



Moniteur LCD Manuel d'utilisation

Moniteur pour le design professionnel DesignVue | Gamme PD

AQ COLOR®
Colors You Can Trust

Droits d'auteur

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Limitation de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

La performance d'absence de scintillement peut être affectée par des facteurs externes tels qu'une mauvaise qualité du câble, une alimentation instable, une interférence de signal, ou une mauvaise mise à la terre, et cela peut inclure d'autres facteurs externes que ceux mentionnés ci-dessus. (Applicable pour les modèles sans scintillement seulement.)

Assistance produit

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter le site Web pour la dernière version de ce document et d'autres informations sur le produit. Les fichiers disponibles varient en fonction du modèle.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Visitez le site Web local sur Support.BenQ.com. La présentation et le contenu du site peuvent varier selon la région/le pays.
 - Manuel d'utilisation et document lié
 - Pilotes et applications
 - (UE uniquement) Informations de démontage : Disponible sur la page de téléchargement du manuel d'utilisation. Ce document est fourni sur la base du règlement (UE) 2019/2021 pour réparer ou recycler votre produit. Contactez toujours le service client local pour toute réparation pendant la période de garantie. Si vous souhaitez réparer un produit hors garantie, il vous est recommandé de vous adresser à un personnel de service qualifié et d'obtenir des pièces de rechange auprès de BenQ afin de garantir la compatibilité. Ne démontez pas le produit à moins d'en connaître les conséquences. Si vous ne trouvez pas les informations de démontage de votre produit, contactez le service client local pour obtenir de l'aide.

Index des questions et réponses

Commencez par les sujets qui vous intéressent.

Installation

Comment installer le moniteur et l'allumer ?

| | |
|---|----|
| Précautions de sécurité | 6 |
| Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support) | 19 |
| Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support du bras ergonomique) | 28 |

Comment ajuster la hauteur du moniteur ?

| | |
|--------------------------------|----|
| Ajuster la hauteur du moniteur | 38 |
|--------------------------------|----|

Comment fixer le moniteur au mur ?

| | |
|---|----|
| Utilisation du kit de montage du moniteur (acheté séparément) | 41 |
|---|----|

Menus et accessoires

Comment utiliser le menu OSD ?

| | |
|---|----|
| Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu | 43 |
| Hotkey Puck G2 et ses opérations de base | 47 |
| Naviguer dans le menu principal | 56 |

Puis-je définir des touches spéciales pour les fonctions ou les menus fréquemment utilisés ?

| | |
|---|----|
| Personnaliser les touches spéciales | 45 |
| Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2 | 48 |

Comment utiliser le contrôleur fourni (Hotkey Puck G2) ?

| | |
|--|----|
| Connectez le Hotkey Puck G2 au moniteur. | 23 |
| Hotkey Puck G2 et ses opérations de base | 47 |

Source d'entrée et réglage des couleurs

Comment changer de source d'entrée ?

| | |
|---|----|
| Connectez le câble vidéo de l'ordinateur. | 22 |
| Entrée du signal | 57 |

Existe-t-il un réglage des couleurs recommandé pour certains scénarios ?

| | |
|--------------------------------------|----|
| Choisir un mode de couleur approprié | 49 |
|--------------------------------------|----|

Quelles sont les options de menu disponibles pour chaque mode de couleur ?

| | |
|--|----|
| Options de menu disponibles pour chaque Mode couleur | 63 |
|--|----|

Comment regarder du contenu HDR ?

| | |
|------------------------------------|----|
| Travailler avec la technologie HDR | 54 |
|------------------------------------|----|

Comment connecter avec un produit Mac ?

| | |
|--|----|
| Travailler avec un produit de la gamme Mac | 49 |
|--|----|

Outils utiles pour améliorer l'efficacité

Puis-je contrôler deux ordinateurs avec un seul ensemble clavier et souris ?

Travailler avec deux sources vidéo ou plus avec un seul jeu de clavier et de souris (Commutateur KVM) 50

Comment diviser l'écran de mon moniteur pour afficher des images provenant de deux sources en même temps ?

Afficher deux sources en même temps (PIP/PBP) 54

Comment avoir un aperçu simultané d'une image de différents réglages de couleurs ?

Travailler avec deux paramètres de couleur sur la même image (DualView) 55

Maintenance et support produit

Comment nettoyer le moniteur ?

Entretien et nettoyage 8

Comment conserver le moniteur inutilisé pendant une longue période ?

Comment séparer le pied (pour les modèles avec support) 26

Comment séparer le pied (pour les modèles avec support du bras ergonomique) 36

Entretien et nettoyage 8

J'ai besoin de plus de support.

Assistance produit 3

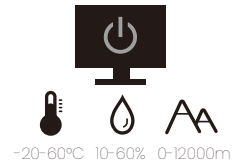
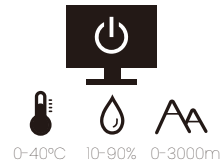
Entretien 9

Précautions de sécurité

Sécurité de l'alimentation électrique



Observez ces instructions de sécurité pour obtenir les meilleures performances et la plus grande longévité de votre moniteur.



- L'adaptateur CA isole l'équipement de l'alimentation CA.
- Le câble d'alimentation permet de mettre hors tension le matériel qui peut être branché. Placez votre équipement près d'une prise électrique facilement accessible.
- Vous devez respecter le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette de repérage. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation auquel vous êtes raccordé, contactez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- L'équipement enfichable de classe I de type A doit être connecté à la terre de protection.
- Un cordon d'alimentation supérieure ou égale à H03VV-F ou H05VV-F, 2G ou 3G, 0,75 mm² doit être utilisé.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni par BenQ. N'utilisez jamais un cordon d'alimentation qui apparaît endommagé ou dénudé.
- Pour éviter d'endommager le moniteur, ne l'utilisez pas dans une région où l'alimentation électrique est instable.
- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est connecté à une prise d'alimentation mise à la terre avant d'allumer le moniteur.
- Pour éviter un danger possible, respectez la charge électrique totale lors de l'utilisation du moniteur avec un cordon multiprises.
- Éteignez toujours le moniteur avant de débrancher le cordon d'alimentation.

Pour les modèles avec adaptateur :

- Utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni avec votre moniteur LCD. L'utilisation d'un autre type d'adaptateur secteur peut provoquer des dysfonctionnements et/ou un danger.
- Permettez une ventilation adéquate autour de l'adaptateur lorsque vous l'utilisez pour faire fonctionner l'appareil ou recharger la batterie. Ne couvrez pas l'adaptateur secteur de papier ou autres objets qui réduiraient le refroidissement. N'utilisez pas l'adaptateur secteur lorsqu'il est dans un étui de transport.
- Branchez l'adaptateur à une source d'alimentation adéquate.
- N'essayez pas de réparer l'adaptateur secteur. Il ne contient pas pièce pouvant être réparée. Remplacez l'unité si elle est endommagée ou exposée à une humidité excessive.

Installation

- N'utilisez pas votre moniteur dans l'un des environnements suivants :
 - Température extrêmement élevée ou basse, ou dans la lumière directe du soleil
 - Lieux poussiéreux

- Très humide, exposé à la pluie ou à proximité à l'eau
- Exposé aux vibrations ou chocs dans les lieux tels que les voitures, bus, trains et autre véhicules
- Proximité de sources de chaleur, telles des radiateurs, des poêles à mazout et autres équipements générateurs de chaleur (y compris les amplificateurs audio)
- Un emplacement fermé (tel qu'une armoire ou une bibliothèque) sans une ventilation appropriée
- Une surface inégale ou inclinée
- Exposé aux substances chimiques ou à la fumée
- Portez le moniteur avec soin.
- Ne placez pas de charges lourdes sur le moniteur pour éviter des blessures ou d'endommager le moniteur.
- Assurez-vous que les enfants ne s'accrochent pas ou de ne montent pas sur le moniteur.
- Éloignez tous les sacs d'emballage de la portée des enfants.

Fonctionnement

- Pour protéger vos yeux, veuillez consulter le manuel d'utilisation pour régler la résolution d'écran et la distance d'affichage optimales.
- Pour réduire la fatigue visuelle, reposez-vous régulièrement lors de l'utilisation du moniteur.
- Évitez les actions suivantes pendant des périodes prolongées. Des marques de rémanence pourraient autrement se produire.
 - Lisez les images qui ne peuvent pas occuper l'écran en entier.
 - Placez une image fixe sur l'écran.
- Pour éviter d'endommager le moniteur, ne touchez pas le panneau du moniteur avec le bout des doigts, un stylo ou tout objet pointu.
- Un branchement et débranchement trop fréquent des connecteurs vidéo peut endommager le moniteur.
- Ce moniteur est conçu principalement pour une utilisation personnelle. Si vous souhaitez utiliser le moniteur dans un lieu public ou un environnement rude, contactez le centre de service BenQ le plus proche pour de l'aide.
- Pour éviter une possible électrocution, ne démontez pas et ne réparez pas le moniteur.
- Si une mauvaise odeur ou un son anormal est émis par le moniteur, contactez immédiatement le centre de service BenQ le plus proche pour de l'aide.

Précaution

- La distance entre vous et le moniteur doit être de 2,5 à 3 fois la largeur diagonale de l'écran.
- Regarder l'écran pendant une longue période de temps entraîne une fatigue oculaire et peut détériorer votre vue. Reposez vos yeux pendant 5 à 10 minutes pour chaque heure d'utilisation du produit.
- Réduisez la fatigue de vos yeux en vous concentrant sur les objets lointains.
- De fréquents clignotement et des exercices oculaires permettent d'empêcher à vos yeux de se dessécher.

Avis de sécurité concernant la télécommande (applicable si une télécommande est fournie)

- Ne placez pas la télécommande dans la chaleur directe, l'humidité et évitez le feu.
- Ne laissez pas tomber la télécommande.
- N'exposez pas la télécommande à l'eau ou à l'humidité. Ne pas respecter les consignes précédentes, peut entraîner le dysfonctionnement de la télécommande.
- Confirmez qu'il n'y a pas d'obstacle entre la télécommande et le capteur du produit.
- Lorsque la télécommande ne sera pas utilisée pendant une longue période, retirez les piles.

Avis sur la sécurité des piles (applicable si une télécommande est fournie)

L'utilisation du mauvais type de piles peut causer des fuites chimiques ou des explosions. Veuillez noter ce qui suit :

- Assurez-vous toujours que les piles sont insérées avec les bornes positives et négatives dans la direction correcte comme indiqué dans le compartiment des piles.
- Des types de piles différents ont des caractéristiques différentes. Ne mélangez pas de types différents.
- Ne mélangez pas des piles anciennes et neuves. Le mélange de piles anciennes et neuves raccourcirait la durée de vie des piles ou causerait des fuites chimiques des anciennes piles.
- Lorsque les piles ne fonctionnent plus, remplacez-les immédiatement.
- Les produits chimiques qui fuient des piles peuvent causer une irritation de la peau. Si une matière chimique suinte des piles, essuyez-la immédiatement en utilisant un chiffon propre, et remplacez les piles dès que possible.
- Du fait de conditions de stockage variables, la durée de vie des piles incluses avec votre produit peut être réduite. Remplacez-les dans les 3 mois ou dès que vous pouvez après leur utilisation.
- Il peut y avoir des restrictions locales concernant l'élimination ou le recyclage des piles. Consultez vos réglementations locales ou l'entreprise d'élimination des déchets.

Si la télécommande fournie contient une pile bouton, faites également attention à l'avis suivant.

- N'ingérez pas la pile. Risque de brûlure chimique.
- La télécommande fournie avec ce produit contient une pile bouton. En cas d'ingestion de la pile bouton, elle peut provoquer de graves brûlures internes en seulement 2 heures et entraîner la mort.
- Conservez les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants. Si le compartiment de la batterie ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit et éloignez-le des enfants.
- Si vous pensez que les piles ont pu être avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps, consultez immédiatement un médecin.

Entretien et nettoyage

- Ne placez pas le moniteur face vers le bas directement sur le sol ou sur une surface de bureau. Dans le cas contraire, des rayures sur la surface du panneau peuvent se produire.
- L'équipement doit être fixé à la structure du bâtiment avant l'opération.

- (Pour les modèles qui prennent en charge un montage mural ou au plafond)
 - Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
 - Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur.
 - Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.
- Débranchez toujours le produit de la prise secteur avant de le nettoyer. Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un tissu non pelucheux et non abrasif. Ne pas utiliser de liquide, d'aérosol ou de nettoyant pour vitres.
- Les orifices et les ouvertures situés au-dessus et à l'arrière du boîtier sont prévus pour la ventilation. Ils ne doivent jamais être bloqués ou obstrués. Ce produit ne doit jamais être placé près ou au-dessus d'un radiateur ou autres sources de chaleur, et il ne doit pas être placé dans un espace clos sauf si un système de ventilation adéquat est en place.
- Ne placez pas de charges lourdes sur le moniteur pour éviter des blessures ou d'endommager le moniteur.
- Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur.
- Consultez l'étiquette du produit pour obtenir des informations sur la puissance nominale, la date de fabrication et les marques d'identification.

Entretien

- N'essayez pas de réparer par vous-même ce moniteur ; en l'ouvrant ou en enlevant le couvercle, vous vous exposez notamment à des risques d'électrocution. En cas de mauvaise utilisation comme décrit ci-dessus ou d'accident tel qu'une chute ou un choc, contactez un technicien de service qualifié.
- Contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur Support.BenQ.com pour plus d'assistance.






Informations générales sur la garantie

Notez que la garantie du moniteur peut être annulée dans les conditions suivantes :

- Les documents nécessaires pour les services de garantie ont été modifiés d'une manière non autorisée ou sont illisibles.
- Le numéro de modèle ou le numéro de production sur le produit a été modifié, effacé, retiré ou rendu illisible.
- Des réparations, des modifications ou des altérations ont effectuées par du personnel ou des organisations de service non autorisés.
- Dommages causés par un stockage inapproprié du moniteur (y compris, mais pas seulement, force majeure, exposition directe au soleil, à l'eau ou au feu).
- Problèmes de réception dus à des signaux externes (tels que télé câblé, antenne) en dehors du moniteur.
- Défauts dus à une mauvaise utilisation ou une utilisation abusive du moniteur.

- Avant d'utiliser le moniteur, il est de la seule responsabilité de l'utilisateur de vérifier si le moniteur est compatible avec les standards techniques locaux si l'utilisateur emporte le moniteur en dehors de sa zone de vente prévue. Ne pas le faire peut causer une panne du produit et l'utilisateur devra payer le coût de réparation.
- Il est de la seule responsabilité de l'utilisateur si des problèmes (tels que la perte de données et la panne du système) sont dus à des logiciels et des pièces non-fournis par l'usine et/ou accessoires non d'origine.
- Veuillez utiliser les accessoires d'origine (par exemple, câble d'alimentation), seulement avec l'appareil pour éviter d'éventuels dangers tels que l'électrocution et l'incendie.

Typographie

| Icône / Symbole | Élément | Signification |
|--|---------------|--|
|  | Avertissement | Informations principalement pour prévenir les dommages aux composants ou données ou des blessures causées par une utilisation et un mauvais fonctionnement ou de comportement. |
|  | Conseil | Informations utiles pour accomplir une tâche. |
|  | Note | Informations supplémentaires. |

Dans ce document les étapes nécessaires pour atteindre un menu peuvent être affichées sous une forme condensée, par exemple : **Menu > Système > Information.**

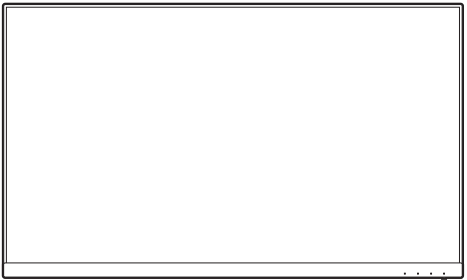
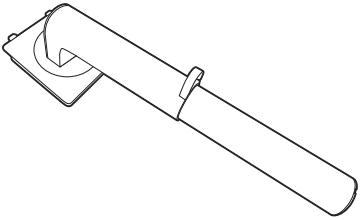
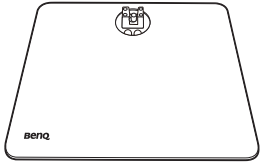
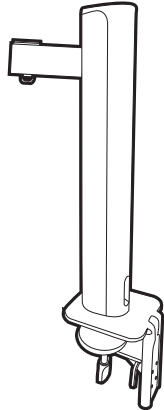
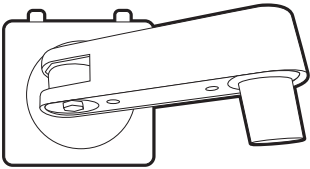
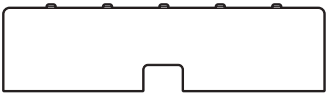
Sommaire




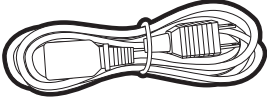
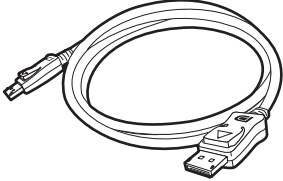
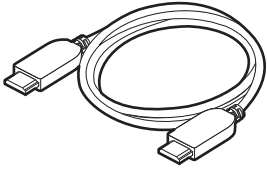
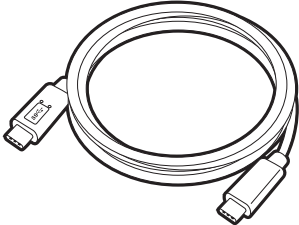
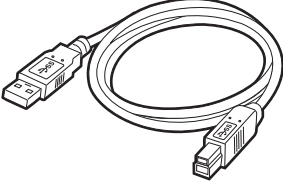
| | |
|--|----|
| Droits d'auteur | 2 |
| Limitation de responsabilité | 2 |
| Assistance produit | 3 |
| Index des questions et réponses | 4 |
| Précautions de sécurité | 6 |
| Sécurité de l'alimentation électrique | 6 |
| Installation | 6 |
| Fonctionnement..... | 7 |
| Avis de sécurité concernant la télécommande (applicable si une télécommande est fournie)..... | 8 |
| Avis sur la sécurité des piles (applicable si une télécommande est fournie) | 8 |
| Entretien et nettoyage | 8 |
| Entretien | 9 |
| Informations générales sur la garantie | 9 |
| Pour commencer | 13 |
| Présentation du moniteur | 16 |
| Vue avant | 16 |
| Vue arrière | 16 |
| Connexions | 17 |
| Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support) | 19 |
| Comment séparer le pied (pour les modèles avec support) | 26 |
| Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support du bras ergonomique) | 28 |
| Comment séparer le pied (pour les modèles avec support du bras ergonomique) ... | 36 |
| Ajuster la hauteur du moniteur | 38 |
| Pivoter le moniteur | 39 |
| Réglage de l'angle de vision..... | 40 |
| Utilisation du kit de montage du moniteur (acheté séparément) | 41 |
| Comment ajuster votre moniteur | 42 |
| Le panneau de commande | 42 |
| Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu | 43 |
| Travailler avec les touches spéciales | 45 |
| Hotkey Puck G2 et ses opérations de base | 47 |
| Travailler avec un produit de la gamme Mac..... | 49 |
| Ajustement de Mode d'affichage | 49 |
| Choisir un mode de couleur approprié..... | 49 |
| Travailler avec deux sources vidéo ou plus avec un seul jeu de clavier et de souris (Commutateur KVM) | 50 |
| Afficher deux sources en même temps (PIP/PBP)..... | 54 |

| | |
|--|-----------|
| Travailler avec la technologie HDR..... | 54 |
| Travailler avec deux paramètres de couleur sur la même image (DualView) | 55 |
| Naviguer dans le menu principal | 56 |
| Menu Affich. | 57 |
| Menu Couleur | 59 |
| Menu Commutateur KVM | 64 |
| Menu Son | 65 |
| Menu Touche perso | 66 |
| Menu Système | 68 |
| Dépannage | 72 |
| Foire aux questions (FAQ)..... | 72 |
| Pour plus d'aide ?..... | 75 |

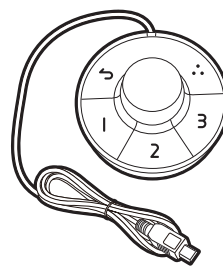
Pour commencer

Lorsque vous déballez le produit, vérifiez que vous disposez des éléments suivants. Si certains éléments manquent ou sont endommagés, contactez immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté votre moniteur.

| | |
|--|---|
| Moniteur à cristaux liquides BenQ |  |
| Pied du moniteur (Pour les modèles avec support) |  |
| Base du moniteur (Pour les modèles avec support) |  |
| Support du moniteur avec pince en C et clé hexagonale (Pour les modèles avec support de bras ergonomique) |  |
| Partie supérieure du bras avec plaque VESA (Pour les modèles avec support de bras ergonomique) |  |
| Couvercle arrière |  |

| | |
|--|---|
| <p>Guide de démarrage rapide</p> |  |
| <p>Instructions de sécurité importantes</p> |  |
| <p>Déclarations réglementaires</p> |  |
| <p>Cordon d'alimentation (Les éléments fournis peuvent différer selon le modèle ou la région.)</p> |  |
| <p>Câble vidéo : DP à DP</p> |  |
| <p>Câble vidéo : HDMI</p> |  |
| <p>Câble vidéo : USB-C™</p> |  |
| <p>Câble USB</p> |  |

Hotkey Puck G2



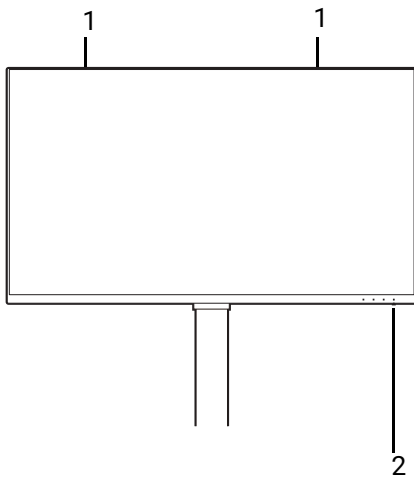
- Les accessoires disponibles et les images présentées ici peuvent être différents du contenu réel et du produit fourni dans votre région. Et le contenu de l'emballage peut être changé sans préavis. En ce qui concerne les câbles qui ne sont pas fournis avec votre produit, vous pouvez les acheter séparément.
- Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur. La garniture en mousse formatée est idéale pour la protection du moniteur pendant le transport.
- Les accessoires et les câbles peuvent être inclus ou vendus séparément en fonction du produit fourni pour votre région.



