

**PHILIPS**

Screeneo UL5 Smart

Ultra Short Throw Projector

# Manuel de l'utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez une assistance sur

[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

# Table des matières

<b>Introduction</b> .....	<b>3</b>
Cher client.....	3
À propos du manuel utilisateur.....	3
Contenu de la boîte.....	3
Service clientèle.....	3
<b>1 Informations générales sur la sécurité</b> .....	<b>4</b>
Installation de l'appareil.....	4
Réparations.....	5
Alimentation électrique.....	5
<b>2 Aperçu</b> .....	<b>5</b>
Vue de face.....	5
Vue latérale.....	5
Vue de dessus.....	6
Vue du dessous.....	6
Télécommande.....	6
<b>3 Configuration initiale</b> .....	<b>7</b>
Installation du projecteur.....	7
Connexion de l'alimentation électrique.....	8
Préparation de la télécommande.....	8
Mise en marche et installation du projecteur....	8
<b>4 Branchement à des appareils de lecture</b> .....	<b>10</b>
Connexion à des appareils par HDMI™.....	10
Branchement à des appareils à sortie USB C....	10
Connexion à des appareils par HDMI™ ARC....	11
Connexion à une clé électronique.....	11
<b>5 Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs</b> .....	<b>12</b>
Connexion Bluetooth.....	12
<b>6 Lecture multimédia</b> .....	<b>13</b>
Lecture des vidéos à partir de dispositifs de stockage USB.....	13
<b>7 Modification des réglages</b> .....	<b>14</b>
<b>8 Entretien</b> .....	<b>17</b>
Nettoyage.....	17
Mise à jour du micrologiciel.....	17
<b>9 Dépannage</b> .....	<b>18</b>
<b>10 Annexes</b> .....	<b>20</b>
Caractéristiques techniques.....	20
Déclarations CE.....	21
Déclarations FCC.....	21
Conformité réglementaire pour le Canada.....	21
Autres avis.....	22

# Introduction

## Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur. Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

## À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (**voir « Informations générales sur la sécurité » à la page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

## Symboles utilisés

### Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

### DANGER !



#### Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

### ATTENTION !

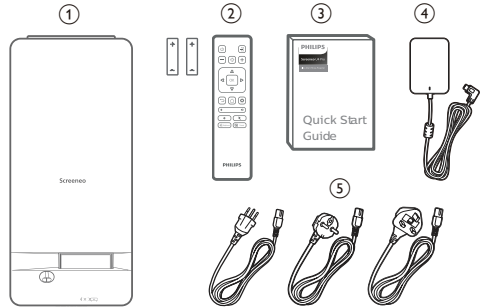


#### Domage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation inadéquate.

## Contenu de la boîte

- Projecteur Screeneo UL5 Smart (SCN355/INT)
- Télécommande alimentée par 2 piles AAA
- Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- Adaptateur secteur
- 3 câbles d'alimentation secteur avec fiches



## Service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

**Web :** [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

### Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :  
+41 215 391 665

Veillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux.

**Courriel :** [philips.projector.eu@screeneo.com](mailto:philips.projector.eu@screeneo.com)

### Lien vers nos sites Internet de dépannage :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

# 1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun réglage ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

## Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne soit endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (**voir « Caractéristiques techniques » à la page 20**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers sont entrés dans l'appareil. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne posez jamais d'objets lourds ou à extrémité tranchante sur l'appareil ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

La télécommande est alimentée par des piles (type AAA).

### DANGER !



#### Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inappropriée est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les piles/batteries à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue. N'exposez pas les piles/batteries à une faible pression atmosphérique en altitude.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir l'appareil du sac.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et d'autres corps étrangers peuvent endommager l'appareil.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

## Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. Faites examiner votre appareil exclusivement par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.


## Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (**voir « Caractéristiques techniques » à la page 20**). Vérifiez si la tension secteur du bloc d'alimentation correspond à la tension secteur du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

### ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface (**voir « Nettoyage » à la page 17**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

### DANGER !

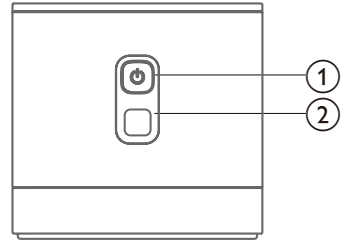


#### Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'un laser RVB haute puissance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

## 2 Aperçu

### Vue de face

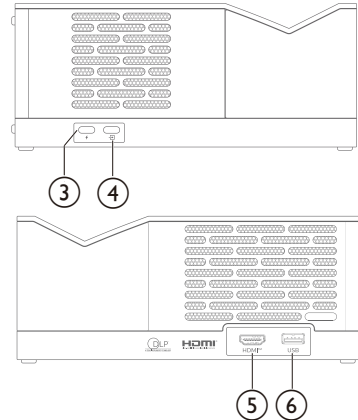


#### a

- Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
- Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
- Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.

#### b Capteur infrarouge

### Vue latérale



#### c **USB C**

Branchez ici l'adaptateur secteur.

#### d **USB C**

Branchez au port USB C d'un appareil de lecture.

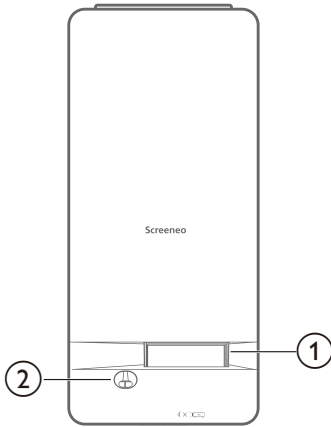
#### e **HDMI**

Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

#### f **USB A**

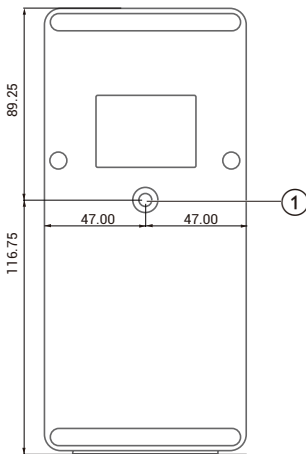
Connectez ici un dispositif de stockage/clé électronique USB.

