



Google TV

# Projecteur numérique Manuel d'utilisation

Gamme portable | GV50/GV50P

V 1.04

# Copyright et renonciation

## Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage et traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et BenQ Corporation les utilise sous licence.

iOS est une marque ou une marque déposée de Cisco aux États-Unis et dans d'autres pays et est utilisée sous licence.

macOS® est une marque commerciale de Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Google TV est le nom de l'expérience logicielle de cet appareil et une marque commerciale de Google LLC. Google, Android, YouTube, Google Cast et d'autres marques sont des marques commerciales de Google LLC.

### NETFLIX

Netflix est une marque commerciale de Netflix, Inc.



Fabriqu  sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole du double D sont des marques d pos es de Dolby Laboratories Licensing Corporation.

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, l'habillage commercial HDMI et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques d pos es de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Tous les autres logos, produits ou noms de soci t  mentionn s dans ce manuel peuvent  tre des marques d pos es ou des copyrights de leurs soci t s respectives, et sont utilis s   titre d'information seulement.

# Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable par BenQ Corporation. Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://support.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

L'utilisateur est seul responsable des problèmes (tels que la perte de données et la défaillance du système) survenus en raison de l'installation de logiciels, de pièces et/ou d'accessoires autres que ceux d'origine.

## Garantie

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie ci-dessus est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 40°C, l'altitude doit être inférieure à 2000 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, veuillez visiter [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

# Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers

BenQ n'est pas responsable du contenu des sites Web ou des ressources similaires, qui sont maintenus et contrôlés par des tiers, qui peuvent être liés depuis ce produit. Fournir des liens vers ces sites ou ressources similaires ne signifie pas que BenQ donne une garantie ou représentation de leur contenu par expression ou implicitement.

Tout contenu ou services tiers préinstallés dans ce produit est fourni « tel quel ». BenQ ne donne, par expression ou implicitement, aucune garantie sur le contenu ou les services fournis par des tiers. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient précis, efficaces, les plus à jour, légaux ou complets. En aucun cas, BenQ peut être tenu responsable du contenu ou de services fournis par des tiers, y compris leur négligence.

Les services fournis par des tiers peuvent être interrompus de façon temporaire ou permanente. BenQ ne garantit pas que le contenu ou les services fournis par des tiers soient en bon état à tout moment et n'est pas responsable de l'interruption des dits services et contenu.

En outre, BenQ n'est pas impliqué dans les transactions que vous effectuez sur les sites Web ou ressources similaires gérés par des tiers.

Vous devez contacter les fournisseurs de contenu ou de services pour toutes questions, inquiétudes ou litiges.

## Assistance produit

Il est fortement recommandé de mettre le produit à niveau avec la dernière version du micrologiciel et de consulter le manuel d'utilisation le plus récent pour utiliser au mieux le produit.

Ce document vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez consulter le site Web pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres informations sur les produits. Les fichiers disponibles varient selon les modèles.

1. Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.

2. Visitez le site web local sur [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com). La présentation et le contenu du site Web peuvent varier selon la région ou le pays. Recherchez régulièrement ce qui suit pour obtenir les informations les plus récentes.
- Manuel d'utilisation et documents liés
  - Micrologiciel et application
  - Foire aux questions

## Service

- En cas de mauvaise utilisation ou d'accident, contactez un technicien qualifié pour faire réparer l'appareil.
- Contactez votre lieu d'achat ou visitez le site Web local de [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) pour plus d'assistance.



[Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)

# Index des Q et R

Commencez par les sujets qui vous intéressent :

## Configuration

Comment configurer le projecteur et l'allumer ?	
Choix de l'emplacement	26
Mise sous tension et configuration initiale	33

## Réglage de l'image

Comment puis-je ajuster la mise au point de l'image projetée ?	
Ajuster l'angle de projection	41
Réglage fin de la netteté de l'image	42
Comment puis-je adapter l'image projetée à l'écran ?	
Trapèze	43
Ajustement de l'écran	44

## Utilisation

Comment puis-je projeter sans fil ?	
Projection sans fil (diffusion d'écran)	56
Comment lire de la musique via le projecteur ?	
Lire de la musique avec votre projecteur	60

## Maintenance et assistance produit

Que dois-je faire si je ne prévois pas d'utiliser le projecteur pendant une longue période ?	
Entreposage du projecteur	70

# Sommaire

Copyright et renonciation.....	2
Copyright .....	2
Clause de non-responsabilité.....	3
Garantie.....	3
Déclaration relative aux hyperliens et sites Web tiers .....	4
Assistance produit .....	4
Service .....	5
Index des Q et R .....	6
Consignes de sécurité .....	11
Contenu de l’emballage .....	16
Introduction .....	17
Présentation du projecteur .....	17
Présentation .....	17
Clavier .....	19
Ports E/S.....	20
Dimensions.....	21
Connexions du projecteur .....	22
Connexion sans fil.....	22
Connexion filaire (port USB-A) .....	22
Connexion filaire (port HDMI) .....	22
Connexion filaire (port USB-C) .....	22
Télécommande.....	24
Portée efficace de la télécommande.....	25
Allumer le projecteur par la télécommande .....	25
Installation .....	26
Choix de l’emplacement .....	26
Identification de la taille d’image souhaitée .....	28
Dimensions de projection.....	28
Utilisation du projecteur à l’extérieur.....	29

Utiliser le projecteur à haute altitude .....	29
Alimentation .....	30
Charger la batterie.....	30
Vérification de l'alimentation de la batterie.....	32
Pour commencer .....	33
Mise sous tension et configuration initiale.....	33
Voyant à diode d'alimentation.....	35
Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie.....	36
Arrêt du projecteur.....	38
Accéder aux applis BenQ utiles .....	39
Applis téléchargées sur votre projecteur.....	39
Téléchargez l'appli <b>SmartRemote for BenQ Projector</b> sur votre appareil mobile .....	39
Mettre à niveau votre projecteur .....	40
Mettre à jour le système d'exploitation.....	40
Mise à jour avancée du micrologiciel.....	40
Ajustement de l'image projetée.....	41
Ajuster l'angle de projection.....	41
Réglage fin de la netteté de l'image.....	42
Adapter l'image à votre écran .....	43
Trapèze .....	43
Ajustement de l'écran .....	44
Évitement des obstacles .....	45
Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et décalage de l'image).....	45
Rotation de l'image .....	46
Projection sur le plafond.....	47
Ajustement pour la projection latérale .....	47
Ajuster la luminosité de l'écran.....	48
Activer la protection intelligente des yeux.....	49



Changer la source d'entrée .....	49
Regarder des vidéos en continu .....	50
Écran d'accueil Google TV .....	50
Dashboard.....	51
Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo..	52
Définir la couleur de l'image en fonction de la couleur du mur.....	53
Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo.....	53
Regarder des films avant de dormir .....	54
Configurer un minuteur de veille .....	55
<b>Projection.....</b>	<b>56</b>
<b>Projection sans fil (diffusion d'écran) .....</b>	<b>56</b>
Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS.....	56
Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™ .....	57
Diffusion d'écran depuis des appareils Android avec Google Home.....	57
Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast.....	58
<b>Projection filaire.....</b>	<b>59</b>
<b>Lire de la musique avec votre projecteur .....</b>	<b>60</b>
Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth.....	60
Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe .....	61
Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil .....	61
Éteindre l'écran pendant la lecture de musique .....	62
<b>Lire les fichiers multimédia d'une clé USB.....</b>	<b>63</b>
<b>Transmission d'alimentation à un appareil USB-C .....</b>	<b>64</b>
Avis sur la transmission d'alimentation USB-C .....	64
<b>Navigation dans le menu .....</b>	<b>65</b>
Set your device name (Définir le nom de votre appareil) .....	65
Projecteur .....	65
Affichage et son .....	68
Réseau et Internet .....	68

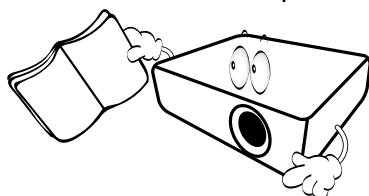
Comptes et connexion .....	68
Confidentialité .....	69
Applications .....	69
System (Système) .....	69
Télécommandes et accessoires.....	69
<b>Entretien .....</b>	<b>70</b>
Entretien du projecteur .....	70
Nettoyage de l'objectif.....	70
Entreposage du projecteur .....	70
Transport du projecteur.....	71
Informations de la source lumineuse.....	71
Dépannage .....	72
<b>Caractéristiques.....</b>	<b>75</b>
Caractéristiques du projecteur .....	75
Fréquences de fonctionnement.....	77
Fréquences vidéo .....	78
Format de fichier pris en charge .....	78
Vidéo.....	78
Son .....	80
<b>Annexe .....</b>	<b>82</b>
Travailler avec un trépied (acheté séparément) .....	82

# Consignes de sécurité

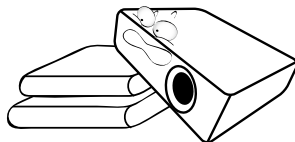
Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

1. Veuillez lire ce manuel d'utilisation avant d'utiliser l'appareil pour la première fois.

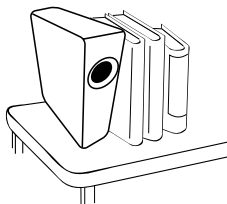
Gardez ce manuel dans un endroit sûr pour une référence future.



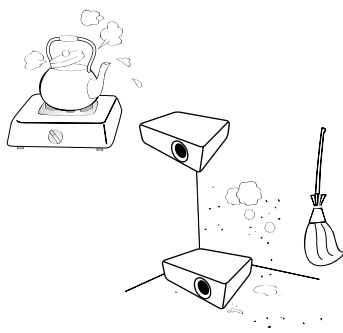
2. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
  - Ne posez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instable, car il pourrait tomber et être endommagé.
  - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur. Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière.



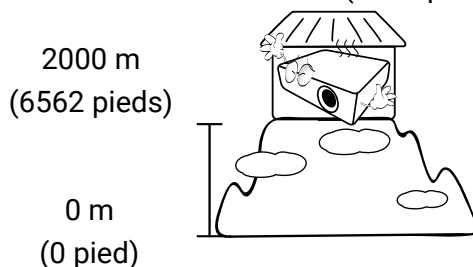
3. Ne stockez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.



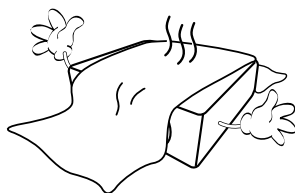
4. Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.
- Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une distance minimale de 50 cm des murs ; l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.
  - Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
  - Emplacements très humides, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'écran.



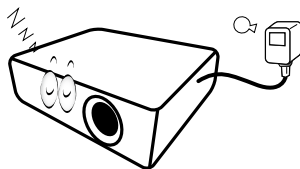
- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
- Emplacements dont la température ambiante dépasse 40°C / 104°F.
- Lieux où l'altitude excède 2000 mètres (6562 pieds).



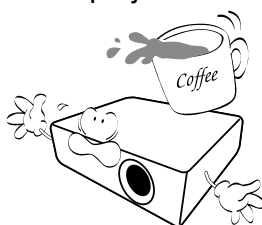
5. N'obstruez pas les orifices de ventilation lorsque le projecteur est allumé (même en mode économie d'énergie).
- Ne recouvrez le projecteur avec aucun élément.
  - Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.



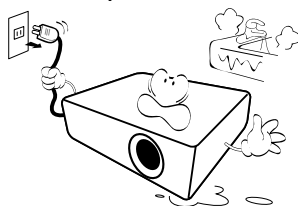
6. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer de  $\pm 10$  volts, il est conseillé de relier le projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS), selon votre situation.



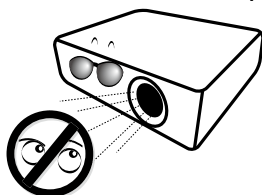
7. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et n'y placez aucun objet.



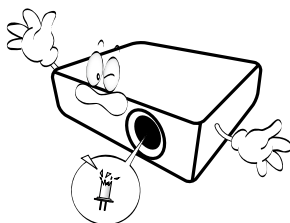
8. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Des liquides renversés dans le projecteur annuleraient votre garantie. Si le projecteur était mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.



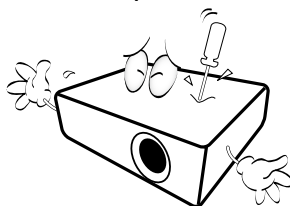
9. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. Cela pourrait blesser vos yeux.



10. N'utilisez pas le laser du projecteur au-delà de leur durée de vie nominale.



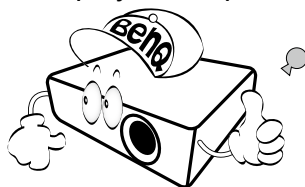
11. N'essayez en aucun cas de démonter ce projecteur. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort. Vous ne devez en aucun cas démonter ou retirer quelque autre protection que ce soit. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



#### Avertissement

- Veuillez conserver l'emballage d'origine pour une possible expédition ultérieure.
- Si vous devez emballer le projecteur après utilisation, ajustez l'objectif de projection dans une position appropriée, placez le coussinet de l'objectif autour de celui-ci et ajustez le coussinet de l'objectif et le coussinet du projecteur ensemble pour éviter des dommages pendant le transport.

12. Lorsque vous pensez qu'un entretien ou une réparation est nécessaire, ne confiez le projecteur qu'à un technicien qualifié.



