

Rapide, fluide, graphismes VR de haut niveau.

Découvrez une fluidité visuelle exceptionnelle avec un taux de rafraîchissement de 120 Hz.

Profitez des applications et des jeux à forte intensité graphique.



VIVE PRO 2



Haute fidélité visuelle

Profitez d'une clarté 5K

Plongez dans la créativité. Faites ressortir les détails les plus fins des contenus VR. La résolution 5K transforme tout.



Large champ de vision

Voyez plus grand

Un large champ de vision (FOV) de 120° élargit l'expérience visuelle VR. L'angle s'aligne sur la vision, ce qui vous permet de voir plus naturellement.



Taux de rafraîchissement élevé

Expérience visuelle fluide

Profitez d'une fluidité visuelle exceptionnelle avec un taux de rafraîchissement de 120 Hz. Découvrez des applications et des jeux graphiques intenses en qualité graphique parfaite.



Suivi SteamVR™

Configurez de grands espaces multi-utilisateurs

Faites évoluer votre espace de tracking, position assise ou debout, jusqu'au tracking de la taille d'une pièce (10m x 10m). Ajoutez jusqu'à 4 stations de base pour un tracking sur une large zone et idéal pour les environnements multi-utilisateurs, le tout avec une précision inférieure au millimètre.

Passez facilement en 5K

Le VIVE Pro 2 est disponible en option casque seul uniquement. Il s'intègre très facilement avec vos contrôleurs et stations de base VIVE existantes, pour une mise à niveau rapide.



VIVEPORT & Steam

Large compatibilité de jeux

Profitez de vos jeux VR préférés. Immergez-vous avec une fidélité visuelle étonnante. Rétrocompatible.





VIVE Tracker

Pour se divertir

Amenez des objets du monde réel dans un environnement virtuel. Qu'il s'agisse d'un outil, d'une caméra ou de votre corps entier. Tapez dans un ballon, maniez une épée, dansez comme si personne ne regardait dans VRChat. Donnez une nouvelle dimension au jeu avec le contenu pris en charge par le VIVE Tracker.



VIVE Wireless Adaptor



VIVE Facial Tracker

SPÉCIFICATIONS DU CASQUE VIVE PRO 2

Écran :	Double LCD RVB à faible persistance
Résolution :	2448 x 2448 pixels par œil (4896 x 2448 pixels combinés) <small>Ne prend en charge que 2448 x 1224 pixels combinés via l'adaptateur sans fil VIVE.</small>
Taux de rafraîchissement :	90/120 Hz <small>(90 Hz pris en charge via l'adaptateur sans fil VIVE)</small>
Champ de vision :	Jusqu'à 120 degrés
Audio :	Écouteurs certifiés Hi-Res (amovibles) Prise en charge des écouteurs haute impédance (via le signal analogique USB-C)
Entrées :	Deux microphones intégrés
Connexions :	Bluetooth, USB-C port for peripherals
Capteurs :	Capteur G, gyroscope, proximité, capteur IPD, SteamVR Tracking V2.0 (compatible avec les stations de base SteamVR 1.0 et 2.0)
Ergonomie :	Soulagement des yeux avec ajustement de la distance des verres

SPÉCIFICATIONS DES MANETTES

Capteurs :	SteamVR Tracking 2.0
Entrées :	Pavé tactile multifonction, boutons Saisie, gâchette à deux niveaux, bouton système, bouton menu
Connexions :	Chargement micro-USB

TRACKING DE LA ZONE DE JEU

Position assis/debout :	Pas d'espace minimum requis
À l'échelle la pièce :	Un espace de jeu minimum de 2m x 1,5m est requis. La taille maximale est de 10m x 10m avec 4 stations de base SteamVR™ 2.0.