## Vue de dessus



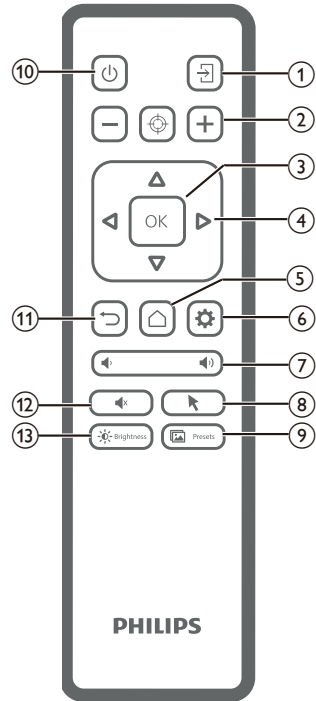
- a **Objectif de projection**
- b **Capteur de mise au point automatique**









## Vue du dessous



- a **Prise pour trépied**  
Taille de filetage : M6 (longueur max. = 20 mm, longueur min. = 15 mm)

## Télécommande



- a  Pour passer à une autre source d'entrée.
- b    Pour régler la mise au point automatiquement ou manuellement.
- c **OK**  
Pour confirmer une sélection à l'écran.
- d **Boutons de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
  - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
  - Appuyez sur ▲/▼ pour modifier la valeur du réglage actuel.
- e  Pour revenir à l'écran d'accueil.
- f  Pour accéder au menu des réglages du projecteur.
- g  /  Pour augmenter ou diminuer le volume.

h 

Pour exécuter la fonction de souris. Appuyez sur OK pour cliquer. Appuyez sur n'importe quel bouton de navigation pour interrompre la fonction de souris ou appuyez à nouveau sur le bouton de fonction de souris pour la faire disparaître. --> Appuyez sur le bouton de la souris pour figer le curseur. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour débloquer le curseur.

i  Presets

Pour basculer entre différentes présélections d'images.

j 


Pour allumer ou mettre en veille de projecteur.

k 

- Pour revenir à l'écran précédent ou sortir de l'écran actuel.
- Pour ouvrir la barre latérale à partir de l'écran d'accueil.

l 

Pour couper le son des haut-parleurs.

m  Brightness

Pour basculer entre différents modes de luminosité.

# 3 Configuration initiale

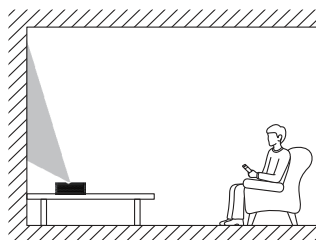
## Avis




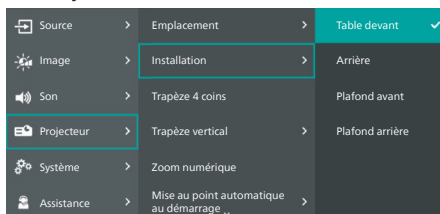
Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

## Installation du projecteur

- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.



- 2 Si la direction de la projection est incorrecte, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages du projecteur, puis sélectionnez *Projecteur > Installation > Table devant*.

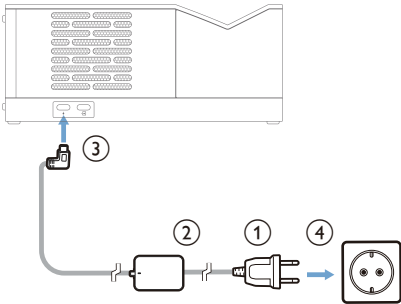


# Connexion de l'alimentation électrique

## ATTENTION !

! Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez parmi les câbles d'alimentation fournis, celui avec la fiche appropriée (EU/UK/US).
- 2 Branchez le câble d'alimentation à l'adaptateur secteur.
- 3 Branchez l'adaptateur secteur au **port USB C** du projecteur.
- 4 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
  - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.

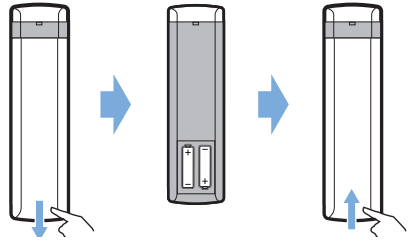


## Préparation de la télécommande

### ATTENTION !

! Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande. N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct. Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles. Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau. Remplacez immédiatement les piles usées. Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée. Éliminez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales en vigueur dans votre région.




- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.



- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

## Mise en marche et installation du projecteur

### Mise en marche/arrêt du projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton  du projecteur et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes ou appuyez sur le bouton  de la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.
- Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton  du projecteur/de la télécommande et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes ou appuyez sur ce bouton à deux reprises. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

### Configuration du système du projecteur

Quand vous allumez le projecteur pour la première fois ou après l'avoir réinitialisé aux réglages d'usine par défaut, le système du projecteur démarre et vous êtes invité à configurer quelques réglages de base.



Après la configuration, vous pouvez commencer à utiliser le projecteur ou continuer à effectuer d'autres réglages.

### Étape 1 : sélection de la langue de l'affichage

Appuyez sur le bouton de navigation haut ou bas de la télécommande pour sélectionner la langue d'affichage de votre choix et appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer.

