

PHILIPS

GamePix 900

Projecteur de jeu

Manuel d'utilisation



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction	3	7 Entretien	14
Cher client.....	3	Nettoyage.....	14
À propos de ce manuel d'utilisation.....	3	Nettoyage de l'objectif.....	14
Contenu de la boîte.....	3	8 Dépannage	15
Centre de service client.....	3	9 Annexes	17
1 Consignes générales de sécurité	4	Données techniques.....	17
Installation du produit.....	4	Technologie/optique.....	17
Réparations.....	4	Déclaration FCC.....	18
Alimentation.....	5	Conformité réglementaire canadienne.....	18
2 Aperçu	5	Autre avis.....	19
Vue de face.....	5		
Vue arrière.....	5		
Vue de dessus.....	6		
Vue de dessous.....	6		
Télécommande.....	6		
3 Configuration initiale	7		
Placer le projecteur.....	7		
Se connecter à l'alimentation.....	8		
Préparez la télécommande.....	8		
Allumer et configurer le projecteur.....	9		
4 Connectez-vous aux appareils de lecture	10		
Connectez-vous aux appareils via HDMI™.....	10		
5 Connectez-vous à des haut-parleurs externes ou à un casque	10		
6 Modifier les paramètres	11		

Introduction

Cher client

Merci d'avoir acheté ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et ses nombreuses fonctionnalités !

À propos de ce manuel d'utilisation

Le guide de démarrage rapide fourni avec ce produit vous permet de l'utiliser rapidement et facilement. Des descriptions détaillées sont disponibles dans les sections suivantes de ce manuel d'utilisation.

Lisez attentivement l'intégralité du manuel d'utilisation. Suivez toutes les consignes de sécurité afin de garantir le bon fonctionnement de ce produit (voir **Consignes générales de sécurité**, page 4). Le fabricant décline toute responsabilité en cas de non-respect de ces instructions.

Symboles utilisés

Avis



Ce symbole indique des conseils qui vous aideront à utiliser ce produit plus efficacement et plus facilement.

DANGER!



Risque de blessures corporelles !

Ce symbole avertit d'un risque de blessures corporelles. Une mauvaise manipulation peut entraîner des blessures ou des dommages corporels.

PRUDENCE!

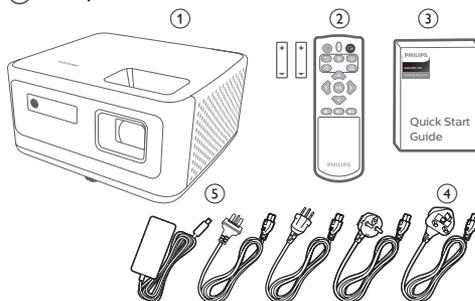


Domages au produit ou perte de données !

Ce symbole avertit d'un risque de dommages au produit et de perte de données. Une mauvaise manipulation peut entraîner des dommages.

Contenu de la boîte

- ① Projecteur Screeneo GamePix 900 (GMX900/INT)
- ② Télécommande avec 2 piles AAA
- ③ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ④ Câbles d'alimentation secteur avec fiches x 4
- ⑤ Adaptateur secteur



Centre de service client

La page d'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles ici :

Web : www.philips.com/support

Contacts d'assistance :

Téléphone international : +41 215 391 665

Veillez vous renseigner sur les tarifs des appels internationaux auprès de votre opérateur !

Courriel : philips.projector.eu@screeneo.com

Accédez à nos FAQ :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Consignes générales de sécurité

Prenez note de tous les avertissements et consignes de sécurité indiqués. N'effectuez aucune modification ni aucun réglage non décrit dans ce manuel d'utilisation. Une utilisation ou une manipulation incorrecte peut entraîner des blessures corporelles, des dommages au produit ou la perte de données.

Installation du produit

Ce produit est destiné à une utilisation en intérieur uniquement. Placez-le solidement sur une surface plane et stable. Pour éviter tout risque de blessure ou d'endommagement du produit, placez tous les câbles de manière à ce que personne ne trébuché dessus.

N'utilisez pas le produit dans des pièces humides. Ne touchez jamais le câble d'alimentation ni le branchement secteur avec les mains mouillées.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. L'exposition du produit à de telles variations de température peut entraîner une condensation d'humidité sur les composants internes essentiels.

Le produit doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne placez pas le produit dans des armoires, boîtes ou autres enceintes fermées pendant son utilisation.

Protégez le produit des rayons directs du soleil, de la chaleur, des fortes variations de température et de l'humidité. Ne placez pas le produit à proximité de radiateurs ou de climatiseurs. Respectez les températures indiquées dans les caractéristiques techniques (**voir Caractéristiques techniques, page 17**).

Une utilisation prolongée du produit provoque une surchauffe de la surface. En cas de surchauffe, le produit passe automatiquement en mode veille.

Évitez toute fuite de liquide dans le produit. En cas de fuite de liquide ou de substance étrangère, éteignez le produit et débranchez-le du secteur. Faites inspecter le produit par un centre de service agréé.