Gardez toujours le produit et les accessoires hors de portée des jeunes enfants.

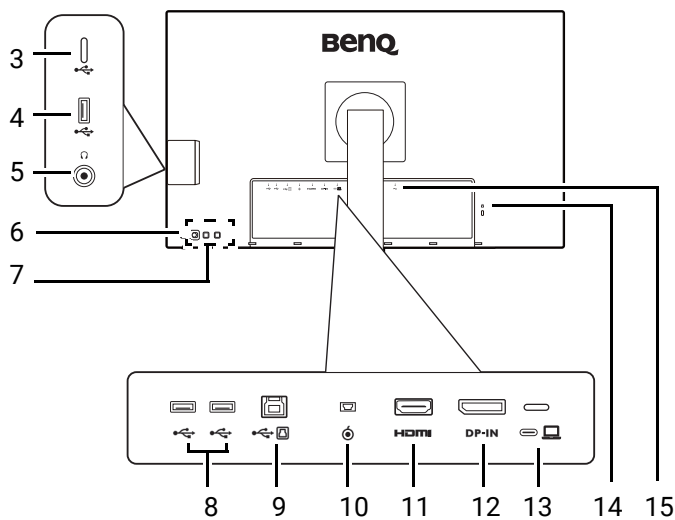
Présentation du moniteur

Vue avant



1. Haut-parleurs
2. Voyant DÉL d'alimentation

Vue arrière



3. Port USB-C™ (pour le transfert de données seulement)
4. Ports USB 3.2 Gen 1 (descendant ; connexion aux périphériques USB)
5. Prise casque
6. Bouton d'alimentation
7. Touches de commande
8. Ports USB 3.2 Gen 1 (descendant ; connexion aux périphériques USB)
9. Port USB 3.2 Gen 1 (montant ; connexion au PC)
10. Connecteur Hotkey Puck G2
11. Connecteur HDMI
12. Connecteur DisplayPort
13. Port USB-C™ (pour vidéo, transfert de données et distribution de l'alimentation jusqu'à 90 W)
14. Fente pour cadenas Kensington
15. Prise d'entrée alimentation secteur

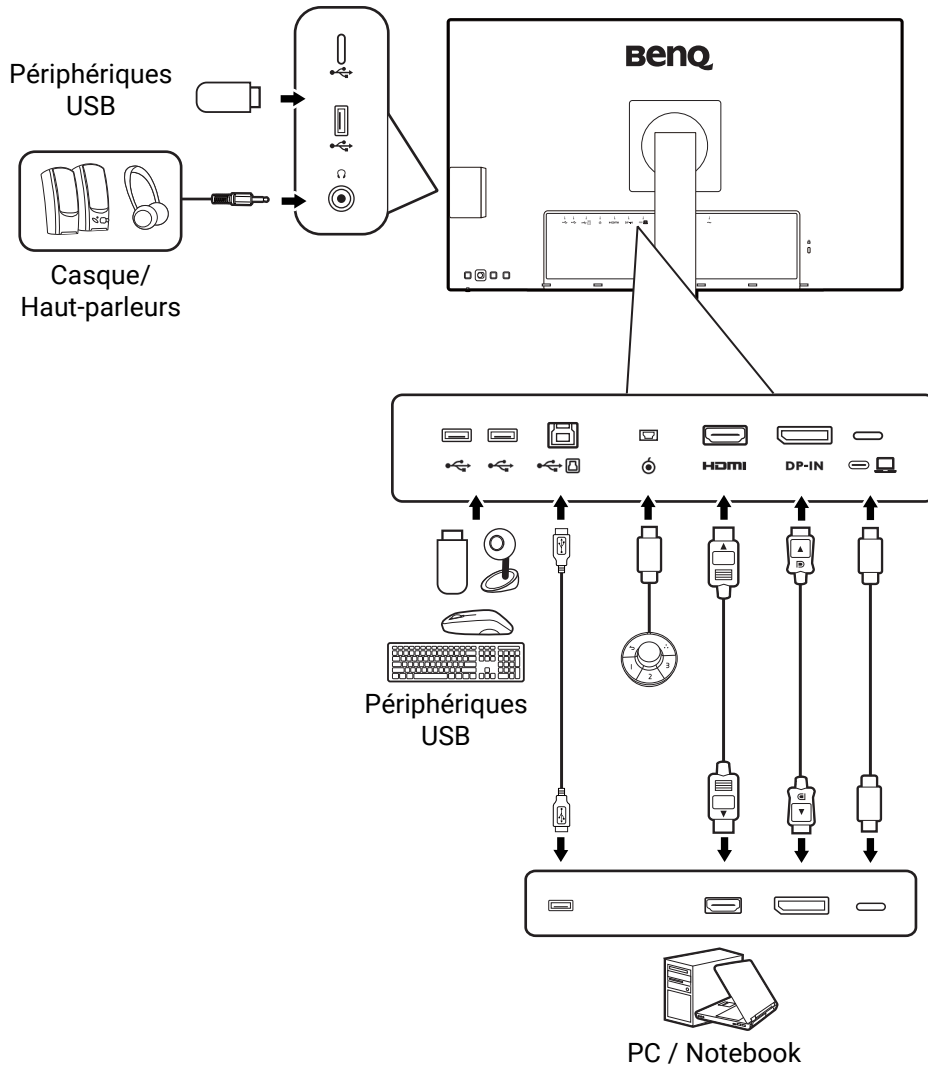


- La vitesse de transmission des données USB varie en fonction de votre sélection dans [Configuration USB-C à la page 70](#).
- Le diagramme ci-dessus peut varier selon le modèle.
- L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.

Connexions

Les illustrations de connexion suivantes sont pour votre référence seulement. En ce qui concerne les câbles qui ne sont pas fournis avec votre produit, vous pouvez les acheter séparément.

Pour les méthodes de connexion détaillées, consultez la page [22 - 23](#).



Distribution de l'alimentation des ports USB-C™ sur votre moniteur

Grâce à la fonction de distribution de l'alimentation, votre moniteur permet d'alimenter les appareils USB-C™ connectés. L'alimentation disponible varie selon le port. Assurez-vous que les périphériques sont connectés aux ports appropriés pour être activés correctement avec une alimentation suffisante.

| PD2706U / PD2706UA | |
|---|---|
| USB-C™ 90W (sur l'arrière du moniteur) | USB-C™ (sur le côté droit du moniteur) |
| 5V / 3A | 5V / 1,5A |
| 9V / 3A | N/D |
| 12V / 3A | N/D |
| 15V / 3A | N/D |
| 20V / 4,5A | N/D |

- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C™ prenant en charge la fonction de charge via la distribution de l'alimentation USB.
- L'appareil connecté peut être chargé via le port USB-C™ même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.(*)
- La distribution de l'alimentation USB va jusqu'à 90 W. Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie pour fonctionner ou pour le démarrage (lorsque la batterie est épuisée), utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.
- Les informations sont basées sur les critères de test standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements utilisateur varient. Si un câble USB-C™ acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par USB-IF et comporte de fonctionnalités complètes, avec fonctions de distribution de l'alimentation et de transfert vidéo / audio / données.



* : La charge via USB-C™ en mode d'économie d'énergie du moniteur est disponible lorsque la fonction **Éveil alimentation** est activée. Allez à **Système > Éveil alimentation** et sélectionnez **ACTIVÉ**.

Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support)



- Si l'ordinateur est sous tension, vous devez le mettre hors tension avant de continuer. Ne branchez pas et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.
- Les illustrations suivantes sont pour votre référence seulement. L'emplacement et les prises d'entrée et de sortie disponibles peuvent varier selon le modèle acheté.



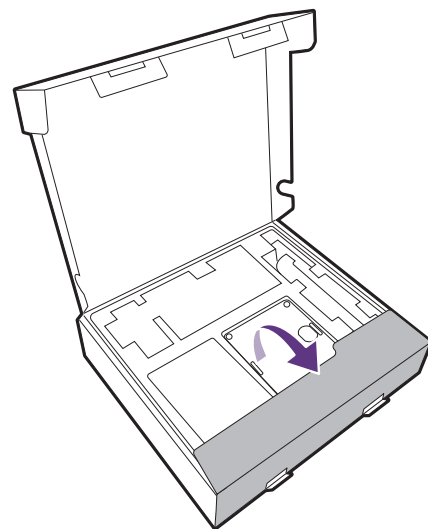
Évitez la pression des doigts sur la surface de l'écran.

1. Fixez la base du moniteur.

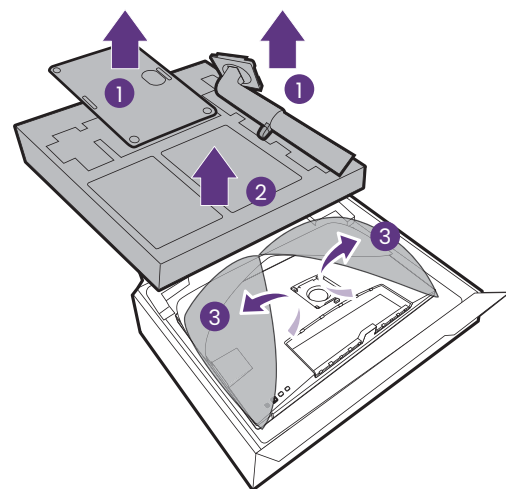


Veillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

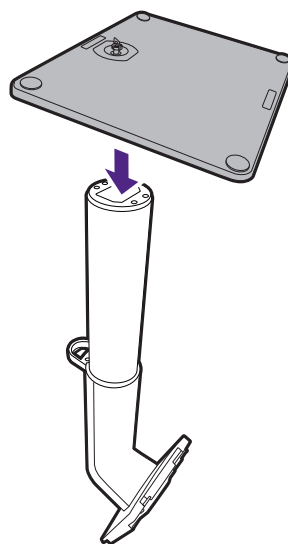
Ouvrez la boîte, afin de pouvoir en retirer facilement le contenu.



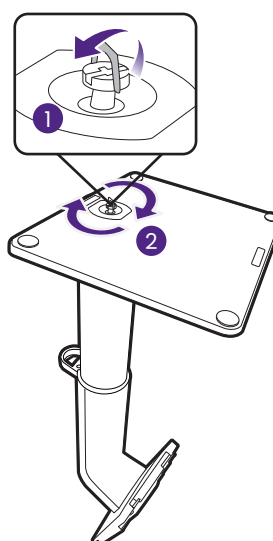
Sortez la base et le support du moniteur. Vous devez retirer le coussin et la feuille de mousse qui protègent l'arrière du moniteur pour accéder au bras du support.



Fixez le pied du moniteur à la base du moniteur comme illustré.

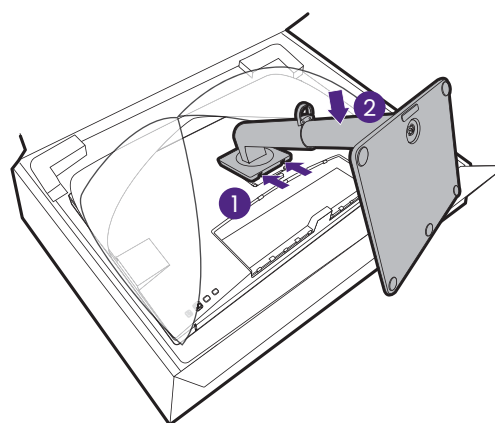


Soulevez l'anse de la vis et serrez la vis comme illustré. Puis repoussez l'anse.

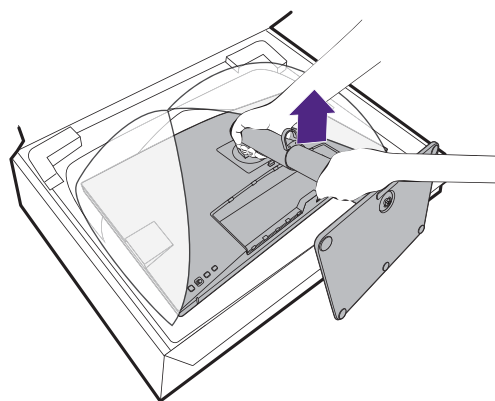


Orientez et alignez le bras du support avec le moniteur, puis poussez pour les rapprocher jusqu'à un déclic et leur verrouillage en place.

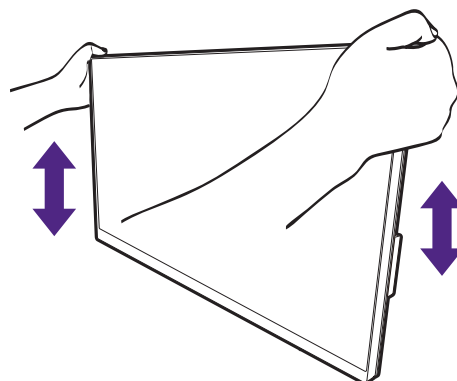
Essayez doucement de les séparer pour vérifier qu'ils sont bien assemblés.



Soulevez doucement le moniteur, retournez-le et placez le droit sur son support sur une surface plane et égale.



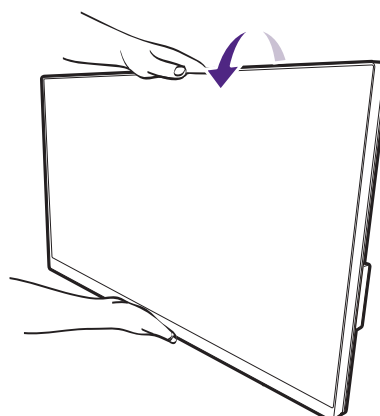
Vous pouvez souhaiter ajuster la hauteur du pied du moniteur. Voir [Ajuster la hauteur du moniteur à la page 38](#) pour plus d'informations.



Le moniteur doit être positionné et l'angle de l'écran réglé de manière à minimiser les réflexions indésirables d'autres sources lumineuses.



Votre moniteur est un moniteur bord-à-bord et doit être manipulé avec soin. Évitez la pression des doigts sur la surface de l'écran. Ajustez l'angle de l'écran en plaçant vos mains sur le dessus et sur le bas du moniteur comme illustré. Une force excessive sur l'écran est interdite.



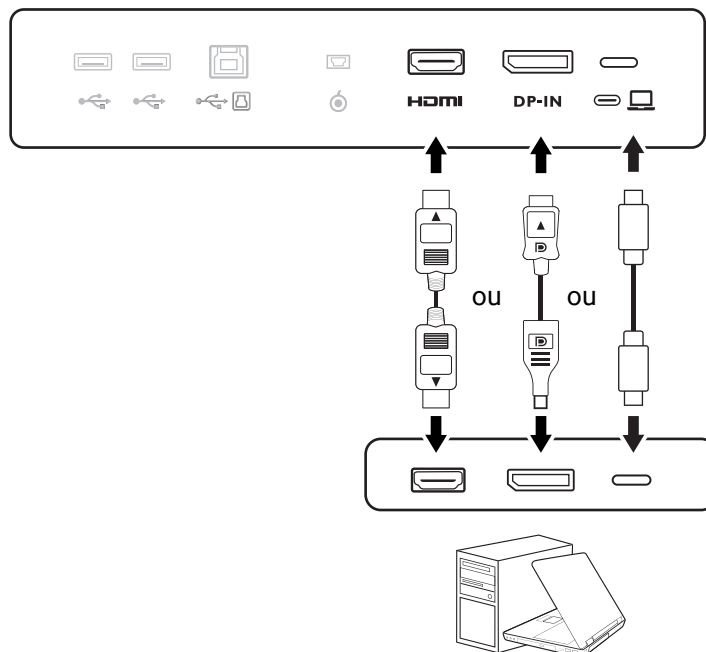
2. Connectez le câble vidéo de l'ordinateur.



Les câbles vidéo inclus dans votre emballage et les illustrations des connecteurs dans ce document peuvent varier selon le produit fourni pour votre région.

1. Établir les connexions de câble vidéo.

- Connectez la prise du câble HDMI au port HDMI sur le moniteur.
- Branchez le connecteur du câble DP au connecteur vidéo du moniteur.
- Connectez la prise du câble USB-C™ fourni au port USB-C™ sur le moniteur.



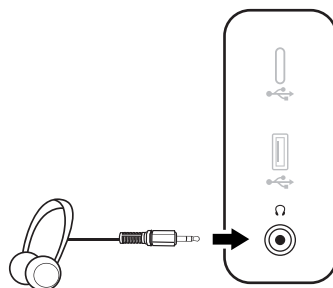
2. Connectez l'autre extrémité du câble vidéo à port approprié d'un appareil de sortie numérique (p.ex. un ordinateur).
3. Serrez toutes les vis à serrage à main pour éviter aux prises de se détacher accidentellement pendant l'utilisation.



(Entrée DP uniquement) Une fois le moniteur et l'ordinateur allumés, si l'image n'est pas affichée, déconnectez le câble DP. Connectez d'abord le moniteur à une source vidéo autre que DP. Allez à **Système > Avancé > DisplayPort** dans le menu OSD du moniteur et changez le réglage de **1.4** ou **1.1**. Une fois le réglage effectué, débranchez le câble vidéo actuel et reconnectez le câble DP. Pour aller au menu OSD, voir [Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu à la page 43](#).

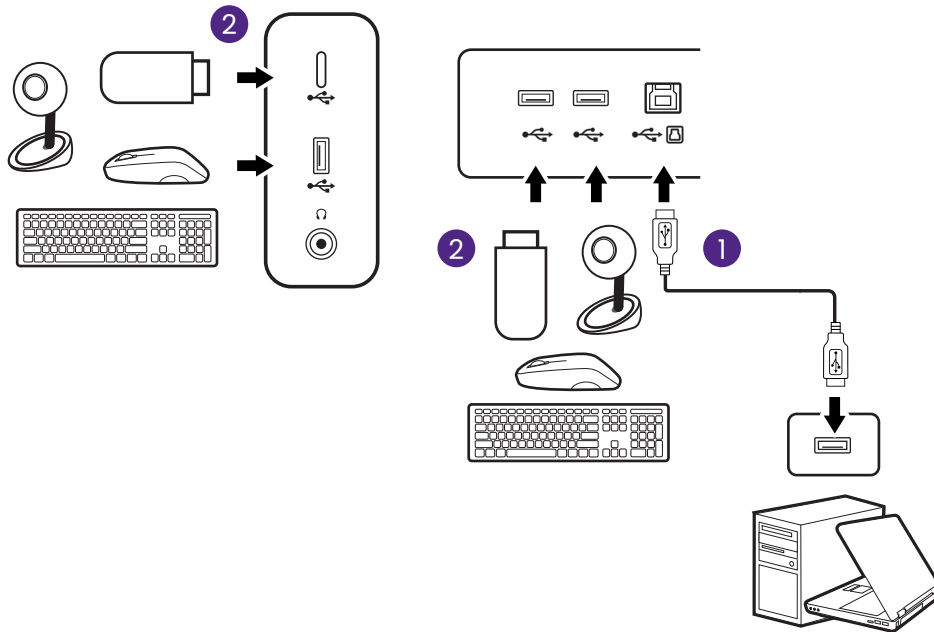
3. Connectez le casque.