**Remarque :** la langue d'affichage par défaut est l'**anglais** et toutes les langues ne sont pas disponibles.

### Étape 2 : réglage de la date et de l'heure

Appuyez sur le bouton de navigation haut ou bas de la télécommande pour régler les valeurs de la date et de l'heure. Appuyez sur le bouton de navigation vers la droite ou la gauche pour passer à la valeur suivante ou précédente.

### Étape 3 : couplage de la télécommande

Suivez les instructions à l'écran pour coupler la télécommande au projecteur.

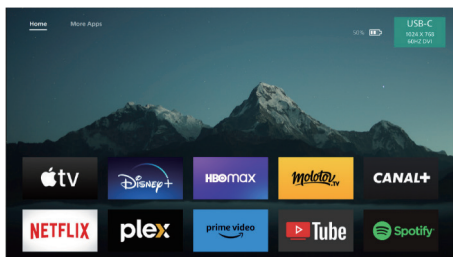
### Étape 4 : Configuration du Wi-Fi

Connectez le projecteur à votre réseau Wi-Fi pour profiter du contenu en ligne ou pour utiliser la fonction de duplication d'écran.

Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour ouvrir l'écran d'accueil.

À l'affichage du menu principal, sélectionnez « Wi-Fi » et choisissez le réseau disponible auquel vous souhaitez vous connecter.

Une fois la configuration terminée, vous verrez l'écran d'accueil illustré ci-dessous.






## Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

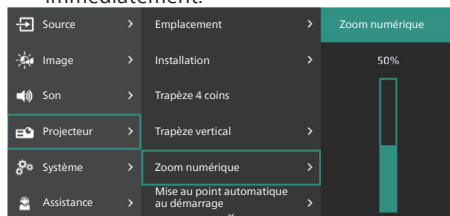
La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre l'objectif du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection de 17,1 à 216,1 mm, et crée donc une taille d'écran de 100 à 200 cm (40" à 80").

## Zoom numérique




Vous pouvez utiliser la fonction de zoom numérique pour réduire la taille de l'écran jusqu'à 50 %.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages, accédez à *Projecteur > Zoom numérique*, puis appuyez sur le bouton **OK**.
- 2 Appuyez sur / pour ajuster la taille de l'écran. Les modifications prennent effet immédiatement.



## Réglage de la mise au point de l'image


Vous pouvez laisser le projecteur régler automatiquement la mise au point de l'image pour vous ou la régler manuellement.

- Pour régler automatiquement la mise au point de l'image, appuyez sur le bouton  de la télécommande. La mise au point de l'image du projecteur est automatiquement effectuée à la première utilisation.
- Pour régler manuellement la mise au point de l'image, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande.


## Réglage de la forme de l'image

Vous pouvez ajuster la forme de l'image manuellement.

Pour régler manuellement la forme de l'image :

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages, accédez à *Trapèze 4 coins*, puis appuyez sur le bouton **OK**.
- 2 Suivez les instructions à l'écran pour régler la forme de l'image.

Autrement, procédez comme suit :

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages, accédez à *Trapèze vertical*, puis appuyez sur le bouton **OK**.
- 2 Sélectionnez *Manuel* dans la liste des options.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour régler la forme de l'image.

## 4 Branchement à des appareils de lecture

### Avis

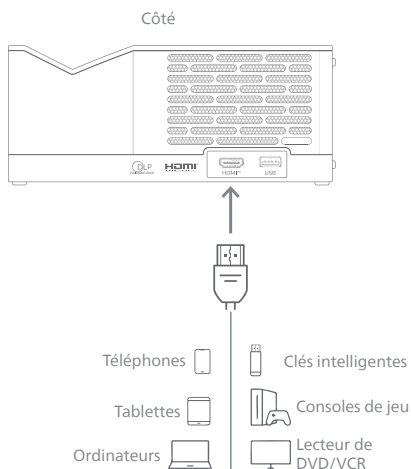



Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

### Connexion à des appareils par HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur par une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI** du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.

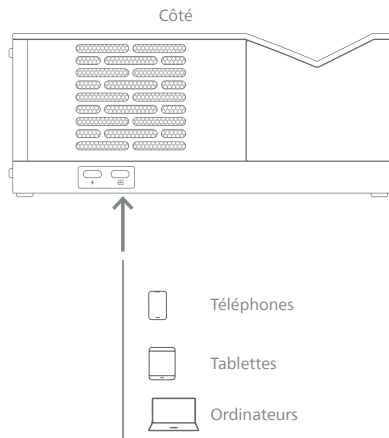



- 2 Si le projecteur ne passe pas automatiquement à la bonne source d'entrée, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour faire passer la source d'entrée à **HDMI**.

### Branchement à des appareils à sortie USB C

Vous avez la possibilité de brancher un appareil de lecture (p. ex. un dispositif intelligent ou un ordinateur) au projecteur à l'aide d'un câble USB C. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble USB C, connectez le port **USB C** du projecteur au port de sortie USB C de l'appareil de lecture.





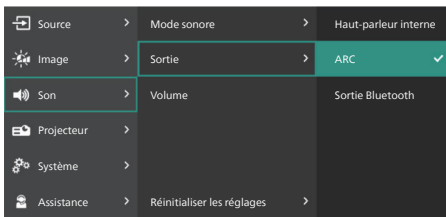
- 2 Si le projecteur ne passe pas automatiquement à la bonne source d'entrée, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour faire passer la source d'entrée à **USB C**.

## Connexion à des appareils par HDMI™ ARC

Le port **HDMI** du projecteur prend en charge le canal de retour audio (ARC). Vous pouvez connecter un système audio compatible (par exemple, un système de home cinéma, un récepteur AV ou une barre de son) au projecteur par la connexion HDMI™ ARC. Ce branchement permet de reproduire le son sur le système audio connecté.

