Manuel d'utilisation

UltraGear™

(MONITEUR LED*)

* Les moniteurs LED de LG combinent un écran LCD et un rétroéclairage LED.

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre appareil et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

25G550B

27G550B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

FRANÇAIS

SOMMAIRE

LICENCE.....3

INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES.....4

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION 4

- Pilotes et logiciels pris en charge..... 5
- Description du produit et des boutons..... 5

Comment utiliser le bouton du joystick

- Déplacer et soulever le moniteur..... 6

Installation sur un bureau

Réglage de la hauteur du support

Réglage de l'inclinaison

Fonction de rotation

Support orientable

Utilisation du verrou Kensington

Installation du support mural

Installation au mur

UTILISATION DU MONITEUR... 14

- Connexion à un PC..... 15

Connexion HDMI

Connexion DisplayPort

- Connexion aux périphériques AV..... 16

Connexion HDMI

- Connecter un périphérique..... 16

Raccordement d'un casque

PARAMÈTRES UTILISATEUR.... 17

- Activation du menu principal..... 17

Fonctions du menu principal.

- Paramètres utilisateur..... 18

Paramètres du menu

DÉPANNAGE 28

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT 31

- Mode de réglage d'usine..... 33
- Durée HDMI (vidéo)..... 35

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site *www.lg.com* pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES

Pour obtenir le code source sous les licences GPL, LGPL, MPL et autres licences de source ouverte qui ont l'obligation de divulguer le code source, qui est contenu dans ce produit, et pour accéder à toutes les conditions de licence mentionnées, aux avis de droits d'auteur et autres documents pertinents, veuillez visiter le site *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à *opensource@lge.com*.

Cette offre est valable pour toute personne recevant ces informations pendant une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit.

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

⚠ ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non certifiés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits de l'image.
- Les illustrations de ce document représentent les procédures standard ; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Lors de l'assemblage du produit, n'appliquez pas de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis. (Cela pourrait endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du support. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence de non décollée et la bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit sans souci car il n'y a aucun de problème pendant le cycle de vie.

REMARQUE

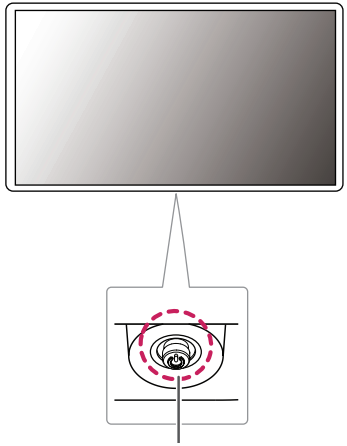
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et spécifications contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version à partir du site de LGE (*www.lg.com*).

Pilotes et logiciels	Niveau de priorité de l'installation
Pilote du moniteur	Facultatif
LG Switch	Recommandé

Description du produit et des boutons



Bouton du joystick

Comment utiliser le bouton du joystick

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton du joystick ou en le déplaçant vers la gauche/droite/haut/bas avec le doigt.

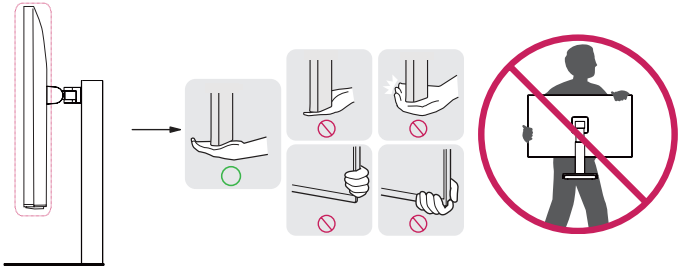
Fonctions de base

		**Sous tension**	Appuyez une fois sur le bouton du joystick pour allumer le moniteur.
		**Hors tension**	Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick pour éteindre le moniteur.
	◄/►	**Contrôle du volume**	Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche/droite.
	▲/▼	**Contrôlez la luminosité de l'écran**	Vous pouvez contrôler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton du joystick vers le haut/bas.

