



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG SWIFT 360HZ PG259QN

ASUS

HDMI  
High Definition Multimedia Interface

Première édition

Août 2020

**Copyright © 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.**

Aucune partie de cette publication, y compris les produits et logiciels y étant décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, exception faite de la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans l'autorisation écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. (« ASUS »).

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que ladite réparation, modification ou altération soit autorisée par écrit par ASUS ; ou (2) si le numéro de série du produit soit défiguré ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL TEL QUEL SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYES OU AGENTS NE SAURONT ETRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPECIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR PERTES DE PROFIT, PERTE D'UTILISATION, D'INSTALLATION OU D'EQUIPEMENT, ARRET D'ACTIVITE ET SIMILAIRE), MEME SI ASUS A ETE AVISEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES DECOULANT DE TOUT DEFAULT OU D'ERREUR CONTENU DANS LE PRESENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRESENT MANUEL SONT FOURNIS A TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RESERVE DE CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS PREAVIS ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITE OU ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAITRE DANS LE PRESENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les noms de produits et raisons sociales qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

# Table des matières

Avertissements .....	iv
Informations de sécurité.....	v
Soin & Nettoyage.....	vi
Takeback Services.....	vii
<b>Chapitre 1 : Présentation du produit</b>	
1.1 Bienvenue !.....	1-1
1.2 Contenu de la boîte.....	1-1
Présentation du moniteur .....	1-2
1.3.1 Vue de devant/latérale .....	1-2
1.3.2 Vue de derrière .....	1-3
1.3.3 Fonction GamePlus .....	1-4
1.3.4 Fonction GameVisual.....	1-5
1.3.5 G-SYNC HDR .....	1-6
<b>Chapitre 2 : Installation</b>	
2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur.....	2-1
2.2 Gestion des câbles .....	2-1
2.3 Réglage du moniteur .....	2-2
2.4 Démontage du bras (montage mural VESA).....	2-3
2.5 Branchement des câbles.....	2-4
2.6 Mise sous tension du moniteur .....	2-4
<b>Chapitre 3 : Instructions générales</b>	
3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran).....	3-1
3.1.1 Reconfiguration.....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions OSD.....	3-1
3.2 Aura .....	3-7
3.3 Résumé des spécifications .....	3-8
3.4 Dimensions du contour .....	3-10
3.5 Guide de dépannage (FAQ).....	3-11

# Avertissements

## Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit être capable d'accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Catégorie B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, il peut entraîner des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, aucune garantie n'est donnée qu'il ne causera pas d'interférence dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil dans une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.



---

L'utilisation de câbles blindés pour la connexion du moniteur à la carte graphique est requise par le règlement de la FCC pour assurer la conformité. Toute modification ou changement qui n'a pas été directement approuvé par le parti responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

---

## Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Informations de sécurité

- Avant d'installer le moniteur, lisez attentivement toute la documentation qui accompagne la boîte.
- Pour éviter tout incendie ou électrocution, n'exposez jamais le moniteur à la pluie ni à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur. Les hautes tensions dangereuses à l'intérieur du moniteur peuvent entraîner de graves blessures corporelles.
- Si l'alimentation électrique est cassée, n'essayez pas de la réparer par vous-même. Contactez un technicien de réparation qualifié ou un revendeur.
- Avant d'utiliser le produit, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Les fentes et les ouvertures à l'arrière ou sur le dessus du boîtier sont prévues pour la ventilation. Ne bloquez pas ces fentes. Ne placez jamais ce produit près ou sur un radiateur ou une source de chaleur à moins qu'il y ait une ventilation appropriée.
- Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr(e) du type d'alimentation électrique chez vous, consultez votre revendeur ou votre fournisseur local.
- Utilisez la prise électrique appropriée qui est conforme aux normes électriques locales.
- Ne surchargez pas les barrettes de branchements et les rallonges électriques. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas le moniteur dans une zone qui pourrait devenir humide. Placez le moniteur sur une surface stable.
- Débranchez l'appareil lors des orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais du liquide dans les fentes du boîtier du moniteur.
- Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100-240 VAC.

- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec le moniteur, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- L'ajustement du contrôle de volume ainsi que l'égaliseur à d'autres réglages que la position centrale peut augmenter la tension de sortie du casque ou des écouteurs et donc le niveau de pression acoustique.
- L'adaptateur est utilisé seulement pour ce moniteur, ne l'utilisez pas à d'autres fins.

Votre appareil utilise l'une des alimentations suivantes :

- Fabricant : Delta Electronics Inc., Modèle : ADP-90LE B, ADP-90YD B



Ce symbole de poubelle sur roulettes indique que le produit (appareil électrique, électronique ou batterie cellule contenant du mercure) ne doit pas être jeté dans une décharge municipale. Référez-vous à la réglementation locale pour plus d'informations sur la mise au rebut des appareils électroniques.

## Soin & Nettoyage

- Avant de soulever ou de déplacer votre moniteur, il est préférable de débrancher les câbles et le cordon d'alimentation. Suivez les bonnes techniques de levage quand vous soulevez le moniteur. Quand vous soulevez ou transportez le moniteur, tenez les bords du moniteur. Ne soulevez pas le moniteur en tenant le support ou le cordon d'alimentation.
- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le cordon d'alimentation. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyeur contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyeur directement sur l'écran car il pourrait goûter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

## Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- En raison de la nature de la lumière fluorescente, l'écran peut scintiller pendant la première utilisation. Éteignez le commutateur d'alimentation et rallumez-le pour vous assurer que le vacillement disparaît.
- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran se rétablit lentement, ou bien vous pouvez éteindre l'alimentation pendant quelques heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran par vous-même !

