



# **ROG STRIX XG16AHPE/ XG16AHPE-W**

**Moniteur de jeu  
portable**

## **Guide de l'utilisateur**



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Table des matières

<b>Avertissements</b> .....	iii
<b>Informations de sécurité</b> .....	v
<b>Soin &amp; Nettoyage</b> .....	vi
<b>Services de récupération</b> .....	vii
<b>1.1 Bienvenu !</b> .....	1-1
<b>1.2 Contenu de la boîte</b> .....	1-1
<b>1.3 Présentation du moniteur</b> .....	1-2
1.3.1 Vue avant et instructions de chargement.....	1-2
<b>2.1 Positions debout du moniteur</b> .....	2-1
<b>2.2 Connectez le moniteur USB au système</b> .....	2-2
<b>2.3 Annonces</b> .....	2-3
<b>3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)</b> .....	3-1
3.1.1 Comment faire pour reconfigurer.....	3-1
3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD.....	3-2
<b>3.2 Spécifications</b> .....	3-11
<b>3.3 Guide de dépannage (FAQ)</b> .....	3-12
<b>3.4 Liste des fréquences supportées</b> .....	3-13

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucune partie de cette publication y compris les produits et le logiciel décrit dans ce document, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'interrogation ou traduite dans une langue quelconque sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie du produit ou service ne sera pas prolongée si : (1) le produit a été réparé, modifié ou altéré, sauf si les réparations, modifications ou altérations ont été autorisées par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit a été effacé ou n'est plus lisible.

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUEL" SANS GARANTIE QUELLE QU'ELLE SOIT, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE COMPATIBILITE A DES FINS PARTICULIERES. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, MEMBRES DE LA DIRECTION, EMPLOYÉS OU AGENTS NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, CIRCONSTANCIELS OU CONSÉCUTIFS (Y COMPRIS LES DOMMAGES POUR MANQUE À GAGNER, PERTES COMMERCIALES, PERTE DE JOUISSANCE OU DE DONNÉES, INTERRUPTION D'EXPLOITATION ET AUTRES), MÊME SI ASUS A ÉTÉ AVISÉE DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES DÉCOULANT DE TOUT DÉFAUT OU D'ERREUR CONTENUE DANS LE PRÉSENT MANUEL OU PRODUIT.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS LE PRÉSENT MANUEL SONT FOURNIES À TITRE D'INFORMATION UNIQUEMENT ET SONT SOUS RÉSERVE DE CHANGEMENT À TOUT MOMENT SANS PRÉAVIS. ELLES NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ENDOSSE AUCUNE RESPONSABILITÉ OU NI AUCUN ENGAGEMENT POUR DES ERREURS OU DES INEXACTITUDES QUI PEUVENT APPARAÎTRE DANS LE PRÉSENT MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Les noms de produits et d'entreprises qui apparaissent dans le présent manuel peuvent ou non être des marques commerciales ou droits d'auteurs enregistrés de leurs sociétés respectives et ne sont utilisés qu'à titre d'identification et d'explication et au bénéfice de leurs propriétaires, sans intention de contrevenance.

# Avertissements

## Déclaration de la Commission Fédérale des Télécommunications (FCC)

Cet appareil est conforme à la section 15 du règlement de la FCC. L'utilisation est permise sujette aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- Cet appareil doit pouvoir accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe B suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences indésirables lorsque l'appareil est utilisé dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences indésirables à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur une prise secteur ou sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.

## Déclaration de la commission canadienne des communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de la classe B pour les émissions de sons radio depuis des appareils numériques, définies dans le règlement sur les interférences radio de la commission canadienne des communications.

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

The logo for the Electronics and Communications Association of Canada (EAC), consisting of the letters 'EAC' in a bold, stylized, blocky font.

## Déclaration sur le symbole DEEE

Ce symbole sur le produit ou son emballage indique que ce produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. À la place, il est de votre responsabilité d'éliminer vos déchets d'équipements en les remettant à un point de collecte désigné en vue du recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques. La collecte et le recyclage séparés de vos équipements usagés au moment de leur élimination contribuent à préserver les ressources naturelles et à assurer leur recyclage de manière à protéger la santé humaine et l'environnement. Pour plus d'informations sur l'endroit où vous pouvez déposer vos équipements usagés à des fins de recyclage, veuillez contacter votre mairie, votre service de collecte des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté le produit.



## Informations de sécurité

- Avant d'installer ce moniteur de jeu portable, lisez attentivement tous les manuels fournis dans la boîte.
- Pour réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez jamais ce moniteur de jeu portable à la pluie ou à l'humidité.
- N'essayez jamais d'ouvrir le boîtier du moniteur de jeu portable.
- Avant d'utiliser ce moniteur de jeu portable, assurez-vous que tous les câbles sont bien connectés et que les câbles électriques ne sont pas endommagés. Si vous décelez le moindre dommage, contactez immédiatement votre revendeur.
- Évitez la poussière, l'humidité et les températures extrêmes. Ne placez pas ce moniteur de jeu portable à un endroit où il pourrait être mouillé. Placez ce moniteur de jeu portable sur une surface stable.
- N'insérez jamais des objets et ne renversez jamais un liquide sur les fentes du boîtier de ce moniteur de jeu portable.
- Si vous rencontrez des problèmes techniques avec ce moniteur de jeu portable, contactez un technicien de réparation qualifié ou votre revendeur.
- Ce moniteur de jeu portable est alimenté par un port USB conforme au circuit LPS et SELV avec IEC60950-1:2005.
- NE jetez PAS le produit au feu
- N'utilisez PAS le moniteur à proximité d'équipements de chauffage ou dans des lieux où une température élevée est susceptible d'être présente.
- Maintenez votre moniteur à l'écart des objets pointus
- NE placez PAS d'objets sur votre moniteur
- Si l'appareil utilise des piles, veuillez vous assurer qu'elles sont correctement insérées, en respectant la polarité (+/-). Veuillez vous assurer de vous débarrasser des piles usagées de façon correcte.
- Ne pas brûler ou incinérer. Ne pas exposer les piles (accumulateurs ou piles installées) à une chaleur excessive telle que la lumière du soleil, un feu ou équivalent.