Déplacer et soulever le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager afin d'assurer un déplacement sans danger, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Il est recommandé d'installer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant d'essayer de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement le moniteur par le bas et le côté du cadre. Ne maintenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous tenez le moniteur, orientez l'écran à l'opposé de vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

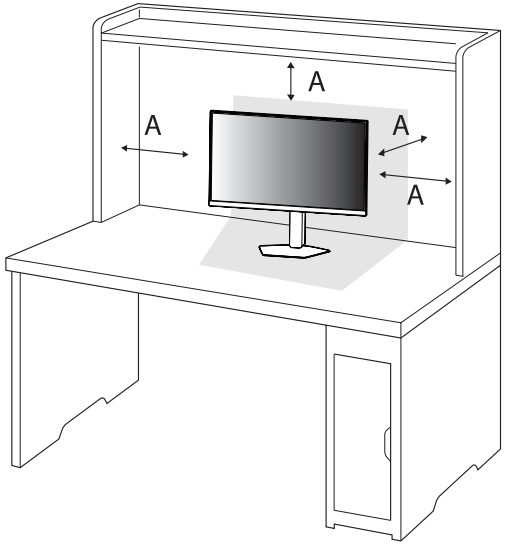


⚠ ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du support, le bouton du joystick pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton du joystick.

Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.



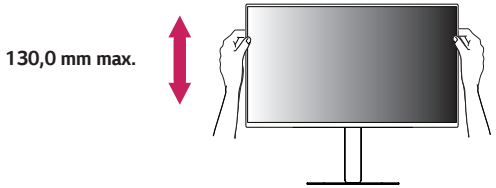
A: 100 mm

ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le connecter sur une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre revendeur local ou le distributeur le plus proche.

Réglage de la hauteur du support

1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.
2 Tenez fermement le moniteur à deux mains et réglez la hauteur.



AVERTISSEMENT

- Lors du réglage de la hauteur de l'écran, ne posez pas votre main sur le socle afin d'éviter de vous blesser aux doigts.

Réglage de l'inclinaison

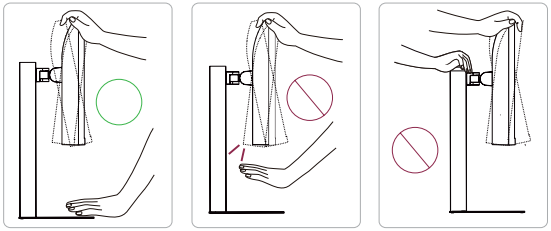
1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.

2 Modifiez l'inclinaison de l'écran.

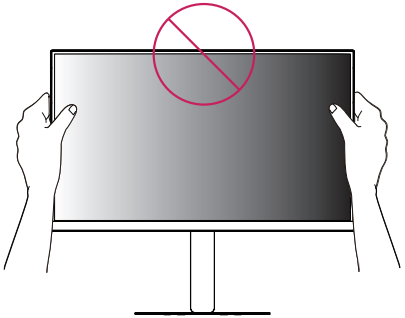
L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de -5 ° à 21 ° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

AVERTISSEMENT

- Lorsque vous réglez l'inclinaison, ne tenez pas le support, comme illustré ci-dessous. Vous pourriez vous blesser les doigts.



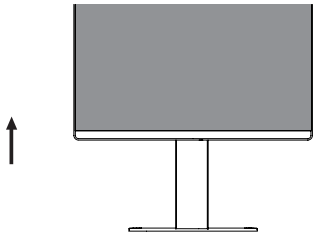
- Veillez à ne pas poser les doigts ou appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.



