



Projecteur numérique Manuel d'utilisation

Gamme portable | GP100/GP100A

V 1.05

Assistance produit

Il est fortement recommandé de mettre le produit à niveau avec la dernière version du micrologiciel et de consulter le manuel d'utilisation le plus récent pour utiliser au mieux le produit.

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez consulter le site Web pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres informations sur les produits. Les fichiers disponibles varient selon les modèles.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Visitez le site web local sur Support.BenQ.com. La présentation et le contenu du site Web peuvent varier selon la région ou le pays. Recherchez régulièrement ce qui suit pour obtenir les informations les plus récentes.
 - Manuel d'utilisation et documents liés
 - Micrologiciel et application
 - Foire aux questions

Service

- En cas de mauvaise utilisation ou d'accident, contactez un technicien qualifié pour faire réparer l'appareil.
- Contactez votre lieu d'achat ou visitez le site Web local de Support.BenQ.com pour plus d'assistance.



Support.BenQ.com

Index des Q et R

Commencez par les sujets qui vous intéressent :

Configuration

Comment configurer le projecteur et l'allumer ?	
Choix de l'emplacement	25
Mise sous tension et configuration initiale	31

Réglage de l'image

Comment puis-je ajuster la mise au point de l'image projetée ?	
Ajustement de l'angle de projection	36
Réglage fin de la netteté de l'image	37
Comment adapter l'image projetée à l'écran ?	
Trapèze	38
Ajuster coin	39

Utilisation

Comment démarrer un jeu avec mon projecteur ?	
Réglage pour démarrer rapidement un jeu	41
Comment regarder des vidéos en continu avec mon projecteur ?	
Regarder des vidéos en continu	42
Comment projeter sans fil ?	
Projection sans fil	45
Comment lire de la musique via le projecteur ?	
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil	47
Comment lire des fichiers multimédia sur ma clé USB ?	
Lire les fichiers multimédia d'une clé USB	50

Table des matières

Assistance produit	2
Service	2
Index des Q et R	3
Consignes de sécurité	8
Contenu de l'emballage	13
Introduction	14
Présentation du projecteur	14
Présentation	14
Ports E/S.....	16
Clavier	17
Dimensions.....	18
Connexions du projecteur	19
Connexion sans fil (via dongle ATV).....	19
Connexion filaire (port HDMI)	19
Connexion filaire (port USB-A)	19
Connexion filaire (port USB-C)	19
Télécommande (télécommande du projecteur uniquement)	22
Portée efficace de la télécommande.....	23
Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande	24
Installation	25
Choix de l'emplacement	25
Identification de la taille d'image souhaitée	28
Dimensions de projection.....	28
Installation du dongle ATV	29
Alimentation	30
Pour commencer	31
Mise sous tension et configuration initiale.....	31
Voyant DEL	32

Travailler avec la Protection des yeux.....	33
Options du menu d'alimentation	33
Arrêt du projecteur.....	34
Mettre à niveau votre projecteur	35
Ajustement de l'image projetée.....	36
Optimiser automatiquement l'image projetée (Paramètre auto intelligent)	36
Ajustement de l'angle de projection.....	36
Réglage fin de la netteté de l'image.....	37
Adapter l'image à votre écran	38
Trapèze	38
Ajuster coin.....	39
Zoom sur une image.....	39
Changer la source d'entrée	40
Améliorer l'expérience de jeu	41
Réglage pour démarrer rapidement un jeu	41
Charger facilement votre console pendant que vous jouez (certains appareils uniquement)	41
Regarder des vidéos en continu	42
L'écran d'accueil ATV	42
Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo.....	43
Personnaliser un mode d'image	43
Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo.....	44
Personnaliser un mode son.....	44
Projection.....	45
Projection sans fil.....	45
Projection filaire.....	45
Lecture de la musique par votre projecteur.....	47
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil	47
Éteindre l'écran pendant la lecture de musique	48

Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe	49
Lire les fichiers multimédia d'une clé USB.....	50
Transmission d'alimentation à un appareil USB-C	51
Navigation dans le menu	52
Luminosité	53
Mode d'image	53
Mode son	54
Image	55
Mode d'alimentation	57
Paramètre auto intelligent	57
Son	59
Installation	59
Système	61
Entretien	63
Entretien du projecteur	63
Nettoyage de l'objectif	63
Entreposage du projecteur	63
Transport du projecteur.....	64
Informations de la source lumineuse.....	64
Augmenter la durée de vie de la diode	64
Dépannage.....	65
Caractéristiques.....	68
Caractéristiques du projecteur	68
Fréquences de fonctionnement.....	70
Fréquences vidéo	72
Format de fichier pris en charge	73
Annexe	74
Travailler avec un trépied (acheté séparément)	74
Associer avec une nouvelle télécommande.....	75

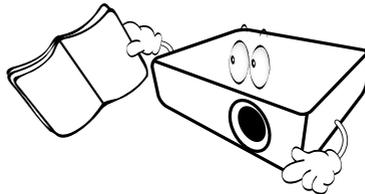
Copyright et renonciation.....	76
Copyright	76
Clause de non-responsabilité.....	76
Garantie.....	77
Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers	77
BenQ ecoFACTS	78

Consignes de sécurité

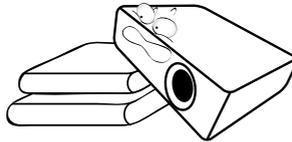
Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

1. Veuillez lire ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil pour la première fois.

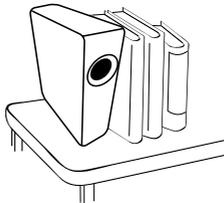
Gardez ce manuel dans un endroit sûr pour une référence future.



2. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
 - Ne posez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instable, car il pourrait tomber et être endommagé.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur. Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière.



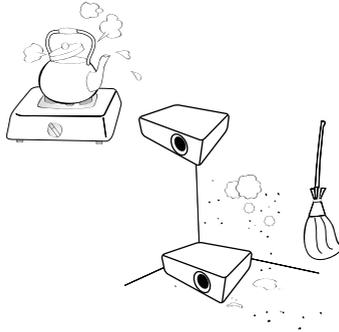
3. Ne stockez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.



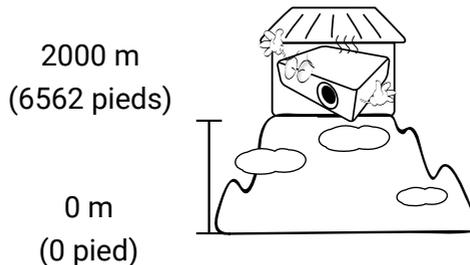
4. Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.
 - Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une

distance minimale de 50 cm des murs ; l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.

- Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
- Emplacements très humides, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'écran.



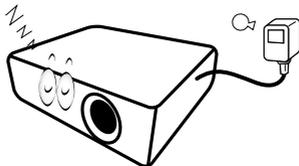
- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
- Emplacements dont la température ambiante dépasse 40°C / 104°F.
- Lieux où l'altitude excède 2000 mètres (6562 pieds).



5. N'obstruez pas les orifices de ventilation lorsque le projecteur est allumé (même en mode économie d'énergie).
- Ne recouvrez le projecteur avec aucun élément.
 - Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.



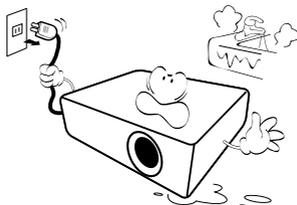
6. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer de ± 10 volts, il est conseillé de relier le projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS), selon votre situation.



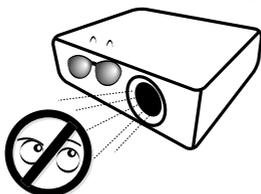
7. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et n'y placez aucun objet.



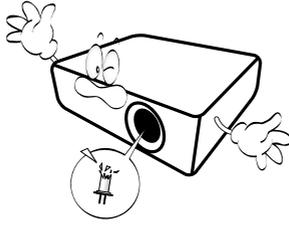
8. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Des liquides renversés dans le projecteur annuleraient votre garantie. Si le projecteur était mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.



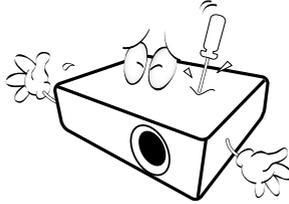
9. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Cela pourrait blesser vos yeux.



10. N'utilisez pas les DEL du projecteur au-delà de leur durée de vie nominale. Une utilisation excessive des DEL pourrait entraîner leur éclatement en de rares occasions.



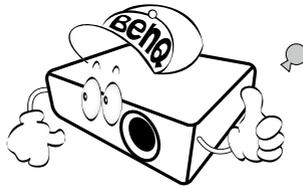
11. N'essayez en aucun cas de démonter ce projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort. Vous ne devez en aucun cas démonter ou retirer quelque autre protection que ce soit. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



Avertissement

- Veuillez conserver l'emballage d'origine pour une possible expédition ultérieure.
- Si vous devez emballer le projecteur après utilisation, ajustez l'objectif de projection dans une position appropriée, placez le coussinet de l'objectif autour de celui-ci et ajustez le coussinet de l'objectif et le coussinet du projecteur ensemble pour éviter des dommages pendant le transport.

12. Lorsque vous pensez qu'un entretien ou une réparation est nécessaire, ne confiez le projecteur qu'à un technicien qualifié.



Condensation de l'humidité

N'utilisez jamais le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un emplacement froid à un emplacement chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur les composants internes importants. Pour éviter des dommages possibles au projecteur, n'utilisez pas le projecteur pendant au moins 2 heures en cas de changement soudain de température.

Évitez les liquides volatiles

N'utilisez pas de liquide volatile, tel qu'un insecticide ou certains types de nettoyeurs, à proximité du projecteur. Ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en plastique toucher le projecteur de manière prolongée. Ils laisseraient des marques sur la finition. Si vous nettoyez avec un chiffon traité chimiquement, assurez-vous de suivre les instructions de sécurité du produit de nettoyage.

Mise au rebut

Ce produit contient les composants suivants qui sont nocifs pour le corps humain et l'environnement.

- Plomb, qui est contenu dans la soudure.

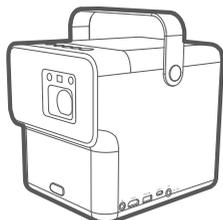
Pour mettre au rebut le produit, consultez votre administration environnementale locale pour les réglementations.

Remarque

- Les illustrations et les images présentées dans ce document sont pour votre référence.
- Le contenu réel peut varier selon le produit fourni dans votre région.

Contenu de l'emballage

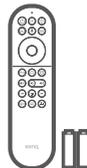
Déballer le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Certains des éléments peuvent ne pas être disponibles selon la région de votre achat. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



GP100/GP100A



Dongle ATV (QS02)



Télécommande du projecteur
(Avec deux piles AAA/
LR03)



Guide de
démarrage rapide



Tournevis



Déclarations
réglementaires et carte
de garantie
(Varie selon les régions)



Adaptateur
secteur



Cordon d'alimentation
(Varie selon les régions)



Code QR pour le
site Web de support

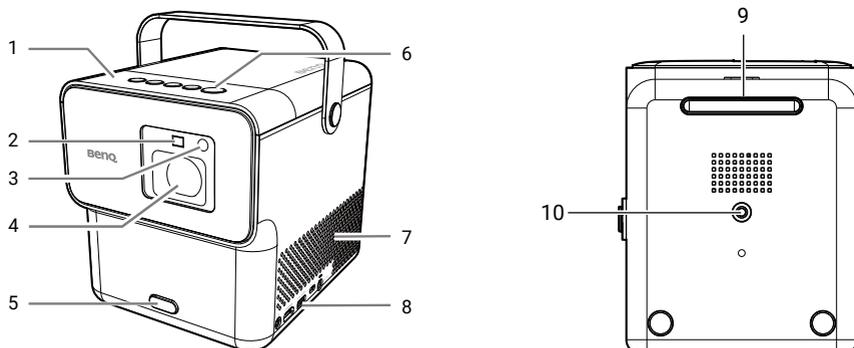
Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation. Les fonctions et spécifications du produit réel sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
- Le remplacement des DEL n'est pas possible par l'utilisateur. Quand c'est nécessaire, veuillez contacter le centre de service.
- Certains des accessoires peuvent varier d'une région à une autre.
- La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez contacter votre revendeur pour des informations détaillées.
- Utilisez des accessoires d'origine pour assurer la compatibilité.
- Le type de prise du cordon d'alimentation peut changer en fonction des exigences régionales.

