plus d'informations, consultez les pages 1-5 et 1-6.
- **GameVisual** : Sélectionne le mode d'image. Pour plus d'informations, consultez la page 1-7.

- **Shadow Boost** : Ajuste la courbe de gamma du moniteur pour enrichir les tons sombres dans une image, ce qui permet de trouver beaucoup plus facilement les scènes et les objets sombres. Options disponibles : **Aucun, Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3** et **Ajustement dynamique**.

## 2. Image

Configurez les paramètres d'image.



- **Luminosité** : Ajuste le niveau de luminosité. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Contraste** : Ajuste le niveau de contraste. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **HDR** : Plage dynamique étendue. Contient trois modes HDR (ASUS Cinéma HDR, ASUS Jeu HDR et FreeSync Premium Pro). L'élément HDR est verrouillé en cas de connexion à la vidéo AMD FreeSync Premium Pro.
- **VividPixel** : Technologie exclusive de ASUS qui rend les images plus vivantes avec des détails cristallins, pour votre plaisir. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **ASCR** : Active ou désactive la fonction de rapport de contraste dynamique.
- **Contrôle de l'aspect** : Ajuste le rapport d'aspect sur **Plein écran** et **4:3**.



- Le format 4:3 n'est disponible que lorsque la source d'entrée est au format 4:3 et 5:4.

- **Filtre de lumière bleue** : Réduit le niveau d'énergie de lumière bleue émis par le rétroéclairage à DEL. Pour désactiver le filtre de lumière bleue, sélectionnez le Niveau 0.



- Lorsque le filtre de lumière bleue est activé, les paramètres par défaut du mode Course sont importés automatiquement.
- Entre les niveaux 1 et 3, la fonction de luminosité est configurable par l'utilisateur.
- Le niveau 4 est un paramètre optimisé. Il est conforme à la certification TUV pour la lumière bleue faible. La fonction de luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.

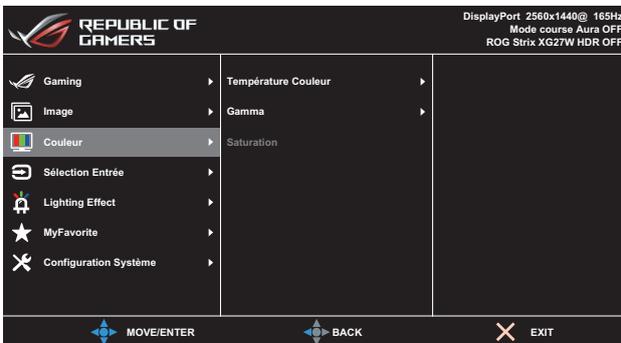


Veillez consulter ce qui suit pour atténuer la fatigue oculaire:

- Les utilisateurs doivent passer du temps à l'écart de l'écran s'ils travaillent pendant plusieurs heures. Il est conseillé de faire de courtes pauses (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu sur l'ordinateur. Prendre des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse oculaire, les utilisateurs doivent reposer leurs yeux régulièrement en fixant des objets éloignés.
- Des exercices des yeux permettent de réduire la fatigue oculaire. Répétez souvent ces exercices. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices des yeux : (1) Regardez de manière répétée de haut en bas (2) Roulez lentement des yeux (3) Bougez vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut conduire à de la fatigue oculaire et à la DMLA (Dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire la lumière bleue nocive à 70 % (max.) afin d'éviter le SVI (syndrome de vision informatique).

### 3. Couleur

Ce menu permet de sélectionner la couleur d'image que vous souhaitez utiliser.



- **Température Couleur** : Sélectionne la température de couleur souhaitée. Options disponibles : **Froid, Normal, Chaud** et **Mode Utilisateur**.

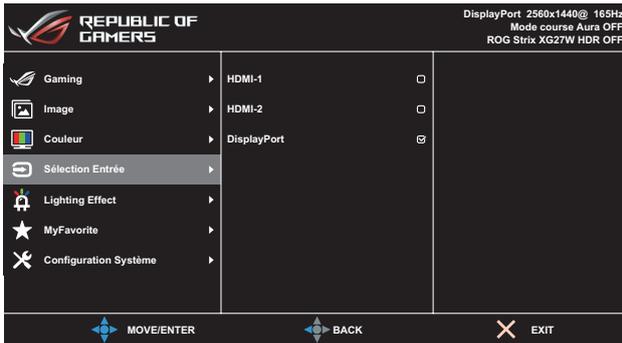


- En Mode Utilisateur, les couleurs R (Rouge), V (Vert), et B (Bleu) peuvent être réglées par l'utilisateur ; la plage de réglage va de 0 à 100.