## Soin & Nettoyage

- Nettoyage. Éteignez votre moniteur et débranchez le câble. Nettoyez la surface du moniteur à l'aide d'un chiffon sans peluche et non abrasif. Les tâches rebelles peuvent être enlevées avec un chiffon légèrement imbibé d'une solution détergente douce.
- Évitez d'utiliser un nettoyant contenant de l'alcool ou de l'acétone. Utilisez un produit de nettoyage prévue pour les écrans LCD. N'aspergez jamais de nettoyant directement sur l'écran car il pourrait goutter dans le moniteur et entraîner un choc électrique.

### Les symptômes suivants sont normaux avec le moniteur :

- Il se peut que vous trouviez l'écran irrégulièrement lumineux selon le motif de bureau que vous utilisez.
- Lorsque la même image reste affichée pendant de nombreuses heures, une image résiduelle peut rester visible sur l'écran même lorsque l'image a été changée. L'écran récupérera lentement ou vous pouvez éteindre le commutateur d'alimentation pendant des heures.
- Lorsque l'écran devient noir ou clignote, ou qu'il ne s'allume plus, contactez votre revendeur ou un centre de réparation pour remplacer les pièces défectueuses. Ne réparez pas l'écran vous-même !

### Conventions utilisées dans ce guide



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter de vous blesser en essayant de terminer une tâche.



**AVERTISSEMENT** : Informations pour éviter d'endommager les composants en essayant de terminer une tâche.



**AVERTISSEMENT** : Le remplacement d'une batterie par un type incorrect peut faire échouer ce dispositif de sécurité.



**AVERTISSEMENT** : L'élimination de la batterie dans le feu ou dans un four chaud, ou l'écrasement ou le découpage de la batterie peuvent entraîner une explosion.



**AVERTISSEMENT** : Une batterie soumise à un environnement à température extrêmement élevée peut exploser ou entraîner une fuite de liquide ou de gaz inflammable.



**AVERTISSEMENT** : Une batterie soumise à une pression d'air extrêmement basse peut exploser ou entraîner une fuite de liquide ou de gaz inflammable.



**AVERTISSEMENT** : Risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par un type incorrect.



**IMPORTANT** : Informations que vous DEVEZ suivre pour terminer une tâche.



**REMARQUE :** Astuces et informations supplémentaires pour aider à terminer un tâche.

## Où trouver plus d'informations

Référez-vous aux sources suivantes pour les informations supplémentaires et pour les mises à jour de produit et logiciel.

### 1. Sites Web de ASUS

Les sites Web internationaux d'ASUS fournissent des informations mises à jour sur les produits matériels et logiciels d'ASUS. Référez-vous à <http://www.asus.com>

### 2. Documentation en option

Votre emballage produit peut inclure une documentation en option qui peut avoir été ajoutée par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie de l'emballage standard.

## Services de récupération

Les programmes de recyclage et de récupération ASUS proviennent de notre engagement au plus haut niveau pour la protection de notre environnement. Nous croyons qu'offrir des solutions pour nos clients leur permet de recycler de manière responsable nos produits, batteries et autres composants et les matériaux d'emballage.

Rendez-vous sur <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> pour les détails de recyclage concernant les informations des différentes régions.

## 1.1 Bienvenue !

Merci d'avoir acheté ce moniteur de jeu portable ASUS® !

Ce nouveau moniteur de jeu portable ASUS offre la plus grande portabilité et simplicité à votre vie, en améliorant votre expérience et le style.

## 1.2 Contenu de la boîte

Vérifiez que tous les éléments suivants sont présents dans la boîte :

- ✓ Moniteur de jeu portable
- ✓ Guide de mise en route
- ✓ Carte de garantie
- ✓ Câble USB Type-C
- ✓ Couverture de protection
- ✓ Adaptateur USB Type-C à A
- ✓ Câble Micro HDMI vers HDMI
- ✓ Adaptateur secteur
- ✓ Trépied ROG
- ✓ Couvercle du trou du trépied ROG
- ✓ Rapport de calibrage

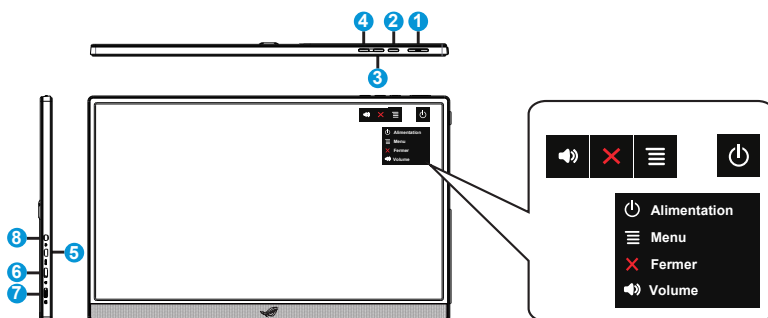


- 
- Si l'un des éléments ci-dessous est endommagé ou manquant, contactez immédiatement votre revendeur.
-



## 1.3 Présentation du moniteur

### 1.3.1 Vue avant et instructions de chargement



1. Bouton d'alimentation / DEL d'alimentation
  - Appuyez sur ce bouton pour allumer/éteindre le moniteur en cas de branchement à une source valide.
  - Les couleurs du voyant d'alimentation sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

État	Description
Bleu	Marche/Mode veille
Foncé	Arrêt
Rouge	Mode recharge
Vert	Chargement terminé

2. Bouton MENU :
  - Appuyez sur ce bouton pour ouvrir le menu OSD.
  - Appuyer longuement sur le bouton vous permet de vérifier rapidement le pourcentage de la batterie même si l'appareil est éteint.
  - Lorsque vous connectez le XG16 à une source valide, vous pouvez appuyer sur ce bouton pour faire une « sélection d'entrée ».
3. Bouton Fermer
  - Fermer le menu OSD.
  - Touche de raccourci Verrouillage des touches. Appuyez et maintenez-la enfoncée pendant 5 secondes pour activer ou désactiver le Verrouillage des touches.
4. Bouton de volume et bouton de raccourci
  - Ajuste le niveau du volume.