Introduction

Présentation du projecteur

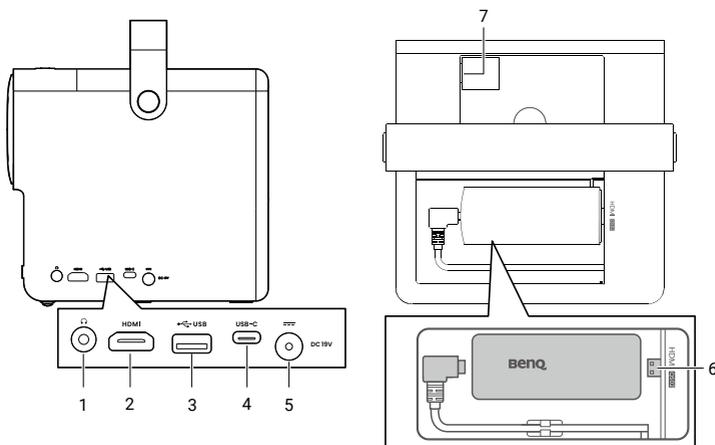
Présentation



N°	Descriptions
1.	Couvercle supérieur
2.	Capteur de durée de vol (ToF) pour la mise au point auto, le trapèze auto et la protection des yeux
3.	Capteur à infrarouge
4.	Objectif de projection
5.	Bouton de la béquille réglable
6.	Clavier Voir « Clavier » à la page 17 pour des détails.
7.	Système de ventilation (entrée d'air)
8.	Ports E/S Voir « Ports E/S » à la page 16 pour des détails.
9.	Béquille réglable

N°	Descriptions
10.	Trou de vis du trépied Utilisé pour fixer une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied. Voir « Travailler avec un trépied (acheté séparément) » à la page 74 pour des détails.

Ports E/S



N°

Descriptions

1. Prise de sortie audio 3,5"

Port HDMI (Version 2.0b) comportant ARC

- 2.
- « Connexion filaire (port HDMI) » à la page 19
 - « Lecture de musique via un haut-parleur avec ARC » à la page 48

Port USB-A

- 3.
- « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 50
 - Alimentation. Voir « Caractéristiques » à la page 68.

Port USB-C

- 4.
- « Projection filaire » à la page 45
 - « Alimentation » à la page 30
 - « Transmission d'alimentation à un appareil USB-C » à la page 51

Remarque

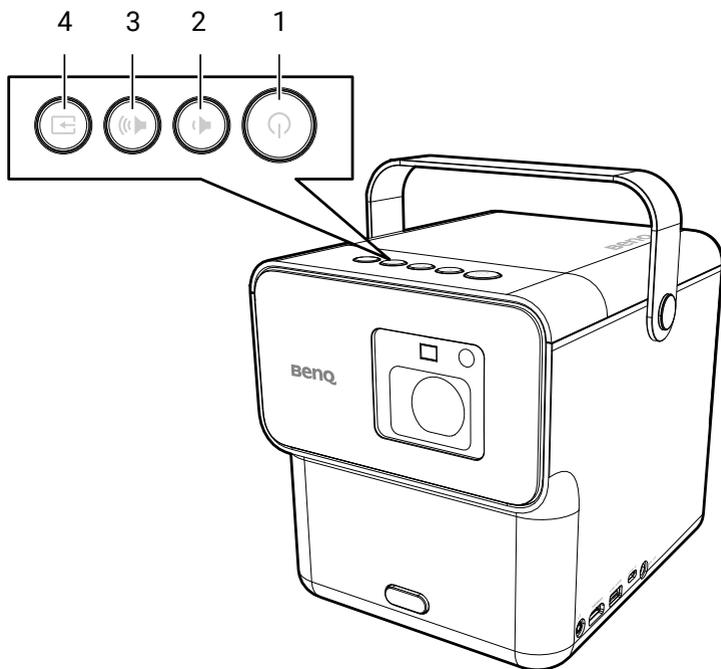
La lecture multimédia n'est pas prise en charge.

5. Port de l'adaptateur secteur

6. Port HDMI interne (exclusivement pour QS02)

7. Port USB-A (pour la mise à niveau du micrologiciel)

Clavier



N°

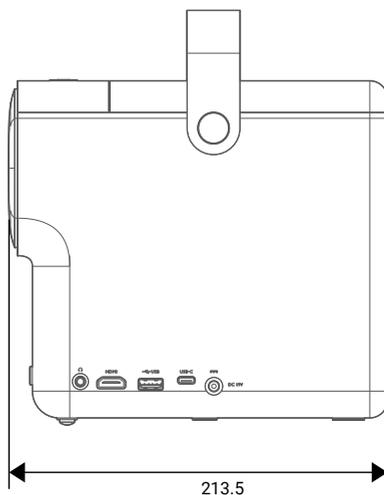
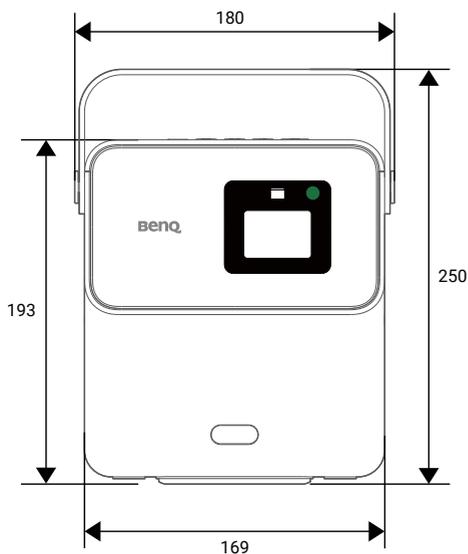
Descriptions

1. **Touche d'alimentation/voyant à diode**
2. **Touche de volume -**
3. **Touche de volume +**
4. **Touche d'entrée**

Dimensions

169(L) x 213,5(P) x 193(H) mm (sans sangle en cuir)

180(L) x 213,5(P) x 250(H) mm (avec sangle en cuir)



Connexions du projecteur

Vous pouvez connecter votre appareil au projecteur de différentes manières pour projeter du contenu vidéo.

Connexion sans fil (via dongle ATV)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection sans fil](#) » à la page 45).
- Appareils Bluetooth (haut-parleurs, casque, souris, etc.)

Avant d'effectuer toute connexion sans fil, procédez comme suit :

- Installez le dongle ATV pour une connexion sans fil.
- Placez le projecteur à portée du point d'accès sans fil auquel vous envisagez de le connecter.

Connexion filaire (port HDMI)

- Périphérique A/V.
- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC.
- Prend en charge les haut-parleurs compatibles ARC. (Voir « [Lecture de musique via un haut-parleur avec ARC](#) » à la page 48)

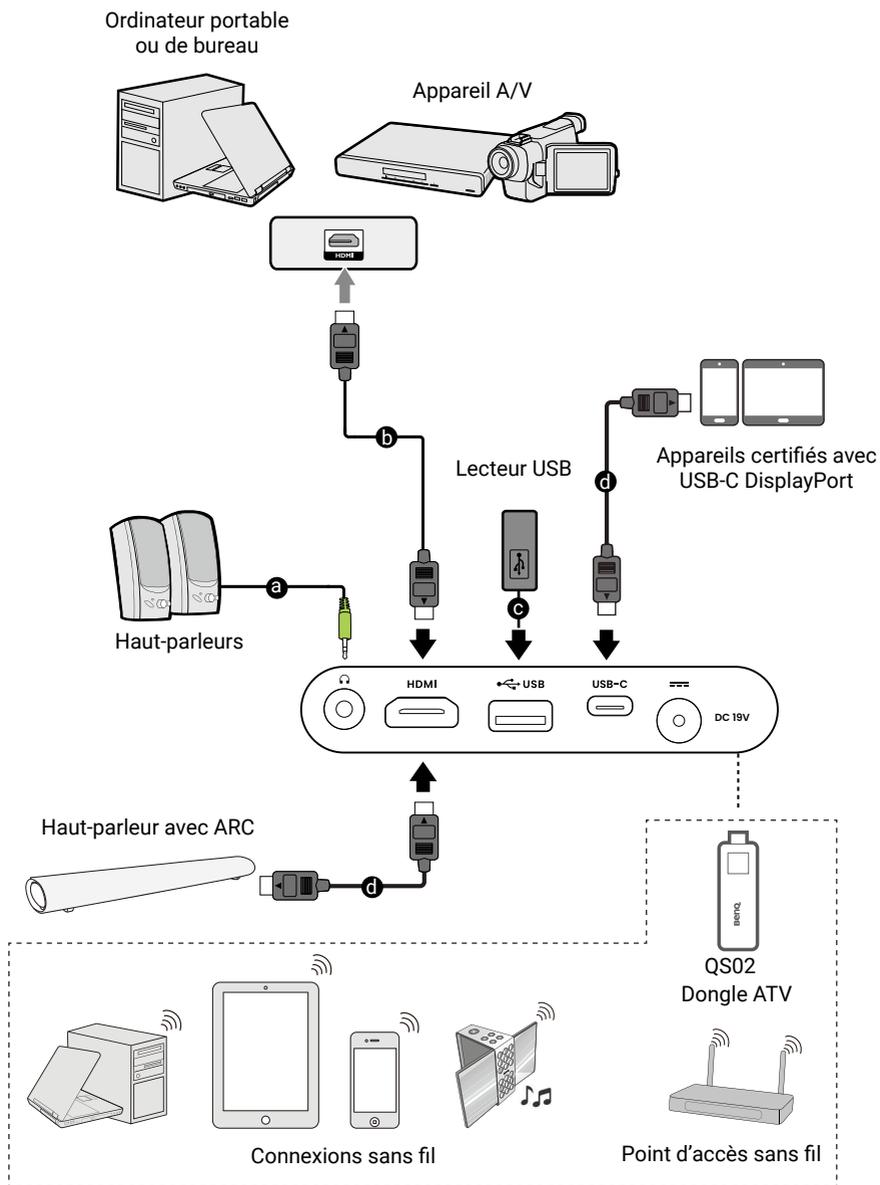
Connexion filaire (port USB-A)

- Lecteur flash USB-A (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 50)

Connexion filaire (port USB-C)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection filaire](#) » à la page 45 pour des détails.)
- Powerbank (voir « [Alimentation](#) » à la page 30 et « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 51 pour des détails.)

Avant d'effectuer des connexions câblées, assurez-vous d'utiliser le câble approprié pour chaque source et qu'il est bien branché. La connexion avec des câbles/appareils USB-C certifiés par l'USB-IF peut améliorer la compatibilité.

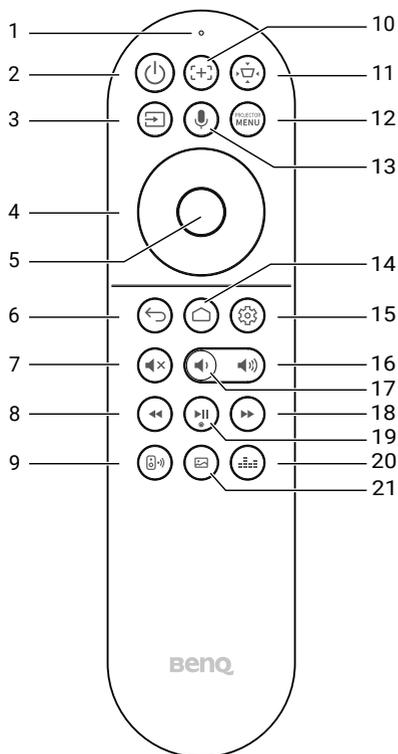


N°	Descriptions	N°	Descriptions
a.	Câble audio	c.	Clé USB pour le lecteur média
b.	Câble HDMI	d.	Câble USB-C certifié

Remarque

- Pour les connexions ci-dessus, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 13). Vous pouvez vous procurer ces câbles dans les magasins spécialisés en électronique.
- Les illustrations de connexion sont pour référence seulement.
- Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.
- Le haut-parleur intégré sera désactivé quand la prise AUDIO OUT est connectée.
- L'illustration ci-dessus est pour référence seulement.

