



Projecteur numérique Manuel d'utilisation

Gamme divertissement domestique | TK705i/TK705STi

V 1.00

Copyright et renonciation

Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrive, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et BenQ Corporation les utilise sous licence.

iOS est une marque ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

macOS® est une marque commerciale de Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google TV est le nom de l'expérience logicielle de cet appareil et une marque commerciale de Google LLC. Google, YouTube, Google Cast, YouTube Music et d'autres marques sont des marques commerciales de Google LLC.

NETFLIX

Netflix est une marque commerciale de Netflix, Inc.



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio et le symbole du double D sont des marques de Dolby Laboratories Licensing Corporation.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, l'habillage commercial HDMI et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation. Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://support.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

L'utilisateur est seul responsable des problèmes (tels que la perte de données et la défaillance du système) survenus en raison de l'installation de logiciels, de pièces et/ou d'accessoires autres que ceux d'origine.

Garantie

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie ci-dessus est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 40°C, l'altitude doit être inférieure à 2000 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, visitez www.BenQ.com.

Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu.

En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers.

Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

Assistance produit

Il est fortement recommandé de mettre le produit à niveau avec la dernière version du micrologiciel et de consulter le manuel d'utilisation le plus récent pour utiliser au mieux le produit.

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez consulter le site Web pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres informations sur les produits. Les fichiers disponibles varient selon les modèles.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.
2. Visitez le site Web local depuis Support.BenQ.com. La présentation et le contenu du site Web peuvent varier selon la région ou le pays. Recherchez régulièrement ce qui suit pour obtenir les informations les plus récentes.

- Manuel d'utilisation et documents liés
- Micrologiciel et application
- Foire aux questions

Service

- En cas de mauvaise utilisation ou d'accident, contactez un technicien qualifié pour faire réparer l'appareil.
- Contactez votre lieu d'achat ou visitez le site Web local de Support.BenQ.com pour plus d'assistance.



Support.BenQ.com

Index des Q et R

Commencez par les sujets qui vous intéressent :

Configuration

Comment configurer le projecteur et l'allumer ?

 Choix de l'emplacement 27

 Mise sous tension et configuration initiale 32

Réglage de l'image

Comment puis-je ajuster la mise au point de l'image projetée ?

 Réglage fin de la netteté de l'image 46

Comment puis-je adapter l'image projetée à l'écran ?

 Trapèze 47

 Ajustement de l'écran 49

Utilisation

Comment puis-je projeter sans fil ?

 Projection sans fil (diffusion d'écran) 59

Comment lire de la musique via le projecteur ?

 Lire de la musique avec votre projecteur 63

Maintenance et assistance produit

Que dois-je faire si je ne prévois pas d'utiliser le projecteur pendant une longue période ?

 Entreposage du projecteur 82

Sommaire

Copyright et renonciation	2
Copyright	2
Clause de non-responsabilité	3
Garantie	3
Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers	4
Assistance produit	4
Service	5
Index des Q et R	6
Consignes de sécurité	11
Contenu de l'emballage	16
Introduction	17
Présentation du projecteur	17
Présentation	17
Clavier	19
Ports E/S.....	20
Dimensions.....	21
Connexions du projecteur	22
Connexion sans fil.....	22
Connexion filaire (port USB-A)	22
Connexion filaire (port HDMI)	22
Connexion filaire (port USB-C)	22
Télécommande	24
Portée efficace de la télécommande.....	26
Installation	27
Choix de l'emplacement	27
Identification de la taille d'image souhaitée	29
Dimensions de projection.....	29
Utiliser le projecteur à haute altitude	31
Pour commencer	32

Mise sous tension et configuration initiale.....	32
Voyant à diode d'alimentation.....	34
Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie.....	35
Arrêt du projecteur.....	36
Accéder aux applis BenQ utiles	37
Applis téléchargées sur votre projecteur.....	37
Téléchargez l'appli SmartRemote for BenQ Projector sur votre appareil mobile.....	37
Mettre à niveau votre projecteur	38
Mettre à jour le système d'exploitation.....	38
Mise à jour avancée du micrologiciel.....	38
Montage.....	39
Montage sur trépied (acheté séparément)	39
Emplacement des vis.....	39
Configuration flexible.....	39
Travailler avec une plaque de trépied	40
Montage au plafond	42
Emplacement des vis.....	42
Utiliser un support de plafond.....	43
Utiliser le pied ajustable supérieur.....	45
Ajustement de l'image projetée	46
Réglage fin de la netteté de l'image.....	46
Adapter l'image à votre écran	47
Trapèze	47
Ajustement de l'écran	49
Évitement des obstacles	49
Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et reposition de l'image)	50
Ajuster la luminosité de l'écran.....	51
Activer la protection intelligente des yeux.....	51

Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto...	51
Changer la source d'entrée	52
Regarder des vidéos en continu	53
Écran d'accueil Google TV	53
Dashboard.....	54
Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo..	55
Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo.....	57
Améliorer l'expérience de jeu	58
Mode auto à faible latence (ALLM).....	58
Boost jeu	58
Projection.....	59
Projection sans fil (diffusion d'écran)	59
Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS.....	59
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™	60
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Home	60
Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast™	61
Projection filaire.....	62
Lire de la musique avec votre projecteur.....	63
Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth	63
Voyant à diode du mode haut-parleur Bluetooth	64
Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque	
Bluetooth externe	65
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil	65
Éteindre l'écran pendant la lecture de musique	66
Lire les fichiers multimédia d'une clé USB.....	67
Transmission d'alimentation à un appareil USB-C	68
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C	68
Navigation dans le menu	69
Définir le nom de votre appareil	69
Entrée	70

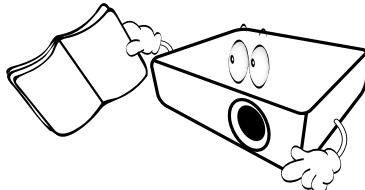
Projecteur	71
Affichage et son	76
Réseau et Internet	80
Comptes et profils.....	80
Confidentialité	81
Applications.....	81
Système	81
Accessibilité.....	81
Télécommandes et accessoires.....	81
Aide et commentaires.....	81
Entretien	82
Entretien du projecteur	82
Nettoyage de l'objectif.....	82
Entreposage du projecteur	82
Transport du projecteur.....	83
Informations de source de lumière	83
Dépannage	84
Caractéristiques.....	87
Caractéristiques du projecteur	87
Fréquences de fonctionnement.....	89
Entrée HDMI	89
Entrée USB-C	92
Format de fichier pris en charge	94
Vidéo	94
Audio	95

Consignes de sécurité

Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

1. Veuillez lire ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil pour la première fois.

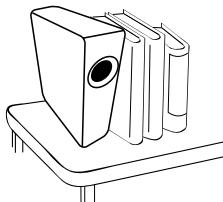
Gardez ce manuel dans un endroit sûr pour une référence future.



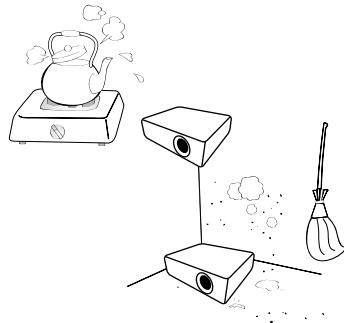
2. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
 - Ne posez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instable, car il pourrait tomber et être endommagé.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur. N'utilisez pas le projecteur lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière.



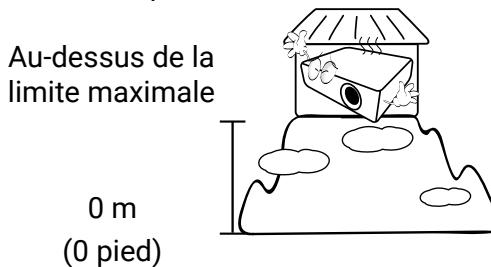
3. Ne stockez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.



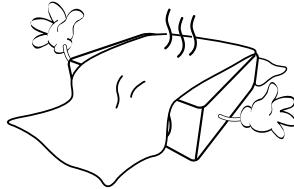
- Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.
 - Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une distance minimale de 50 cm des murs et l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.
 - Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
 - Emplacements très humides, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'écran.



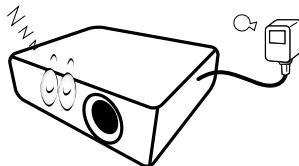
- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
- Les lieux où la température ambiante dépasse la limite maximale indiquée dans les spécifications du produit.
- Les lieux où l'altitude dépasse la limite maximale spécifiée dans les spécifications du produit.



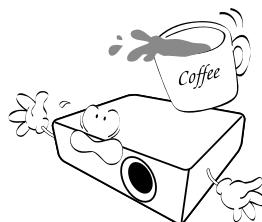
- N'obstruez pas les orifices de ventilation lorsque le projecteur est allumé (même en mode économie d'énergie).
 - Ne recouvrez le projecteur avec aucun élément.
 - Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.



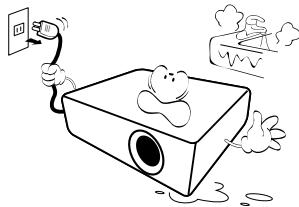
6. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer de ± 10 volts, il est conseillé de relier le projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS), selon votre situation.



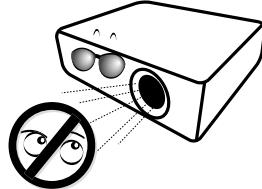
7. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et ne placez aucun objet dessus.



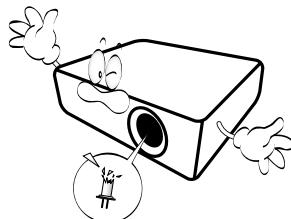
8. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Des liquides renversés dans le projecteur annuleraient votre garantie. Si le projecteur était mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.



9. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Cela pourrait blesser vos yeux.

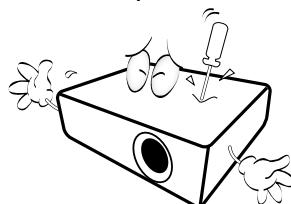


10. N'utilisez pas le laser du projecteur au-delà de leur durée de vie nominale.



11. N'essayez en aucun cas de démonter ce projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort.

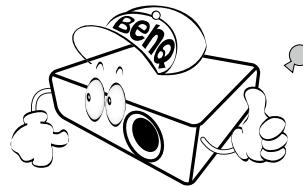
Vous ne devez en aucun cas démonter ou retirer quelque autre protection que ce soit. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



Avertissement

- Veuillez conserver l'emballage d'origine pour une possible expédition ultérieure.
- Si vous devez emballer le projecteur après utilisation, ajustez l'objectif de projection dans une position appropriée, placez le coussinet de l'objectif autour de celui-ci et ajustez le coussinet de l'objectif et le coussinet du projecteur ensemble pour éviter des dommages pendant le transport.

12. Lorsque vous pensez qu'un entretien ou une réparation est nécessaire, ne confiez le projecteur qu'à un technicien qualifié.



Condensation de l'humidité

N'utilisez jamais le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un emplacement froid à un emplacement chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur les composants internes importants. Pour éviter des dommages possibles au projecteur, n'utilisez pas le projecteur pendant au moins 2 heures en cas de changement soudain de température.

Évitez les liquides volatiles

N'utilisez pas de liquide volatile, tel qu'un insecticide ou certains types de nettoyants, à proximité du projecteur. Ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en plastique toucher le projecteur de manière prolongée. Ils laisseraient des marques sur la finition. Si vous nettoyez avec un chiffon traité chimiquement, assurez-vous de suivre les instructions de sécurité du produit de nettoyage.

Mise au rebut

Ce produit contient les composants suivants qui sont nocifs pour le corps humain et l'environnement.

- Plomb, qui est contenu dans la soudure.

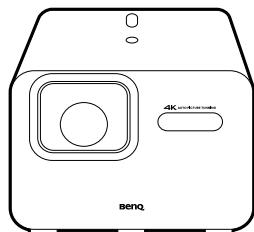
Pour mettre au rebut le produit, consultez votre administration environnementale locale pour les réglementations.

Remarque

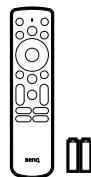
- Les illustrations et les images présentées dans ce document sont pour votre référence.
- Le contenu réel peut varier selon le produit fourni dans votre région.

Contenu de l'emballage

Déballez le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Certains des éléments peuvent ne pas être disponibles selon la région de votre achat. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



Projecteur



Télécommande
(Avec deux piles AAA/LR03)
(La disponibilité varie selon
les régions)



Adaptateur
secteur



Cordon d'alimentation
(Varie selon les régions)



Documents de
l'utilisateur

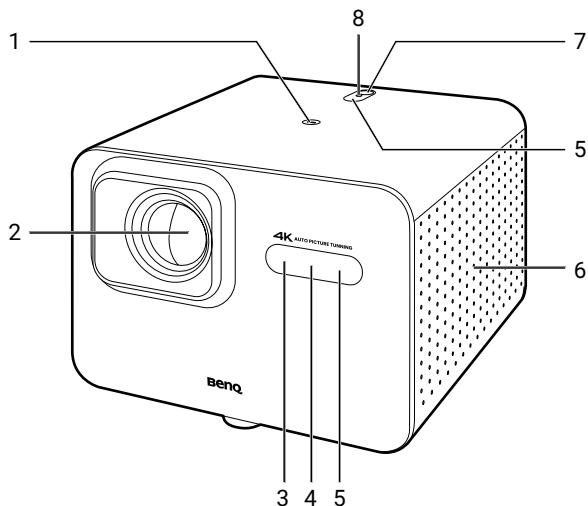
Remarque

- Les fonctions et spécifications du produit réel sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
- Certains des accessoires peuvent varier selon la région.
- La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez consulter votre revendeur pour des informations détaillées ou consultez les informations de garantie en ligne.
- Utilisez des accessoires d'origine pour assurer la compatibilité.
- Le type de prise du cordon d'alimentation peut changer en fonction des exigences régionales.