Vous pouvez connecter le casque à la prise casque.



4. Connectez les périphériques USB.

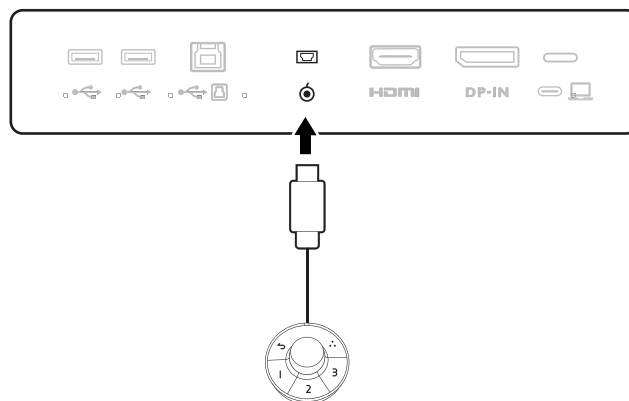
1. Connectez le câble USB entre le PC et le moniteur (via le port USB en amont). Ce port USB en amont transmet les données entre le PC et les périphériques USB connectés au moniteur. Notez que cette étape n'est pas requise si la source vidéo provient des entrées USB-C™.
2. Branchez les périphériques USB via les autres ports USB (descendant) sur le moniteur. Ces ports USB descendants transmettent les données entre les périphériques USB connectés et le port en amont.
3. Si vous avez tendance à utiliser un commutateur KVM, voir [Travailler avec deux sources vidéo ou plus avec un seul jeu de clavier et de souris \(Commutateur KVM\)](#) à la page 50 pour les connexions appropriées et plus d'informations.




Le port USB-C™ sur le côté gauche ou droit fonctionne comme un port descendant et se connecte à des périphériques USB.

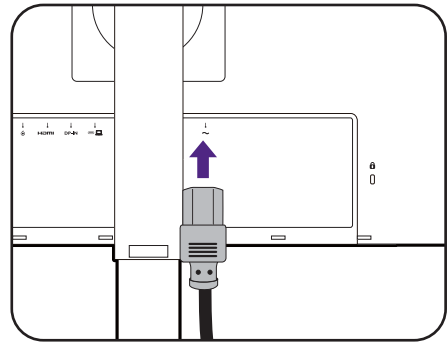
5. Connectez le Hotkey Puck G2 au moniteur.

Connectez le Hotkey Puck G2 au port mini USB (exclusivement pour la connexion du Hotkey Puck G2) sur l'arrière du moniteur. Pour plus d'informations sur Hotkey Puck G2, voir [Hotkey Puck G2 et ses opérations de base](#) à la page 47.



6. Connectez le câble d'alimentation au moniteur.

Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans la prise marquée  sur l'arrière du moniteur. Ne connectez pas tout de suite l'autre extrémité à une prise secteur.

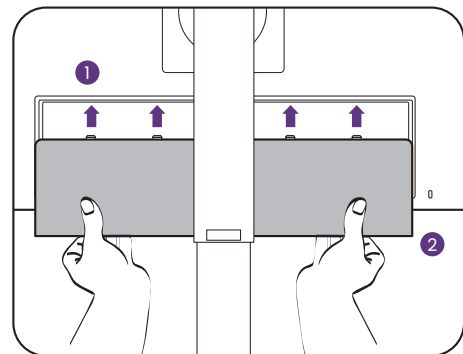
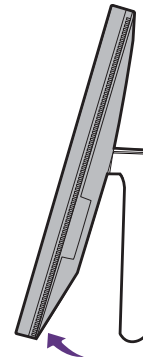


7. Installez le couvercle arrière.

Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Inclinez ensuite le moniteur pour installer/retirer facilement le couvercle E/S.

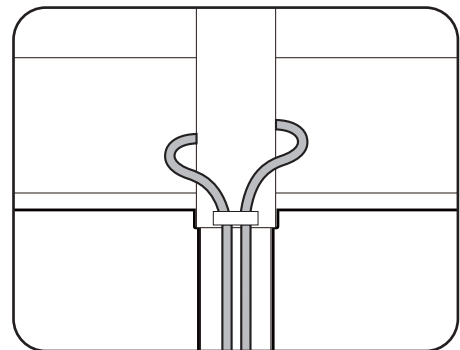
Alignez le couvercle arrière avec les trous sur l'arrière de l'écran et appuyez sur les deux côtés de la partie supérieure du couvercle contre les trous pour le verrouiller en place comme illustré.

Poussez la partie inférieure du couvercle arrière vers le moniteur pour le fixer.



8. Organisez les câbles.

Faites passer les câbles par le clip des câbles.

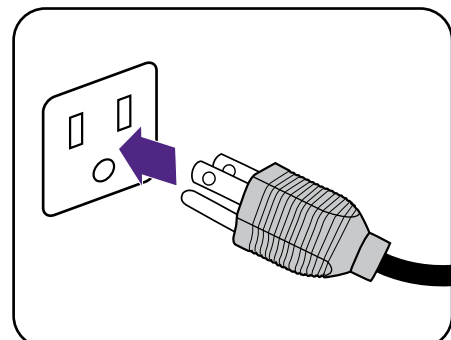


9. Connexion de l'alimentation et mise sous tension.

Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation à une prise et branchez-le.



L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.



Allumez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation sur le moniteur.

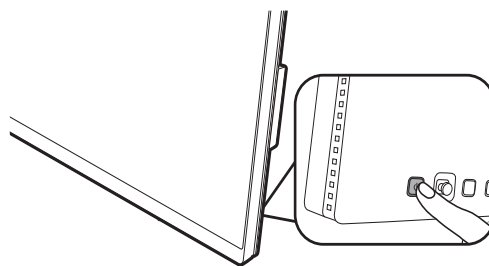
Allumez aussi l'ordinateur.



Les icônes des entrées disponibles varient en fonction du modèle.



Pour prolonger la longévité de l'appareil, il est conseillé d'employer la fonction d'économie d'énergie de l'ordinateur.



Comment séparer le pied (pour les modèles avec support)

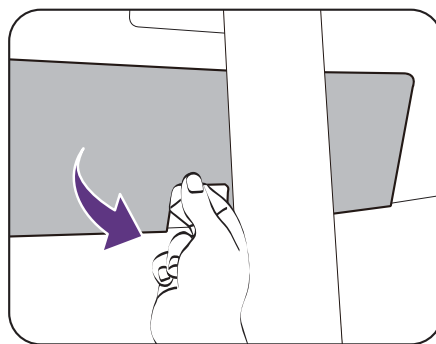
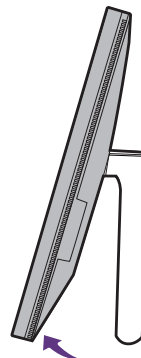
1. Préparez le moniteur et la zone.

Éteignez le moniteur et l'alimentation avant de débrancher le câble d'alimentation. Éteignez l'ordinateur avant de débrancher le câble signal du moniteur.

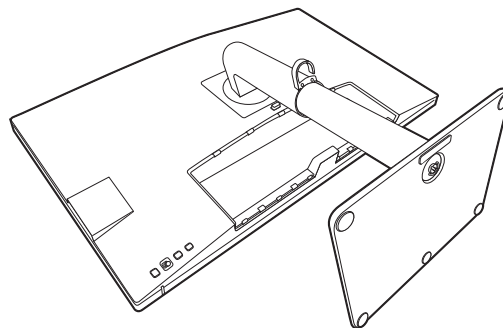
2. Retirez le couvercle arrière.

Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Inclinez ensuite le moniteur pour installer/retirer facilement le couvercle E/S.

Retirez le couvercle arrière depuis le bas comme illustré. Débranchez soigneusement tous les câbles.



Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme une serviette sur le bureau pour protection avant de coucher la face de l'écran sur une surface propre et matelassée.



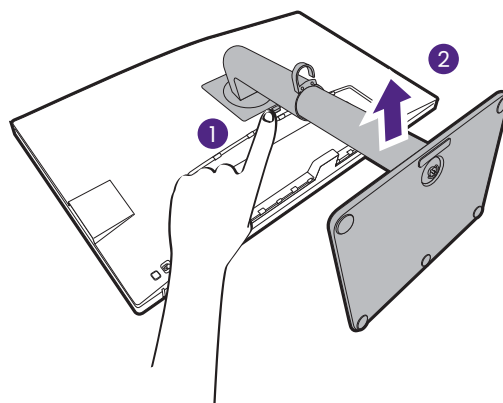
Veuillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

3. Retirez le pied du moniteur.

Tout en appuyant et maintenant bouton à dégageur rapide, séparez le pied du moniteur.

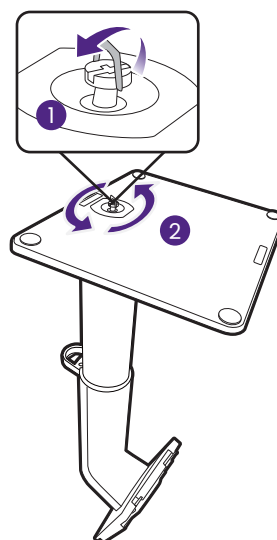


Si le pied de moniteur est retiré pour montage mural, voir [Utilisation du kit de montage du moniteur \(acheté séparément\)](#) à la page 41 et le manuel d'instructions de votre support mural (acheté séparément) pour plus d'informations.

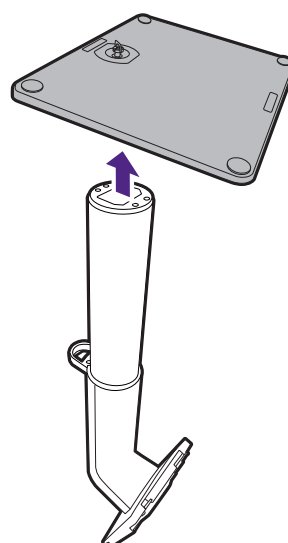


4. Retirez la base du moniteur.

Desserrez la vis en bas de la base du moniteur.



Puis, détachez la base du pied.



Installation matérielle du moniteur (pour les modèles avec support du bras ergonomique)



- Le support du bras ergonomique a été ajusté et testé pour supporter le poids du moniteur fourni afin d'assurer la fluidité et la stabilité. Pour éviter toute blessure ou tout dommage au moniteur, ne fixez pas le support du bras ergonomique à d'autres moniteurs.
- Si l'ordinateur est sous tension, vous devez le mettre hors tension avant de continuer. Ne branchez pas et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.
- Les illustrations suivantes sont pour votre référence seulement. L'emplacement et les prises d'entrée et de sortie disponibles peuvent varier selon le modèle acheté.



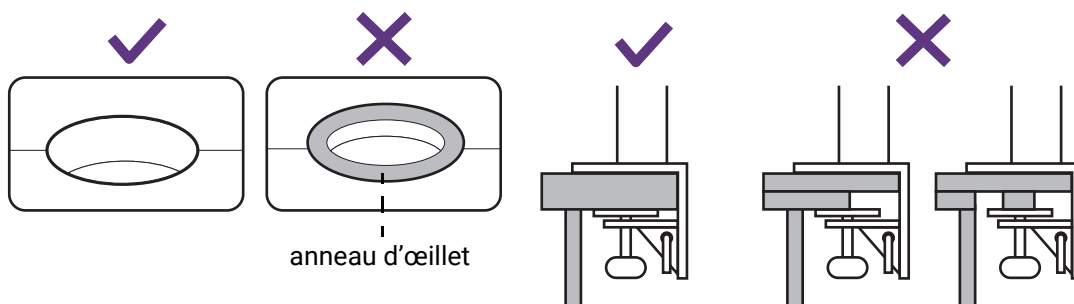
Évitez la pression des doigts sur la surface de l'écran.

1. Vérifiez où installer le bras.

Le bureau doit être placé sur une surface plane et régulière et doit être suffisamment stable pour supporter le poids du support du bras ergonomique et de l'écran.

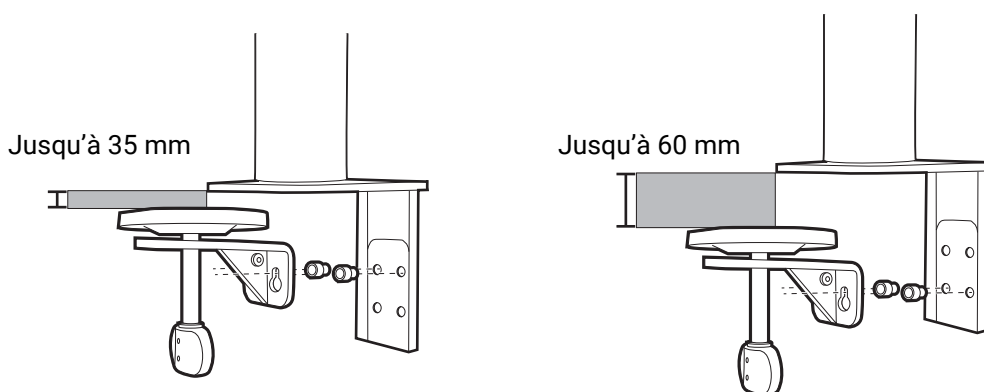
Le support de bras ergonomique peut être fixé à l'aide d'une pince ou d'un œillet, selon vos besoins. Assurez-vous qu'il y a suffisamment de place pour les ajustements de hauteur et d'articulation.

Assurez-vous que le bras est fixé sur une surface plane du bureau, sans anneau ni saillie.

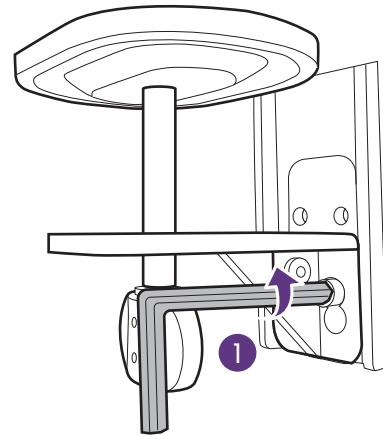
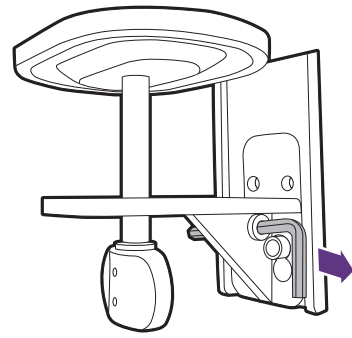


2. Vérifiez l'épaisseur du bureau.

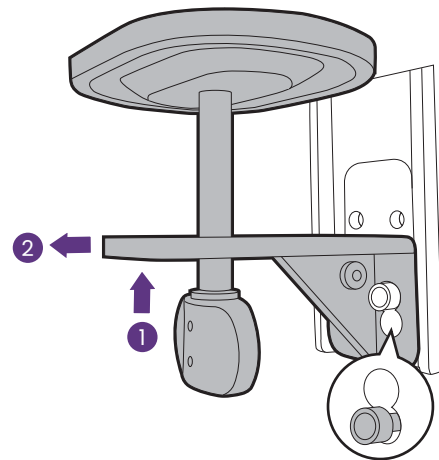
Selon l'épaisseur du bureau, vous pouvez modifier l'emplacement des vis qui fixent la pince en C.



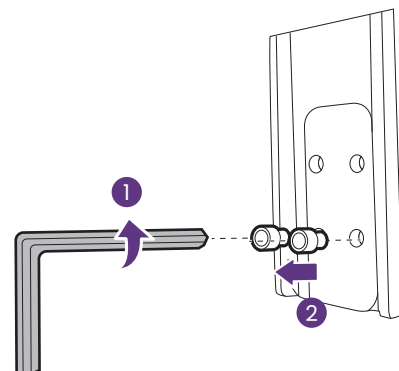
1. Utilisez la clé hexagonale fournie pour desserrer à moitié les vis qui fixent la pince en C.



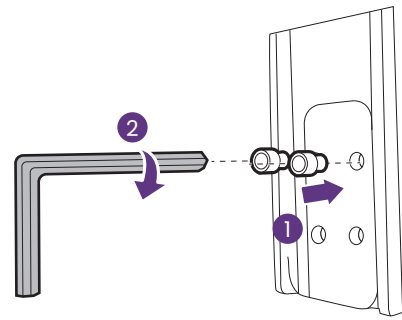
2. Soulevez la pince en C et détachez-la.



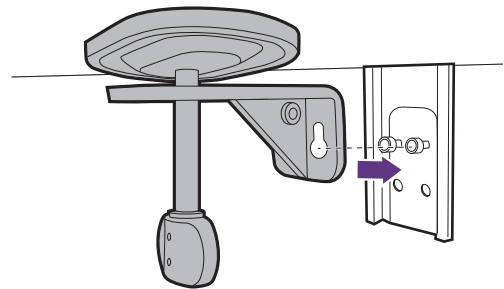
3. Relâchez complètement les vis pour pouvoir les serrer sur l'autre série de trous de vis.



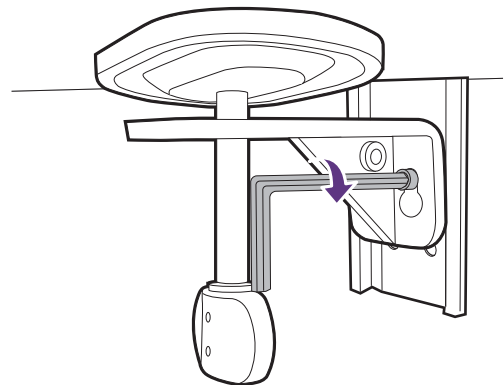
4. Fixez à moitié les vis sur l'autre série de trous de vis.



5. Fixez la pince en C sur les vis.



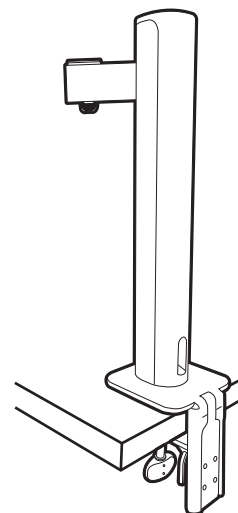
6. Serrez les vis.



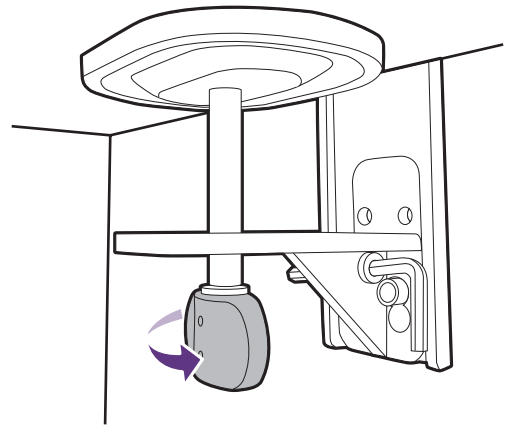
3. Décidez de la manière d'installer le bras ergonomique.

A. Montage de la pince

- a. Fixez le bras du support au bord du bureau.

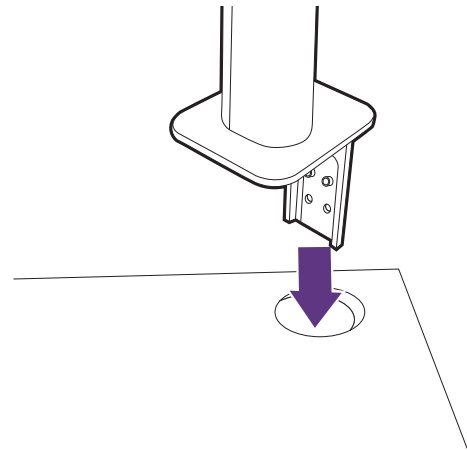


- b. Tournez la poignée dans le sens antihoraire pour le fixer au bureau.