Télécommande (télécommande du projecteur uniquement)

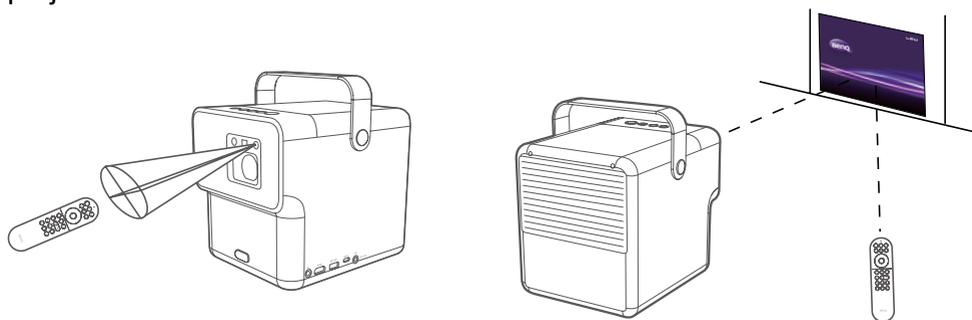


N°	Descriptions
1.	Microphone
2.	Alimentation
3.	Source
4.	Touches de direction
5.	OK

N°	Descriptions
6.	Précédent
7.	Muet
8.	Rembobiner
9.	Mode haut-parleur sans fil
10.	Mise au point
11.	Paramètres de géométrie : trapèze et ajuster coin
12.	<small>PROJECTOR MENU</small> Menu du projecteur
13.	Recherche vocale
14.	Écran d'accueil Android TV
15.	Paramètres Android TV
16.	Volume +
17.	Volume -
18.	Avance rapide
19.	Lecture/Pause
20.	Mode son
21.	Mode d'image

Portée efficace de la télécommande

Le projecteur est équipé d'un capteur de télécommande IR situé à l'avant du projecteur avec une portée de 8 mètres (~26 pieds) à un angle de 30 degrés (gauche et droite) et 30 degrés (haut et bas). Avant le processus d'association de la télécommande pendant l'assistant de configuration (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 31), la télécommande ne peut être utilisée qu'en la pointant directement vers le capteur IR ou en réfléchissant le signal IR sur un mur/écran, en veillant à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre la télécommande et le capteur IR du projecteur.



Une fois la télécommande associée au dongle ATV installé dans le projecteur, vous pourrez l'utiliser sous n'importe quel angle dans un rayon de 8 mètres (~26 pieds).

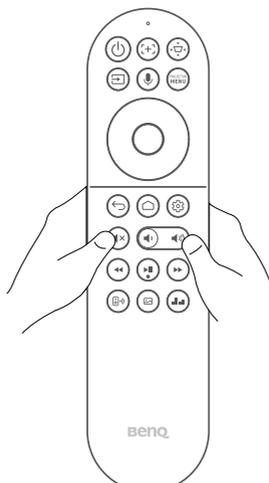
Remarque

La fonctionnalité de recherche vocale sur la télécommande n'est disponible qu'une fois la télécommande associée au projecteur pendant le processus de l'assistant d'installation. Voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 31 pour plus de détails.

Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande

Grâce au rétroéclairage de la télécommande, vous pouvez voir les touches quand vous appuyez dessus dans l'obscurité.

Appuyez et maintenez le bouton Muet  et le bouton Volume +  de la télécommande pour allumer/éteindre le rétroéclairage. Pour économiser les piles, vous pouvez éteindre le rétroéclairage.



Installation

Choix de l'emplacement

Avant de choisir un emplacement d'installation de votre projecteur, prenez les facteurs suivants en considération :

- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Disposition et distance entre le projecteur et les autres appareils
- Emplacement et distance entre le projecteur et le point d'accès sans fil

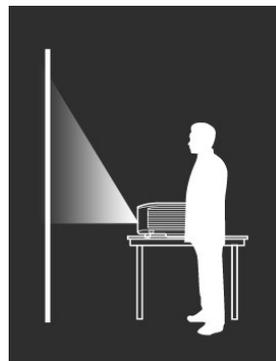
Vous pouvez installer le projecteur des manières suivantes :

- **Table avant**

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol devant l'écran. Il s'agit du positionnement le plus courant lorsqu'une installation rapide et une bonne portabilité sont souhaitées.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 59 pour plus de détails :

Installation > Position du projecteur > Table avant



- **Plafond avant**

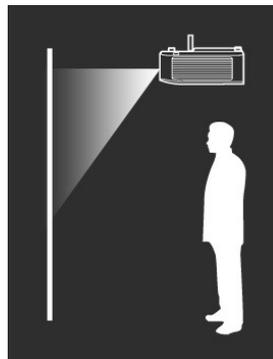
Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, devant l'écran.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 59 pour plus de détails :

Installation > Position du projecteur > Plafond avant

Remarque

Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.



- **Table arrière**

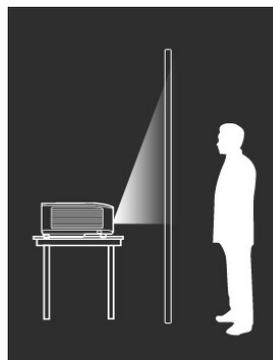
Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 59 pour plus de détails :

Installation > Position du projecteur > Table arrière

Remarque

Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.



- **Plafond arrière**

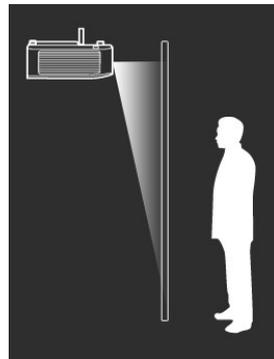
Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, derrière l'écran.

Allumez le projecteur et sélectionnez les réglages suivants dans le menu des réglages du projecteur. Voir « [Installation](#) » à la page 59 pour plus de détails :

Installation > Position du projecteur > Plafond arrière

Remarque

- Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.
- Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.

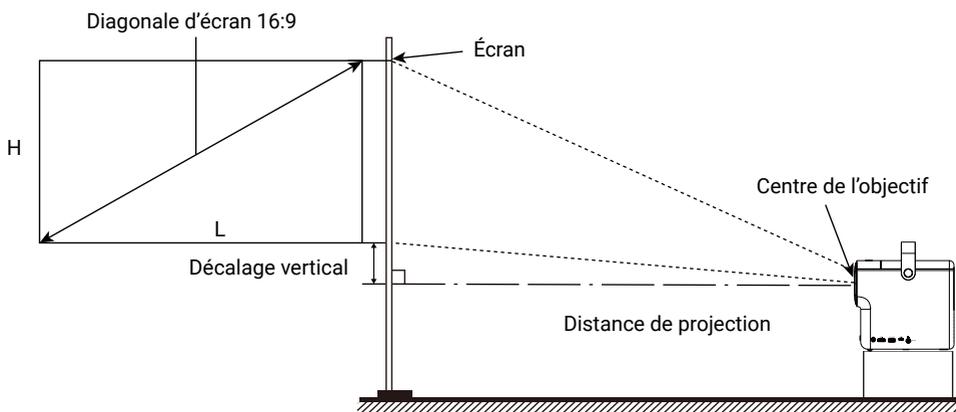


Identification de la taille d'image souhaitée

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

Dimensions de projection

Le format de l'écran est 16:9 et l'image projetée est au format 16:9.



Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de l'écran (mm)
Pouce	mm			
60	1524	1328	747	1590
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2130
90	2286	1992	1121	2390
100	2540	2214	1245	2660
110	2794	2435	1370	2930
120	3048	2657	1494	3200

Par exemple, si vous utilisez un écran de 120 pouces, la distance de projection recommandée est de 3200 mm.

Si la distance de projection mesurée est de 2660 mm, la taille de l'écran projeté est de 100 pouces.

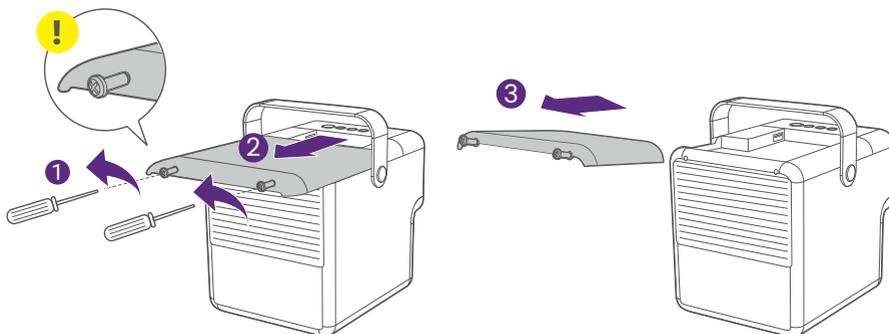
Remarque

Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles.

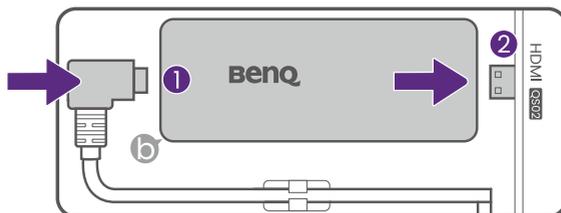
Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

Installation du dongle ATV

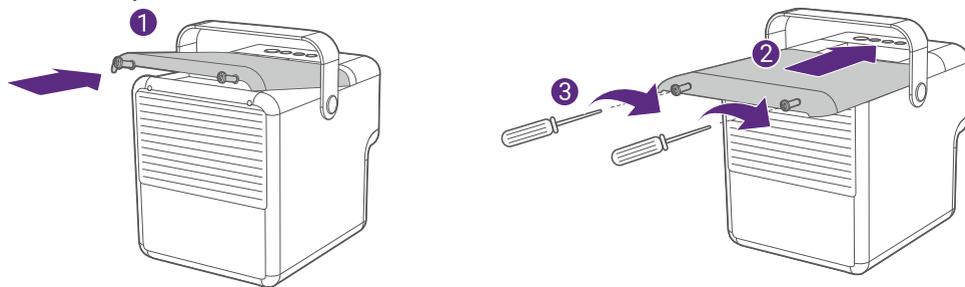
1. Retirez le capuchon du dongle ATV fourni.
2. Placez le projecteur sur une surface plane et stable recouverte d'une feuille de protection, le couvercle supérieur vers le haut.
3. Utilisez le tournevis fourni pour desserrer 2 vis dans le sens antihoraire comme illustré. Il suffit de desserrer les vis et le couvercle peut être détaché. Ne retirez pas les vis.
4. Retirez le couvercle supérieur du projecteur.



5. Connectez le câble d'alimentation au port situé sur le côté du dongle (1), puis insérez le dongle dans le port HDMI désigné (2) comme illustré jusqu'à ce que vous entendiez le clic.



6. Réinstallez le couvercle supérieur sur le projecteur. Utilisez le tournevis fourni pour fixer deux vis dans le sens horaire comme illustré.



Alimentation

Alimentez votre projecteur d'une des méthodes suivantes.

- (Recommandé) Via l'adaptateur secteur fourni. Le **Mode d'alimentation** est basculé sur **Normal** ou sur le mode précédent que vous avez défini.
- Via un powerbank ou un adaptateur secteur avec connecteur USB-C ou câble USB-C certifiés par l'USB-IF. Voir les informations PD dans [« Caractéristiques » à la page 68](#) pour plus de détails. En fonction de la tension d'alimentation, le **Mode d'alimentation** du projecteur et la luminosité de l'image sont commutées automatiquement. Voir [« Mode d'alimentation » à la page 57](#) pour plus d'informations.