Manipulez toujours le produit avec précaution. Évitez de toucher l'objectif. Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur le produit ou sur le câble d'alimentation.

Si le produit devient trop chaud ou dégage de la fumée, éteignez-le immédiatement et débranchez le câble d'alimentation. Faites inspecter votre produit par un centre de service

agréé. Tenez le produit éloigné des flammes nues (par exemple, des bougies).

La télécommande fonctionne avec des piles (type AAA).

DANGER!



Risque d'explosion en cas d'utilisation de piles inadaptées !

L'utilisation d'un type de pile inapproprié présente un risque d'explosion.

N'exposez pas les batteries à une chaleur excessive, comme le soleil ou une flamme nue. N'exposez pas les batteries à une faible pression atmosphérique en haute altitude.

Dans les conditions suivantes, une couche d'humidité peut apparaître à l'intérieur du produit, ce qui peut entraîner des dysfonctionnements :

- si le produit est déplacé d'une zone froide vers une zone chaude ;
- après le chauffage d'une pièce froide ;
- lorsque le produit est placé dans une pièce humide.

Pour éviter toute accumulation d'humidité, procédez comme suit :

- 1 Enfermez le produit dans un sac plastique avant de le déplacer dans une autre pièce afin qu'il s'adapte aux conditions ambiantes.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir le produit du sac plastique.

Le produit ne doit pas être utilisé dans un environnement très poussiéreux. Les particules de poussière et autres corps étrangers peuvent l'endommager.

N'exposez pas le produit à des vibrations extrêmes. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler le produit sans surveillance. Les matériaux d'emballage doivent être tenus hors de portée des enfants.

Pour votre sécurité, n'utilisez pas le produit pendant les orages accompagnés d'éclairs.

Réparations

Ne réparez pas le produit vous-même. Un entretien inapproprié peut entraîner des blessures ou endommager le produit. Le produit doit être réparé par un centre de service agréé.

Vous trouverez les coordonnées des centres de service agréés sur la carte de garantie fournie avec ce produit.

Ne retirez pas la plaque signalétique de ce produit, car cela annulerait la garantie.

Alimentation

Utilisez uniquement un adaptateur secteur certifié pour ce produit (voir **Caractéristiques techniques, page 17**). Vérifiez que la tension secteur de l'alimentation correspond à celle du lieu d'installation. Ce produit est conforme au type de tension indiqué sur le produit.

La prise de courant doit être installée à proximité du produit et être facilement accessible.

PRUDENCE!



Utilisez toujours le  bouton pour éteindre le projecteur.

Éteignez le produit et débranchez-le de la prise secteur avant de nettoyer la surface (voir **Nettoyage, page 14**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez jamais de nettoyeurs liquides, gazeux ou facilement inflammables (aérosols, abrasifs, produits de polissage, alcool). Évitez toute pénétration d'humidité à l'intérieur du produit.

DANGER!

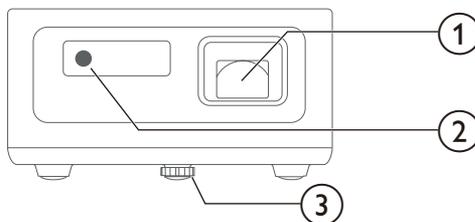


Risque d'irritation oculaire !

Ce produit est équipé d'une LED haute puissance qui émet une lumière très vive. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant son fonctionnement. Cela pourrait provoquer une irritation ou des lésions oculaires.

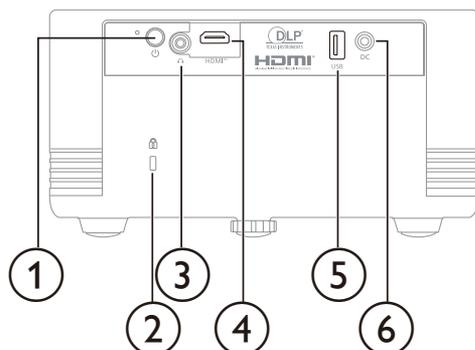
2 Aperçu

Vue de face



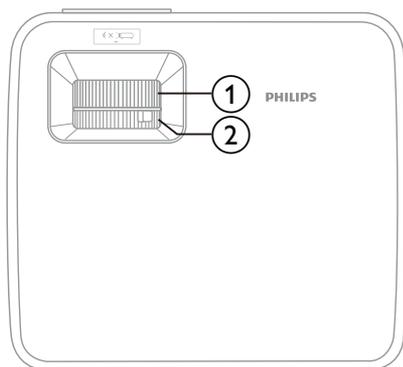
- ① **Objectif de projection**
- ② **Capteur IR**
- ③ **Pied de réglage**