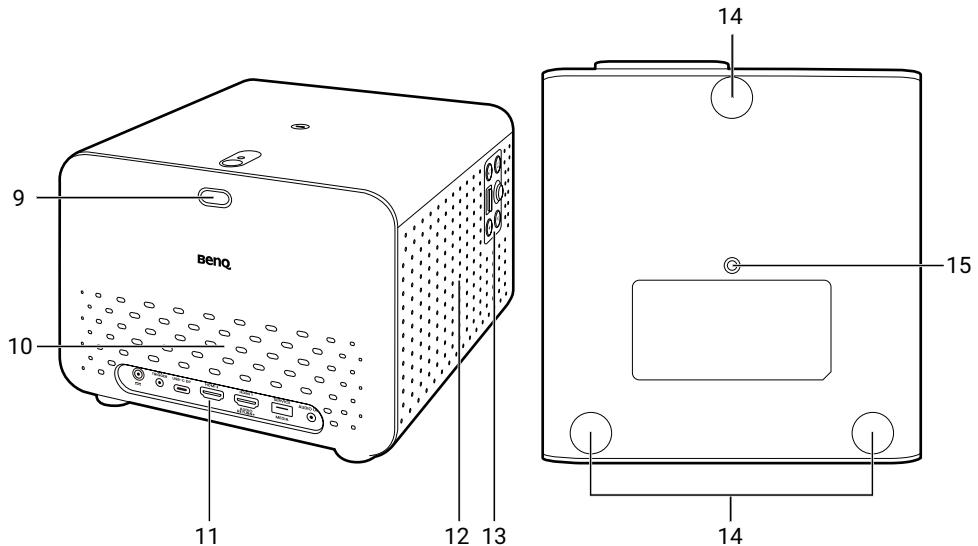
Introduction

Présentation du projecteur

Présentation



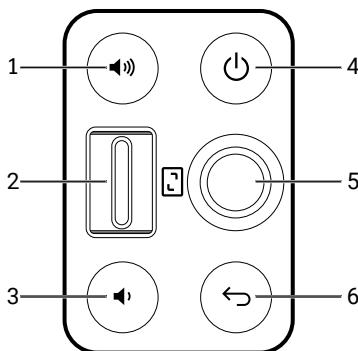
Nº	Descriptions
1.	Trou de vis du trépied Voir « Montage sur trépied (acheté séparément) » à la page 39 pour des détails.
2.	Objectif de projection
3.	Caméra autofocus
4.	Capteur de durée de vol (ToF)
5.	Capteur de télécommande IR
6.	Haut-parleur droit et orifices de ventilation
7.	Pied ajustable supérieur Voir « Utiliser le pied ajustable supérieur » à la page 45 pour des détails.
8.	Capteur de lumière ambiante (ALS)



Nº Descriptions

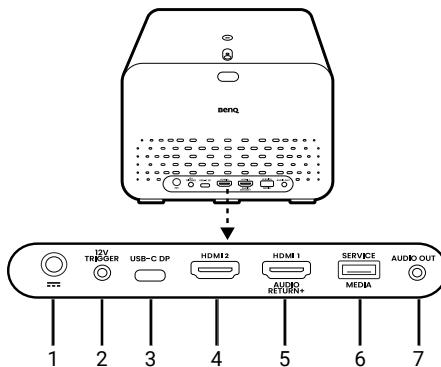
9.	Bouton du pied ajustable supérieur Voir « Utiliser le pied ajustable supérieur » à la page 45 pour des détails.
10.	Orifices d'aération
11.	Ports E/S Voir les détails ci-dessous. <ul style="list-style-type: none"> • « Ports E/S » à la page 20 • « Connexions du projecteur » à la page 22
12.	Haut-parleur gauche et orifices de ventilation
13.	Clavier Voir « Clavier » à la page 19 pour des détails.
14.	Pieds du projecteur / trous des vis de montage au plafond Voir « Montage au plafond » à la page 42 pour des détails. Remarque Vous pouvez accéder aux trous de vis de montage au plafond après avoir retiré les pieds du projecteur.
15.	Trou de vis du trépied Voir « Montage sur trépied (acheté séparément) » à la page 39 pour des détails.

Clavier



Nº	Descriptions
1.	Bouton volume +
2.	Commutateur zoom avant/arrière <ul style="list-style-type: none">Zoom avant/arrière mécanique et numérique pour TK705iZoom avant/arrière numérique pour TK705STi
3.	Bouton volume -
4.	Bouton et voyant d'alimentation Voir les détails ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">« Voyant à diode d'alimentation » à la page 34« Voyant à diode du mode haut-parleur Bluetooth » à la page 64
5.	Manette
6.	Précédent

Ports E/S

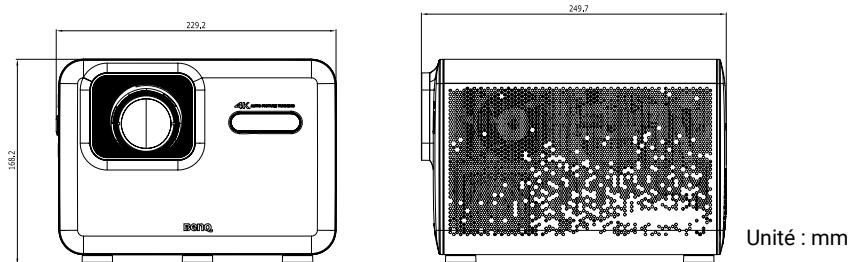


Nº	Descriptions
1.	Port de l'adaptateur secteur
2.	Port de sortie déclencheur d'alimentation 12V/0,5A Remarque La sortie déclencheur d'alimentation 12V/0,5A fournit une alimentation de 12V/0,5A pour allumer et abaisser simultanément l'écran de projection électronique motorisé quand le projecteur est allumé. Quand le projecteur est éteint, l'écran s'éteint et se relève simultanément, car l'alimentation 12V est coupée. Consultez le manuel d'utilisation de l'écran de projection électrique motorisé pour savoir comment connecter le projecteur à l'écran de projection via le port de sortie déclencheur d'alimentation 12V/0,5A.
3.	Port USB de type C Voir les détails ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• « Projection filaire » à la page 62• « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 67• « Transmission d'alimentation à un appareil USB-C » à la page 68
4.	Port d'entrée HDMI 2 Voir « Projection filaire » à la page 62 pour des détails.
5.	Port d'entrée HDMI 1 (avec canal de retour audio+) Voir « Projection filaire » à la page 62 pour des détails.
6.	Port USB de type A (pour service et lecteur multimédia) Voir les détails ci-dessous. <ul style="list-style-type: none">• « Mise à jour avancée du micrologiciel » à la page 38• « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 67
7.	Prise de sortie audio 3,5mm

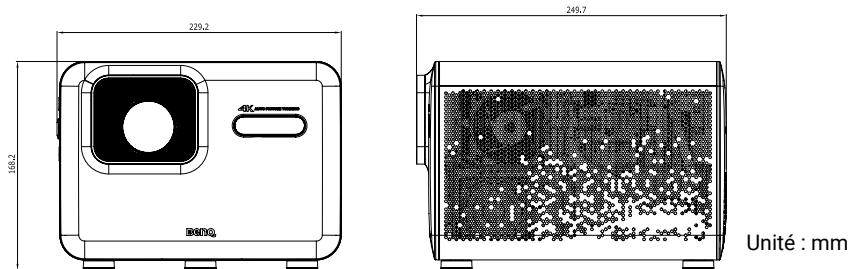
Dimensions

229,2 (L) x 249,7 (P) x 168,2 (H) mm (9,02 x 9,83 x 6,62 po)

TK705i



TK705STi



Connexions du projecteur

Vous pouvez connecter votre appareil au projecteur de différentes manières pour projeter du contenu vidéo.

Connexion sans fil

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « Projection sans fil (diffusion d'écran) » à la page 59)
- Appareils Bluetooth (haut-parleurs, casque, souris, etc.)

Avant d'effectuer toute connexion sans fil, veillez à placer le projecteur à portée du point d'accès sans fil auquel vous envisagez de le connecter.

Connexion filaire (port USB-A)

- Lecteur flash USB-A (voir « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 67)

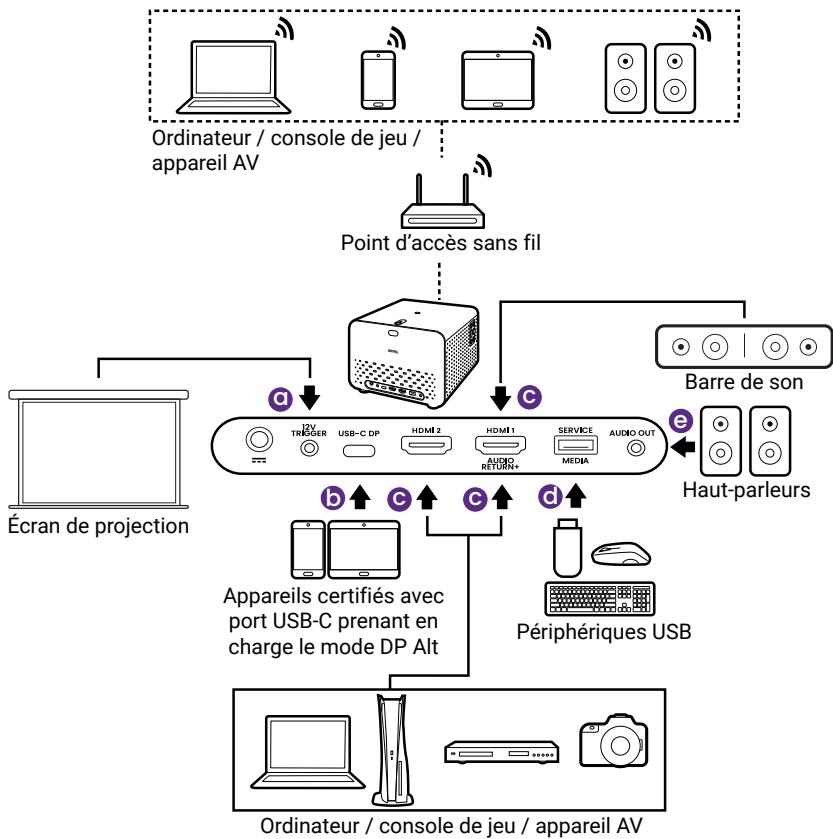
Connexion filaire (port HDMI)

- Appareil A/V
- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC

Connexion filaire (port USB-C)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « Projection filaire » à la page 62)
- Lecteur flash USB-C (voir « Lire les fichiers multimédia d'une clé USB » à la page 67)

Avant d'effectuer des connexions câblées, assurez-vous d'utiliser le câble approprié avec les fonctions correspondantes (p.ex., mode DP Alt ou transmission d'alimentation) pour chaque source et qu'il est bien branché. La connexion avec des câbles/appareils USB-C certifiés par l'USB-IF peut améliorer la compatibilité.



Nº Descriptions

- Déclencheur 12V/0,5A pour la commande électronique d'un écran de projection
- Câble USB-C certifié mode DP Alt
- Câble HDMI

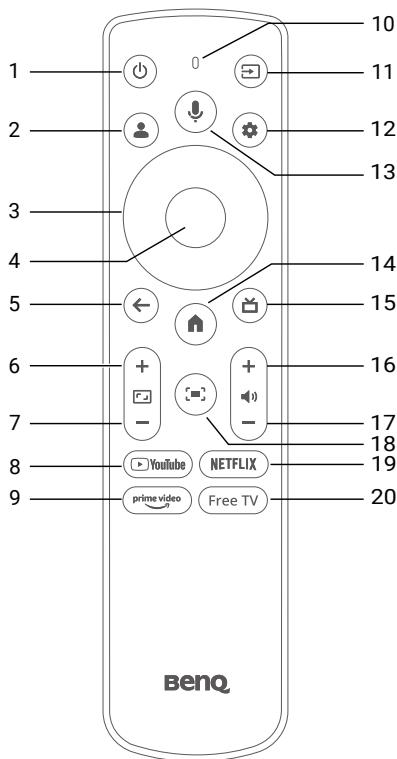
Nº Descriptions

- Clé USB pour le lecteur média et les périphériques
- Câble audio

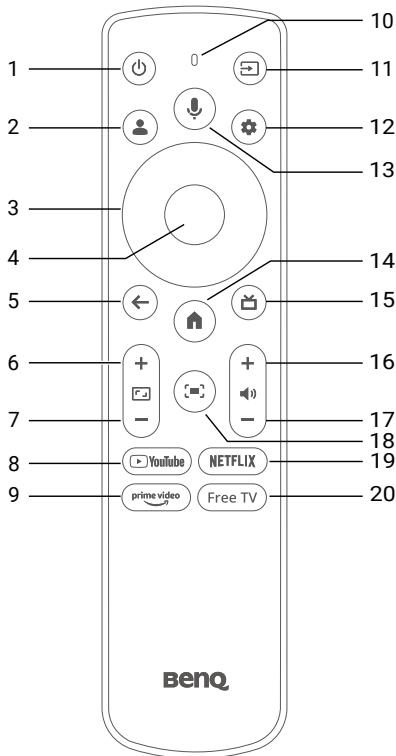
Remarque

- Pour les connexions ci-dessus, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 16). Vous pouvez vous procurer ces câbles en magasin.
- Les illustrations de connexion sont pour référence seulement.
- Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.
- Le haut-parleur intégré sera désactivé quand la prise AUDIO OUT est connectée.