**Conseil :** pour obtenir un son surround 5.1, vous devez généralement connecter le projecteur à un système home cinéma 5.1.

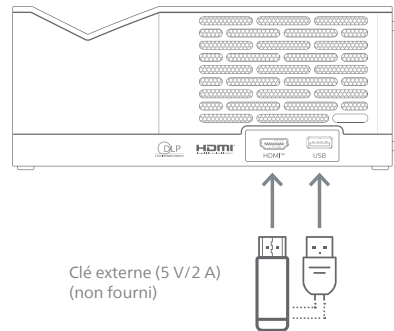
- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI** du projecteur au port HDMI™ ARC d'un système audio compatible.
  - Le port HDMI™ ARC de votre système audio peut porter un nom différent. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour plus d'informations.
- 2 Si le projecteur ne passe pas automatiquement à la bonne source d'entrée, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour faire passer la source d'entrée à **HDMI**.
- 3 Pour activer la fonction HDMI™ ARC sur le projecteur, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages, accédez à *Sortie audio*, appuyez sur le bouton **OK** et sélectionnez **ARC** dans la liste des options.




## Connexion à une clé électronique

Vous pouvez connecter une clé électronique (par exemple Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez une clé électronique au port **HDMI** du projecteur à l'aide d'un câble HDMI™.
- 2 Connectez la clé électronique au port **USB A** du projecteur à l'aide d'un câble USB.



- 3 Si le projecteur ne passe pas automatiquement à la bonne source d'entrée, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour faire passer la source d'entrée à **HDMI**.

# 5 Branchement à des haut-parleurs externes ou à des écouteurs

Vous avez la possibilité de brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

## DANGER !



### Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

## Connexion Bluetooth

Le projecteur est équipé de la technologie Bluetooth, ce qui vous permet de connecter un casque d'écoute ou des enceintes acoustiques externes.


Avant de pouvoir utiliser le projecteur avec des haut-parleurs ou des écouteurs Bluetooth pour la première fois, il doit être couplé à ceux-ci. Le projecteur se connectera automatiquement à un appareil dès qu'ils seront couplés.

### Avis




Assurez-vous que l'appareil Bluetooth ne se trouve pas à plus de 10 m du projecteur lorsque vous les connectez tous les deux.

Même si la connexion se fait dans la distance de communication spécifiée, les connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.

- 1 Assurez-vous que le projecteur est allumé.
- 2 Allumez votre haut-parleur ou vos écouteurs Bluetooth et assurez-vous qu'ils sont en mode de couplage. Appuyez sur le bouton de couplage de l'appareil, si nécessaire. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour plus d'informations.
- 3 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour coupler le projecteur avec l'appareil.
  - Une fois que vous avez appuyé sur ce bouton, le projecteur entre en mode de couplage et affiche « Recherche en cours » à l'écran. En outre, son voyant d'alimentation clignote en bleu clair.
  - Lorsque le couplage est terminé, le projecteur affiche brièvement « Couplage réussi » à l'écran, ainsi que le nom de l'appareil couplé. En outre, son voyant d'alimentation devient bleu clair et fixe.
  - Si aucun couplage n'est créé, le projecteur sort automatiquement du mode de couplage au bout de 10 secondes.

### Conseils :

- le projecteur passe automatiquement sa sortie audio à la sortie Bluetooth après la connexion à un appareil Bluetooth.
- Après avoir connecté un appareil Bluetooth, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour régler le volume au niveau souhaité.

### Déconnexion d'un appareil Bluetooth

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour déconnecter un appareil Bluetooth du projecteur tout en le laissant couplé.

Le projecteur passe automatiquement sa sortie audio sur le haut-parleur interne lorsqu'aucun appareil Bluetooth n'est connecté.

- Terminez la connexion Bluetooth de l'appareil Bluetooth, ou éteignez-le. Le projecteur affiche brièvement « Déconnecté » à l'écran.
- Éteignez le projecteur.

## Reconnexion d'un appareil Bluetooth

Une fois que vous avez couplé et connecté un appareil Bluetooth au projecteur en suivant les étapes ci-dessus, le projecteur se reconnecte automatiquement, sauf si le couplage de l'appareil Bluetooth est supprimé ou s'il est éteint. Le projecteur affiche brièvement « Couplage réussi » à l'écran après une reconnexion.

## Découplage d'un appareil Bluetooth

Cette opération supprime l'appareil Bluetooth de la mémoire du projecteur. Vous devrez coupler et connecter cet appareil pour l'utiliser à nouveau.

Pour supprimer l'appairage d'un appareil Bluetooth connecté au projecteur, sélectionnez-le dans la liste des appareils appairés, puis appuyez sur le bouton **OK**.

Pour supprimer l'appairage d'un appareil Bluetooth non connecté au projecteur, sélectionnez-le dans la liste des appareils appairés, puis appuyez deux fois sur le bouton **OK**.

# 6 Lecture multimédia

Le projecteur est doté d'un lecteur multimédia intégré (VLC). Grâce à ce lecteur multimédia, vous pouvez accéder aux fichiers vidéo et audio stockés dans la mémoire interne du projecteur ou sur un dispositif de stockage USB et les lire.

### Avis



Le projecteur prend en charge un dispositif de stockage USB formaté avec les systèmes de fichiers FAT16 ou FAT32.