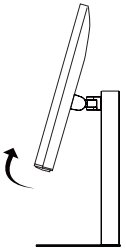
Fonction de rotation

La fonction du pivot permet au moniteur de tourner 90 ° dans le sens des aiguilles d'une montre et -90 ° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

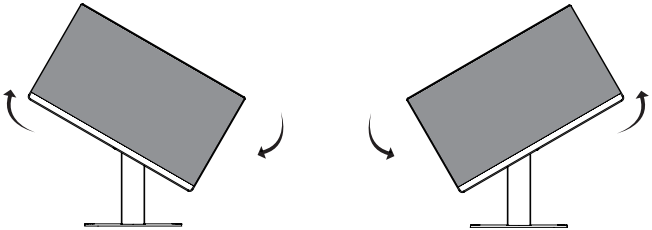
1 Levez le moniteur à sa hauteur maximum.



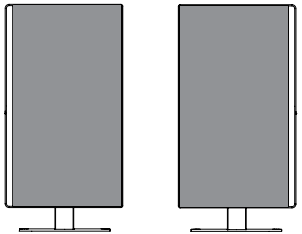
2 Ajustez l'angle du moniteur dans la direction de la flèche telle qu'indiquée dans l'illustration ci-dessous.



3 Tournez le moniteur 90 ° dans le sens horaire et -90 ° dans le sens anti-horaire comme indiqué sur la figure.



4 Terminez l'installation en tournant le moniteur 90 ° dans le sens horaire et -90 ° dans le sens anti-horaire comme illustré ci-dessous.



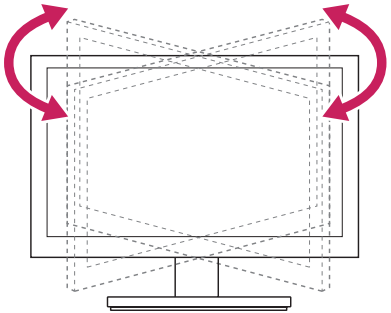
AVERTISSEMENT

- Pour éviter d'abîmer la base du support, assurez-vous qu'il n'est pas en contact avec le moniteur lors de la rotation de ce dernier à l'aide de la fonction de rotation.

Support orientable

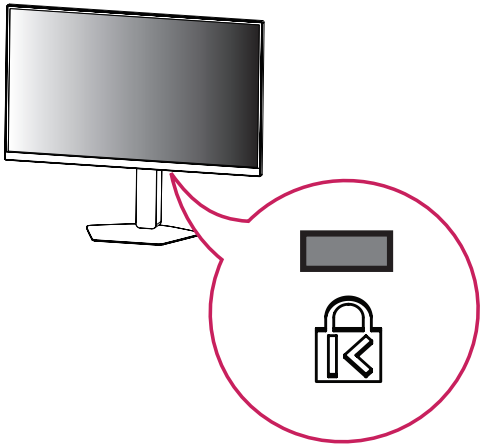
- L'image indiquée ici peut être différente de celle sur votre moniteur.

1 Faites pivoter le moniteur de 60 degrés afin de trouver le meilleur angle de vue.



Utilisation du verrou Kensington

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le guide de l'utilisateur du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web *http://www.kensington.com*.



REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est livré en option. Les accessoires en option sont disponibles à la vente dans la plupart des magasins d'électronique.

Installation du support mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'un support mural ou d'autres périphériques compatibles.

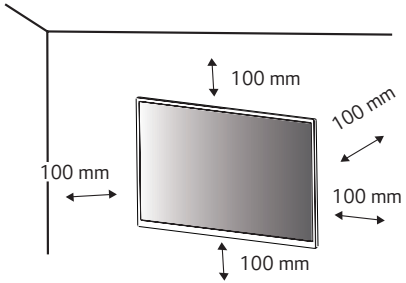
1. Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau du moniteur (l'écran), recouvrez la surface avec un chiffon doux ou avec la plaque de protection fournie avec le moniteur.
2. Retirez les quatre vis serrées à l'arrière du moniteur.
3. Placez le support mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
4. À l'aide d'un tournevis, serrez les quatre vis pour fixer le support au moniteur.