- **Gamma** : Vous permet de régler le mode de couleur sur 1.8, 2.2 ou 2.5.
- **Saturation** : Ajuste le niveau de saturation. La plage de réglage est de 0 à 100.

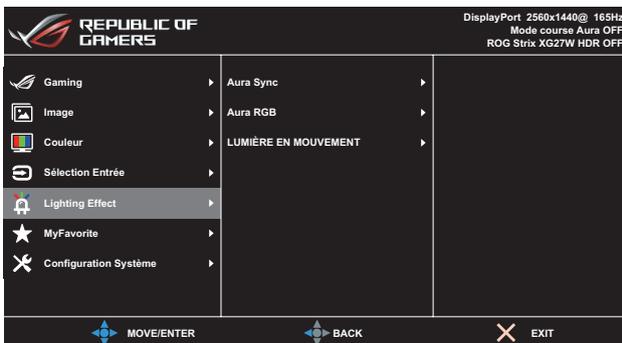
## 4. Sélection Entrée

Pour choisir la source d'entrée.



## 5. Lighting Effect

Configure les paramètres de l'effet lumineux.



- **Aura Sync** : Vous permet d'activer ou de désactiver la fonction Aura Sync qui synchronise l'effet lumineux Aura RVB parmi tous les appareils pris en charge.
- **Aura RVB** : Définit le motif lumineux RVB Aura à l'arrière du moniteur. Options disponibles : **Arc-en-ciel, Cycle de couleurs, Statique, Respiration, Stroboscopique et Arrêt.**

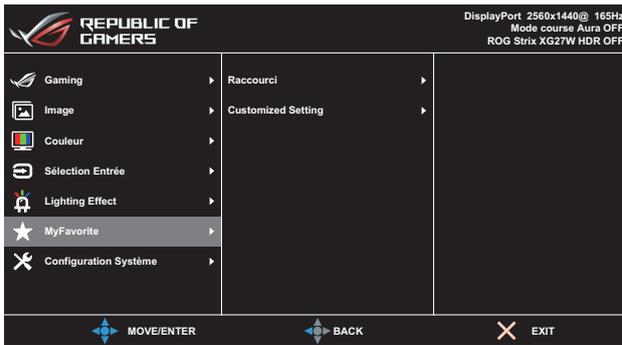


- Pour les motifs RVB Aura, tels que Statique, Respiration et Stroboscopique, vous pouvez définir votre couleur préférée. Les options de couleur comprennent rouge (R), vert (V), bleu (B), cyan (C), magenta (M) et jaune (J).

- **LUMIÈRE EN MOUVEMENT** : Définit le niveau d'intensité de la lumière rouge sur la base de **Niveau 1** à **Niveau 3**. Pour désactiver la lumière rouge, réglez sur **Niveau 0**.

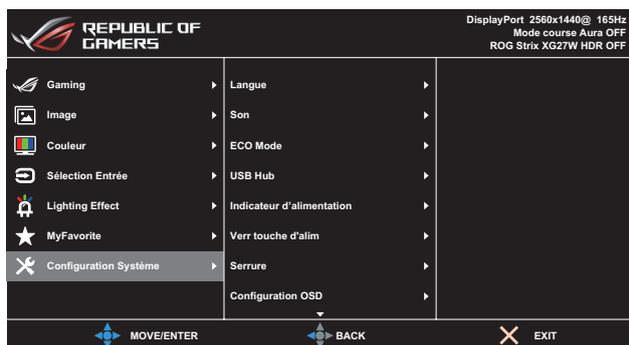
## 6. MyFavorite

Charger/enregistrer tous les paramètres sur le moniteur.

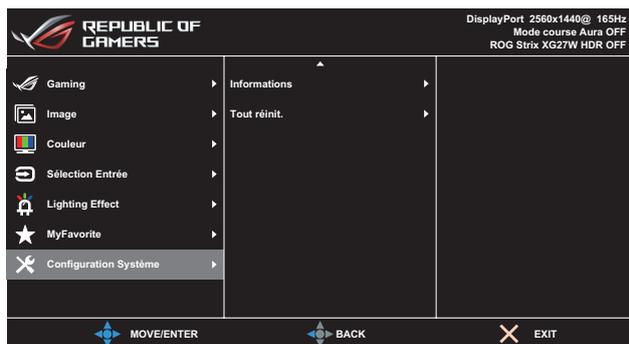


## 7. Configuration Système

Pour ajuster la configuration du système.