### Formats de fichiers multimédias pris en charge

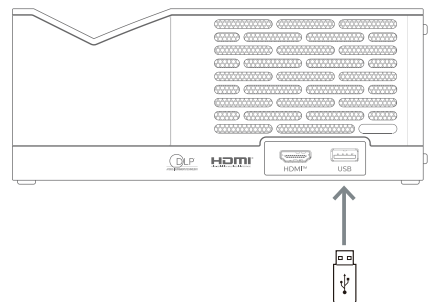
La plupart des formats vidéo et audio sont pris en charge, notamment MKV, MP4, AVI, MOV, Ogg, FLAC, TS, M2TS, WAV, AAC et MP3.




### Comment naviguer dans l'interface utilisateur du lecteur multimédia ?




- Utilisez uniquement la télécommande.
- Appuyez sur les boutons de navigation (haut, bas, gauche, droite) pour vous déplacer entre les éléments à l'écran.
- Appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer ou ouvrir l'élément sélectionné.
- Appuyez sur le bouton **↶** pour revenir à l'écran précédent ou quitter l'écran actuel.

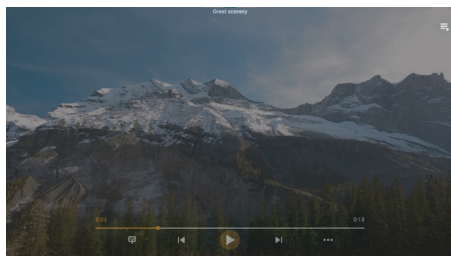
## Lecture des vidéos à partir de dispositifs de stockage USB


- 1 Connectez un dispositif de stockage USB au port **USB A** du projecteur.




- Accédez à l'écran d'accueil du projecteur en appuyant sur le bouton  de la télécommande, puis sélectionnez **Gestionnaire de fichiers**.
- Sélectionnez **Navigation** dans le volet de navigation de gauche, puis sélectionnez et ouvrez le dossier du dispositif de stockage USB, qui se trouve à droite du dossier **Mémoire interne**.
- Sélectionnez un fichier multimédia.  
**Remarque** : Seuls les fichiers multimédias pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- Appuyez sur le bouton **OK** pour lancer la lecture du fichier multimédia sélectionné.
- Pendant la lecture, appuyez sur le bouton **OK** pour interrompre la lecture et faire apparaître la barre de contrôle en bas de l'écran. Appuyez à nouveau sur le bouton **OK** pour reprendre la lecture et masquer la barre de contrôle. Appuyez sur le bouton  pour reculer ou avancer de 10 secondes. Pour régler le volume, appuyez sur le bouton .







Pendant la lecture, vous pouvez appuyer sur le bouton  pour faire apparaître temporairement la barre de contrôle au bas de l'écran. Vous pouvez également appuyer sur le bouton  pour faire apparaître le menu d'options supplémentaires à droite de l'écran. Pour masquer instantanément la barre de commande ou le menu Plus d'options, appuyez sur le bouton .



Lorsque la barre de contrôle est visible, appuyez sur les boutons de navigation pour sélectionner une option, puis appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer l'option ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur .

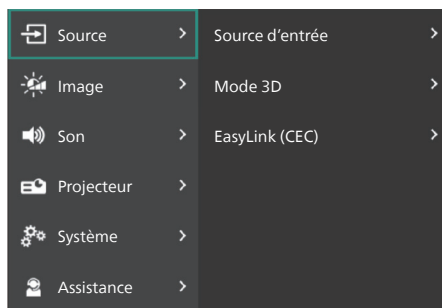
- Pour arrêter la lecture et revenir à la liste des fichiers du dossier actuel, appuyez sur le bouton .

## 7 Modification des réglages

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages du projecteur.
- Utilisez les boutons de navigation et le bouton **OK** pour sélectionner un élément de menu.
- Appuyez sur les boutons / ou / pour sélectionner une valeur pour l'élément de menu.
- Appuyez sur le bouton **OK** pour effectuer la modification.  
**Remarque** : pour certains éléments de menu tels que le zoom numérique, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente.
- Appuyez sur le bouton  une ou plusieurs fois sur pour quitter le menu des réglages du projecteur.

### Réglages de la source

Vous pouvez afficher et modifier les réglages suivants de la source d'entrée.

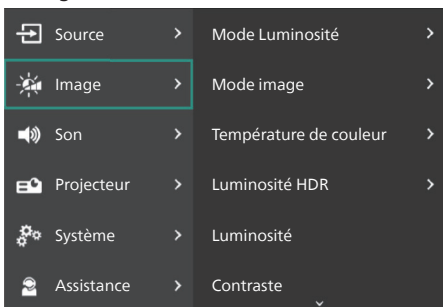




- Source d'entrée** : sélectionnez la source d'entrée du projecteur.
  - Système Philips** : sélectionnez cette option pour utiliser le Système Philips. Il s'agit de la valeur par défaut.
  - HDMI** : sélectionnez cette option lorsque votre appareil est connecté au port **HDMI** du projecteur.
  - USB C** : sélectionnez cette option lorsque votre appareil est connecté au port **USB C** du projecteur.