## Conventions utilisées dans ce guide



**ATTENTION** : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer un travail.



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer un travail.



**IMPORTANT** : Informations que vous **DEVEZ** suivre pour terminer une tâche.



**REMARQUE** : Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

## Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

### 1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous au site : <http://www.asus.com>

### 2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.





## 1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté le moniteur LCD d'ASUS® !

Le dernier moniteur à écran LCD large d'ASUS offre un affichage plus large, plus lumineux et d'une clarté cristalline, en plus de toute une gamme de fonctions qui améliorent votre séance de visionnage.

Avec ces fonctions du moniteur, vous pouvez profiter du confort et vous régaler d'une expérience visuelle !

## 1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur LCD
- ✓ Base du moniteur
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Adaptateur d'alimentation
- ✓ Cordon d'alimentation
- ✓ Câble DP
- ✓ Câble HDMI
- ✓ Câble USB
- ✓ Couvercle du port entrée/sortie
- ✓ Rapport de test du calibrage des couleurs
- ✓ Carte de bienvenue ROG avec enveloppe
- ✓ Autocollant ROG



---

Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.

---



---

Sélectionnez « Marche » quand vous voyez le message « AURA » apparaître si vous voulez allumer la lumière sur le couvercle arrière. Si vous désactivez cette fonction, mais souhaitez plus tard la réactiver, veuillez utiliser le menu OSD pour l'activer.

---



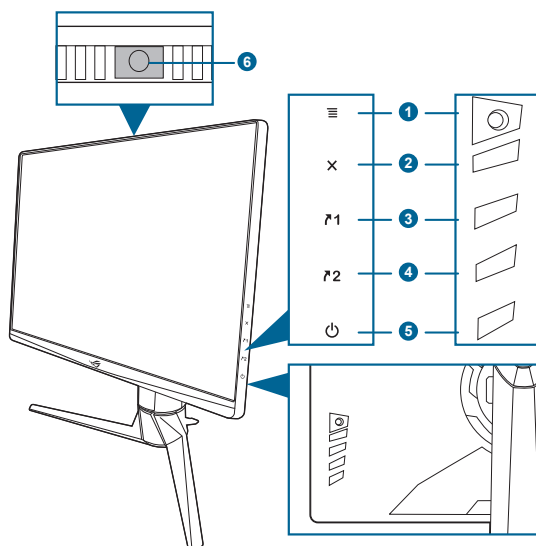
---





Si aucun signal n'est détecté pendant environ 10 minutes, le moniteur entre automatiquement en mode économie.

---

# Présentation du moniteur

## 1.3.1 Vue de devant/latérale



1. Bouton  ( 5 directions)
  - Active le menu OSD. Active l'élément du menu OSD sélectionné.
  - Augmente/diminue les valeurs ou déplace votre sélection en haut/ bas, à gauche/droite.
  - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
2. Bouton 
  - Quitte l'élément du menu OSD.
  - Bascule la fonction Serrure entre activée et désactivée avec un appui long pendant 5 secondes.
  - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».
3. Bouton 
  - Valeur par défaut : GamePlus.
  - Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu Raccourci > Raccourci 1.
  - Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».

#### 4. Bouton

- Valeur par défaut : GameVisual.
- Pour modifier la fonction du raccourci, allez dans le menu Raccourci > Raccourci 2.
- Active le menu OSD quand le moniteur entre en mode veille ou affiche le message « PAS DE SIGNAL ».

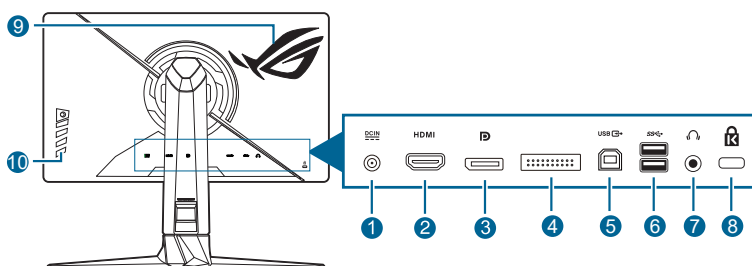
#### 5. Bouton d'alimentation/voyant d'alimentation

- Pour allumer ou éteindre le moniteur.
- Les couleurs du témoin d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Blanc	MARCHE
ARRÊT	ARRÊT
Jaune	ULMB/ ULMB+HDR
Orange clignotant	Entre en mode veille
Orange	Mode Veille/Aucun signal
Vert	HDR/HDR+G-SYNC
Rouge	G-SYNC

#### 6. Capteur de lumière ambiante.

### 1.3.2 Vue de derrière










1. **Port DC IN.** Ce port sert à brancher le cordon d'alimentation.
2. **Port HDMI.** Ce port est pour la connexion avec un périphérique compatible HDMI.
3. **DisplayPort.** Ce port est pour la connexion d'un périphérique compatible DisplayPort.
4. **Pour un technicien de service uniquement.**
5. **Port en émission USB 3.0.** Ce port est utilisé pour connecter un câble en amont USB. La connexion active les ports USB du moniteur.