Vue arrière



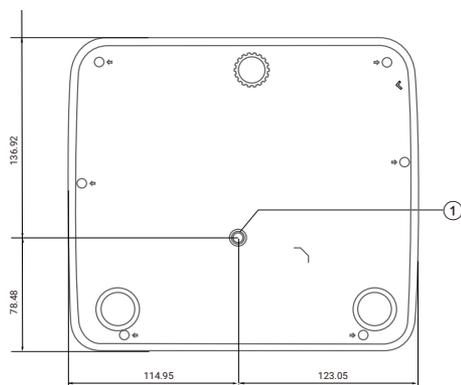
- ① 
 - Allumez le projecteur ou mettez-le en veille.
 - Lorsque le projecteur est allumé, la LED s'allume en bleu.
 - Lorsque le projecteur est en veille, la LED s'allume en rouge.
- ② **Prise pour écouteurs**
Connectez-la aux écouteurs.
- ③ **HDMI**
Connectez-la à une sortie HDMI™ d'un lecteur.
- ④ **USB-A**
Connectez-la à une clé USB.
- ⑤ **Entrée du câble d'alimentation CC**
Connectez-la à l'adaptateur secteur et au câble d'alimentation.
- ⑥ **Fente de sécurité**

Vue de dessus



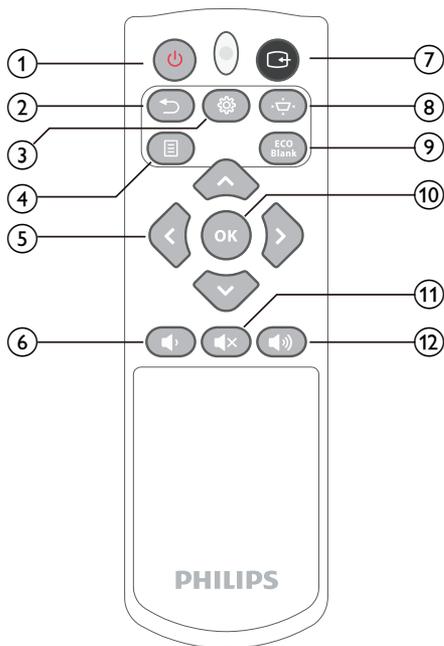
- ① Bague de mise au point
- ② Bague de zoom

Vue de dessous



- ① Douille pour trépied
Taille de la vis : ¼ - 20 UNC

Télécommande



- ① **Marche/Arrêt**
Mettre le projecteur en marche ou en veille.
- ② Quittez l'élément actuel ou fermez le menu OSD lorsqu'il existe un menu OSD.
- ③
 - Accédez au menu des paramètres du projecteur.
 - Quittez l'élément actuel ou fermez le menu OSD lorsqu'il est disponible.
- ④ Choisissez un mode prédéfini.
- ⑤ **Boutons de navigation (Haut, Bas, Gauche, Droite) ; touches de trapèze**
 - Naviguez parmi les éléments à l'écran.
 - Augmentez ou diminuez la valeur du trapèze.
 - Appuyez sur ▲/▼ pour modifier la valeur du paramètre actuel lorsque le menu OSD est affiché.
- ⑥ **Volume -**
Diminuer le volume.
- ⑦ Basculer vers une autre source d'entrée.
- ⑧ Augmenter ou diminuer la valeur trapézoïdale.

- ⑨ **ECO Vide**
Visualise l'image et affiche « Vide » à l'écran.
Appuyez sur n'importe quelle touche pour revenir à l'image.
- ⑩ **OK**
Confirme une sélection à l'écran.
- ⑪ **Muet**
Active ou désactive le son.
- ⑫ **Volume +**
Augmente le volume.

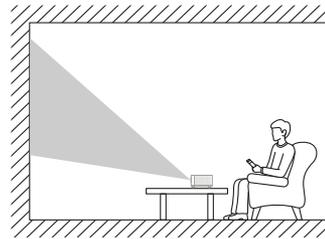
3 Configuration initiale

Avis

- i** Assurez-vous que tous les appareils sont déconnectés de leur alimentation électrique avant d'établir ou de modifier des connexions.

Placer le projecteur

- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, comme une table, devant la surface de projection. C'est la façon la plus courante de positionner le projecteur pour une installation rapide et une meilleure portabilité.



- 1 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur  la télécommande pour accéder au menu des paramètres du projecteur et sélectionnez *SYSTEM > Projector Position > Front Table*.

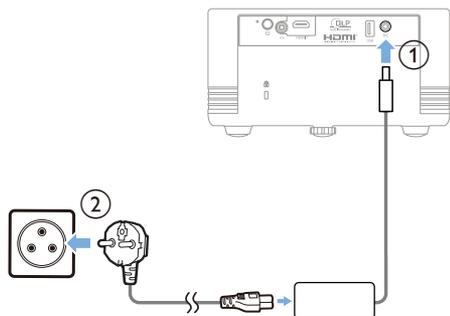
Se connecter à l'alimentation

PRUDENCE!



Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez un câble d'alimentation fourni avec la prise appropriée (UE/RU/US/AU).
- 2 Connectez le câble d'alimentation à l'adaptateur secteur.
- 3 Connectez le câble d'alimentation à l'entrée du câble d'alimentation CC.
- 4 Connectez le câble d'alimentation à une prise électrique.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



Un cordon d'alimentation connecté à une prise de courant avec connexion de mise à la terre de protection.