- Le réglage par défaut du raccourci est « Volume », il peut être changé pour d'autres fonctions en sélectionnant dans le menu « Mes favoris » - « Raccourci ».
5. Port Micro-HDMI
    - Connectez votre ordinateur avec le câble Micro-HDMI
  6. Port USB Type-C
    - Utilisé pour connecter à une source valide comme un ordinateur portable/ de bureau/téléphone portable supportant les prises USB Type-C avec mode DP Alt ; l'entrée signal prend en charge une résolution maximale de 1920 x 1080 @ 144Hz.
    - Utilisé pour charger la batterie ; alimentation jusqu'à 9V@2A 18W avec l'adaptateur QC3.0 fourni dans la boîte ou jusqu'à 12V@2A avec les adaptateurs d'alimentation certifiés PD3.0 vendus sur le marché.
  7. Port USB Type-C
    - Utilisé pour charger la batterie ; alimentation jusqu'à 9V@2A 18W avec l'adaptateur QC3.0 fourni dans la boîte ou jusqu'à 12V@2A avec les adaptateurs d'alimentation certifiés PD3.0 vendus sur le marché.
  8. Port de sortie écouteurs



#### IMPORTANT :

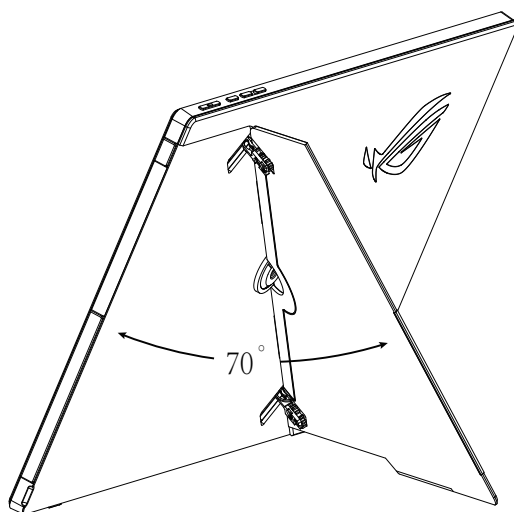
- Chargez le moniteur pendant 4 heures avant de l'utiliser pour la première fois
- Utilisez uniquement l'adaptateur secteur et le câble USB fournis pour charger votre moniteur. Utiliser un autre adaptateur secteur et un autre câble peut endommager votre appareil.



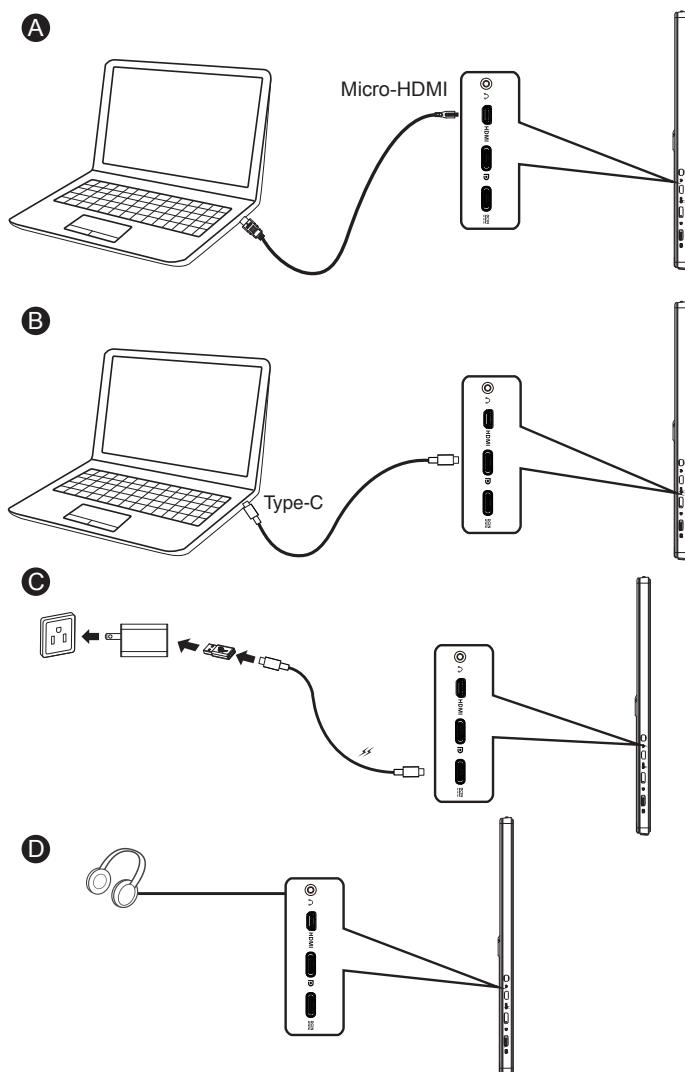
**AVERTISSEMENT :** L'adaptateur peut devenir chaud pendant l'utilisation. NE couvrez PAS l'adaptateur et maintenez-le à l'écart de votre corps lorsqu'il est branché à une source d'alimentation électrique. Si votre appareil devient inhabituellement chaud, débranchez le câble USB de votre appareil et envoyez l'appareil avec l'adaptateur secteur et le câble USB à un technicien de service ASUS qualifié

## 2.1 Positions debout du moniteur

Vous pouvez installer l'écran debout grâce au trépied intégré en mode paysage et portrait.