# Condensation de l'humidité

N'utilisez jamais le projecteur immédiatement après l'avoir déplacé d'un emplacement froid à un emplacement chaud. Lorsque le projecteur est exposé à un tel changement de température, l'humidité peut se condenser sur les composants internes importants. Pour éviter des dommages possibles au projecteur, n'utilisez pas le projecteur pendant au moins 2 heures en cas de changement soudain de température.

# Évitez les liquides volatiles

N'utilisez pas de liquide volatile, tel qu'un insecticide ou certains types de nettoyeurs, à proximité du projecteur. Ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en plastique toucher le projecteur de manière prolongée. Ils laisseraient des marques sur la finition. Si vous nettoyez avec un chiffon traité chimiquement, assurez-vous de suivre les instructions de sécurité du produit de nettoyage.

# Mise au rebut

Ce produit contient les composants suivants qui sont nocifs pour le corps humain et l'environnement.

- Plomb, qui est contenu dans la soudure.

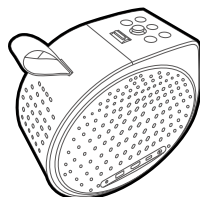
Pour mettre au rebut le produit, consultez votre administration environnementale locale pour les réglementations.

## Remarque

- Les illustrations et les images présentées dans ce document sont pour votre référence.
- Le contenu réel peut varier selon le produit fourni dans votre région.

# Contenu de l'emballage

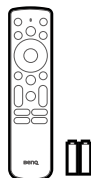
Déballiez le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Certains des éléments peuvent ne pas être disponibles selon la région de votre achat. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



Projecteur



Base



Télécommande  
(Avec deux piles AAA/LR03)



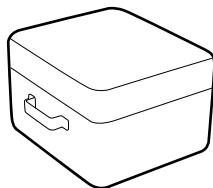
Adaptateur  
secteur



Cordon d'alimentation  
(Varie selon les régions)



Documents de  
l'utilisateur



Sac de transport  
(GV50P seulement)

## Remarque

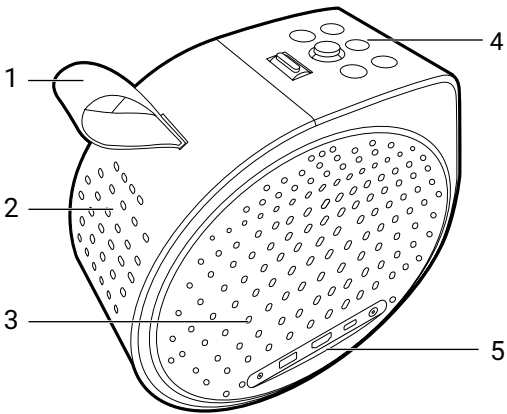
- Les fonctions et spécifications du produit réel sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
- Certains des accessoires peuvent varier selon la région.
- La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez consulter votre revendeur pour des informations détaillées ou consultez les informations de garantie en ligne.
- Utilisez des accessoires d'origine pour assurer la compatibilité.
- Le type de prise du cordon d'alimentation peut changer en fonction des exigences régionales.



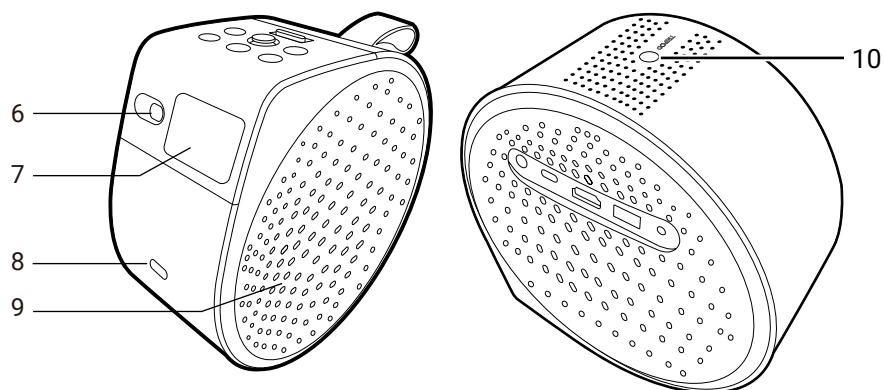
# Introduction

## Présentation du projecteur

### Présentation

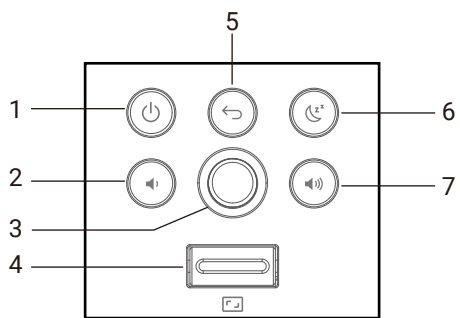


N° Descriptions	
1.	Sangle
2.	Haut-parleur supérieur
3.	Haut-parleur droit et orifices de ventilation
4.	Clavier Voir « <a href="#">Clavier</a> » à la page 19 pour des détails.
5.	Ports E/S <ul style="list-style-type: none"><li>• Voir « <a href="#">Ports E/S</a> » à la page 20 pour des détails.</li><li>• Voir « <a href="#">Connexions du projecteur</a> » à la page 22 pour des détails.</li></ul>




N°	Descriptions
6.	Capteur de télécommande IR et capteur de durée de vo (ToF)
7.	Objectif de projection
8.	Caméra autofocus
9.	Haut-parleur gauche et orifices de ventilation
10.	Trou de vis du trépied Voir « <a href="#">Travailler avec un trépied (acheté séparément)</a> » à la page <a href="#">82</a> pour des détails.

# Clavier

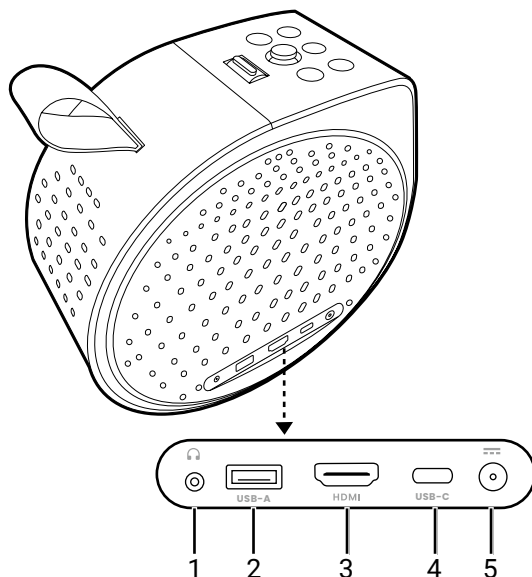


N° Descriptions	
1.	Touche d'alimentation
2.	Bouton volume -
3.	Manette
4.	Levier de zoom numérique Voir « <a href="#">Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et décalage de l'image)</a> » à la page 45 pour des détails.
5.	Touche arrière
6.	Touche du minuteur de veille Voir « <a href="#">Configurer un minuteur de veille</a> » à la page 55 pour des détails.
7.	Touche Volume +

**Remarque**

Le rétroéclairage du clavier est toujours allumé par défaut. Pour éteindre le rétroéclairage du clavier, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Plus** > **Rétroéclairage du clavier toujours allumé**.

## Ports E/S

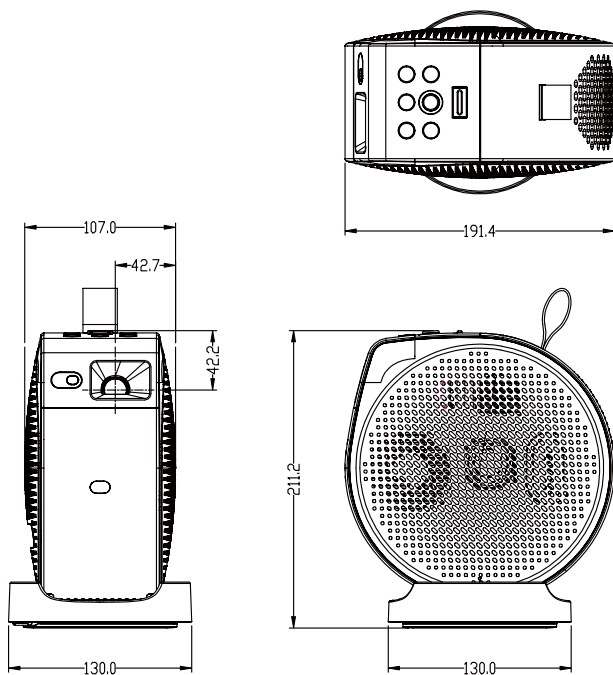


N°	Descriptions
1.	Prise de sortie audio 3,5mm
2.	<p>Port USB de type A</p> <p>Voir les détails ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « <a href="#">Mise à jour avancée du micrologiciel</a> » à la page 40</li> <li>• « <a href="#">Lire les fichiers multimédia d'une clé USB</a> » à la page 63</li> <li>• Alimentation. Voir « <a href="#">Caractéristiques</a> » à la page 75.</li> </ul>
3.	<p>Port HDMI (version 2.0b)</p> <p>Voir « <a href="#">Connexion filaire (port HDMI)</a> » à la page 22 pour des détails.</p>
4.	<p>Port USB de type C</p> <p>Voir les détails ci-dessous.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « <a href="#">Alimentation</a> » à la page 30</li> <li>• « <a href="#">Projection filaire</a> » à la page 59</li> <li>• « <a href="#">Lire les fichiers multimédia d'une clé USB</a> » à la page 63</li> <li>• « <a href="#">Transmission d'alimentation à un appareil USB-C</a> » à la page 64</li> </ul>
5.	Port de l'adaptateur secteur

## Dimensions

Sans base : 107,0 (L) x 193,3 (H) x 191,4 (P) mm (4,21 x 7,54 x 7,61 po)

Avec base : 130,0 (L) x 211,2 (H) x 191,4 (P) mm (5,12 x 8,31 x 7,54 po)



# Connexions du projecteur

Vous pouvez connecter votre appareil au projecteur de différentes manières pour projeter du contenu vidéo.

## Connexion sans fil

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) » à la page 56)
- Appareils Bluetooth (haut-parleurs, casque, souris, etc.)

Avant d'effectuer toute connexion sans fil, veillez à placer le projecteur à portée du point d'accès sans fil auquel vous envisagez de le connecter.

## Connexion filaire (port USB-A)

- Lecteur flash USB-A (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 63)

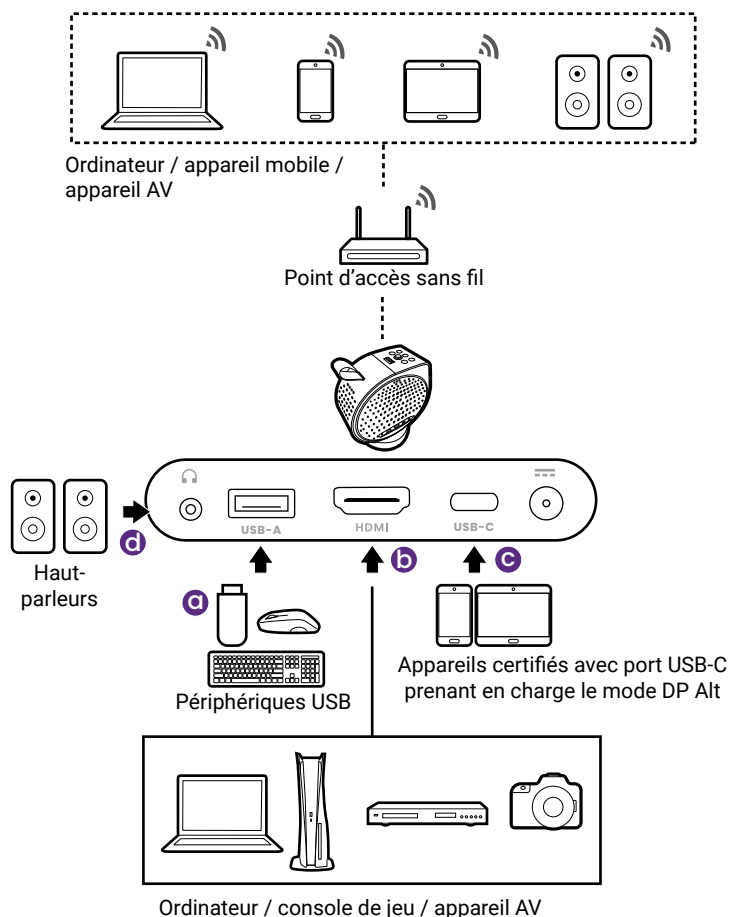
## Connexion filaire (port HDMI)

- Appareil A/V
- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC

## Connexion filaire (port USB-C)

- Smartphone, tablette, ordinateur portable/PC (voir « [Projection filaire](#) » à la page 59)
- Powerbank (voir « [Alimentation](#) » à la page 30 et « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 64)
- Lecteur flash USB-C (voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 63)

Avant d'effectuer des connexions câblées, assurez-vous d'utiliser le câble approprié avec les fonctions correspondantes (p.ex., mode DP Alt ou transmission d'alimentation) pour chaque source et qu'il est bien branché. La connexion avec des câbles/appareils USB-C certifiés par l'USB-IF peut améliorer la compatibilité.