Préparez la télécommande

PRUDENCE!



Une mauvaise utilisation des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie et des blessures. Des piles qui fuient peuvent endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande à la lumière directe du soleil.

Évitez de déformer, de démonter ou de charger les piles.

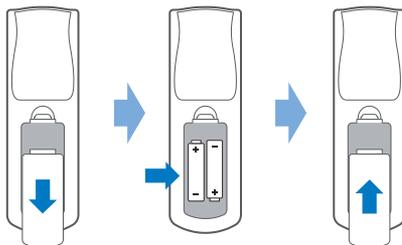
Évitez toute exposition au feu et à l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usagées.

Retirez les piles de la télécommande si elle n'est pas utilisée pendant une longue période.

Éliminez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant et à la réglementation environnementale locale.

- 1 Ouvrez le compartiment à piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-).
- 3 Refermez le compartiment à piles.



- Lorsque vous utilisez une télécommande avec des signaux infrarouges, pointez la télécommande vers le capteur IR du projecteur et assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le capteur IR.

Allumer et configurer le projecteur

Allumer/Éteindre le projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur  sur le projecteur ou la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au bleu.
- Pour éteindre le projecteur, appuyez sur  sur le projecteur ou la télécommande. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du bleu au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

Configurer le système de projection

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois ou après sa réinitialisation aux paramètres d'usine, le système de projection démarre et vous invite à le configurer en effectuant quelques réglages de base.

Une fois la configuration terminée, vous pouvez commencer à utiliser le projecteur ou continuer à effectuer d'autres réglages.

Remarque : La langue d'affichage par défaut est l'anglais et toutes les langues ne sont pas disponibles.

Réglage de la taille de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou taille des images) est déterminée par la distance entre l'objectif du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur offre une distance de projection de 2,0 m à 4,0 m, ce qui permet d'obtenir une taille d'écran de 60" à 120".

Zoom numérique

Vous pouvez utiliser le zoom numérique pour redimensionner l'écran de 0,8x à 2,0x.

- 1 Appuyez sur  sur la télécommande pour accéder au menu des paramètres, allez dans *DISPLAY > Zoom* et appuyez sur le bouton **OK**.
- 2 Appuyez sur / pour ajuster la taille de l'écran. Les modifications prennent effet immédiatement.

Réglage de la mise au point de l'image

Vous pouvez régler manuellement la mise au point de l'image.

- Pour régler manuellement la mise au point de l'image, tournez la bague de zoom du projecteur.

Ajustement de la forme de l'image

Vous pouvez ajuster manuellement la forme de l'image.

- Pour ajuster manuellement la forme de l'image :
 - 1 Appuyez sur  sur la télécommande pour accéder au menu des paramètres, allez dans *DISPLAY > Keystone* et appuyez sur le bouton **OK**.
 - 2 Une fois la page de correction trapézoïdale affichée, suivez les instructions à l'écran pour ajuster la forme de l'image.

4 Connectez-vous aux appareils de lecture

Avis

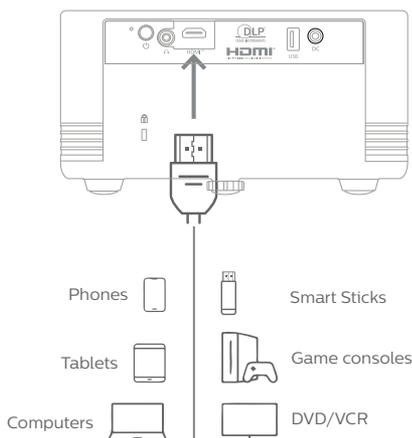


Assurez-vous que tous les appareils sont déconnectés de leur alimentation électrique avant d'établir ou de modifier des connexions.

Connectez-vous aux appareils via HDMI™

Vous pouvez connecter un périphérique de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI™. Grâce à cette connexion, les images s'affichent sur l'écran de projection et le son est diffusé par le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI** du projecteur à la sortie HDMI™ d'un périphérique de lecture.



- 2 Si le projecteur ne bascule pas automatiquement sur la bonne source d'entrée, appuyez sur  sur la télécommande pour basculer la source d'entrée sur **HDMI**.

5 Connectez-vous à des haut-parleurs externes ou à un casque

Vous pouvez connecter des haut-parleurs externes ou un casque au projecteur. Grâce à cette connexion, le son du projecteur est diffusé via les haut-parleurs externes ou le casque.

- Les haut-parleurs internes du projecteur sont automatiquement désactivés lorsque des haut-parleurs externes ou un casque sont connectés au projecteur.

DANGER!



Risque de lésions auditives !

Avant de brancher le casque, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une durée prolongée à volume élevé, surtout avec un casque. Cela pourrait entraîner des lésions auditives.