## 2.2 Connectez le moniteur USB au système



## 2.3 Annonces

Comme ce produit inclue un aimant dans la structure, il existe un risque potentiel de dommages au disque dur de l'ordinateur et aux objets sensibles aux aimants.

Assurez-vous de ne pas empiler le produit et l'ordinateur lorsque l'ordinateur est en cours d'utilisation (sous tension ou en mode veille), sinon le disque dur pourrait subir une perte permanente de données ou l'écran de l'ordinateur pourrait être coupé du fait du mécanisme de protection automatique de l'ordinateur. Lorsque vous placez ce produit avec un ordinateur dans un sac, l'ordinateur doit être mis hors tension pour éviter tout dommage possible du disque dur (Voir image A).

La capacité de la batterie varie en fonction de la température de l'environnement, de l'humidité et de l'utilisation du moniteur

La batterie utilisée dans cet appareil peut présenter un risque d'incendie ou de brûlure chimique si elle est enlevée ou démontée

Risque d'explosion si la batterie placée est d'un type incorrect

N'essayez jamais de mettre la batterie de votre moniteur en court-circuit

N'essayez jamais de démonter et de remonter la batterie du moniteur

Arrêtez l'utilisation en cas de fuite

La batterie et ses composants doivent être recyclés ou mis au rebut correctement

Maintenez la batterie et les autres petits composants à l'écart des enfants

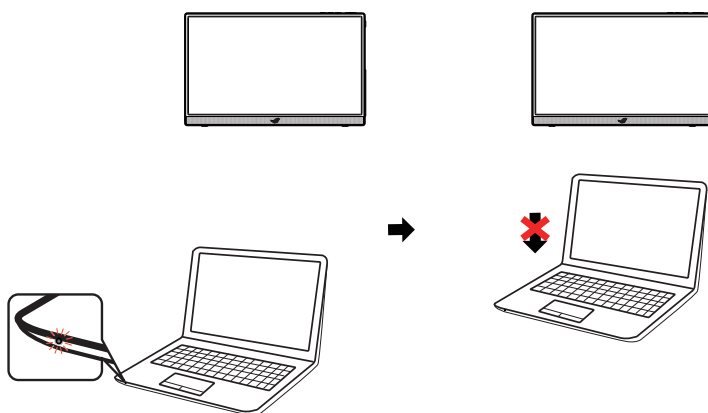
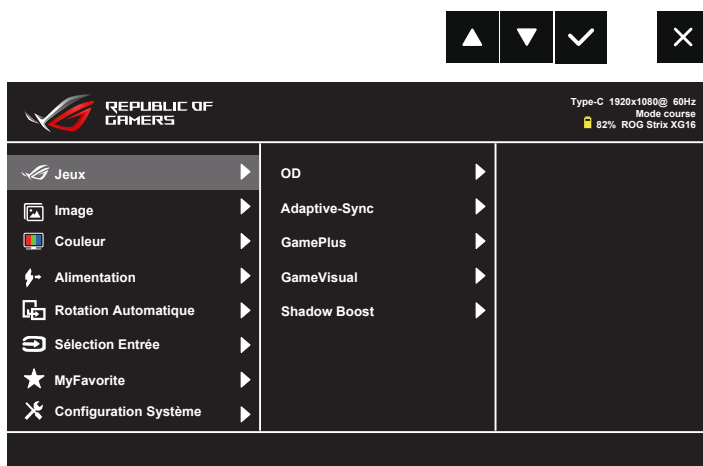


Image A




## 3.1 Menu OSD (Affichage à l'écran)

### 3.1.1 Comment faire pour reconfigurer



1. Appuyez sur le bouton MENU pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur les boutons ▼ et ▲ pour vous déplacer entre les différentes options du Menu. Lorsque vous allez d'une icône à une autre, le nom de l'option est mis en surbrillance.
3. Pour sélectionner l'élément en surbrillance dans le menu, appuyez à nouveau sur le bouton ✓.
4. Appuyez sur les boutons ▼ et ▲ pour sélectionner le paramètre désiré.
5. Appuyez sur le bouton ✓ pour afficher la barre de réglage puis utiliser les boutons ▼ ou ▲ pour effectuer les modifications en fonction des indicateurs dans le menu.
6. Appuyez sur le bouton ↶ pour retourner au menu précédent ou appuyez sur ✓ pour confirmer et retourner au menu précédent.

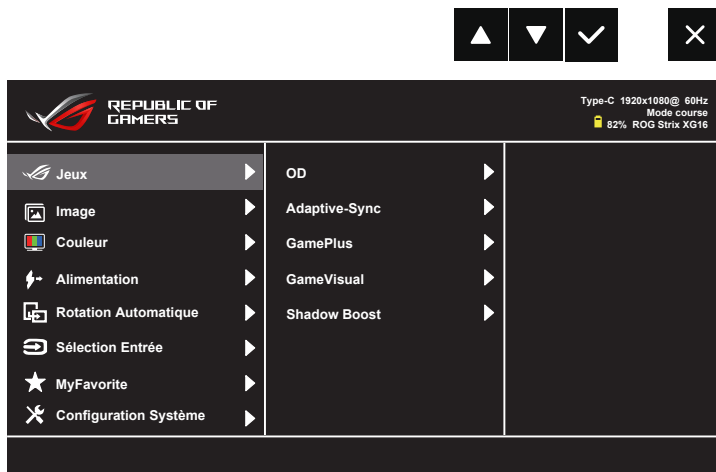


-  : Dispose de l'alimentation provenant de la source lorsque cette icône est affichée
-  : Niveau de la batterie
-  : La batterie est en cours de recharge