Télécommande



Nº	Descriptions
1.	Alimentation
2.	Profils
3.	Touches de direction
4.	OK
5.	← Précédent
6.	Zoom avant
7.	Zoom arrière
8.	YouTube
9.	Prime Video
10.	<ul style="list-style-type: none"> Microphone Diode d'état d'association Bluetooth
	Remarque Quand vous appuyez une touche de la télécommande, la diode clignote en rouge si la télécommande n'est pas associée au projecteur via Bluetooth, et clignote en bleu si elle est associée au projecteur via Bluetooth.
11.	Source
12.	Dashboard
13.	Recherche vocale
14.	Écran d'accueil TV
15.	Source HDMI



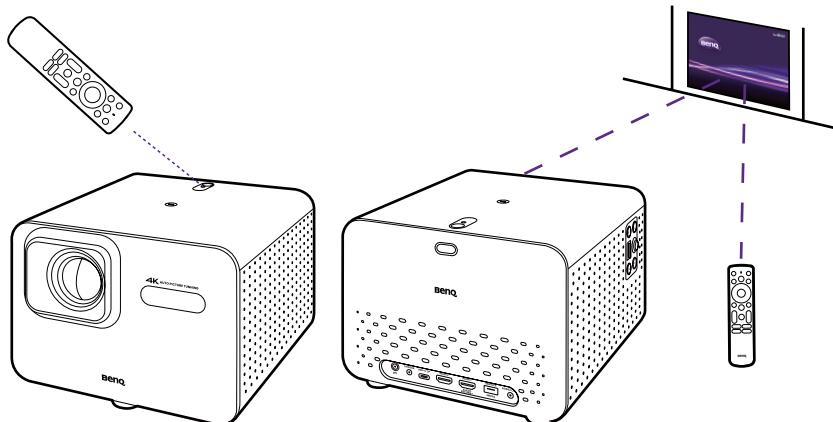
Nº	Descriptions
16.	Volume +
17.	Volume -
18.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ajustement de l'écran • Mode Cinéma auto (Voir la page 51) <p>Remarque Quand Mode Image est défini sur Cinéma auto, l'appui sur ce bouton active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto. Quand Mode Image n'est pas défini sur Cinéma auto, l'appui sur ce bouton active uniquement fois la fonction d'ajustement de l'écran.</p>
19.	NETFLIX Netflix
20.	<p>Free TV/Live TV</p> <p>Remarque La disponibilité de l'appli pour le service de diffusion Free TV/Live TV varie selon la région.</p>

Conseil

L'appli **SmartRemote for BenQ Projector** vous est proposée en lieu et place de la télécommande. Installez l'appli sur votre appareil mobile et faites-en votre nouvelle télécommande. Pour plus d'informations, voir « Accéder aux applis BenQ utiles » à la page 37.

Portée efficace de la télécommande

Le projecteur est équipé d'un capteur de télécommande IR situé à l'avant du projecteur et un autre capteur sur sa partie supérieure avec une portée de 8 mètres (~26 pieds) à un angle de 30 degrés (gauche et droite) et 20 degrés (haut et bas). Avant le processus d'association de la télécommande pendant l'assistant de configuration (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 32), la télécommande ne peut être utilisée qu'en la pointant directement vers le capteur IR ou en réfléchissant le signal IR sur un mur/écran, en veillant à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre la télécommande et les capteurs IR du projecteur.



Une fois la télécommande associée au projecteur, vous pourrez l'utiliser sous n'importe quel angle dans un rayon de 8 mètres (~26 pieds).

Remarque

La fonctionnalité de recherche vocale sur la télécommande n'est disponible qu'une fois la télécommande associée au projecteur. Voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 32 pour plus de détails.

Installation

Choix de l'emplacement

Avant de choisir un emplacement d'installation de votre projecteur, prenez les facteurs suivants en considération :

- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Disposition et la distance entre le projecteur et les autres appareils
- Emplacement et distance entre le projecteur et le point d'accès sans fil

Vous pouvez installer le projecteur des manières suivantes depuis

⚙ > Tous les paramètres > Projecteur > Paramètres avancés >

Mode de projection.

• Auto

Change automatiquement le mode de projection en détectant si le projecteur est placé à l'envers entre **Avant** et **Plafond avant** selon le scénario d'utilisation (en haut ou en bas).

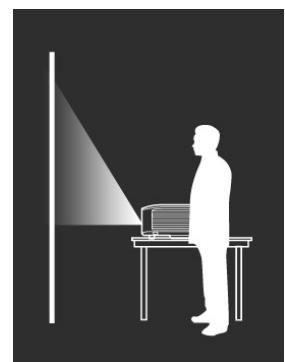
Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.

Remarque

Auto est le mode de projection par défaut.

• Avant

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol devant l'écran. Il s'agit du positionnement le plus courant lorsqu'une installation rapide et une bonne portabilité sont souhaitées.



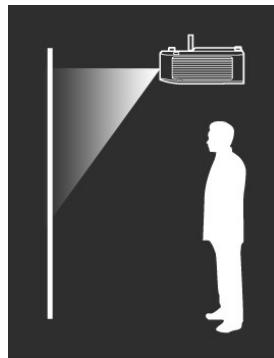
• Plafond avant

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, devant l'écran.

Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.

Remarque

Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.



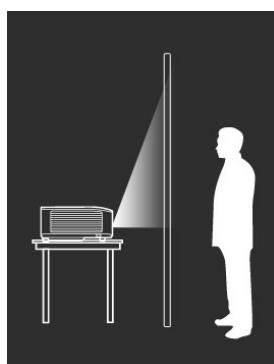
• Arrière

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.

Remarque

Un écran de rétropositionnement spécial est nécessaire.

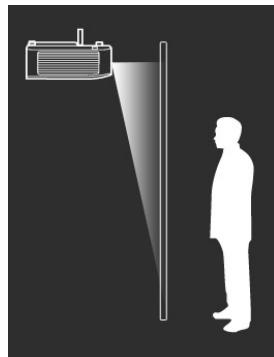


• Plafond arr.

Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, derrière l'écran.

Remarque

- Un écran de rétropositionnement spécial est nécessaire.
- Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.



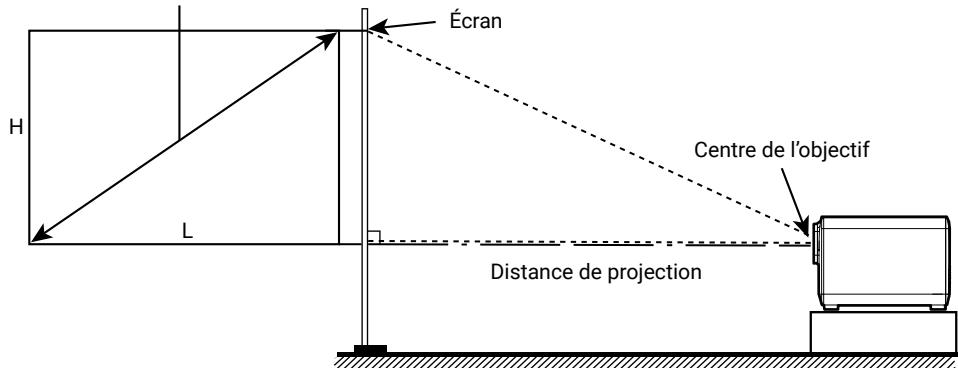
Identification de la taille d'image souhaitée

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

Dimensions de projection

Le format de l'écran est 16:9 et l'image projetée est au format 16:9.

Diagonale d'écran 16:9



TK705i

Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de projection (mm)	
Pouce	mm			Large : TR1,00	Télé : TR1,30
50	1270	1107	623	1107	1439
60	1524	1328	747	1328	1727
70	1778	1550	872	1550	2015
80	2032	1771	996	1771	2303
90	2286	1992	1121	1992	2591
100	2540	2214	1245	2214	2878
110	2794	2435	1370	2435	3166
120	3048	2657	1494	2657	3454
130	3302	2878	1619	2878	3742
140	3556	3099	1743	3099	4030

Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de projection (mm)	
Pouce	mm			Large : TR1,00	Télé : TR1,30
150	3810	3321	1868	3321	4317
160	4064	3542	1992	3542	4605

TK705STi

Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de projection (mm)	
Pouce	mm			Large : TR1,00	Télé : TR1,30
50	1270	1107	623	886	
60	1524	1328	747	1063	
70	1778	1550	872	1240	
80	2032	1771	996	1417	
90	2286	1992	1121	1594	
100	2540	2214	1245	1772	
110	2794	2435	1370	1949	
120	3048	2657	1494	2126	
130	3302	2878	1619	2303	
140	3556	3099	1743	2480	
150	3810	3321	1868	2657	
160	4064	3542	1992	2834	

Par exemple, si vous utilisez un écran de 100 pouces, la distance de projection recommandée est de 2214/2878 mm (pour TK705i) ou 1772 mm (pour TK75STi).

Si la distance de projection mesurée est de 1992/2591 mm (pour TK705i) ou 1594 (pour TK705STi), la taille de l'écran projeté est de 90 pouces.

Remarque

- Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

Utiliser le projecteur à haute altitude

Il est recommandé d'utiliser le **Mode Haute altitude** lorsque votre environnement est entre 1500 m et 2000 m au-dessus du niveau de la mer, et la température ambiante est entre 0°C et 40°C.

Si vous sélectionnez le **Mode Haute altitude**, le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation accrue nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.

Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe.

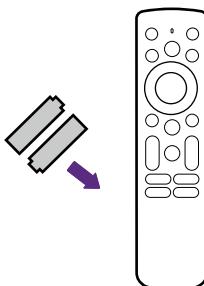
Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant **Mode Haute altitude**. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Énergie et performance** > **Mode Haute altitude**.

Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.

Pour commencer

Mise sous tension et configuration initiale

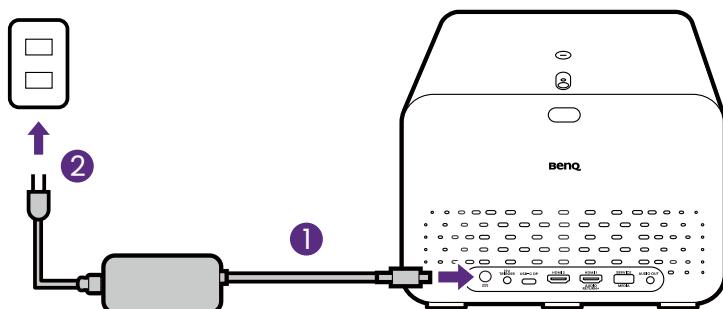
1. Choisissez un emplacement et une taille d'image préférés en suivant les instructions de « Choix de l'emplacement » à la page 27.
2. Installez les piles de la télécommande.



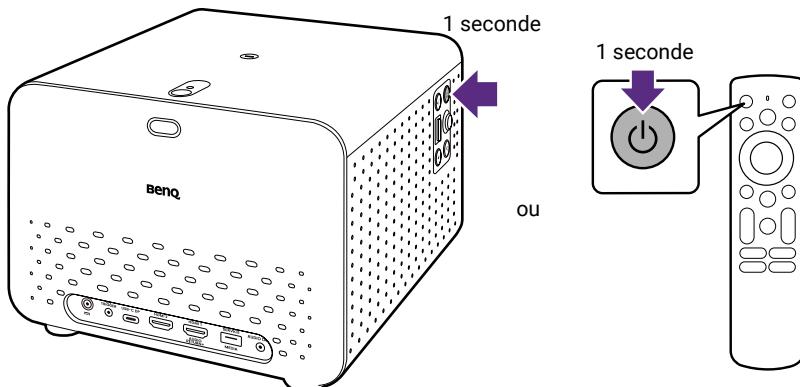
Remarque

N'exposez pas la télécommande et les piles à des environnements où les températures sont élevées et où le taux d'humidité est excessif, comme une cuisine, une salle de bain, un sauna, une véranda ou une voiture fermée.

3. Connectez l'alimentation au projecteur.



- Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur pendant 1 seconde ou appuyez le bouton d'alimentation  de la télécommande. Le voyant d'alimentation clignote en vert quand le projecteur se met en marche, puis devient vert fixe quand le projecteur est prêt à être utilisé.



Remarque

- Quand vous alimentez directement le projecteur via l'adaptateur secteur fourni, veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
- Avant d'associer la télécommande à votre projecteur, vous devez vous assurer que votre télécommande est à portée du capteur IR du projecteur. Voir « [Portée efficace de la télécommande](#) » à la page 26 pour plus de détails.

- Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration initiale. Associez correctement votre télécommande lors de la première étape.
- Quand vous y êtes invité, sélectionnez **Configurer Google TV**. Google TV™ rassemble des films, des émissions et bien plus encore à partir de l'ensemble de vos appli et abonnements, et les organise rien que pour vous.
- À l'étape suivante, sélectionnez **Configurer le téléviseur à la place** dans la partie inférieure de l'écran pour accéder à Google TV.
- Vérifiez si un micrologiciel mis à jour est disponible pour votre produit. Consultez « [Mettre à niveau votre projecteur](#) » à la page 38.
- Choisissez un scénario préféré.
 - « [Regarder des vidéos en continu](#) » à la page 53
 - « [Projection](#) » à la page 59
 - « [Lire de la musique avec votre projecteur](#) » à la page 63

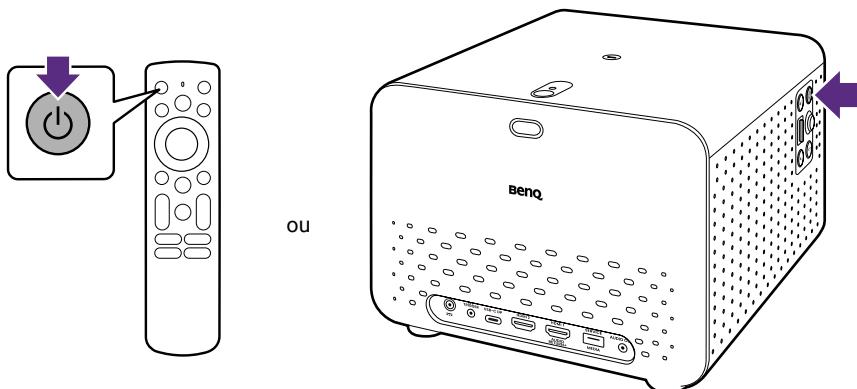
Voyant à diode d'alimentation

État de la diode	État d'alimentation
Vert clignotant	Mise sous tension correcte
Vert continu	Allumé et prêt à l'emploi
Orange clignotant	Mise hors tension correcte
Orange continu	En mode veille/mode veille en réseau
Rouge clignotant	Téléchargement du micrologiciel
Orange/Bleu clignotant	En mode audio uniquement

Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie

Pour économiser de l'énergie, le projecteur s'éteint automatiquement par défaut (c.-à-d. passe en mode veille réseau) après 20 minutes d'inactivité ou après 4 heures de visionnage.

Pour activer manuellement le mode veille en réseau, appuyez brièvement la touche d'alimentation de la télécommande/du projecteur  pendant 1 seconde.



Vous pouvez changer le paramètre de veille en réseau depuis **⚙️ > Tous les paramètres > Système > Alimentation et énergie > Minuteur d'arrêt > Quand inactif**. Ce réglage n'éteint pas le projecteur. Pour naviguer dans d'autres menus d'alimentation, allez à **⚙️ > Tous les paramètres > Système > Alimentation et énergie**. Réglez selon vos préférences. Voici quelques paramètres sous **Alimentation et énergie** qui peuvent aider.