6. **Ports en réception USB 3.0.** Ces ports permettent de connecter des appareils USB, comme un clavier/une souris USB, un lecteur de mémoire flash USB, et.
7. **Prise de l'écouteur.** Ce port n'est disponible que lorsqu'un câble HDMI/DisplayPort ou port USB est connecté.
8. **Fente de verrouillage Kensington.**
9. **AURA RGB/AURA Sync (contrôlé par le logiciel AURA).**
10. **Boutons de commande.**

### 1.3.3 Fonction GamePlus

La fonction GamePlus fournit une boîte à outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs pendant différents types de jeux. La superposition de viseur avec 6 différentes options de viseur vous permet de choisir celle qui convient le mieux à votre jeu. Il y a aussi une minuterie et un chronomètre à l'écran que vous pouvez positionner sur la gauche de l'écran afin de pouvoir garder une trace du temps de jeu. Tandis que le Compteur de FPS (images par seconde) vous permet de connaître la fluidité de l'exécution du jeu. Alignement écran affiche des lignes d'alignement sur les 4 côtés de l'écran, servant d'outil facile et pratique pour que vous puissiez aligner plusieurs moniteurs parfaitement.

Pour activer GamePlus :

1. Appuyez la touche spéciale GamePlus.
2. Déplacez le bouton  en haut/bas pour sélectionner entre les différentes fonctions.
3. Appuyez le bouton  ou déplacez le bouton  à droite pour confirmer la fonction choisie, et déplacez le bouton  en haut/bas pour naviguer dans les réglages. Déplacez le bouton  à gauche pour revenir en arrière, arrêter et quitter.
4. Mettez en surbrillance le réglage désiré et appuyez le bouton  pour l'activer. Appuyez le bouton  pour le désactiver.

Menu principal GamePlus	GamePlus — Viseur	GamePlus — Minuterie	GamePlus — Compteur de FPS

### 1.3.4 Fonction GameVisual

La fonction GameVisual vous aide à sélectionner facilement les différents modes d'affichage.

Pour activer GameVisual :

1. Appuyez le bouton de raccourci GameVisual.
2. Déplacez le bouton vers le haut/bas pour mettre un réglage désiré en surbrillance.
3. Appuyez le bouton ou déplacez le bouton à droite pour l'activer.
4. Pour quitter le menu, déplacez le bouton à gauche.
  - **Mode Paysage** : Ceci est le meilleur choix pour l'affichage de photos de paysage avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
  - **Mode course** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de course avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
  - **Mode cinéma** : Ceci est le meilleur choix pour regarder les films avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
  - **Mode RTS/RPG** : Ceci est le meilleur choix pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS) et les jeux de rôle (RPG) avec la technologie d'amélioration vidéo de GameVisual™.
  - **G-SYNC Esports Mode** : C'est le meilleur choix pour les joueurs professionnels d'Esports avec la technologie du processeur G-SYNC™.
  - **Mode sRGB** : Ceci est le meilleur choix pour afficher les photos et graphiques des PC.



- 
- En Mode course, la fonction suivante n'est pas configurable par l'utilisateur : Saturation sur six axes.
  - En Mode sRGB, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : Température Couleur, Luminosité, Contraste, Gamma, Saturation sur six axes.
  - En Mode Paysage/Cinéma, les fonctions suivantes ne sont pas configurables par l'utilisateur : Gamma, Optimisation des noirs.
- 

### 1.3.5 G-SYNC HDR

Le moniteur prend en charge le format HDR. Lors de la détection du contenu HDR, un message « HDR activé » apparaîtra et s'affichera dans le menu OSD.



- 
- Lors de l'affichage du contenu HDR, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles : GameVisual, Optimisation des noirs, Rétroéclairage variable, Filtre de lumière bleue, DP SDR YCbCr sRGB Gamma, HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma, Luminosité SDR auto.
  - Une carte graphique NVIDIA Pascal GPU comme GTX1070, GTX1080 et GTX1080 Ti ou plus élevé est nécessaire.
-

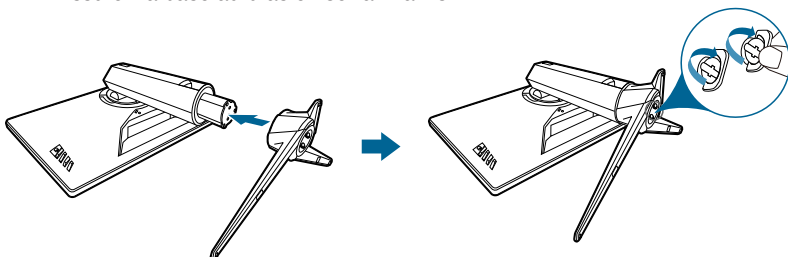






## 2.1 Assemblage de la base/du bras du moniteur

1. Insérez la base dans le bras.
2. Assurez la base au bras en serrant la vis.



Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.

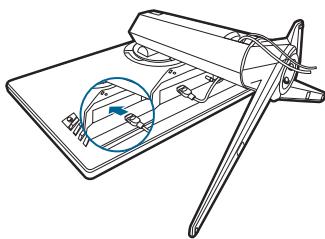


Taille de vis de la base : M6 x 15 mm.

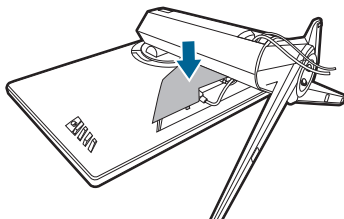
## 2.2 Gestion des câbles

Vous pouvez organiser les câbles à l'aide du couvercle du port entrée/sortie.

- **Organiser les câbles**



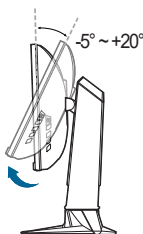
- **Utiliser couvercle du port entrée/sortie** : le couvercle peut être installé ou retiré.