- **Mode 3D** : sélectionnez le format 3D du signal d'entrée si la source d'entrée est **HDMI** ou **USB C**.
  - **Arrêt** : sélectionnez cette option lorsque le signal d'entrée est au format 2D. Il s'agit de la valeur par défaut.
  - **Côte à côte** : sélectionnez cette option lorsque le signal d'entrée 3D est au format côte à côte.
  - **Haut/Bas** : sélectionnez cette option lorsque le signal d'entrée 3D est au format haut/bas.
  - **Inversion G/D** : si vous avez des problèmes avec l'inversion de l'œil gauche et de l'œil droit lorsque vous utilisez des lunettes 3D, veuillez régler l'option **Inversion G/D** de **Arrêt** (par défaut) à **Marche**.
- **EasyLink (CEC)** : activez ou désactivez la fonction HDMI™ CEC (Consumer Electronics Control). La valeur par défaut est réglée sur **Activé**.
- **Température de couleur** : sélectionnez **Chaud** afin d'améliorer les couleurs chaudes telles que le rouge ; sélectionnez **Froid** pour rendre l'image bleutée ; sélectionnez **Standard** pour une température de couleur modérée ; sélectionnez **Utilisateur** pour personnaliser les valeurs sur le rouge, le vert et le bleu.
- **Luminosité HDR** : pour régler la luminosité pour la gamme dynamique élevée (HDR).
- **Luminosité** : réglez la luminosité de l'affichage.
- **Contraste** : réglez le contraste de l'affichage.
- **Saturation** : réglez la saturation vidéo de la couleur primaire sélectionnée.
- **Teinte** : réglez la teinte vidéo de la couleur primaire sélectionnée.
- **Netteté** : sélectionnez un niveau de netteté différent.
- **Calibrage des couleurs** : réglez le gain de la couleur primaire sélectionnée.
- **Réinitialiser les réglages** : réinitialisez les réglages de l'image aux valeurs d'usine par défaut.

## Réglages de l'image

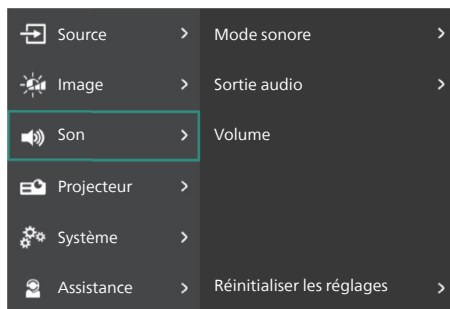
Vous pouvez afficher et modifier les réglages d'image suivants.



- **Mode Luminosité** : réglez le mode luminosité sur **Normal** ou sur **Claire**. **Conseil** : vous pouvez changer plus rapidement le mode de luminosité en appuyant sur le bouton  **Brightness** de la télécommande.
- **Mode image** : pour sélectionner un réglage de luminosité prédéfini pour l'affichage des images et des vidéos, ou sélectionner **Utilisateur** afin de personnaliser les valeurs de luminosité, de contraste, de saturation, de teinte et de netteté. **Conseil** : vous pouvez modifier plus rapidement le préréglage de l'image en appuyant sur le bouton  **Presets** de la télécommande.

## Réglages du son

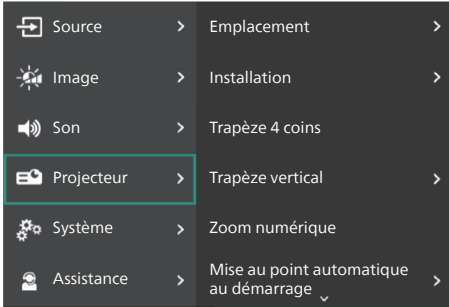
Vous pouvez afficher et modifier les réglages du son suivants.



- **Mode sonore** : sélectionnez un effet sonore prédéfini ou sélectionnez **Utilisateur** pour régler manuellement les basses et les aigus.
- **Sortie audio** : sélectionnez le type de sortie audio du projecteur.
  - **Haut-parleur interne** : utilisez le haut-parleur interne du projecteur pour la sortie audio.
  - **ARC** : utilisez un appareil compatible HDMI™ ARC pour la sortie audio.
  - **Sortie Bluetooth** : utilisez les appareils Bluetooth couplés avec le projecteur pour émettre de l'audio.
- **Réinitialiser les réglages** : réinitialisez les réglages du son aux valeurs d'usine par défaut.

## Réglages du projecteur

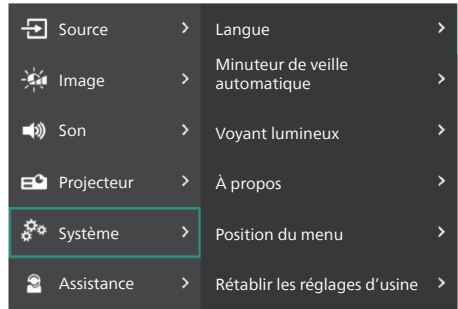
Vous pouvez afficher et modifier les réglages du projecteur suivants.



- **Emplacement** : sélectionnez un autre emplacement d'installation du projecteur. Chaque option prévoit le réglage individuel des éléments suivants : *Installation*, *Trapèze 4 coins*, *Trapèze vertical*, *Zoom numérique*, *Mise au point automatique au démarrage*.
- **Installation** : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.
- **Trapèze 4 coins** : pour régler la distorsion trapézoïdale des coins du projecteur.
- **Trapèze vertical** : pour corriger manuellement la distorsion trapézoïdale verticale en ajustant les coins de l'écran.
- **Zoom numérique** : pour réduire l'image de projection jusqu'à 50 %. La valeur par défaut est de 100 % (pas de réduction d'échelle).
- **Mise au point automatique au démarrage** : activez cette option pour permettre au projecteur de régler automatiquement la mise au point au démarrage. La valeur par défaut est Oui.
- **Réinitialiser les réglages** : réinitialisez les réglages du projecteur aux valeurs d'usine par défaut.

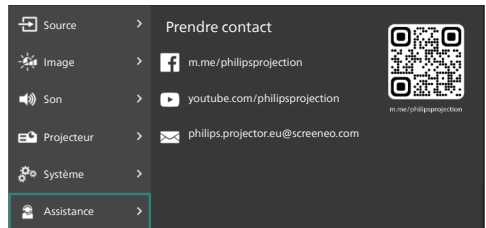
## Réglages du système

Vous pouvez afficher et modifier les réglages du système suivants.