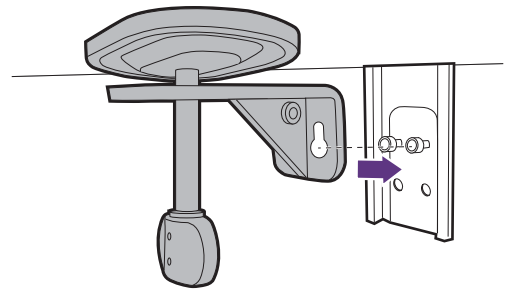


B. Montage de l'œillet

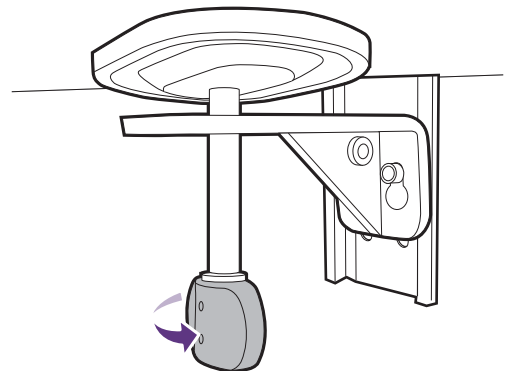
- a. Détachez la pince en C en suivant les instructions de l'étape 1 à l'étape 2 dans [Vérifiez l'épaisseur du bureau. à la page 28.](#)
- b. Installez le support à l'endroit souhaité. Assurez-vous qu'il n'y a pas d'anneau d'œillet, car le support doit être fixé sur une surface plane.



- c. Fixez la pince en C au support et serrez les vis comme indiqué de l'étape 5 à l'étape 6 dans [Vérifiez l'épaisseur du bureau. à la page 28.](#)



- d. Tournez la poignée dans le sens antihoraire pour le fixer au bureau.



5. Montez la tête du moniteur.

Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme le sac d'emballage du moniteur sur le bureau pour matelassée.

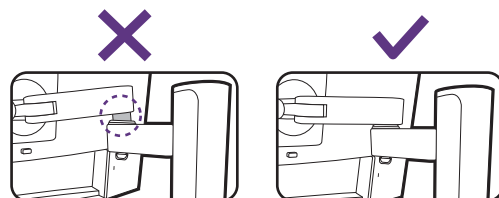
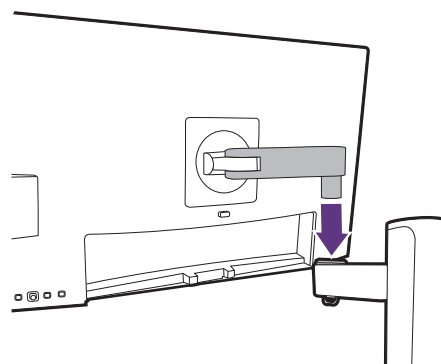
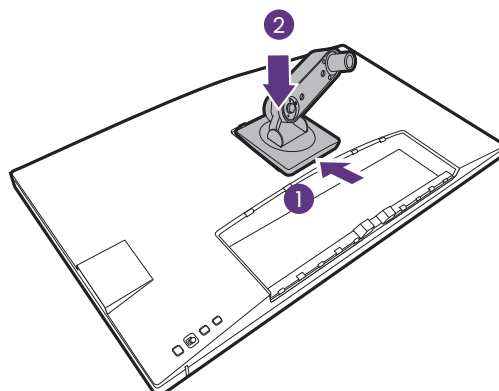
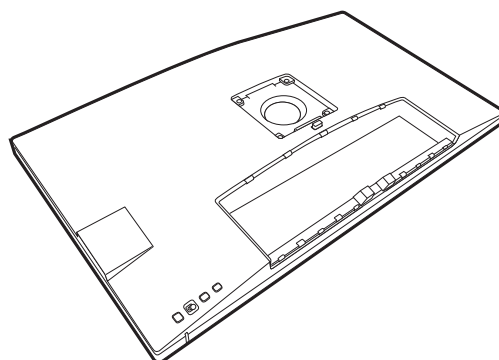
Placez la surface de l'écran sur surface plane matelassée.



Veillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

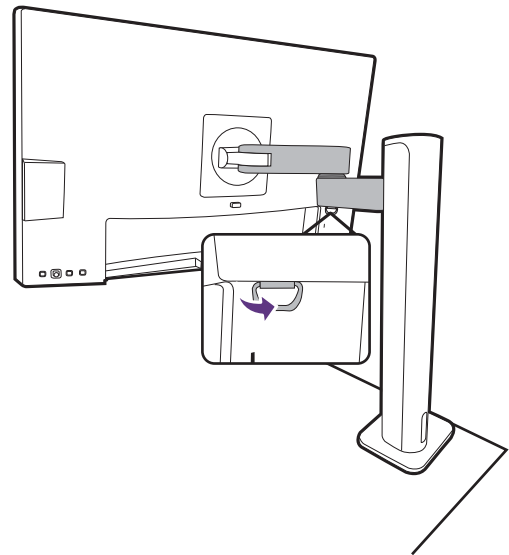
Fixez la partie supérieure du bras au moniteur comme illustré jusqu'à ce qu'il se verrouille en place.

Alignez la partie supérieure du bras avec le support du moniteur et placez-la correctement sans que la partie métallique soit visible.



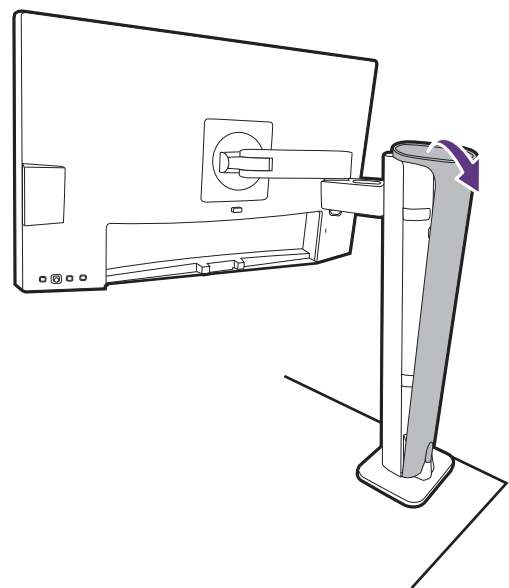
Soulevez l'anse de la vis et serrez la vis comme illustré. Puis repoussez l'anse.

Si la partie supérieure du bras est correctement fixée à l'étape précédente, vous pourrez serrer la vis.



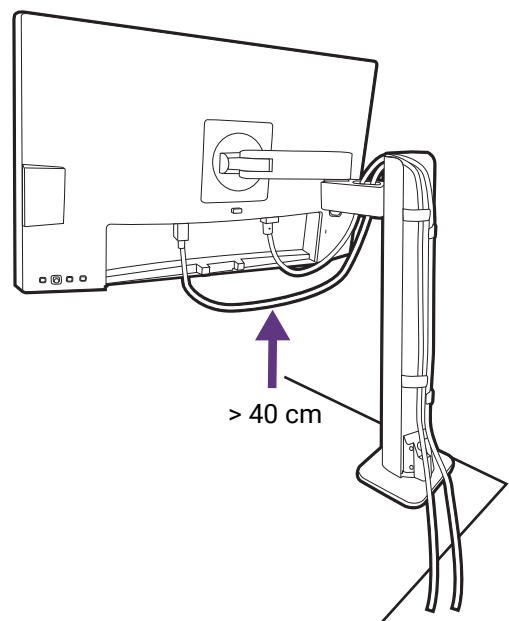
6. Connectez et organisez les câbles.

Détachez le couvercle de gestion des câbles.

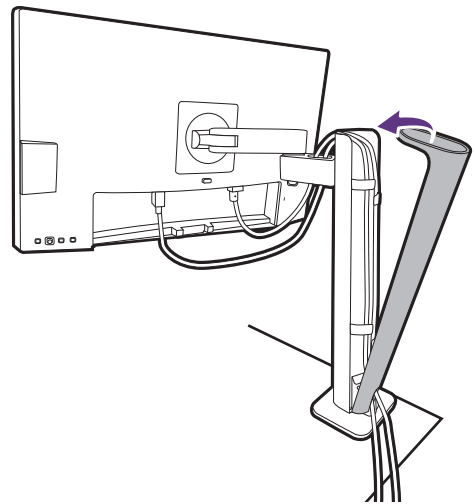


Connectez et organisez les câbles correctement. Voir [Connectez le câble vidéo de l'ordinateur. à la page 22](#) à [Connectez le câble d'alimentation au moniteur. à la page 24](#) pour les connexions.

N'oubliez pas de laisser du mou dans les câbles (près du moniteur) pour éviter que les connecteurs ne soient tirés de manière inappropriée lors de l'inclinaison du moniteur ou des mouvements du bras.



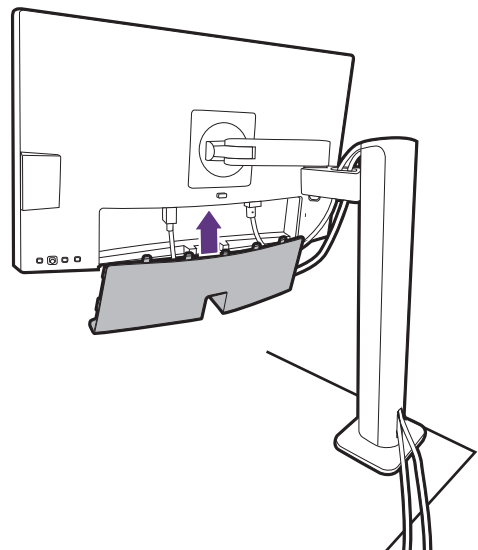
Remettez le couvercle de gestion des câbles en place.



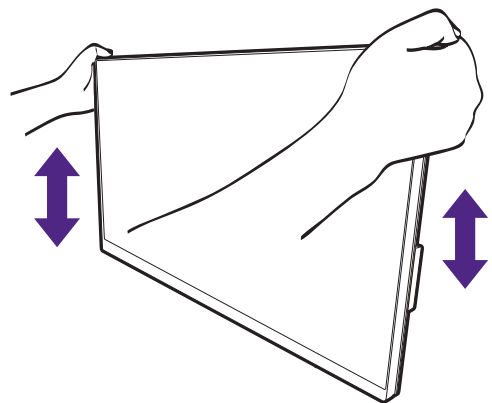
7. Installez le couvercle E/S.

Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Inclinez ensuite le moniteur pour installer/retirer facilement le couvercle E/S.

Alignez le couvercle E/S avec les trous sur l'arrière du moniteur, et appuyez sur les côtés et le bas du couvercle contre les trous pour le verrouiller en place. Poussez à partir du bas du capot et vérifiez s'il a été correctement installé.



Vous pouvez souhaiter ajuster la hauteur du pied du moniteur. Voir [Ajuster la hauteur du moniteur à la page 38](#) pour plus d'informations.

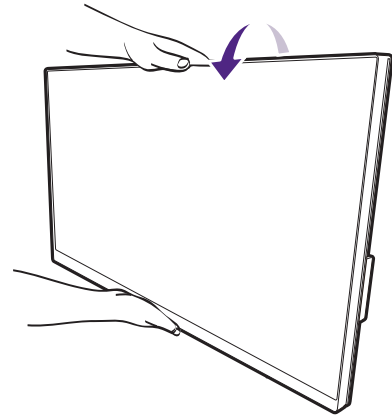




Le moniteur doit être positionné et l'angle de l'écran réglé de manière à minimiser les réflexions indésirables d'autres sources lumineuses.



Votre moniteur est un moniteur bord-à-bord et doit être manipulé avec soin. Évitez la pression des doigts sur la surface de l'écran. Ajustez l'angle de l'écran en plaçant vos mains sur le dessus et sur le bas du moniteur comme illustré. Une force excessive sur l'écran est interdite.

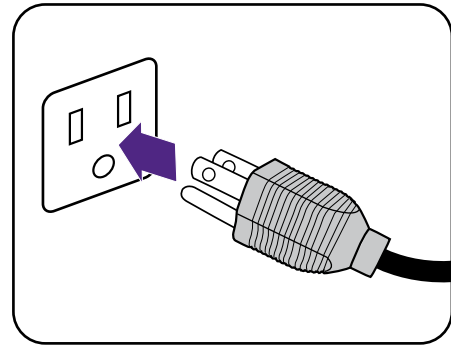


8. Connexion de l'alimentation et mise sous tension.

Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation à une prise et branchez-le.



L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.



Allumez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation sur le moniteur.

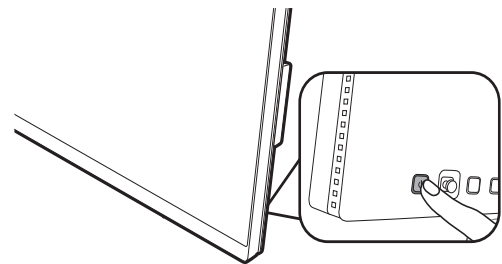
Allumez également l'ordinateur.



Les icônes des entrées disponibles varient en fonction du modèle.



Pour prolonger la longévité de l'appareil, il est conseillé d'employer la fonction d'économie d'énergie de l'ordinateur.



Comment séparer le pied (pour les modèles avec support du bras ergonomique)

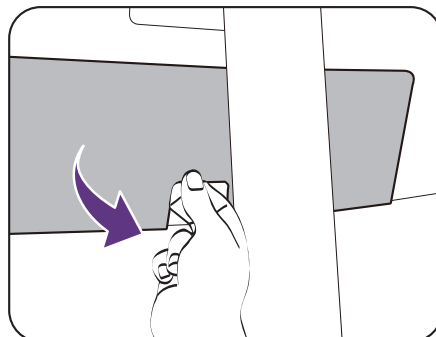
1. Préparez le moniteur et la zone.

Éteignez le moniteur et l'alimentation avant de débrancher le câble d'alimentation. Éteignez l'ordinateur avant de débrancher le câble signal du moniteur.

2. Retirez le couvercle arrière et débranchez tous les câbles.

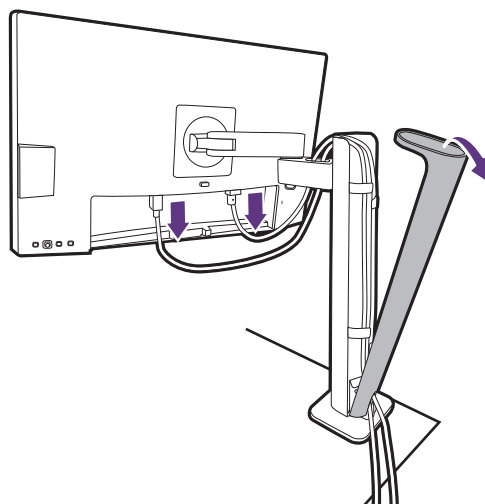
Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Inclinez ensuite le moniteur pour installer/retirer facilement le couvercle E/S.

Retirez le couvercle arrière depuis le bas comme illustré.



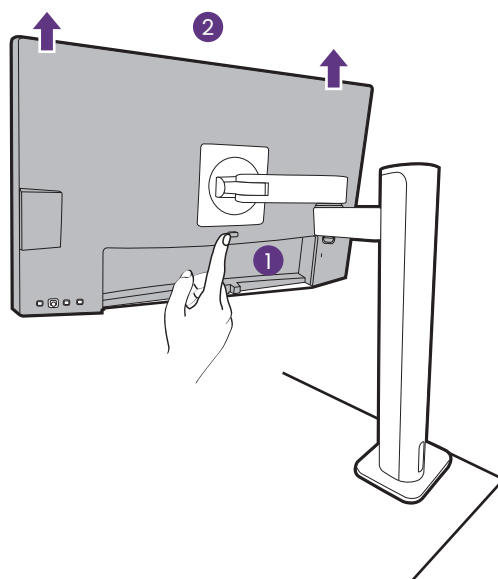
Retirez le couvercle de gestion des câbles. Débranchez soigneusement tous les câbles.

Remettez le couvercle de gestion des câbles en place.



3. Détachez le moniteur.

Appuyez sur le bouton à dégagement rapide pour libérer le moniteur, et soulevez pour détacher le moniteur.

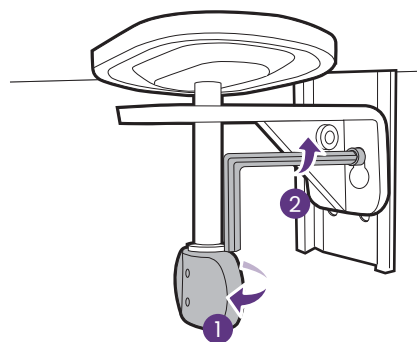
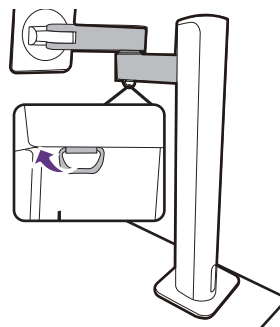


4. Retirez le support du bras ergonomique.

Desserrez les vis pour retirer la partie supérieure du bras et le support du bras ergonomique, comme illustré.

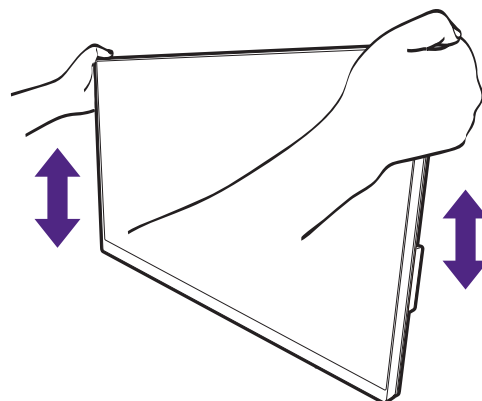


Si le pied de moniteur est retiré pour montage mural, voir [Utilisation du kit de montage du moniteur \(acheté séparément\) à la page 41](#) et le manuel d'instructions de votre support mural (acheté séparément) pour plus d'informations.

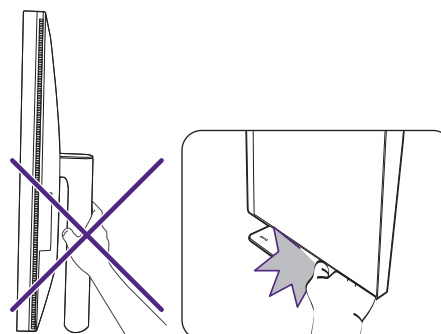


Ajuster la hauteur du moniteur

Pour ajuster la hauteur du moniteur, appuyez simultanément sur les côtés gauche et droit de l'écran pour abaisser le moniteur ou le soulever à la hauteur désirée.



- Évitez de placer les mains sur la partie supérieure ou inférieure du pied réglable en hauteur ou en bas du moniteur, car le moniteur en montant ou descendant peut causer des blessures. Éloignez les enfants du moniteur lorsque vous effectuez cette opération.
- Si le moniteur a été pivoté en mode portrait et l'ajustement de la hauteur est souhaité, vous devez noter que l'écran large empêchera au moniteur d'être abaissé à sa hauteur minimale.



Pivoter le moniteur

1. Faites pivoter l'affichage.

Avant de tourner le moniteur à une orientation en portrait, l'affichage doit être pivoté de 90 degrés.

Cliquez du bouton droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran** dans le menu auto. Sélectionnez **Portrait** dans **Orientation**, et appliquez le réglage.



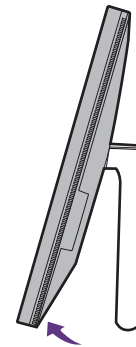
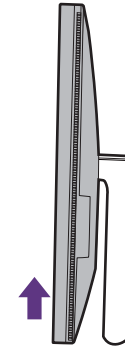
Selon le système d'exploitation sur votre PC, différentes procédures doivent être suivies pour ajuster l'orientation de l'écran. Consultez le document d'aide de votre système d'exploitation pour plus de détails.

2. Déployez complètement le moniteur et inclinez-le.

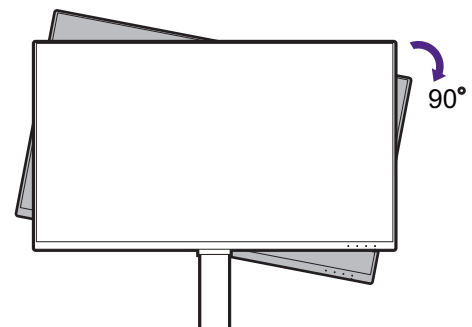
Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez-le à la position déployée maximale. Puis faites pivoter le moniteur.



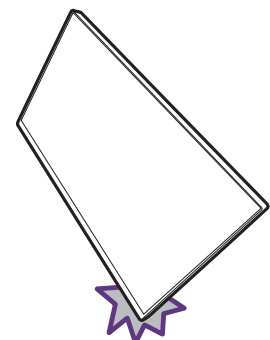
Le moniteur doit être déployé verticalement pour lui permettre de pivoter de mode paysage en mode portrait.



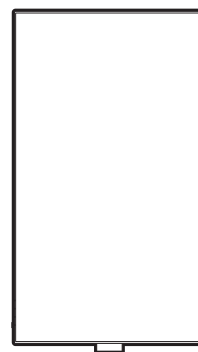
3. Faites pivoter le moniteur de 90 degrés dans les sens des aiguilles d'une montre comme illustré.