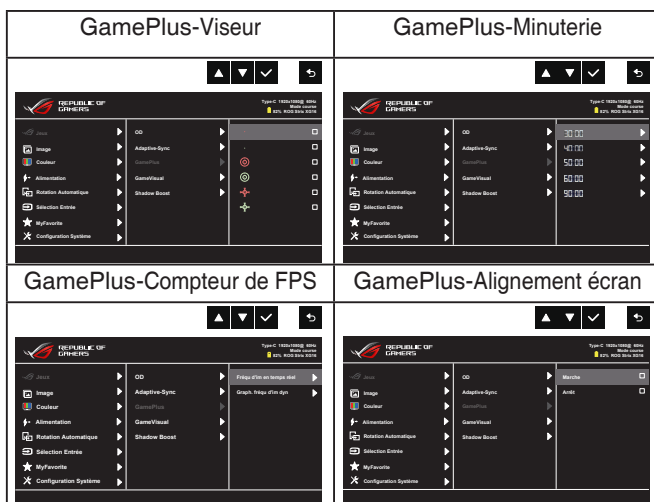
### 3.1.2 Présentation des fonctions de l'OSD

#### 1. Jeux

Cette fonction contient OD, Adaptive-Sync/G-Sync Compatible, GamePlus, GameVisual, Shadow Boost.



- **OD** : Augmente le temps de réponse avec la technologie Over Drive. Avec Niveau 0 à Niveau 5.
- **Adaptive-Sync (compatible G-Sync via le port Type C)/Taux de rafraîchissement variable (port HDMI)** : Elle permet à une source graphique prise en charge par Adaptive-Sync d'ajuster de façon dynamique le taux de rafraîchissement de l'écran (60-144Hz) en fonction des taux d'images typiques du contenu, pour plus d'efficacité énergétique et un affichage à faible latence et quasiment sans perturbations.
- **GamePlus** : La fonction GamePlus fournit un ensemble d'outils et crée un meilleur environnement de jeu pour les utilisateurs qui utilisent différents types de jeux. En particulier, la fonction Viseur est spécialement conçue pour les nouveaux joueurs ou les débutants intéressés dans les jeux First Person Shooter (FPS). Pour activer GamePlus :
  - Activez la fonction Viseur, Minuterie, Compteur de FPS ou Alignement écran.



- **GameVisual :** Cette fonction contient huit sous-fonctions que vous pouvez sélectionner en fonction de votre préférence. Chaque mode possède l'option Réinitialiser, pour vous permettre de garder votre réglage ou de retourner au mode prédéfini.
  - Mode Paysage : Le meilleur choix pour afficher des photos de paysage avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode course : Le meilleur choix pour jouer à des jeux de course avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode cinéma : Le meilleur choix pour regarder des films avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode RTS/RPG : Le meilleur choix pour jouer à des jeux de stratégie en temps réel (RTS)/jeux de rôle (RPG) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode FPS : Le meilleur choix pour jouer à des jeux de tir à la première personne avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode sRGB : C'est le meilleur choix pour afficher les photos et les images venant des PC.
  - Mode MOBA : Le meilleur choix pour jouer à des jeux d'arène de bataille en ligne multijoueur (MOBA) avec la technologie de vidéo intelligente GameVisual™.
  - Mode Utilisateur : D'autres éléments peuvent être ajustés dans le menu Couleur.



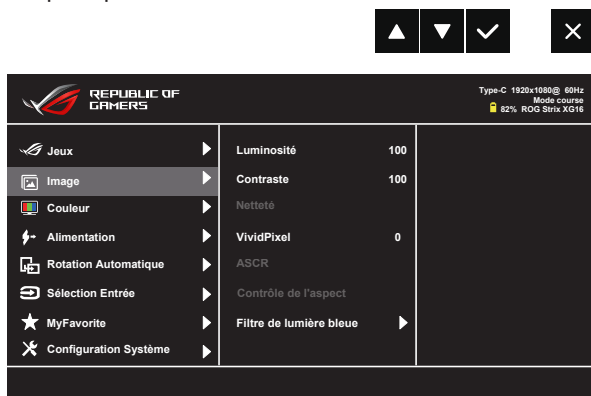


- Dans le Mode course, les fonctions Saturation, Netteté et ASCR ne peuvent pas être réglées par l'utilisateur.
- Dans Mode sRGB, les fonctions Saturation, Température Couleur, Netteté, Luminosité, Contraste et ASCR et ne sont pas configurables par l'utilisateur.
- Dans le Mode MOBA, les fonctions Saturation, Netteté et ASCR ne peuvent pas être réglées par l'utilisateur.

- **Amplification Ombre** : L'accentuation des couleurs foncées permet d'ajuster la courbe gamma du moniteur pour enrichir les tons foncés dans une image, permettant de trouver bien plus facilement les scènes et les objets sombres.

## 2. Image

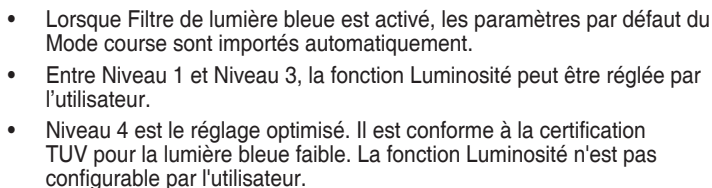
Vous pouvez régler Luminosité, Contraste, Netteté, VividPixel, ASCR, Contrôle de l'aspect, et Filtre de lumière bleue de l'image depuis cette fonction principale.



- **Luminosité** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Contraste** : La plage de réglage est de 0 à 100.
- **Netteté** : Règle la netteté de l'image. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **VividPixel** : Technologie exclusive de ASUS qui rend les images plus vivantes avec des détails cristallins, pour votre plaisir. La plage de réglage est de 0 à 100.
- **ASCR** : Choisissez **Marche** ou **Arrêt** pour activer ou désactiver la fonction de rapport de contraste dynamique.
- **Contrôle de l'aspect** : Permet de régler le rapport d'aspect sur **"Plein écran et 4:3"**.
- **Filtre de lumière bleue** : Ajustez le niveau d'énergie de la lumière bleue émise par le rétroéclairage à DEL.