- **Langue** : sélectionnez la langue d'affichage du projecteur.
- **Minuteur de veille automatique** : sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est réglée sur *Désactivé*.
- **À propos** :
  - **Versión du matériel** : pour vérifier la version du matériel de ce produit.
  - **Versión du logiciel** : pour vérifier la version du logiciel de ce produit.
  - **Numéro de série** : pour vérifier le numéro de série de ce produit.
  - **Adresse MAC** : pour vérifier l'adresse MAC de ce produit.
  - **Nombre d'heures Laser** : pour vérifier le nombre d'heures de fonctionnement du laser de ce produit.
- **Position du menu** : pour régler la position du menu des réglages sur *Centre*, *Haut gauche*, *Haut*, *Haut droite*, *Droite*, *Bas droite*, *Bas*, *Bas gauche* ou *Gauche*.
- **Rétablir les réglages d'usine** : pour rétablir les réglages d'usine par défaut du produit. Après avoir rétabli les réglages d'usine, le projecteur redémarre et vous permet de le configurer comme neuf.

## Assistance





# 8 Entretien

## Nettoyage

### DANGER !



#### Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur. Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

## Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif du projecteur à l'aide d'un chiffon sec.

### DANGER !




#### N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

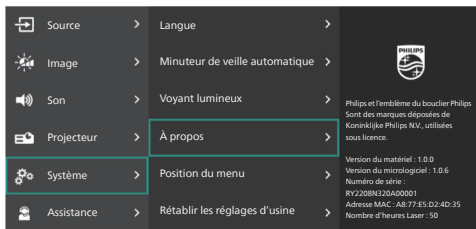
N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

## Mise à jour du micrologiciel

La version la plus récente du micrologiciel du projecteur est disponible sur [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) afin que vous obteniez les meilleures fonctionnalités et la meilleure assistance pour le projecteur.

Avant de mettre à jour le micrologiciel du projecteur, contrôlez la version du logiciel actuelle :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande, puis accédez à *À propos*.




### ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

## Mise à jour du micrologiciel par liaison radio

- Visitez le site [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support), trouvez votre produit (numéro de modèle : **SCN355/INT**), ouvrez sa page d'assistance et localisez « **Logiciels et pilotes** ».
- Téléchargez le programme de mise à jour et décompressez-le, le cas échéant. Vous devriez obtenir un fichier de mise à jour nommé « **SCN355INT\_firmware.zip** ». Copiez ce fichier dans le répertoire racine d'un lecteur flash USB. **Remarque** : ne décompressez pas ce fichier.
- Allumez le projecteur s'il est éteint.
- Insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour accéder au menu des réglages, accédez à *Mise à niveau du micrologiciel* et appuyez sur le bouton **OK**. Le projecteur va rechercher le fichier de mise à jour. S'il trouve le fichier, la boîte de dialogue **Début de la mise à jour** s'affiche.
- Appuyez sur l'un des boutons de navigation de la télécommande pour sélectionner le bouton **MISE À JOUR**, puis appuyez sur le bouton **OK**.
- Attendez que la mise à jour soit terminée. Le projecteur redémarre après la mise à jour.

# 9 Dépannage

## Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parvenez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant deux fois sur  $\odot$ .
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton  $\odot$  et en le maintenant enfoncé pendant 2 secondes.
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.</li></ul>
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez longuement sur <math>\odot</math> pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.</li></ul>
Pas d'image en provenance du dispositif HDMI™ externe.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez si l'entrée HDMI™ correcte est sélectionnée (HDMI).</li><li>2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le dispositif HDMI™.</li><li>3. Attendez <b>trois</b> secondes.</li><li>4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.</li></ol>
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.</li><li>• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.</li><li>• Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.</li></ul>
Pas de son en provenance du dispositif de sortie HDMI™ externe.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).</li></ul>
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.</li></ul>
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.</li><li>• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.</li><li>• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.</li></ul>
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée.</li><li>• Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.</li></ul>
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.</li><li>• Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.</li></ul>

Problème	Solution
Le projecteur n'arrive pas à lire le dispositif de stockage USB.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT.</li> <li>• Formatez le dispositif de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis réessayez.</li> </ul>
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez les piles de la télécommande.</li> </ul>
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.</li> </ul>
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché.</li> <li>• Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.</li> </ul>
Je ne peux pas coupler le projecteur avec un appareil Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Allumez l'appareil Bluetooth et assurez-vous qu'il est en mode de coupler.</li> <li>• Positionnez l'appareil Bluetooth de manière à ce qu'il soit à moins de 10 m du projecteur.</li> <li>• Pour connecter des haut-parleurs/écouteurs Bluetooth au projecteur, assurez-vous que celui-ci est allumé.</li> <li>• Pour connecter un appareil de lecture Bluetooth au projecteur, assurez-vous que celui-ci est éteint (en mode veille).</li> <li>• Si un autre appareil Bluetooth est déjà connecté au projecteur, déconnectez-le.</li> <li>• Éloignez le projecteur d'autres appareils (four à micro-ondes, routeur sans fil, etc.) qui émettent des signaux de fréquence radio.</li> </ul>
Après la connexion d'un appareil Bluetooth, aucun son n'est émis par le projecteur ou l'appareil Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si le volume de l'appareil Bluetooth est au minimum.</li> <li>• Vérifiez si le volume du projecteur est au minimum.</li> <li>• Vérifiez si la lecture a commencé.</li> <li>• Essayez de lire un autre fichier vidéo/audio.</li> <li>• Essayez de reconnecter les deux appareils.</li> </ul>
Des points noirs (pixels morts) apparaissent à l'écran.	<p>Les écrans DMD de Texas Instruments contiennent généralement un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement. Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout défaut de pixel n'affectera pas son fonctionnement ou son utilisation. Sans préjudice de la généralité de ce qui précède, un écran ne comportant pas plus de 7 pixels morts est conforme aux spécifications du fabricant et n'est pas considéré comme un défaut au titre de la présente garantie.</p>
La mise au point automatique ne fonctionne pas.	<p>Essayez l'objectif de projection avec un chiffon sec avant d'allumer le projecteur.</p>