REMARQUE

- Le support mural est vendu séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation du support mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm du mur et laissez environ 100 mm d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre revendeur. Si vous souhaitez installer un support mural pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.

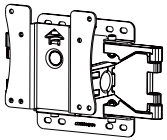


Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (disponible en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support mural est correctement fixé au moniteur et au mur.

1 L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.

2 Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standard.

Support pour fixation murale (mm)	100 x 100
Vis standard	M4 x L10
Nombre de vis	4
Support mural (en option)	LSW 149 

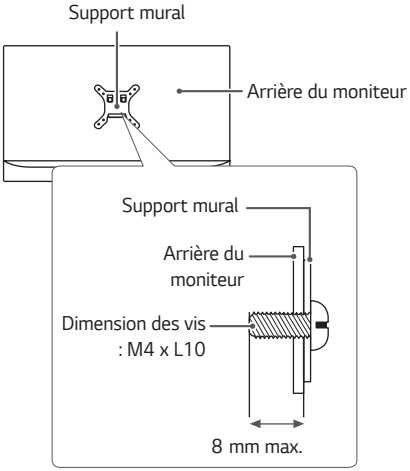
REMARQUE

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- Le kit d'installation du support mural contient le guide d'installation, ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support mural est disponible en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support mural. Vérifiez leur longueur avant de procéder à l'installation.
- Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du support de fixation murale.

ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné est fortement déconseillée. Le moniteur risque de tomber et de provoquer des blessures. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurées depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm.



UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit. Appuyez sur le bouton du joystick, allez dans **Paramètres** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.

ATTENTION

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Vous risqueriez de déformer l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille.

REMARQUE

- Branchez le cordon d'alimentation à une multiprise (3 fiches) reliée à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

Connexion à un PC

- Ce moniteur est compatible avec la fonction *Plug and Play.

* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou installer manuellement des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI vers HDMI/DP (DisplayPort) vers HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/™ ultra haute vitesse

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUE

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

Connexion aux périphériques AV

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique AV vers votre moniteur.

REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/ DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/™ ultra haute vitesse

Connecter un périphérique

Raccordement d'un casque

Connecter un périphérique au moniteur via le port pour casque.

REMARQUE

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'oreillette Angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'oreillette Droites.



Angulaires



Droites
(Recommandé)

- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.

PARAMÈTRES UTILISATEUR

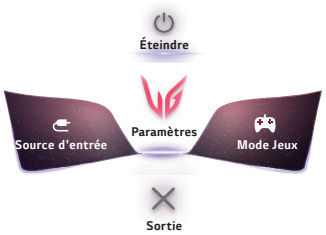
REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur ce manuel.

Activation du menu principal

1 Appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur.
2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.

Fonctions du menu principal.



Menu principal	Description
Source d'entrée	Permet de définir le mode d'entrée.
Éteindre	Permet d'éteindre le moniteur.
Paramètres	Permet de configurer les paramètres de l'écran.
Mode Jeux	Permet de définir le mode de jeux pour les jeux. (Valeur par défaut)
Sortie	Permet de sortir du menu principal.

Paramètres utilisateur

Paramètres du menu

1 Pour consulter le menu OSD, appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur, puis entrez dans les **Paramètres**.
2 Configurez les options en déplaçant le joystick vers le haut/bas ou vers la gauche/droite.
3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le joystick vers ◀ ou appuyez dessus ( ).
4 Si vous souhaitez sortir du menu OSD, déplacez le joystick vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Ajuster Jeu



Ajuster Image



Son



Source d'entrée



Général

Mode Jeux sur le signal SDR (non-HDR).