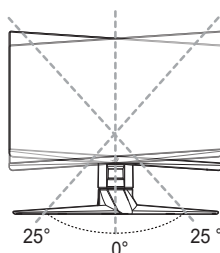
## 2.3 Réglage du moniteur

- Pour une vision optimale, il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur pour qu'il soit confortable.
- Tenez le pied pour empêcher le moniteur de tomber quand vous le changez d'angle.
- L'angle d'ajustement recommandé est de  $+20^{\circ}$  à  $-5^{\circ}$  (pour l'inclinaison)/ $+25^{\circ}$  à  $-25^{\circ}$  (pour le pivotement)/ $\pm 120$  mm (pour l'ajustement de la hauteur).

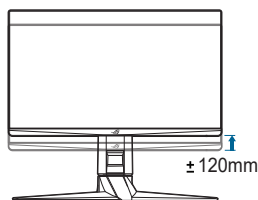
(Basculer)



(Pivoter)



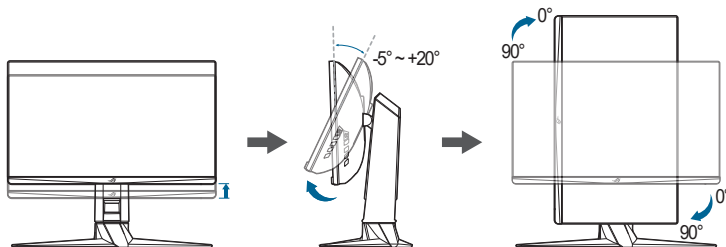
(Réglage de la hauteur)



Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

### Pivoter le moniteur

1. Soulevez le moniteur dans sa position la plus haute.
2. Inclinez le moniteur à l'angle maximum permis.
3. Tournez le moniteur vers la droite jusqu'à l'angle désirée.



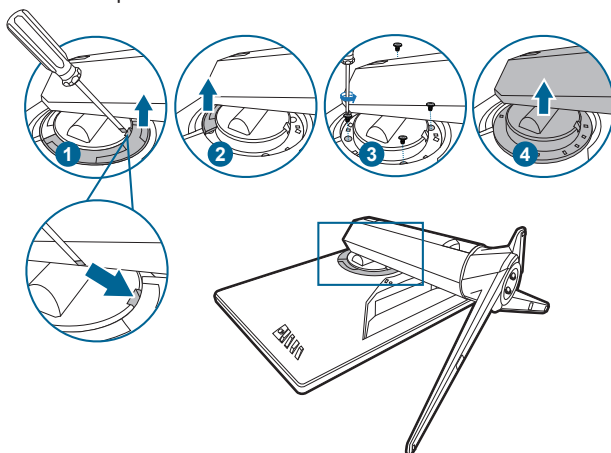
Il est normal que le moniteur tremble légèrement quand vous ajustez l'angle de visualisation.

## 2.4 Démontage du bras (montage mural VESA)

Le bras détachable de ce moniteur, est spécialement conçu pour une installation murale VESA.

Pour démonter le bras :

1. Couchez le moniteur sur une table face vers le bas.
2. Utilisez un tournevis pour retirer les couvercles là où le moniteur et le bras se rejoignent.
3. Desserrez les quatre vis à l'arrière du moniteur et enlevez le bras/la base.



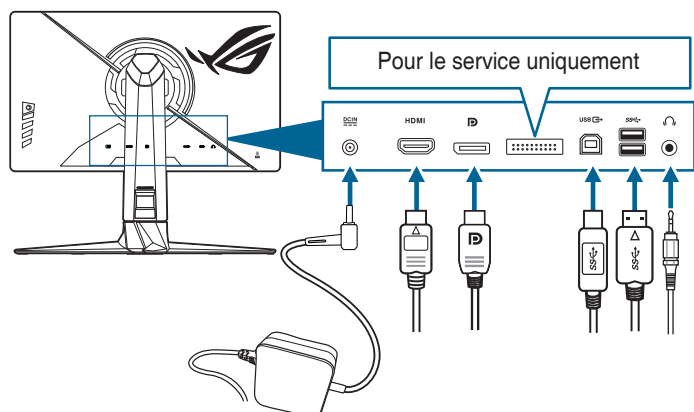
Nous vous conseillons de couvrir la surface de la table avec un chiffon doux pour éviter d'endommager le moniteur.



- Le kit de montage mural VESA (100 x 100 mm) s'achète séparément.
- Utilisez uniquement un support de montage mural agréé UL avec un poids / une charge minimum de 22,7 kg (taille des vis : M4 x 10 mm)

## 2.5 Branchement des câbles

Branchez les câbles selon les instructions suivantes :



- **Pour brancher le cordon d'alimentation :**
  - a. Connectez l'adaptateur d'alimentation sur l'entrée DC IN du moniteur.
  - b. Connectez une extrémité du cordon d'alimentation à l'adaptateur d'alimentation et l'autre extrémité à une prise électrique.
- **Pour brancher le câble DisplayPort/HDMI :**
  - a. Branchez une extrémité du câble DisplayPort/HDMI sur le port DisplayPort/HDMI du moniteur.
  - b. Branchez l'autre extrémité du câble DisplayPort/HDMI sur le port DisplayPort/HDMI de votre ordinateur.
- **Pour utiliser l'écouteur :** connectez l'extrémité avec le connecteur à la prise écouteur du moniteur.
- **Utilisation des ports USB 3.0 :** Prenez le câble USB 3.0 fourni, et branchez la plus petite extrémité (type B) du câble USB en amont au port USB en amont du moniteur, et la plus grande extrémité (type A) au port USB 3.0 de votre ordinateur. Assurez-vous que la dernière version du système d'exploitation Windows 7/Windows 10 est installée sur votre ordinateur. Cela permettra aux ports USB du moniteur de fonctionner.