6 Modifier les paramètres

- 1 Appuyez sur  sur la télécommande pour accéder au menu des paramètres du projecteur.
- 2 Utilisez les touches de navigation et la touche **OK** pour sélectionner un élément du menu.
- 3 Appuyez sur / ou / pour sélectionner une valeur pour l'élément du menu.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** pour valider la modification. Remarque : Pour certains éléments du menu, comme le zoom numérique, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente.
- 5 Appuyez sur  ou  une ou plusieurs fois pour quitter le menu des paramètres du projecteur.

Paramètres d'affichage

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'affichage suivants :

- *Format d'image* : Définissez le format d'image.
- *Trapèze* : Corrigez manuellement le trapèze vertical en ajustant les coins de l'écran.
- *Zoom* : Réduisez l'image projetée jusqu'à 80 % ou agrandissez-la jusqu'à 200 %. La valeur par défaut est 100 % (pas de réduction).
- *Mode jeu* : Cette fonction permet de réduire la fréquence d'images. Un temps de réponse rapide en synchronisation native est possible. Une fois activée, les paramètres suivants reviennent aux valeurs d'usine : *Format d'image, Surbalayage, Zoom.*

Paramètres d'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

- *Mode couleur* : sélectionnez un paramètre de luminosité de couleur prédéfini pour l'affichage des images et des vidéos, ou sélectionnez *Utilisateur 1/Utilisateur 2* pour personnaliser certains sous-menus du menu *IMAGE*, en fonction de la source d'entrée sélectionnée. **Conseil** : vous pouvez modifier plus rapidement le préréglage de l'image en appuyant sur  sur la télécommande.
- *Luminosité* : Réglez la luminosité de l'écran.
- *Contraste* : Réglez le contraste de l'écran.
- *Température de couleur* : Sélectionnez *Chaude* pour accentuer les couleurs chaudes

comme le rouge ; sélectionnez *Froide* pour un rendu bleuté ; sélectionnez *Normale* pour une température de couleur modérée.

- *Avancé* :
 - *Couleur* : Un paramètre faible produit des couleurs moins saturées. Un paramètre trop élevé produit des couleurs trop intenses et peut paraître irréalistes.
 - *Netteté* : Sélectionnez un niveau de netteté différent.
 - *Gamma* : Le gamma fait référence au niveau de luminosité des niveaux de gris du projecteur.
 - *Gestion des couleurs* : La gestion des couleurs permet un réglage précis des couleurs pour une reproduction plus précise. Sélectionnez d'abord (*Couleur*) *primaire* et ajustez sa plage/ses valeurs dans *Teinte, Saturation* et *Gain*.
- *Mode silence* : minimise le bruit acoustique. Il est idéal pour regarder des films dans un environnement ultra-silencieux, sans être dérangé par le bruit du projecteur. Lorsque ce mode est sélectionné, le XPR est désactivé (l'image projetée passe automatiquement en résolution 4K).
- *Réinitialiser les paramètres de couleur* : réinitialise les paramètres de couleur par défaut.

Paramètres DE GESTION DE L'ALIMENTATION

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres de gestion de l'alimentation suivants.

- *Mise en marche automatique* :
 - *Signal* : Sélectionner **HDMI** permet au projecteur de s'allumer automatiquement dès que le signal est transmis par le câble.
 - *CEC* : Activer ou désactiver **HDMI™ CEC** (Consumer Electronics Control). La valeur par défaut est **Désactiver**.
 - *Mise en marche directe* : Activer le projecteur automatiquement dès que le cordon d'alimentation est branché.
- *Énergie intelligente* :
 - *Arrêt automatique* : Activer l'arrêt automatique du projecteur après une durée définie, si aucune source d'entrée n'est détectée, afin d'éviter toute perte de puissance de la source lumineuse. **Conseil** : Désactiver l'*arrêt automatique* augmente la consommation d'énergie.
 - *Minuterie de veille* : Sélectionner une

durée après laquelle le projecteur s'éteint automatiquement. La valeur par défaut est *Désactiver*.

- *Économie d'énergie* : Réduire la consommation d'énergie si aucune source d'entrée n'est détectée.
- *Alimentation USB A* : Lorsque cette fonction est activée, le port USB Type A peut fournir l'alimentation.

Paramètres de base

Vous pouvez consulter et modifier les paramètres de base suivants.