Paramètres > Mode Jeux		Description
Mode Jeux	**Image personnalisée**	Configurer un mode d'image personnalisé en fonction de vos préférences.
	Joueur 1	Ce mode permet aux utilisateurs de personnaliser certains éléments, y compris les options liées au jeu. Les modes image **Joueur 1** et **Joueur 2** vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux.
	Joueur 2	
	FPS	Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Ce mode est adapté aux jeux FPS très sombres.
	RTS	Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.
	Vive	Permet d'optimiser l'écran pour les couleurs vives.
	Lecture	Permet de régler l'écran de façon optimale pour consulter des documents. Vous pouvez éclaircir l'écran dans le menu OSD.
	Effet HDR	Optimise l'écran pour une amplitude dynamique élevée.
	sRGB	Espace couleur standard RGB pour le moniteur et l'imprimante.
	Perception des couleurs	Ce mode est destiné aux utilisateurs qui ne peuvent pas faire la distinction entre le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs ayant une perception des couleurs défaillante de distinguer aisément les deux couleurs.

Mode Jeux sur le signal HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Paramètres > Mode Jeux</th><th>Description</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Mode Jeux</td><td>Image personnalisée</td><td>Configurer un mode d'image personnalisé en fonction de vos préférences.</td></tr>
<tr><td>Joueur 1</td><td rowspan="2">Ce mode permet aux utilisateurs de personnaliser certains éléments, y compris les options liées au jeu.
Les modes image Joueur 1 et Joueur 2 vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux.</td></tr>
<tr><td>Joueur 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Ce mode est adapté aux jeux FPS très sombres.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.</td></tr>
<tr><td>Vive</td><td>Optimise l'écran pour les couleurs vives.</td></tr>
<tr><td colspan="2">REMARQUE
• Le contenu HDR peut ne pas fonctionner correctement en fonction de la configuration du système d'exploitation Windows10. Veuillez vérifier la configuration de HDR On/Off de « Windows ».
• Lorsque la fonction HDR est activée, les caractères ou la qualité de l'image peuvent être médiocres en fonction de la performance de la carte graphique.
• Lorsque la fonction HDR est activée, des saccades ou déchirures d'écran peuvent se produire lors de la modification de l'entrée du moniteur ou du passage on/off selon les performances de la carte graphique.
• Pour savoir si le jeu et la carte graphique prennent en charge le HDR, visitez le site Web de leur fabricant.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Paramètres > Ajuster Jeu</th><th colspan="2">Description</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Ajuster Jeu</td><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie.

⚠ ATTENTION
• Interface supportée: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Taux de rafraîchissement variable).
• Carte graphique compatible: il est nécessaire pour la carte graphique d'être compatible avec le G-SYNC de NVIDIA ou le FreeSync d'AMD.
• Version supportée: assurez-vous de mettre à jour la carte graphique au dernier pilote.
• Pour plus d'informations et de détails sur les conditions requises, référez vous aux sites NVIDIA (www.nvidia.com) et AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Étendu</td><td>Active la gamme de fréquence plus large de la fonction Adaptive-Sync/VRR que le mode de base.
L'écran peut scintiller au cours du jeu.</td></tr>
<tr><td>Basique</td><td>Active la gamme de fréquence basique de la fonction Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Désactive Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Contrôle des noirs</td><td colspan="2">Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres.
Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.</td></tr>
</table>