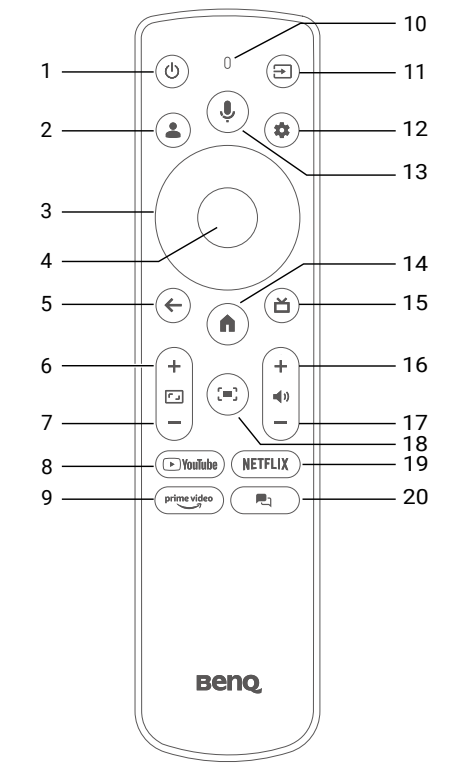


N°	Descriptions	N°	Descriptions
a.	Clé USB pour le lecteur média et les périphériques	c.	Câble USB-C certifié DP Alt mode
b.	Câble HDMI	d.	Câble audio

#### Remarque

- Pour les connexions ci-dessus, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 16). Vous pouvez vous procurer ces câbles en magasin.
- Les illustrations de connexion sont pour référence seulement.
- Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.
- Le haut-parleur intégré sera désactivé quand la prise AUDIO OUT est connectée.

# Télécommande



N°	Descriptions
1.	Alimentation
2.	Profiles
3.	Touches de direction
4.	OK
5.	Précédent
6.	Zoom numérique avant
7.	Zoom numérique arrière

N°	Descriptions
8.	YouTube
9.	Prime Video
10.	Microphone
11.	Source
12.	Dashboard
13.	Recherche vocale
14.	Écran d'accueil d'Google TV
15.	Source HDMI
16.	Volume +
17.	Volume -
18.	Ajustement de l'écran
19.	NETFLIX Netflix
20.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projector Assistant</li> <li>Mode audio uniquement (<a href="#">Voir la page 62.</a>)</li> </ul>

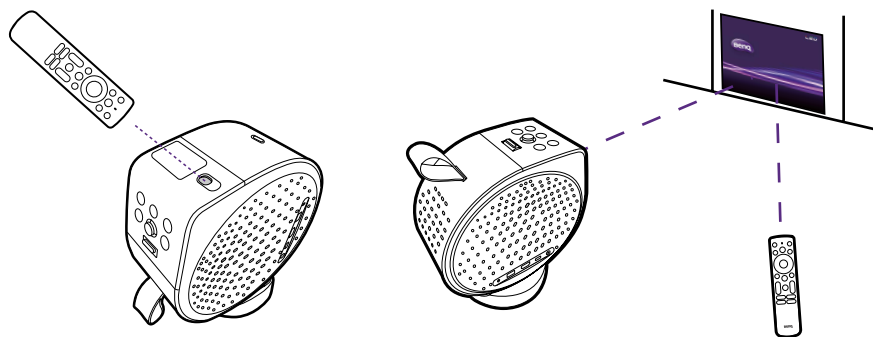
### Conseil

Une appli **SmartRemote for BenQ Projector** vous est proposée en lieu et place de la télécommande. Installez l'appli sur votre appareil mobile et faites-en votre nouvelle télécommande. Pour plus d'informations, voir « [Accéder aux applis BenQ utiles](#) » à la page 39.



## Portée efficace de la télécommande

Le projecteur est équipé d'un capteur de télécommande IR situé à l'avant du projecteur avec une portée de 8 mètres (~26 pieds) à un angle de 30 degrés (gauche et droite) et 20 degrés (haut et bas). Avant le processus d'association de la télécommande pendant l'assistant de configuration (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33), la télécommande ne peut être utilisée qu'en la pointant directement vers le capteur IR ou en réfléchissant le signal IR sur un mur/écran, en veillant à ce qu'il n'y ait aucun obstacle entre la télécommande et le capteur IR du projecteur.



Une fois la télécommande associée au projecteur, vous pourrez l'utiliser sous n'importe quel angle dans un rayon de 8 mètres (~26 pieds).

### Remarque

La fonctionnalité de recherche vocale sur la télécommande n'est disponible qu'une fois la télécommande associée au projecteur. Voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33 pour plus de détails.

## Allumer le projecteur par la télécommande

Allumer le projecteur via la télécommande n'est pas activé par défaut.

Pour l'activer, appuyez **⚙ > All settings (Tous les paramètres) >**

**Projecteur > Paramètres avancés > Télécommande >**

**Utiliser la télécommande pour allumer.**


Une fois activé, le projecteur recherche les signaux de la télécommande quand il est éteint et peut épuiser graduellement la batterie.

# Installation

## Choix de l’emplacement

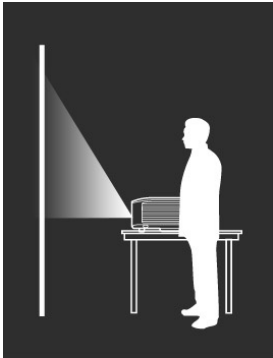
Avant de choisir un emplacement d’installation de votre projecteur, prenez les facteurs suivants en considération :

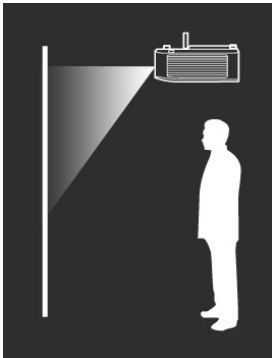
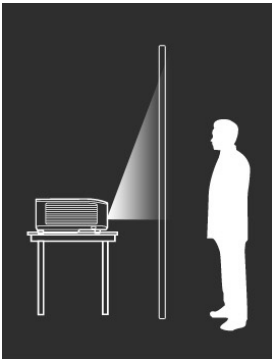
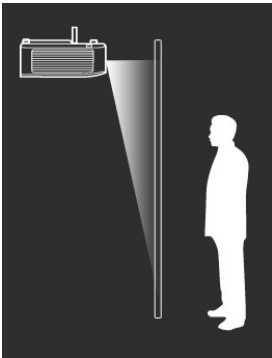
- Taille et position de votre écran
- Emplacement de la prise électrique
- Disposition et distance entre le projecteur et les autres appareils
- Emplacement et distance entre le projecteur et le point d’accès sans fil

Vous pouvez installer le projecteur des manières suivantes depuis  >

**All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés >**

**Mode de projection.**

<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Auto</b> Change automatiquement le mode de projection en détectant si le projecteur est placé à l’envers entre <b>Avant</b> et <b>Plafond avant</b> selon le scénario d’utilisation (en haut ou en bas). Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.</li></ul>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Avant</b> Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol devant l’écran. Il s’agit du positionnement le plus courant lorsqu’une installation rapide et une bonne portabilité sont souhaitées.</li></ul>	

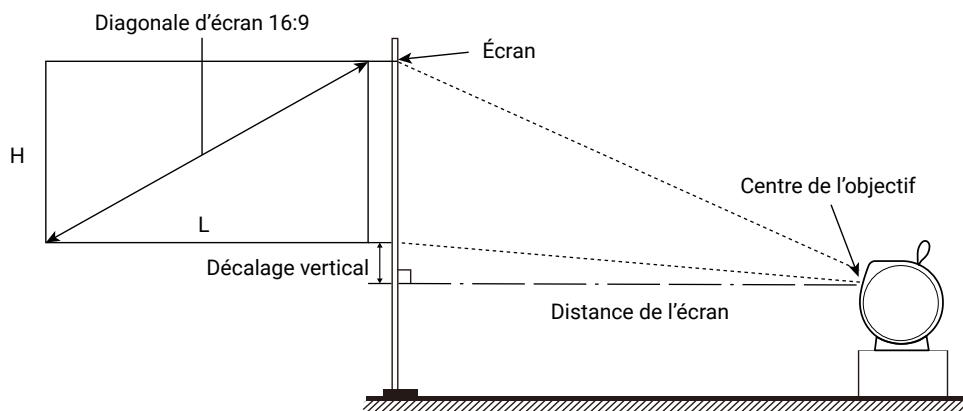
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Plafond avant</b> Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, devant l'écran. Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.</li> </ul> <p><b>Remarque</b> Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arrière</b> Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est placé près du sol derrière l'écran. Les canaux audio sont basculés en conséquence pour aller avec la position du projecteur.</li> </ul> <p><b>Remarque</b> Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Plafond arrière</b> Sélectionnez ce positionnement lorsque le projecteur est en l'air proche du plafond, derrière l'écran.</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.</li> <li>• Le projecteur ne comporte pas de composants/équipements de montage au plafond. Quand vous choisissez d'utiliser un emplacement au plafond, vous devez le placer sur une étagère surélevée et plane achetée séparément. Assurez-vous que l'étagère est suffisamment stable pour supporter le poids du projecteur. Fixez correctement l'étagère pour empêcher le projecteur de tomber.</li> </ul>	

# Identification de la taille d'image souhaitée

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

## Dimensions de projection

Le format de l'écran est 16:9 et l'image projetée est au format 16:9.



Taille d'écran		L (mm)	H (mm)	Distance de l'écran (mm)
Pouce	mm			
30	762	664	374	797
40	1016	886	498	1063
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188

Par exemple, si vous utilisez un écran de 100 pouces, la distance de projection recommandée est de 2657 mm.

Si la distance de projection mesurée est de 2391 mm, la taille de l'écran projeté est de 90 pouces.

#### Remarque

- Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

## Utilisation du projecteur à l'extérieur

Le projecteur est principalement conçu pour une utilisation en intérieur mais sa conception portable lui permet également de prendre en charge une utilisation occasionnelle en extérieur. Lorsque vous utilisez le projecteur à l'extérieur, les éléments suivants sont suggérés pour améliorer l'expérience visuelle :


- Installez le projecteur sur un trépied s'il n'y a pas de surface plane pour placer le projecteur. Voir « [Travailler avec un trépied \(acheté séparément\)](#) » à la page 82 pour plus de détails.
- Réglez le mode d'image (à l'exception de **Night Shift**) sur le paramètre le plus approprié. Voir « [Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo](#) » à la page 52 pour plus de détails.

## Utiliser le projecteur à haute altitude

Il est recommandé d'utiliser le **Mode Haute altitude** lorsque votre environnement est entre 1500 m et 2000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 0°C et 30°C.

Si vous sélectionnez le **Mode Haute altitude**, le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.

Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe.

Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant **Mode Haute altitude**. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Plus** > **Mode Haute altitude**.

Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.

## Alimentation

Alimentez votre projecteur d'une des méthodes suivantes.

- (Recommandé) Via l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation fournis.
- Via un powerbank / un adaptateur secteur / un câble USB-C avec fonction de transmission d'alimentation USB-C qui sont tous certifiés par l'USB-IF et fournissent au moins 45W (20V-2,25A). Voir les informations PD dans « [Caractéristiques](#) » à la page 75 et « [Charger la batterie](#) » à la page 30 pour les détails.
- Via la batterie intégrée une fois qu'elle est complètement chargée.

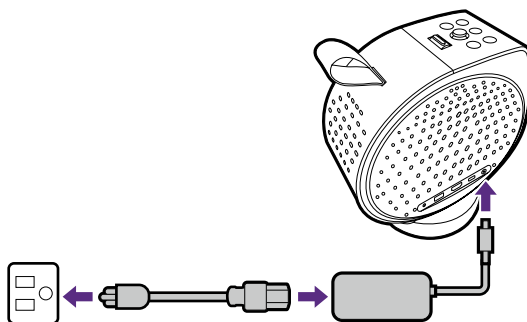
La luminosité par défaut de l'écran varie en fonction de la méthode d'alimentation. Vous pouvez régler manuellement la luminosité comme indiqué dans « [Ajuster la luminosité de l'écran](#) » à la page 48.

### Remarque

- Le port USB-C peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Pour plus d'informations, voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 64.
- Le port USB-A peut fournir une alimentation aux appareils connectés. Voir « [Caractéristiques](#) » à la page 75.
- Il est recommandé d'utiliser l'adaptateur secteur fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.

## Charger la batterie

1. Assurez-vous que la prise appropriée a été correctement assemblée, puis connectez l'adaptateur au port de l'adaptateur secteur.
2. Connectez le cordon d'alimentation à une prise secteur.



Le voyant à diode d'alimentation s'allumera en fonction de son état de charge. Pour une charge complète, attendez qu'il reste allumé en vert (voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la [page 35](#) pour plus d'informations sur le comportement du voyant à diode). Il faut compter environ 3 heures avant la première utilisation.

Le temps de charge augmente si vous préférez utiliser le projecteur pendant la charge. Conservez le projecteur dans un endroit frais et ventilé et chargez-le jusqu'à ce que le voyant à diode d'alimentation devienne vert fixe. Suivez les instructions à l'écran si vous êtes invité à charger le projecteur en mode hors tension ou en mode veille en réseau.

L'autonomie de la batterie d'un projecteur entièrement chargé varie en fonction du contenu multimédia et des réglages.

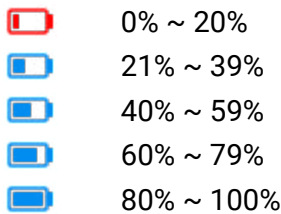
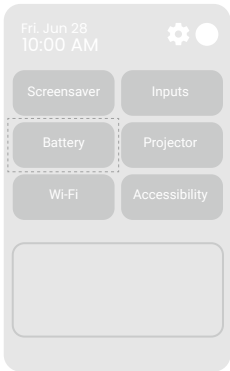
Alimentation	Fonctionnement du projecteur	Charge de la batterie en mode hors tension ou en mode veille en réseau	Fonctionnement du projecteur et charge de la batterie en même temps
Adaptateur secteur fourni	Oui	Oui	Oui
La transmission d'alimentation USB-C varie de 45W (20V-2,25A) à 65W (20V-3,25A)	Oui	Oui	Non
Transmission d'alimentation USB-C supérieure à 65W (20V-3,25A)	Oui	Oui	Oui

**Remarque**

La luminosité par défaut de l'écran varie en fonction de la méthode d'alimentation. Vous pouvez régler manuellement la luminosité comme indiqué dans « [Ajuster la luminosité de l'écran](#) » à la [page 48](#).

