



Experience Gaming monitor arm



**360°
ROTATE**



TV size



Max. 100 x 100



Max. weight per
screen



Flexible position



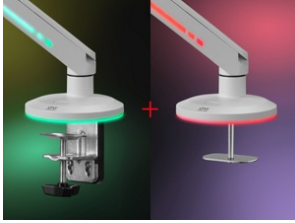
Améliorez votre expérience de jeu

Nos bras de moniteur offrent un design élégant et un éclairage RGB immersif, transformant votre configuration de jeu en une expérience visuelle époustouflante. Non seulement ils garantissent que votre moniteur reste sécurisé et stable, mais ils optimisent également l'espace de votre bureau, vous offrant ainsi plus de place pour tous vos accessoires de jeu essentiels

Consumer benefits



La parfaite solution ergonomique



Options de montage par collier et par œillet sur la partie supérieure



Éclairage RGB triple immersif



Ajustez facilement le bras de votre moniteur



Installation facile

Logistical information

Version Number	DM8120-000-0001
Model name	DM8120
Product dimensions cm (LxWxH)	n/a
Product dimensions inch (LxWxH)	2.54x2.54x0
Packaging dimensions cm (LxWxH)	10.3x39.8x25
Packaging dimensions inch (LxWxH)	4.06x15.67x9.84
Packed product weight gross (pounds)	2.205
EAN-13 Packaging	8716184079016
Inner dimensions cm (LxWxH)	n/a
Quantity master (EA)	4
Master dimensions cm (LxWxH)	52x41x22.5
Master weight gross (kg)	17.43
Master weight gross (pounds)	38.433
EAN-13 Master	8716184079023



Specifications

Specifications

- Total Tilt (°): 80
- Rotation (°): 180
- Max weight (kg): 14
- Taille Min (pouces): 21
- Max size (inch): 38
- Distance au mur D min (mm): 160
- Distance au mur D max (mm): 720
- Max extension: 555
- Max surface clearance: 460
- Total vertical height adjustment: 265
- No. of screens supported: 1

Compatibility

- Compatible VESA
- Tailles Vesa: 75x75, 100x100
- Base type: Standard 2 piece desk clamp, Grommet
- Desk thickness min (clamp): 10
- Desk thickness max (clamp): 85
- Supports curved screens
- Supports ultra-wide screens
- Supports One For All laptop / tablet holders

Features

- Système de nivellement intelligent
- Verrouillage automatique et déverrouillage facile
- Caoutchouc doux au toucher
- Cable management
- RGB lighting
- Portrait / landscape rotation
- Rotation - stop