Ajuster Jeu	**Temps de Réponse**	Permet de définir un temps de réponse pour les images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Pour un environnement normal, nous vous recommandons d'utiliser le mode **Rapide**. Pour une image en mouvement rapide, nous vous recommandons d'utiliser le mode **Plus Rapide**. Lorsque le mode **Plus Rapide** est sélectionné, un Flou de mouvement peut se produire en fonction du contenu.	
		Plus Rapide	Permet de définir un temps de réponse Plus Rapide.
		Rapide	Permet de définir un temps de réponse Rapide.
		Normal	Permet de définir un temps de réponse Normal.
		Off	Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse.
	Crosshair	Crosshair place une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Les utilisateurs peuvent choisir le Crosshair le plus adapté à leur environnement de jeu parmi quatre Crosshair différents.	
	Nombre de FPS	**On**	L'indicateur se trouve au coin supérieur gauche de l'écran, qui reflète la fréquence d'images réelle qui est reçue à l'entrée. Vous pouvez également régler la position du Nombre de FPS. (en haut à gauche/en haut à droite/en bas à droite/en bas à gauche)
		Off	Ne pas utiliser la fonction de Nombre de FPS.
		REMARQUE • Ne pas utiliser la fonction de **Nombre de FPS** et de **Crosshair** en même temps.	
	Réinitialisation du jeu	Voulez-vous réinitialiser votre paramètre de jeu?	
		Non	Permet d'annuler la sélection.
		Oui	Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Paramètres > Ajuster Image		Description	
Ajuster Image	**Luminosité**	Ajuste la luminosité de l'écran.	
	Contraste	Ajuste le contraste de l'écran.	
	Netteté	Permet de régler la netteté de l'écran.	
	Gamma	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit.
		Mode 4	Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres de gamma, sélectionnez Mode 4.
	Températ.	**Utilis.**	L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu.
		Chaud	Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
		Moyen	Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
		Froid	Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
		Manuel	L'utilisateur peut ajuster la température de couleur.
	R/G/B	Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options **Rouge**, **Vert** et **Bleu**.	
	Six Couleurs	Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (Rouge, Vert, Bleu, Cyan, Magenta, Jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres.	
		Teinte	Ajuste le ton de l'écran.
		Saturation	Règle la saturation des couleurs de l'écran.
	Niveau Noir	Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement). • Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo ; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher.	
		Haut	Maintient le taux de contraste de l'écran actuel.
		Bas	Réduit les niveaux de noirs et augmente les niveaux des blancs dans le taux de contraste de l'écran actuel.

<table>
<tr><td rowspan="8">Ajuster Image</td><td rowspan="6">Deep Black</td><td colspan="2">Affiche des contrastes et des dégradés étendus sur un écran sombre en fonction du jeu ou du contenu vidéo.</td></tr>
<tr><td>Plus Rapide</td><td>De préférence pour les expériences de jeu sur PC.</td></tr>
<tr><td>Rapide</td><td>De préférence pour les expériences de jeu sur console.</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>De préférence pour la lecture de contenu vidéo, l'utilisation d'Internet ou le traitement de texte.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Désactive la fonction Deep Black.</td></tr>
<tr><td colspan="2">REMARQUE
• Lorsque cette fonction est activée, un léger effet de halo peut apparaître sur les arrière-plans sombres. Ceci est normal et ne constitue pas un dysfonctionnement.
• Quand cette fonctionnalité est activée, le scintillement de l'écran peut se produire par intermittence.
• Cette fonction peut uniquement être activée sur le contenu HDR.
• Il est recommandé de la désactiver lorsque vous n'utilisez pas la fonction jeu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Réinitialiser l'image</td><td colspan="2">Voulez-vous réinitialiser les paramètres Image ?</td></tr>
<tr><td>Non</td><td>Permet d'annuler la sélection.</td></tr>
<tr><td>Oui</td><td>Permet de rétablir les paramètres par défaut.</td></tr>
</table>

Paramètres > Son		Description
Son	Volume	Permet de régler le volume.
		REMARQUE • Vous pouvez activer le mode **Sourdine** / **Arrêt sourdine** en déplaçant le bouton du joystick sur ▼ dans le menu **volume**.

Paramètres > Source d'entrée			Description
Source d'entrée	Liste des entrées		Permet de sélectionner le mode d'entrée.
	Format d'image		Permet de régler le format d'affichage.
		Full Wide	Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
		4:3	La vidéo est affichée en format 4:3.
	Basculement d'entrée auto		Lorsque le commutateur d'entrée automatique est mis à **On**, l'affichage passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.
		On	Activez **Basculement d'entrée auto**.
		Off	Désactivez **Basculement d'entrée auto**.