# Vérification de l'alimentation de la batterie

Pour vérifier la puissance actuelle de la batterie, appuyez ⚙️ > **Batterie**.

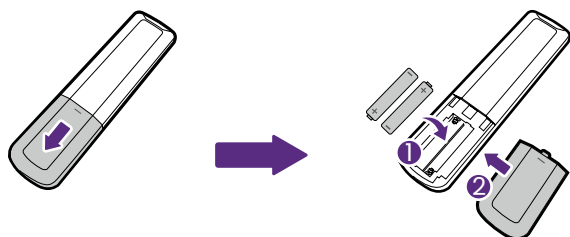




# Pour commencer

## Mise sous tension et configuration initiale


1. Choisissez un emplacement et une taille d'image préférés en suivant les instructions de « [Choix de l'emplacement](#) » à la page 26.
2. Installez les piles de la télécommande.

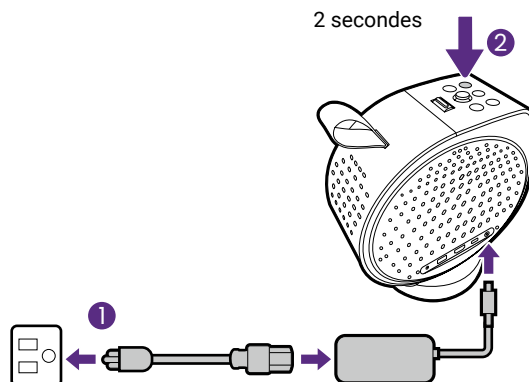


### Remarque

N'exposez pas la télécommande et les piles à des environnements où les températures sont élevées et où le taux d'humidité est excessif, comme une cuisine, une salle de bain, un sauna, une véranda ou une voiture fermée.

3. Connectez l'alimentation au projecteur. Si vous mettez le projecteur en marche pour la première fois, chargez la batterie ou alimentez le projecteur jusqu'à ce que le voyant à diode d'alimentation s'allume en vert. Pour plus d'informations, voir « [Charger la batterie](#) » à la page 30.

Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation  du projecteur pendant 2 secondes. Le voyant à diode d'alimentation clignotera en blanc lentement.



#### Remarque

- Quand vous alimentez directement le projecteur via l'adaptateur secteur fourni, veuillez utiliser le câble d'alimentation fourni pour éviter des dangers potentiels tels que l'électrocution et l'incendie.
  - Avant d'associer la télécommande à votre projecteur, vous devez vous assurer que votre télécommande est à portée du capteur IR du projecteur. Voir « [Portée efficace de la télécommande](#) » à la page 25 pour plus de détails.
  - Allumer via la télécommande n'est pas activé par défaut. Pour l'activer, allez à > **All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés > Télécommande > Utiliser la télécommande pour allumer.**
  - Allumer la télécommande ne fonctionnera pas si vous n'avez pas terminé la procédure de l'assistant de configuration ou si le niveau de la batterie du projecteur est inférieur à 5%.
4. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration initiale. Quand vous y êtes invité, sélectionnez **Configurer Google TV**, ce qui vous permettra de profiter de toutes les fonctionnalités offertes par Google TV.
  5. À l'étape suivante, sélectionnez **Set up on TV instead (Configurer le téléviseur à la place)** dans la partie inférieure de l'écran pour accéder à Google TV.
  6. Vérifiez si un micrologiciel mis à jour est disponible pour votre produit. Consultez « [Mettre à niveau votre projecteur](#) » à la page 40.
  7. Choisissez un scénario préféré.
    - « [Regarder des vidéos en continu](#) » à la page 50
    - « [Projection](#) » à la page 56
    - « [Lire de la musique avec votre projecteur](#) » à la page 60


# Voyant à diode d'alimentation

Scénario	État de la diode	État d'alimentation
Allumer/Éteindre	Blanc clignotant	Mise sous/hors tension correcte
	Rouge clignotant	Batterie faible (moins de 5%)
Charge avec adaptateur	Vert continu/ clignotement lent	Pleine charge
<ul style="list-style-type: none"> <li>Sous tension : Continu</li> <li>Veille en réseau/ Audio uniquement : Clignotement lent</li> </ul>	Rouge continu/ clignotement lent	En charge
Mode de la batterie	Vert continu/ clignotement lent	Capacité de la batterie : 60% - 100%
	Orange continu/ clignotement lent	Capacité de la batterie : 21% - 59%
	Rouge continu/ clignotement lent	Capacité de la batterie : < 20%

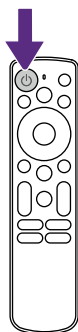
# Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie

Pour économiser l'énergie, le projecteur est éteint ou mis hors tension automatiquement par défaut.

Durée d'inactivité	Réglage par défaut
15 minutes	Le projecteur passe en mode veille en réseau.
240 minutes	Le projecteur est éteint.

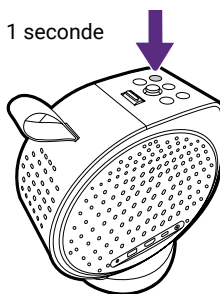
Pour activer manuellement le mode veille en réseau, appuyez la touche d'alimentation  de la télécommande/du projecteur pendant 1 seconde.


1 seconde




ou

1 seconde





Vous pouvez changer le paramètre de veille en réseau depuis  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy** > **Power & Energy** > **Éteindre automatiquement le téléviseur lorsqu'il n'y a pas d'activité**. Ce réglage n'éteint pas le projecteur.

Pour naviguer dans d'autres menus d'alimentation, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy**. Réglez selon vos préférences. Voici quelques paramètres sous **Alimentation** qui peuvent aider.


Élément	Descriptions
<b>Minuteur de veille</b>	Permet d'éteindre automatiquement le projecteur après la durée définie. Voir « <a href="#">Configurer un minuteur de veille</a> » à la page 55 pour des détails.
<b>Désactiver l'image</b>	Éteint la source lumineuse. Pour rallumer la source lumineuse, appuyez sur n'importe quelle touche.
<b>Désactiver le minuteur</b>	Permet de mettre hors tension automatiquement le projecteur après la durée définie.
<b>Veille automatique</b>	Permet d'éteindre automatiquement le projecteur après la durée d'inactivité définie.

#### Remarque

Pour protéger la batterie d'une mise en veille en réseau trop longue, le projecteur est mis hors tension par défaut après 4 heures d'inactivité. Si vous préférez prolonger le temps de veille, suivez les procédures suivantes.

1. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy** > **Power & Energy** > **Éteindre automatiquement le téléviseur lorsqu'il n'y a pas d'activité** et sélectionnez **Never (Jamais)**.
2. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)** > **Power & Energy** > **Alimentation** > **Veille automatique** et sélectionnez une option de plus de 4 heures.

# Arrêt du projecteur

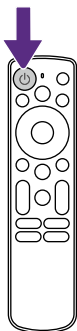
Appuyez et maintenez la touche d'alimentation  de la télécommande / du projecteur pendant 2 secondes et le projecteur sera éteint directement. Le voyant à diode d'alimentation clignotera en blanc. Les ventilateurs peuvent continuer à fonctionner afin de refroidir le système.

Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, et retirez les piles de la télécommande.

## Remarque

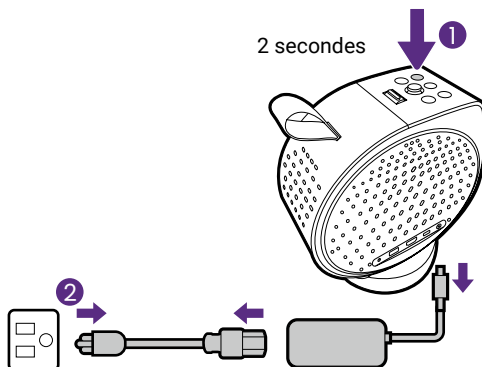
Si vous préférez que le projecteur passe automatiquement en mode veille en réseau, définissez d'abord Veille automatique. Voir « [Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie](#) » à la [page 36](#) pour des détails.

2 secondes



ou

2 secondes



# Accéder aux applis BenQ utiles

Vous pouvez installer certaines applis BenQ pour étendre les fonctionnalités de votre projecteur.

## Applis téléchargées sur votre projecteur

- **BenQ Projector Assistant** : fournit des conseils, des FAQ et l'assistance produit.
- **Screen Sharing for iOS** : permet de diffuser sans fil votre contenu depuis un appareil iOS/macOS. Pour plus d'informations, voir [« Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS » à la page 56.](#)

Pour installer des applis sur votre projecteur, allez dans l'onglet **Applications** en haut de votre écran d'accueil pour rechercher l'appli de votre choix.

## Téléchargez l'appli SmartRemote for BenQ Projector sur votre appareil mobile

**SmartRemote for BenQ Projector** : associe votre appareil mobile au projecteur pour gérer les fonctions de base (réglage du volume, déplacement des touches directionnelles, mise au point, etc.), et le contrôle avancé des touches de raccourci pour les services de diffusion en continu, la saisie de texte et un pavé tactile, ce qui rend l'utilisation plus intelligente et plus pratique.




# Mettre à niveau votre projecteur

Il est conseillé de mettre à jour le projecteur avec la dernière version du micrologiciel afin d'optimiser l'expérience utilisateur.

## Mettre à jour le système d'exploitation

Quand des mises à jour du système d'exploitation sont disponibles pour votre projecteur, une notification s'affiche sur l'écran d'accueil Google TV. Suivez les instructions de la notification à l'écran pour terminer la mise à jour. Les notifications ne s'affichent sur l'écran d'accueil que quand votre projecteur est connecté à un réseau sans fil.

Vous pouvez également aller sur  > **All settings (Tous les paramètres)** > **À propos** > **Mise à jour du système** vérifier manuellement la présence d'une mise à jour.

## Mise à jour avancée du micrologiciel

Si une clé USB est nécessaire, utilisez une clé USB-A au format FAT32.

1. Visitez [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) et téléchargez les nouveaux fichiers du micrologiciel (si disponible) de votre projecteur. Les procédures de mise à niveau peuvent varier selon les composants matériels. Découvrez les mises à jour et les instructions depuis l'avis de mise à niveau. Vous devriez également télécharger le dernier manuel d'utilisation du projecteur à titre de référence.
2. Maintenez une alimentation stable au projecteur via l'adaptateur secteur. N'éteignez pas le projecteur.
3. La manière d'effectuer la mise à jour avancée du micrologiciel peut varier. Consultez l'avis de mise à niveau du micrologiciel pour obtenir les instructions nécessaires à la réalisation de la mise à niveau.

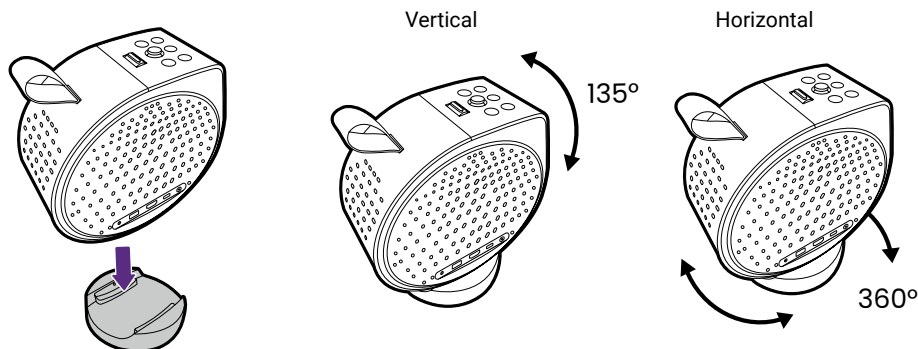


# Ajustement de l'image projetée

## Ajuster l'angle de projection

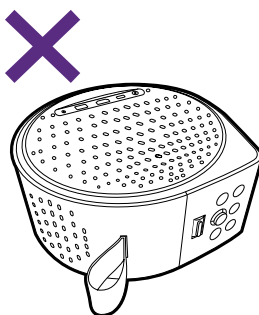
Le projecteur est doté d'une base qui maintient le projecteur et vous permet d'ajuster l'angle de projection.

Placez le projecteur correctement sur la base jusqu'à un déclic et faites tourner le projecteur pour ajuster l'angle de projection.



### Remarque

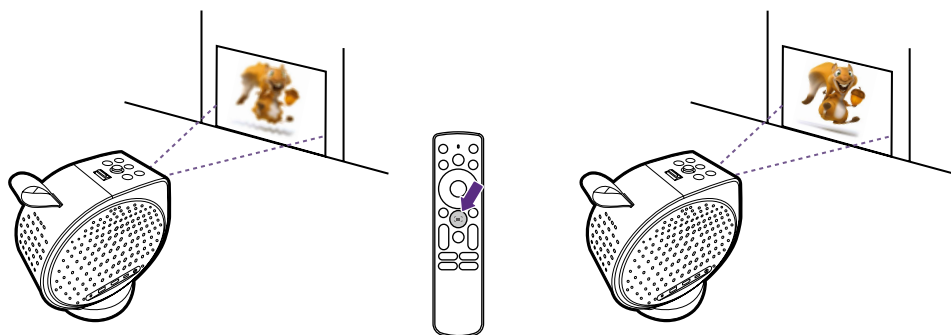
Quand le projecteur est allumé, NE PLACEZ PAS le projecteur avec ses sorties d'air gauche ou droit vers le bas, car cela bloquerait les sorties d'air.