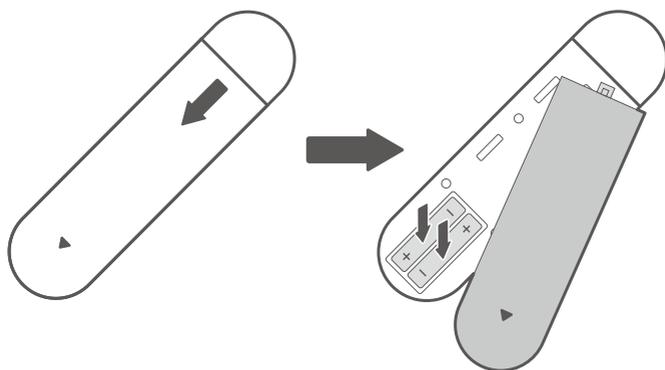
Remarque

- Le port USB-C peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Pour plus d'informations, voir [« Transmission d'alimentation à un appareil USB-C » à la page 51](#).
- Le port USB-A peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Voir [« Caractéristiques » à la page 68](#) pour des détails.
- Veuillez utiliser l'adaptateur secteur fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
- La disponibilité des options sous le **Mode d'alimentation** varie en fonction de la tension d'alimentation fournie à votre projecteur. Pour bénéficier de toutes les options disponibles, utilisez l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation fournis.

Pour commencer

Mise sous tension et configuration initiale

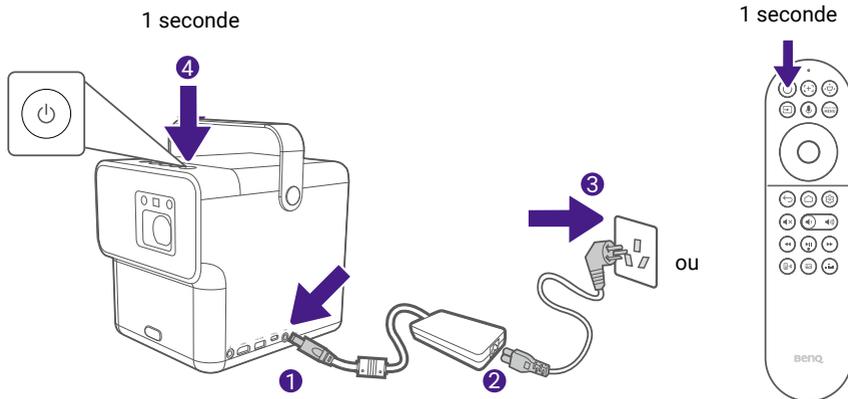
1. Choisissez un emplacement et une taille d'image préférés en suivant les instructions de « [Choix de l'emplacement](#) » à la page 25. Assurez-vous que le dongle ATV a été installé. Voir « [Installation du dongle ATV](#) » à la page 29 pour plus de détails.
2. Installez les piles de la télécommande.
Avant de pouvoir commencer à utiliser la télécommande, vous devez installer les piles fournies dans la télécommande.
 - Faites glisser le couvercle des piles vers l'extérieur.
 - Insérez les piles dans le sens indiqué ci-dessous.
 - Remettez le couvercle des piles sur la télécommande en le faisant glisser.



Remarque

N'exposez pas la télécommande et les piles à des environnements où les températures sont élevées et où le taux d'humidité est excessif, comme une cuisine, une salle de bain, un sauna, une véranda ou une voiture fermée.

3. Connectez l'alimentation au projecteur.
Maintenez enfoncé le bouton d'alimentation  du projecteur ou de la télécommande pendant 1 seconde. Le voyant d'alimentation clignotera en vert lentement.



Remarque

- Quand vous alimentez directement le projecteur via l'adaptateur secteur fourni, veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
- Avant d'associer la télécommande à votre projecteur, vous devez vous assurer que votre télécommande est à portée du capteur IR du projecteur. Voir « [Portée efficace de la télécommande](#) » à la [page 23](#) pour plus de détails.

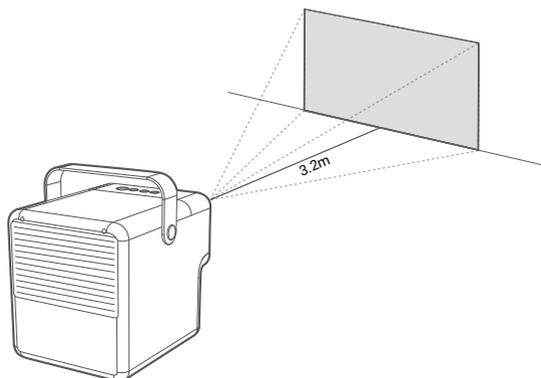
4. Allumez le projecteur et suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration initiale. Quand il vous est demandé de configurer votre télécommande, sélectionnez « **Pas maintenant** » pour continuer. Vous pouvez consulter le manuel d'utilisation QS02 sur Support.BenQ.com pour plus d'informations.
5. Vérifiez si un micrologiciel mis à jour est disponible pour votre produit. Consultez « [Mettre à niveau votre projecteur](#) » à la [page 35](#).
6. Choisissez un scénario préféré.
 - « [Améliorer l'expérience de jeu](#) » à la [page 41](#)
 - « [Regarder des vidéos en continu](#) » à la [page 42](#)
 - « [Projection](#) » à la [page 45](#)
 - « [Lecture de la musique par votre projecteur](#) » à la [page 47](#)

Voyant DEL

Scénario	État de la diode	État d'alimentation
Allumer/Éteindre	Vert clignotant	Mise sous/hors tension correcte
Allumé	Vert continu	Fonctionnement correct
	Jaune continu	En économie d'énergie ou mode audio uniquement
Éteint	Rouge continu	Éteint

Travailler avec la Protection des yeux

Cette fonction réduit la luminosité de l'écran quand un objet est détecté dans un rayon de 3,2 mètres devant l'objectif de projection. Vous pouvez choisir d'occulter l'image à l'écran si vous le souhaitez.



Remarque

- Cette fonction n'est pas conçue pour la projection latérale et peut ne pas fonctionner correctement quand l'angle de projection est supérieur à 20 degrés. Désactivez la fonction de protection des yeux si vous le souhaitez.
- La fonction de protection des yeux peut se déclencher pendant quelques secondes quand on déplace le projecteur.

Options du menu d'alimentation

Appuyez le bouton  de la télécommande ou du projecteur pour faire apparaître le menu d'alimentation.

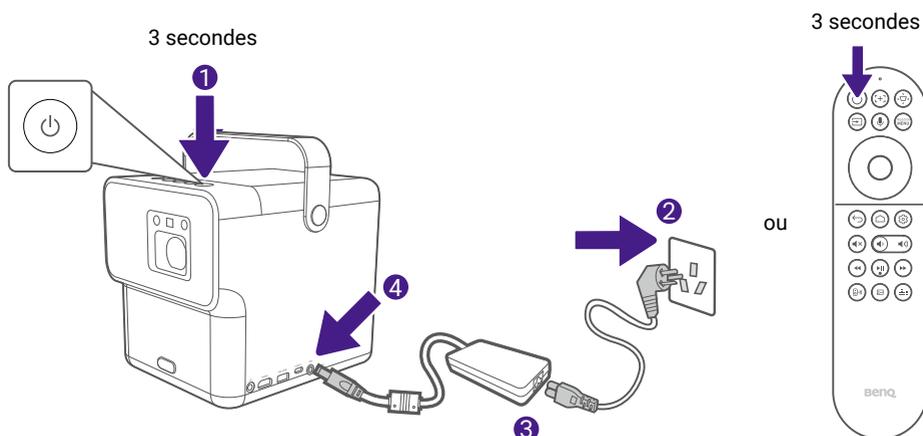
Élément	Description
Hors tension	Permet d'éteindre le projecteur.
Mode audio uniquement	Permet d'éteindre l'écran pendant que la lecture de la musique se poursuit. Pour plus d'informations, voir « Éteindre l'écran pendant la lecture de musique » à la page 48.
En veille	Permet de mettre le projecteur et le dongle ATV en mode économie d'énergie quand ils ne sont pas utilisés. Pour désactiver le mode En veille , appuyez le bouton  .

Arrêt du projecteur

Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur ou de la télécommande pendant plus de 3 secondes et le projecteur s'éteindra. Attendez que le voyant devienne rouge continu. Les ventilateurs peuvent continuer à fonctionner afin de refroidir le système. Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et retirez les piles de la télécommande.

Remarque

Un appui court du bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande déclenche une boîte de confirmation d'arrêt. Dans ce cas, appuyez à nouveau le bouton d'alimentation pour éteindre le projecteur.



Mettre à niveau votre projecteur

Il est conseillé de mettre à jour le projecteur avec la dernière version du micrologiciel afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

Tutoriel vidéo



[Mise à niveau du micrologiciel](#)

1. Visitez Support.BenQ.com et téléchargez les nouveaux fichiers du micrologiciel (si disponible) de votre projecteur. Enregistrez les fichiers du micrologiciel sur une clé USB au format de disque FAT32. Vous devriez également télécharger le dernier manuel d'utilisation à titre de référence.
2. Maintenez une alimentation stable au projecteur via l'adaptateur secteur. N'éteignez pas le projecteur.
3. Connectez le lecteur flash USB au port USB exclusivement pour la mise à jour du micrologiciel du projecteur. Vous devez retirer le couvercle du projecteur pour accéder au port USB.
4. Allez à **Système > Mise à jour système > Mise à jour USB** sur votre projecteur pour démarrer la mise à niveau. Attendez que l'on vous demande de terminer la configuration initiale. La mise à niveau est terminée.

Remarque

Vérifiez s'il y a des fichiers de micrologiciel et le manuel d'utilisation mis à jour du dongle ATV QS02 sur Support.BenQ.com. Découvrez les mises à jour depuis l'avis de mise à niveau. Si une nouvelle version du micrologiciel est disponible, il est recommandé de mettre à niveau le dongle pour obtenir les meilleures performances.

Ajustement de l'image projetée

Optimiser automatiquement l'image projetée (Paramètre auto intelligent)

Le projecteur étant portable/mobile, vous voudrez peut-être le déplacer à l'endroit souhaité pour répondre à votre scénario. Avec **Paramètre auto intelligent**, il n'est pas nécessaire de passer manuellement par chaque réglage de l'image pour l'ajuster.

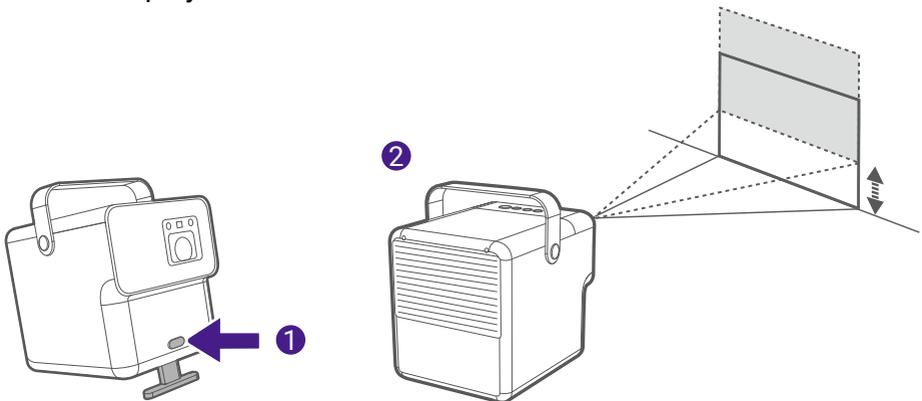
1. Pour optimiser rapidement et automatiquement l'image projetée, allez à **Paramètre auto intelligent** sur votre projecteur.
2. Définissez les réglages **Mise au point auto** et **Trapèze 2D auto** sur **Actif**. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 3,2 mètres.

Ajustement de l'angle de projection

Le bouton de la béquille réglable permet d'ajuster l'angle de projection. Pour ajuster l'angle de projection :

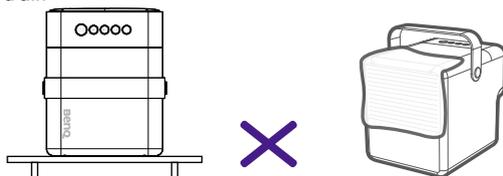
1. Soulevez l'avant du projecteur et appuyez le bouton de la béquille réglable.
2. Ajustez la hauteur de projection appropriée et placez le projecteur à l'horizontale.