## 2.6 Mise sous tension du moniteur

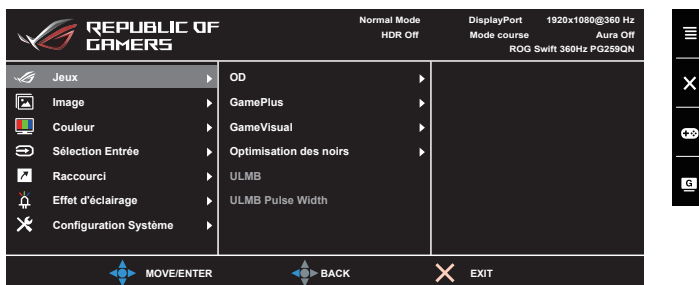
Appuyez sur le bouton d'alimentation. Voir page 1-3 pour l'emplacement du bouton d'alimentation. Le témoin d'alimentation s'allume en blanc pour indiquer que le moniteur est allumé.





## 3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

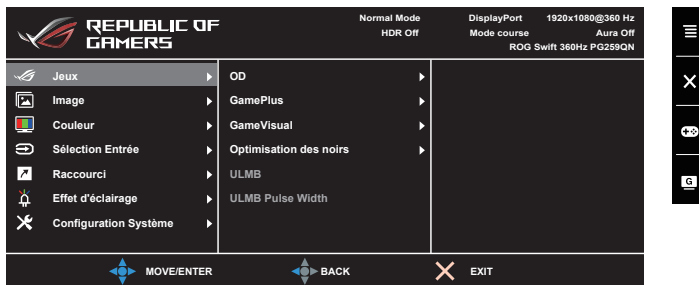
### 3.1.1 Reconfiguration



1. Appuyez le bouton () pour activer le menu OSD.
2. Déplacez le bouton () en haut/bas pour naviguer dans les fonctions. Mettez la fonction voulue en surbrillance, et appuyez bouton () pour l'activer. Si la fonction sélectionnée dispose d'un sous-menu, déplacez le bouton () vers le haut/bas pour vous déplacer dans les fonctions du sous-menu. Sélectionnez la fonction de sous-menu désirée et appuyez sur le bouton () ou déplacez bouton () à droite pour l'activer.
3. Déplacez le bouton () vers le haut/bas pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée.
4. Pour quitter et enregistrer le menu OSD, appuyez le bouton ou déplacez le bouton () vers la gauche plusieurs fois, jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse. Pour ajuster d'autres fonctions, répétez les étapes 1-3.

### 3.1.2 Présentation des fonctions OSD

#### 1. Jeux



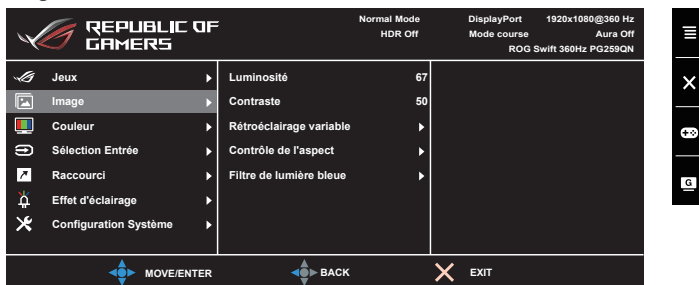
- **OD** : Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD. Il contient 3 modes comprenant Extrême, Normal et Arrêt.



Cette fonction n'est pas disponible lorsque **ULMB** est activé.

- **GamePlus** : Voir **1.3.3 Fonction GamePlus** pour des détails.
- **GameVisual** : Voir **1.3.4 Fonction GameVisual** pour des détails.
- **Optimisation des noirs** : L'Optimisation des couleurs sombres ajuste la courbe de gamma du moniteur pour enrichir les tons sombres dans une image rendant les scènes et objets sombres beaucoup plus facile à voir.
- **ULMB (Ultra Low Motion Blur – Flou de mouvement très bas)/ULMB Pulse Width** (seulement pour l'entrée DisplayPort) : Ajuste le niveau de réduction du flou de mouvement. Cette fonction est disponible lorsque le taux de rafraîchissement est de 144Hz ou 240Hz.

## 2. Image



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 100. Quand HDR est activé, la **Luminosité** sera changée à **Pic blanc (nits) 400**.
- **Contraste** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Rétroéclairage variable** : Active ou désactive le fonctionnement avec le rétroéclairage variable.
- **Contrôle de l'aspect** : Définit le rapport d'aspect à Plein écran ou Format.
- **Filtre de lumière bleue**
  - \* **Niveau 0** : Aucun changement.
  - \* **Niveau 1~4** : Plus le niveau est élevé, moins la lumière bleue est dispersée. Lorsque le Filtre de lumière bleue est activé, les réglages par défaut du Mode course seront automatiquement importés. Entre le Niveau 1 au Niveau 3, la fonction Luminosité est configurable par l'utilisateur. Le Niveau 4 est un réglage optimisé. Il est en conformité avec la Certification faible lumière bleue TUV. La fonction Luminosité n'est pas configurable par l'utilisateur.