# Réglage fin de la netteté de l'image

Pour améliorer la netteté de l'image, ajustez la mise au point.

- **Ajustement de la mise au point et de la distorsion trapézoïdale en temps réel** : Par défaut, votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage. Cette fonction est également exécutée automatiquement quand le projecteur est déplacé. Pour vérifier/changer le paramètre de mise au point automatique, allez à **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mise au point > Avancé**. La distance effective entre l'objectif de projection et l'écran est de 0,8 à 3,2 mètres.
- **Ajustement de l'écran en un clic** : Appuyez le bouton **[■]** de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.



- **Mise au point manuelle** : Allez à **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mise au point > Mise au point manuelle**. Appuyer les touches haut/bas pour effectuer l'ajustement. Quand la mise au point est terminée, appuyez **←** pour quitter.

## Remarque

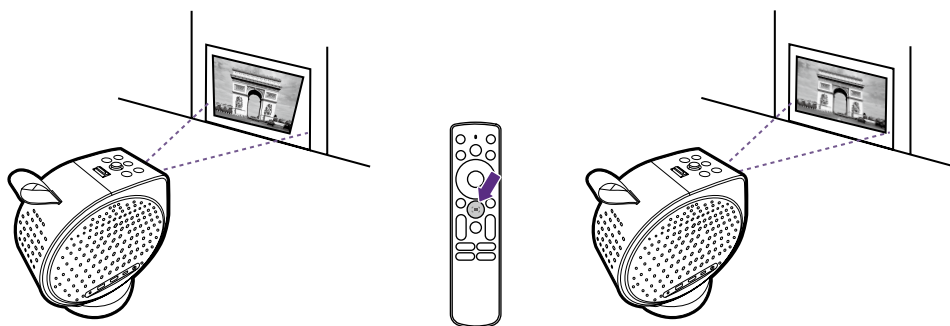
Une mire de mise au point est affichée pour assurer l'ajustement de la mise au point de l'image par défaut. Il est recommandé d'afficher la mire de mise au point pour améliorer l'ajustement de la mise au point lors de la lecture de vidéos en particulier. Si vous préférez ne pas être distrait par la mire pendant le processus d'ajustement, vous pouvez désactiver manuellement la mire depuis **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mise au point > Avancé > Focalisation profonde toujours activée**.

# Adapter l'image à votre écran


## Trapèze

L'effet trapèze correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large en haut / bas / gauche / droite. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. L'écran effectue automatiquement la correction trapézoïdale après le déplacement du projecteur. Assurez-vous que le motif trapézoïdal est entièrement visible à l'écran pour garantir la réussite de la correction.

- **Mise au point et distorsion trapézoïdale en temps réel** : Votre projecteur ajuste la mise au point et la distorsion trapézoïdale automatiquement au démarrage si c'est activé. Cette fonction est également exécutée automatiquement quand le projecteur est déplacé. Pour vérifier/changer le paramètre de correction trapézoïdale automatique, allez à **⚙ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Avancé**. La portée effective de la correction trapézoïdale automatique est la suivante :
  - Vertical :  $\pm 20$  degrés
  - Horizontal :  $\pm 30$  degrés
  - Rotation :  $\pm 30$  degrés
  - Distance de l'objectif au mur : 2 mètres



- **Ajustement de l'écran en un clic** : Appuyez le bouton **[⏏]** de la télécommande et le projecteur effectuera automatiquement la mise au point de l'image et le réglage de la distorsion trapézoïdale. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.



- **Trapèze manuel** : Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale**. Suivez simplement les instructions à l'écran pour effectuer les ajustements. Quand l'ajustement est terminé, appuyez ← pour enregistrer vos changements et revenir au menu précédent.

#### Remarque


La manière d'ajuster la distorsion trapézoïdale varie en fonction de la distance de projection et le motif affiché varie en conséquence. Cela ne changera cependant pas le résultat corrigé.

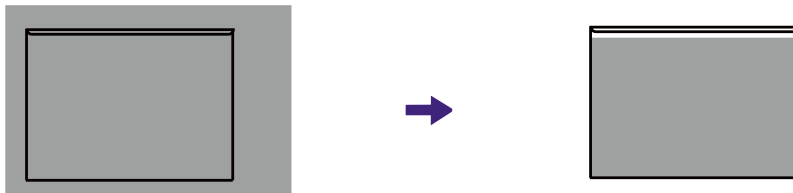
## Ajustement de l'écran

Si le projecteur est placé de façon excentrée, l'image peut être déformée et dépasser votre écran. Avec la fonction Ajustement de l'écran, vous pouvez ajuster l'image pour qu'elle s'aligne sur 4 bords de l'écran afin de s'adapter correctement à l'écran. Notez que la fonction Ajustement de l'écran ne fonctionne que quand tous les bords de l'écran sont détectés par la caméra de mise au point/de correction trapézoïdale.

1. Assurez-vous que la projection couvre l'ensemble de l'écran et qu'elle est plus grande que l'écran.
2. Assurez-vous que la fonction de correction trapézoïdale automatique est activée depuis  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Avancé** > **Correction automatique de la distorsion trapézoïdale après un mouvement**.
3. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Adaptation à l'écran**.
4. Suivez les instructions à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction. La projection entrera automatiquement dans l'écran.

#### Conseil

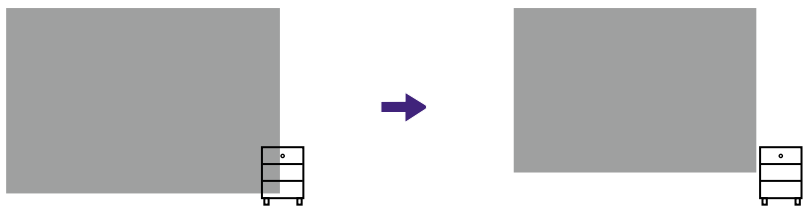
Pour exécuter cette fonction automatiquement, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Avancé** > **Ajuster à l'écran auto**. Basculez le commutateur.



## Évitement des obstacles

Avec cette fonction, le projecteur détecte si l'écran est ombragé par un objet quelconque et redimensionne automatiquement l'image projetée pour éviter l'objet.

1. Assurez-vous que la fonction de correction trapézoïdale automatique est activée depuis **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Avancé > Correction automatique de la distorsion trapézoïdale après un mouvement.**
2. Allez à **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Correction d'image > Avancé > Évitement des obstacles.** Le projecteur se redimensionne automatiquement pour éviter que l'objet ne fasse de l'ombre à l'écran. Assurez-vous que le motif trapézoïdal complet est entièrement affiché à l'écran pour garantir la réussite de la correction.




### Remarque

Les fonctions **Ajuster à l'écran auto** et **Évitement des obstacles** ne peuvent pas fonctionner ensemble. Le résultat de la correction sera basé sur **Évitement des obstacles**.

## Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et décalage de l'image)

Redimensionnez et décalez l'image projetée pour l'adapter à votre espace grâce aux fonctions de zoom numérique et de repositionnement.

1. Pour réduire la taille d'une image, déplacez le levier du zoom numérique  ou les touches de zoom numérique avant/arrière de la télécommande. La taille maximale est l'image que vous avez projetée en premier lieu.
2. Appuyez OK pour passer à la fonction de repositionnement de l'image. Utilisez les touches fléchées de la télécommande ou la manette du projecteur pour déplacer l'image. Suivez les instructions à l'écran pour basculer entre le zoom numérique et le repositionnement de l'image.

3. Appuyez ← pour enregistrer et quitter.

#### Conseil

Pour accéder au menu, allez à ⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Zoom & Shift**.

## Rotation de l'image

Utilisez la fonction de rotation de l'image pour l'adapter à la disposition de votre pièce ou à l'angle de vue lorsque vous vous allongez confortablement sur le lit.

1. Allez à ⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Correction d'image** > **Rotation de l'image**.
2. Suivez les instructions à l'écran pour faire pivoter l'image.
3. Appuyez ← pour enregistrer et quitter. Ou appuyez et maintenez OK pour réinitialiser.

# Projection sur le plafond

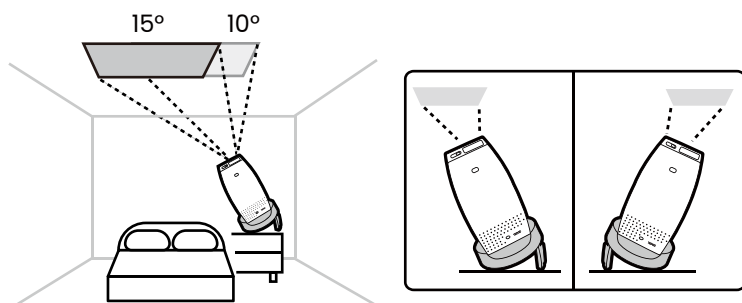
Réglez le projecteur pour projeter votre image sur le plafond comme indiqué « [Ajuster l'angle de projection](#) ».

Travaillez avec plus de fonctions d'ajustement de l'écran pour parfaire votre projection.

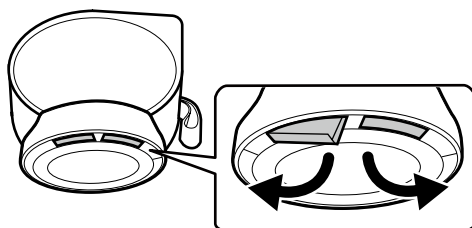
- « [Ajustement de la taille et de la position de la projection \(zoom numérique et décalage de l'image\)](#) »
- « [Rotation de l'image](#) »

## Ajustement pour la projection latérale

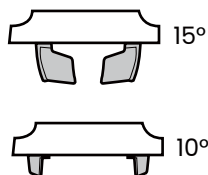
Grâce à la conception de l'inclinaison de la base, le projecteur placé sur votre table de chevet peut projeter l'image dans l'espace souhaité au plafond, juste au-dessus de vous. C'est utile si vous préférez regarder des films avant de dormir.



1. Tirez les pieds ajustables de la base de votre projecteur.



2. Ajustez les pieds à l'angle désiré, car deux angles d'inclinaison sont prévus. Placez soigneusement la base et le projecteur sur la table pour vérifier l'angle de projection.



#### Conseil

Pour plus d'ajustements pour les films avant de dormir, voir « [Regarder des films avant de dormir](#) » à la page 54.

## Ajuster la luminosité de l'écran

Allez à > **All settings (Tous les paramètres)** > **Affichage et son** > **Image** > **Luminosité**.

Élément	Descriptions	Luminosité maximale
<b>Auto</b>	Détecte la tension d'alimentation et ajuste la luminosité de l'écran en conséquence. Par exemple, lorsque l'adaptateur secteur est connecté, la luminosité maximale de l'écran est de 100% par défaut. Vous pouvez diminuer la luminosité depuis <b>ÉCO</b> ou <b>Personnalisé</b> .	
	• Adaptateur fourni	100%
	• Batterie intégrée	70%
	• Batterie intégrée dont la puissance est inférieure à 20%	20%
	• Powerbank / adaptateur secteur via USB-C allant de 45W (20V-2,25A) à 65W (20V-3,25A)	20%
	• Powerbank / adaptateur secteur via USB-C supérieur à 65W (20V-3,25A)	100%
<b>ÉCO</b>	Réduit de 80% la luminosité maximale actuelle.	
<b>Personnalisé</b>	10 niveaux de luminosité sont offerts pour diminuer la luminosité maximale actuelle.	




# Activer la protection intelligente des yeux


Cette fonction réduit la luminosité de l'écran quand un objet ou une personne est détecté dans un rayon de 2 mètres devant l'objectif de projection.

Pour activer cette fonction, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur** > **Paramètres avancés** > **Protection intelligente des yeux**.

## Changer la source d'entrée

Par défaut, le projecteur affiche l'écran d'accueil Google TV à chaque fois qu'il est allumé.

Connectez un appareil à un des ports d'entrée du projecteur. Appuyez le bouton source  de la télécommande et sélectionnez la source d'entrée souhaitée dans le menu de la source.

Vous pouvez également appuyer le bouton accueil  de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil Google TV à tout moment.


### Remarque

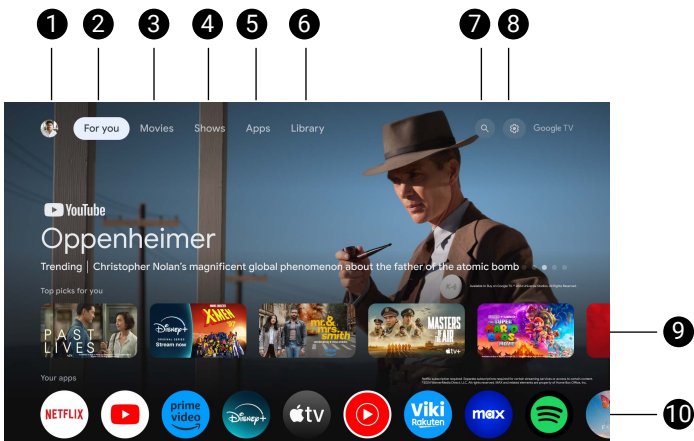
Une clé USB n'est pas considérée comme une source d'entrée. Pour lire des fichiers depuis une clé USB, voir « [Lire les fichiers multimédia d'une clé USB](#) » à la page 63.