Pour rétracter la béquille réglable, appuyez le bouton, puis abaissez lentement le projecteur.



Remarque

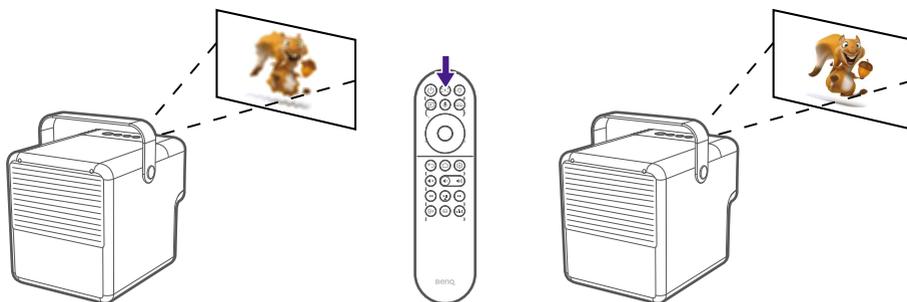
- L'angle maximum d'ajustement est de 12 degrés.
- Si l'écran et le projecteur ne sont pas perpendiculaires l'un par rapport à l'autre, l'image projetée devient trapézoïdale. Pour corriger ceci, voir « [Trapèze](#) » à la [page 38](#) pour des détails.
- Quand le projecteur est allumé, NE PLACEZ PAS le projecteur avec ses sorties d'air arrière, car cela bloquerait les sorties d'air.



Réglage fin de la netteté de l'image

Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la mise au point. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 3,2 mètres pour la mise au point auto.

- **Mise au point auto en temps réel** : quand le projecteur est déplacé ou que la distance de projection est changée, la fonction est exécutée automatiquement.
- **Mise au point auto** : appuyez le bouton de mise au point **[+]** de la télécommande ou allez sur **Paramètre auto intelligent** ou **Installation > Paramètres de mise au point > Mise au point auto**. Un guide de mise au point s'affiche et la mise au point s'effectue automatiquement. Quand la mise au point est terminée, appuyez **↩** pour quitter.
- **Mise au point manuelle** : appuyez le bouton de mise au point **[+]** de la télécommande et le projecteur effectuera d'abord automatiquement la mise au point de l'image. Appuyez les boutons gauche **◀** ou droit **▶** de la télécommande pour ajuster manuellement la mise au point. Quand la mise au point est terminée, appuyez **↩** pour quitter. Suivez les instructions à l'écran pour enregistrer le paramètre de mise au point actuel en vue d'une utilisation ultérieure.



Remarque

Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lorsque la lumière est allumée. La lumière forte de l'objectif peut provoquer des dommages oculaires.

Adapter l'image à votre écran

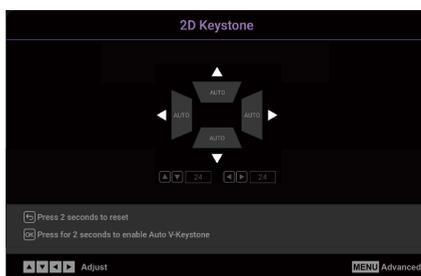
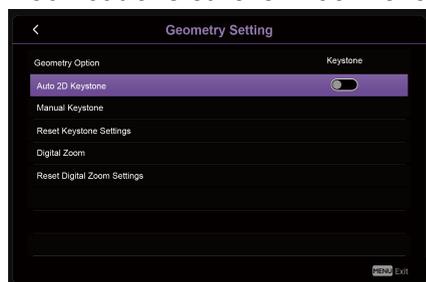
Plusieurs possibilités vous sont offertes pour ajuster l'image et l'adapter clairement à l'écran. En fonction de la situation de votre pièce, choisissez celle qui correspond à vos besoins. L'effet est à la hauteur du dernier ajustement que vous avez effectué.

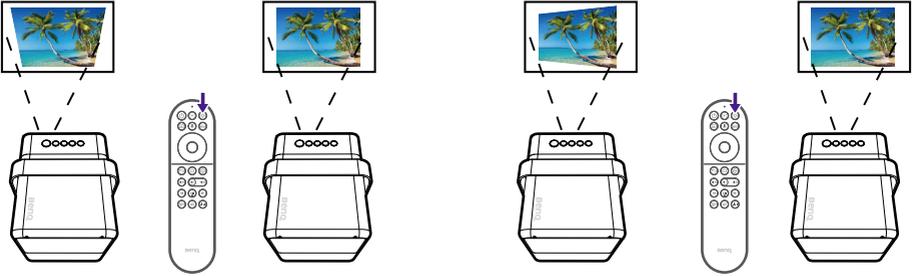
Trapèze

L'effet trapèze correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large en haut / bas / gauche / droite. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. L'écran effectue automatiquement la correction trapézoïdale lorsque le projecteur se déplace.

- **Trapèze 2D auto** : Disponible depuis **Paramètre auto intelligent** ou **Installation > Paramètres de géométrie**. Quand le projecteur est déplacé ou que l'angle de projection est changé, la fonction est exécutée automatiquement. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 3,2 mètres.
- **Trapèze manuel** : Disponible depuis le bouton  de la télécommande ou depuis **Installation > Paramètres de géométrie**. Suivez simplement les instructions à l'écran pour effectuer les ajustements.

Une fois les ajustements effectués, appuyez  pour enregistrer vos modifications et revenir au menu précédent.





Ajuster coin

Ajustez quand les quatre coins de l'image projetée sont déformés.

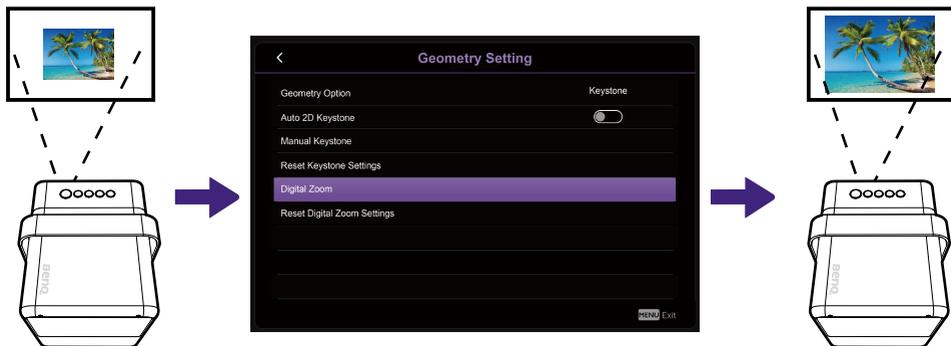
1. Appuyez le bouton **PROJECTOR MENU** de la télécommande pour accéder au menu des paramètres du projecteur.
2. Allez à **Installation > Paramètres de géométrie > Réglage d'Ajuster coin**.
3. Choisissez un des coins que vous voulez ajuster, puis suivez les instructions à l'écran pour corriger l'image.



Zoom sur une image

Zoomez sur une image pour changer la taille du contenu affiché.

1. Appuyez le bouton **PROJECTOR MENU** de la télécommande pour accéder au menu des paramètres du projecteur.
2. Allez à **Installation > Paramètres de géométrie > Zoom numérique**.
3. Appuyez les touches ◀▶ pour ajuster l'écran pour un zoom avant/arrière.



Changer la source d'entrée

Par défaut, le projecteur accède à l'interface **Android TV** quand il est allumé pour la première fois. Une fois allumé, quand un appareil est connecté à un de ses ports d'entrée, le projecteur permute automatiquement sur cette source d'entrée.

Pour permuter entre les sources d'entrée et **Android TV**, appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez la source d'entrée souhaitée dans le menu source.



Vous pouvez également appuyer le bouton accueil  de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil **Android TV** à tout moment.

Améliorer l'expérience de jeu

Réglage pour démarrer rapidement un jeu

Pour améliorer votre expérience de jeu, vous disposez de modes d'image et de son adaptés aux jeux.

1. Allez à **Paramètre auto intelligent** ou **Système** pour activer **Mode Jeu auto**. Ce paramètre permet de basculer automatiquement vers une source de jeu connectée (p.ex. Nintendo Switch, PS5, Xbox Series S) et vers des modes conçus pour le jeu.
2. Si vous préférez une faible latence, suivez les instructions à l'écran. Définissez **Trapèze** sur **0**, et définissez **Format d'affichage** sur **Auto**.

Charger facilement votre console pendant que vous jouez (certains appareils uniquement)

Votre projecteur est doté d'un transfert vidéo/audio et de la transmission d'alimentation à partir du port USB-C. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez recharger votre console de jeu (avec sortie vidéo USB-C) directement pendant le jeu, sans aucune autre station d'accueil.

Pour plus d'informations sur la transmission d'alimentation par l'USB-C, voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 51.

Regarder des vidéos en continu

Assurez-vous que le dongle ATV (QS02) a été installé et connecté correctement à un réseau sans fil. **Android TV** est le système d'exploitation du projecteur qui vous permet de projeter des vidéos sans fil et d'utiliser des applis de diffusion en continu.

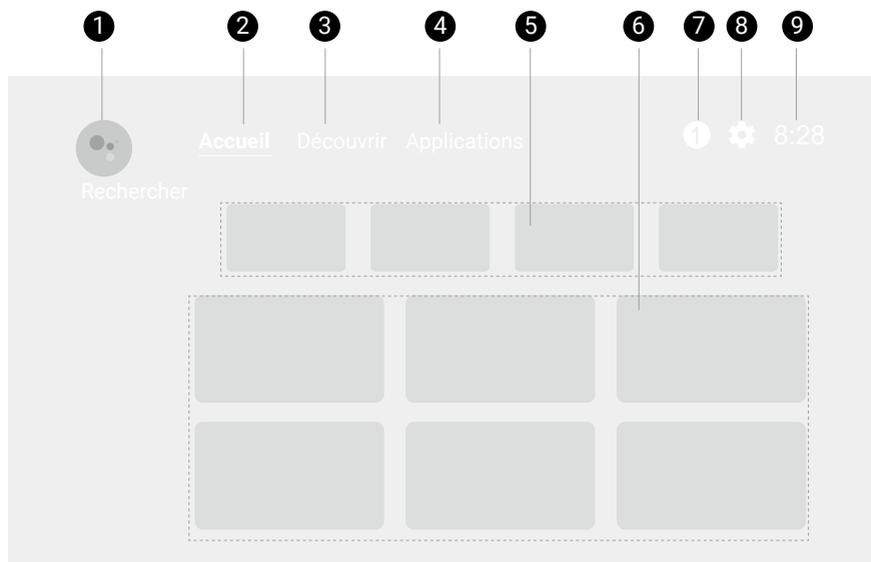
Remarque

Pour le manuel d'utilisation du dongle ATV (QS02), visitez Support.BenQ.com.

L'écran d'accueil ATV

Au premier démarrage ou lorsque la source d'entrée est réglée sur ATV, le projecteur affiche l'interface **Android TV**. Si le projecteur projette depuis une source, vous pouvez revenir au mode **Android TV** en appuyant la touche  sur votre télécommande ou en sélectionnant ATV dans le menu de la source d'entrée.

L'écran d'accueil **Android TV** comporte les éléments suivants :



Remarque

L'écran réel peut varier selon votre version de micrologiciel d'**Android TV**.

N°	Élément	Description
①	Google Assistant	Appuyez le bouton Google Assistant de votre télécommande pour parler à Google.
②	Accueil	Accédez à l'écran d'accueil Android TV.
③	Découvrir	Accès à des recommandations personnalisées.
④	Applications	Accédez à toutes les applis installées et à Google Play.
⑤	Applis recommandées/ Mes favoris	<ul style="list-style-type: none"> • Accédez aux applis recommandées ou aux services de vidéo à la demande. • Accédez aux applis qui ont été ajoutées aux favoris par la touche Favoris.
⑥	Contenu recommandé	Accès au contenu recommandé par la chaîne/le service de diffusion spécifié.
⑦	Message	Accédez aux notifications.
⑧	Paramètres	Accédez aux menus de paramètres Android.
⑨	Heure système	Affiche l'heure.

Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo

Vous disposez d'une variété de modes d'image pour différents scénarios dans **Mode d'image**. Appuyez le bouton  sur la télécommande pour plus d'options. Habituellement **Cinéma** et **Salon** sont recommandés pour regarder des films. Les options HDR/HLG sont disponibles si du contenu HDR/HLG est disponible. Voir « [Mode d'image](#) » à la page 53 pour plus d'informations.

Personnaliser un mode d'image

Vous pouvez personnaliser un **Mode d'image** comme vous le souhaitez.

1. Allez à PROJECTOR MENU > **Mode d'image** > **Util**.
2. Ajustez les paramètres d'image comme vous le souhaitez.
3. Appuyez  sur la télécommande pour enregistrer les changements et quitter.

Pour appliquer le **Mode d'image** personnalisé, appuyez le bouton  de la télécommande et sélectionnez **Util**.

Remarque

Appuyez **Image** > **Réinitialiser paramètres image** pour réinitialiser les paramètres d'image aux valeurs par défaut.

Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo

En général, vous pouvez sélectionner un mode son dans **Mode son** pour correspondre à votre scénario. Appuyez le bouton  sur la télécommande pour plus d'options. **Cinéma** étant recommandé pour regarder des films, davantage d'options sont proposées pour améliorer votre expérience cinématographique. Voir « [Mode son](#) » à la page 54 pour plus d'informations.

Personnaliser un mode son

1. Allez à  > **Mode son** > **Util**.
2. Ajustez la fréquence comme vous le souhaitez.
3. Appuyez  sur la télécommande pour enregistrer les changements et quitter.

Pour appliquer le mode son personnalisé, appuyez le bouton  de la télécommande et sélectionnez **Util**.

Remarque

Appuyez **Son** > **Réinitialiser les paramètres audio** pour réinitialiser les paramètres audio aux valeurs par défaut.

Projection

Projection sans fil

La projection sans fil n'est possible que si le dongle ATV (QS02) fourni est installé et si le projecteur et votre appareil sont connectés au même réseau sans fil. Consultez le manuel d'utilisation QS02 sur [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) ou scannez le code QR suivant pour des instructions sur comment projeter sans fil.

Tutoriel vidéo



[Projection sans fil](#)

Projection filaire

À l'aide d'un câble HDMI ou certifié USB-C 3.0, vous pouvez connecter un appareil doté de fonctionnalités HDMI ou DisplayPort pour diffuser des vidéos et des images sur le projecteur.

Avertissement

Les connexions avec d'autres appareils se font uniquement par des câbles HDMI ou USB-C certifiés.

Remarque

Tous les appareils équipés d'un port USB-C ne disposent pas de la fonctionnalité DisplayPort. Consultez la documentation de votre appareil pour plus de précisions. Le port USB-C sur ce projecteur ne peut pas prendre en charge un lecteur multimédia (c.-à-d. qu'il ne peut pas accéder aux fichiers stockés sur une clé USB).

Pour connecter un appareil avec HDMI ou USB-C avec DisplayPort :

1. Connectez l'appareil au port HDMI ou USB-C sur le projecteur avec un câble certifié. Une notification auto apparaît indiquant qu'un appareil est connecté.
2. Confirmez si vous voulez projeter la vidéo de l'appareil. La vidéo de l'appareil sera affichée une fois le signal de l'appareil détecté.

Remarque

Si aucun signal n'est détecté ou si le signal est interrompu, un message apparaîtra. Vérifiez à nouveau la connexion du câble.

3. Utilisez le menu source ou appuyez le bouton accueil  pour quitter et revenir à l'écran d'accueil **Android TV**.
4. Si l'appareil reste connecté et que vous voulez à nouveau projeter sa vidéo, appuyez le bouton source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.

Remarque

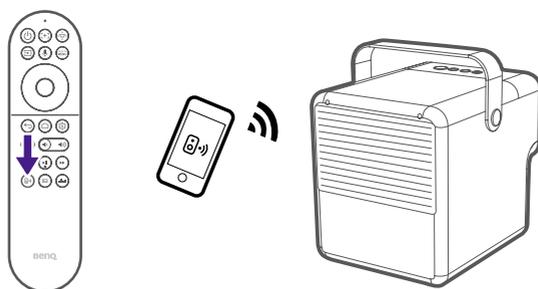
- Certains ordinateurs comportent de ports HDMI qui ne transmettent pas l'audio, dans de tels cas, un câble audio séparé doit être connecté au projecteur.
- Certains ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches Fn + F3 ou CRT/LCD. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction CRT/LCD ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche Fn et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

Lecture de la musique par votre projecteur

Avec les haut-parleurs intégrés, vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Le projecteur peut fonctionner comme haut-parleur ordinaire ou haut-parleur sans fil.

Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil

1. Assurez-vous que le dongle ATV est correctement installé (voir « [Installation du dongle ATV](#) » à la page 29).
2. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 31).
3. Appuyez le bouton du mode haut-parleur sans fil  sur la télécommande ou appuyez le bouton de la source d'entrée  > **Haut-parleur sans fil**. Le projecteur arrête de projeter et passe en mode haut-parleur sans fil.
4. Connectez votre appareil mobile et le projecteur (avec le dongle ATV QS02 installé) au même réseau sans fil.
5. Lancez l'application musicale sur votre appareil mobile et utilisez la fonction de diffusion via Chromecast. Trouvez le QS02 comme appareil de diffusion pour profiter de la musique en continu.

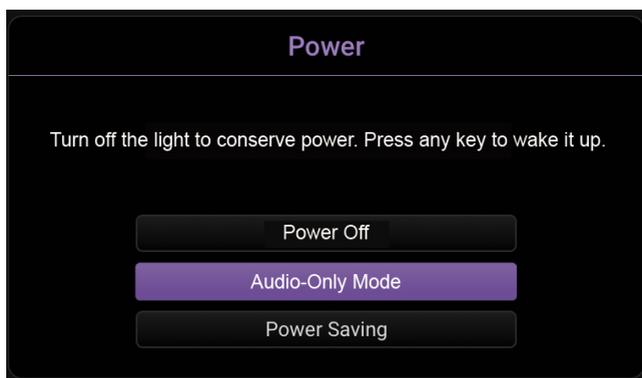


Éteindre l'écran pendant la lecture de musique

Vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection.

Appuyez le bouton  de la télécommande ou du projecteur, et sélectionnez le **Mode audio uniquement** pour passer le projecteur en mode audio uniquement. L'écran s'éteint pendant que la lecture de la musique se poursuit.

Pour arrêter la lecture ou pour effectuer d'autres opérations, appuyez n'importe quelle touche de la télécommande pour faire revenir l'écran de projection.



Lecture de musique via un haut-parleur avec ARC

Le port HDMI du projecteur est doté d'une fonction de canal de retour audio (ARC) qui lui permet de transmettre son audio à un haut-parleur compatible ARC connecté via un câble HDMI.

1. Connectez les haut-parleurs compatibles ARC au projecteur via un câble HDMI.
2. Déconnectez les autres haut-parleurs externes connectés via Bluetooth ou la prise audio 3,5 mm.

Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe

Disponible uniquement quand la source d'entrée est ATV

1. Assurez-vous que le dongle ATV est correctement installé (voir « [Installation du dongle ATV](#) » à la page 29).
2. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 31).
3. Appuyez le bouton  de la télécommande.
4. Sélectionnez **Télécommandes et accessoires**.
5. Sélectionnez **Ajouter un accessoire**.
6. Activez le mode d'association Bluetooth sur le haut-parleur ou le casque.
7. Sélectionnez le haut-parleur ou le casque dans la liste des appareils affichée à l'écran.
8. Sélectionnez **Associer**.

Quand le projecteur et le haut-parleur ou le casque ont été connectés avec succès, l'appareil sera étiqueté connecté dans **Réseau et Internet**. Vous pouvez maintenant transmettre l'audio de l'ATV au haut-parleur ou au casque.

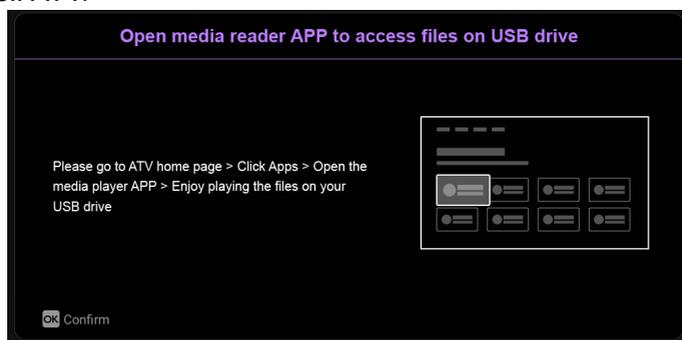
Remarque

- Cette fonction est disponible uniquement quand la source d'entrée est ATV. Même lorsque le projecteur est permuté vers d'autres sources d'entrée, telles que HDMI, comme l'ATV fonctionne toujours en arrière-plan, il continuera à transmettre l'audio de l'ATV vers le haut-parleur ou le casque Bluetooth connecté.
- Le projecteur ne prend pas en charge les reconnections automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Lire les fichiers multimédia d'une clé USB

Pour lire les fichiers multimédia stockés sur une clé USB, vous devez effectuer les connexions et les réglages correctement.

1. Assurez-vous que le dongle ATV est installé correctement (voir [« Installation du dongle ATV » à la page 29](#)).
2. Connectez votre clé USB au port USB-A sur le côté gauche du projecteur.
3. Appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez **USB** dans le menu source.
4. Suivez les instructions à l'écran. Cliquez sur **Applications** depuis l'écran d'accueil ATV.



5. Lancez une appli lecteur média pour accéder aux fichiers multimédia stockés sur votre clé USB. Les formats de fichiers pris en charge pour la lecture peuvent varier d'une appli à l'autre.

Transmission d'alimentation à un appareil USB-C

Grâce à la fonction de transmission d'alimentation, votre projecteur peut alimenter un appareil USB-C connecté certifié par l'USB-IF.

Sortie de transmission d'alimentation USB-C prise en charge :

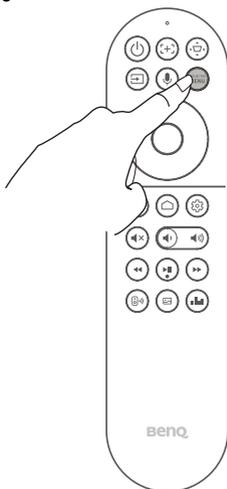
- 5V/1,5A
- 9V/1,5A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

Avis sur la transmission d'alimentation USB-C

- Les informations sont basées sur les critères d'essai standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements des utilisateurs varient. Quand un câble USB-C acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par l'USB-IF et qu'il est complet, avec une fonction de transmission d'alimentation.
- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C qui prend en charge la fonction de charge via la transmission d'alimentation USB-C.
- Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie par votre projecteur pour fonctionner ou pour démarrer (quand la batterie est déchargée), utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.

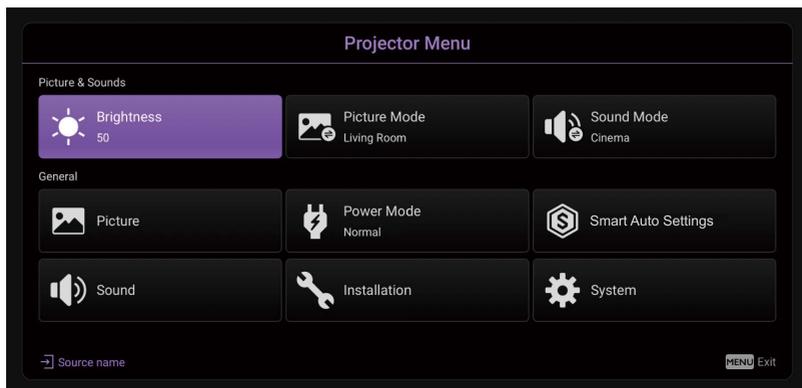
Navigation dans le menu

Pour vous permettre d'effectuer divers ajustements ou réglages sur le projecteur, le projecteur fournit un menu des paramètres. Pour accéder au menu, appuyez le bouton **PROJECTOR MENU** de la télécommande.