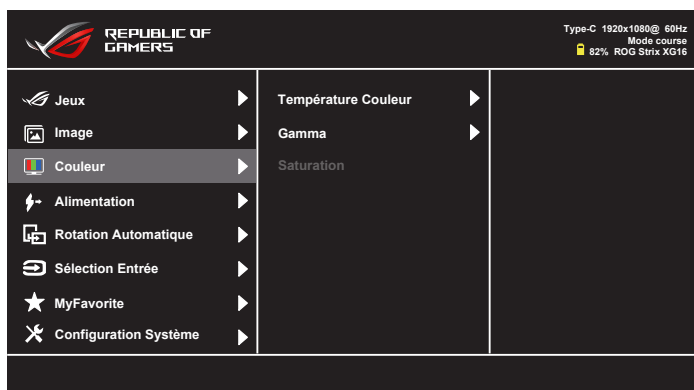


- Choisissez 4:3 pour afficher l'image conformément au rapport d'aspect original de la source d'entrée.



- Les utilisateurs doivent passer du temps à l'écart de l'écran s'ils travaillent pendant plusieurs heures. Il est conseillé de faire de courtes pauses (au moins 5 minutes) après environ 1 heure de travail continu sur l'ordinateur. Prendre des pauses courtes et fréquentes est plus efficace qu'une seule pause plus longue.
- Pour réduire la fatigue oculaire et la sécheresse oculaire, les utilisateurs doivent reposer leurs yeux régulièrement en fixant des objets éloignés.
- Des exercices des yeux permettent de réduire la fatigue oculaire. Répétez souvent ces exercices. Si la fatigue oculaire persiste, veuillez consulter un médecin. Exercices des yeux : (1) Regardez de manière répétée de haut en bas (2) Roulez lentement des yeux (3) Bougez vos yeux en diagonale.
- La lumière bleue à haute énergie peut conduire à de la fatigue oculaire et à la DMLA (Dégénérescence maculaire liée à l'âge). Filtre de lumière bleue pour réduire la lumière bleue nocive à 70 % (max.) afin d'éviter le SVI (syndrome de vision informatique).

Choisissez la couleur d'image désirée avec cette fonction.



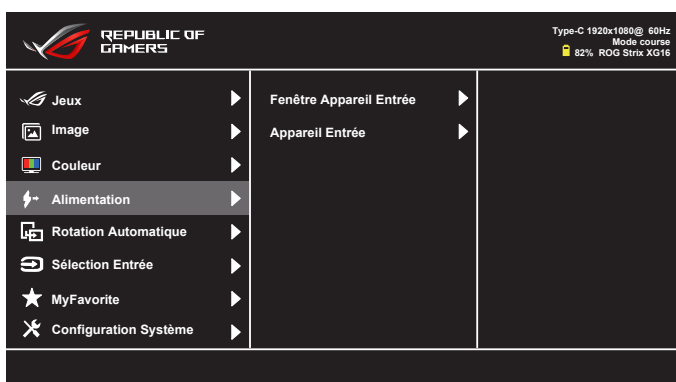
- **Température Couleur** : Contient trois modes de couleur pré-réglés (**Froid, Normal, Chaud**) et **Mode Utilisateur**.
- **Gamma**: Contient trois modes de gamma dont 1.8, 2.2 et 2.5.
- **Saturation**: La plage de réglage est de 0 à 100.



- En Mode Utilisateur, les couleurs R (Rouge), V (Vert), et B (Bleu) peuvent être réglées par l'utilisateur ; la plage de réglage va de 0 à 100.

#### 4. Alimentation

Vous pouvez régler la fenêtre d'appareil d'entrée et l'appareil d'entrée à partir de cette fonction principale.



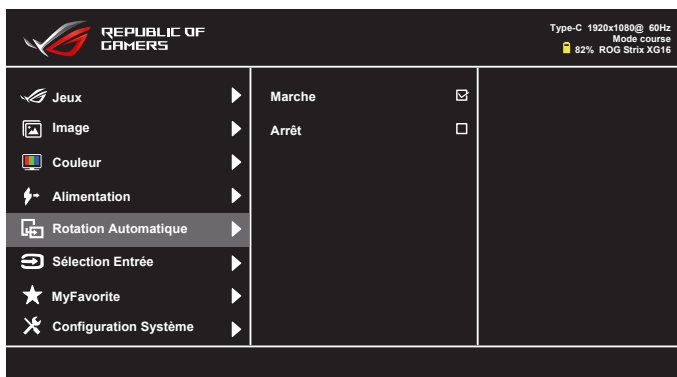
- **Fenêtre Appareil Entrée** : Pour activer/désactiver l'appareil d'entrée et l'alimentation électrique avec une fenêtre de question NB/PC QUAND elles sont connectées.
- **Appareil Entrée** : Sélectionnez "Téléphone" en cas de connexion à un téléphone portable (la fonction d'alimentation électrique n'est pas disponible en mode "Téléphone" car les appareils mobiles ne peuvent pas fournir une puissance de sortie suffisante). Sélectionnez "NB/PC" en cas de connexion à un NB/PC puis sélectionnez "Charge sur NB/PC" avec la fonction de chargement. Cette fonction vous permet d'avoir un temps de fonctionnement plus long. Dans la sous-fonction NB/PC, vous pouvez désactiver la fonction d'alimentation électrique en sélectionnant "Charge sur NB/PC inutile"

\* Pas de recharge signifie ici disposer d'une alimentation inférieure à 100 mA et cela n'affecte pas la durée de vie/l'utilisation des batteries des appareils hôtes connectés.