Paramètres > Général		Description	
Général	**Langue**	Permet de définir la langue d'affichage du menu.	
	Touche définie 1	Vous pouvez personnaliser le menu principal afin d'accéder facilement à votre menu préféré. Touche définie 1 et Touche définie 2 s'afficheront à gauche/droite du menu principal.	
	Touche définie 2		
	SMART ENERGY SAVING	**Haut**	Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité.
		Bas	Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING basse efficacité.
		Off	Permet de désactiver la fonction SMART ENERGY SAVING.
	Mode Economie d'énergie prolongée	Quand le mode Economie d'énergie prolongée est activé, la consommation d'énergie est minimisée quand le moniteur est en mode veille.	
		On	Active la fonction **Mode Economie d'énergie prolongée**.
		Off	Désactive la fonction **Mode Economie d'énergie prolongée**.
	Veille Automatique	Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. (**8H**, **6H**, **4H** et **Off**)	
	Version de compatibilité d'entrée	Veuillez régler la Version de compatibilité d'entrée afin d'être compatible avec la version de l'appareil externe connecté.	
		HDMI	2.1/1.4 Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 2.1.
		DisplayPort	1.4/1.2 Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 1.4.
		REMARQUE • Si le dispositif branché est compatible avec 2.1 en HDMI alors l'écran ou le son ne fonctionne pas correctement, veuillez régler cette fonction sur 1.4.	

Général	**Buzzer**	Cette particularité vous permet de configurer le son produit par le Buzzer lorsque votre moniteur s'allume.	
		On	Active le **Buzzer** du moniteur.
		Off	Désactive le **Buzzer** du moniteur.
	OSD Verrouiller	Cette fonction désactive la configuration et le réglage des menus.	
		On	Active la fonction **OSD Verrouiller**.
		Off	Désactive la fonction **OSD Verrouiller**.
		REMARQUE • Toutes les fonctions sont désactivées, sauf **Luminosité, Contraste** dans **Ajuster Image**, **Volume** dans **Son**, **Source d'entrée**, **OSD Verrouiller**, **Information** et **Licence de logiciel open source** dans **Général**.	
	Autodiagnostic de l'écran	Vérifier s'il y a des problèmes avec l'image du moniteur. Ne pas débrancher le câble d'entrée.	
	Information	L'affichage d'information sera montré le Temps d'utilisation total, Résolution.	
	Licence de logiciel open source	Vous pouvez consulter les informations sur les logiciels open source.	
	Réinitialise	Voulez-vous réinitialiser les paramètres?	
		Non	Annule la réinitialisation.
		Oui	Permet de rétablir les paramètres par défaut.

DÉPANNAGE

Rien n'est affiché à l'écran.	
Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?	• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur.
Le message **L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée.** s'affiche-t-il ?	• Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage recommandée de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section « Spécifications du produit » de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.
Le message **Pas de Signal** s'affiche-t-il ?	• Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre le PC et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.
Avez-vous installé le pilote d'affichage ?	• Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site: *http://www.lg.com*. • Vérifiez que votre carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play.

Certaines fonctions sont désactivées.	
Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu ?	• L'affichage à l'écran est verrouillé. L'affichage à l'écran est verrouillé. Allez sur **Paramètres** > **Général** et définir **OSD Verrouiller** sur **Off**.

Une image reste affichée sur l'écran.	
L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint ?	• L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente. • Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un économiseur d'écran.

L'affichage est instable et tremble. Les images affichées sur le moniteur laissent des traces d'ombre.	
Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?	• Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (interlacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez la résolution recommandée.