(Page 1/2)



(Page 2/2)

- **Langue** : Sélectionne la langue du menu OSD.
- **Son** :
  - **Volume** : Ajuste le niveau du volume de 0 à 100.
  - **Muet** : Si cette option est cochée, coupe le volume.
- **ECO Mode** : Vous permet d'activer ou de désactiver le mode ECO pour réduire la consommation d'énergie.
- **USB Hub** : Définit la disponibilité du concentrateur USB pendant le mode veille. Options disponibles : **Activé en veille** ou **Désactivé en veille**.

- **Indicateur d'alimentation** : Allumer/éteint le voyant d'alimentation DEL.
- **Verr touche d'alim.** : Active/Désactive la touche d'alimentation.
- **Serrure** : Appuyez sur le bouton  () pendant plus de cinq secondes pour activer ou désactiver la fonction de verrouillage des touches.
- **Configuration OSD** : Ajuste les paramètres **Délai OSD**, **DDC/CI** et **Transparence** de l'écran OSD.
- **Informations** : Affiche les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : Choisissez **OUI** pour restaurer tous les réglages au mode d'usine par défaut.

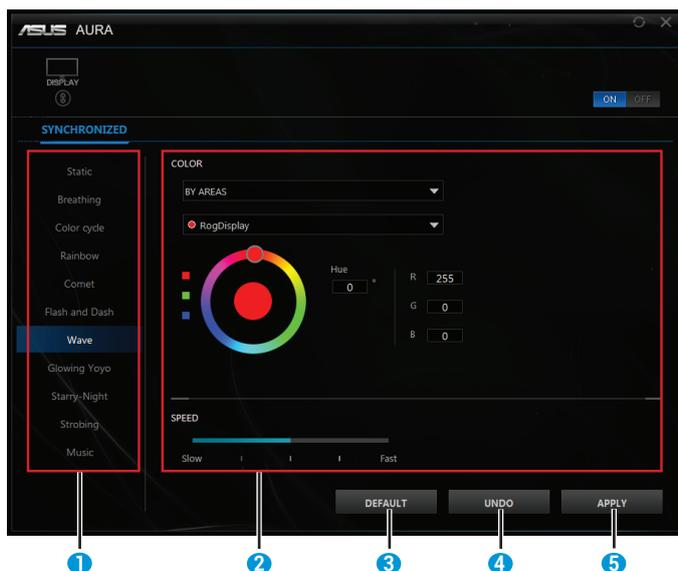
## 3.2 Aura

AURA est un programme logiciel qui contrôle les LED de couleur sur les appareils pris en charge, tels que des moniteurs, des cartes mères, des cartes graphiques, des PC de bureau, etc. Aura vous permet d'ajuster la couleur des LED RVB sur ces appareils et de sélectionner différents effets lumineux. Vous pouvez également corriger ou ajuster la couleur des LED en les étalonnant.

Pour activer Aura :

1. Activez la fonction **Aura Sync** dans le menu OSD.
2. Raccordez le port USB 3.0 amont du moniteur au port USB de votre ordinateur.
3. Installez AURA puis redémarrez l'ordinateur.
4. Double-cliquez sur l'icône du programme AURA  sur votre bureau.

Consultez la figure ci-dessous pour des informations sur les fonctions du programme AURA.



- ① Sélectionnez l'effet lumineux AURA souhaité une fois le système mis en marche.
- ② Ajustez les options d'éclairage AURA.
- ③ Cliquez pour activer les réglages par défaut.
- ④ Cliquez pour annuler les modifications.
- ⑤ Cliquez pour appliquer les modifications.

## 3.3 Spécifications

Modèle		XG27WQ
Taille du panneau		27 inches diagonale (Zone d'affichage actif : 596,736 (H) x 335,664 (V) mm)
Résolution max.		2560 (H) x 1440 (V)
Luminosité (Typ.)		400 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (Typ.)		3000:1
Angle de vision (CR≤ 10)		178°(H) /178°(V)
Couleurs de l'écran		16,7 M couleurs
Temps de réponse		4 ms (GTG) ; 1 ms (MPRT)
Connecteurs	Entrées :	HDMI x 2, DP x 1, USB 3.0 (aval) x 2, USB 3.0 (amont) x 1
	Entrée audio :	S/O
	Sortie audio :	Oui
Consommation sous tension		< 24W (Mesure avec une luminosité d'écran de 200 nits sans connexion audio/USB/ lecteur de carte)
Consommation électrique en veille		< 0,5 W à 110 V CA~ 220 V CA
Consommation électrique à l'arrêt		< 0,5 W à 110 V CA~ 220 V CA
Phys. Dimensions (base incluse) (HxLxP)		523,4 x 619,4 x 268,62 mm
Dimensions de la boîte (HxLxP)		553 ±5 x 730 ±5 x 260 ±5 mm
Poids net (pied inclus)		6,2 ±0,5 kg
Poids brut (approx.)		9,3 ±1 kg
Montage mural VESA		Oui (100 mm x 100 mm)
Tension de voltage		DELTA : ADP-65GD B, 19 V CC 3,42 A, 100~240 V CA à 50/60 Hz