\* Vérifiez l'alimentation de la batterie qui pourrait chuter après en charge de NB/PC ou ECO Mode car certains appareils ont une puissance de sortie limitée.

## 5. Rotation Automatique

Choisissez entre Rotation Automatique marche et arrêt.

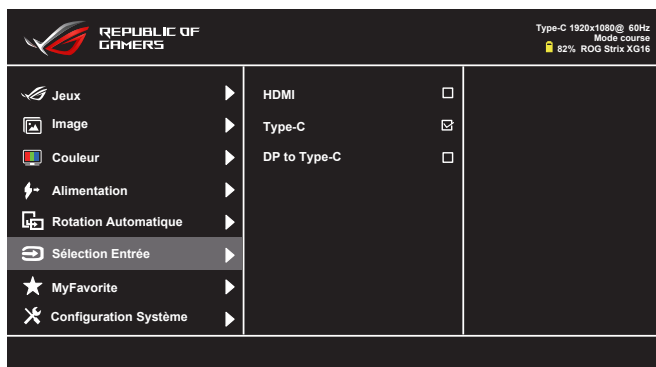


\* La rotation automatique est supportée par le logiciel DisplayWidget et ne fonctionne que sous le système d'exploitation Windows, veuillez vous rendre sur [www.asus.com](http://www.asus.com) pour télécharger la dernière version du DisplayWidget pour cette fonction.

## 6. Sélection Entrée

Sélectionnez la source d'entrée :

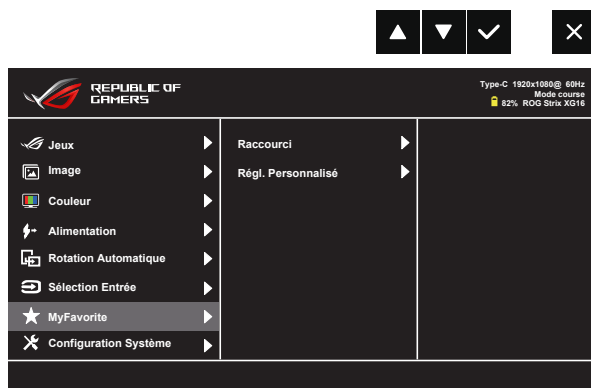
- HDMI, Type-C et DP vers Type C.



\*Lorsque vous utilisez une connexion HDMI ou DP vers Type C, si le PC/portable est éteint ou en mode veille, nous vous recommandons de débrancher le câble autrement le moniteur continuera de consommer de l'énergie.

## 7. MyFavorite

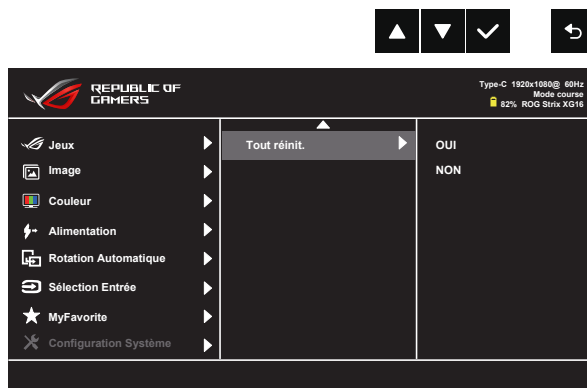
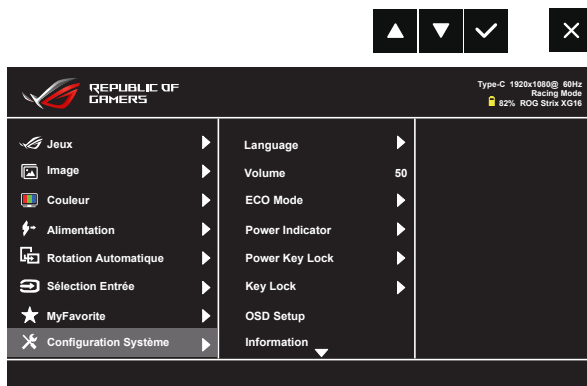
Vous pouvez régler Raccourci et Régl. Personnalisé depuis cette fonction principale.



- **Raccourci** : L'utilisateur peut choisir entre "Filtre de lumière bleue", "GameVisual", "Luminosité", "Contraste", "Rotation Automatique", "Sélection Entrée", "Volume", "GamePlus" et les utiliser comme touches de raccourci. Le réglage par défaut est Volume.
- **Régl. Personnalisé** : Vous pouvez effectuer les réglages en fonction de vos préférences.

## 8. Configuration Système

Pour ajuster la configuration du système.



- **Langue** : Pour choisir la langue du menu OSD. Les sélections possibles sont : **Anglais, Français, Allemand, Espagnol, Italien, Hollandais, Russe, Polonais, Tchèque, Croate, Hongrois, Roumain, Portugais, Turc, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen, Perse, Thaï et Indonésien.**
- **Volume** : Sélectionnez "Volume" pour régler le niveau du volume en sortie.
- **ECO Mode** : Pour activer le mode d'économie d'énergie.
- **Indicateur d'alimentation** : Pour allumer/éteindre le voyant d'alimentation DEL.
- **Verr touche d'alim.** : Pour activer/désactiver la touche d'alimentation.
- **Serrure** : Désactive le fonctionnement de toutes les touches. Appuyez sur la touche Bas (touche de raccourci) pendant plus de cinq secondes pour désactiver la fonction de verrouillage des boutons.

- **Configuration OSD** : Règle le **Délai OSD**, **DDC/CI** et la **Transparence** de l'écran OSD.
- **Informations** : Affiche les informations du moniteur.
- **Tout réinit.** : Sélectionner "**Oui**" pour restaurer tous les réglages sur le mode d'usine par défaut.