Élément	Descriptions
Minuteur d'arrêt	Permet de définir un minuteur pour éteindre automatiquement le projecteur après la durée d'inactivité définie ou de visionnage.

Élément	Descriptions
Mise sous/hors tension planifiée	<ul style="list-style-type: none"> Permet de définir un minuteur pour allumer/éteindre automatiquement le projecteur à la durée définie. Permet de définir un minuteur pour éteindre automatiquement le projecteur après une durée d'utilisation définie.

Remarque

Par défaut, le projecteur s'éteindra après 20 minutes d'inactivité. Si vous préférez prolonger le temps de veille, allez à > **Tous les paramètres** > **Système** > **Alimentation et énergie** > **Minuteur d'arrêt** > **Quand inactif** et sélectionnez **Jamais** ou une option de plus de 20 minutes.

Arrêt du projecteur

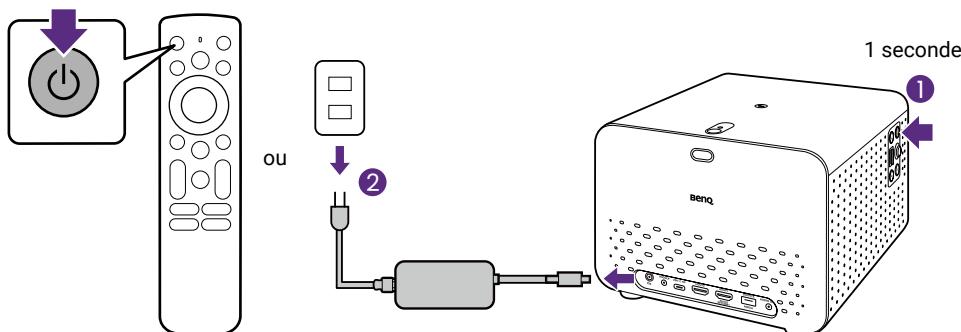
Appuyez et maintenez la touche d'alimentation de la télécommande / du projecteur pendant 1 seconde et le projecteur sera éteint directement. Le voyant à diode d'alimentation clignotera en orange. Les ventilateurs peuvent continuer à fonctionner afin de refroidir le système.

Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et retirez les piles de la télécommande.

Remarque

- Si vous préférez que le projecteur passe automatiquement en mode veille en réseau, définissez d'abord **Minuteur d'arrêt**. Voir « [Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie](#) » à la [page 35](#) pour des détails.
- Le système passe automatiquement en mode veille une fois que la sortie CC de l'adaptateur d'alimentation est connectée.

1 seconde



Accéder aux applis BenQ utiles

Vous pouvez installer certaines applis BenQ pour étendre les fonctionnalités de votre projecteur.

Applis téléchargées sur votre projecteur

- **BenQ Projector Assistant** : fournit des conseils, des FAQ et l'assistance produit.
- **Screen Sharing for iOS** : permet de diffuser sans fil votre contenu depuis un appareil iOS/macOS. Pour plus d'informations, voir « [Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS](#) » à la page 59.

Pour installer des applis sur votre projecteur, allez dans l'onglet **Applications** en haut de votre écran d'accueil pour rechercher l'appli de votre choix.

Téléchargez l'appli **SmartRemote for BenQ Projector** sur votre appareil mobile

SmartRemote for BenQ Projector : associe votre appareil mobile au projecteur pour gérer les fonctions de base (réglage du volume, déplacement des touches directionnelles, mise au point, etc.), et le contrôle avancé des touches de raccourci pour les services de diffusion en continu, la saisie de texte et un pavé tactile, ce qui rend l'utilisation plus intelligente et plus pratique.



Mettre à niveau votre projecteur

Il est conseillé de mettre à jour le projecteur avec la dernière version du micrologiciel afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

Mettre à jour le système d'exploitation

Quand des mises à jour du système d'exploitation sont disponibles pour votre projecteur, une notification s'affiche sur l'écran d'accueil Google TV. Suivez les instructions de la notification à l'écran pour terminer la mise à jour. Les notifications ne s'affichent sur l'écran d'accueil que quand votre projecteur est connecté à un réseau sans fil.

Vous pouvez également aller sur  > **Tous les paramètres** > **Système** > **À propos** > **Mise à jour du système** vérifier manuellement la présence d'une mise à jour.

Mise à jour avancée du micrologiciel

Si une clé USB est nécessaire, utilisez une clé USB-A au format FAT32.

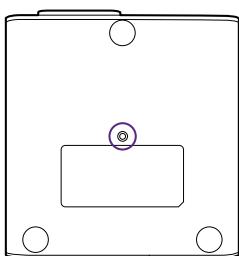
1. Visitez Support.BenQ.com et téléchargez les nouveaux fichiers du micrologiciel (si disponible) de votre projecteur. Les procédures de mise à niveau peuvent varier selon les composants matériels. Découvrez les mises à jour et les instructions depuis l'avis de mise à niveau. Vous devriez également télécharger le dernier manuel d'utilisation du projecteur à titre de référence.
2. Maintenez une alimentation stable au projecteur via l'adaptateur secteur. N'éteignez pas le projecteur.
3. La manière d'effectuer la mise à jour avancée du micrologiciel peut varier. Consultez l'avis de mise à niveau du micrologiciel pour obtenir les instructions nécessaires à la réalisation de la mise à niveau.

Montage

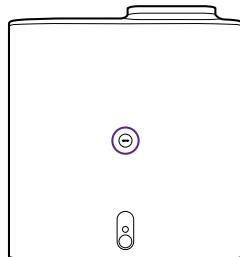
Montage sur trépied (acheté séparément)

Le projecteur comporte deux trous de vis pour trépied, situés individuellement en haut et en bas. Veillez à ce que l'accessoire que vous achetez séparément prenne en charge un type de vis standard $\frac{1}{4}$ " et ait une capacité de poids minimale d'au moins 4 kg.

Emplacement des vis



Face inférieure
Type de vis : $\frac{1}{4}$ "
Longueur du trou de vis : 10mm

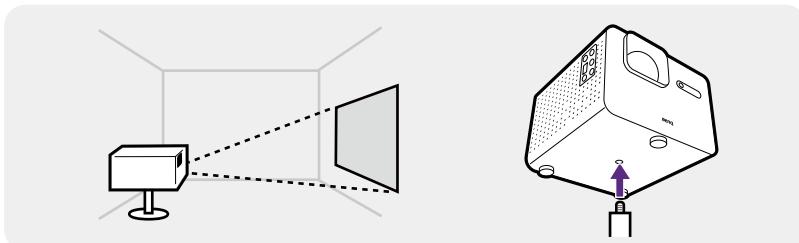


Face supérieure
Type de vis : $\frac{1}{4}$ "
Longueur du trou de vis : 10mm

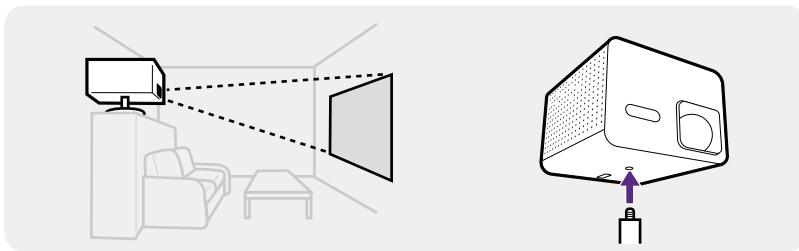
Configuration flexible

Avec les deux trous de vis de trépied, vous pouvez facilement monter le projecteur sur un trépied (acheté séparément) pour une installation flexible afin de s'adapter aux différentes configurations de la pièce.

- Projection avant



- Projection à l'envers



Remarque

Vous pouvez également utiliser le pied ajustable supérieur pour projeter à l'envers sans trépied.
Voir « Utiliser le pied ajustable supérieur » à la page 45.

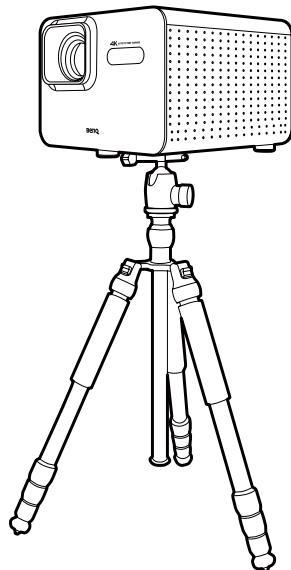
Travailler avec une plaque de trépied

Pour utiliser une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied :

1. Installez la plaque de dégagement rapide dans le trou de vis du trépied du projecteur et serrez la vis de la plaque.

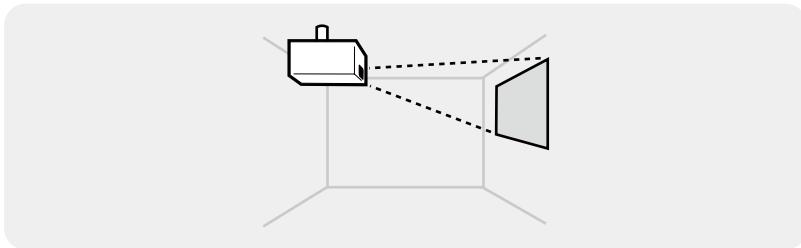


2. Installez le projecteur sur le trépied.



Montage au plafond

Le projecteur comporte des points d'installation sur le dessous pour un montage traditionnel au plafond.



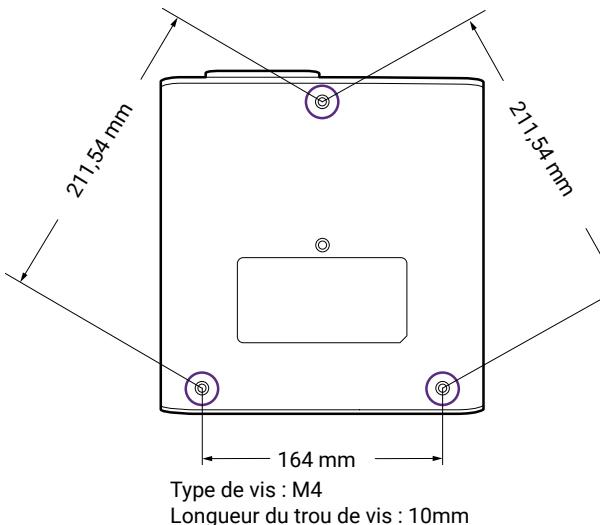
Veillez à ce que la monture au plafond que vous achetez séparément prenne en charge un type de vis standard M4 et ait une capacité de poids minimale d'au moins 4 kg.

Remarque

Le projecteur est compatible avec la monture au plafond universelle BenQ CM00G3.

Emplacement des vis

Vous pouvez accéder aux trous de vis de montage au plafond après avoir retiré les pieds du projecteur situés sous celui-ci.

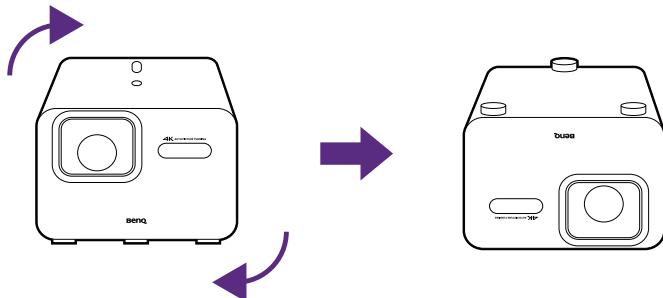


Type de vis : M4
Longueur du trou de vis : 10mm

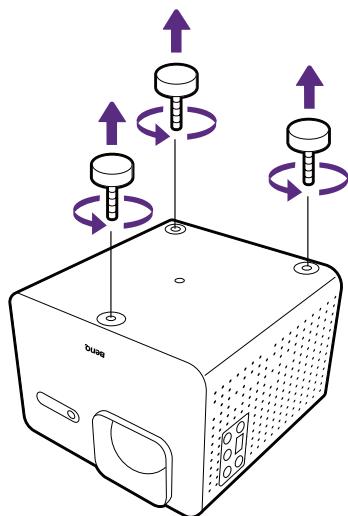
Utiliser un support de plafond

Pour installer le projecteur sur un support de plafond :

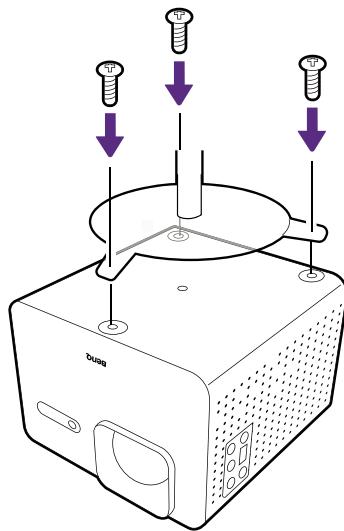
1. Placez le projecteur à l'envers sur une surface plane.



2. Avec votre main, retirez les trois pieds ajustables situés sous le projecteur afin d'accéder aux trous de vis pour le montage au plafond.

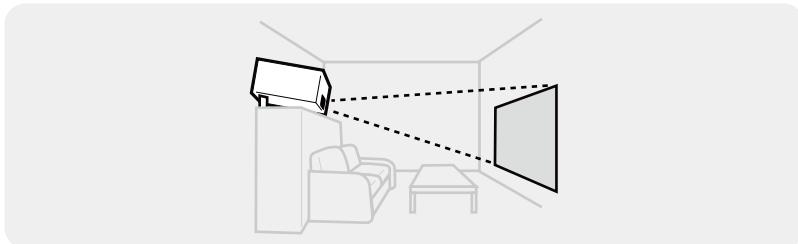


3. Installez le projecteur sur le support de plafond et fixez-le à l'aide des vis du support.



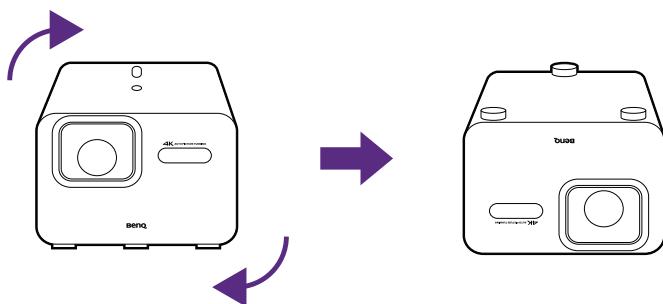
Utiliser le pied ajustable supérieur

Le projecteur est équipé d'un pied ajustable sur sa partie supérieure, avec un bouton à l'arrière pour le libérer. Le pied permet de projeter à l'envers sans trépied.