# 10 Annexes

## Lecteur multimédia intégré

Des milliers de codecs sont pris en charge par le lecteur VLC intégré

## Caractéristiques techniques

### Technologie/Optique

Technologie d'affichage ..... TI DLP  
Source lumineuse ..... Laser RVB  
Colorimétrie et métadonnées ..... REC.709  
Résolution ..... 1 920 x 1 080 pixels  
Durée de vie du laser RVB... plus de 30 000 heures  
Rapport de contraste ..... 1 800:1  
Rapport d'aspect ..... 16:9  
Rapport de projection ..... 0,23:1  
Taille de l'écran (diagonale)  
..... environ 100 à 300 cm (40" à 120")  
Distance de l'écran ..... 17,1 à 216,1 mm  
Protection de l'objectif ..... non  
Modes de projection ..... 4  
Réglage de mise au point... automatique ou manuel  
Correction de la distorsion trapézoïdale.... manuel  
TOF ..... oui pour le réglage manuel des 4 coins  
Correction des 4 coins ..... oui  
Zoom numérique ..... oui (50 à 100 %)  
Lecteur multimédia intégré ..... oui

### Son

Haut-parleurs intégrés ..... 2 x 3 W  
Mode son d'ambiance ..... non  
Égalisation ..... oui

### Connexion

Entrée HDMI™ ..... x 1  
USB A (sortie 5 V/2 A + lecteur externe) ..... x 1  
USB C ..... x 2 (1 pour l'alimentation, 1 pour les données)  
Bluetooth ..... Bluetooth 4.2

### Source d'alimentation

Consommation électrique  
..... en fonctionnement : 35 W  
..... en veille : 0,25 W  
Adaptateur secteur .....  
..... Entrée : 100 à 240 V CA, 50/60 Hz, 1,5 A (max.)  
..... Sortie : 20 V CC, 5 A, 100 W

### Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H) ..... 94 x 86,6 x 206 mm  
(sans les coussins de pied)  
Avec emballage (L x P x H) ..... 152 x 323 x 171 mm  
Poids ..... 1,05 kg

### Conditions de température

Température de fonctionnement ..... 0 à 40 °C  
Température de stockage ..... -20 à 60 °C

### Contenu de l'emballage

1. Projecteur Screeneo UL5 Smart
2. Télécommande
3. Adaptateur secteur
4. Câbles d'alimentation (EU, UK, US)
5. Piles AAA pour la télécommande
6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

### Modèle

SCN355/INT  
EAN INT : 7640186960311  
EAN APAC : 7640186960328  
UPC : 667619992883

## Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site [www.philips.com](http://www.philips.com).

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Bluetooth EDR (PIRE)	9,09 dBm
Bluetooth BLE (PIRE)	4,85 dBm
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

## Déclarations FCC

### 15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

### 15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

### 15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-SCN355

## Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NmB-3(B) d'Industrie Canada

**Déclaration RSS-Gen et RSS-247** : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

### **Déclaration sur l'exposition aux**

**rayonnements RF** : L'appareil est conforme à l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

## **Autres avis**

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeeno Innovation SA. C'est pourquoi Screeeno Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

**Batteries** : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



**Produit** : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux dépôts locaux (déchetterie, service déchets spécial, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages utilisés en papier et carton peuvent être éliminés comme du papier usagé. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

**Marques déposées** : Les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeeno Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeeno Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeeno Innovation SA.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeeno Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeeno Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Ce produit est conforme à la norme CEI 60825-1:2014 Classe 1 - Produit laser.

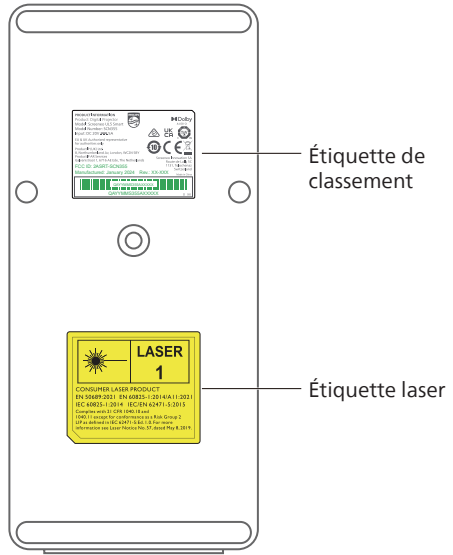


Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 CEI 62471-5:2015.

- Ce produit est conforme à la norme EN60825-1:2014 + A11:2021.
- Ce produit est conforme à la norme EN50689:2021.
- Ce produit permet de projeter des images sur un mur ou un écran.

#### ATTENTION

- Ne regardez pas directement l'objectif au cours du fonctionnement.
- L'utilisation de commandes ou de réglages ou l'exécution de procédures autres que celles spécifiées dans le présent document peut entraîner une exposition dangereuse à des rayonnements.
- L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit augmente les risques pour les yeux.
- Ne laissez jamais les enfants fixer le faisceau du projecteur, quelle que soit la distance à laquelle ils se trouvent.
- N'allumez pas le projecteur à l'aide de la télécommande si vous êtes en face de l'objectif de projection.
- Évitez d'utiliser des instruments optiques tels que des jumelles ou des télescopes à l'intérieur du faisceau.





**Scree neo Innovation SA**

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Scree neo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.