### 3.2 Spécifications

Modèle	XG16AHPE/XG16AHPE-W
Taille du panneau	Écran large 15,6”(16:9)
Résolution	1920 x 1080
Luminosité (Typ.)	300 nits
Contraste (Typ.)	800:1
Couleurs de l'écran	16,7 M
Entrée Numérique	Mode Alt DisplayPort™ pour USB Type-C™ HDMI via Micro HDMI
Sortie casque	Oui
Consommation électrique	≤ 10 W
Temp. de fonctionnement	0°C ~ 40°C
Humidité de fonctionnement	20-90 % HR
Haut-parleur	1W x 2
Phys. Dimensions (LxHxP)	360,52x225,52x11,8 mm
Dimensions de la boîte (LxHxP)	498 x 362 x 120 mm
Poids net (approx.)	0,9 kg
Poids brut (approx.)	2,8 kg(XG16AHPE) 3,0 kg(XG16AHPE-W)
Approbations réglementaires	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, DEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, Filtre de lumière bleue, Absence de scintillement, BIS
Tension de voltage	5 - 9 V ===, 2,0 A La spécification de chargement QC3.0 est prise en charge
Adaptateur	ASUS/AD2068M20 100-240V~50/60 Hz 0,5 A 5 V ===, 2 A (Modèle normal) OU 9 V ===, 2 A (Modèle à charge rapide)

\*Les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.



### 3.3 Guide de dépannage (FAQ)

Problème	Solution possible
Le voyant DEL d'alimentation n'est pas MARCHE	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si le port Type-C et HDMI est connecté à la source de signal.</li><li>• Vérifiez si la source du signal est allumée.</li><li>• Branchez l'adaptateur ASUS et vérifiez si le niveau de la batterie est faible ; si tel est le cas, chargez la batterie avant de l'utiliser.</li><li>• Appuyez sur le bouton  pour vérifier si le moniteur est en mode Marche.</li><li>• Vérifiez la fonction Indicateur d'alimentation dans le menu principal OSD. Sélectionnez "Marche" pour activer le voyant DEL.</li></ul>
La DEL d'alimentation s'allume en bleu et il n'y a aucune image à l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si le moniteur et l'ordinateur sont en mode Marche.</li><li>• Assurez-vous que le câble USB Type-C et HDMI est correctement connecté entre le moniteur de jeu portable et l'ordinateur.</li><li>• Vérifiez le câble de signal et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.</li><li>• Connectez l'ordinateur à un autre moniteur disponible pour vérifier que l'ordinateur fonctionne correctement.</li></ul>
L'image de l'écran est trop claire ou trop foncée	<ul style="list-style-type: none"><li>• Réglez la luminosité avec le bouton.</li></ul>
L'image de l'écran n'est pas centrée ou pas de bonne taille	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que le câble USB Type-C et HDMI est correctement connecté entre le moniteur de jeu portable et l'ordinateur.</li><li>• Éloignez les appareils électriques susceptibles de causer des interférences.</li></ul>
Les couleurs de l'image de l'écran sont bizarres (le blanc n'apparaît pas blanc)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inspectez le câble USB Type-C et HDMI, et assurez-vous qu'aucune broche n'est courbée.</li></ul>
Le moniteur s'éteint automatiquement	<ul style="list-style-type: none"><li>• Le moniteur s'éteint automatiquement lorsque le niveau de la batterie est à zéro. Veuillez brancher l'adaptateur ASUS et vérifier si le niveau de la batterie est faible ; si tel est le cas, chargez la batterie avant de l'utiliser.</li><li>• Veuillez vérifier si la source du signal est passée en mode veille. Le moniteur s'éteint automatiquement une fois que la source de signal a été en veille pendant plus de 15 secondes pour réduire la consommation d'énergie.</li></ul>

La source de signal est affichée en mode alimentation électrique	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le moniteur dispose d'une petite quantité d'électricité provenant de la source de signal. Cela est normal.</li> </ul>
Lorsqu'il n'y a pas de signal ou d'entrée de recharge d'alimentation, mais que le voyant LED reste allumé en vert	<ul style="list-style-type: none"> <li>Veuillez appuyer simultanément sur le bouton marche/arrêt et sur la touche de menu pendant quelques secondes afin de permettre au système de se réinitialiser.</li> </ul>
Le téléphone portable ne fonctionne plus après avoir été réinitialisé.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Déconnecter XG16AHPE avant de réinitialiser le téléphone portable.</li> </ul>

## 3.4 Liste des fréquences supportées

### Fréquences primaires de PC supportées

Résolution	H(KHz)	V(Hz)	Pixel (MHz)
640x480, 60Hz	31,469	59,94	25,175
640x480, 67Hz	35	66,667	30,24
640x480, 72Hz	37,861	72,809	31,5
640x480, 75Hz	37,5	75	31,5
720x400, 70Hz	31,469	70,087	28,322
800x600, 56Hz	35,156	56,25	36
800x600, 60Hz	37,879	60,317	40
800x600, 72Hz	48,077	72,188	50
800x600, 75Hz	46,875	75	49,5
832x624, 75Hz	35	66,667	30,24
1024x768, 60Hz	48,363	60,004	65
1024x768, 70Hz	56,476	70,069	75
1024x768, 75Hz	60,023	75,029	78,75
1152x864, 75Hz	67,5	75	108
1280x960, 60Hz	60	60	108
1280x1024, 60Hz	63,981	60,02	108
1280x1024, 75Hz	79,976	75,025	135
1280x720, 60Hz	44,772	59,855	74,5
1280x800, 60Hz	49,702	59,81	83,5
1440x900, 60Hz	55,935	59,887	106,5
1680x1050, 60Hz	65,29	59,954	146,25
1920x1080, 50Hz	56,25	50	148,5
1920x1080, 60Hz	67,5	60	148,5
1920x1080, 75Hz	84,6434	74,90567	220,75
1920x1080, 100Hz	112,5	100	297
1920x1080, 120Hz	135	120	297
1920x1080, 144Hz	158,414	144	325,7