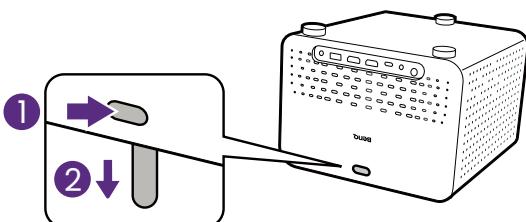


Pour utiliser le pied ajustable supérieur :

1. Placez le projecteur à l'envers sur une surface plane.



2. Inclinez légèrement le projecteur pour créer un espace sous le pied ajustable, puis appuyez le bouton situé à l'arrière du projecteur pour libérer le pied ajustable de la fente.



Remarque

Il y n'a pas de mécanisme permettant d'éjecter le pied ajustable du projecteur. Il ne peut être retiré de son emplacement que par la force de gravité, quand le bouton est appuyé alors que le projecteur est tenu à l'envers.

Ajustement de l'image projetée

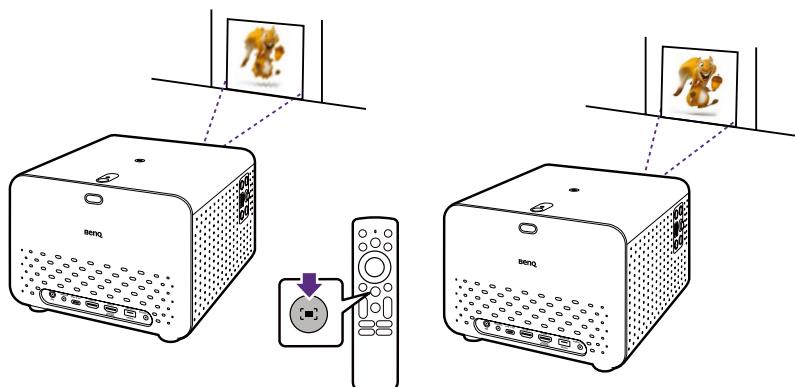
Réglage fin de la netteté de l'image

Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la mise au point.

- **Ajustement de la mise au point et de la distorsion trapézoïdale en temps réel** : Par défaut, votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage. Cette fonction est également exécutée automatiquement quand le projecteur est déplacé. Pour vérifier/changer le paramètre de mise au point automatique, allez à > **Tous les paramètres > Projecteur > Mettre au point > Paramètres de mise au point**. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 1,3 à 4,9 mètres.
- **Ajustement de l'écran en un clic** : Appuyez le bouton de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

Remarque

Quand Mode Image est défini sur Cinéma auto, l'appui sur le bouton de la télécommande active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto.



Mise au point manuelle : Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Mettre au point** > **Mise au point manuelle**. Appuyer les touches haut/bas pour effectuer l'ajustement. Quand la mise au point est terminée, appuyez  pour quitter.

Remarque

Une mire de mise au point est affichée pour assurer l'ajustement de la mise au point de l'image par défaut. Il est recommandé d'afficher la mire de mise au point pour améliorer l'ajustement de la mise au point lors de la lecture de vidéos en particulier. Si vous préférez ne pas être distrait par la mire pendant le processus d'ajustement, vous pouvez désactiver manuellement la mire depuis  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Mettre au point** > **Paramètres de mise au point** > **Focalisation profonde toujours activée**.

Adapter l'image à votre écran

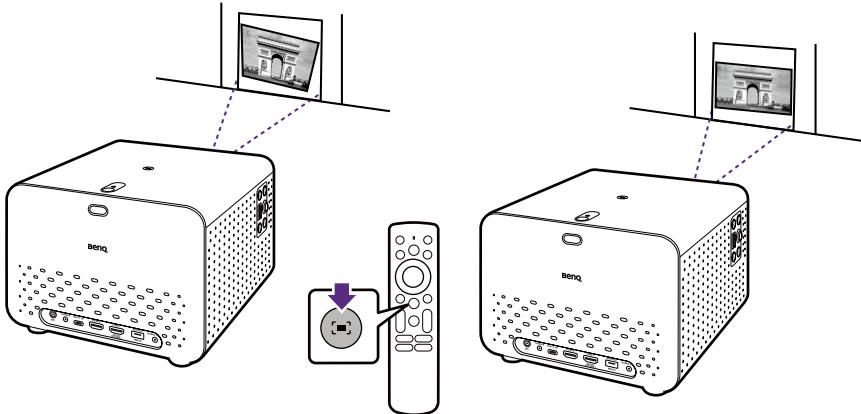
Trapèze

L'effet trapèze correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large en haut / bas / gauche / droite. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal est entièrement visible à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

- **Mise au point et distorsion trapézoïdale en temps réel** : Par défaut, votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage. La fonction de mise au point et de correction trapézoïdale en temps réel est également activée par défaut. Par conséquent, le projecteur ajuste la mise au point et effectue une correction trapézoïdale automatiquement dès qu'il est touché ou déplacé. Pour vérifier/changer le réglage de la correction trapézoïdale automatique, allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Correction trapézoïdale** > **Paramètres de correction trapézoïdale**.

La portée effective de la correction trapézoïdale automatique est la suivante :

- Vertical : ± 30 degrés (axe unique)
- Horizontal : ± 20 degrés (axe unique)
- Distance de l'objectif au mur : 2 mètres



- Ajustement de l'écran en un clic :** Appuyez le bouton [■] de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

Remarque

Quand Mode Image est défini sur Cinéma auto, l'appui sur le bouton [■] de la télécommande active à la fois la fonction d'ajustement de l'écran et le paramètre du mode Cinéma auto.

- Trapèze manuel :** Allez à > **Tous les paramètres > Projecteur > Correction trapézoïdale > Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale.** Suivez simplement les instructions à l'écran pour effectuer les ajustements. Quand l'ajustement est terminé, appuyez pour enregistrer vos changements et revenir au menu précédent. La portée effective de la correction trapézoïdale manuelle est la suivante :
 - Vertical : ± 30 degrés (axe unique)
 - Horizontal : ± 20 degrés (axe unique)
 - Distance de l'objectif au mur : 2 mètres

Remarque

La manière d'ajuster la distorsion trapézoïdale varie en fonction de la distance de projection et le motif affiché varie en conséquence. Cela ne changera cependant pas le résultat corrigé.

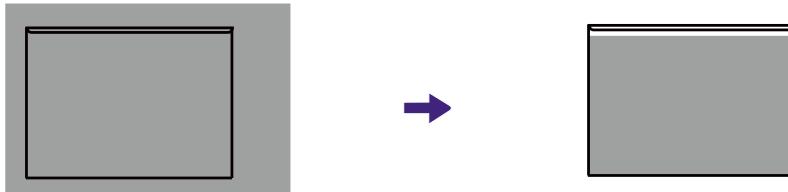
Ajustement de l'écran

Si le projecteur est placé de façon excentrée, l'image peut être déformée et dépasser votre écran. Avec la fonction Ajustement de l'écran, vous pouvez ajuster l'image pour qu'elle s'aligne sur 4 bords de l'écran afin de s'adapter correctement à l'écran. Notez que la fonction Ajustement de l'écran ne fonctionne que quand au moins deux bords de l'écran sont détectés par la caméra de mise au point/de correction trapézoïdale.

1. Assurez-vous que la projection couvre l'ensemble de l'écran et qu'elle est plus grande que l'écran.
2. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Adaptation à l'écran**.
3. Suivez les instructions à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.
La projection entrera automatiquement dans l'écran.

Conseil

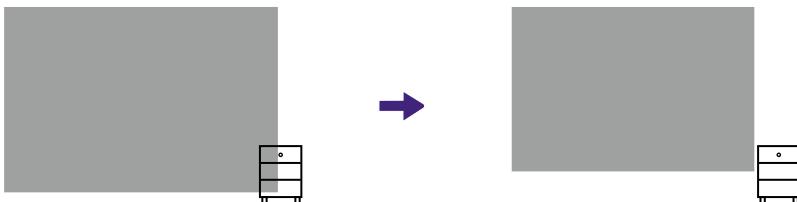
Pour que cette fonction s'exécute automatiquement quand vous appuyez sur le bouton  de la télécommande, allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Correction trapézoïdale** > **Paramètres de correction trapézoïdale** > **Ajuster à l'écran auto via télécommande**. Basculez le commutateur.



Évitement des obstacles

Avec cette fonction, le projecteur détecte si l'écran est ombragé par un objet quelconque et redimensionne automatiquement l'image projetée pour éviter l'objet.

Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Évitement des obstacles**. Le projecteur se redimensionne automatiquement pour éviter que l'objet ne fasse de l'ombre à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est entièrement affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.



Remarque

Les fonctions **Adaptation à l'écran** et **Évitement des obstacles** ne peuvent pas fonctionner ensemble. Le résultat de la correction sera basé sur la détection de l'écran.

Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et repositionnement de l'image)

Redimensionnez et décalez l'image projetée pour l'adapter à votre espace grâce aux fonctions de zoom numérique et de repositionnement.

1. Pour réduire la taille d'une image, appuyez les touches de zoom numérique avant/arrière de la télécommande. La taille maximale est l'image que vous avez projetée en premier lieu.
2. Appuyez OK pour passer à la fonction de repositionnement de l'image. Utilisez les touches de direction sur la télécommande pour déplacer l'image. Suivez les instructions à l'écran pour basculer entre le zoom numérique et le repositionnement de l'image.
3. Appuyez ← pour enregistrer et quitter.

Conseil

Pour accéder au menu, allez à > Tous les paramètres > Projecteur > Correction trapézoïdale > Adaptation de l'image > Repositionnement de l'image.

Ajuster la luminosité de l'écran

Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Énergie et performance** > **Mode source lumière**.

Élément	Descriptions
Normal	Fournit la pleine luminosité de la lumière.
ÉCO	Réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la lumière et réduit le bruit du ventilateur.
Perso	Dix niveaux de luminosité sont offerts pour diminuer la luminosité maximale actuelle.

Activer la protection intelligente des yeux

Cette fonction réduit la luminosité de l'écran quand un objet ou une personne est détecté dans un rayon de 2 mètres devant l'objectif de projection.

Pour activer cette fonction, allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Protection intelligente des yeux**.

Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto

Le mode Cinéma auto permet au projecteur d'optimiser automatiquement la qualité de l'image en ajustant des paramètres tels que la saturation, la luminosité, le contraste et la netteté en temps réel en fonction des changements dans les conditions environnementales, p.ex., la lumière ambiante, la position du projecteur, la distance de l'écran et la couleur du mur sur lequel l'image est projetée.

Le mode Cinéma auto peut être déclenché en déplaçant le projecteur ou en appuyant sur le bouton d'ajustement de l'écran de la télécommande. Dans ces conditions, le projecteur projette le motif d'étalonnage et optimise automatiquement les paramètres d'image susmentionnés.

Le mode Cinéma auto est disponible entre une distance de projection de 1,2 et 4,0 mètres pour TK705i ou 1,0 et 3,0 mètres for TK705STi.

Allez à  > **Tous les paramètres** > **Affichage et son** > **Affichage** > **Mode Image** pour changer de mode d'image.

Changer la source d'entrée

Par défaut, le projecteur affiche l'écran d'accueil Google TV à chaque fois qu'il est allumé.

Connectez un appareil à un des ports d'entrée du projecteur. Appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez la source d'entrée souhaitée dans le menu de la source.

Vous pouvez également appuyer le bouton accueil  de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil Google TV à tout moment.

Remarque

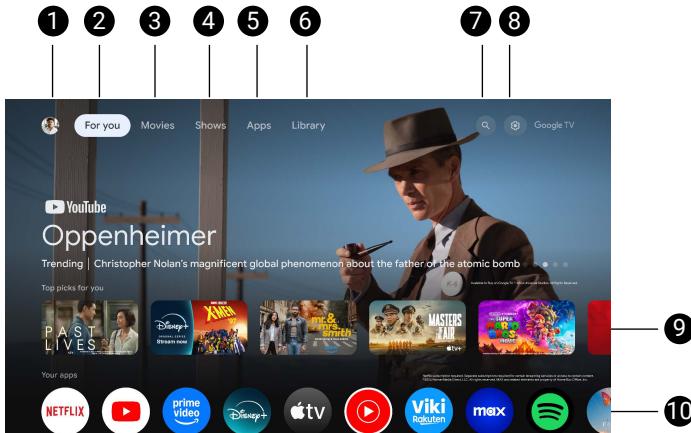
Une clé USB n'est pas considérée comme une source d'entrée. Pour lire des fichiers depuis une clé USB, voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 67.

Regarder des vidéos en continu

Assurez-vous que le projecteur est connecté à un réseau sans fil et que vous êtes connecté à votre compte Google.

Écran d'accueil Google TV

Lors du démarrage initial ou quand vous appuyez la touche  de la télécommande, le projecteur affiche l'écran d'accueil de Google TV.



Remarque

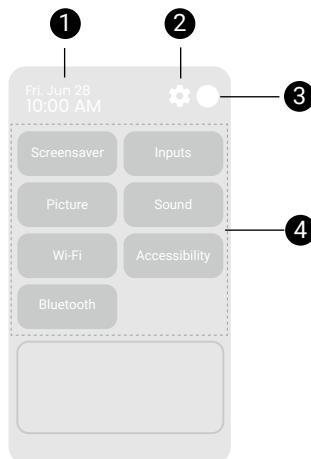
L'écran et les fonctionnalités réels peuvent varier selon votre pays/région.

Nº	Élément	Description
1	Profil	Profil connecté.
2	Pour vous	Accédez à l'écran d'accueil.
3	Films	Parcourez un large éventail de films.
4	Émissions	Explorez un assortiment d'émissions.
5	Applications	Téléchargez de nouvelles appli ou accédez aux applis installées.
6	Bibliothèque	Accédez à votre liste de suivi personnalisée.
7	Rechercher	Active la saisie de texte pour la recherche.