Pour éviter que le bord de l'affichage LCD n'heurte la surface de la base lors du pivotement, n'oubliez pas de déployer le moniteur à sa position la plus haute avant de commencer à faire pivoter l'affichage. Vous devez également vous assurer qu'il n'y a pas d'obstacle autour du moniteur et qu'il y a assez de place pour les câbles.

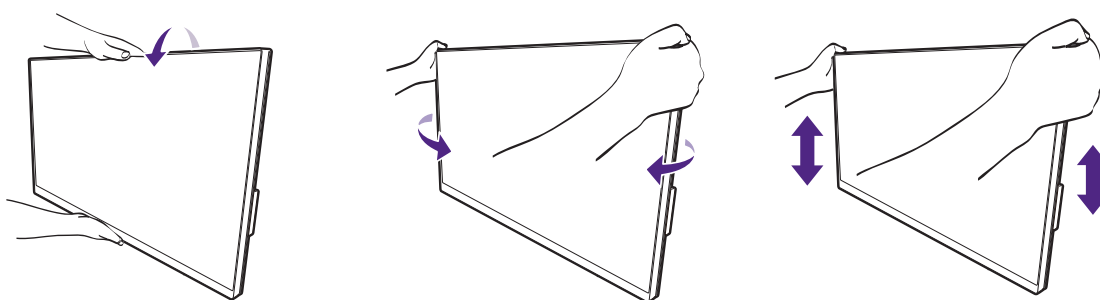


4. Ajustez le moniteur à l'angle d'affichage souhaité.



Réglage de l'angle de vision

Vous pouvez positionner l'écran à l'angle souhaité avec les fonctions d'ajustement de l'inclinaison, la rotation ou la hauteur du moniteur. Vérifiez les spécifications du produit sur le site Web pour plus de détails.



Utilisation du kit de montage du moniteur (acheté séparément)

L'arrière de votre moniteur LCD a une monture standard VESA avec une forme de 100 mm, permettant l'installation d'un support de montage au mur. Avant de commencer l'installation d'un kit de montage du moniteur, lisez attentivement les précautions ci-dessous.

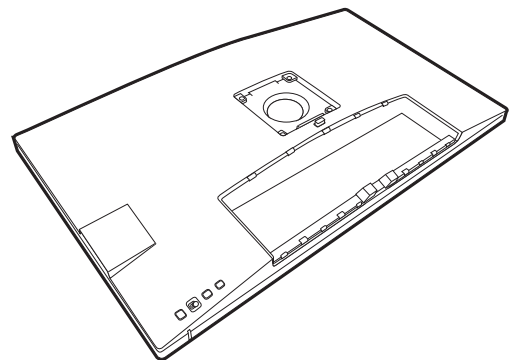
Précautions

- Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
- Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur. Consultez les spécifications du produit sur le site Web pour des informations de poids.
- Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.

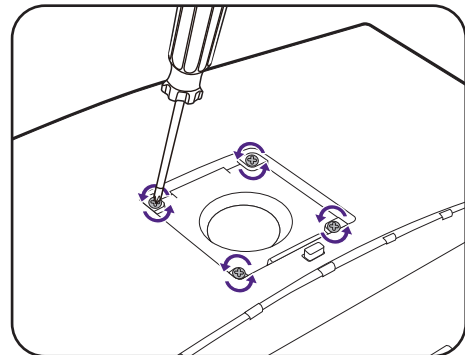
1. Retirez le pied du moniteur.

Placez la surface de l'écran sur une surface propre et matelassée. Détachez le pied du moniteur comme indiqué.

- « Comment séparer le pied (pour les modèles avec support) » à la page 26
- « Comment séparer le pied (pour les modèles avec support du bras ergonomique) » à la page 36



Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer les vis qui fixent le couvercle arrière au moniteur. L'utilisation d'un tournevis à pointe magnétisée est recommandée pour éviter de perdre les vis.



Au cas où vous souhaitez utiliser votre moniteur sur le pied ultérieurement, veuillez conserver la base du moniteur, le pied du moniteur et les vis dans un endroit sûr pour une utilisation ultérieure.

2. Suivez les instructions du manuel du support de montage sur mur que vous avez acheté pour effectuer l'installation.

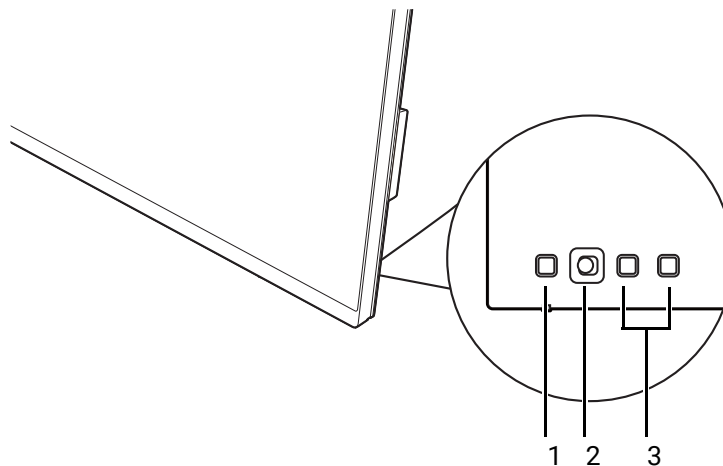


Utilisez quatre vis M4 x 10 mm pour fixer un support de montage mural standard VESA au moniteur. Assurez-vous que toutes les vis sont bien serrées correctement. Consultez un technicien professionnel ou le service BenQ pour l'installation murale et les précautions de sécurité.

Comment ajuster votre moniteur

Le panneau de commande

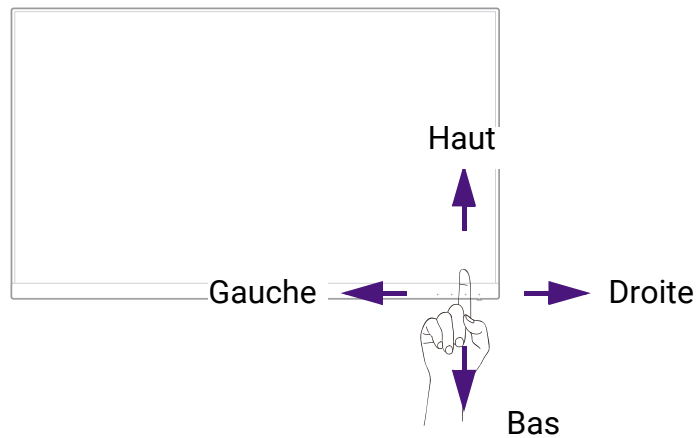
Tous les menus à l'écran peuvent être accédés par les touches de commande. Vous pouvez utiliser le menu à l'écran pour ajuster tous les paramètres sur votre écran.





| No. | Nom | Description |
|-----|-------------------------|---|
| 1. | Touche d'alimentation | Cette touche permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur. |
| 2. | Contrôleur 5 directions | Accède aux fonctions ou éléments du menu avec les icônes à l'écran. Voir « Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu » à la page 43 pour plus d'informations. |
| 3. | Touches perso | Accède aux fonctions ou éléments du menu affichés sur l'écran, juste à côté de chaque touche. Voir « Travailler avec les touches spéciales » à la page 45 pour plus d'informations. |

Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu

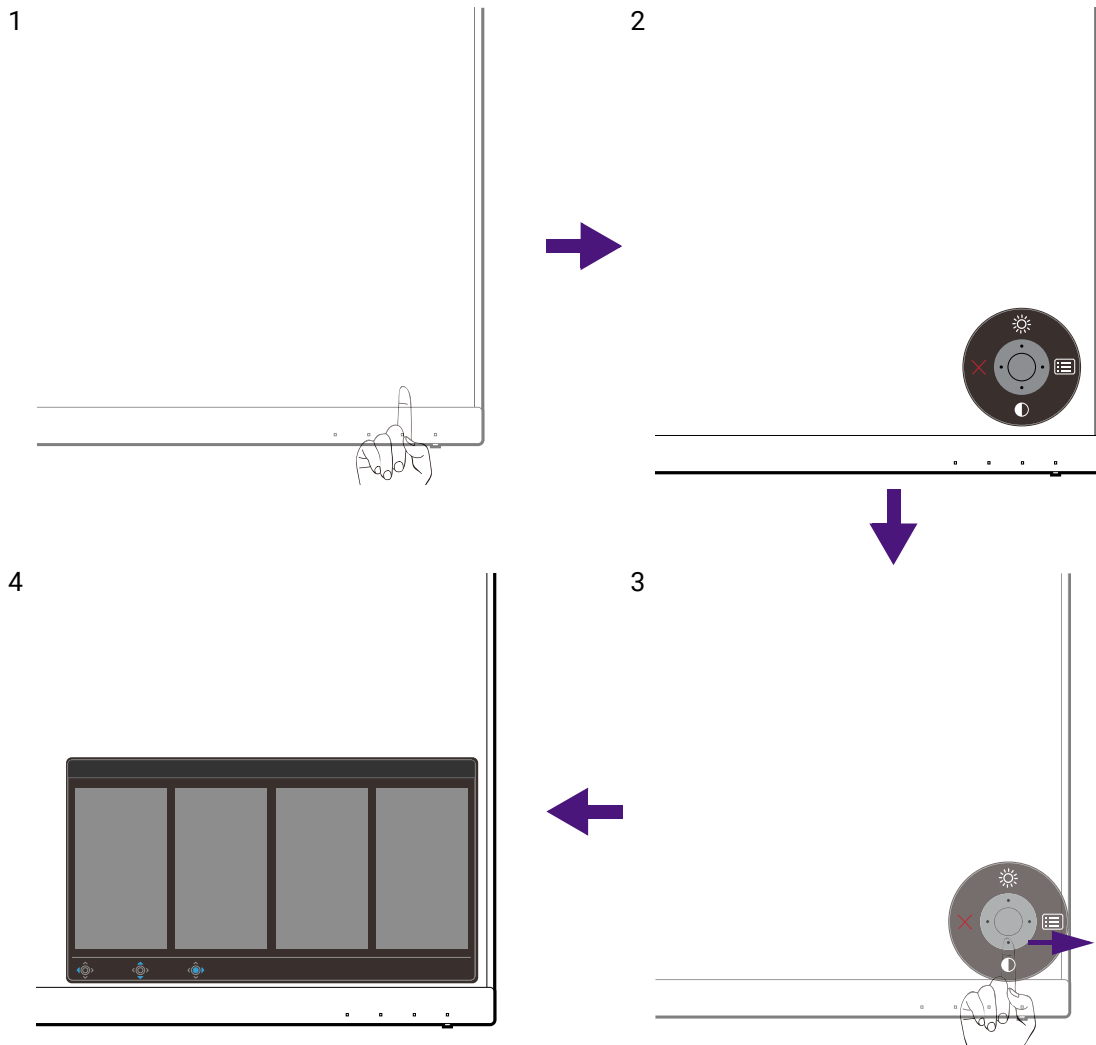
Le contrôleur 5 directions se trouve à l'arrière du moniteur. Lorsque vous êtes assis devant le moniteur, déplacez le contrôleur dans les directions indiquées par les icônes à l'écran pour la navigation et les opérations dans les menus.




| Icône OSD | Opération du contrôleur 5 directions | Fonction |
|--|---|--|
| (Quand aucun menu n'a été activé) | | |
| N/D | Appuyez le contrôleur 5 directions | <ul style="list-style-type: none"> • (Sans connexion par câble vidéo) Active le menu de sélection de la source vidéo. • (Avec connexion par câble vidéo) Active le menu des touches spéciales. |
| (Quand le menu de sélection de la source vidéo a été activé) | | |
| | Déplacez le contrôleur 5 directions dans la direction souhaitée | Passer à la source d'entrée souhaitée. Les icônes des entrées disponibles varient en fonction du modèle. |
| (Quand le menu des touches spéciales a été activé) | | |
| | Déplacer vers la droite | Active le menu principal. |
| | Déplacer vers le haut | Ajuste la luminosité. |
| | Déplacer vers le bas | Ajuste le contraste. |
| | Déplacer vers la gauche | Ferme le menu des touches spéciales. |
| (Quand le menu principal a été activé) | | |
| | Appuyer | Confirme la sélection. |
| | Déplacer vers la droite | <ul style="list-style-type: none"> • Accède aux sous-menus. • Confirme la sélection. |
| | Déplacer vers le haut | <ul style="list-style-type: none"> • Va à l'élément de menu précédent. • Pour l'ajustement haut/augmentation. |

| Icône OSD | Opération du contrôleur 5 directions | Fonction |
|---|--------------------------------------|--|
|  | Déplacer vers le bas | <ul style="list-style-type: none"> • Va à l'élément de menu suivant. • Pour l'ajustement bas/diminution. |
|  | Déplacer vers la gauche | <ul style="list-style-type: none"> • Retourne au menu précédent. • Quitte le menu à l'écran. |

Tous les menus à l'écran peuvent être accédés par les touches de commande. Vous pouvez utiliser le menu à l'écran pour ajuster tous les paramètres sur votre écran. Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages.



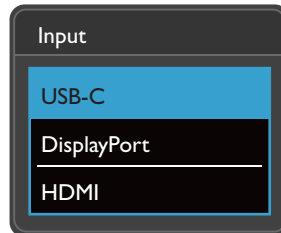
1. Appuyez le contrôleur 5 directions.
2. Le menu des touches spéciales est affiché. Les icônes en haut et en bas sont désignées pour des fonctions particulières.
3. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
4. Dans le menu principal, suivez les icônes à l'écran au bas du menu pour effectuer des ajustements ou une sélection. Voir [« Naviguer dans le menu principal » à la page 56](#) pour des détails sur les options du menu.

Travailler avec les touches spéciales

Les touches personnalisées (situées à côté du contrôleur 5 directions) servent de touches spéciales pour fournir un accès direct à des fonctions prédéfinies. Vous pouvez changer le réglage par défaut et désigner des fonctions différentes pour ces touches.


Accéder aux fonctions des touches spéciales

1. Appuyez sur une des touches personnalisées à l'arrière du moniteur.
2. Appuyez plusieurs fois sur la touche avec la fonction souhaitée pour faire défiler les options disponibles dans la liste.

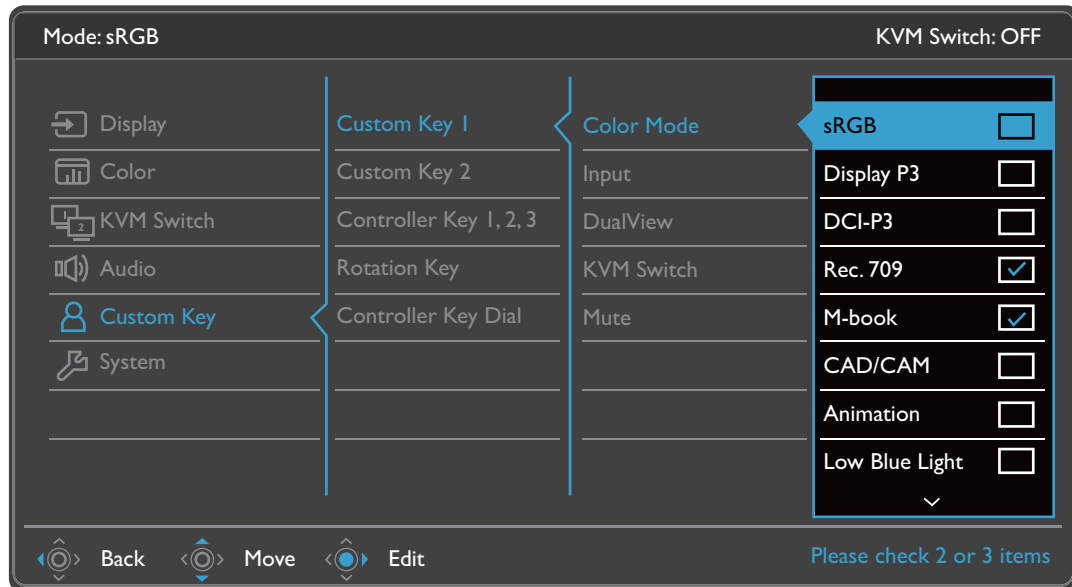


| Icône OSD | Fonction |
|-----------|---|
| 1 | Passe à une liste d'options de Mode couleur par défaut. Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 45. |
| 2 | Passe à une liste d'options de Entrée (Entrée du signal) par défaut. Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 45. |

Personnaliser les touches spéciales

1. Appuyez le contrôleur 5 directions pour faire apparaître le menu des touches spéciales.
2. Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
3. Allez à **Touche perso**.
4. Sélectionnez la touche personnalisée que vous souhaitez changer. C'est soit **Touche perso 1** ou **Touche perso 2**.
5. Sur le sous-menu, sélectionnez une catégorie.

6. Sous la catégorie, cochez pour sélectionner jusqu'à 3 éléments pour un accès rapide par cette touche.



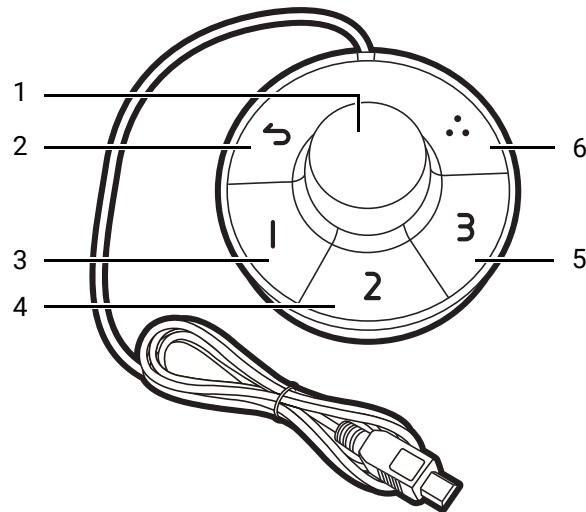
- OSD = Affichage à l'écran.
Les touches spéciales ne fonctionnent que lorsque le menu principal est actuellement affiché.
L'affichage des touches spéciales disparaîtra après quelques secondes sans activité de la touche.
- Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Hotkey Puck G2 et ses opérations de base

Outre les touches de commande, le Hotkey Puck G2 fournit également un moyen rapide de contrôler et d'accéder au menu OSD.



- Vous devez connecter le Hotkey Puck G2 à votre moniteur avant utilisation. Suivez les instructions dans « [Connectez le Hotkey Puck G2 au moniteur.](#) » à la page 23.
- Le Hotkey Puck G2 est conçu pour le moniteur LCD BenQ exclusivement et est disponible pour les modèles compatibles seulement. Ne le connectez à aucun autre appareil avec des ports mini USB.




| No. | Nom | Description |
|-----|-------------------|--|
| 1 | Molette | <p>(Si aucun menu n'est affiché)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tournez à droite ou à gauche pour ajuster la Luminosité par défaut. Pour changer les paramètres par défaut, appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut. Vous pouvez également aller à Touche perso > Bouton de touche contrôle sur le moniteur. • Appuyez pour faire apparaître le menu principal. <p>(Dans un menu)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tournez à droite pour faire défiler le menu vers le bas. • Tournez à gauche pour faire défiler le menu vers le haut. • Appuyez pour confirmer la sélection. <p>(Si une barre de contrôle est affichée)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tournez à droite pour augmenter la valeur. • Tournez à gauche pour diminuer la valeur. |
| 2 | Touche retour | <ul style="list-style-type: none"> • Retourne au menu précédent. • Quitte le menu à l'écran. |
| 3 | Touche contrôle 1 | <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez pour passer à M-book (Mode couleur) par défaut. • Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut. Voir également « Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2 » à la page 48. |

| No. | Nom | Description |
|-----|-------------------|---|
| 4 | Touche contrôle 2 | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez pour passer à sRGB (Mode couleur). Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut. Voir également « Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2 » à la page 48. |
| 5 | Touche contrôle 3 | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez pour passer à Low Blue Light (Mode couleur). Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut. Voir également « Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2 » à la page 48. |
| 6 | Touche rotation | <ul style="list-style-type: none"> Appuyez plusieurs fois pour faire défiler les paramètres disponibles. Appuyez et maintenez pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut. Vous pouvez également aller à Touche perso > Touche rotation sur le moniteur. |

Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2

Les touches sur le Hotkey Puck G2 sont désignés pour des fonctions particulières. Vous pouvez changer les paramètres par défaut comme vous le souhaitez.

- Appuyez le contrôleur 5 directions pour faire apparaître le menu des touches spéciales.
- Sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
- Allez à **Touche perso**.
- Sélectionnez **Touche contrôle 1, 2, 3**.
- Sur le sous-menu, sélectionnez une catégorie.
- Sous la catégorie, cochez pour sélectionner jusqu'à 3 éléments pour un accès rapide par les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2. Les nombres affichés par les éléments choisis se rapportent aux touches contrôles auxquelles les options sont affectées.