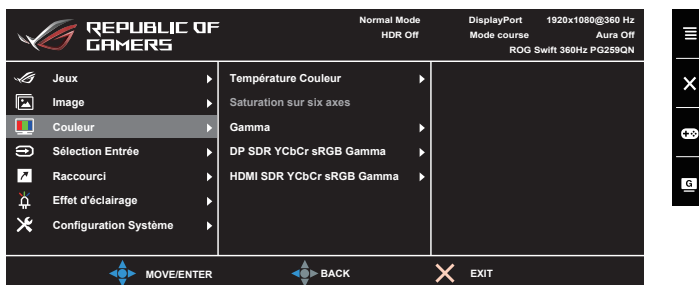




Veillez consulter ce qui suit pour alléger la fatigue oculaire :

- Vous devez vous éloigner pendant un certain temps de l'affichage si vous travaillez pendant de longues heures. Il est conseillé de faire des pauses courtes (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu à l'ordinateur. Faire des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse de vos yeux, vous devez reposer vos yeux périodiquement en vous concentrant sur des objets éloignés.
- Les exercices oculaires peuvent aider à réduire la fatigue oculaire. Répétez ces exercices souvent. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices oculaires : (1) Regardez de manière répétée vers le haut et vers le bas, (2) roulez des yeux lentement, (3) faites bouger vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut entraîner une fatigue oculaire et une DMLA (dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire de 70% (max.) la lumière bleue nocive pour éviter le syndrome de la vision sur ordinateur.

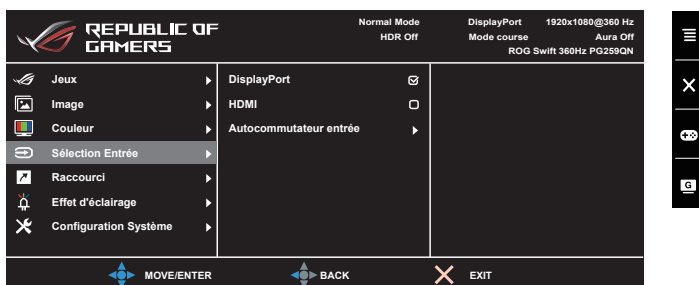
### 3. Couleur



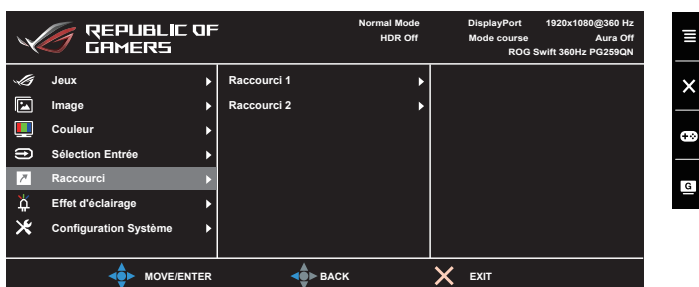
- **Température Couleur** : Contient 8 modes notamment 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K et Mode Utilisateur.
- **Saturation sur six axes** : Règle la saturation pour R, V, B, C, M, Y.
- **Gamma** : Vous permet de paramétrer le mode couleur sur 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 ou 2,6.
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma** : « Marche » correspond à la courbe gamma sRGB et « Arrêt » à la courbe gamma BT.1886.
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma** : « Marche » correspond à la courbe gamma sRGB et « Arrêt » à la courbe gamma BT.1886 et correspond aux affichages de mastering des studios de cinéma.

#### 4. Sélection Entrée

Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner la source d'entrée désirée et basculer la fonction de commutation auto d'entrée entre activée et désactivée.



#### 5. Raccourci

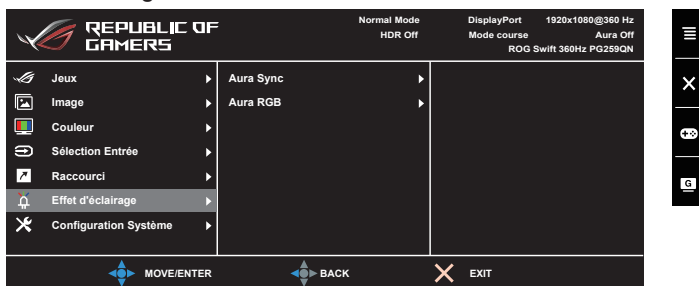


- **Raccourci 1/Raccourci 2** : Définit les fonctions de raccourci pour les boutons de raccourci.



Quand une certaine fonction est sélectionnée ou activée, votre bouton de raccourci peut ne pas la prendre en charge. Choix de fonctions disponibles pour les raccourcis : GamePlus, GameVisual, Luminosité, Contraste, Température Couleur, Volume.

#### 6. Effet d'éclairage



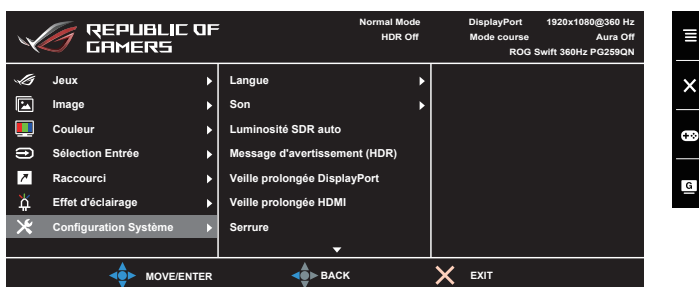
- **Aura Sync** : Permet d'activer ou de désactiver la fonction Aura Sync qui synchronise l'effet de lumière Aura RGB parmi tous les périphériques pris en charge.
- **Aura RGB** : Dans cette fonction, vous pouvez sélectionner un effet de lumière Aura RGB pour le moniteur et modifier les paramètres de l'effet de lumière. Sélectionnez « Arrêt » si vous souhaitez désactiver l'effet de lumière Aura RGB.



- Si la fonction Aura Sync est réglée sur Marche, la fonction Aura RGB deviendra indisponible.
- Voir « 3.2 Aura » pour plus d'informations sur comment personnaliser les effets de lumière Aura de votre ordinateur.