Nº	Élément	Description
⑧	Dashboard	Accès rapide au menu des paramètres et à certaines fonctions (Voir la page 54).
⑨	Recommandations	Découvrez des films et des émissions à travers vos applis avec des suggestions personnalisées.
⑩	Vos applis	Parcourez vos applis installées.

Dashboard

Utilisez le dashboard du panneau latéral pour accéder rapidement à certaines fonctions et à certains paramètres.



Nº	Élément	Descriptions
①	Heure système	Affiche l'heure.
②	Réglages	Accédez aux menus des paramètres.
③	Profiles	Basculez vers différents profils d'utilisateurs.
④	Menus fréquemment utilisés par défaut	Accédez aux menus/fonctions les plus fréquemment utilisés.

Remarque

L'écran réel peut varier en fonction de la disponibilité du réseau et de la version de Google TV. Il peut également être sujet à modification sans préavis.

Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo

Vous disposez d'une variété de modes d'image pour différents scénarios dans **Mode Image**. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Affichage et son** > **Affichage** > **Mode Image** pour la sélection. En général, **Économie d'énergie** est recommandé pour regarder des films.

Les options disponibles varient en fonction du contenu. Quand le contenu HDR/HLG/HDR10+ est disponible, certaines options sous **Image** prennent en charge le contenu HDR/HLG/HDR10+.

Par rapport au mode d'image standard, le mode HDR permet d'obtenir des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.

Option	Descriptions
Économie d'énergie	Avec des couleurs précises et un contraste profond à un niveau de luminosité plus faible, ce mode convient pour regarder des films dans un environnement avec un peu de lumière ambiante.
Cinéma auto / Cinéma auto HDR	Ajuste automatiquement les paramètres de couleur en fonction de la couleur du mur, de la lumière ambiante et de la taille de l'écran. Dans un environnement avec un peu de lumière ambiante, ce mode est adapté à la lecture de films aux couleurs authentiques et au contraste le plus profond à un niveau de luminosité plus faible. Sous une faible lumière ambiante, ce mode convient à la lecture d'émissions de télévision en continu avec des couleurs bien saturées et une netteté finement ajustée. Pour plus d'informations, voir « Optimiser la qualité de l'image avec le mode Cinéma auto » à la page 51.

Option	Descriptions
RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS	<p>Paramètres d'image adaptés aux jeux de rôle ou aux jeux de tir à la première personne. Ce mode améliore particulièrement les détails dans les scènes sombres afin que les ennemis ne puissent pas se cacher.</p> <p>Remarque La réduction du bruit n'est pas disponible dans ce mode.</p>
Util / Utilisateur HDR / Utilisateur HDR10+ / Utilisateur HLG	Accède aux paramètres personnalisés.
Lumineux	Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est le mode le plus lumineux de votre projecteur.
HDR10	Offre des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.
HDR10+	Fournit des effets de gamme dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés particulièrement pour les films Blu-ray HDR.
HLG	Offre des effets log-gamma hybride en ajoutant une courbe logarithmique avec une luminosité supplémentaire sur le dessus du signal.

Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo

En général, vous pouvez sélectionner un mode son dans **Mode son** pour correspondre à votre scénario. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Affichage et son** > **Son** > **Mode son** pour la sélection. En général, **Cinéma** est recommandé pour regarder des films.

Option	Descriptions
Cinéma	Ce mode équilibre la musique de fond et l'effet sonore du film et améliore particulièrement les dialogues vocaux pour des voix chuchotées claires et un effet sonore de basse stéréo pour les scènes d'action explosives, telles que les coups de feu et les fusillades.
Musiq	Ce mode met l'accent sur l'équilibre total (basses, moyennes et hautes fréquences) afin de restituer pleinement le timbre des instruments de musique, le rythme des symphonies et les solos des chanteurs lors des concerts chauds ou dans les salles de concert pour différents types de musique, comme la pop, le rock et le jazz.
Jeux	Ce mode met l'accent sur la clarté de la position et la dynamique spatiale pour améliorer le son directionnel ; les joueurs peuvent donc reconnaître la direction des coups de feu ou des pas de droite à gauche afin que les ennemis ne puissent pas se cacher dans un jeu d'action ou de combat.
Sport	Ce mode permet aux utilisateurs de profiter de la richesse des émissions sportives et des programmes de divertissement légers. La voix des commentateurs est claire et les acclamations stridentes du public sont traitées.

Améliorer l'expérience de jeu

Pour améliorer votre expérience de jeu, vous disposez de modes d'image et de son adaptés aux jeux. En général, **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** (mode image) et **Jeux** (mode son) sont recommandés pour les jeux.

Mode auto à faible latence (ALLM)

Le mode auto à faible latence (ALLM) est conçu pour offrir une expérience de jeu fluide avec un faible décalage d'entrée. Il permet au projecteur de passer automatiquement en mode à faible latence quand il détecte des signaux de jeu envoyés par une console de jeu, un PC, un ordinateur portable ou un autre appareil. En mode à faible latence, dès que le projecteur détecte que le signal de jeu est terminé, il revient à son mode d'affichage standard.

ALLM n'est disponible que quand la source d'entrée est HDMI et que le mode d'image est défini sur **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS**.

ALLM est désactivé par défaut. Pour activer cette fonction, allez à  > **Tous les paramètres > Affichage et son > Affichage > Paramètres d'affichage HDMI > ALLM**.

Boost jeu

Quand vous avez déjà défini le mode image sur **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** et que vous voulez avoir une expérience de jeu encore plus réactive, allez à  > **Tous les paramètres > Affichage et son > Affichage > Paramètres d'affichage HDMI > Mode jeu** pour activer **Boost jeu**.

Remarque

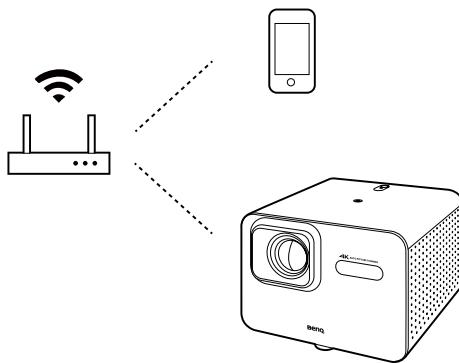
- **Boost jeu** est disponible uniquement quand **Mode Image** est défini sur **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS** et que la source d'entrée est soit HDMI, soit USB-C.
- Une fois que **Boost jeu** est activé, la valeur de correction du trapèze est automatiquement définie sur zéro. Par conséquent, avant d'activer **Boost jeu**, assurez-vous que le projecteur est placé perpendiculairement à l'écran.
- Pour utiliser la fonction de correction du trapèze en mode **RPG / FPS / HDR RPG / HDR FPS**, allez à **Tous les paramètres > Affichage et son > Affichage > Paramètres experts > Paramètres d'affichage HDMI > Mode jeu** pour désactiver **Boost jeu**.

Projection

Projection sans fil (diffusion d'écran)

Pour diffuser l'écran de votre appareil mobile, tablette ou ordinateur vers votre projecteur, assurez-vous que les deux appareils sont connectés au même réseau sans fil.

En fonction de votre appareil mobile, différentes procédures et options sont nécessaires. Suivez les instructions.



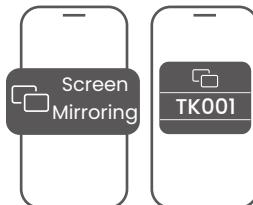
Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/ macOS

1. Installez et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS** depuis **Tous les paramètres > Projecteur > Paramètres avancés > Screen Sharing for iOS**.
2. Allez à **Applications** depuis l'écran d'accueil Google TV du projecteur, et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS**.



3. Suivez les instructions à l'écran pour accorder le droit d'accès.

4. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
5. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil iOS/macOS. Choisissez **TK001** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



Conseil

Certaines des applis de diffusion en continu utilisent uniquement des écrans en mode portrait et peuvent ne pas être projetées en plein écran en projection paysage. Vous pouvez appuyer la touche gauche/droite pour faire pivoter l'écran quand vous diffusez un appareil iOS/MacOS.

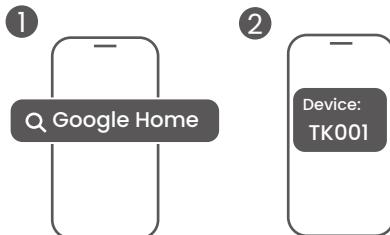
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et votre projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Ouvrez une appli compatible avec Google Cast sur votre appareil mobile.
3. Sélectionnez le contenu que vous souhaitez diffuser depuis votre appareil mobile vers votre projecteur.
4. Appuyez sur l'icône Diffuser (ecast) sur votre appareil mobile et sélectionnez **TK001** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) comme l'appareil vers lequel vous souhaitez diffuser.

Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Home

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Allez à **Google Play** sur votre appareil mobile. Installez et lancez l'appli **Google Home**.

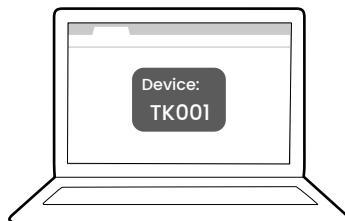
3. Suivez les instructions à l'écran. Sélectionnez **TK001** (le nom de l'appareil par défaut de votre projecteur) comme appareil de diffusion depuis **Google Home** pour activer la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil mobile. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast™

1. Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran (diffusion) depuis le navigateur (p.ex. Chrome) de votre ordinateur. Le nom et l'accès disponibles à la fonction de mise en miroir de l'écran peuvent varier d'un programme à l'autre. Notez que le projecteur est nommé **TK001** par défaut. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.

Windows



Projection filaire

À l'aide d'un câble HDMI ou certifié USB-C 3.0, vous pouvez connecter un appareil doté de fonctionnalités HDMI ou mode DP Alt pour diffuser des vidéos ou des images sur le projecteur.

Remarque

Tous les appareils équipés d'un port USB-C ne disposent pas de la fonctionnalité DisplayPort. Consultez la documentation de votre appareil pour plus de précisions.

1. Connectez l'appareil au port HDMI ou USB-C sur le projecteur avec un câble certifié.
2. Appuyez la touche source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.
3. Utilisez le menu source ou appuyez le bouton accueil  pour quitter et revenir à l'écran d'accueil Google TV.
4. Si l'appareil reste connecté et que vous voulez à nouveau projeter sa vidéo, appuyez le bouton source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.

Remarque

- Certains ordinateurs sont équipés de ports HDMI qui ne transmettent pas le son. Dans ce cas, un câble audio séparé doit être connecté au projecteur.
- Certains ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches Fn + F3 ou CRT/LCD. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction CRT/LCD ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche Fn et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

Conseil

Votre projecteur est doté d'un transfert vidéo/audio et de la transmission d'alimentation à partir du port USB-C. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez recharger votre console de jeu (avec sortie vidéo USB-C) directement pendant le jeu, sans aucune autre station d'accueil. Voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 68 pour des détails.

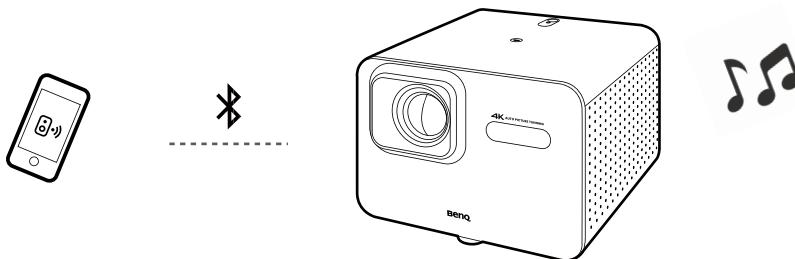
Lire de la musique avec votre projecteur

Avec les haut-parleurs intégrés, vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Le projecteur peut fonctionner comme haut-parleur ordinaire ou haut-parleur sans fil.

Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth

Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

1. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Mode haut-parleur Bluetooth** pour activer la fonction Bluetooth du projecteur.
2. Activez également la fonction Bluetooth de votre appareil. Sélectionnez **TK001** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.
3. Une fois l'association effectuée avec succès, vous pouvez sortir le son de votre appareil sur le projecteur.
4. Pour arrêter la lecture de musique depuis le projecteur et déconnecter la connexion Bluetooth, appuyez sur n'importe quelle touche et appuyez et maintenez le bouton Précédent  de la télécommande.



Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconexions automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Voyant à diode du mode haut-parleur Bluetooth

Remarque

Le voyant à diode du mode haut-parleur Bluetooth se trouve sur le bouton d'alimentation, au même endroit que le voyant à diode d'alimentation. Voir « [Clavier](#) » à la page 19 pour l'emplacement du bouton d'alimentation.

Scénario	État de la diode	État du Bluetooth
Basculement en mode haut-parleur Bluetooth, ou association et connexion d'un appareil Bluetooth	Bleu clignotant	Mode haut-parleur Bluetooth activé Attente de l'association et de la connexion de l'appareil Bluetooth Association et connexion de l'appareil Bluetooth en cours
	Bleu continu	Appareil Bluetooth connecté avec succès
Déconnexion et dissociation de l'appareil Bluetooth	Bleu clignotant	Dissociation et déconnexion de l'appareil Bluetooth en cours Appareil Bluetooth déconnecté
Quitter le mode haut-parleur Bluetooth	Éteint	Éteint

Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe

Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

1. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Télécommandes et accessoires** > **Associer un accessoire** sur votre projecteur.
2. Activez le mode d'association Bluetooth sur le haut-parleur ou le casque.
3. Sélectionnez le haut-parleur ou le casque dans la liste des appareils.
4. Sélectionnez **Associer**.
5. Une fois que le projecteur et le haut-parleur ou le casque ont été connectés avec succès, vous pouvez sortir le son de votre projecteur sur le haut-parleur ou le casque.

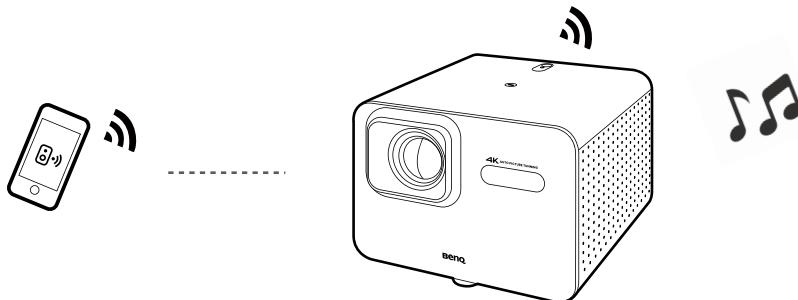
Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconexions automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil

1. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 32).
2. Connectez votre appareil mobile et le projecteur au même réseau sans fil.
3. Diffusez vos données audio de l'appareil mobile vers le projecteur comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) » à la page 59.
4. Allez à  > **Tous les paramètres** > **Affichage et son** > **Mode audio uniquement** sur votre projecteur pour éteindre l'écran. Voir « [Éteindre l'écran pendant la lecture de musique](#) » pour des détails.