Vous pouvez également appuyer et maintenir une touche sur le Hotkey Puck G2 pendant 3 secondes pour afficher le menu de configuration afin de changer le paramètre par défaut.

Contrôler l'affichage avec **Display Pilot 2**

Le logiciel **Display Pilot 2** est fourni comme une alternative pour contrôler l'affichage. Téléchargez et installez depuis Support.BenQ.com (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3).

Les principales fonctions comprennent :

- Contrôle des principales fonctions / configurations du moniteur.
- Configuration de la rotation de l'affichage avec l'écran automatiquement (voir [page 39](#)).
- Outils supplémentaires pour étendre les fonctionnalités du moniteur.

Pour plus d'informations, visitez Support.BenQ.com pour le manuel de **Display Pilot 2**.



Pour connaître les systèmes d'exploitation pris en charge, visitez BenQ website.

Travailler avec un produit de la gamme Mac


Vous pouvez connecter votre moniteur à un produit de la gamme Mac. Notez que la compatibilité dépend des performances et des spécifications de la puce Mac de votre produit et peut être mise à jour sans préavis.

- Quand vous connectez votre moniteur à un produit Mac, une connexion directe via un câble Thunderbolt 3 ou USB-C™ (si disponible sur le Mac et le moniteur) est recommandée pour garantir une bonne qualité d'image. Voir « [Connectez le câble vidéo de l'ordinateur.](#) » à la page 22 pour plus de détails.
- Pour réduire la différence de couleur, il est recommandé de définir le mode d'image (mode couleur) de votre moniteur sur le mode **M-book**, **Display P3** ou **DCI-P3** (si disponible). Voir « [Mode couleur](#) » à la page 59 pour plus de détails.
- Si votre moniteur prend en charge certains logiciels BenQ, consultez la page Web des logiciels sur www.BenQ.com pour voir s'ils fonctionnent sur votre produit Mac.

Si vous avez des questions sur les compatibilités avec les produits Mac, visitez le site Support.BenQ.com et recherchez les sujets liés dans **FAQ** ou **Connaissances**.

Ajustement de **Mode d'affichage**

Pour afficher les images à un format autre que 16:9 et une taille autre que la taille du panneau du modèle que vous avez acheté, vous pouvez ajuster le mode d'affichage sur le moniteur.

1. Appuyez le contrôleur 5 directions pour faire apparaître le menu des touches spéciales, et sélectionnez  (**Menu**) pour accéder au menu principal.
2. Allez à **Affich. > Mode d'affichage**.
3. Sélectionnez un mode d'affichage approprié. Le réglage sera effectif immédiatement.

Choisir un mode de couleur approprié

Votre moniteur fournit divers modes de couleur qui conviennent à différents types d'images. Voir « [Mode couleur](#) » à la page 59 pour tous les modes de couleur disponibles.

Allez à **Couleur > Mode couleur** pour un mode de couleur désiré.



Le profil de couleur de l'ordinateur (profil ICC) peut ne pas convenir à votre moniteur. Si vous voulez vous assurer d'obtenir la représentation exacte de la correspondance des couleurs, changez le profil ICC de l'ordinateur pour vous assurer que l'ordinateur fonctionne mieux avec le moniteur. Visitez Support.BenQ.com pour accéder au **Guide d'installation du profil ICC** sous votre modèle de moniteur pour les instructions. Vous pouvez également activer la fonction **ICCsyc** depuis **Display Pilot 2** (page 48). Consultez le manuel de **Display Pilot 2** pour des détails.

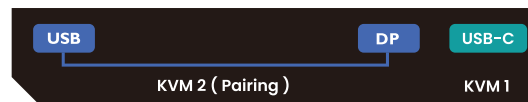
Travailler avec deux sources vidéo ou plus avec un seul jeu de clavier et de souris (**Commutateur KVM**)

Si vous avez deux systèmes informatiques, vous pourriez être très occupé en allers-retours entre plusieurs jeux de clavier et souris pour contrôler chaque écran séparément. Maintenant, avec la fonctionnalité KVM et des ports E/S suffisants sur un moniteur, vous pouvez travailler avec un seul ensemble clavier et souris seulement. Avec des connexions appropriés, l'affichage est basculé sur l'entrée disponible lorsque le contrôle du clavier et de la souris change également.

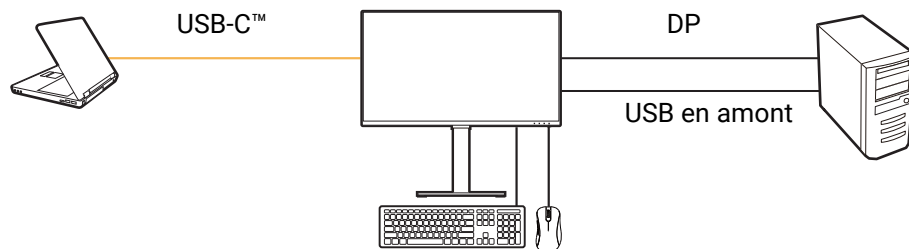
Établir des connexions KVM

1. Connectez correctement deux sources vidéo comme indiqué ci-dessous ou comme indiqué par l'étiquette près des ports E/S à l'arrière du moniteur.
 - Connexion USB-C™
 - Connexions DisplayPort et USB (en amont)

Étiquette près des ports E/S



2. Connectez un clavier et une souris aux ports USB du moniteur. Voir l'illustration suivante.

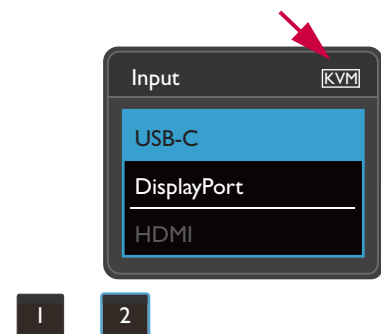
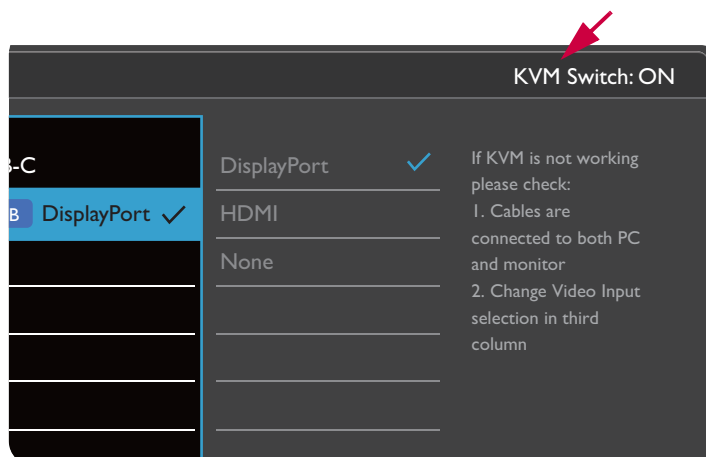


Si HDMI est utilisé comme deuxième source pour le Commutateur KVM, vous devez changer manuellement le paramètre depuis **Commutateur KVM > USB > HDMI** après les connexions de câble.

3. Une fois que deux ensembles de connexions ont été effectués correctement, la fonction **Commutateur KVM** est activée automatiquement. Vous pouvez trouver le statut dans les menus OSD.

Dans le menu principal, le statut KVM est affiché.

Dans le menu des touches spéciales **Entrée**, une icône KVM est affichée.

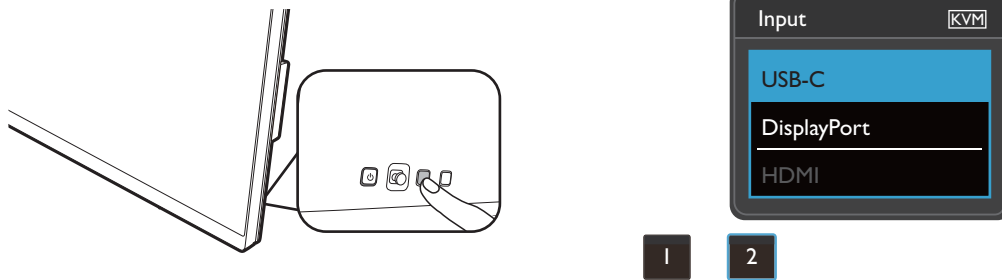


Passer à des sources vidéo différentes

Une fois les connexions KVM correctement établies, vous pouvez appuyer sur les touches spéciales par défaut pour parcourir facilement les sources KVM disponibles. La manière de basculer le KVM peut varier selon la manière dont les sources sont connectées. Il est recommandé de suivre les instructions dans différents scénarios de la [page 53](#) pour basculer rapidement.

Basculer par la touche personnalisée 2 à l'arrière du moniteur

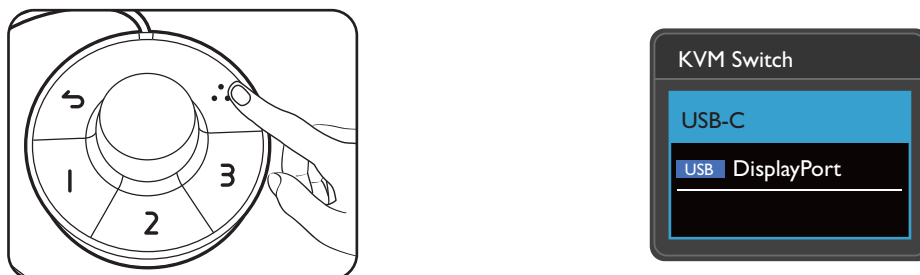
La touche personnalisée 2 est définie par défaut sur **Entrée (Entrée du signal)**. Si le Commutateur KVM est activé, le menu des touches spéciales **Entrée** sera marqué d'une icône KVM. Appuyez la touche plusieurs fois pour faire défiler les options disponibles.



Le commutateur fonctionne également si vous avez défini la touche personnalisée 2 sur **Commutateur KVM**. Le basculement des sources KVM par la touche spéciale **Commutateur KVM** est nécessaire quand vous avez deux moniteurs et ordinateurs comme décrit dans « [Scénario C : Travailler avec deux ordinateurs et deux moniteurs](#) » à la [page 53](#).

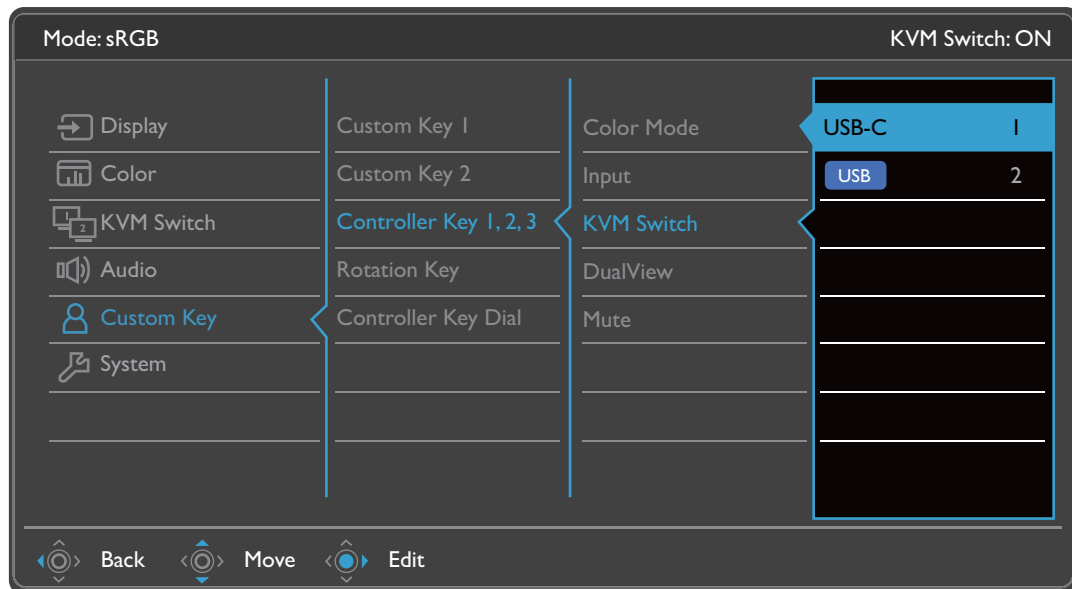
Basculer par la touche de rotation sur le Hotkey Puck Gen 2

La touche de rotation est définie par défaut sur **Commutateur KVM**. Appuyez la touche plusieurs fois pour faire défiler les options disponibles.



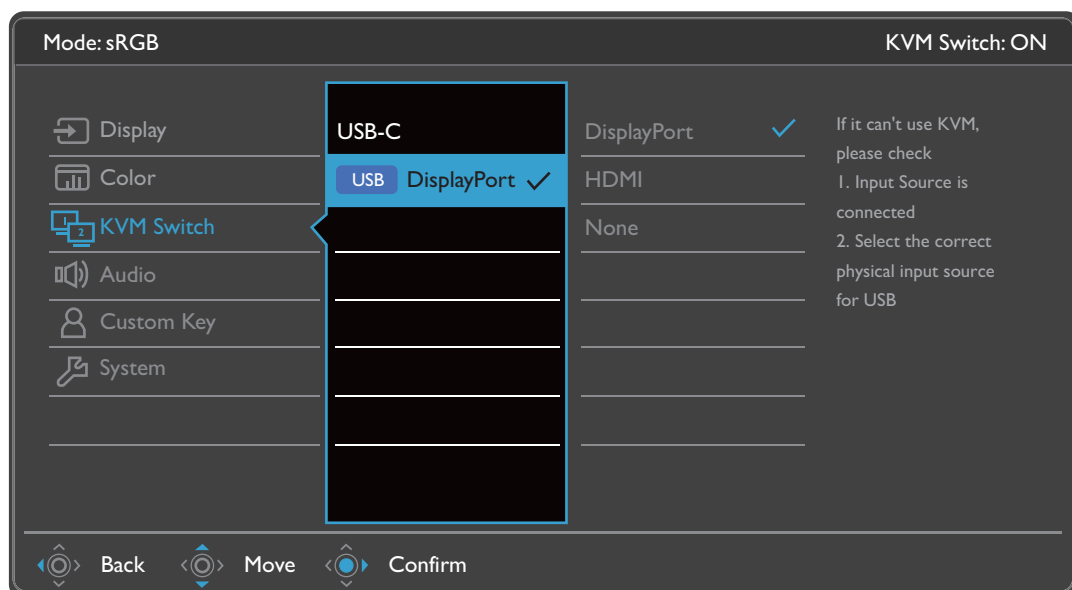
Basculer par les touches contrôles sur le Hotkey Puck Gen 2

Personnalisez **Touche contrôle 1, 2, 3** sur **Commutateur KVM** comme indiqué dans « [Personnaliser les touches contrôles sur le Hotkey Puck G2](#) » à la page 48. Si les connexions KVM sont correctement établies, vous pouvez appuyer sur une touche contrôleur pour passer à la source KVM souhaitée.



Basculer depuis le menu **Commutateur KVM**

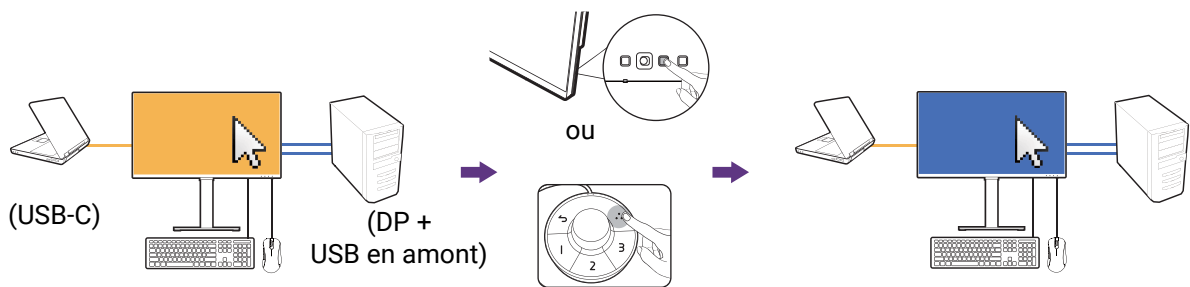
Allez à **Commutateur KVM** pour sélectionner manuellement une source.



Scénario A : Travailler avec deux ordinateurs et un moniteur

USB-C au contrôle

Basculé pour être DP au contrôle

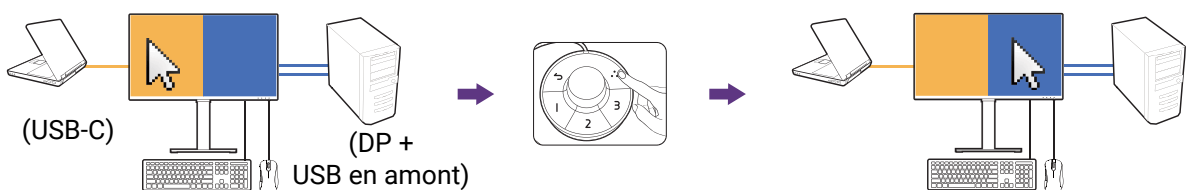


1. Établissez une connexion par câble pour activer la fonction KVM comme indiqué dans « [Établir des connexions KVM](#) » à la page 50.
2. Allez à **Système** > **Éveil alimentation** et assurez-vous que c'est défini sur **ACTIVÉ**.
3. Appuyez la touche personnalisée 2 (comme touche spéciale pour **Entrée** par défaut) ou la touche de rotation du Hotkey Puck Gen 2 (comme touche spéciale pour **Commutateur KVM** par défaut) pour basculer.

Scénario B : Travailler avec le mode PBP

USB-C au contrôle

Basculé pour être DP au contrôle

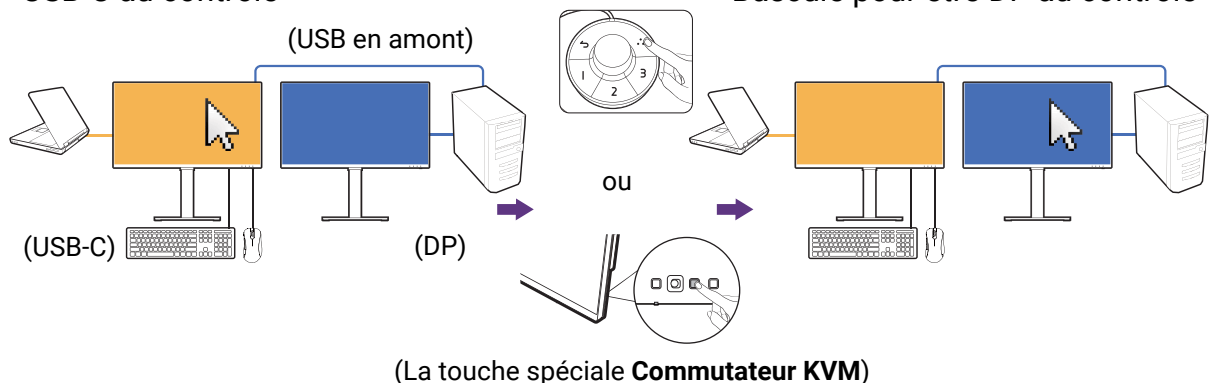


1. Établissez la connexion par câble comme indiqué dans « [Établir des connexions KVM](#) » à la page 50.
2. Allez à **Système** > **Éveil alimentation** et assurez-vous que c'est défini sur **ACTIVÉ**.
3. Activez la fonction PBP depuis **Affich.** > **PBP**. Sélectionnez les sources correctement en suivant les instructions de « [Afficher deux sources en même temps \(PIP/PBP\)](#) » à la page 54.
4. Appuyez la touche de rotation du Hotkey Puck Gen 2 (comme touche spéciale pour **Commutateur KVM** par défaut) pour basculer.

Scénario C : Travailler avec deux ordinateurs et deux moniteurs

USB-C au contrôle

Basculé pour être DP au contrôle



1. Établissez la connexion par câble comme indiqué dans « [Établir des connexions KVM](#) » à la page 50.
2. Allez à **Système > Éveil alimentation** et assurez-vous que c'est défini sur **ACTIVÉ**.
3. Allez à **Commutateur KVM > USB > Aucun**. En effet, deux entrées vidéo sont affichées simultanément et ne nécessitent aucun basculement. L'option **Aucun** basculera le contrôle USB uniquement.
4. Appuyez la touche de rotation du Hotkey Puck Gen 2 (comme touche spéciale pour **Commutateur KVM** par défaut) pour basculer. Au lieu d'utiliser le Hotkey Puck Gen 2, vous pouvez définir une des touches personnalisées comme touche spéciale pour **Commutateur KVM** une fois les câbles connectés. Voir « [Personnaliser les touches spéciales](#) » à la page 45 pour plus d'informations.