Remarque

Pour les réglages liés au système, notamment la connexion sans fil, le compte et les réglages liés aux applis, utilisez le menu des Paramètres **Android TV** accessible sur l'écran d'accueil. Voir « [L'écran d'accueil ATV](#) » à la page 42 pour plus de détails.



Luminosité

Permet d'ajuster la luminosité du projecteur sur une échelle de 0 à 100.

Mode d'image

Élément	Options et descriptions
Lumineux	Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est le mode le plus lumineux de votre projecteur.
Salon	Avec des couleurs bien saturées et une netteté bien réglée, ce mode est légèrement plus lumineux que le mode Cinéma et convient à la lecture de programmes télévisés sous une faible lumière ambiante.
Jeu	Paramètres d'image appropriés pour les jeux vidéo en groupe qui sont souvent composés de couleurs vives. Ce mode améliore particulièrement les détails dans les scènes sombres tout en conservant des couleurs précises. Remarque Si vous préférez une faible latence, suivez les instructions à l'écran. Définissez Trapèze sur 0 , et définissez Format d'affichage sur Auto .
Sports	Avec des couleurs bien saturées, ce mode est idéal pour regarder des événements sportifs.
Cinéma	Avec des couleurs précises et un contraste profond à un niveau de luminosité plus faible, ce mode convient pour regarder des films dans un environnement avec un peu de lumière ambiante.
Jour Heure	En éclaircissant les zones sombres des images, ce mode est adapté à une utilisation dans des espaces éclairés.
Util.	Accède aux paramètres personnalisés.
Cinéma HDR	Fournit un effet de plage dynamique élevée pour les images en mode Cinéma , avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.

Élément	Options et descriptions
Salon HDR	Offre des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés. Avec des couleurs bien saturées et une netteté bien réglée, ce mode convient à la lecture de programmes télévisés sous une faible lumière ambiante.
Jeu HDR	Fournit un effet de plage dynamique élevée pour les images en mode Jeu , avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés. Remarque Si vous préférez une faible latence, suivez les instructions à l'écran. Définissez Trapèze sur 0 , et définissez Format d'affichage sur Auto .

Mode son

Élément	Options et descriptions
Cinéma	Ce mode met l'accent sur l'effet sonore des basses fréquences, comme dans une salle de cinéma idéale, le public est entouré de basses cinématographiques plus profondes. Ce mode équilibre la musique de fond et l'effet sonore du film et améliore particulièrement l'effet sonore de basse stéréo pour les scènes d'action explosives, telles que les coups de feu et les fusillades. C'est pourquoi ce mode convient à différents types de films, tels que les drames sérieux, les comédies musicales et les comédies.
Musique	Ce mode met l'accent sur l'équilibre total (basses, moyennes et hautes fréquences) afin de restituer pleinement le timbre des instruments de musique, le rythme de la symphonie et les solos du chanteur lors d'un concert à chaud ou dans une salle de concert pour différents types de musique, comme la pop, le rock et le jazz. Pour reproduire une atmosphère immersive ou la présence d'une scène sonore, ce mode met particulièrement en valeur le battement des instruments rythmiques, l'espace sonore stéréo et la vitalité du chanteur.

Élément	Options et descriptions
Jeu	Ce mode ne met pas seulement l'accent sur la clarté de la position et la dynamique spatiale pour améliorer le son directionnel, mais il optimise également l'effet sonore des moyennes et hautes fréquences, qui est courant dans les jeux de groupe.
Sports	Ce mode vous permet de profiter de la richesse des émissions sportives et des programmes de divertissement légers. La voix des commentateurs est claire et les acclamations stridentes du public sont traitées.
Util.	Dans ce mode, vous pouvez ajuster le réglage de la fréquence en fonction de vos besoins.

Image

Élément	Options et descriptions
Mode d'image	Le projecteur comporte plusieurs modes d'image prédéfinis pour vous permettre de choisir le mode le mieux adapté à votre environnement d'exploitation et au type d'image du signal d'entrée. Voir « Mode d'image » à la page 53 pour des détails.
Luminosité	Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Réglez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails présents dans les zones sombres restent visibles.

Élément		Options et descriptions
Contraste		Plus la valeur est élevée, plus l'image est contrastée. Utilisez le contraste pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre Luminosité , afin d'adapter l'image au type de support que vous souhaitez afficher et à votre environnement.
Couleur		Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs de l'image seront trop vives, ce qui donnera un aspect irréaliste à l'image.
Teinte		Plus la valeur est élevée, plus l'image tire vers le rouge. Plus la valeur est faible, plus l'image tire vers le vert.
Netteté		Plus la valeur est élevée, plus l'image est nette.
CinemaMaster	Ton chair	Fournit un ajustement intelligent de la teinte seulement pour calibrer la couleur de la peau des gens, pas les autres couleurs de l'image. Il empêche la décoloration des tons de peau par la lumière du faisceau de projection, donnant tous les tons de la peau dans sa plus belle nuance.
	Réduction du bruit	Réduit le bruit électrique de l'image causé par différents lecteurs média.
	Amplificateur de contraste	Améliore le contraste pour voir plus de détails dans les scènes sombres.
Réinitialiser paramètres image		Vous pouvez réinitialiser aux paramètres d'usine.

Mode d'alimentation

Élément	Options et descriptions
Normal	Luminosité des DEL 100%.
Économique	Ce réglage réduit le bruit de l'appareil et sa consommation de 30%. Lorsque le mode Économique est activé, l'émission lumineuse est réduite, ce qui crée des images plus sombres.
Faible consommation d'énergie	Réduit la luminosité de 50% pour prolonger la durée de vie des DEL.
(Disponible si l'alimentation est fournie via le port USB-C)	
USB-C Normal	Disponible quand l'alimentation est au moins USB-C PD 100W(20V/5A).
USB-C Éco	Disponible quand l'alimentation est au moins USB-C PD 60W(20V/3A).
USB-C Faible consommation d'énergie	Disponible quand l'alimentation est au moins USB-C PD 45W(20V/2,25A).

Remarque

La disponibilité des options sous le **Mode d'alimentation** varie en fonction de la tension d'alimentation fournie à votre projecteur. Pour bénéficier de toutes les options disponibles, utilisez l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation fournis.

Paramètre auto intelligent

Élément	Options et descriptions
Mise au point auto	Rend la qualité de l'image plus nette. Une fois activé, quand le projecteur est déplacé ou que la distance de projection est changée, la fonction est exécutée instantanément.
Trapèze 2D auto	Corrige le trapèze de l'image quand il est sensiblement plus large en haut / en bas / à gauche / à droite. Une fois activé, quand le projecteur est déplacé ou que l'angle de projection est changé, la fonction est exécutée instantanément.

Élément	Options et descriptions
Mode Jeu auto	Une fois activé, le projecteur détecte une source de jeu connectée et bascule automatiquement vers des modes conçus pour le jeu.
Protection auto des yeux	Une fois activé, le projecteur réduit la luminosité de l'écran quand un objet est détecté dans un rayon de 3,2 mètres devant l'objectif de projection. Pour plus d'informations, voir « Travailler avec la Protection des yeux » à la page 33.

Son

Élément	Options et descriptions
Mode son	Mode son utilise une technologie d'amélioration du son, qui intègre les algorithmes de vagues pour offrir de superbes effets de graves et d'aigus et vous donner une expérience audio cinématographique immersive. Voir « Mode son » à la page 54 et « Personnaliser un mode son » à la page 44.
100Hz	Affiche les informations sur la bande de fréquences de chaque mode son. Si Mode son est réglé sur Util. , vous pouvez ajuster la fréquence comme vous le souhaitez. Pour plus d'informations, voir « Personnaliser un mode son » à la page 44.
300Hz	
1KHz	
3KHz	
10KHz	Sélectionne les bandes de fréquence souhaitées pour ajuster les niveaux selon votre préférence. Les réglages apportés ici définissent le mode Util.
Réinitialiser les paramètres audio	Vous pouvez réinitialiser aux paramètres d'usine.

Installation

Élément	Options et descriptions
Position du projecteur	Choisit la position dans laquelle le projecteur est installé. Voir « Choix de l'emplacement » à la page 25 pour plus de détails.
Paramètres de géométrie	Permet d'ajuster Trapèze et Ajuster coin . Voir « Trapèze » à la page 38 et « Ajuster coin » à la page 39 pour plus d'informations.
Paramètres de mise au point	Permet de configurer davantage la fonction de mise au point auto du projecteur.

Élément	Options et descriptions
Protection des yeux	Réduit la luminosité de l'écran et vide l'écran quand un objet est détecté dans un rayon de 3,2 mètres devant l'objectif de projection. Pour plus d'informations, voir « Travailler avec la Protection des yeux » à la page 33.
Modèle de test	Affiche les grilles du motif de test qui vous aide à ajuster la taille et la mise au point de l'image pour vérifier que l'image projetée n'a pas de distorsion.
Paramètres HDMI	<p>Permet de configurer davantage les paramètres HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Format HDMI : Sélectionne un format de couleur approprié pour optimiser la qualité de l'affichage. • HDMI EDID : Bascule EDID HDMI entre Amélioré ou Standard afin de résoudre le problème de compatibilité avec certains anciens lecteurs.
Format d'affichage	<p>Plusieurs options permettent de définir le format de l'image en fonction de votre source de signal d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale ou verticale. • Réel : Projette une image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec de plus faibles résolutions, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale. • 4:3 : Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3. • 16:9 : Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9.

Élément	Options et descriptions
Haute altitude	<p>Il est recommandé d'utiliser le Haute altitude altitude lorsque votre environnement est entre 1500 m et 2000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 0°C et 30°C. Si vous sélectionnez le Haute altitude, le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.</p> <p>Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe. Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant Haute altitude. Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.</p>

Systeme

Élément	Options et descriptions
Langue	Définit la langue du projecteur.
Recherche auto de la source	Permet au projecteur de rechercher automatiquement un signal.
Mode Jeu auto	Quand des consoles de jeux vidéo sont détectées, Image et Mode son passeront automatiquement en mode de jeu optimisé. Voir « Paramètre auto intelligent » à la page 57.
Éteindre le rétroéclairage de la télécommande	Affiche le conseil pour désactiver le rétroéclairage de la télécommande. Pour plus d'informations, voir « Allumer/Éteindre le rétroéclairage de la télécommande » à la page 24.

Élément	Options et descriptions
Mise à jour système	Permet de mettre à jour le logiciel du projecteur via une clé USB. Voir « Mettre à niveau votre projecteur » à la page 35 pour plus d'informations.
Informations système	Affiche les informations sur le matériel/logiciel du projecteur, notamment son nom d'appareil, la version du système d'exploitation, la mémoire, la capacité de stockage et le numéro de série.
Informations du projecteur	Affiche des informations sur l'état actuel du projecteur, y compris Résolution détectée, Source, Mode d'image, Mode d'alimentation, Système de couleurs, Durée utilisation source lumineuse, Version du micrologiciel et Code de service.
Réinitialisation d'usine	<p>Retourne le projecteur à son état d'usine par défaut.</p> <p>Remarque Cette fonction réinitialise uniquement votre projecteur. Si vous souhaitez réinitialiser votre dongle ATV (QS02), effectuez une réinitialisation d'usine depuis le menu des paramètres Android.</p>

Entretien

Entretien du projecteur

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de l'objectif.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur ou le centre de service à la clientèle local si le projecteur ne fonctionne pas comme prévu.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse. Veuillez vous assurer d'éteindre le projecteur et laissez le refroidir complètement avant de nettoyer l'objectif.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si la lentille est sale, utilisez du papier lentille ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour lentille et frottez légèrement la surface.
- N'utilisez jamais d'éponge abrasive, de nettoyant alcalin ou acide, de poudre à récurer ou de solvants volatils, comme alcool, benzène, diluant ou insecticide. L'utilisation de tels produits ou le contact prolongé avec des matériaux en caoutchouc ou vinyle peut endommager la surface du projecteur et la matière du cabinet.