5. Lancez l'appli musicale sur votre appareil mobile et utilisez la fonction de diffusion via Google Cast comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) ». Trouvez **TK001** comme appareil de diffusion pour profiter de la musique en continu.



Éteindre l'écran pendant la lecture de musique

Vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Allez à **⚙️ > Tous les paramètres > Affichage et son > Mode audio uniquement** sur votre projecteur pour éteindre l'écran pendant que la lecture de la musique se poursuit.

Vous pouvez ajuster le volume en appuyant les touches d'ajustement du volume en l'absence d'un écran de projection.

Pour arrêter la lecture ou pour effectuer d'autres opérations, appuyez sur n'importe quelle touche (à l'exception des touches d'alimentation et d'ajustement du volume) sur la télécommande pour faire revenir l'écran de projection.

Lire les fichiers multimédia d'une clé USB

Une appli de lecture de médias est nécessaire. Installez-en une avant d'accéder à des fichiers depuis une clé USB.

Pour lire les fichiers multimédia stockés sur une clé USB, vous devez effectuer les connexions et les réglages correctement.

1. Connectez votre clé USB au port USB-A / USB-C du projecteur.
2. Vous êtes invité à le faire quand le périphérique de stockage USB est détecté. Suivez les instructions à l'écran. Sur l'écran d'accueil, allez à **Applications** > recherchez « lecteur multimédia » et téléchargez l'appli de votre choix.
3. Lancez une appli lecteur multimédia sur votre projecteur pour accéder aux fichiers multimédia stockés sur votre clé USB. Les formats de fichiers pris en charge pour la lecture peuvent varier d'une appli à l'autre.

Remarque

Formats de clés USB pris en charge : NTFS, FAT et FAT32.

Transmission d'alimentation à un appareil USB-C

Disponible uniquement quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni.

Grâce à la fonction de transmission d'alimentation, votre projecteur peut alimenter un appareil USB-C connecté certifié par l'USB-IF.

Transmission d'alimentation USB-C prise en charge :

- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/2A

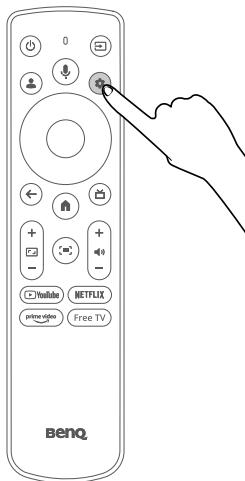
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C

- Les informations sont basées sur les critères d'essai standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements des utilisateurs varient. Quand un câble USB-C acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par l'USB-IF et qu'il est complet, avec une fonction de transmission d'alimentation.
- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C qui prend en charge la fonction de charge via la transmission d'alimentation USB-C.
- Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie par votre projecteur pour fonctionner ou pour démarrer, utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.

Navigation dans le menu

Pour vous permettre d'effectuer divers ajustements ou réglages sur le projecteur, le projecteur fournit un menu des paramètres. Pour accéder au menu, allez à  > **Tous les paramètres**.

Le menu et les options réels peuvent varier selon votre pays/région. Voici quelques menus relatifs aux paramètres du projecteur. Visitez <https://tv.google/> pour plus d'informations sur les menus et les options.



Définir le nom de votre appareil

Vous pouvez changer le nom du projecteur si vous le souhaitez.

Entrée

⚙ > Tous les paramètres > Entrée

Élément	Options et descriptions
Commutation d'entrée	Permet de changer la source d'entrée.
Entrée	<p>HDMI 1/AUDIO RETURN+ / HDMI 2 / USB-C</p> <p>Remarque</p> <p>Les paramètres ci-dessous s'appliquent aux trois sources d'entrée (HDMI 1/AUDIO RETURN+, HDMI 2 et USB-C).</p> <ul style="list-style-type: none">Afficher cette entrée Active/désactive l'affichage de cette source d'entrée spécifique dans la section Entrée du menu OSD.Verrou PIN Permet de configurer un code PIN pour cette source d'entrée spécifique et d'activer/désactiver sa fonction de verrouillage par code PIN. Quand cette option est activée, le changement vers cette entrée nécessite le code PIN de cette entrée.Éditer les noms Permet de sélectionner ou de personnaliser un nom pour cette source d'entrée.Délai d'attente en veille sans signal Permet de définir un minuteur pour éteindre automatiquement le projecteur après la durée d'inactivité définie quand le projecteur ne détecte aucun signal provenant de cette entrée.Version HDMI EDID Permet de sélectionner une version EDID pour cette source d'entrée. <p>Contrôle CEC global</p> <p>Active/désactive le contrôle CEC global. Quand cette option est activée, le projecteur et les appareils connectés peuvent se contrôler mutuellement via CEC.</p>

Élément	Options et descriptions
	<p>Permettre au projecteur d'éteindre les appareils connectés Active/désactive la fonction d'arrêt automatique HDMI CEC du projecteur. Quand cette option est activée, éteindre le projecteur éteint également les appareils connectés qui prennent en charge la fonction CEC.</p>
	<p>Permettre aux appareils connectés d'allumer le projecteur Active/désactive la fonction de mise sous tension automatique HDMI CEC du projecteur. Quand cette option est activée, allumer les appareils connectés qui prennent en charge CEC allume également le projecteur.</p>

Projecteur

⚙ > Tous les paramètres > Projecteur

Élément	Options et descriptions
Mettre au point	<p>Permet de régler la netteté de l'image et les paramètres de mise au point.</p> <p>Mise au point auto Règle automatiquement la netteté de l'image.</p> <p>Mise au point manuelle Affiche le motif de mise au point et vous permet de régler manuellement la netteté de l'image.</p> <p>Paramètres de mise au point</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise au point auto au démarrage Active/désactive la mise au point automatique du projecteur au démarrage. • Mise au point auto après mouvement Active/désactive la mise au point automatique du projecteur après son déplacement. • Focalisation profonde toujours activée Active/désactive la fonction de mise au point profonde pour une image plus nette.

Élément	Options et descriptions
Correction trapézoïdale	<p>Permet d'effectuer une correction trapézoïdale, d'ajuster l'écran, de redimensionner et de déplacer les images projetées, et de régler les paramètres de correction trapézoïdale.</p> <p>Correction automatique de la distorsion trapézoïdale Ajuste automatiquement l'image à une forme rectangulaire et évite les obstacles. Voir « Trapèze » à la page 47.</p> <p>Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale Permet d'effectuer une correction manuelle de la distorsion trapézoïdale. Voir « Trapèze » à la page 47.</p> <p>Paramètres de correction trapézoïdale</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction automatique de la distorsion trapézoïdale au démarrage Active/désactive la correction trapézoïdale automatique du projecteur au démarrage. • Correction automatique de la distorsion trapézoïdale après un mouvement Active/désactive la fonction permettant au projecteur d'ajuster automatiquement l'image en une forme rectangulaire après avoir été déplacé. • Correction automatique de la distorsion trapézoïdale via télécommande Active/désactive la correction trapézoïdale automatique du projecteur quand vous appuyez le bouton d'ajustement de l'écran (■) de la télécommande. • Ajuster à l'écran auto via télécommande Active/désactive la fonction d'ajustement à l'écran du projecteur pendant un processus de correction trapézoïdale quand vous appuyez le bouton d'ajustement de l'écran (■) de la télécommande. Voir « Ajustement de l'écran » à la page 49. • Éviter les obstacles toujours activé Active/désactive la capacité du projecteur à éviter les obstacles pendant un processus de correction trapézoïdale. Voir « Évitement des obstacles » à la page 49.

Élément	Options et descriptions
	<p>Adaptation de l'image</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom Permet de redimensionner proportionnellement l'image projetée. • Repositionnement de l'image Permet de décaler l'image projetée. <p>Réinitialisation de l'image par défaut Réinitialise les ajustements de l'image.</p>
Paramètres avancés	<p>Accédez aux fonctions avancées du projecteur.</p>
	<p>Screen Sharing for iOS Installe ou lance l'appli Screen Sharing for iOS pour la diffusion d'écran depuis un appareil iOS/macOS. Voir « Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS » à la page 59.</p>
	<p>Adaptation à l'écran Aline automatiquement l'image avec un écran. Voir « Ajustement de l'écran » à la page 49.</p>
	<p>Évitement des obstacles Déetecte si l'écran est masqué par des objets et redimensionne automatiquement l'image pour éviter l'obstacle. Voir « Évitement des obstacles » à la page 49.</p>
	<p>Protection intelligente des yeux Active/désactive la fonction de protection intelligente des yeux. Quand la fonction est activée, le moniteur définit une luminosité plus faible de l'image quand une personne est détectée près de l'objectif de projection afin de protéger ses yeux. Voir « Activer la protection intelligente des yeux » à la page 51.</p>
	<p>Mode de projection Permet de changer l'emplacement d'installation de votre projecteur. Voir « Choix de l'emplacement » à la page 27.</p>

Élément	Options et descriptions
	<p>Couleur du support de projection Permet de sélectionner la couleur du support de projection sur lequel l'image sera projetée afin d'ajuster la couleur de l'image en fonction de la couleur du support de projection sélectionné. Vous pouvez choisir parmi Blanc, Bleu ciel, Ivorine, Jaune crème, Vert œuf, Rose clair ou Auto. Quand la Couleur du support de projection est réglée sur Auto, le projecteur détecte la couleur du support de projection et ajuste automatiquement la couleur de l'image en conséquence.</p>
	<p>Étalonnage de la mise au point Étalonne la fonction de mise au point.</p>
	<p>Remarque</p>
	<p>Placez le projecteur sur une surface plane à une distance de 1,5 à 2 mètres de l'écran quand vous utilisez la fonction Étalonnage de la mise au point.</p>
	<p>Étalonnage trapézoïdale Étalonne la fonction de correction trapézoïdale.</p>
	<p>Étalonnage ALS Étalonne la fonction du capteur de lumière ambiante (ALS).</p>
	<p>Déclencheur 12V</p>
	<p>Active/désactive la sortie d'alimentation 12V/0,5A à partir du port de sortie déclencheur d'alimentation 12V/0,5A.</p>
	<p>Remarque</p>
	<p>Voir « Ports E/S » à la page 20 pour l'emplacement du port de sortie déclencheur d'alimentation.</p>
	<p>Mise à jour avancée du micrologiciel</p>
	<p>Met à niveau le micrologiciel MCU depuis un appareil USB-A connecté au port USB de type A de service.</p>

Élément	Options et descriptions
Énergie et performance	Permet de régler la luminosité de l'écran et d'améliorer les performances du projecteur.
	Mode source lumière
	Permet d'ajuster la luminosité de l'écran. Voir « Ajuster la luminosité de l'écran » à la page 51.
	Mode Haute altitude
	Active/désactive Mode Haute altitude . Voir « Utiliser le projecteur à haute altitude » à la page 31.
	Durée d'utilisation source lumière
	Affiche la durée (en heures) d'utilisation de la source lumineuse.
	Accélération du système
	Aide à libérer de l'espace mémoire pour améliorer les performances du projecteur.
Mode haut-parleur Bluetooth	Permet de basculer le projecteur en mode haut-parleur Bluetooth. Voir « Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth » à la page 63.

Affichage et son

⚙ > Tous les paramètres > Affichage et son

Élément	Options et descriptions
Affichage	Permet d'ajuster les paramètres de l'image.
Mode Image	Permet de définir un mode d'image adapté au contenu. Voir « Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo » à la page 55.
Luminosité	Permet de régler la luminosité de l'image projetée dans une plage entre 0 et 100.
Contraste	Permet de régler le contraste de l'image projetée dans une plage entre 0 et 100.
Saturation	Permet de régler la saturation de l'image projetée dans une plage entre 0 et 100.
Nuance	Permet de régler la nuance de l'image projetée dans une plage entre -50 et 50.
Netteté	Permet de régler la netteté de l'image projetée dans une plage entre 0 et 20.