## 7. Configuration Système

Cela vous permet de régler le système.



- **Langue** : Vous pouvez choisir parmi les 20 langues suivantes : Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thaï, Indonésien.
- **Son** :
  - \* **Volume** : La plage de réglage est de 0 à 100.
  - \* **Muet** : Bascule le son du moniteur entre activé et désactivé.
- **Luminosité SDR auto** : Synchronise la luminosité de l'affichage avec les changements de lumière ambiante.



HDR10 étant une norme absolue, où le contenu définit le niveau de nits absolus, la Luminosité SDR automatique en mode HDR n'est pas disponible.

- **Message d'avertissement (HDR)** : Vous permet d'activer ou de désactiver le message d'avertissement en Mode HDR.
- **Veille prolongée DisplayPort** : Place le port DisplayPort en veille prolongée.
- **Veille prolongée HDMI** : Place le port HDMI en veille prolongée.



---

Si le moniteur ne peut pas se réveiller après être entré en veille prolongée, procédez d'une des manières suivantes :

- Appuyez sur un bouton (à l'exception du bouton d'alimentation) sur le moniteur pour le réveiller.
  - Désactivez la fonction Veille prolongée.
- 

- **Serrure** : Pour désactiver toutes les touches de fonction. Appuyez sur **X** plus de 5 secondes pour annuler la fonction serrure.
- **Position-OSD** : Pour ajuster la position horizontale (Position-H)/la position verticale (Position-V) du menu OSD.
- **Délai OSD** : Pour ajuster la durée du délai OSD, de 10 à 120 secondes.
- **Transparence** : Pour ajuster l'arrière-plan du menu OSD, de l'opaque vers le transparent.
- **Informations** : Pour afficher les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : « Oui » pour restaurer les réglages par défaut.

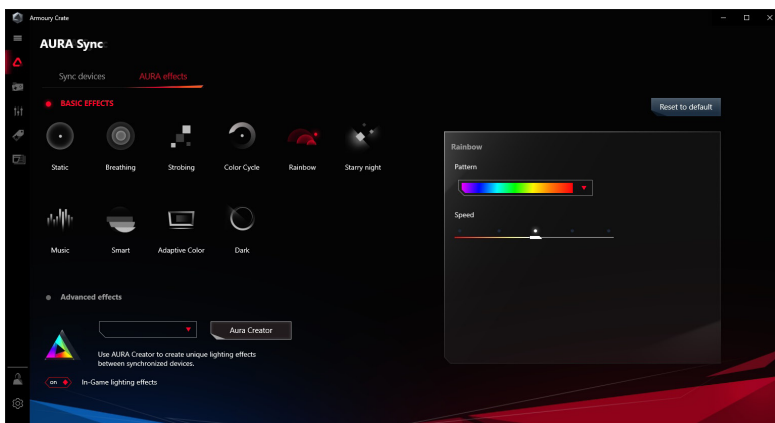
## 3.2 Aura

Armoury Crate est un logiciel qui contrôle les DEL colorées sur les périphériques pris en charge, comme les moniteurs, les cartes mères, les cartes graphiques, les PC de bureau, etc. Aura vous permet d'ajuster la couleur des DEL RVB sur ces périphériques et de sélectionner différents effets de lumière. Vous pouvez également corriger ou ajuster la couleur des DEL en les étalonnant.

Pour activer Aura :

1. Réglez la fonction **Aura Sync** sur Marche dans le menu OSD.
2. Connectez le port USB 3.0 en amont du moniteur au port USB de votre ordinateur.
3. Installez Armoury Crate, puis redémarrez l'ordinateur.
4. Exécutez Armoury Crate.

Vous trouverez ci-dessous l'aperçu de ce programme.



- Si la connexion USB en amont entre le moniteur et l'ordinateur est déconnectée, pour reprendre la fonction Aura, vous devez relier le port USB 3.0 en amont du moniteur à l'ordinateur, puis redémarrer l'ordinateur.
- Visitez [https://rog.asus.com/innovation/armoury\\_crate/](https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/) pour plus de détails.

## 3.3 Résumé des spécifications

Type d'affichage	TFT LCD
Taille de l'écran	Écran large 24,5" (16:9, 62,18 cm)
Résolution max.	1920 x 1080
Taille des pixels	0,2829 mm x 0,2802 mm
Luminosité (Typ.)	400 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (Typ.)	1000:1
Angle de vision (H/V) CR > 10	178°/178°
Couleurs d'affichage	16,7 M
Temps de réponse	1 ms (Gris à Gris)
Sélection de la température des couleurs	8 températures de couleur
Entrée analogique	Non
Entrée numérique	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 1
Prise de l'écouteur	Oui
Entrée audio	Non
Haut-parleur (intégré)	Non
Port USB 3.0	En amont x 1, En aval x 2
Couleurs	Noir
DEL d'alimentation	Blanc (allumé)/Orange (veille)/Rouge (G-Sync)/Vert (HDR/HDR+G-SYNC)/Jaune (ULMB/ULMB+HDR)
Inclinaison	+20° ~ -5°
Rotation	+25° ~ -25°
Réglage de la hauteur	120 mm
Montage mural VESA	100 x 100 mm
Verrou Kensington	Oui
Tension de voltage	c.a. : 100 ~ 240 V c.c. : 19,0 V, 4,74 A (Adaptateur CA)
Consommation électrique	Allumé : < 27 W**, Veille : < 0,5 W, Éteint : < 0,5 W
Température (fonctionnement)	0°C ~ 40°C
Température (non utilisé)	-20°C ~ +60°C
Dimensions (L x H x D)	557 mm x 499 mm x 247 mm (plus élevée) 557 mm x 379 mm x 247 mm (plus basse) 688 mm x 254 mm x 508 mm (boîte)
Poids (approx.)	3,5 kg (sans pied) ; 7,1 kg (net) ; 9,9 kg (brut)
Multi-langues	20 langues (Anglais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Néerlandais, Portugais, Russe, Tchèque, Croate, Polonais, Roumain, Hongrois, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Thai, Indonésien)