Afficher deux sources en même temps (PIP/PBP)

Pour afficher deux sources d'entrée sur l'écran en même temps, vous pouvez passer en mode image incrustée (PIP) ou images côte à côte (PBP).

Sélection de la source vidéo en mode PIP/PBP

Votre moniteur recherche les sources vidéo disponibles dans l'ordre suivant : USB-C™, DP et HDMI, et affiche la première disponible. Cette source vidéo deviendra la principale ou première source en mode PIP/PBP. Vous devez décider de la seconde source pour le mode PIP/PBP dans le menu en **Affich. > PIP > Sous** ou **Affich. > PBP > Droite**. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé.

Le moniteur conserve le paramètre de deux sources d'entrée pour une utilisation ultérieure jusqu'à ce que le paramètre soit changé manuellement.

Allez à **Affich.** pour plus d'ajustements.

Travailler avec la technologie HDR



Les informations concernant le contenu et les appareils compatibles HDR de ce document sont les plus à jour au moment de la publication. Pour les dernières informations, contactez le fabricant de votre appareil et le fournisseur de contenu.

Pour activer la fonction HDR, vous devez avoir un lecteur et du contenu compatibles.

1. Assurez-vous qu'un lecteur HDR FHD/4K est prêt. Les lecteurs avec les noms et les résolutions suivantes sont pris en charge. Notez que le contenu 4K sur un moniteur FHD est redimensionné et s'affiche en 1920 x 1080.

| | |
|---|--|
| Noms généralement utilisés pour FHD/4K (peut varier selon le fabricant) | FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p |
| Noms généralement utilisés pour HDR10 (peut varier selon le fabricant) | HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium |

2. Assurez-vous que le contenu HDR est disponible.
3. Assurez-vous que le lecteur et le moniteur ont été connectés via un câble approprié :
 - le câble HDMI / DP / DP vers mini-DP / USB-C™ / Thunderbolt™ 3 fourni (si disponible)
 - un câble HDMI qui est certifié HDMI High Speed ou HDMI Premium
 - un câble DP / DP vers mini DP certifié conforme DisplayPort
 - un câble USB-C™ certifié avec la capacité DisplayPort en mode alternatif

Activer la fonction HDR

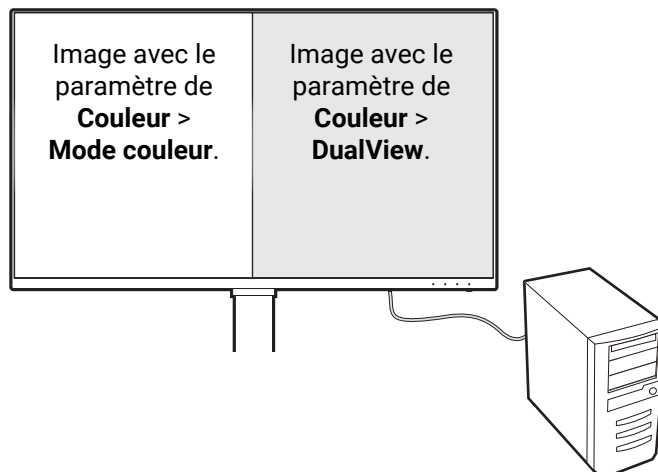
Si les instructions dans « [Travailler avec la technologie HDR](#) » à la page 54 sont suivies et le contenu en entrée est compatible HDR, le message OSD **HDR : Activé** est affiché à l'écran. Cela signifie que votre lecteur de contenu et le contenu sont compatibles HDR et la fonction HDR est correctement activée. Le moniteur suit la norme ST2084 pour traiter le contenu HDR.

Si la connexion est établie et qu'aucun message OSD n'est affiché, cela signifie que le lecteur de contenu et/ou le contenu ne sont pas compatibles HDR. Le moniteur reste dans le mode de couleur précédemment choisi pour le contenu non HDR.

Travailler avec deux paramètres de couleur sur la même image (**DualView**)


DualView aide à améliorer l'efficacité de l'édition d'images en affichant une image de deux modes de couleur différents côte à côte.

1. Sélectionnez un mode de couleur dans **Couleur > Mode couleur**.
2. Allez à **Couleur > DualView**. L'écran est divisé en deux fenêtres et le mode de couleur sélectionné est appliqué à la fenêtre de gauche.
3. Une liste des modes de couleur disponibles pour la fenêtre de droite est affichée. Sélectionnez en un pour appliquer le réglage.



Naviguer dans le menu principal

Vous pouvez utiliser le menu à l'écran (OSD) pour ajuster tous les paramètres sur votre écran. Appuyez le contrôleur 5 directions pour faire apparaître le menu des touches

spéciales, et appuyez  (**Menu**) pour accéder au menu principal. Voir « [Contrôleur 5 directions et opérations de base du menu](#) » à la page 43 pour plus de détails.

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



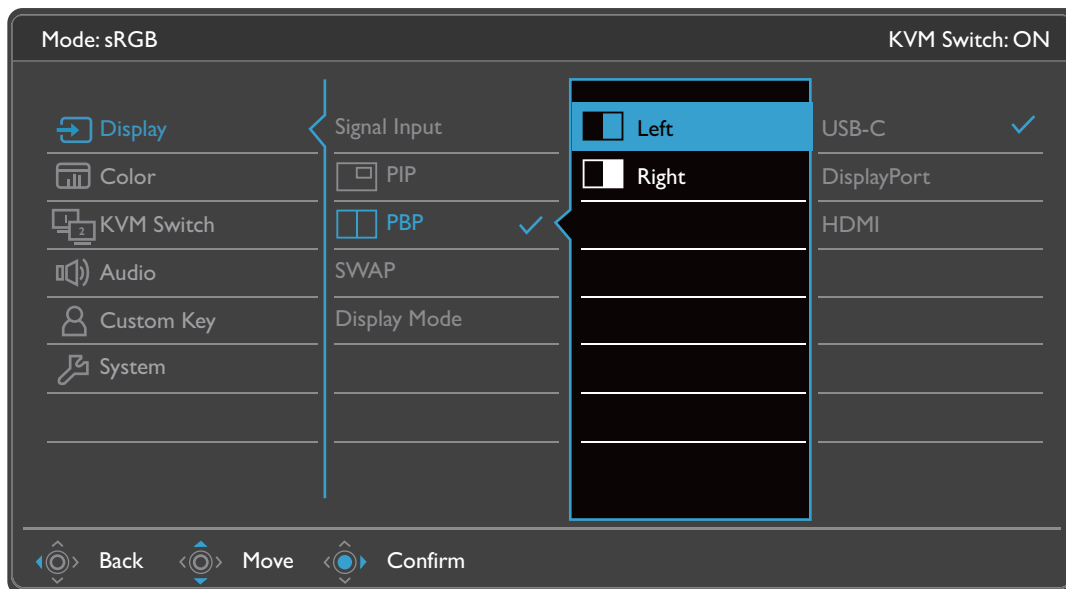
Les langues du menu OSD peuvent être différentes du produit fourni dans votre région, voir « [Langue](#) » à la page 69 sous **Système** et **Paramètres OSD** pour plus de détails.












Pour plus d'informations sur chaque menu, veuillez consulter les pages suivantes :

- « [Menu Affich.](#) » à la page 57
- « [Menu Couleur](#) » à la page 59
- « [Menu Commutateur KVM](#) » à la page 64
- « [Menu Son](#) » à la page 65
- « [Menu Touche perso](#) » à la page 66
- « [Menu Système](#) » à la page 68






Menu **Affich.**

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



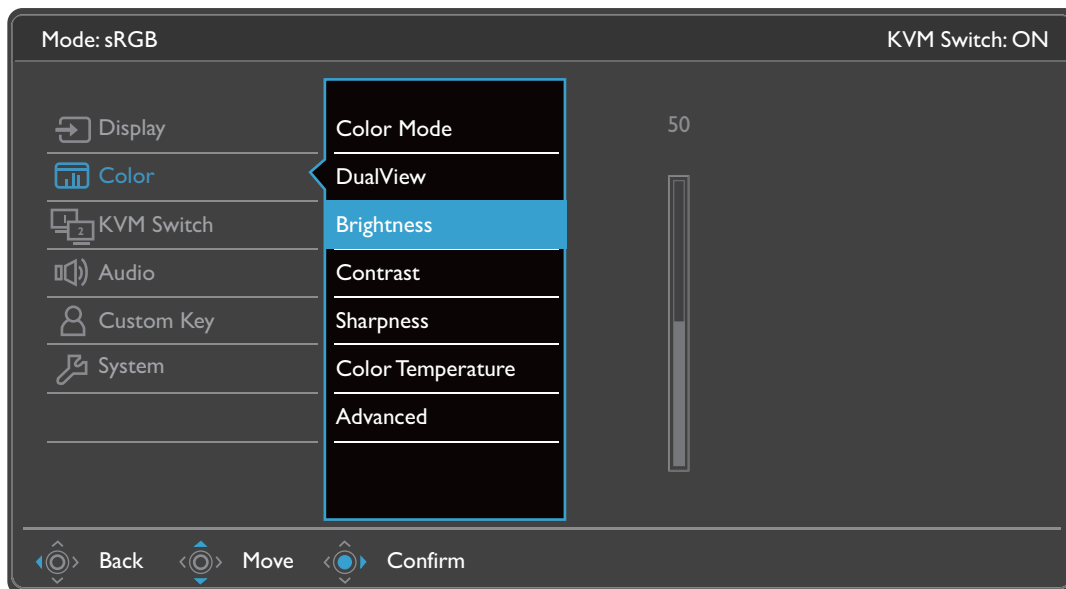
1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Affich.**
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .












| Élément | Fonction | Plage |
|-------------------------|---|--|
| Entrée du signal | Utilisez ceci pour changer l'entrée à celle appropriée pour votre type de connexion de câble vidéo. | •USB-C •DisplayPort •HDMI |

| Élément | Fonction | Plage | |
|-------------------------|--|--|--|
| PIP | Définit le mode PIP. Des images de deux sources vidéo indépendantes sont affichées sur l'écran en même temps.  L'entrée audio est celle de la source principale si le mode PIP est activé.  Non disponible lorsque la fonction HDR est activée. | | |
| | Princ. | Détermine la source vidéo principale. | <ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI |
| | Sous | Détermine la seconde source vidéo pour le mode PIP. | |
| | Taille PIP | Détermine la taille de la fenêtre incrustée en mode PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Petite • Moyenne • Grande |
| | Position PIP | Ajuste la position de la fenêtre incrustée en mode PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Coin sup. droit • Coin sup. gauche • Coin inf. droit • Coin inf. gauche |
| PBP | Définit le mode PBP pour que deux images s'affichent côte à côte. Détermine les sources vidéo pour les fenêtres gauche et droite respectivement.  Non disponible lorsque la fonction HDR est activée. | <ul style="list-style-type: none"> • Gauche • Droite | |
| COMMUT | Les vidéos de la source principale et de la seconde source sont échangées sur l'écran. | | |
| Mode d'affichage | Cette fonction est fournie pour permettre un autre format que 16:9 d'être affiché sans distorsion géométrique.  Les options au-dessous de Mode d'affichage seront différentes selon les sources de signal d'entrée.  Selon votre sélection de Mode couleur , une option différente de Mode d'affichage est prédéfinie. Modifiez le réglage si nécessaire. | | |
| | Plein | Idéal pour les images au format 16:9. | |
| | 1: 1 | Affiche l'image d'entrée dans sa résolution native sans l'échelonner. | |





Menu Couleur


Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.




1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Couleur**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

| Élément | Fonction | | Page |
|---------------------|---|--|------|
| Mode couleur | Sélectionnez un mode de couleur qui correspond le mieux au type d'images sur l'écran. | | |
| | sRGB | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec les périphériques, telles que les imprimantes, les appareils photo numériques, etc. | |
| | Display P3 | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le standard Display P3. | |
| | DCI-P3 | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le standard DCI-P3. | |

| Élément | Fonction | | Plage |
|-----------------------|---|--|--------|
| Rec. 709 | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le standard Rec. 709. | | |
| M-book | Réduit les différences visuelles entre le moniteur et le produit de la gamme MacBook connecté. | | |
| CAO/PAO | Améliore le contraste si un logiciel CAO/PAO est utilisé. | | |
| Animation | Améliore le contraste des teintes sombres pour que vous puissiez travailler sur les détails facilement lors de la création d'une animation. | | 0 à 10 |
| Low Blue Light | <p>Diminue la lumière bleue émise par l'écran pour réduire le risque d'exposition à la lumière bleue de vos yeux.</p>  La valeur de chaque mode Low Blue Light indique de combien la quantité de lumière bleue est réduite par rapport au mode Standard. | | |
| | Multimédia | Pour visionner les fichiers multimédia. | |
| | Surf Web | Pour surfer sur le Web. | |
| | Bureau | Pour les travaux de bureau ou l'environnement de bureau. | |
| | Lecture | Pour la lecture des livres électroniques et des documents. | |
| ePapier | Pour lire des livres électroniques ou des documents en noir et blanc avec une luminosité appropriée à l'écran et des textes clairs. | | |
| Chambre noire | Pour l'édition et l'affichage des images dans un environnement post-traitement avec une lumière tamisée. Ce mode améliore la netteté et la clarté des nuances et montre plus de détails. | | |
| HDR | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec la technologie HDR (High Dynamic Range). | | |
| |  Non disponible lorsque le mode PIP / PBP est activé.  Disponible uniquement lorsque le contenu HDR est détecté. | | |
| DICOM | <p>Pour afficher des images DICOM. Il est recommandé pour afficher des images médicales.</p>  DICOM, abréviation de Digital Imaging and Communications in Medicine (imagerie numérique et communications en médecine), est une norme pour la manipulation, le stockage, l'impression, et la transmission de l'imagerie médicale. | | |

| Élément | Fonction | | Page |
|----------------------|---|---|---|
| | Utilisateur | Applique une combinaison de réglages d'image définis par les utilisateurs. | |
| DualView | <p>Affiche l'aperçu des images à l'écran avec les modes sélectionnés. Une fois activé, l'écran sera divisé en deux fenêtres. La fenêtre de gauche est une démonstration de l'image avec le mode sélectionné dans Mode couleur, alors que la fenêtre de droite présente l'image avec le mode spécifié ici.</p> <p> Non disponible lorsque la fonction HDR est activée.</p> | | <ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • sRGB • Display P3 • DCI-P3 • Rec. 709 • M-book • CAO/PAO • Animation • Low Blue Light • ePapier • Chambre noire • DICOM • Utilisateur |
| Luminosité | Ajuste la balance entre les niveaux lumineux et sombres. | | 0 à 100 |
| Contraste | Ajuste le degré de différence entre les points sombres et les points lumineux. | | 0 à 100 |
| Finesse | Ajuste la clarté et la visibilité des contours des sujets dans l'image. | | 1 à 10 |
| Temp. couleur | 6500K | Permet aux vidéos et aux photos d'être affichées en couleurs naturelles. C'est la couleur par défaut de l'usine. | |
| | 9300K | Applique une teinte froide à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de l'industrie informatique. | |
| | 5000K | Applique une teinte chaude à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de la presse. | |
| | Déf. par utilisateur | <p>Le mélange des couleurs primaires Rouge, Vert et Bleu peut être modifié pour changer la teinte de la couleur de l'image. Allez aux menus R (rouge), G (vert) et B (bleu) se suivant pour modifier les paramètres.</p> <p>La diminution d'une ou plusieurs des couleurs réduira leur influence respective sur la teinte de la couleur de l'image. (P. ex. si vous réduisez le niveau bleu, l'image prendra graduellement une teinte jaunâtre. Si vous réduisez le vert, l'image prendra une teinte magenta.)</p> | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 à 100) • G (0 à 100) • B (0 à 100) |

| Élément | Fonction | | Plage | | |
|------------------|--|---|--|--|--|
| Avancé | Gamma | Réglez la luminescence du ton. | | <ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB | |
| | Gamme de couleur | P3 | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le standard P3. | | |
| | | sRGB | Approprié pour les périphériques compatibles sRGB. | | |
| | | Rec. 709 | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec le standard Rec. 709. | | |
| | | Native | Pour une meilleure représentation de la correspondance des couleurs avec la gamme de couleurs native. | | |
| | Teinte | Réglez le degré de perception des couleurs. | | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 à 100) • G (0 à 100) • B (0 à 100) • C (0 à 100) • M (0 à 100) • Y (0 à 100) | |
| | Saturation | Réglez le degré de pureté des couleurs. | | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 à 100) • G (0 à 100) • B (0 à 100) • C (0 à 100) • M (0 à 100) • Y (0 à 100) | |
| | Uniformité | <p>Si elle est activée, cette fonction compense la variation de la luminosité sur la zone d'affichage de sorte que la totalité de l'affichage semble avoir une luminosité uniforme.</p>  Toutefois, si un contraste et une luminosité élevés sont désirés, veuillez désactiver cette fonction. | | <ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT | |
| Gamme RGB | Détermine la plage des échelles de couleur. Sélectionnez une option qui correspond au réglage de plage RGB de l'appareil connecté. | | <ul style="list-style-type: none"> • Auto • Plein • Limité | | |

| Élément | Fonction | | Page |
|--|---|--|------------------------------------|
| Ctrl rétroéclairage (HDR uniquement) | (Disponible uniquement quand l'entrée est compatible HDR.) Une fois activé, le moniteur peut scintiller lors de la lecture de contenu HDR, car le rétroéclairage change dynamiquement avec le contenu. Cela est un phénomène normal. Vous pouvez désactiver cette fonction si vous le souhaitez. | | • ACTIVÉ • DÉSACT |
| Réinit. couleur | Réinitialise les réglages de couleur personnalisés aux valeurs par défaut de l'usine. | | • OUI • NON |

Options de menu disponibles pour chaque **Mode couleur**

Selon le **Mode couleur** que vous venez de définir, les options disponibles pour l'ajustement de couleur peut varier. Cette liste est uniquement une référence car les options disponibles varient également en fonction de l'entrée. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé.

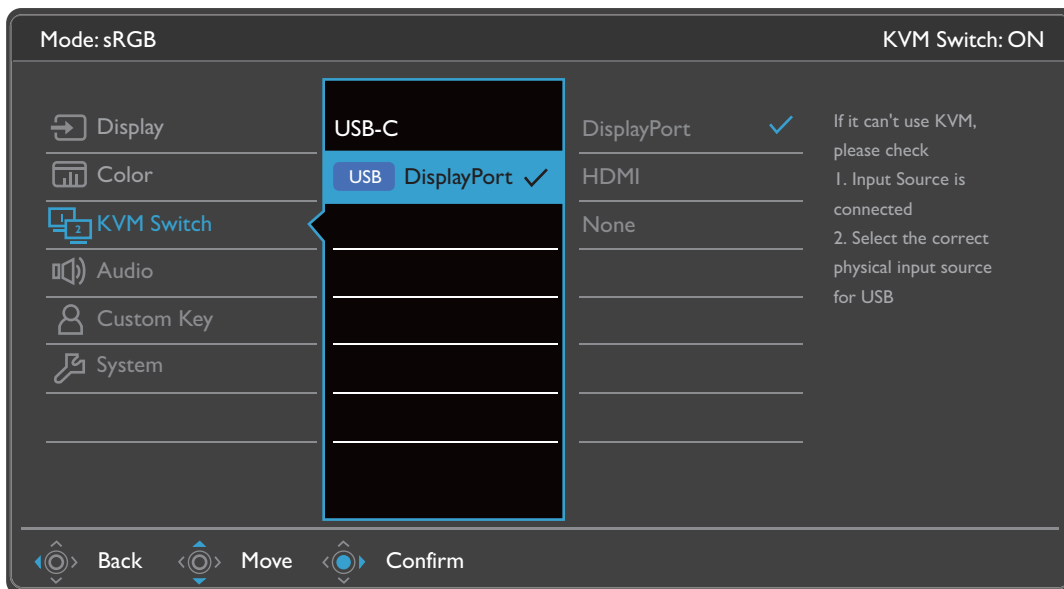













- V : toutes les options sont pas disponibles pour ajustement.
- N/D : toutes les options ne sont disponibles pour ajustement.

| Mode couleur | Paramètres | | | | | | | |
|-----------------------|------------|-----------|---------|---------------|-------|------------------|--------|------------|
| | Luminosité | Contraste | Finesse | Temp. couleur | Gamma | Gamme de couleur | Teinte | Saturation |
| DCI-P3 | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Display P3 | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| HDR | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D | V |
| sRGB | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Rec. 709 | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| CAO/PAO | V | V | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D |
| Animation | V | N/D | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Low Blue Light | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| ePapier | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Chambre noire | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| M-book | V | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D |
| DICOM | V | V | V | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Utilisateur | V | V | V | V | V | V | V | V |

Menu Commutateur KVM

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.