<b>Modèle</b>	<b>XG27WQ</b>
<b>Température</b>	Température de fonctionnement : 0 ~ 40°C Température de stockage : -20 ~ 60°C
<b>Accessoires</b>	Adaptateur, Cordon d'alimentation, Guide de démarrage rapide, Carte de garantie, Câble HDMI (en option), Câble DP (en option), Câble USB (en option), Couvreclle de projection LED et films interchangeables (en option), Couvreclle des ports d'entrée/sortie
<b>Conformité et normes</b>	CCC, China Energy Label, UL/C-UL, CB, BSMI, CU(EAC), MSIP(KCC), VCCI, FCC, CE RCM, E-Standby, GEMS, KC(EK), TUV Low Blue Light/Flicker-Free, RoHS, DEEE, EuP (Économie d'énergie uniquement), Ukr SEPRO, J-MOSS, Windows 7/8.1/10WHQL
<b>Prise en charge de l'OSD en plusieurs langues</b>	Anglais, français, allemand, espagnol, italien, néerlandais, russe, polonais, tchèque, croate, hongrois, roumain, portugais, turc, chinois traditionnel, chinois simplifié, japonais, coréen, persan, thaïlandais et indonésien.

\*Les spécifications sont sujettes à modifications sans préavis.

# 3.4 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas MARCHE	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est allumé.</li><li>• Vérifiez si l'adaptateur et le cordon d'alimentation sont correctement branchés sur le moniteur et sur la prise de courant.</li><li>• Cochez la fonction <b>Indicateur d'alimentation</b> dans le menu OSD. Sélectionnez "ALLUMÉ" pour allumer la LED d'alimentation.</li></ul>
La DEL d'alimentation s'allume en blanc et il n'y a aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont allumés.</li><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.</li></ul>
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée  L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez les réglages <b>Contraste</b> et <b>Luminosité</b> avec le menu OSD.</li><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.</li></ul>
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Exécutez <b>Tout réinitialiser</b> avec le menu OSD.</li><li>• Sélectionnez la température de couleur appropriée (<b>Température Couleur</b>) avec le menu OSD.</li></ul>
Aucun son ou le son est très faible	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez le réglage du volume de votre moniteur ou de votre ordinateur.</li><li>• Vérifiez que le pilote de la carte de son de votre ordinateur a été correctement installé et activé.</li><li>• Vérifiez la source audio.</li></ul>

# 3.5 Liste des fréquences supportées

## Fréquences primaires de PC supportées

Liste des synchronisations	HDMI2.0	Display Port 1.2	Remarque
640x480@60Hz	V	V	
640x480@67Hz	V	V	
640x480@72Hz	V	V	
640x480@75Hz	V	V	
720x480@60Hz	V	V	
720x576@50Hz	V	V	
800x600@56Hz	V	V	
800x600@60Hz	V	V	
800x600@72Hz	V	V	
800x600@75Hz	V	V	
1024x768@60Hz	V	V	
1024x768@70Hz	V	V	
1024x768@75Hz	V	V	
1280x1024@60Hz	V	V	
1280x1024@75Hz	V	V	
1280x720@50Hz	V	V	
1280x720@60Hz	V	V	
1440x900@60Hz	V	V	
1680x1050@60Hz	V	V	
1920x1080@50Hz	V	V	
1920x1080@60Hz	V	V	
1920x1080@100Hz	V	V	
1920x1080@120Hz	V	V	
1920x1080@144Hz	V	X	
1920x1080@165Hz	X	X	
2560x1440@60Hz	V	V	Default
2560x1440@120Hz	V	V	
2560x1440@144Hz	V	V	
2560x1440@165Hz	X	V	

## synchronisation vidéo

Liste des synchronisations	HDMI2.0	Display Port 1.2	Remarque
720x480P@59,94Hz	V	V	
720x480P@60Hz	V	V	
720x576P@50Hz	V	V	
1280x720p@50Hz	V	V	
1280x720P@59,94Hz	V	V	
1280x720P@60Hz	V	V	
1920x1080P@59,94Hz	V	V	
1920x1080P@60Hz	V	V	
1920x1080P@50Hz	V	V	
1920x1080P@100Hz	V	V	
1920x1080P@120Hz	V	V	

\*Les modes qui ne sont pas dans la liste du tableau peuvent être incompatibles. Pour une résolution optimale, nous vous conseillons de choisir l'un des modes dans la liste du tableau ci-dessus.



REPUBLIC OF  
GAMERS