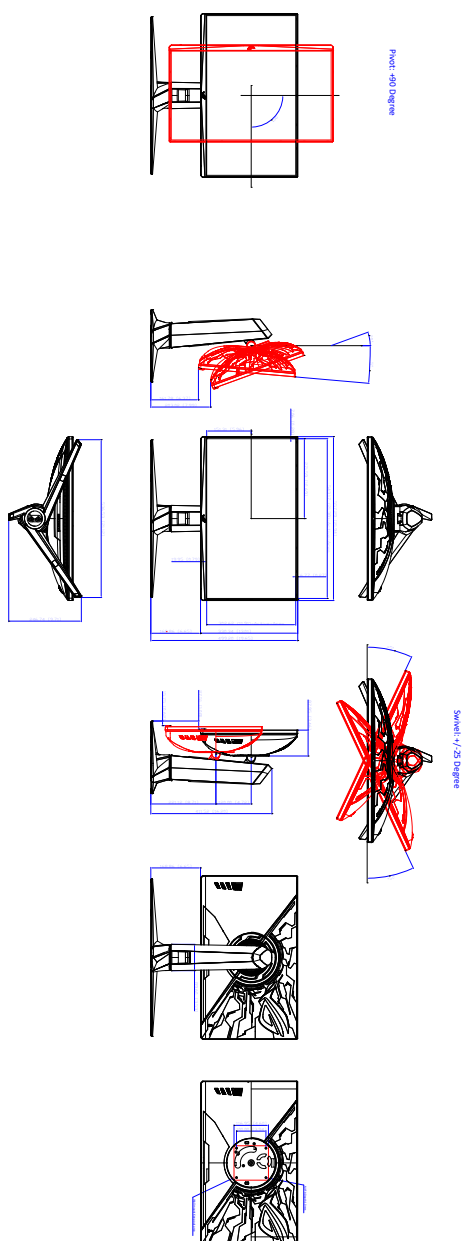
<b>Accessoires</b>	Câble DP, câble HDMI, câble USB, adaptateur d'alimentation, cordon d'alimentation, guide de mise en route, carte de garantie, couvercle du port entrée/sortie, rapport de test du calibrage des couleurs, carte de bienvenue ROG, autocollant ROG
<b>Conformité et normes</b>	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, CEL, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV Low Blue Light, UkrSEPRO, PSB, MEPS, CEC.

**\*Spécifications sujettes à modification sans préavis.**

**\*\*Mesurant une luminosité d'écran de 200 nits sans connexion audio/USB/lecteur de carte.**

## 3.4 Dimensions du contour

ASUS PG259QN Outline Dimension  
\*Unit: mm(Inch)





## 3.5 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas ALLUMÉ	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur le bouton d'alimentation pour vérifier si le moniteur est en mode ALLUMÉ.</li><li>• Vérifiez si le cordon d'alimentation est correctement branché sur le moniteur et sur la prise de courant.</li></ul>
Le voyant DEL d'alimentation est de couleur blanche et il n'y a aucune image sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode ALLUMÉ.</li><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.</li></ul>
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez les réglages Contraste et Luminosité avec le menu OSD.</li></ul>
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que le câble de signal est correctement branché sur le moniteur et sur l'ordinateur.</li><li>• Eloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.</li></ul>
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Effectuez Tout réinit. avec le menu OSD.</li><li>• Ajustez les réglages Couleurs R/V/B ou sélectionnez la Température Couleur dans le menu OSD.</li></ul>
Le contenu HDR n'est pas lu correctement	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que la source d'entrée prend en charge la lecture HDR (avec les paramètres système appropriés et le logiciel le plus récent).</li><li>• Assurez-vous que le contenu est codé en HDR.</li></ul>

## 3.6 Mode de fonctionnement pris en charge

### Entrée HDMI

Résolution Fréquence	Taux de rafraîchissement	Remarque
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	Non pris en charge lorsque le format de couleur est RGB/YUV444 avec une profondeur de couleur de 10 ou 12 bits.

Remarque :

Ne prend pas en charge la gamme de couleurs entrelacées et YUV420.

### Entrée DisplayPort

Résolution Fréquence	Taux de rafraîchissement	Remarque
640 x 480	60Hz	
800 x 600	60Hz	
1024 x 768	60Hz	
1920 x 1080	60Hz	
1920 x 1080	120Hz	
1920 x 1080	144Hz	
1920 x 1080	240Hz	
1920 x 1080	300Hz	Non pris en charge lorsque le format de couleur est RGB/YUV444 avec une profondeur de couleur de 12 bits.
1920 x 1080	360Hz	Non pris en charge lorsque le format de couleur est RGB/YUV444 avec une profondeur de couleur de 10 ou 12 bits.

Remarque :

Ne prend pas en charge entrelacé.

GPU NVIDIA pris en charge par G-SYNC (seulement pour l'entrée DisplayPort) : Une carte graphique NVIDIA Pascal GPU comme GTX1070, GTX1080 et GTX1080 Ti ou plus élevé. Pour les autres GPU, veuillez contacter le fabricant pour voir s'ils sont compatibles.



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>