- *Paramètres audio* :
 - *Muet* : sélectionnez *Activé* pour désactiver temporairement le haut-parleur interne du projecteur ou le volume de sortie audio.
 - *Volume audio* : réglez le volume du haut-parleur interne du projecteur ou le volume de sortie audio.
 - *Minuterie d'inactivité* : permet au projecteur de revenir automatiquement à l'image après un certain temps d'inactivité sur l'écran vide. Pour afficher l'écran vide, appuyez sur **ECO Vide** sur la télécommande. **Conseil** : ne bloquez pas l'objectif de projection, car cela pourrait provoquer une surchauffe et une déformation de l'objet bloquant, voire un incendie.
 - *Message* : activez ou désactivez les messages de rappel.
 - *Écran de démarrage* : sélectionnez le logo qui apparaîtra au démarrage du projecteur.
 - *Motif* : cette fonction vous permet de régler la taille et la mise au point de l'image, et de vérifier la distorsion de l'image projetée.
- *colorimétrique adapté au périphérique de sortie connecté.*
 - *Plage HDMI* : Sélectionnez une plage de couleurs HDMI adaptée au périphérique de sortie connecté.
 - *HDR* :
 - *HDR/HLG* : Le projecteur prend en charge les sources d'images HDR. Il détecte automatiquement la plage dynamique de la source et optimise les paramètres gamma et de couleur de l'image pour reproduire le contenu dans des conditions d'éclairage variées. Vous pouvez également sélectionner SDR.
 - *EOTF* : Le projecteur ajuste automatiquement la luminosité de l'image en fonction de la source d'entrée. Le réglage par défaut « Moyen » est généralement recommandé. Si la luminosité de l'image projetée est faible, utilisez « Faible ». Si vous privilégiez la gradation, utilisez « Élevé ».
 - *Paramètres de la source lumineuse* :
 - *Mode de la source lumineuse* : sélectionnez un mode de source lumineuse.
 - *Réinitialiser les heures de la source lumineuse* : réinitialisez le minuteur de la source lumineuse après l'installation d'une nouvelle source lumineuse.
 - *Informations sur la source lumineuse* : affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source lumineuse.
 - *Réinitialiser les paramètres* : rétablissez les paramètres par défaut.

Paramètres avancés

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres avancés suivants.

- *Paramètres 3D* :
 - *Mode 3D* : Sélectionnez le format 3D du signal d'entrée lorsque la source d'entrée est **HDMI**.
 - *Inversion de synchronisation 3D* : si vous rencontrez des problèmes d'inversion de l'œil gauche et de l'œil droit lors de l'utilisation de lunettes 3D, veuillez régler *Inversion de synchronisation 3D* de la valeur par défaut *Désactiver* à *Inverser*.
- *Paramètres HDMI* :
 - *Format HDMI* : Sélectionnez un espace

Paramètres SYSTÈME

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres système suivants.

- *Langue* : Sélectionnez la langue d'affichage du projecteur.
- *Position* du projecteur : Ajustez la direction de projection en fonction de l'installation du projecteur.
- *Paramètres du menu* :
 - *Durée d'affichage du menu* : Définissez la durée d'affichage du menu des paramètres.
 - *Position du menu* : Définissez la position du menu des paramètres sur *Centre*, *En haut à gauche*, *En haut à droite*, *En bas à gauche* ou *En bas à droite*.

- *Mode Haute altitude* : Nous vous recommandons d'utiliser le mode Haute altitude lorsque votre environnement se situe entre 1 500 et 3 000 m d'altitude et que la température ambiante est comprise entre 0 °C et 30 °C.
- *Paramètres de sécurité* :
 - *Modifier le mot de passe* : Suivez les instructions à l'écran pour modifier le mot de passe.
 - *Verrouillage à la mise sous tension* : définissez un mot de passe après avoir sélectionné *Activé* pour empêcher tout accès ou utilisation non autorisé. Pour désactiver la fonction de mot de passe, sélectionnez *Désactivé*.

Conseil : Si la fonction de mot de passe est activée, vous serez invité à saisir le mot de passe à six chiffres à chaque mise sous tension du projecteur. Si vous saisissez un mot de passe erroné, un message d'erreur s'affiche pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIR MOT DE PASSE ». Si vous saisissez un mot de passe erroné cinq fois de suite, le projecteur s'éteint automatiquement.

INFORMATIONS

Vous pouvez consulter les informations suivantes :

- *Source* : Affiche la source d'entrée actuelle.
- *Mode couleur* : Affiche le mode sélectionné dans le menu *IMAGE*.
- *Résolution* : Affiche la résolution native de la source d'entrée.
- *Système couleur* : Affiche le format du système d'entrée.
- *Version du micrologiciel* : Vérifiez la version du micrologiciel de ce produit.
- *Numéro de série* : Vérifiez le numéro de série de ce produit.

7 Entretien

Nettoyage

DANGER!



Suivez les instructions suivantes pour nettoyer le projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez jamais de nettoyeurs liquides ou facilement inflammables (aérosols, abrasifs, produits de polissage, alcool, etc.). Évitez toute humidité à l'intérieur du projecteur. Ne vaporisez aucun liquide de nettoyage sur le projecteur.

Essuyez délicatement les surfaces. Veillez à ne pas les rayer.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon sec pour nettoyer l'objectif du projecteur.

DANGER!



N'utilisez pas de produits de nettoyage liquides !

N'utilisez pas de produits de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le film de protection.