REMARQUE

- Fréquence verticale : Pour qu'une image s'affiche, l'écran doit être actualisé plusieurs dizaines de fois par seconde, comme une lampe fluorescente. Le nombre d'actualisations par seconde correspond à la fréquence verticale ou au taux de rafraîchissement. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : le cycle horizontal correspond à la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Si 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le résultat est le nombre de lignes horizontales affichées par seconde. Cette valeur, exprimée en kHz, correspond à la fréquence horizontale.
- Vérifiez que la résolution ou la fréquence de la carte graphique est comprise dans la plage reconnue par le moniteur et qu'elle est configurée à la résolution recommandée (optimale) dans **Panneau de configuration** > **Affichage** > **Paramètres** sous Windows. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
- Si la résolution de la carte graphique n'est pas celle recommandée (optimale), le texte risque d'être flou, les images indistinctes, la zone d'affichage incomplète ou mal centrée.
- Les méthodes de réglage peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation et certaines résolutions peuvent être indisponibles selon les performances de la carte graphique. Si tel est le cas, contactez le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- Il est possible que certaines cartes graphiques ne prennent pas en charge la résolution 1 920 x 1 080. Si la résolution ne peut pas être affichée, contactez le fabricant de votre carte graphique.

Les couleurs ne s'affichent pas normalement.	
L'affichage apparaît-il décoloré (16 couleurs) ?	• Sélectionnez le mode 24 bits (couleurs vraies) ou supérieur. Sous Windows, choisissez **Panneau de configuration** > **Affichage** > **Paramètres** > **Qualité de couleur**. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
Les couleurs semblent-elles instables ou monochromes ?	• Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté. Reconnectez le câble ou réinsérez la carte graphique du PC.
L'écran affiche-t-il des points ?	• Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran LCD. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.

Aucun son en provenance du port de casque.	
Les images affichées via le DP (DisplayPort) ou l'entrée HDMI sont-elles sans son ?	• Assurez-vous que les connexions du port casque sont effectuées correctement. • Essayez d'augmenter le volume avec le joystick. • Définissez la sortie audio du PC sur le moniteur que vous utilisez : sur la fenêtre Microsoft, allez dans **Panneau de configuration** > **Matériel et audio** > **Son** > **définissez le moniteur comme périphérique par défaut**. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Écran LCD	Profondeur des couleurs	HDMI	Affichage 8 bits couleur pris en charge.
		DP (DisplayPort)	Affichage 8 bits couleur pris en charge.
Résolution	Résolution max.	1 920 x 1 080 à 240 Hz (HDMI) 1 920 x 1 080 à 300 Hz (DP)	
	Résolution recommandée	1 920 x 1 080 à 240 Hz (HDMI) 1 920 x 1 080 à 300 Hz (DP)	
Sources d'alimentation	Type d'alimentation	19 V ⎓ 1,6 A	
Adaptateur ca/cc	Type ADS-45SQ-19-3 19032E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type AD10550LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2138S20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2138620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2138U20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie : 19 V ⎓ 1,7 A		
Conditions environnementales	Conditions de fonctionnement	Température	de 0 °C à 40 °C
		Humidité	moins de 80 %
	Stockage	Température	de -20 °C à 60 °C
		Humidité	moins de 85 %

Dimensions	Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)		
		25G550B	27G550B
	Avec support	557,6 x 501,3 x 220 (mm)	614,1 x 534,4 x 220 (mm)
	Sans support	557,6 x 324,3 x 46,9 (mm)	614,1 x 358,8 x 49,1 (mm)
Poids (sans emballage)	Avec support	4,8 kg	5,5 kg
	Sans support	2,5 kg	3,2 kg

Ces spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole ⎓ signifie courant continu.

Mode de réglage d'usine

HDMI

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.4
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
1 920 x 1 080	279,457	240,083	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 2.1

DisplayPort

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
1 920 x 1 080	279,457	240,083	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.2
1 920 x 1 080	343,625	300,109	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.4

Durée HDMI (vidéo)

Mode de réglage d'usine (Mode prédéfini)	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Remarques
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	



Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur un côté du produit.
Enregistrez-les ci-dessous dans le cas où vous avez besoin du service.

Modèle _____

N° de série _____