# Regarder des vidéos en continu

Assurez-vous que le projecteur est connecté à un réseau sans fil et que vous êtes connecté à votre compte Google.

## Écran d'accueil Google TV

Lors du démarrage initial ou quand vous appuyez la touche  de la télécommande, le projecteur affiche l'écran d'accueil de Google TV.



### Remarque

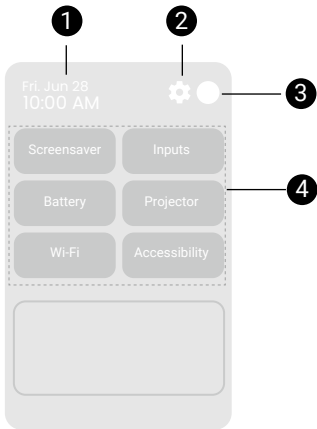
L'écran et les fonctionnalités réels peuvent varier selon votre pays/région.

N°	Élément	Description
1	Profile	Profil connecté.
2	For You (Pour vous)	Accédez à l'écran d'accueil.
3	Movies (Films)	Parcourez un large éventail de films.
4	Shows (Émissions)	Explorez un assortiment d'émissions.
5	Applications	Téléchargez de nouvelles appli ou accédez aux applis installées.
6	Library (Bibliothèque)	Accédez à votre liste de suivi personnalisée.
7	Rechercher	Active la saisie de texte pour la recherche.

N°	Élément	Description
8	Dashboard	Accès rapide au menu des paramètres et à certaines fonctions ( <a href="#">Voir la page 51.</a> ).
9	Recommandations	Découvrez des films et des émissions à travers vos applis avec des suggestions personnalisées.
10	Your Apps (Vos applis)	Parcourez vos applis installées.

## Dashboard

Utilisez le dashboard du panneau latéral pour accéder rapidement à certaines fonctions et à certains paramètres.




N°	Élément	Descriptions
1	Heure système	Affiche l'heure.
2	<b>Settings (Paramètres)</b>	Accédez aux menus des paramètres.
3	Profils	Basculez vers différents profils d'utilisateurs.
4	Menus fréquemment utilisés par défaut	Accédez aux menus/fonctions les plus fréquemment utilisés.

**Remarque**

L'écran réel peut varier en fonction de la disponibilité du réseau et de la version de Google TV. Il peut également être sujet à modification sans préavis.

# Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo

Vous disposez d'une variété de modes d'image pour différents scénarios dans **Mode image**. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Affichage et son** > **Image** pour la sélection. En général, **Cinéma** est recommandé pour regarder des films.


Les options disponibles varient en fonction du contenu. Quand le contenu HDR et HLG est disponible, certaines options sous **Image** prennent en charge le contenu HDR et HLG.

Par rapport au mode d'image standard, le mode HDR permet d'obtenir des effets de plage dynamique élevée avec des contrastes de luminosité et de couleurs plus élevés.

Option	Descriptions
<b>Vivant / HDR-Vivant</b>	Avec des couleurs bien saturées et une netteté bien réglée, ce mode est légèrement plus lumineux que le mode <b>Cinéma</b> et convient à la lecture d'émissions diffusées.
<b>Cinéma / HDR-Cinéma</b>	Avec des couleurs précises et un niveau de contraste très élevé, ce mode convient pour regarder des films.
<b>Night Shift / HDR-Night Shift</b>	Ajuste les couleurs de l'écran à une température plus chaude pour réduire la fatigue oculaire. Ce mode est optimisé pour une utilisation dans des espaces éclairés ou sombres, par exemple pour la projection d'un film avant de dormir.
<b>Jeu / Jeu-HDR</b>	<div>Réglages d'image appropriés pour jouer aux jeux vidéo en groupe. Ce mode améliore également les détails dans les scènes sombres afin que les ennemis ne puissent pas se cacher.</div> <div>Remarque</div> <div>Quand la source d'entrée est HDMI/USB-C et que ce mode est sélectionné, deux options s'offrent à vous :</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Game Standard (Jeu standard)</b> / <b>HDR-Game Standard (HDR-Jeu standard)</b></li><li>• <b>Game Boost (Boost jeu) / HDR-Game Boost (Boost HDR-Jeu)</b></li></ul><div>Sélectionnez <b>Game Boost (Boost jeu) / HDR-Game Boost (Boost HDR-Jeu)</b> pour améliorer votre expérience de jeu. Dans ce cas, tous les paramètres de correction d'image sont réinitialisés aux valeurs par défaut et la latence est réduite à une latence ultra-faible (22,4 ms à 1080P 60Hz).</div></div>

Option	Descriptions
<b>Lumineux</b>	Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est le mode le plus lumineux de votre projecteur.
<b>HLG</b>	Optimisé pour les films compatibles HLG avec des paramètres de couleur, de netteté et de contrat affinés.
<b>Personnalisé / HDR- Personnalisé / HLG-Personnalisé</b>	Personnalisez les paramètres de couleur en fonction de vos préférences.


## Définir la couleur de l'image en fonction de la couleur du mur

Si l'image est projetée sur un mur coloré, ajustez la couleur de l'image pour une représentation appropriée des couleurs. Allez à  >

**All settings (Tous les paramètres) > Affichage et son > Image > Paramètres experts > Couleur du mur** pour la sélection.

## Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo

En général, vous pouvez sélectionner un mode son dans

**Mode sonore** pour correspondre à votre scénario. Allez à  >

**All settings (Tous les paramètres) > Affichage et son > Son** pour la sélection. En général, **Cinéma** est recommandé pour regarder des films.

Option	Descriptions
<b>Cinéma</b>	Ce mode équilibre la musique de fond et l'effet sonore du film et améliore particulièrement l'effet sonore de basse stéréo pour les scènes d'action explosives, telles que les coups de feu et les fusillades. C'est pourquoi ce mode convient à différents types de films, tels que les drames sérieux, les comédies musicales et les comédies.



Option	Descriptions
<b>Cinéma plafond</b>	Ce mode est optimisé pour les films avant de dormir. Il équilibre les hautes et les basses fréquences quand le projecteur est ajusté pour une projection au plafond. Les basses cinématiques sont également augmentées pour améliorer l'effet sonore quand vous êtes allongé et que vous recevez des audios à une hauteur plus basse.
<b>Musique</b>	Ce mode met l'accent sur l'équilibre total (basses, moyennes et hautes fréquences) afin de restituer pleinement le timbre des instruments de musique, le rythme de la symphonie et les solos du chanteur lors d'un concert à chaud ou dans une salle de concert pour différents types de musique, comme la pop, le rock et le jazz. Pour reproduire une atmosphère immersive ou la présence d'une scène sonore, ce mode met particulièrement en valeur le battement des instruments rythmiques, l'espace sonore stéréo et la vitalité du chanteur.
<b>Jeu</b>	Ce mode ne met pas seulement l'accent sur la position et le dynamisme spatial, mais améliore également la direction du son.

## Regarder des films avant de dormir

Projetez l'image sur le plafond afin de vous détendre et de profiter des films avant de dormir.




Suivez les instructions de « [Projection sur le plafond](#) » pour vous installer confortablement, et utilisez le minuteur de veille pour faire passer automatiquement le projecteur en mode veille en réseau.

Changer les modes d'image et d'audio pour mieux s'adapter au scénario.

- Mode d'image :  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Affichage et son** > **Image** > **Night Shift**
- Mode audio :  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Affichage et son** > **Son** > **Cinéma plafond**



# Configurer un minuteur de veille

Définissez pour faire passer le projecteur en mode veille en réseau automatiquement après la durée définie.

1. Appuyez la touche  du projecteur pour définir le minuteur.
2. Sélectionnez l'heure souhaitée et confirmez à l'aide de la touche OK.
3. Appuyez  pour enregistrer et quitter. La touche  s'allume en vert quand un minuteur de veille est défini.

Le minuteur de veille défini n'est effectif qu'une seule fois. Définissez le minuteur à chaque fois que c'est nécessaire.

## Remarque

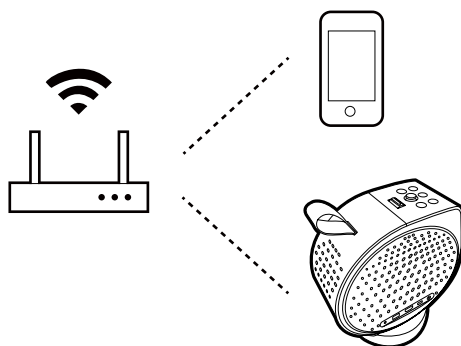
- Quand le projecteur est en mode veille, appuyez la touche  pour remettre le projecteur en fonctionnement normal.
- Pour désactiver le minuteur, appuyez à nouveau la touche  et sélectionnez **Désactivée**.
- Pour plus d'options d'alimentation, voir « [Paramètres d'alimentation et options d'économie d'énergie](#) » à la page 36.

# Projection

## Projection sans fil (diffusion d'écran)

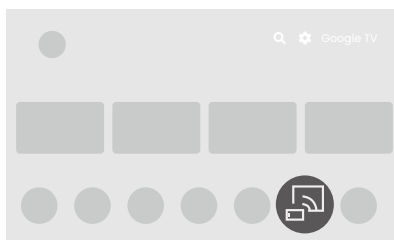
Pour diffuser l'écran de votre appareil mobile, tablette ou ordinateur vers votre projecteur, assurez-vous que les deux appareils sont connectés au même réseau sans fil.

En fonction de votre appareil mobile, différentes procédures et options sont nécessaires. Suivez les instructions.



## Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS

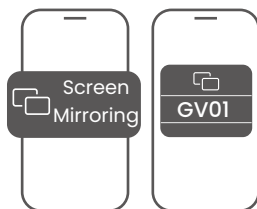
1. Installez et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS** depuis **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés > Screen Sharing for iOS**.
2. Allez à **Applications** depuis l'écran d'accueil Google TV du projecteur, et lancez l'appli **Screen Sharing for iOS**.



3. Suivez les instructions à l'écran pour accorder le droit d'accès.



4. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
5. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil iOS/macOS. Choisissez **GV01** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



#### Conseil

Certaines des applis de diffusion en continu utilisent uniquement des écrans en mode portrait et peuvent ne pas être projetées en plein écran en mode paysage. Vous pouvez appuyer la touche gauche/droite pour faire pivoter l'écran quand vous diffusez un appareil iOS/MacOS.

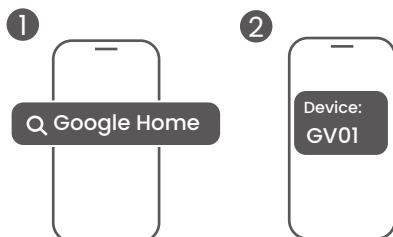
## Diffusion d'écran depuis des appareils Android™ avec Google Cast™

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et votre projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Ouvrez une appli compatible avec Google Cast sur votre appareil mobile.
3. Sélectionnez le contenu que vous souhaitez diffuser depuis votre appareil mobile vers votre projecteur.
4. Appuyez sur l'icône Diffuser (📶) sur votre appareil mobile et sélectionnez **GV01** (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) comme l'appareil vers lequel vous souhaitez diffuser.

## Diffusion d'écran depuis des appareils Android avec Google Home

1. Assurez-vous que votre appareil mobile et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Allez à **Google Play** sur votre appareil mobile. Installez et lancez l'appli **Google Home**.

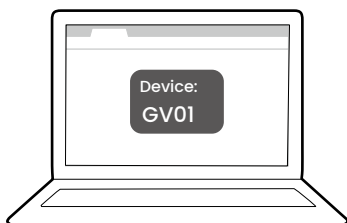
3. Suivez les instructions à l'écran. Sélectionnez **GV01** (le nom de l'appareil par défaut de votre projecteur) comme appareil de diffusion depuis **Google Home** pour activer la fonction de mise en miroir de l'écran depuis votre appareil mobile. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.



## Diffusion d'écran depuis des PC avec Google Cast

1. Assurez-vous que votre ordinateur et le projecteur sont connectés au même réseau sans fil.
2. Activez la fonction de mise en miroir de l'écran (diffusion) depuis le navigateur (p.ex. Chrome) de votre ordinateur. Le nom et l'accès disponibles à la fonction de mise en miroir de l'écran peuvent varier d'un programme à l'autre. Notez que le projecteur est nommé **GV01** par défaut. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.

### Windows






# Projection filaire

À l'aide d'un câble HDMI ou certifié USB-C 3.0, vous pouvez connecter un appareil doté de fonctionnalités HDMI ou mode DP Alt pour diffuser des vidéos et des images sur le projecteur.

## Remarque

Tous les appareils équipés d'un port USB-C ne disposent pas de la fonctionnalité DisplayPort. Consultez la documentation de votre appareil pour plus de précisions.

1. Connectez l'appareil au port HDMI ou USB-C sur le projecteur avec un câble certifié.
2. Appuyez la touche source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.
3. Utilisez le menu source ou appuyez le bouton accueil  pour quitter et revenir à l'écran d'accueil Google TV.
4. Si l'appareil reste connecté et que vous voulez à nouveau projeter sa vidéo, appuyez le bouton source , puis sélectionnez le port correspondant dans le menu source.