8 Dépannage

Cycle d'alimentation

Si un problème survient et que vous ne parvenez pas à le résoudre à l'aide des instructions de ce manuel d'utilisation, essayez les étapes suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant sur ⏻.
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur ⏻.
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Impossible d'allumer le projecteur.	<ul style="list-style-type: none">• Débranchez puis rebranchez le câble d'alimentation, puis essayez de rallumer le projecteur.
Impossible d'éteindre le projecteur.	<ul style="list-style-type: none">• Appuyez deux fois sur ⏻. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
Aucune image ne provient du périphérique HDMI™ externe.	<ol style="list-style-type: none">1 Vérifiez que la bonne entrée HDMI™ est sélectionnée (<i>HDMI</i>).2 Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez l'appareil HDMI™.3 Patientez trois secondes.4 Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.
Aucun son ne provient du périphérique externe connecté.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez les câbles du périphérique externe.• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.• Seuls les câbles d'origine du fabricant de l'appareil peuvent fonctionner.
Aucun son ne provient du périphérique de sortie HDMI™ externe.	<ul style="list-style-type: none">• Sur le périphérique de sortie HDMI™, réglez le paramètre audio sur Multicanal (données brutes) et Stéréo (PCM).
Aucun son ne provient de votre ordinateur connecté via un câble HDMI™.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu d'accueil s'affiche, et non l'image du périphérique externe.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les câbles sont connectés aux bonnes prises.• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.• Vérifiez que la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu d'accueil s'affiche, et non l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée.• Vérifiez si la résolution de l'ordinateur est définie sur 1920*1080.
Le projecteur s'éteint tout seul.	<ul style="list-style-type: none">• Lorsque le projecteur fonctionne pendant une longue période, sa surface devient chaude.• Vérifiez que le câble d'alimentation est correctement branché.
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez les piles de la télécommande.

Problème	Solution
La température de la surface du projecteur est élevée.	<ul style="list-style-type: none"> • Ce projecteur génère une chaleur modérée pendant son fonctionnement.
Le projecteur ne fonctionne pas après avoir été connecté à un ordinateur portable.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché. • Assurez-vous que l'ordinateur portable est bien réglé sur l'écran du projecteur.
Des points noirs (pixels morts) apparaissent à l'écran.	<p>Les écrans DMD de Texas Instruments contiennent généralement un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement. Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant. Ainsi, tout défaut de pixel n'affectera pas son fonctionnement ni son utilisation. Sans préjudice de la généralité de ce qui précède, un écran ne comportant pas plus de 7 pixels morts est conforme aux spécifications d'usine et n'est pas considéré comme un défaut au titre de la présente garantie.</p>

9 Annexes

Données techniques

Technologie/optique

Technologie d'affichage	TI DLP
Source lumineuse	3 LED
Colorimétrie et métadonnées	REC.709
Résolution	0,47 pixels 4K SE
Durée de vie de la source lumineuse	
20 000 heures (mode normal)/30 000 heures (mode éco)	
Rapport de contraste FOFO.....	min. 400:1
Format d'image.....	Auto/4:3/16:9/16:10
Rapport de projection..	1,50 à 1,65 (60 po à 2 m)
Taille de l'écran (diagonale)	60 po à 120 po
Distance de l'écran	2,0 m à 4,0 m
Protection de l'objectif	non
Modes de projection.....	4
Réglage de la mise au point.....	manuel
Correction trapézoïdale.....	manuelle
TOF.....	non
Correction des 4 coins	non
Zoom numérique	oui (0,8x à 2,0x)
Lecteur multimédia intégré.....	non

Son

Haut-parleurs intégrés	1 x 5 W
Mode surround	non
Égalisation	non

Connexion

HDMI™	1 entrée
USB-A (sortie 5 V/1,5 A + lecteur externe).....	X1
USB-C.....	Non
Bluetooth	Non

Source d'alimentation

Consommation électrique en fonctionnement....	
87,1 W (typique)	
en veille.....	0,5 W (max.) à 100-240 VCA

Lecteur multimédia intégré

.....	non
-------	-----

Dimensions et poids

Déballé (L x P x H)	
238 x 215 x 115 mm (hors pied de réglage)	
Emballé (L x l x H).....	400 x 200 x 297 mm
Poids	2,0 kg

Conditions de température :

Température de fonctionnement	0 °C - 40 °C
Température de stockage	-20 °C - 60 °C

Contenu de l'emballage :

- 1 Projecteur Screeneo GamePix 900
- 2 Télécommande
- 3 Câbles d'alimentation (UE, Royaume-Uni, États-Unis, Australie)
- 4 Adaptateur secteur
- 5 Piles AAA pour la télécommande
- 6 Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

Modèle

GMX900/INT
EAN INT : 7640186962711
UPC: 667619993125

Déclaration CE

- Le produit doit être connecté uniquement à une interface USB de version USB 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé à proximité de l'équipement et être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'EUT ne doit pas dépasser 35 °C ni être inférieure à 5 °C.
- La fiche sert de dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII 5150-5250 MHz est réservée à une utilisation en intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsqu'il est utilisé à 20 cm du corps.

Par la présente, ScreeNeo Innovation SA déclare que ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 2014/53/UE.