Remarque

À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.

Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez voir « [Caractéristiques](#) » à la page 68 ou consultez votre revendeur sur la portée.
- Rétractez les pieds réglables/la béquille (le cas échéant).
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

Informations de la source lumineuse

Allez à **PROJECTOR MENU** > **Système** > **Informations du projecteur** et appuyez OK. La page **Informations du projecteur** s'affiche.

Augmenter la durée de vie de la diode

Le luminaire à DEL comprend une ampoule dont la durée de vie est bien supérieure aux ampoules traditionnelles, mais c'est toujours un élément consommable. Pour avoir une durée de vie des DEL aussi longue que possible, vous pouvez changer les réglages suivants via le menu des paramètres.

Allez à **Mode d'alimentation** et sélectionnez un mode de source lumineuse approprié parmi les modes fournis.

Réglez le projecteur en mode **Économique** ou

Faible consommation d'énergie pour étendre la durée de vie des DEL.

Mode source lumière	Description
Normal	Luminosité des DEL 100%.
Économique	Ce réglage réduit le bruit de l'appareil et sa consommation de 50%. Lorsque le mode Économique est activé, l'émission lumineuse est réduite, ce qui crée des images plus sombres.
Faible consommation d'énergie	Réduit sa consommation d'énergie de 30% pour prolonger la durée de vie des DEL.

Dépannage

? Le voyant à diode clignote en rouge.

Scénario	État de la diode
Erreur de carte pilote	Rouge/Bleu clignotant
Erreur de ventilateur	Rouge/Magenta clignotant
Erreur de température du moteur optique	Rouge clignotant
Erreur ToF 2D	Rouge/Vert clignotant
Erreur de G sensor	Rouge/Cyan clignotant

Contactez le service clientèle pour obtenir de l'aide.

Remarque

Voir « [Voyant DEL](#) » à la [page 32](#) pour le voyant à diode d'alimentation.

? Le projecteur ne s'allume pas.

Origine	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.

? Pas d'image.

Origine	Solution
La source vidéo n'est pas sous tension ou est mal connectée.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la source vidéo est correctement connectée.• Le projecteur peut être en mode audio seul, en mode d'économie d'énergie ou en mode de protection des yeux. Appuyez la touche d'alimentation pour désactiver.
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'appareil de signal d'entrée.	Vérifiez son raccordement.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche  .

? Image brouillée.

Origine	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Ajustez la mise au point de l'objectif. Voir « Réglage fin de la netteté de l'image » à la page 37.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur du projecteur.
Les fonctions de mise au point auto et de trapèze auto 2D n'ont pas fonctionné.	Essayez de déplacer et de soulever légèrement le projecteur.

? La télécommande ne fonctionne pas.

Origine	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les deux piles avec de nouvelles piles.

Origine	Solution
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 8 mètres (26 pieds) du projecteur.

 Ajustement de la luminosité de l'écran.

Origine	Solution
L'écran n'est pas aussi lumineux que prévu.	La luminosité de l'écran est changée par le mode de la source lumineuse. Vérifiez le mode de source lumineuse dans Mode d'alimentation . Choisissez Normal pour avoir la pleine luminosité de la source lumineuse. Notez que cette option consomme également plus d'énergie que les autres options.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

Catégorie	Élément	Descriptions
Affichage	Luminosité (ANSI lumens)	1000
	Résolution native	1080P (1920x1080)
	Format d'affichage natif	16:9
	Taux de contraste (FOFO)	100.000:1
	Couleurs d'affichage	24 bits (16,7 millions de couleurs)
	Source lumineuse	LED
	Vie de la source lumineuse	Économique : 30000 h Normal : 20000 h
Caractéristiques optiques	Rapport de projection	1,194
	Rapport de zoom	Fixe
	Objectif	Fixe
	Décalage de la projection (pleine hauteur)	100%
	Ajustement du trapèze	2D, (Auto) Vertical et Horizontal ± 30 degrés (distance au mur par rapport à la direction de projection : jusqu'à 2m) ; 2D, (Manuel) Vertical et Horizontal ± 40 degrés
	Taille d'image nette	60"~120"
Ajuster coin	Oui	
Image	Couverture Rec. 709	97%
Compatibilité	Retard d'entrée	26,5ms (1080P 60Hz)
	Résolution prise en charge	VGA (640 x 480) à 4K UHD (3840 x 2160)
	Fréquence horizontale	15K~135KHz
	Taux de balayage vertical	23~85Hz
	Compatibilité HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
Interface E/S	Entrée HDMI	(x2) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3) HDMI-Interne (2.0b/HDCP2.3)
	USB de type A	(x2) USB Type A-2 (2.0/Alimentation 0,5A/Interne/ Mise à niveau du micrologiciel) USB Type A-1 (2.0/Alimentation 0,5A/Lecteur)
	USB type C	(x1) Display Port/ entrée PD 20V-2,25A à 5A/ sortie PD 5V-1,5A, 9V-1,5A, 12V-1,5A, 15V-1,2A

Catégorie	Élément	Descriptions
Audio	Haut-parleur	(x2) 5 W
	Sortie audio (mini-prise 3,5 mm)	(x1)
	Retour audio HDMI	Oui, ARC, 2 canaux
	Baffle	Chambre 10W
Environnement	Alimentation	C.A. 100 à 240 V, 50/60 Hz
	Consommation typique	120W à 100 ~ 240VCA
	Bruit acoustique (Consommation d'énergie typique/éco/faible)(dB)	28dBA/26dBA/26dBA
	Température de fonctionnement	0 à 40°C
	Température de stockage	-20 à 60°C
	Humidité relative en fonctionnement	10 à 90% sans condensation
	Humidité relative en stockage	10 à 90% sans condensation
Intelligent	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Norme Wi-Fi	802.11a/b/g/n/ac/ax(2,4GHz/5GHz)
Dimension et poids	Poids net (kg)	2,9 kg
	Poids net (lb)	6,39 lb
	Dimensions (LxHxP) (mm)	169 (L) x 193 (H) x 213,5 (P) mm
	Dimensions (LxHxP) (pouces)	6,7(L) x 7,6(H) x 8,4(P) po
Système de projection	Système de projection	DLP
	Taille DMD	0,33" Pico

Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation.
- Les performances Wi-Fi et Bluetooth peuvent être perturbées par la distance et les obstacles.

Fréquences de fonctionnement

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,000	35,820	46,996
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reduce Blanking)	60,000	47,396	68,250
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60 (Reduce Blanking)	60,000	55,469	88,750
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reduce Blanking)	59,883	64,674	119,000
	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640x480 à 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832x624 à 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024x768 à 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152x870 à 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000
1920x1080 à 60Hz	1920 x 1080_60	60,000	67,500	148,500
1920 x 1200 à 60Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,000
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (pour modèle auditorium)	59,963	67,158	173,000
2560 x 1600	2560 x 1600_60 (Reduce Blanking) Pour modèle 4K2K	59,972	98,713	268,500
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,500
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Reduce Blanking) Pour modèle 4K2K	29,970	65,660	257,404
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Reduce Blanking) Pour modèle 4K2K	59,940	133,187	522,092
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Pour modèle 4K2K	30,000	67,500	297,000
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pour modèle 4K2K	60,000	135,000	594,000

Remarque

- Le port USB-C pour le mode alt prend en charge jusqu'à 1920X1080 à 60Hz.
- Toutes les fréquences ne sont pas disponibles pour la source d'entrée connectée au port HDMI interne. Voir « [Fréquences vidéo](#) » à la page 72 pour les fréquences disponibles.

Fréquences vidéo

Résolution	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,730	59,940	27,000
480p*	720 x 480	31,470	59,940	27,000
576i	720 (1440) x 576	15,630	50,000	27,000
576p	720 x 576	31,250	50,000	27,000
720/50p	1280 x 720	37,500	50,000	74,250
720/60p	1280 x 720	45,000	60,000	74,250
1080/24P	1920 x 1080	27,000	24,000	74,250
1080/25P	1920 x 1080	28,130	25,000	74,250
1080/30P	1920 x 1080	33,750	30,000	74,250
1080/50i	1920 x 1080	28,130	50,000	74,250
1080/60i	1920 x 1080	33,750	60,000	74,250
1080/50P	1920 x 1080	56,250	50,000	148,500
1080/60P	1920 x 1080	67,500	60,000	148,500
2160/24P*	3840 x 2160	54,000	24,000	297,000
2160/25P*	3840 x 2160	56,250	25,000	297,000
2160/30P*	3840 x 2160	67,500	30,000	297,000
2160/50P*	3840 x 2160	112,500	50,000	594,000
2160/60P*	3840 x 2160	135,000	60,000	594,000

Remarque

- Le port USB-C pour le mode alt peut prendre en charge jusqu'à 1920X1080 à 60Hz.
- La source d'entrée connectée au port HDMI interne ne prend en charge que les fréquences marquées d'un astérisque (*).

Format de fichier pris en charge

Le lecteur média du projecteur est alimenté par le dongle Android TV QS02 fourni. Voir le manuel d'utilisation QS02 sur [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) pour les formats de fichiers pris en charge.

Pour plus de détails sur les formats média pris en charge, veuillez visiter : <https://developer.android.com/guide/topics/media/media-formats>

Annexe

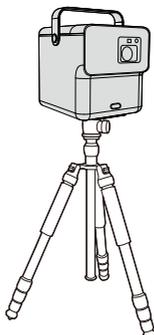
Travailler avec un trépied (acheté séparément)

Utilisez une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied.

1. Installez la plaque de dégagement rapide dans le trou de vis du trépied du projecteur et serrez la vis de la plaque.



2. Installez le projecteur sur le trépied.



Remarque

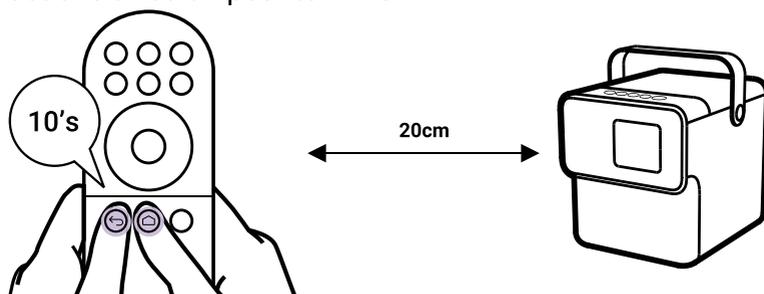
Le trou de vis du trépied situé à la base du projecteur n'est pas conçu pour une installation au plafond. Si vous choisissez un emplacement au plafond pour votre projecteur, voir « [Plafond avant](#) » à la page 26 et « [Plafond arrière](#) » à la page 27 pour les instructions.

Associer avec une nouvelle télécommande

Modèle de télécommande BenQ compatible : RCI077

Si vous avez reçu une nouvelle télécommande du service à la clientèle BenQ, vous devez l'associer à votre projecteur (avec le dongle ATV QS02 associé) avant de l'utiliser.

1. Assurez-vous que le projecteur (avec le dongle ATV QS02 installé) est allumé et que les piles sont installées dans la télécommande.
2. Gardez la télécommande à proximité du projecteur, à moins de 20 cm.
3. Appuyez simultanément les boutons  et  de la télécommande pour afficher l'écran d'association.
4. Appuyez à nouveau les boutons  et  et maintenez-les pendant 10 secondes comme indiqué pour commencer l'association. Suivez les instructions à l'écran pour terminer.



Copyright et renonciation

Copyright

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Android™ est une marque commerciale de Google LLC.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et BenQ Corporation les utilise sous licence.

iOS est une marque ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

macOS® est une marque commerciale de Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation. Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://support.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

L'utilisateur est seul responsable des problèmes (tels que la perte de données et la défaillance du système) survenus en raison de l'installation de logiciels, de pièces et/ou d'accessoires autres que ceux d'origine.

Garantie

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie ci-dessus est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 40°C, l'altitude doit être inférieure à 2000 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, veuillez visiter www.BenQ.com.

Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu. En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers. Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



BenQ.com

© 2024 BenQ Corporation.
Tous droits réservés. Droits de modification réservés.