Élément	Options et descriptions
	<p>Paramètres experts</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gamma Permet de régler le paramètre gamma. • DNR Permet de régler le paramètre de réduction du bruit numérique (DNR). • MPEG NR Permet de régler le paramètre de réduction du bruit du format MPEG (Moving Picture Experts Group). • Amplificateur de contraste global Permet de régler le paramètre global d'amélioration du contraste. • Amplificateur de contraste local Permet de régler le paramètre local d'amélioration du contraste. • MEMC Permet de régler le paramètre Motion Estimate and Motion Compensation (MEMC). • Booster de couleur dynamique Permet de régler le paramètre du booster de couleur dynamique. • Tuner des couleurs Permet de régler le paramètre du tuner des couleurs. • Balance des blancs à 11 points Permet d'ajuster la balance des blancs de l'image projetée.
	<p>Mode audio uniquement Éteint la source lumineuse du projecteur.</p> <p>Remarque Pour rallumer la source lumineuse, appuyez sur n'importe quelle touche (à l'exception des touches d'alimentation et d'ajustement du volume).</p>

Élément	Options et descriptions
	<p>Paramètres d'affichage HDMI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mode jeu Permet de régler les paramètres du mode jeu. • ALLM Active ou désactive la fonction ALLM. Voir « Mode auto à faible latence (ALLM) » à la page 58. • Plage RVB HDMI Permet de régler le paramètre de plage de couleurs RVB HDMI.
	<p>Réinitialisation aux valeurs par défaut Réinitialise les paramètres d'image à leurs valeurs par défaut.</p>
Écran	<p>Permet d'ajuster le format de l'image projetée.</p> <p>Remarque Ce paramètre n'est pas disponible quand le projecteur est en mode Google TV.</p>
	<p>Auto Redimensionne une image proportionnellement pour l'adapter à la résolution native du projecteur en fonction de sa largeur ou de sa hauteur.</p>
	<p>Plein Redimensionne une image afin qu'elle s'adapte parfaitement à l'écran.</p>
	<p>Img non recal Projette une image avec le même format d'image que la source d'entrée sans redimensionner l'image.</p>
	<p>4:3 Redimensionne une image afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3.</p>
	<p>Film étendu 14:9 Redimensionne une image afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 14:9.</p>
	<p>Film étendu 16:9 Redimensionne une image afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9.</p>

Élément	Options et descriptions
Son	<p>Permet de sélectionner un mode sonore et de régler les paramètres des haut-parleurs.</p>
	<p>Mode son Permet de définir un mode son adapté au contenu. Voir « Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo » à la page 57.</p>
	<p>Paramètres de base</p> <ul style="list-style-type: none"> • Balance Permet de régler la balance audio des haut-parleurs. • Graves Permet de régler la basse fréquence des haut-parleurs. • Aigus Permet de régler la haute fréquence des haut-parleurs. • Détail de l'égaliseur Vous permet de régler les paramètres de l'égaliseur des haut-parleurs. • Contrôle automatique du volume Active/désactive la fonction permettant au projecteur de régler automatiquement le volume des haut-parleurs.
	<p>Haut-parleurs Allume/éteint les haut-parleurs du projecteur.</p>
	<p>Retard du haut-parleur Permet de régler le délai entre la sortie audio et la projection de l'image dans une plage comprise entre 0 et 250 ms.</p>
	<p>Mode Downmix Permet de sélectionner un mode Downmix, notamment Stéréo et Surround.</p>
	<p>Améliorateur de dialogue Permet d'activer/désactiver Améliorateur de dialogue et de configurer le niveau d'amélioration entre Bas, Moyen ou Haut.</p>
	<p>Réinitialisation aux valeurs par défaut Réinitialise le mode sonore et les paramètres des haut-parleurs à leurs valeurs d'usine par défaut.</p>

Élément	Options et descriptions
Sortie audio	<p>Permet de régler les paramètres de sortie audio.</p> <p>Sortie numérique Permet de configurer le format de sortie du signal audio sur Auto, Dérivation, PCM, MAT, Dolby Digital Plus ou Dolby Digital. Quand Auto est sélectionné, le projecteur détecte la source d'entrée et définit automatiquement un format audio.</p> <p>Retard de sortie numérique Permet de régler le délai de sortie audio dans une plage comprise entre 0 et 250 ms quand le son est émis via les haut-parleurs internes du projecteur ou un appareil audio filaire externe.</p> <p>Retard Bluetooth Permet de régler le délai de sortie audio dans une plage comprise entre 0 et 500 ms quand le son est émis via un appareil audio Bluetooth connecté au projecteur.</p> <p>Appareil de sortie audio Permet de sélectionner l'appareil de sortie audio entre Auto, Haut-parleur TV, HDMI eARC, Bluetooth ou Casque. Quand Auto est sélectionné, le projecteur détecte et sélectionne automatiquement l'appareil de sortie audio.</p>

Réseau et Internet

> Tous les paramètres > Réseau et Internet

Définit la connexion réseau. Vous pouvez activer ou désactiver la connexion sans fil.

Comptes et profils

> Tous les paramètres > Comptes et profils

Gère les comptes.

Confidentialité

 > Tous les paramètres > Confidentialité

Gère vos paramètres de confidentialité.

Applications

 > Tous les paramètres > Applications

Gère les applis installées.

Système

 > Tous les paramètres > Système

Accède aux paramètres de l'appareil.

Accessibilité

 > Tous les paramètres > Accessibilité

Configure les paramètres d'accessibilité.

Télécommandes et accessoires

 > Tous les paramètres > Télécommandes et accessoires

Vous pouvez associer manuellement une télécommande via Bluetooth ou gérer un appareil associé.

Aide et commentaires

 > Tous les paramètres > Aide et commentaires

Accède à la page d'aide de Google TV ou envoie des commentaires.

Entretien

Entretien du projecteur

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de l'objectif.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur ou le centre de service à la clientèle local si le projecteur ne fonctionne pas comme prévu.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse. Veuillez vous assurer d'éteindre le projecteur et laissez le refroidir complètement avant de nettoyer l'objectif.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif est sale, utilisez du papier pour objectif ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour objectif et frottez légèrement la surface.
- N'utilisez jamais d'éponge abrasive, de nettoyant alcalin ou acide, de poudre à récurer ou de solvants volatils, comme alcool, benzène, diluant ou insecticide. L'utilisation de tels produits ou le contact prolongé avec des matériaux en caoutchouc ou vinyle peut endommager la surface du projecteur et la matière du boîtier.

Remarque

À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.

Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez voir « [Caractéristiques](#) » à la page 87 ou consultez votre revendeur sur la portée.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

Informations de source de lumière

Pour vérifier la durée d'utilisation de la lumière, allez à  > **Tous les paramètres** > **Projecteur** > **Énergie et performance** > **Durée d'utilisation source lumière**.

Dépannage



Le voyant à diode clignote.

État du voyant d'alimentation	Scénario
Rouge continu	Erreur de ventilateur
Rouge/Vert clignotant	Erreur de température
Orange/Vert clignotant	Vie de la source lumineuse dépassée
Vert/Violet clignotant	Erreur de communication DLP
Violet/Rouge clignotant	Erreur de G-sensor
Violet continu	Erreur de carte pilote
Violet clignotant	Erreur de capteur TOF

Contactez le service clientèle pour obtenir de l'aide.

Remarque

Voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la page 34 pour les détails de le voyant à diode d'alimentation.



Le projecteur ne s'allume pas.

Cause possible	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.



Pas d'image.

Cause possible	Solution
La source vidéo n'est pas allumée ou est mal connectée.	<ul style="list-style-type: none">Vérifiez que la source vidéo est correctement connectée.Le projecteur peut être en mode audio seul ou en mode veille en réseau. Appuyez la touche d'alimentation pour désactiver.
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'appareil de signal d'entrée.	Vérifiez la connexion.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Selectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche  .



Image brouillée

Cause possible	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Ajustez manuellement la mise au point de l'objectif. Voir « Réglage fin de la netteté de l'image » à la page 46.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur du projecteur.
La fonction de trapèze auto n'a pas fonctionné.	Ajustez l'angle de projection.
Le capteur ToF est sale.	Nettoyez délicatement le capteur à l'aide d'un chiffon de nettoyage. Retirez soigneusement la poussière ou les marques de doigts.



La télécommande ne fonctionne pas.

Cause possible	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les deux piles avec de nouvelles piles.
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 8 mètres (26 pieds) du projecteur.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

Catégorie	Élément	Descriptions
Affichage	Luminosité (ANSI lumens)	3000
	Résolution native	UHD (3840 x 2160)
	Format d'affichage natif	16:9
	Taux de contraste (FOFO)	600000:1
	Couleurs d'affichage	30 bits (1,07 milliard de couleurs)
	Source lumineuse	LED
	Vie de la source lumineuse	Économique : 30000 heures Normal : 20000 heures
Caractéristiques optiques	Rapport de projection	- TK705i : 1,0 à 1,3 - TK705STi : 0,8
	Rapport de zoom	Fixe
	Zoom mécanique	- TK705i : 1,3 - TK705STi : N/D
	Objectif	- TK705i : F/# = 1,8-1,85, f = 10,55-13,68 mm - TK705STi : F/# = 1,8, f = 8,498 mm
	Décalage de la projection (pleine hauteur)	100%
	Ajustement du trapèze	(Auto) Vertical : ± 30 degrés (axe unique), Horizontal : ± 20 degrés (axe unique)
	Taille d'image nette	60" à 150"
Image	Taille de projection	30" à 300"
	Couverture Rec. 709	98%
Compatibilité	Résolution prise en charge	VGA (640 x 480) à 4K UHD (3840 x 2160)
	Fréquence horizontale	15 kHz – 102 kHz
	Taux de balayage vertical	23 Hz – 120 Hz
	Compatibilité HDTV	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
Interface E/S	Entrée HDMI	(x2) - HDMI-1 (CEC) - HDMI-2 (CEC / Audio Return+ avec sortie audio multicanal)
	USB de type A	(x1) USB 2.0 (5V/1,5A) : Pour service et alimentation (jusqu'à 5V/1,5A) / lecteur USB / mise à niveau du micrologiciel
	USB de type C	(x1) DisplayPort 1.4 / sortie PD 5V (2A) / 9V (2A) / 12V (1,5A) / 15V (2A) / lecteur multimédia USB 2.0
	Déclencheur 12V/0,5A	(x1)

Catégorie	Élément	Descriptions
Audio	Haut-parleur	(x2) 8 W
	Sortie audio (mini-prise 3,5 mm)	(x1)
	HDMI Audio Return+	eARC, dérivation 5.1 canaux, 7.1 canaux
Environnement	Alimentation	C.A. 100 V à 240 V, 50 Hz / 60 Hz
	Consommation	250 W (max.) ; < 0,5 W (veille)
	Consommation en mode veille/ mode veille en réseau	2 W / < 0,5 W
	Bruit acoustique (typ./éco.)(dB)	28 dBA / 24 dBA
	Température de fonctionnement	0°C à 40°C
	Température de stockage	-20°C à 60°C, sans condensation
	Humidité relative en fonctionnement	10% à 90% RH, sans condensation
Caractéristiques intelligentes	Humidité relative en stockage	10% à 90% RH, sans condensation
	Bluetooth	Bluetooth 5.2
Dimensions et poids	Norme Wi-Fi	802.11 a/b/g/n/ac/ax (2,4G / 5G)
	Poids net (kg)	3,8 kg
	Poids net (lb)	8,4 lb
	Dimensions (LxPxH) (mm)	229,2 (L) x 249,7 (P) x 168,2 (H)
Système de projection	Dimensions (LxPxH) (pouces)	9,02 (L) x 9,83 (P) x 6,62 (H)
	Système de projection	DLP
	Taille DMD	0,47"

Remarque

- La durée de vie des DEL varie selon les conditions environnementales et l'utilisation.
- Les performances Wi-Fi et Bluetooth peuvent être perturbées par la distance et les obstacles.

Fréquences de fonctionnement

Entrée HDMI

PC

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1600 x 1200	1920 x 1080_60	60,00	74,04	154,00
1920 x 1080 à 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
2560 x 1440 à 60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Pour modèle 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Pour modèle 4K/2K)	60	135	594

Vidéo

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720(1440) x 480	60	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720(1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594

Remarque

Comme les fréquences disponibles sont limitées au fichier EDID et à la carte graphique VGA, l'utilisateur peut ne pas pouvoir sélectionner certains des fréquences ci-dessus sur la carte d'affichage VGA.

Format audio

- 1.4.1 Code de format audio : LPCM
Canaux : 2
Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Taille d'échantillonnage (bits) : 24, 20, 16
- 1.4.2 Code de format audio : Dolby Digital
Canaux : 6
Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Débit max. : 640 Kb/s
- 1.4.3 Code de format audio : Dolby Digital Plus
Canaux : 8
Fréq. d'échantillonnage : 44,1 kHz, 48 kHz

Entrée USB-C

PC

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	SVGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 à 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5

Vidéo

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
480i	720(1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720(1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1440/60P	2560 x 1440	59,951	-	241,5
2160/60P	3840 x 2160	60	-	-
2160/50P	3840 x 2160	50	-	-
2160/30P	3840 x 2160	30	-	-
2160/25P	3840 x 2160	25	-	-
2160/24P	3840 x 2160	24	-	-

Remarque

Comme les fréquences disponibles sont limitées au fichier EDID et à la carte graphique VGA, l'utilisateur peut ne pas pouvoir sélectionner certains des fréquences ci-dessus sur la carte d'affichage VGA.

Format audio (basé sur le mode DP-Alt)

- Code de format audio : LPCM

Canaux : 2

Fréq. d'échantillonnage : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

Taille d'échantillonnage (bits) : 24, 20, 16

Format de fichier pris en charge

Vidéo

Décodeur vidéo MPEG-2

- Décodage du format vidéo MPEG-1 ISO/IEC 11172-2
- Vidéo MPEG-2 ISO/IEC 13818-2 MP à niveau HL et HD
- Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p60, 1080i, 720p) et SDTV
- Prend en charge un débit allant jusqu'à 60 Mb/s
- Prend en charge la lecture FHDp60 en avance rapide 2x

Décodeur vidéo MPEG-4/H.263

- ISO/IEC 14496-2 MPEG-4 ASP à L5/SP à L6
- Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p à 60i/s)
- Prend en charge un débit allant jusqu'à 60 Mb/s

Décodeur vidéo AVC/H.264

- Décodage vidéo ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (MP/HiP/CBP jusqu'au niveau 5.2)
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 4K à 60i/s + 720p à 30i/s
- Prend en charge un débit allant jusqu'à 135 Mb/s

Décodeur vidéo HEVC/H.265

- Prend en charge le décodage vidéo HEVC/H.265
- Prend en charge le profil principal/principal 10, niveau 5.1
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 4K à 60i/s + 720p à 30i/s
- Prend en charge un débit maximum jusqu'à 100 Mb/s

Décodeur vidéo VP8

- Prend en charge le décodeur Google VP8
- Prend en charge les résolutions jusqu'à 1920x1080 à 60i/s
- Prend en charge un débit maximum jusqu'à 40 Mb/s

Décodeur vidéo VP9

- Prend en charge le décodeur Google VP9
- Prend en charge le profil 0/2 et la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge la résolution jusqu'à 4K à 60i/s + 720p à 30i/s
- Prend en charge un débit maximum jusqu'à 100 Mb/s

Décodeur vidéo AV1

- Prend en charge le décodage vidéo AV1
- Prend en charge le profil principal, niveau 5.1
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge la résolution jusqu'à 4K à 60i/s + 720p à 30i/s
- Prend en charge un débit maximum jusqu'à 100 Mb/s

Décodeur vidéo VC-1

- Prend en charge le décodage SMPTE-421M (vidéo VC-1) jusqu'à AP à L4
- Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p à 60i/s)
- Prend en charge un débit allant jusqu'à 60 Mb/s

Audio

Format audio numérique pris en charge :

- MPEG-1
- MPEG-2 (Layer I/II)
- MP3
- AAC-LC
- HE-AAC
- WMA
- WMA9 Pro



BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Tous droits réservés. Droits de modification réservés.