La Déclaration de Conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Bandes de fréquences	Puissance de sortie maximale
BT EDR (PIRE)	9,09 dBm
BT BLE (PIRE)	4,85 dBm
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

Déclaration FCC

15.19 Exigences d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles ; (2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

15.21 Informations à l'utilisateur.

Tout changement ou modification non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

15.105 Informations destinées à l'utilisateur.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites applicables aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être vérifié en éteignant et en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ces interférences en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception ;
- Éloigner l'équipement du récepteur ;
- Brancher l'équipement sur une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Pendant l'utilisation, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira qu'il y a une distance suffisante par rapport à une antenne montée à l'extérieur correctement installée pour satisfaire aux exigences d'exposition RF.

FCC ID: 2ASRT-SCN355

Conformité réglementaire canadienne

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada.

Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 Cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et
- 2 Il doit accepter toute interférence, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Déclaration relative à l'exposition aux rayonnements RF : L'appareil est exempté des limites d'évaluation de routine de la section 2.5 du RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir des informations canadiennes sur l'exposition aux RF et la conformité.

Cet appareil doit être installé et utilisé à une distance minimale de 7,8 pouces (20 centimètres) de votre corps.

Autre avis

La préservation de l'environnement, dans le cadre d'une démarche de développement durable, est une préoccupation essentielle de Screeo Innovation SA. Souhaitant exploiter des systèmes respectueux de l'environnement, Screeo Innovation SA a décidé d'intégrer les performances environnementales tout au long du cycle de vie de ses produits, de la fabrication à la mise en service, en passant par l'utilisation et l'élimination.

Piles : Si votre produit contient des piles, celles-ci doivent être jetées dans un point de collecte approprié.



Produit : Le symbole de la poubelle barrée sur le produit indique qu'il appartient à la famille des équipements électriques et électroniques. À cet égard, la réglementation européenne vous invite à vous en débarrasser de manière sélective :

Dans les points de vente en cas d'achat d'équipements similaires ;

- Dans les points de collecte mis à votre disposition localement (déchetterie, collecte sélective, etc.).

Vous participez ainsi à la réutilisation et à la valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, qui peuvent avoir un impact sur l'environnement et la santé humaine.

Les emballages en papier et en carton utilisés peuvent être éliminés comme du papier recyclable. L'emballage plastique peut être recyclé ou jeté avec les déchets non recyclables, selon les exigences de votre pays.

Marques commerciales : Les références mentionnées dans ce manuel sont des marques commerciales de leurs sociétés respectives. L'absence des marques ® et ™ ne permet pas de considérer ces terminologies comme des marques libres. Les autres noms de produits utilisés ici le sont uniquement à des fins d'identification et peuvent être des marques commerciales de leurs

propriétaires respectifs. Screeo Innovation SA décline tout droit sur ces marques.

Ni Screeo Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou un abus de ce produit, ou à des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou au non-respect strict des instructions d'utilisation et d'entretien de Screeo Innovation SA.

Screeo Innovation SA ne saurait être tenue responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'options ou de consommables autres que ceux désignés comme produits d'origine Screeo Innovation SA/PHILIPS ou approuvés par Screeo Innovation SA/PHILIPS.

Screeo Innovation SA ne saurait être tenue responsable des dommages résultant d'interférences électromagnétiques résultant de l'utilisation de câbles d'interface autres que ceux désignés comme produits Screeo Innovation SA/PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, stockée dans un système de récupération de données ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de Screeo Innovation SA. Les informations contenues dans ce document sont destinées uniquement à être utilisées avec ce produit. Screeo Innovation SA décline toute responsabilité quant à l'utilisation de ces informations pour d'autres appareils.

Ce manuel d'utilisation est un document non contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Comme pour toute source de lumière vive, ne regardez pas directement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015.

ATTENTION

Ne regardez pas directement dans l'objectif pendant l'utilisation.

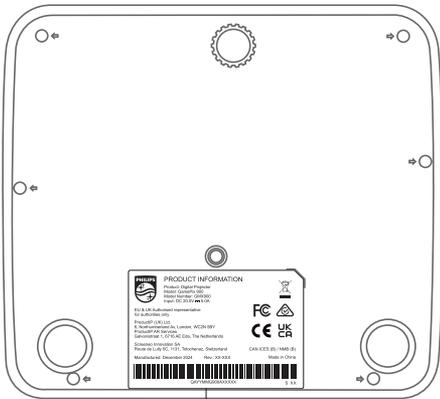
L'utilisation de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés ici peut entraîner une exposition dangereuse aux rayonnements.

L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit augmente les risques pour les yeux.

Ne laissez jamais les enfants fixer le faisceau du projecteur, quelle que soit la distance.

N'allumez pas le projecteur avec la télécommande lorsque vous êtes devant l'objectif de projection.

Évitez d'utiliser des aides optiques telles que des jumelles ou des télescopes à l'intérieur du faisceau.



Étiquette de notation



Screeneo Innovation SA
Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Suisse

Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence. Screeneo Innovation SA garantit le produit avec lequel ce livret a été emballé.

2025 © Screeneo Innovation SA. Tous droits réservés.

GamePix 900

FR