## Remarque

- Certains ordinateurs comportent de ports HDMI qui ne transmettent pas l'audio, dans de tels cas, un câble audio séparé doit être connecté au projecteur.
- Certains ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches Fn + F3 ou CRT/LCD. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction CRT/LCD ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche Fn et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

## Conseil

Votre projecteur est doté d'un transfert vidéo/audio et de la transmission d'alimentation à partir du port USB-C. Grâce à cette fonctionnalité, vous pouvez recharger votre console de jeu (avec sortie vidéo USB-C) directement pendant le jeu, sans aucune autre station d'accueil. Voir « [Transmission d'alimentation à un appareil USB-C](#) » à la page 64 pour des détails.

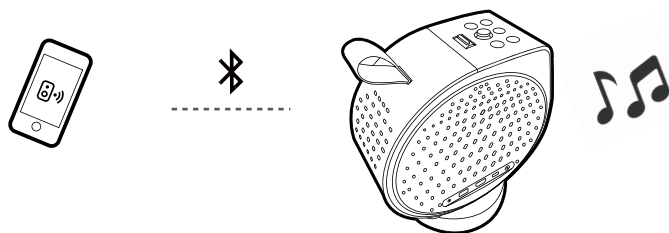
# Lire de la musique avec votre projecteur

Avec les haut-parleurs intégrés, vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection. Le projecteur peut fonctionner comme haut-parleur ordinaire ou haut-parleur sans fil.

## Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth

Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

1. Allez à **⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Mode haut-parleur Bluetooth** pour activer la fonction Bluetooth du projecteur. L'écran est éteint.
2. Activez également la fonction Bluetooth de votre appareil. Sélectionnez GV01 (le nom d'appareil par défaut de votre projecteur) dans la liste des appareils. Si vous avez changé le nom, recherchez le nouveau nom dans la liste des appareils.
3. Une fois l'association effectuée avec succès, vous pouvez sortir le son de votre appareil sur le projecteur.
4. Pour arrêter la lecture de musique depuis le projecteur et déconnecter la connexion Bluetooth, appuyez sur n'importe quelle touche et appuyez et maintenez **←**.




### Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconnections automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.

# Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe


Disponible quand la source d'entrée est définie sur Google TV.

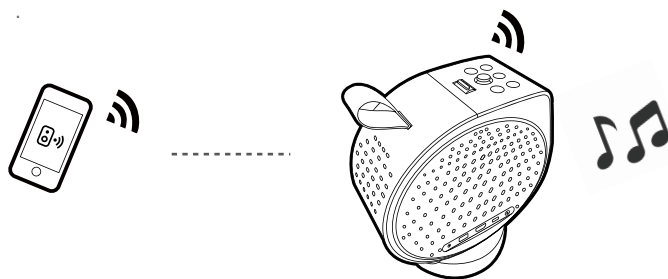
1. Allez à  > **All settings (Tous les paramètres)** > **Télécommandes et accessoires** > **Associer un accessoire** sur votre projecteur.
2. Activez le mode d'association Bluetooth sur le haut-parleur ou le casque.
3. Sélectionnez le haut-parleur ou le casque dans la liste des appareils.
4. Sélectionnez **Associer**.
5. Une fois que le projecteur et le haut-parleur ou le casque ont été connectés avec succès, vous pouvez sortir le son de votre projecteur sur le haut-parleur ou le casque.

## Remarque

Le projecteur ne prend pas en charge les reconnections automatiques avec les appareils précédemment associés. Pour vous reconnecter à un appareil associé ou vous connecter à un autre appareil, répétez les étapes ci-dessus.


# Transformer votre projecteur en haut-parleur sans fil

1. Allumez le projecteur (voir « [Mise sous tension et configuration initiale](#) » à la page 33).
2. Connectez votre appareil mobile et le projecteur au même réseau sans fil.
3. Diffusez vos données audio de l'appareil mobile vers le projecteur comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) » à la page 56.
4. Appuyez et maintenez  sur la télécommande pendant 2 secondes pour activer le mode audio uniquement. Voir « [Éteindre l'écran pendant la lecture de musique](#) » pour des détails.
5. Lancez l'appli musicale sur votre appareil mobile et utilisez la fonction de diffusion via Google Cast comme indiqué dans « [Projection sans fil \(diffusion d'écran\)](#) ». Trouvez le GV01 comme appareil de diffusion pour profiter de la musique en continu.




## Éteindre l'écran pendant la lecture de musique

Vous pouvez apprécier la lecture de musique via le projecteur sans écran de projection.

Appuyez et maintenez le bouton  sur la télécommande pour activer le mode audio du projecteur. L'écran s'éteint pendant que la lecture de la musique se poursuit.

Vous pouvez ajuster le volume en appuyant les touches d'ajustement du volume en l'absence d'un écran de projection.

Pour arrêter la lecture ou pour effectuer d'autres opérations, appuyez sur n'importe quelle touche, à l'exception de la touche d'alimentation, la touche de l'assistant du projecteur () , les touches d'ajustement du volume de la télécommande pour faire revenir l'écran de projection.

# Lire les fichiers multimédia d'une clé USB

Une appli de lecture de médias est nécessaire. Installez-en une avant d'accéder à des fichiers depuis une clé USB.

Pour lire les fichiers multimédia stockés sur une clé USB, vous devez effectuer les connexions et les réglages correctement.

1. Connectez votre clé USB au port USB-A / USB-C du projecteur.
2. Vous êtes invité à le faire quand le périphérique de stockage USB est détecté. Suivez les instructions à l'écran. Sur l'écran d'accueil, allez à **Applications** > Recherchez « lecteur multimédia » et téléchargez l'appli de votre choix.
3. Lancez une appli lecteur multimédia sur votre projecteur pour accéder aux fichiers multimédia stockés sur votre clé USB. Les formats de fichiers pris en charge pour la lecture peuvent varier d'une appli à l'autre.

## Remarque

Formats de clés USB pris en charge : NTFS, FAT et FAT32.

# Transmission d'alimentation à un appareil USB-C

Disponible uniquement quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni.

Grâce à la fonction de transmission d'alimentation, votre projecteur peut alimenter un appareil USB-C connecté certifié par l'USB-IF.

Transmission d'alimentation USB-C prise en charge :


- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

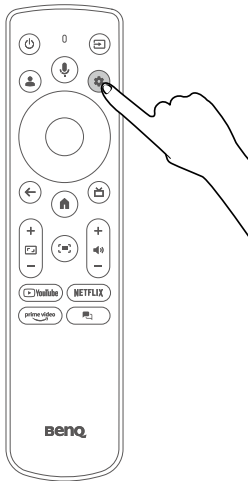
## Avis sur la transmission d'alimentation USB-C

- Les informations sont basées sur les critères d'essai standard et sont fournies à titre de référence. La compatibilité n'est pas garantie car les environnements des utilisateurs varient. Quand un câble USB-C acheté séparément est utilisé, assurez-vous que le câble est certifié par l'USB-IF et qu'il est complet, avec une fonction de transmission d'alimentation.
- Un appareil connecté doit être équipé d'un connecteur USB-C qui prend en charge la fonction de charge via la transmission d'alimentation USB-C.
- Si l'appareil connecté nécessite plus que l'alimentation fournie par votre projecteur pour fonctionner ou pour démarrer (quand la batterie est déchargée), utilisez l'adaptateur secteur d'origine fourni avec l'appareil.



# Navigation dans le menu

Pour vous permettre d'effectuer divers ajustements ou réglages sur le projecteur, le projecteur fournit un menu des paramètres. Pour accéder au menu, allez à  > **All settings (Tous les paramètres)**.  
Le menu et les options réels peuvent varier selon votre pays/région. Voici quelques menus relatifs aux paramètres du projecteur. Visitez <https://tv.google/> pour plus d'informations sur les menus et les options.



## Set your device name (Définir le nom de votre appareil)

Vous pouvez changer le nom du projecteur si vous le souhaitez.

## Projecteur

 > **All settings (Tous les paramètres)** > **Projecteur**

Élément	Options et descriptions
Mise au point	Décide si la mise au point doit être effectuée automatiquement ou manuellement.

Élément	Options et descriptions
<b>Correction d'image</b>	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale et d'adapter l'image à l'écran.
	<b>Correction automatique de la distorsion trapézoïdale</b> Permet d'effectuer une correction automatique de la distorsion trapézoïdale. Voir « <a href="#">Trapèze</a> » à la page 43.
	<b>Correction manuelle de la distorsion trapézoïdale</b> Effectue une correction manuelle de la distorsion trapézoïdale. Voir « <a href="#">Trapèze</a> » à la page 43.
	<b>Adaptation à l'écran</b> Permet d'adapter l'image à l'écran. Voir « <a href="#">Ajustement de l'écran</a> » à la page 44.
	<b>Zoom &amp; Shift</b> Permet de redimensionner ou de décaler l'image. Voir « <a href="#">Ajustement de la taille et de la position de la projection (zoom numérique et décalage de l'image)</a> » à la page 45.
	<b>Rotation de l'image</b> Permet de faire pivoter l'image en fonction de l'angle de vue. Voir « <a href="#">Rotation de l'image</a> » à la page 46.
	<b>Réinitialisation de l'image par défaut</b> Réinitialise les ajustements de l'image.
<b>Mode haut-parleur Bluetooth</b>	<b>Avancé</b> Permet d'effectuer automatiquement les ajustements de l'image.
	Active le mode haut-parleur Bluetooth du projecteur. Voir « <a href="#">Transformer votre projecteur en haut-parleur Bluetooth</a> » à la page 60 et « <a href="#">Connecter le projecteur à un haut-parleur / casque Bluetooth externe</a> » à la page 61.

Élément	Options et descriptions
<b>Paramètres avancés</b>	Accès aux fonctions avancées du projecteur
	<b>Screen Sharing for iOS</b> Installe ou lance l'appli <b>Screen Sharing for iOS</b> pour la diffusion d'écran depuis un appareil iOS/macOS. Voir « <a href="#">Diffusion d'écran depuis des appareils iOS/macOS</a> » à la page 56.
	<b>Protection intelligente des yeux</b> Définit une luminosité plus faible de l'image quand une personne est détectée près de l'objectif de projection afin de protéger les yeux. Voir « <a href="#">Activer la protection intelligente des yeux</a> » à la page 49.
	<b>Mode de projection</b> Décide de l'emplacement d'installation de votre projecteur. Voir « <a href="#">Choix de l'emplacement</a> » à la page 26.
	<b>Télécommande</b> Accède aux informations de la télécommande, notamment le niveau des piles de la télécommande et la mise à niveau du micrologiciel.
	<b>Effacer le cache</b> Aide à libérer de l'espace mémoire pour améliorer les performances du projecteur.

# Affichage et son

⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Affichage et son

Élément	Options et descriptions
Image	Ajuste les paramètres de l'image.
	<b>Luminosité</b> Définit la luminosité de l'écran. Voir « <a href="#">Ajuster la luminosité de l'écran</a> » à la page 48.
	<b>Mode d'image</b> Définit un mode d'image adapté au contenu. Voir « <a href="#">Choisir un mode d'image approprié pour la diffusion vidéo</a> » à la page 52.
	<b>Paramètres experts</b> Ajuste les paramètres pour améliorer la qualité de l'image.
	<b>Réinitialisation aux valeurs par défaut</b> Réinitialise les paramètres d'image aux valeurs par défaut.
Son	Définit un mode son adapté au contenu. Voir « <a href="#">Choisir un mode son approprié pour la diffusion vidéo</a> » à la page 53.
Sortie audio	Sélectionne le format audio et le délai de sortie de l'appareil source connecté au port HDMI. Quand le réglage de la sortie numérique est <b>Auto</b> , le projecteur détecte le format du contenu d'entrée et règle automatiquement le format audio.

# Réseau et Internet

⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Réseau et Internet  
Définit la connexion réseau. Vous pouvez activer ou désactiver la connexion sans fil.

# Comptes et connexion

⚙️ > All settings (Tous les paramètres) > Comptes et connexion  
Gère les comptes.

# Confidentialité

⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Confidentialité**

Gère vos paramètres de confidentialité.

# Applications

⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Applications**

Gère les applis installées.

# System (Système)

⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **System (Système)**

Accède aux paramètres de l'appareil.

# Télécommandes et accessoires

⚙️ > **All settings (Tous les paramètres)** > **Télécommandes et accessoires**

Vous pouvez associer manuellement une télécommande via Bluetooth ou gérer un appareil associé.

# Entretien

## Entretien du projecteur

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de l'objectif.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur ou le centre de service à la clientèle local si le projecteur ne fonctionne pas comme prévu.

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse. Veuillez vous assurer d'éteindre le projecteur et laissez le refroidir complètement avant de nettoyer l'objectif.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si la lentille est sale, utilisez du papier lentille ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour lentille et frottez légèrement la surface.
- N'utilisez jamais d'éponge abrasive, de nettoyant alcalin ou acide, de poudre à récurer ou de solvants volatils, comme alcool, benzène, diluant ou insecticide. L'utilisation de tels produits ou le contact prolongé avec des matériaux en caoutchouc ou vinyle peut endommager la surface du projecteur et la matière du cabinet.

### Remarque

À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.

## Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez voir « [Caractéristiques](#) » à la page 75 ou consultez votre revendeur sur la portée.
- Rétractez les pieds réglables/la béquille (le cas échéant).
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

# Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

## Informations de la source lumineuse

Pour vérifier la durée d'utilisation de la lumière, allez à  >

**All settings (Tous les paramètres) > Projecteur > Paramètres avancés > Plus > Informations de la source lumineuse.**

# Dépannage

## ? Le voyant à diode clignote.

Scénario	État de la diode
Erreur de carte pilote	Rouge/Bleu clignotant
Erreur de ventilateur	Bleu/Vert clignotant
Erreur de température du moteur optique	Rouge clignotant
Erreur TOF	Rouge/Vert clignotant
Dysfonctionnement des piles	Violet clignotant
Erreur de G sensor	Rouge/Bleu/Vert clignotant

Contactez le service clientèle pour obtenir de l'aide.