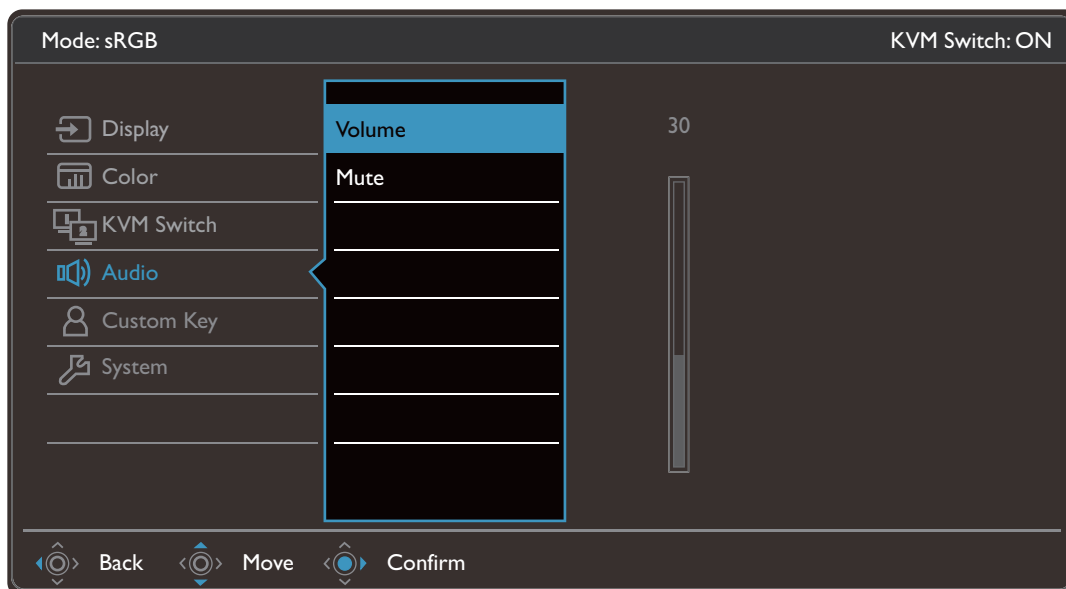













1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Commutateur KVM**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

| Élément | Fonction | Plage |
|--------------|--|---|
| USB-C | Bascule le contrôle du clavier et de la souris à la source d'entrée/l'écran connecté au port USB-C™ en amont. | |
| USB | Bascule le contrôle du clavier et de la souris à la source d'entrée/l'écran connecté au port USB en amont. L'entrée vidéo qui accompagne ce port USB en amont varie selon la connexion. Voir « Travailler avec deux sources vidéo ou plus avec un seul jeu de clavier et de souris (Commutateur KVM) » à la page 50. | <ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • HDMI • Aucun |

Menu Son

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.

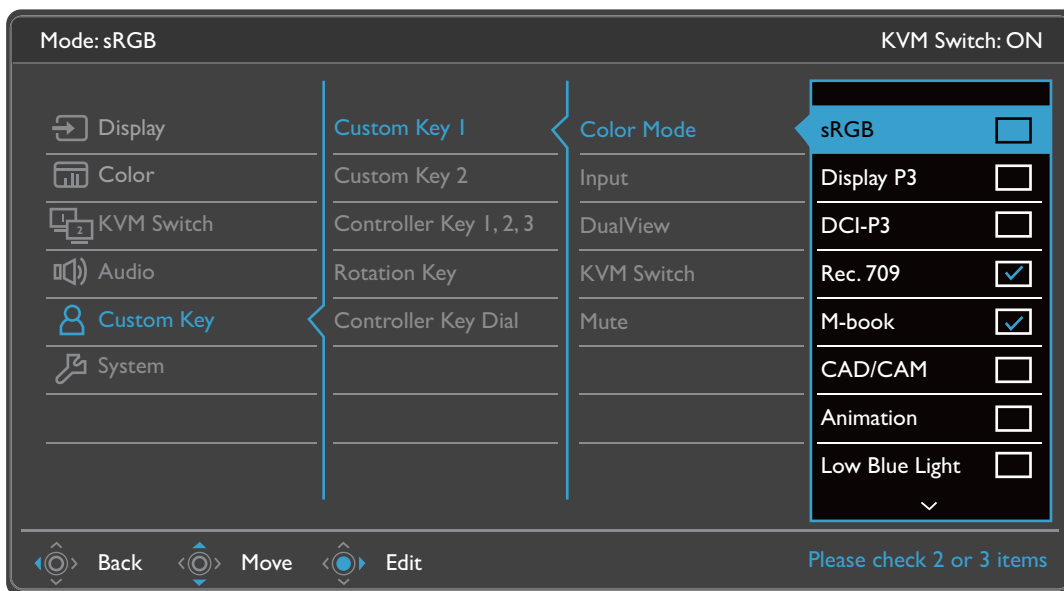













1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Son**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

| Élément | Fonction | Plage |
|---------------|---------------------------|------------------------------------|
| Volume | Ajuste le volume audio. | 0 à 100 |
| Muet | Désactive l'entrée audio. | • ACTIVÉ • DÉSACT |

Menu Touche perso

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



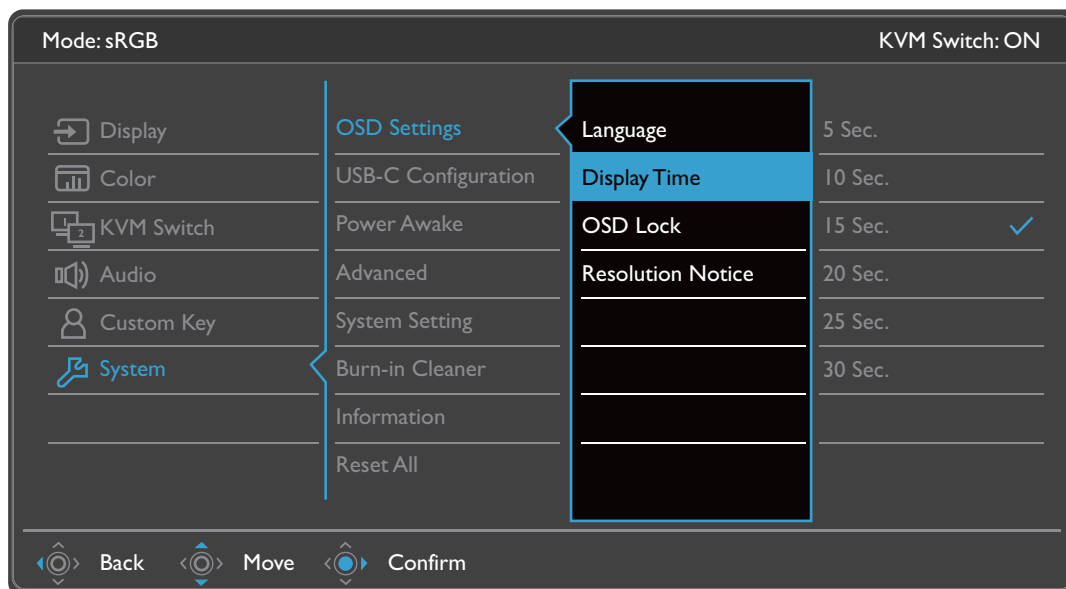
1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Touche perso**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .












| Élément | Fonction | Plage |
|-----------------------|---|---|
| Touche perso 1 | Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 1. Sélectionnez d'abord une catégorie et choisissez jusqu'à 3 options accessibles par cette touche. | <ul style="list-style-type: none"> • Mode couleur • Entrée du signal • DualView |
| Touche perso 2 | Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 2. Sélectionnez d'abord une catégorie et choisissez jusqu'à 3 options accessibles par cette touche. | <ul style="list-style-type: none"> • Commutateur KVM • Muet |



| Élément | Fonction | Plage |
|----------------------------------|--|--|
| Touche contrôle 1, 2, 3 | <p>Définit les fonctions accessibles par la touche contrôle 1 / 2 / 3 sur le Hotkey Puck G2. Voir « Hotkey Puck G2 et ses opérations de base » à la page 47 pour l'emplacement des touches.</p> <p>Sélectionnez d'abord une catégorie et choisissez jusqu'à 3 options accessibles par ces touches. Les nombres affichés à côté des éléments sélectionnés sont les touches contrôles auxquelles les options sont affectées.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Mode couleur • Entrée du signal • DualView • Commutateur KVM |
| Touche rotation | <p>Définit les fonctions accessibles par la touche rotation sur le Hotkey Puck G2. Voir « Hotkey Puck G2 et ses opérations de base » à la page 47 pour l'emplacement de la touche.</p> <p>Sélectionnez d'abord une catégorie et choisissez jusqu'à 3 options accessibles par cette touche.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Mode couleur • Entrée du signal • DualView • Commutateur KVM • Muet |
| Bouton de touche contrôle | <p>Définit les fonctions accessibles par la molette sur le Hotkey Puck G2. Voir « Hotkey Puck G2 et ses opérations de base » à la page 47 pour l'emplacement de la touche.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • Luminosité • Contraste • Volume |


Menu **Système**



Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez  (**Menu**) dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Système**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

| Élément | Fonction | | Plage |
|-----------------------|---------------------------|--|---|
| Paramètres OSD | Langue | <p>Définit la langue du menu à l'écran.</p>  <p>Les options de langue affichées à l'écran peuvent être différentes de celles affichées à droite, selon le produit fourni dans votre région.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 한국어 • العربية • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Temps d'affichage | <p>Ajuste le temps d'affichage du menu à l'écran.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec. • 25 sec. • 30 sec. |
| | Verrou OSD | <p>Évite que les réglages de l'écran soient changés accidentellement. Lorsque cette fonction est activée, le fonctionnement des commandes OSD et des touches spéciales sera désactivé.</p>  <p>Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.</p> | |
| | Avis de résolution | <p>Choisit d'afficher ou non l'avis de résolution de la résolution recommandée quand une nouvelle source d'entrée est détectée par le moniteur.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT |













| Élément | Fonction | | Page |
|----------------------------|---|--|---|
| Configuration USB-C | Définit le taux de rafraîchissement de la vidéo d'entrée via le port USB-C™. La vitesse de transmission USB change en conséquence en raison de la limite de la technologie USB-C™. | | |
| | USB 3.2 Gen 1 | Taux de rafraîchissement : 3840 x 2160 à 30 Hz Vitesse de transmission USB : 5 Gbits/s | |
| | USB 2.0 | Taux de rafraîchissement : 3840 x 2160 à 60 Hz Vitesse de transmission USB : 480 Mbits/s | |
| Éveil alimentation | Par défaut, cette fonction est désactivée et les ports USB ne sont pas alimentés lorsque le moniteur est en mode veille. Pour continuer à alimenter les ports USB en mode veille du moniteur, changez le réglage sur ACTIVÉ . | | <ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT |
| Avancé | DDC/CI | Permet aux paramètres du moniteur d'être définis via le logiciel sur l'ordinateur.  DDC/CI est l'acronyme de Display Data Channel/Command Interface, qui a été développée par la Video Electronics Standards Association (VESA) pour étendre le standard DDC existant. La capacité DDC/CI permet aux commandes du moniteur d'être envoyées via logiciel pour les diagnostics à distance. | <ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT |
| | Alim. auto. désact. | Paramétrez le temps au bout duquel l'écran s'éteindra automatiquement et se mettra en mode économie d'énergie. | <ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • 10 min. • 20 min. • 30 min. |
| | DisplayPort | Sélectionne une norme DP appropriée pour la transmission de données. | <ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4 |
| | Lum. touche OSD | Ajuste la luminosité du témoin DÉL de la touche d'alimentation. | <ul style="list-style-type: none"> • ACTIVÉ • DÉSACT |
| | AMA | Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD. | <ul style="list-style-type: none"> • DÉSACT • Élevée • Premium |

| Élément | Fonction | Page |
|-----------------------------|---|--|
| Réglage système | Affiche les réglages actuels des propriétés de l'écran. | <ul style="list-style-type: none"> • Entrée du signal • Timing • Luminosité • Contraste • Gamme de couleur • Codage pixels • Gamme RGB |
| Nettoyeur de Burn-in | <p>Une brûlure d'écran ou image rémanente peut être trouvée sur l'écran si une image fixe est affichée pendant une période prolongée. Activez cette fonction pour aider à réduire les lignes fixes ou les ombrages visibles à l'écran en affichant plusieurs motifs par défaut.</p> <p> Une fois activée, pour désactiver cette fonction, appuyez sur n'importe laquelle des touches de contrôle.</p> <p> La brûlure d'écran se produit en raison de la limitation du panneau et ne doit pas être considérée comme un défaut de fabrication. Pour éviter toute brûlure d'écran, n'affichez pas une image fixe pendant une période prolongée. Utilisez la fonction de gestion de l'alimentation de votre ordinateur.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • OUI • NON |
| Information | Affiche les informations sur le produit. | <ul style="list-style-type: none"> • Nom de modèle • Version • Temps util. |
| Rétablir tout | Rétablit tous les réglages de mode, de couleur et de géométrie aux valeurs par défaut de l'usine. | <ul style="list-style-type: none"> • OUI • NON |

Dépannage

Foire aux questions (FAQ)

Imagerie

-  L'image est floue.
-  Téléchargez le **Resolution file (Fichier de résolution)** depuis le site Web (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3). Voir « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Ensuite, sélectionnez la résolution, la fréquence de rafraîchissement et effectuez les ajustements en fonction de ces instructions.
-  L'image n'est-elle floue qu'à une résolution inférieure à la résolution native (maximale) ?
-  Téléchargez le **Resolution file (Fichier de résolution)** depuis le site Web (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3). Voir « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Sélectionnez la résolution native.
-  Des erreurs de pixels sont visibles.
- Certains pixels sont toujours noirs, un ou plusieurs pixels sont toujours blancs, un ou plusieurs pixels sont toujours rouges, verts, bleus ou d'une autre couleur.
-  • Nettoyez l'écran LCD.
• Mettez sous tension puis hors tension.
• Il s'agit de pixels qui restent allumés ou éteints en permanence, c'est un défaut naturel se produisant dans la technologie LCD.
-  Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.
-  L'image présente une teinte jaunâtre, bleutée ou rosée.
Allez à **Couleur, Avancé** et **Réinit. couleur**, puis choisissez **OUI** pour réinitialiser les réglages de couleurs aux valeurs par défaut de l'usine.
Si l'image n'est toujours pas correcte et que la couleur de l'OSD est elle aussi anormale, l'une des trois couleurs primaires est absente du signal d'entrée. Vérifiez alors les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.
-  L'image est déformée, clignote ou scintille.
-  Téléchargez le **Resolution file (Fichier de résolution)** depuis le site Web (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3). Voir « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Ensuite, sélectionnez la résolution, la fréquence de rafraîchissement et effectuez les ajustements en fonction de ces instructions.
-  Vous utilisez le moniteur dans sa résolution native, mais l'image est toujours déformée.
-  Les images de sources différentes peuvent apparaître déformées ou étirées sur le moniteur utilisé dans sa résolution native. Pour la performance d'affichage optimale de chaque source d'entrée, vous pouvez utiliser la fonction **Mode d'affichage** pour définir un format approprié pour les sources d'entrée. Voir « [Mode d'affichage](#) » à la page 58 pour des détails.

- ? L'image est déplacée dans une direction déterminée.
- ✓ Téléchargez le **Resolution file (Fichier de résolution)** depuis le site Web (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3). Voir « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Ensuite, sélectionnez la résolution, la fréquence de rafraîchissement et effectuez les ajustements en fonction de ces instructions.
- ? Une légère ombre de l'image statique affichée est visible à l'écran.
- ✓
 - Activez la fonction de gestion de l'alimentation pour permettre à votre ordinateur et votre moniteur d'entrer en mode de veille basse consommation lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
 - Utilisez un écran de veille pour éviter la rétention des images.

Voyant DÉL d'alimentation

- ? Si le témoin DÉL est blanc ou orange.
- ✓
 - Si la DÉL est allumée en blanc continu, le moniteur est allumé.
 - Si la DÉL est allumée en blanc et que le message **Hors de portée** s'affiche à l'écran, cela signifie que vous utilisez un mode d'affichage non pris en charge par le moniteur. Changez alors le paramétrage en sélectionnant un mode d'affichage admis. Téléchargez le **Resolution file (Fichier de résolution)** depuis le site Web (voir « [Assistance produit](#) » à la page 3). Voir « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Ensuite, sélectionnez la résolution, la fréquence de rafraîchissement et effectuez les ajustements en fonction de ces instructions.
 - Si la DÉL est allumée en orange, le mode d'économie d'énergie est actif. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier ou déplacez la souris. Si cette action ne résout pas le problème, vérifiez les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.
 - Si la DÉL est éteinte, contrôlez la prise secteur, l'alimentation électrique externe et l'interrupteur de mise sous tension.

Commandes OSD

- ? Les commandes OSD sont inaccessibles.
- ✓ Pour déverrouiller les commandes OSD quand elle est prédéfinie pour être verrouillée, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Messages OSD

- ? Un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur.
- ✓ S'il y a un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur, cela signifie une compatibilité de l'ordinateur due au système d'exploitation ou à la carte graphique. Le système ajustera automatiquement le taux de rafraîchissement. Attendez simplement que le système d'exploitation soit lancé.

Son

- ? Aucun son ne peut être entendu sur les haut-parleurs externes connectés.
- ✓
 - Retirez votre casque (si le casque est connecté au moniteur).
 - Vérifiez si la prise casque est correctement connectée.
 - Si les haut-parleurs externes sont de type USB, vérifiez si la connexion USB est OK.
 - Augmentez le volume (le volume peut être muet ou trop faible) sur les haut-parleurs externes.

Commutateur KVM

- ? Pas de réponse après avoir basculé sur une source KVM.
- ✓ Vérifiez les connexions des câbles et les paramètres des menus dans l'ordre suivant.
 - Assurez-vous que les câbles sont correctement connectés et que la fonction **Commutateur KVM** est activée. Voir « [Établir des connexions KVM](#) » à la page 50 pour plus d'informations.
 - Le moniteur se souvient du paramètre d'association KVM avant qu'il ne soit éteint et peut ne pas reconnaître immédiatement les nouvelles connexions de câble si elles sont changées. Vous pouvez vérifier si la source d'entrée correcte a été sélectionnée pour la source KVM depuis **Commutateur KVM > USB**, selon la source KVM vers laquelle vous basculez.
 - Appuyez la touche de rotation du Hotkey Puck Gen 2 (comme touche spéciale pour **Commutateur KVM** par défaut).
 - Si vous n'avez pas de touche spéciale pour **Commutateur KVM** et que l'ordinateur de la source KVM vers laquelle vous basculez est en mode veille, basculez l'entrée vers l'ordinateur en veille, et reconnectez manuellement votre clavier ou votre souris à l'ordinateur en veille pour le réveiller. (Windows uniquement) Si cela ne fonctionne pas, essayez d'appuyer sur le bouton d'alimentation pour réveiller l'ordinateur.
- ? L'entrée a été basculée sur l'autre source. Cependant, il n'y a pas d'image ou de curseur affiché.
- ✓ Si vous optez pour [Scénario A : Travailler avec deux ordinateurs et un moniteur](#) et « [Scénario B : Travailler avec le mode PBP](#) » à la page 53, vérifiez si **Aucun** a été sélectionné depuis **KVM > USB**. Si c'est le cas, l'écran n'affiche rien de la deuxième source car il n'y en a pas. Vous ne pouvez pas contrôler l'affichage actuel, car le contrôle du clavier et de la souris a été désactivé. Dans ce cas, sélectionnez manuellement une entrée vidéo dans **Affich. > Entrée du signal**.

Connexion USB-C™ (modèles avec ports USB-C™)

- ? Il n'y a aucune sortie vidéo ou audio de l'ordinateur portable avec connexion USB-C™.
- ✓ Vérifiez les connexions des câbles et les paramètres des menus dans l'ordre suivant.
 - Vérifiez si le câble USB-C™ a été connecté au moniteur et à l'ordinateur portable correctement. Voir « [Connectez le câble vidéo de l'ordinateur.](#) » à la page 22 pour plus d'informations.
 - Vérifiez si la source d'entrée a été sélectionnée sur **USB-C** dans **Affich. > Entrée du signal**.

Pour plus d'aide ?

Si vous ne parvenez pas à résoudre vos problèmes en suivant les instructions de ce manuel, contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur Support.BenQ.com pour plus de support et le service client local.