### Remarque


Voir « [Voyant à diode d'alimentation](#) » à la page 35 pour les détails de le voyant à diode d'alimentation.

## ? Le projecteur ne s'allume pas.

Cause possible	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.



## ? Pas d'image.

Cause possible	Solution
La source vidéo n'est pas sous tension ou est mal connectée.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que la source vidéo est correctement connectée.</li><li>• Le projecteur peut être en mode audio seul ou en mode veille en réseau. Appuyez la touche d'alimentation pour désactiver.</li></ul>
Le projecteur n'est pas connecté correctement à l'appareil de signal d'entrée.	Vérifiez son raccordement.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche  .

## ? Image brouillée.


Cause possible	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Ajustez la mise au point de l'objectif. Voir « <a href="#">Réglage fin de la netteté de l'image</a> » à la page 42.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur du projecteur.
La fonction de trapèze vertical auto n'a pas fonctionné.	Ajustez l'angle de projection.
Le capteur ToF est sale.	Nettoyez délicatement le capteur à l'aide d'un chiffon de nettoyage. Retirez soigneusement la poussière ou les marques de doigts.

## ? La télécommande ne fonctionne pas.

Cause possible	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les deux piles avec de nouvelles piles.

Cause possible	Solution
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 8 mètres (26 pieds) du projecteur.

## Ajustement de la luminosité de l'écran.

Cause possible	Solution
L'écran n'est pas aussi lumineux que prévu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>La luminosité de l'écran change en fonction de la source d'alimentation. Voir « <a href="#">Ajuster la luminosité de l'écran</a> » à la page 48 pour des détails. Pour bénéficier de la pleine luminosité de la source lumineuse, alimentez le projecteur via l'adaptateur secteur fourni ou une source d'alimentation USB-C de plus de 65 W.</li> <li>Une batterie faible réduit également la luminosité de l'écran. Si le projecteur est alimenté par la batterie intégrée, vous pouvez vérifier la charge de la batterie depuis  &gt; <b>Batterie</b>.</li> </ul>

# Caractéristiques

## Caractéristiques du projecteur

Catégorie	Élément	Descriptions
Affichage	Luminosité (ANSI lumens)	500
	Résolution native	1080P (1920x1080)
	Format d’affichage natif	16:9
	Taux de contraste (FOFO)	100000:1
	Couleurs d’affichage	24 bits (16,7 millions de couleurs)
	Source lumineuse	Laser
	Vie de la source lumineuse	Économique : 30000 heures Normal : 20000 heures
Caractéristiques optiques	Rapport de projection	1,2
	Rapport de zoom	Fixe
	Objectif	F/#=1,9 ; f=19,65mm
	Décalage de la projection (pleine hauteur)	100%
	Ajustement du trapèze	2D, (Auto) Vertical ± 20 degrés et Horizontal ± 30 degrés, Rotation ± 30 degrés (distance au mur par rapport à la direction de projection : jusqu’à 2m) ; 2D, (Manuel) Vertical, Horizontal et Rotation ± 40 degrés
	Taille d’image nette	30"–120"
Image	Couverture Rec. 709	92%
Compatibilité	Retard d’entrée	22,4ms (1080p à 60Hz)
	Résolution prise en charge	VGA (640 x 480) à 4K UHD (3840 x 2160)
	Fréquence horizontale	15K – 135KHz
	Taux de balayage vertical	22 – 62Hz
	Compatibilité HDTV	480p, 576p, 720p, 1080p
Interface E/S	Entrée HDMI	(x1) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3)
	USB de type A	(x1) USB Type A-1 (2.0/Alimentation 1,0A/ Lecteur/Mise à niveau du micrologiciel)
	USB de type C	(x1) Display Port/ entrée PD 20V-2,25A à 5A/ sortie PD 5V-2A, 9V-2A, 12V-1,5A, 15V1,2A*/ Lecteur
Son	Speaker (Haut-parleur)	(x2) 4W
	Sortie audio (mini-prise 3,5 mm)	(x1)
	Retour audio HDMI	ARC, 5,1 canaux
	Baffle	Chambre 10W

Catégorie	Élément	Descriptions
Environnement	Alimentation	C.A. 100 à 240 V, 50/60 Hz
	Consommation typique	85W à 100 – 240VCA
	Consommation en mode veille/ arrêt en réseau	2W/0,3W
	Bruit acoustique (typ./éco.)(dB)	28dBA/26dBA
	Température de fonctionnement	0 – 40°C
	Température de stockage	-20°C – 60°C, sans condensation
	Humidité relative en fonctionnement	10 – 90%RH, sans condensation
Batterie	Humidité relative en stockage	10 – 90%RH, sans condensation
	Type de cellule de la batterie	Lithium-ion
	Autonomie de la batterie	Durée de lecture de vidéo : environ 150 minutes Durée d'écoute de la musique : environ 300 inutes
	Cycle de vie de la batterie	500 cycles
Caractéristiques mécaniques	Angle de projection (portable uniquement)	135° Vertical/ 360° Horizontal/ 10°-15° Inclinaison pour projection au plafond
Caractéristiques intelligentes	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Norme Wi-Fi	802.11 a/b/g/n/ac (2,4G/5G)
Dimensions et poids	Poids net (kg)	2,1 kg
	Poids net (lb)	4,6lb
	Dimensions (LxHxP) (mm)	130,0(L) x 211,2(H) x 191,4(P)
	Dimensions (LxHxP) (pouces)	5,12(L) x 8,31(H) x 7,54(P)
Système de projection	Système de projection	DLP
	Taille DMD	0,23" Pico

#### Remarque

- Les performances Wi-Fi et Bluetooth peuvent être perturbées par la distance et les obstacles.
- L'autonomie de la batterie peut varier en fonction du contenu lu, de la source multimédia ou des paramètres du projecteur.
- \* : La sortie PD n'est disponible que quand le projecteur est alimenté par l'adaptateur secteur fourni avec votre produit.

## Informations sur l'adaptateur secteur fourni

Informations techniques sur l'adaptateur d'alimentation fourni (équipement d'alimentation externe) :

Nom de produit : Adaptateur secteur

Modèle du fabricant : NSA90ED-19047401

Valeur maximale : 90W (19V, 4,74A)

Fabricant :

Shenzhen JingQuanHua&Everrise Intelligent Electric Co., Ltd

# Fréquences de fonctionnement

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 à 60HZ	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
1920 x 1080(VESA)	1920 x 1080_60 (pour modèle auditorium)	59,963	67,158	173
2560 x 1440 à 60HZ	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Pour modèle 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Pour modèle 4K/2K)	60	135	594

## Remarque

- Le port USB-C pour le mode alt prend en charge jusqu'à 1920X1080 à 60Hz.
- Toutes les fréquences ne sont pas disponibles pour la source d'entrée connectée au port HDMI interne. Voir « [Fréquences vidéo](#) » à la page 78 pour les fréquences disponibles.

# Fréquences vidéo

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence d'horloge des points (MHz)
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594

Remarque

- Le port USB-C pour le mode alt peut prendre en charge jusqu'à 1920X1080 à 60Hz.
- La source d'entrée connectée au port HDMI interne ne prend en charge que les fréquences marquées d'un astérisque (\*).

# Format de fichier pris en charge

## Vidéo

### Décodeur vidéo MPEG-2

Décodage du format vidéo MPEG-1 ISO/IEC 11172-2  
Vidéo MPEG-2 ISO/IEC 13818-2 MP à niveau HL et HD  
Prend en charge la résolution jusqu'à HDTV (1080p60, 1080i, 720p) et SDTV  
Prend en charge le décodage double flux pour le contenu 3D  
Prend en charge la lecture FHDp60 en avance rapide 2x

## Décodeur vidéo MPEG-4

Décodage vidéo ASP MPEG-4 ISO/IEC 14496-2 jusqu'au niveau HD

Prend en charge les résolutions jusqu'à HDTV (1080p à 60i/s)

Prend en charge le décodage du format vidéo FLV version1

Prend en charge le décodage double flux pour le contenu 3D

## Décodeur H.264

Décodage vidéo ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (profil principal et profil élevé jusqu'au niveau 5.2)

Prend en charge la résolution jusqu'à 4096 x 2160 à 60i/s

Prend en charge un débit allant jusqu'à 135 Mb/s

Prend en charge les résolutions pour tous les DVB, ATSC, HDTV, DVD et VCD

Prend en charge SVAFF 2ES (pour le double décodage)

Prend en charge le décodage MVC 3D jusqu'à 1080p à 60i/s

## Décodeur VP8

Prend en charge le décodeur VP8

Prend en charge la résolution jusqu'à 1920 x 1080 à 60i/s

Prend en charge un débit maximum allant jusqu'à 50 Mb/s

## Décodeur VP9

- Prend en charge le décodeur VP9
- Prend en charge le sous-échantillonnage 4:2:0 et la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge la résolution et la fréquence d'images maximales 4096 x 2160 à 60i/s
- Prend en charge un débit maximum allant jusqu'à 100 Mb/s

## Décodeur vidéo AV1

- Prend en charge le décodage vidéo AV1
- Prend en charge le profil principal, niveau 5.1
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge la résolution jusqu'à 4096 x 2304 à 60i/s
- Prend en charge un débit maximum allant jusqu'à 100 Mb/s

## Décodeur HEVC (H.265)

- Prend en charge le décodage vidéo HEVC/H.265
- Prend en charge les profils principal/principal-10 et principal évolutif/principal évolutif-10, niveau 5.1, niveau élevé
- Prend en charge la profondeur de couleur 8 bits/10 bits
- Prend en charge la résolution jusqu'à 4096 x 2160 à 75i/s
- Prend en charge un débit maximum allant jusqu'à 100 Mb/s

## Décodeur JPEG matériel

- Prend en charge jusqu'à 1920 x 1080 à 30i/s, 1280 x 720 à 60i/s
- Formats pris en charge : 422/411/420/444/422T
- Prend en charge les taux de réduction d'échelle : 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Prend en charge les images en couleur et en niveaux de gris
- Prend en charge le mode séquentiel, le balayage simple
- Prend en charge la région d'intérêt programmable (ROI)
- Après l'analyse de l'en-tête du fichier, le décodeur matériel prend entièrement en charge le processus de décodage

## Décodeur vidéo VC-1

- Prend en charge le décodage SMPTE-421M (vidéo VC1) jusqu'à AP à L3 (2048x1024p60)
- Prend en charge le décodage double flux pour le contenu 3D

## Décodeur vidéo NTSC/PAL/SECAM

- Prend en charge les normes NTSC-M, NTSC-J, NTSC-4.43, PAL (B, D, G, H, M, N, I, Nc) et SECAM
- Détection automatique des normes
- Filtre en peigne 3D adaptatif au mouvement
- Prend en charge les entrées CVBS et S-vidéo Y/C
- Prend en charge le télétexte et la puce V

## Son

### Processeur de son TV multistandard

- Prend en charge la démodulation BTSC/A2
- Prend en charge la démodulation NICAM/FM/AM



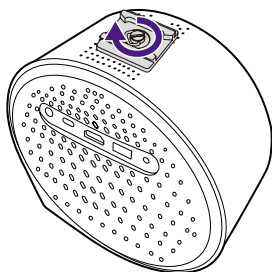
- Prend en charge le mode MTS Mono/Stéréo/SAP en mode BTSC
- Prend en charge les fonctions mono/stéréo/double en mode A2/NICAM
- Conversion de la fréquence d'échantillonnage audio intégrée (SRC)
- Traitement audio pour le canal du haut-parleur, y compris les commandes de volume, de balance, de sourdine, de tonalité, d'égalisation, de stéréo virtuelle/de surround et d'aigus/basses
- Options avancées de traitement du son disponibles, par exemple : Dolby1, DBX-TV2
- Prend en charge le format audio numérique : MPEG-1, MPEG-2 (Layer I/II), MP3, AAC-LC, HE-AAC
- Prend en charge les programmes multi-flux : Dolby MS12-Y
- Prend en charge la description audio
- Prend en charge le codage audio MPEG
- Prend en charge le PVR en décalage temporel
- Prend en charge le délai programmable pour la synchronisation audio/vidéo

# Annexe

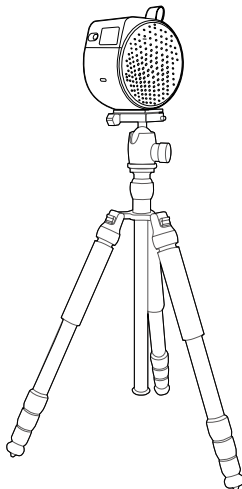
## Travailler avec un trépied (acheté séparément)

Utilisez une plaque de trépied pour monter le projecteur sur un trépied :

1. Installez la plaque de dégagement rapide dans le trou de vis du trépied du projecteur et serrez la vis de la plaque. (Type de vis : 1/4"-20)



2. Installez le projecteur sur le trépied.



### Remarque

Le trou de vis du trépied situé à la base du projecteur n'est pas conçu pour une installation au plafond. Si vous choisissez un emplacement au plafond pour votre projecteur, voir « [Plafond avant](#) » à la page 27 et « [Plafond arrière](#) » à la page 27 pour les instructions.



**BenQ.com**

© 2025 BenQ Corporation.  
Tous droits réservés. Droits de modification réservés.